

キッズ コンピュータ ピコ



ガブッチョ チャレンジ フィッシング 専用絵本ソフト

やっちゃん の つりがっこう

やったね! ほくはつりめいじん



ガブッチョ

タクちゃん

パパ

取扱説明書

やっちゃん の チャレンジフィッシング

©1998 SEGA-YONEZAWA, Inc.

SEGA
Yonezawa

©1998 SEGA-YONEZAWA, Inc.

SEGA
Yonezawa

健康上の注意

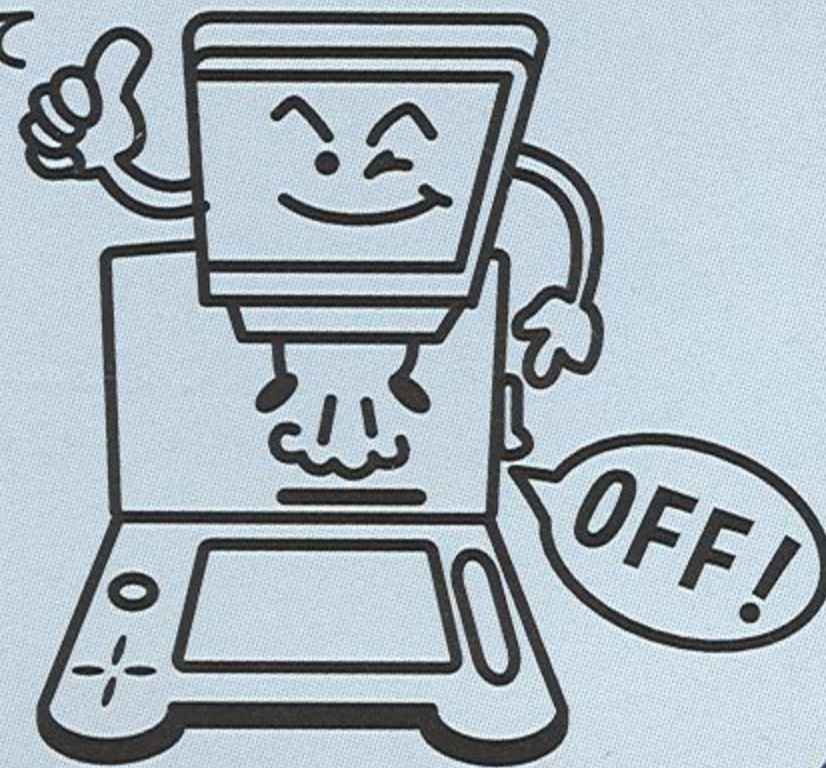
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

使用上の注意

●ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

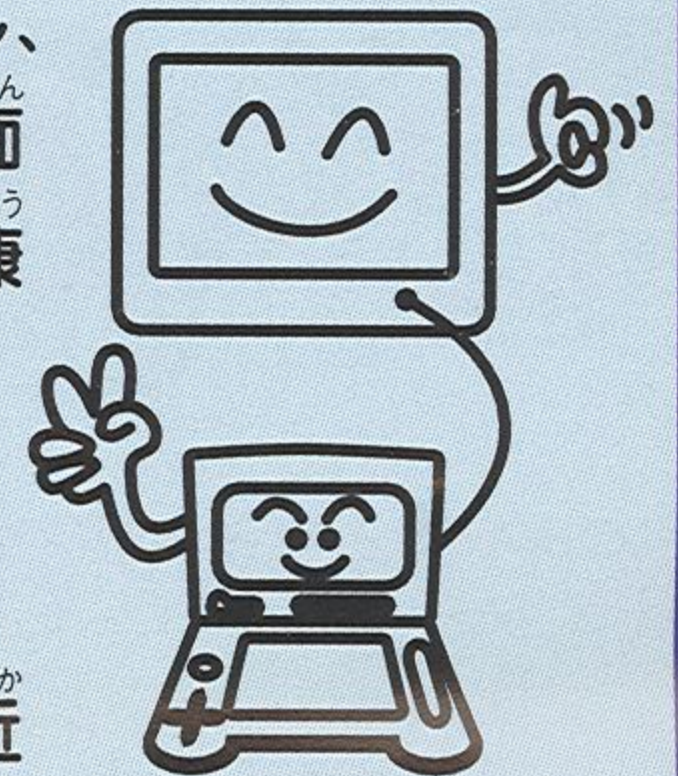
電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



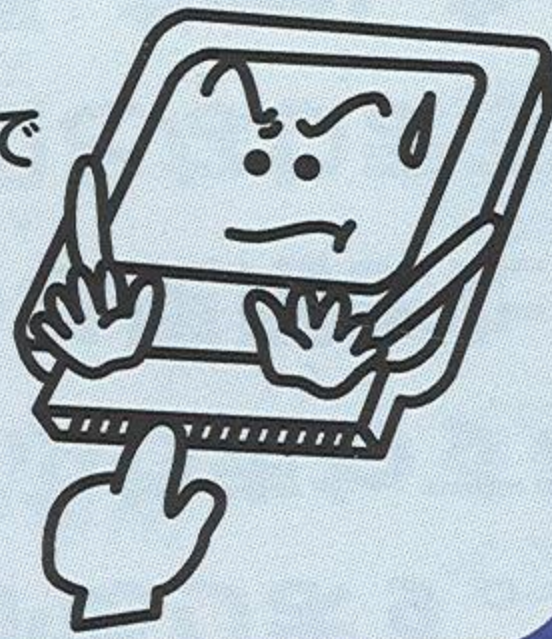
ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らすたりすると、故障の原因になります。



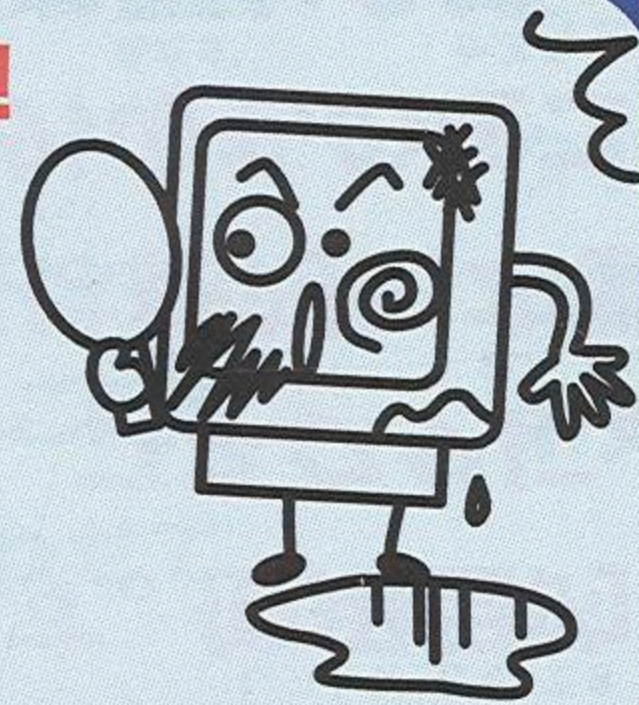
保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



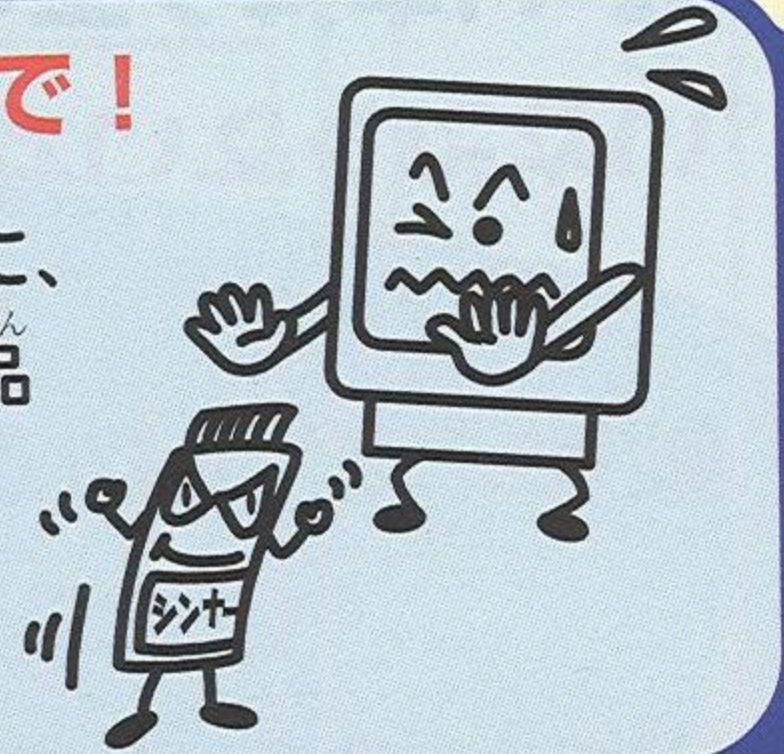
絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。またお子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



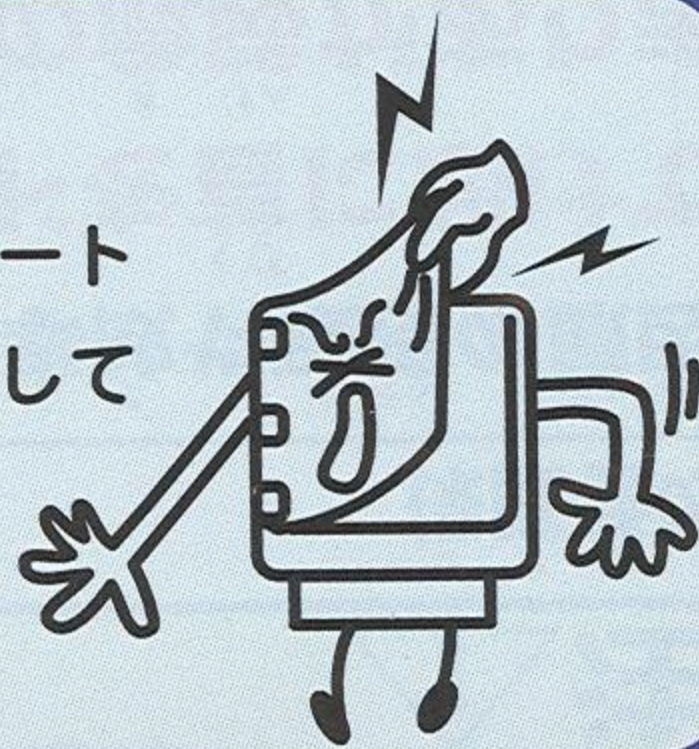
薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。





まきつけない

⚠ 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ、必ずお読みください。

《**思わぬ事故や破損の原因になりますので、下記に注意してください。**》

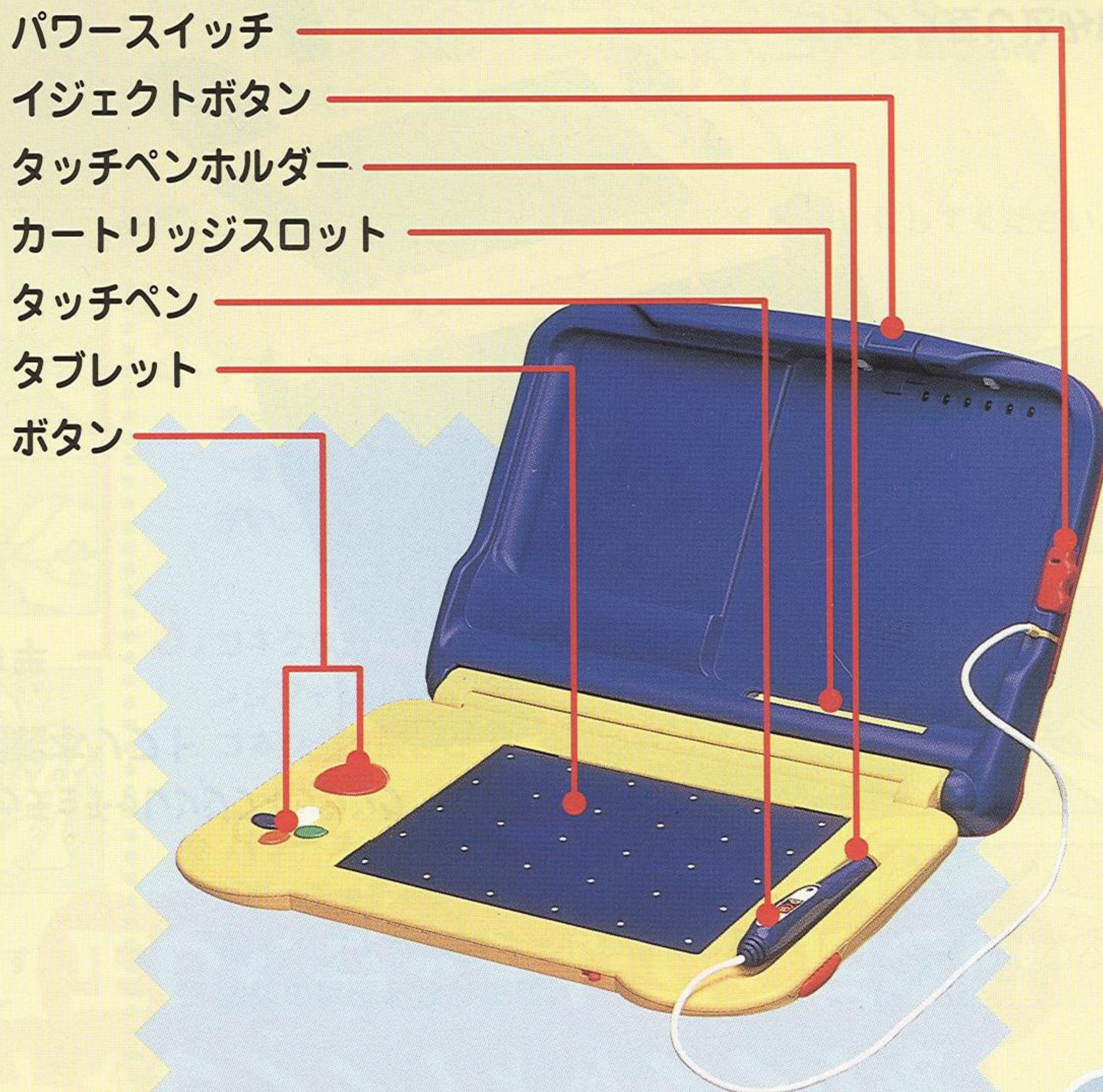
- **接続コードを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。**
窒息などの危険があります。
- **コネクタは機能上、尖っていますので、身体を傷つけたりする危険があります。**使用目的以外には使用しないでください。
- **接続コード、コネクタによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に本製品を与えないでください。**
- **コネクタ以外のものをコネクタ差し込み口に入れないでください。**
- **ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。**窒息する恐れがあります。
- **ぶつけたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。**
- **1時間以上のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は、視力低下の原因となりますので、注意してください。**
- **本製品が破損、故障した場合は、直ちに使用をやめてください。**

おうちの方へ

このたびはセガ・ヨネザワの
ガブッチョチャレンジフィッシング専用
絵本ソフト「ガブッチョつりがっこう」
をお買い上げいただき、誠にありがとう
ございます。
お子様と一緒にピコの世界をより
いっそう楽しんでいただくため、ご使用
の際にはこの取扱説明書をあわせて
ご覧ください。

注) 本製品は日本国内専用です。

ピコ本体各部名称



始める前にガブッチョチャレンジフィッシングを 正しくセットしてください

遊ぶ前に...

- 遊ぶ前に「注意」「セットのしかた／取り外しかた」および「ピコ本体の取扱説明書」をよく読んでから使用してください。
- 絶対にコネクタ差し込み口に指を入れないでください。
- ビニール袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 取扱説明書は大切に保管してください。

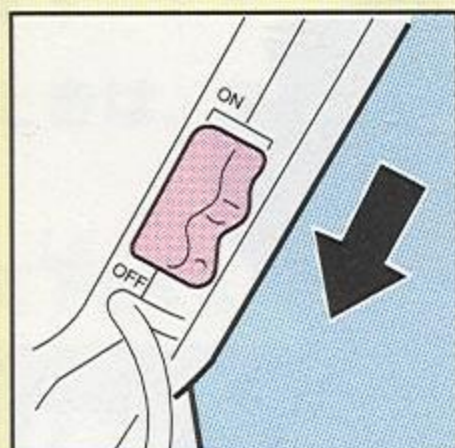
約束をまもって
楽しくつりをしてね。



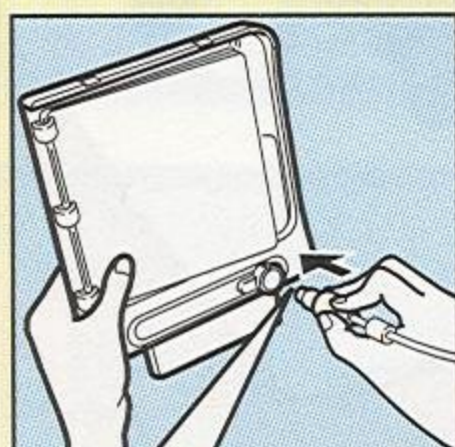
セットのしかた / 取り外しかた

■セットのしかた■

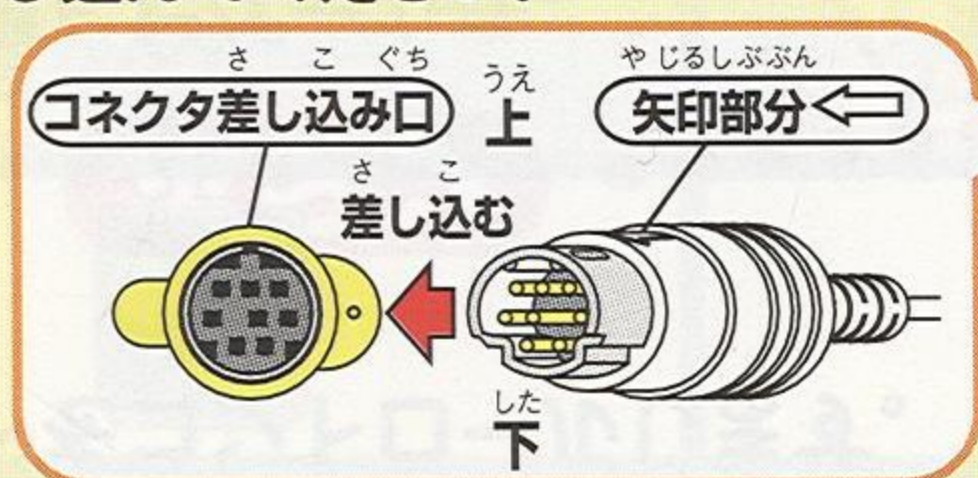
1. ピコ本体の電源スイッチが下側（OFF）になっているか、まず確かめてください。
(この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコと電源スイッチの位置が異なります。)



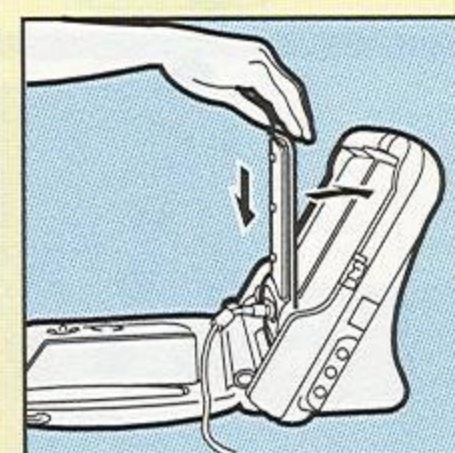
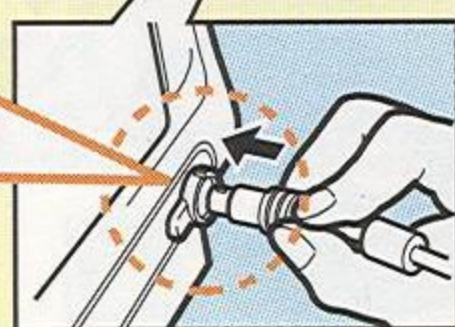
2. つり竿本体の接続コードのコネクタを、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトのコネクタ差し込み口に差し込んでください。



※このとき、コネクタの ← の部分が真上になるように差し込んでください。



3. ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトをピコ本体のカートリッジスロットに垂直に差し込み、イジェクトボタンが「カチッ」と音がするまで、うしろ側に押してください。



4. 本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。

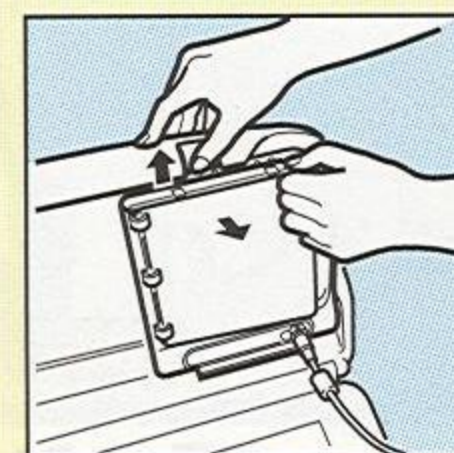
■あとかたづけのときは■

遊び終わったら、つり竿のあとかたづけをしましょう。

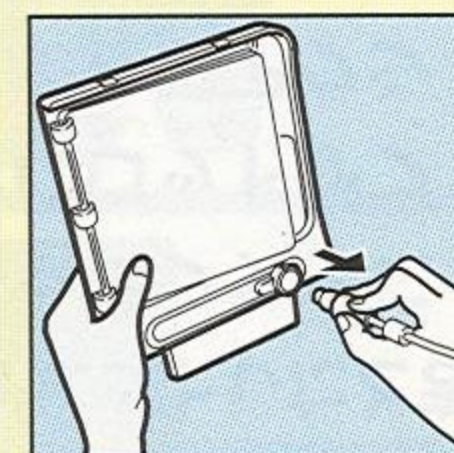
※つり竿のコネクタは、下記の手順に従い、コネクタ差し込み口から最後に抜いてください。

1. ピコ本体の電源スイッチは必ず下側（OFF）にしてください。

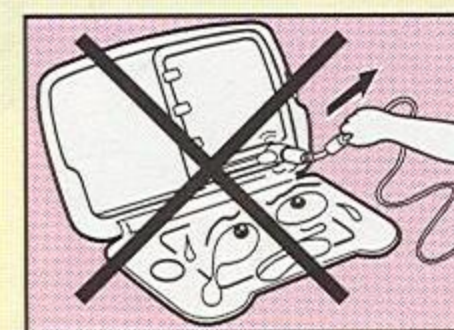
2. イジェクトボタンを押し上げて、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトをピコ本体からゆっくりはずしてください。



3. コネクタ部分を持ってガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトからコネクタを抜きとってください。



※電源スイッチが上側（ON）のまま、ガブッチョチャレンジフィッシング専用絵本ソフトや接続コードを抜きとると、故障の原因となります。



つり竿の操作のしかたと名前

左右キー

遊びの選択や釣り場のポイントを選ぶときに使います。又、トローリングゲーム(絵本3ページ)ではこのキーでボートをコントロールします。

ボタン

選択画面で選んだゲームを決定したりエサ(ルアー)を海に投げるときに使います。又、ゲーム中に釣糸を下に下げるときにも使用します。

●接続コード

ガブッチョチャレンジフィッシングのパッケージ裏面または取扱説明書の6ページをごらん下さい。

●体感ロッド

ゲーム中に魚がヒットしたときやイタズラキャラクターに当たったときにロッドがブルブルふるえて体感アクションがあじわえます。

ハンドル

ゲーム中に魚がヒットしたときに巻くと、糸が巻きあげられて魚を釣り上げることができます。

スタンド

つり竿を置く専用の台です

スタンドのご利用方法

遊ぶのを一時やめるときや、つり竿をしっかりと持ちつづける
 ことのできないお子様のために使用します。スタンドにつり
 竿をセットした状態でも操作できます。

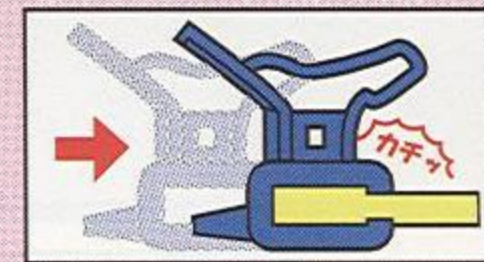
☆ 絵本4ページの「さかなをそだてよう」の遊びをするときは、スタンドを横スライド
 させるか取り外して下さい。

☆ ピコ本体のフタを閉じるときは、必ずスタンドを外して下さい。



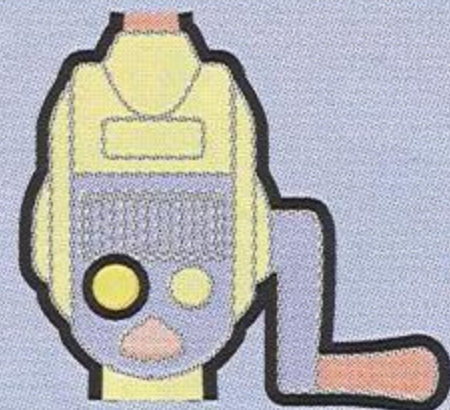
☆ スタンドはピコ本体に
 カチッと音がするまで
 お押し込んでセットして下さい。

● 真横から見た図

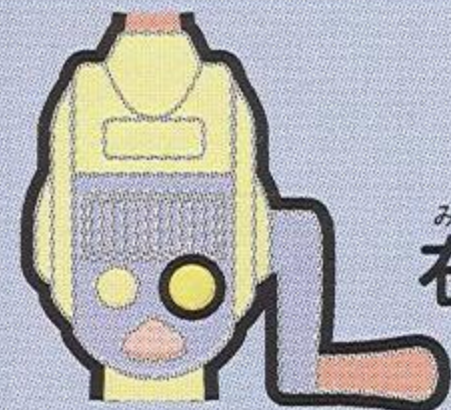


基本的なつり竿の操作方法

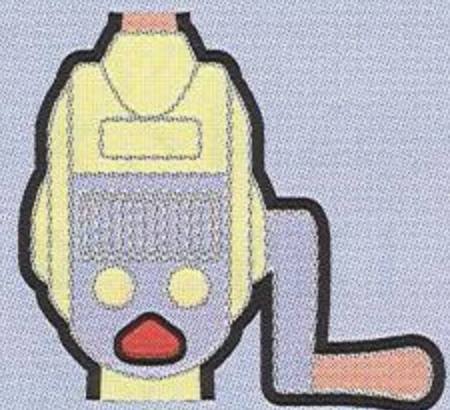
本体



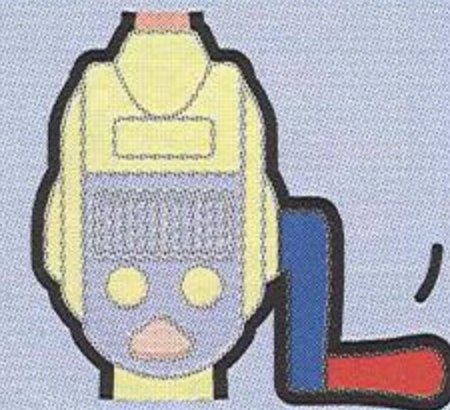
左キー



右キー

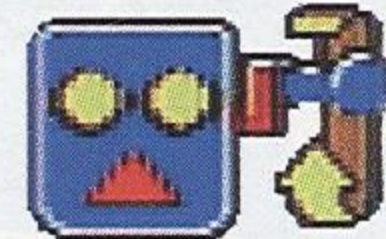


ボタン



ハンドル

画面表示



画面・説明



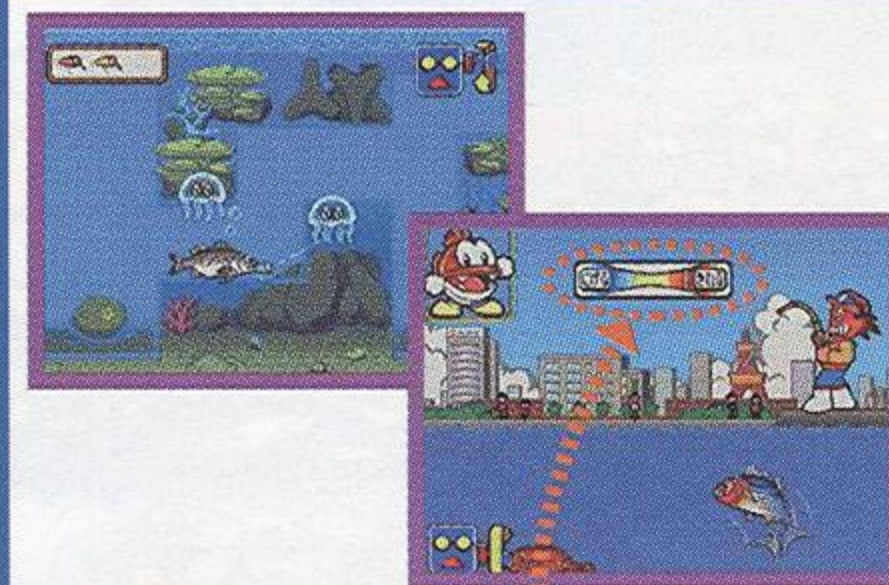
左に動く
 選択ポイントが変わる



右に動く
 選択ポイントが変わる



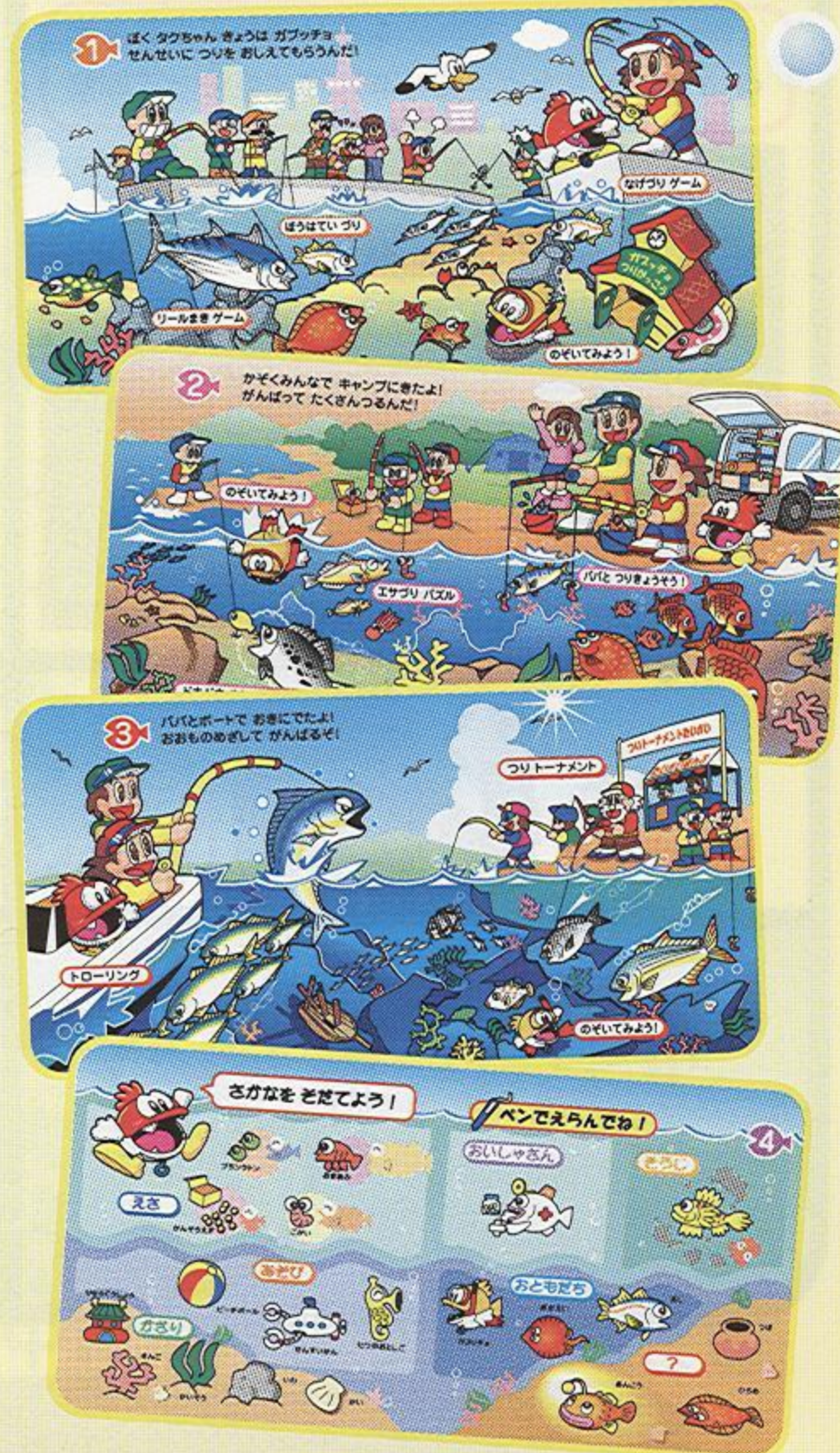
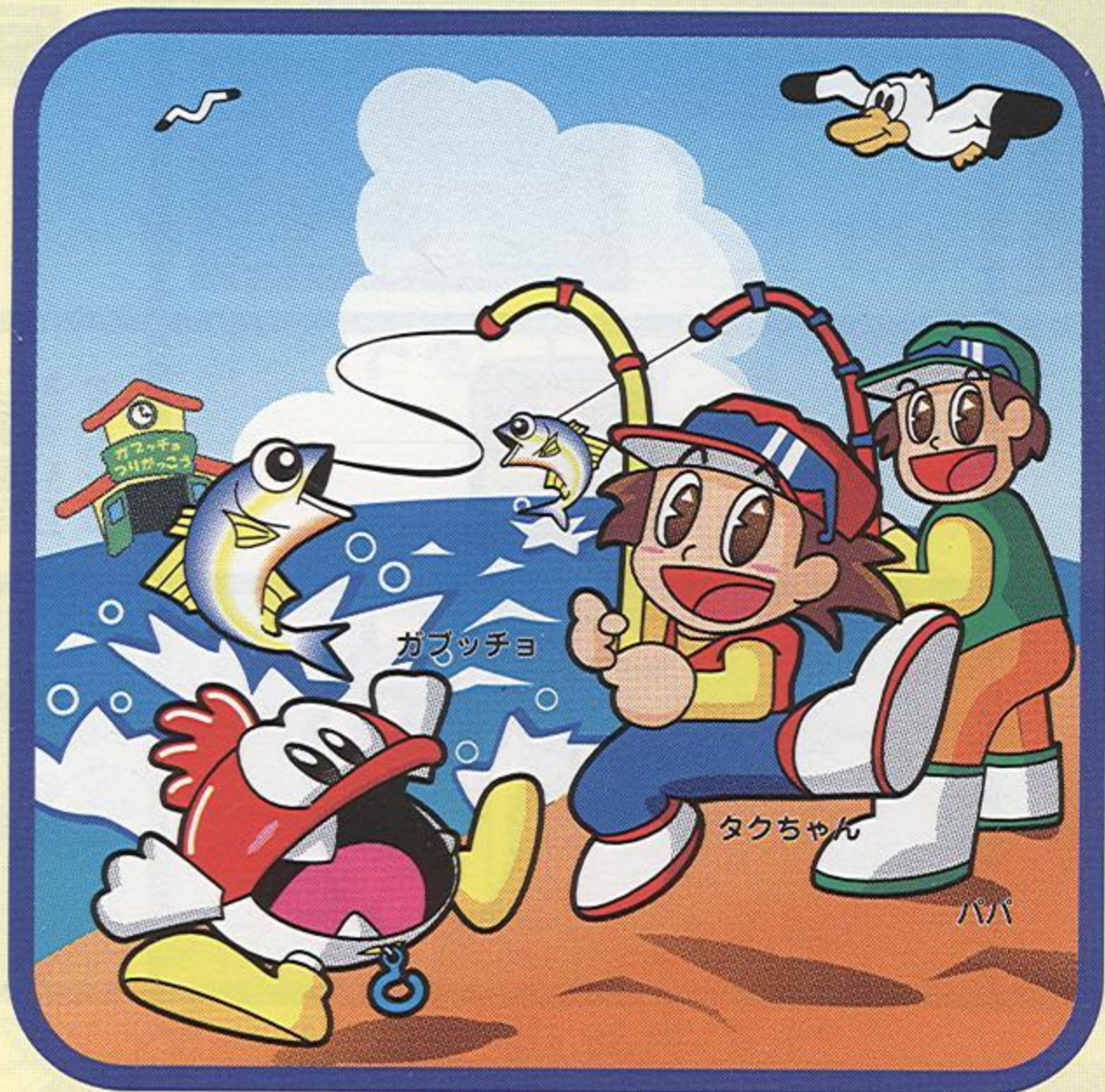
画面左にあるゲージの！マークが
 光ったときをねらってなげましょう
 エサ／ルアーをなげる
 遊びや釣り場のポイントの決定する



画面上にあるテンションゲージに注意しながら
 糸を巻き上げましょう
 糸を巻きあげる
 (前回し、後ろ回しのどちらでも巻き上げられます。)

ガブッチョ チャレンジ フィッシング やっだね! ぼくはつりめいじん

セットのしかた / 取り外しかた	6
つり竿の操作のしかたと名前	7
1 ページ	
つり入門	1 1
なげぶりゲーム	1 2
リール巻きゲーム	1 3
ぼうはていづり	1 4
2 ページ	
パパと釣りドライブ	1 5
パズルつりゲーム	1 6
ドキドキルアーゲーム	1 7
パパとつりきょうそう	1 8
3 ページ	
いよいよつりめいじんだ!	1 9
つりトーナメント大会	2 0
トロリング	2 1
4 ページ	
さかなをそだてよう	2 3



絵本ソフトを始める前に

- 本ソフトはガブッチョチャレンジフィッシングを接続しないと遊べません。
- ゲーム中の操作は基本的につり竿を使います。画面上に指示が出ますのでご覧ください。
- 4 ページ「さかなをそだてよう」では タッチペンを使用します。
- エサ (ルアー) の投げ方、魚の釣り方については次のページをご覧ください。
- 竿を振り回したり、立ったままで遊ばないでください。コネクタから接続コードが勢い良く抜けると故障の原因になります。
- つり竿先端を人や顔に向けて遊ばないでください。



タクちゃんは魚釣りが大好き！でもまだ上手に釣れないんだ。
今日は、ガブッチョにいろいろな釣り方を教えてもらうよ！
ガブッチョやパパといっしょにがんばろう！

じゅんびはいいかな！



※つり竿の ボタンの を押すと早送りできます

ご両親へ

ガブッチョチャレンジフィッシングは、実際に釣りをしているように遊べる体験ソフトです。
ガブッチョやタクちゃん、パパといっしょにいろいろな魚を釣ったり、ボートでの冒険を楽しんでください。



太陽の光や雨から頭を守る
帽子だよ！



海に反射した光から目を守る
めがねだよ！



魚を釣る道具だよ！
よく手入れしておこう！



海に落ちたとき浮き袋の
ようになる服だよ！



ぬれたところですべらない
ようにするくつだよ！

にゅうもん つり入門

★ガブッチョに
つりをおしえてもらおう!

ここでは、

エサ／ルアーの投げ方・魚の釣り方・釣りのルールやマナー

魚の種類を学びます。

ぼうはてい
づり

1 ぼくタクちゃんきょうは
せんせいにつりをおしえ



なげづりゲーム

ぼうはていづり

リールまき
ゲーム

なげづり
ゲーム

ずかん
図鑑モード
しゅるい さかな み
7種類の魚が見れるよ!
さゆう つぎ さかな み
●●左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ▲ ボタンをおしてね。

のぞいてみよう!

タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

なげづりゲーム

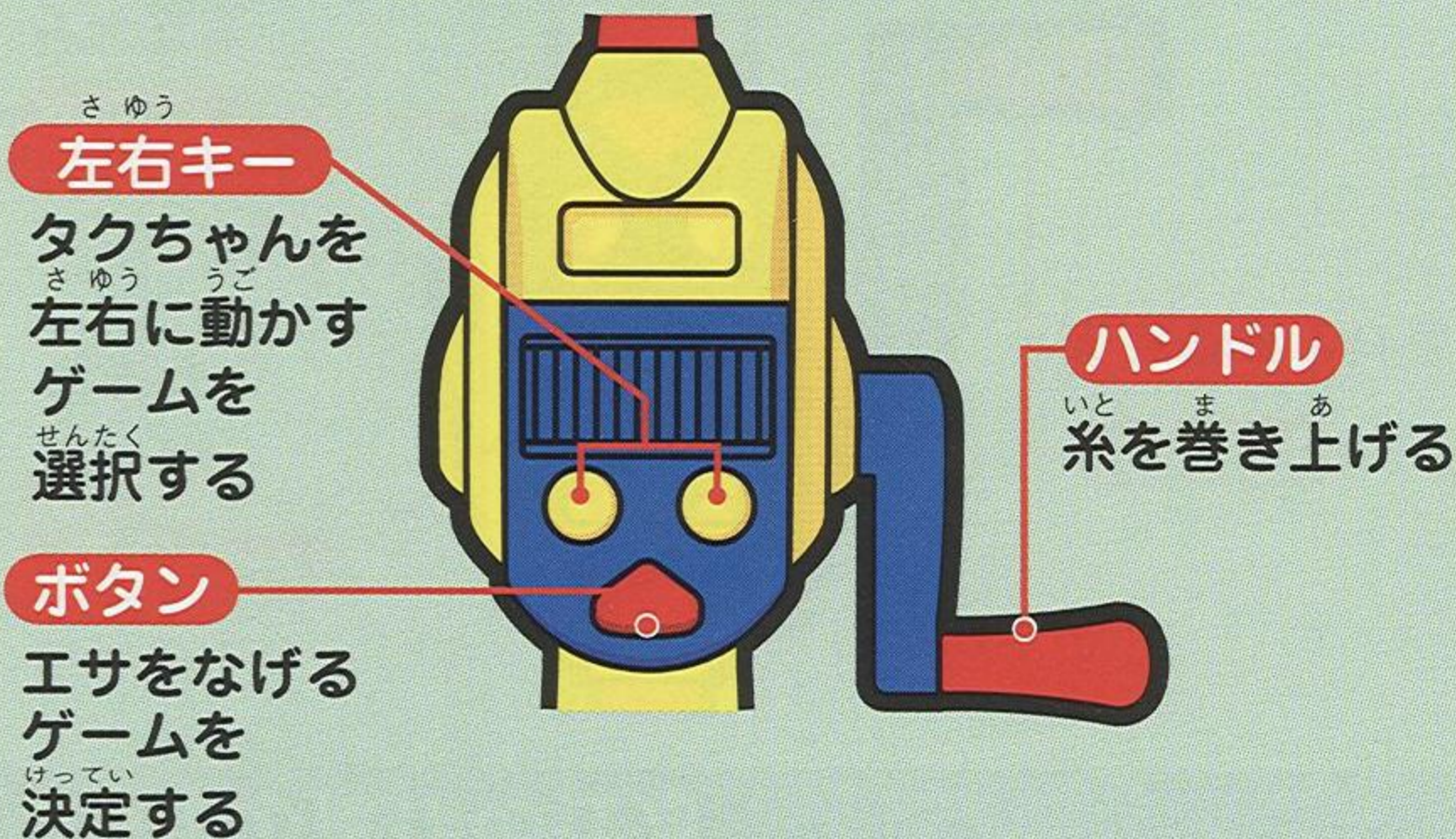
泳いでいる魚めがけて正確に投げる練習。
プロ級目指してがんばろう！



ガブッチョに、エサのなげかたをおしえてもらおう！

左右キーでマークを『なげづりゲーム』に合わせ、ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



左右キーで魚のいる場所にタクちゃんを動かしましょう。



「いまだ!」のかけ声にあわせてボタンを押してエサをなげます。タイミングよく当たるとつり竿がブルブルします。

※ひだりのゲージの!が光ったときをねらってなげよう!
遠くにいる魚ほど得点が高いよ!



時間がくるとゲーム終了です。
15点以上はプロ級になれます。
プロ級めざしてがんばりましょう!

チェックポイント

- ガブッチョの「いまだ!」という声の時にエサをなげると上手に魚がつれるよ!!
- 遠くにいる魚ほど得点が高いよ!
- 左右キーを使ってタクちゃんを魚のいるところにすばやく左右に動かそう!

リール巻きゲーム

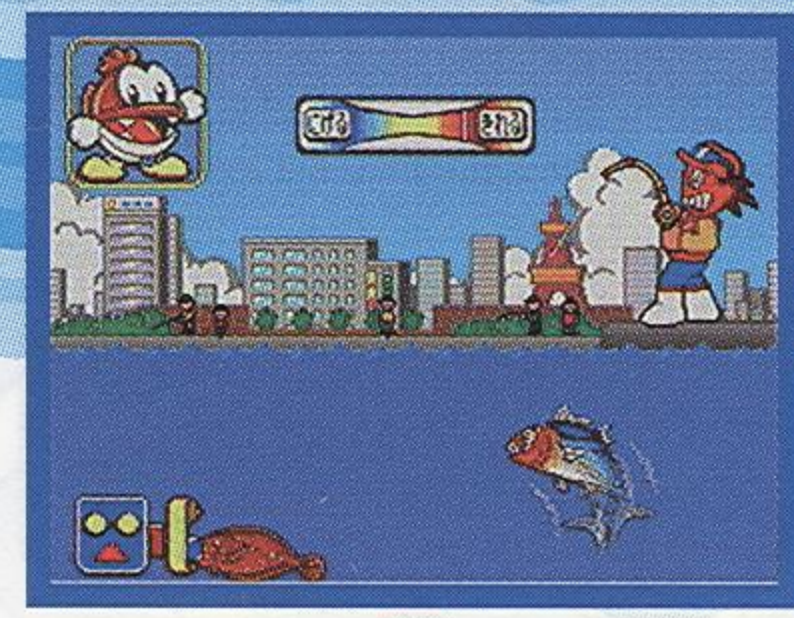
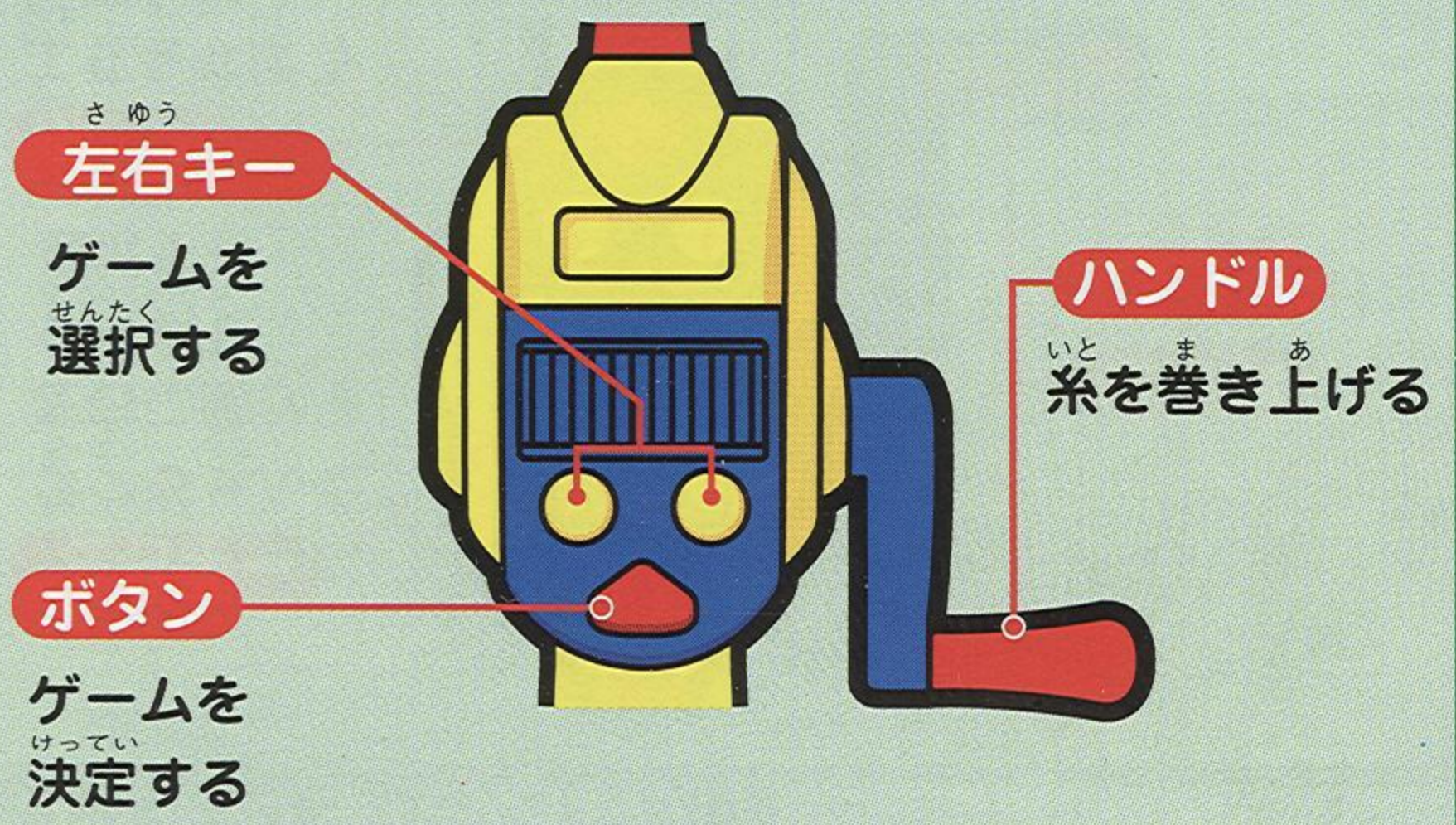
リールを巻いて魚を釣りあげよう！
糸を切らないように気をつけてね！



ガブッチョに、リールの巻き方をおしえてもらおう！

左右キーで魚マークを『リール巻きゲーム』に合わせ、ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



画面のテンションゲージを見ながら、ハンドルを回して糸を巻きましょう。
※巻きすぎると糸がきれて魚が逃げちゃうよ。



釣れたらゲームクリアです。上手に釣ることができるかな？

チェックポイント



- テンションゲージに注意しながら糸を巻いてね。



ぼうはていづり

さかな およ
魚がいっぱい泳いでいるよ
さかな つ
魚をどんどん釣っちゃおう!

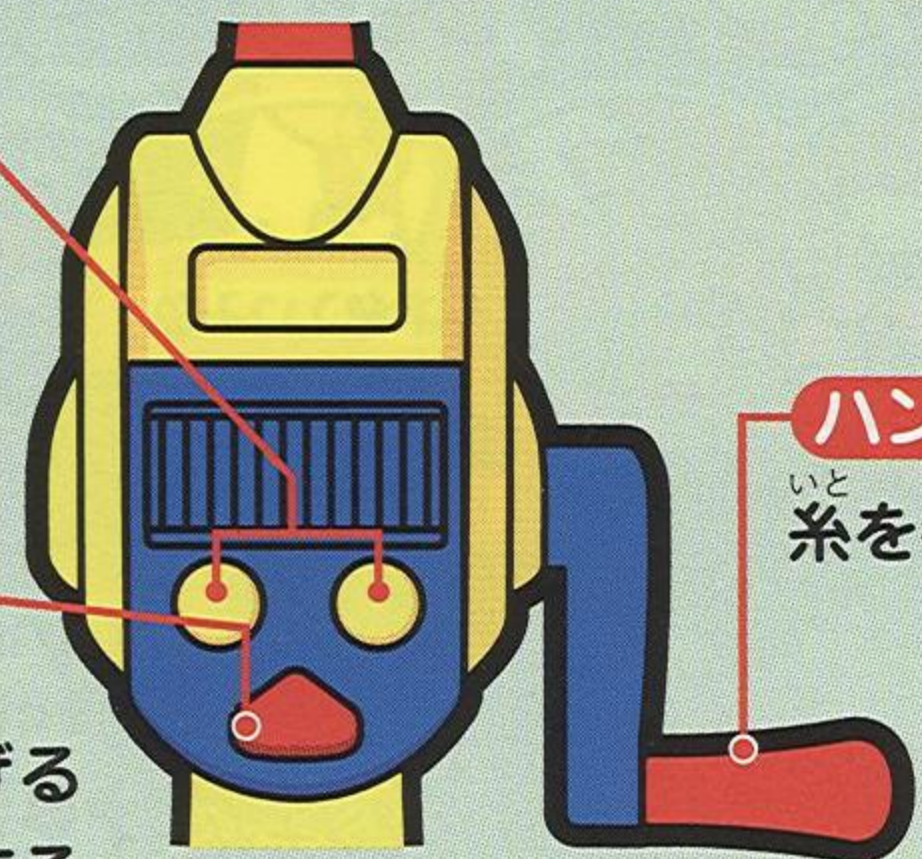


- ・ さあ、防波堤づりにチャレンジしてみよう! ガブッチョが釣りのマナーも教えてくれるよ!
- 左右キーで  マークを『ぼうはていづり』に合わせ、  ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方

左右キー
ゲーム/
ポイントを
選択する

ボタン
エサをなげる
エサを下にさげる
ゲームを決定する




ハンドル
糸を巻き上げる






左右キーで釣るポイントを選択しましょう! ポイントによって釣れる魚が違います。




 ボタンを押してエサをなげましょう!
※ひだりゲージの! が光ったときをねらってなげよう!

チェックポイント

- ・  ハンドルと  ボタンを上手にを使ってエサの上下をコントロールしよう。
- ・ 画面上のテンションゲージをよく見て魚を釣りあげよう。
- ・  ボタンを押すと糸が下に下がるよ。



 ハンドルを回して糸を巻き上げます。魚がひっかかったら上のテンションゲージをよく見て釣り上げましょう。3匹釣ることが出来るかな?

ここでは、

魚の釣り方・形と色の認識

魚の種類を学びます。

図鑑モード

12種類の魚が見れるよ!

左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ボタンをおしてね。

パズル釣り ゲーム

かぞくみんなで キャンプにきたよ!
がんばって たくさんつるんだ!

パパと つりきょうそう



のぞいてみよう!

パズル釣りゲーム

パパとつりきょうそう!

ドキドキ ルアーゲーム

ドキドキ ルアーゲーム



タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

パズルつりゲーム

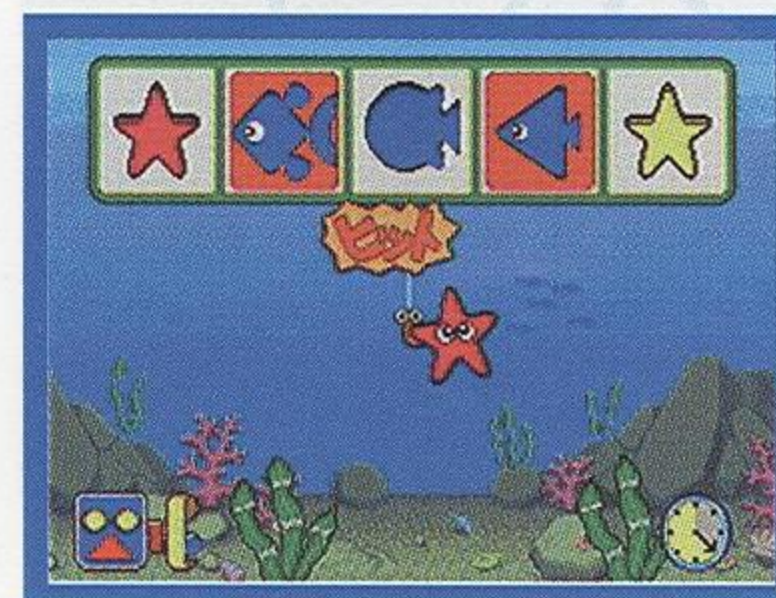
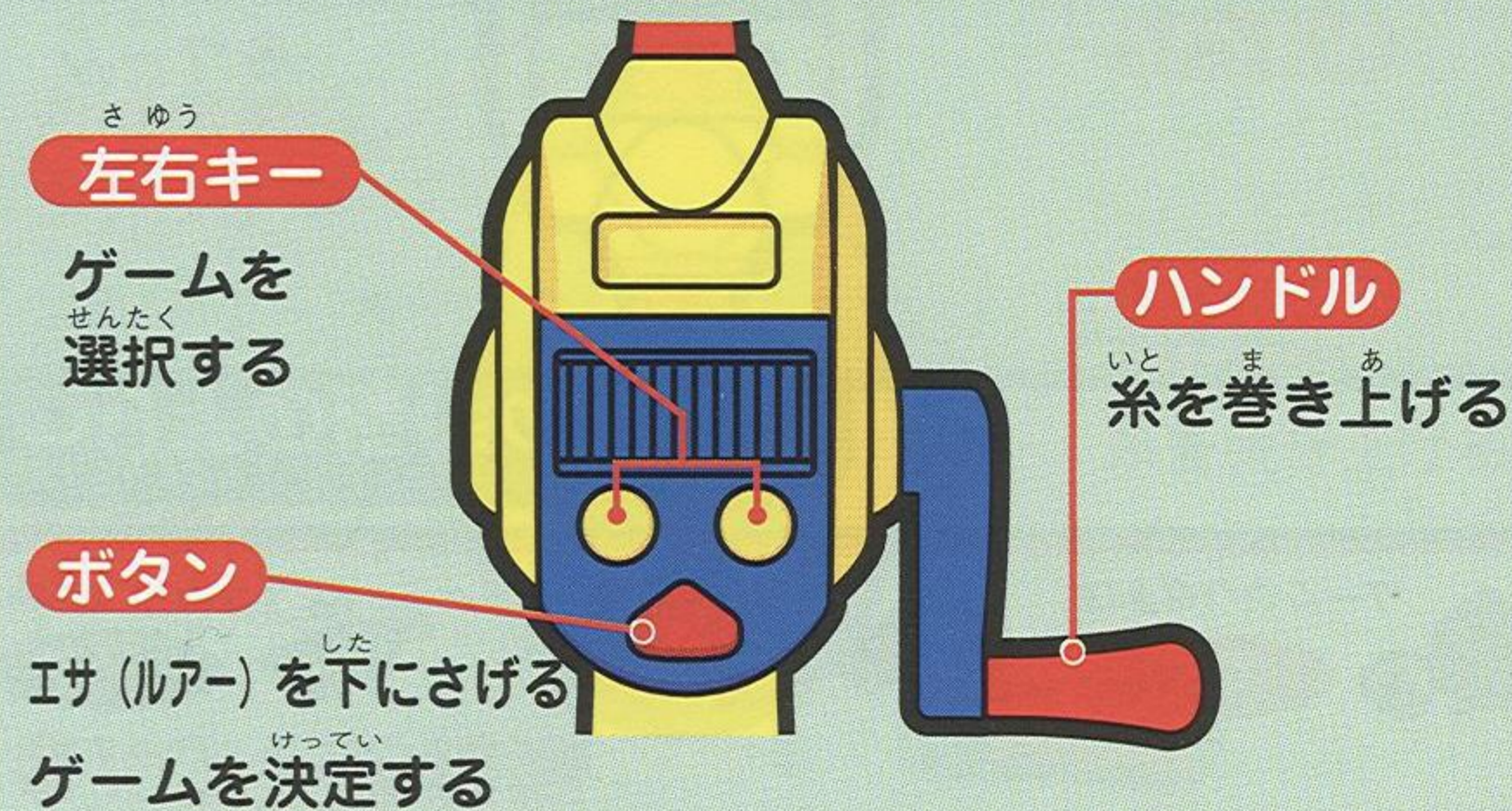
じ かんない
時間内にパレットの中に魚をはめ
こもう!



エサづくりをしよう!

左右キーで  マークを『パズルつりゲーム』に合わせ、 ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方



がめん うえ
画面上のパレットにいる魚
おな かたち いろ さかな つ
と同じ形と色の魚を釣りま
しょう。
つ あ じ どうてき うえ
釣り上げると自動的に上の
パレットにはめこまれます。



じ かんない
時間内にパレットを埋める
ことができたならゲームクリア
です。そのままゲームをつ
づけると2回目は1回目よ
りむずかしくなります。

チェックポイント

- ちが かたち ちが いろ さかな つ
違う形や違う色の魚、すでに釣ってしまった
ものは、はめこめないよ!
- お いた した さ
△ ボタンを押すと糸が下に下がるよ。

ご両親へ

さかな つ たの
魚釣りを楽しみながら形と色の認識が養える
ゲームです。

ドキドキルアーゲーム

ルアーにヒットした魚をイタズラキャラや障害物をクリアしながら進めよう！



ガブッチョがルアー操作をおしえてくれるよ！

- ① ●● 左右キーで ● マークを『ドキドキルアーゲーム』に合わせ、▲ ボタンで決定します。
- ② ●● 左右キーでルアーを選択し、▲ ボタンで決定します。

ルアーの種類

ミノ



やさしいゲーム

クラブ



ふつうゲーム

ジグ



むずかしいゲーム

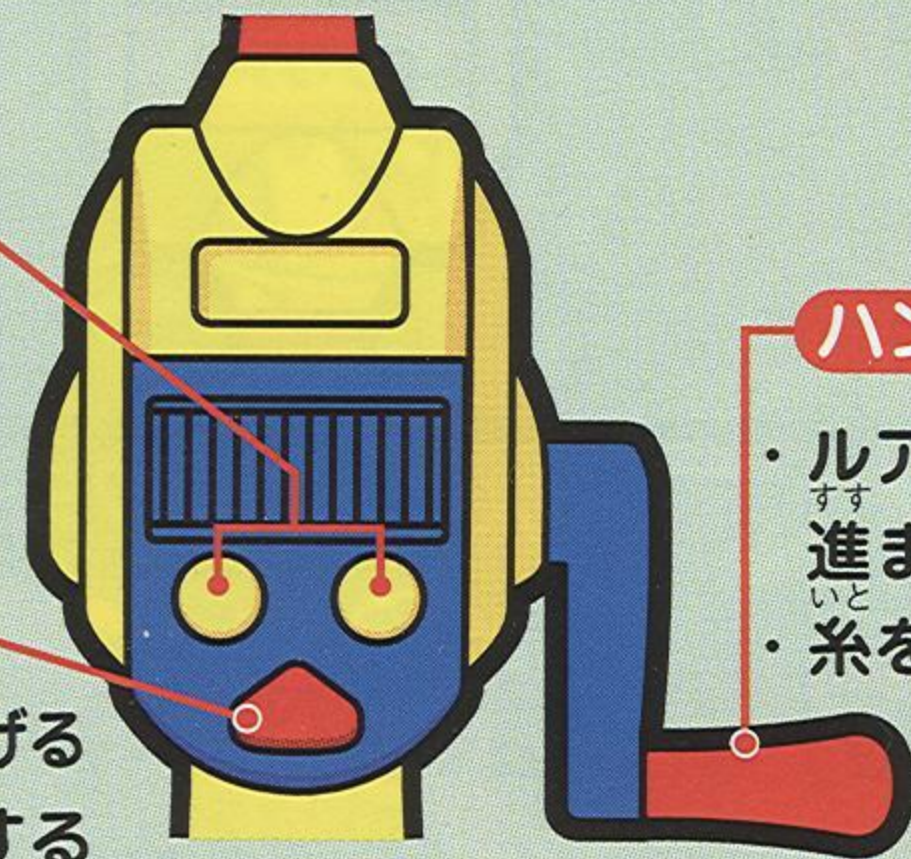
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲームを選択する

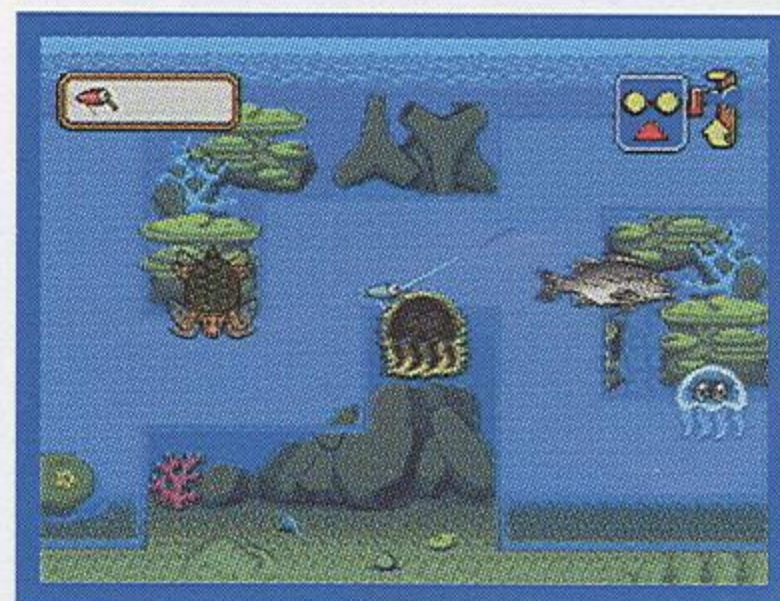
ボタン

ルアーを下にさげる
ゲームを決定する



ハンドル

- ・ルアーを前に進ませる
- ・糸を巻き上げる



ハンドルを回すと前に進み、止めるとしずみます。

※ ▲ ボタンを押しても下にさがることができます

※ 急な登り坂を登るときは ▲ ボタンを押しながら L ハンドルを回すとうまくいよ

イタズラキャラにぶつかるとルアーをとられてしまいます。3回とられるとゲームオーバーなので気をつけましょう。

ルアーがゴールまでたどりついたらゲームクリアです。うまくゴールまでたどりつけるかな？


チェックポイント

- ・イタズラキャラの動きをよくみてルアーをコントロールしよう。

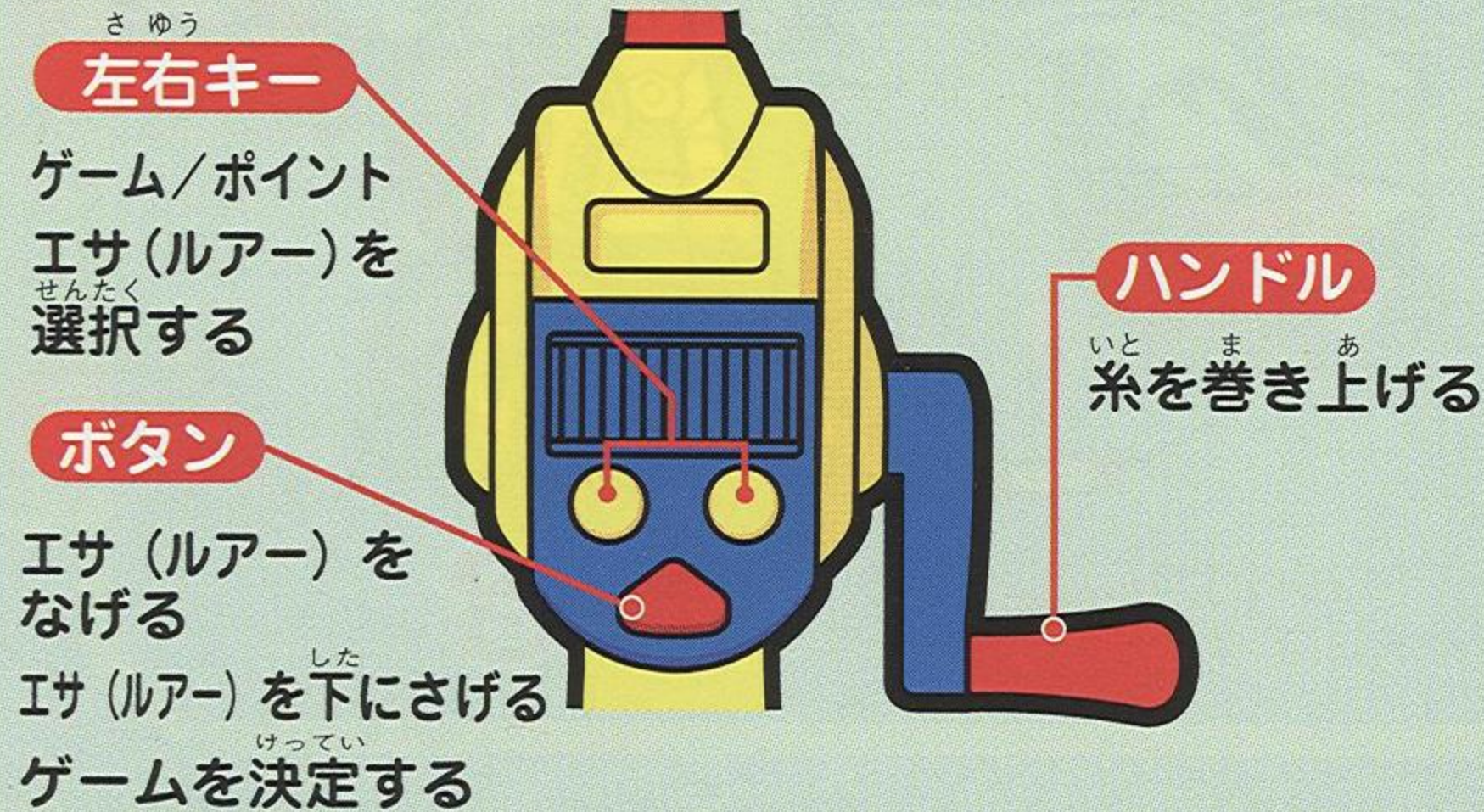
パパとつりきょうそう

パパと釣りくらべだ
たくさん釣ってパパに勝とう!

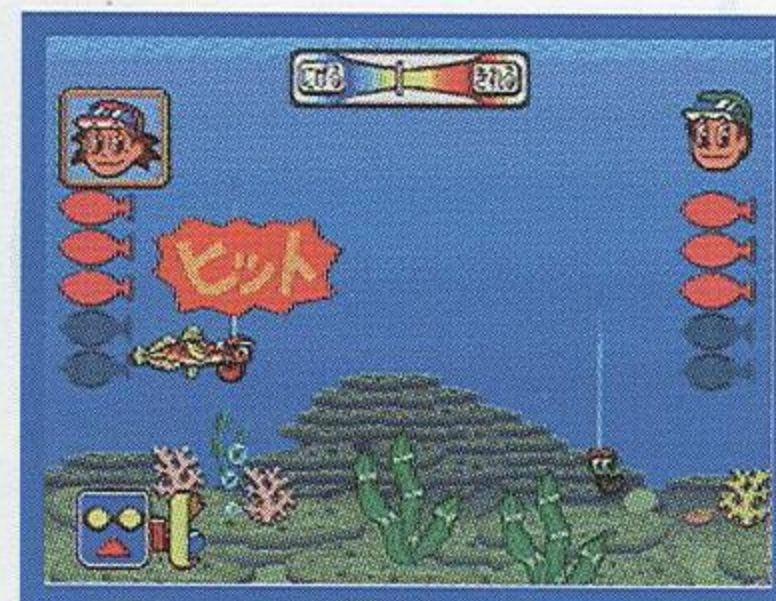


- ① ○○左右キーで  マークを『パパとつりきょうそう』に合わせ、▲ボタンで決定するとルアー／エサの選択画面になります。
- ② ○○左右キーでルアーかエサかを選び ▲ボタンで決定します。

つり竿の操作の仕方




○○ボタンでポイントを選んで ▲ボタンで決定し、もう1度 ▲ボタンを押してエサ(ルアー)をなげましょう。



魚がヒットしたらテンションゲージに注意しながら糸を上まで巻き上げましょう! 釣り上げるとすぐまたチャレンジできます。

チェックポイント

- ・テンションゲージ  に注意しながら糸を巻いてね。
- ・クラゲなどのイタズラキャラにあたらないように注意しよう!
- ・▲ボタンを押すと糸が下に下がるよ。



パパより先に5匹釣り上げたら勝ちです。パパにまけないようにがんばりましょう!

いよいよつりめいじんだ!

★海釣りにきたよ! 大きな海で
おもいきり釣ってみよう!

ここでは、

沖合いでの釣り体験・つりトーナメント大会

魚の種類を学びます。

つり
トーナメント

3

パパとボートで おきにてたよ!
おおもものめざして がんばるぞ!



トローリング

トローリング

図鑑モード

10種類の魚が見れるよ!

左右キーで次の魚が見れるよ
やめるときは ボタンをおしてね。

のぞいてみよう!

タッチペンで絵本にタッチしても
ゲーム選択することができます

つりトーナメント大会

いろいろな対戦相手を勝ち抜いて
優勝を目指そう！



つりトーナメント大会に出場しよう！！ ○○左右キーで ●マークを「つりトーナメント大会」
にあわせ、▲ボタンで決定します。

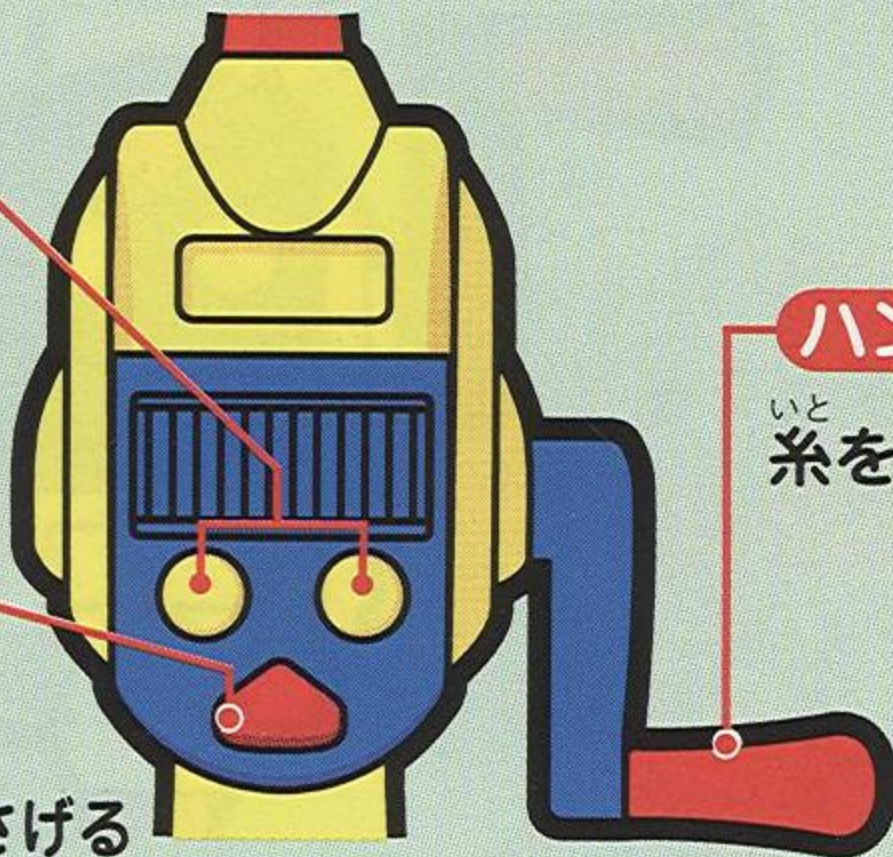
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲーム/ポイント
エサ(ルアー)を
選択する

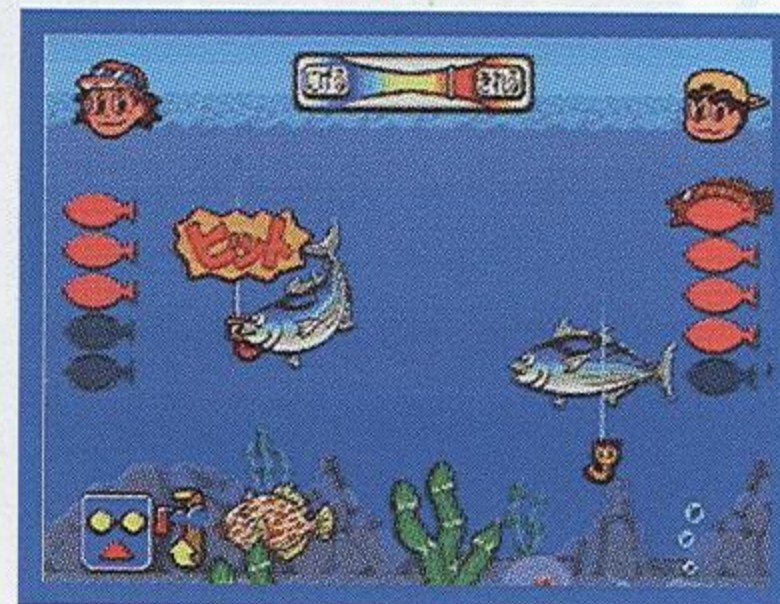
ボタン

エサ(ルアー)を
なげる
エサ(ルアー)を下にさげる
ゲームを決定する



ハンドル

糸を巻き上げる




左右キーでルアーかエサかを選び ▲ボタンで決定します。次に
左右キーでポイントを選んで ▲ボタンで決定したら ▲ボタンを押してエサ(ルアー)をなげてゲームスタートです。

魚がきたらテンションゲージに注意しながら L を回して糸を巻き上げましょう。
対戦相手より先に5匹釣ったら勝ちです。

ライバル → ベテラン → プロ
と勝ち進んでいきましょう。
3回戦勝ち抜くと優勝です。
優勝めざして
がんばろう！！

チェックポイント


- ・ときどきでてくるイタズラキャラに気をつけよう。
- ・テンションゲージ  に注意しながら糸を巻いてね。
- ・▲ボタンを押すと糸が下に下がるよ。

トロリング

おきで 沖に出てトロリング!
とちゅう ぼうけんま 途中でいろいろな冒険が待ってるよ!

21



トロリングに出発だ! ○○左右キーで  マークを『トロリング』に合わせ、
△ボタンで決定してね。

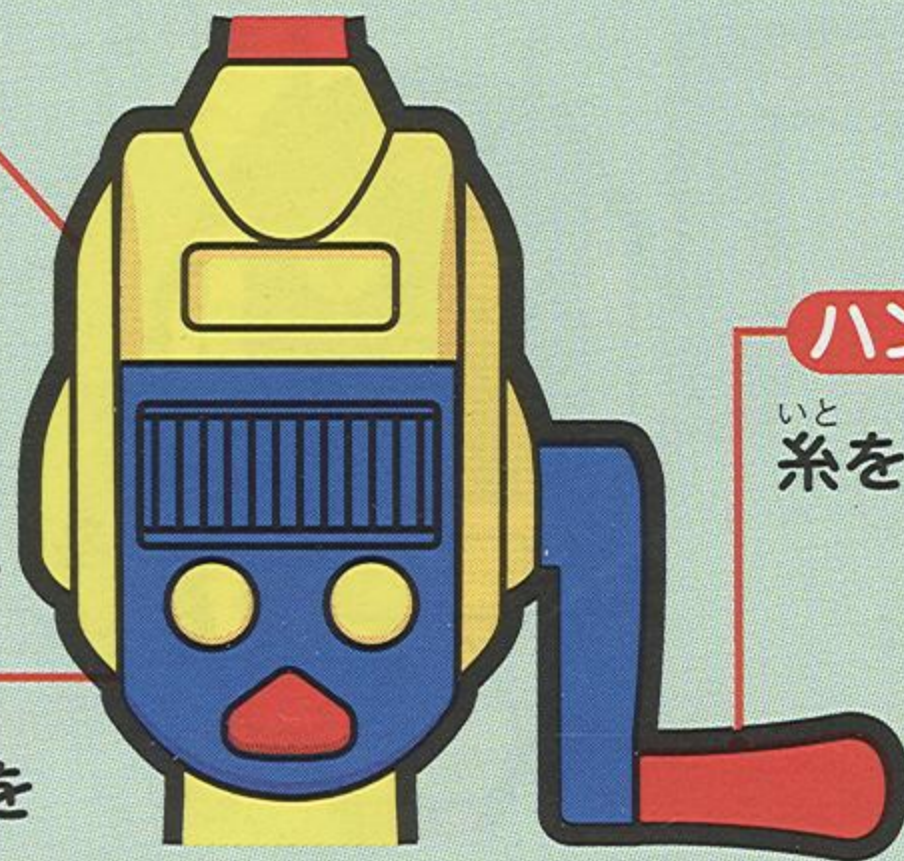
つり竿の操作の仕方

左右キー

ゲーム/イサ (ルアー)
を選択する
ボート/
タクちゃんを
左右に動かす。

ボタン

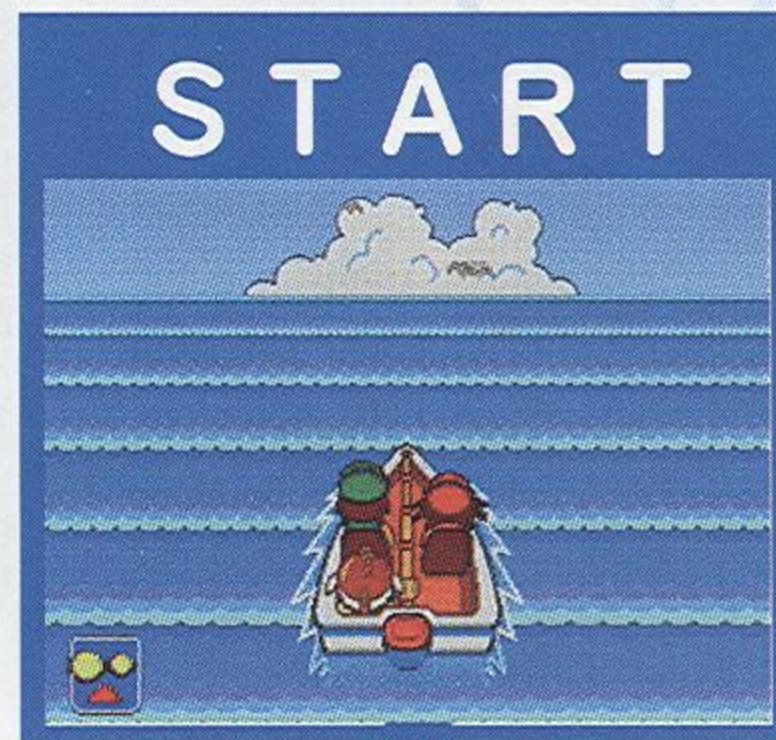
イサ (ルアー) を
なげる
ゲームを決定する



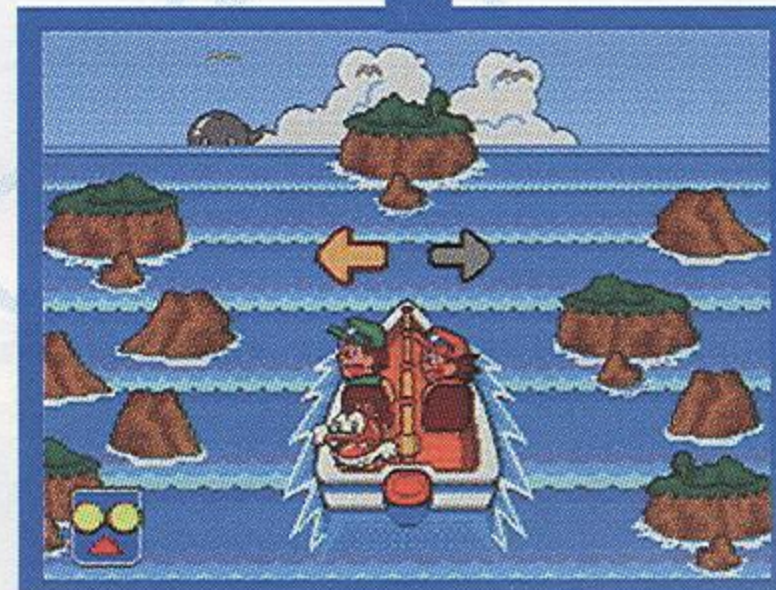
ハンドル

糸を巻き上げる

START



○○左右キーでボートを
動かしてみよう!



ボートで走っていると進む
方向が2手に分かります。
行きたい方向を ○○キー
で選んで △ボタンで決定
しましょう。

クジライベント



行く手をふさぐクジラが水に沈んだところをねらって
 ○○キーでボートを動か
 し、▲ボタンを押して進
 みましょう！

！クジラの口の中に入ると潮で
 吹き上げられてしまいます！



波よけ



左右からくる波を ○○キ
 ーでうまくよけながら進
 みましょう！

！3回波に当たると沈没し
 てしまいます。失敗すると
 もとの画面に戻ります。

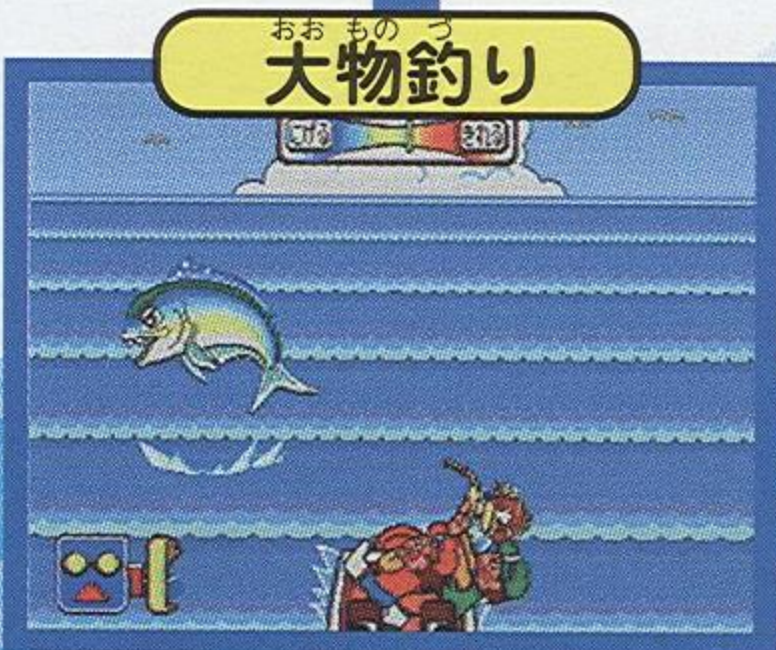
一本釣り



魚の大群をたくさん釣り上げ
 ましょう！画面左のゲージ
 と魚の群れの動きをよくみて
 ▲ボタンでエサをなげましょ
 う。ヒットしたら L ハンドルを
 まわして糸を巻き上げましょ
 う！


○○左右キーでタクちゃん
 の位置を変えることもできます。
 遠い魚ほど得点が高くなります。
 時間内に20点以上いくと次の
 大物釣りに進めます。

大物釣り



大物がヒットしています。
 画面上のテンションゲージ
 をみながら L ハンドルを
 まわして糸を巻き上げ
 みましょう！

！チェックポイント

- 一本釣りでは、積極的に魚のいるところにタクちゃんを動かそう！
- 大物釣りでは、テンションゲージ  に注意しながら糸を巻いてね。

ここでは、

^{さかな}魚を^{そだ}育てる ・ ^い生き物^{もの}の^し飼育^{いく}

^{まなび}を^{まな}学びます。

さかなをそだてよう!

ペンでえらんでね!

4



プランクトン

おきあみ

えさ



かんそうえさ



ごかい

おいしやさん



そうじ



あそび



りゅうくうじょう

がざり



ビーチボール



せんすいかん



たつのおとしご

おともだち



ガブツチヨ



あじ

?



つぼ



さんご



かいそう



いわ



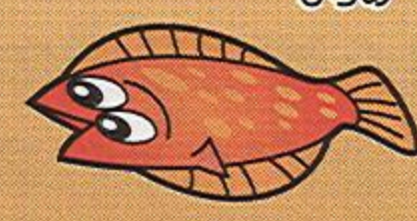
かい



あかえい



あんこう




ひらめ

このページでは  タッチペンのみ使用します。



し ょう

自分だけの水族館を作りながら魚を育てていこう！

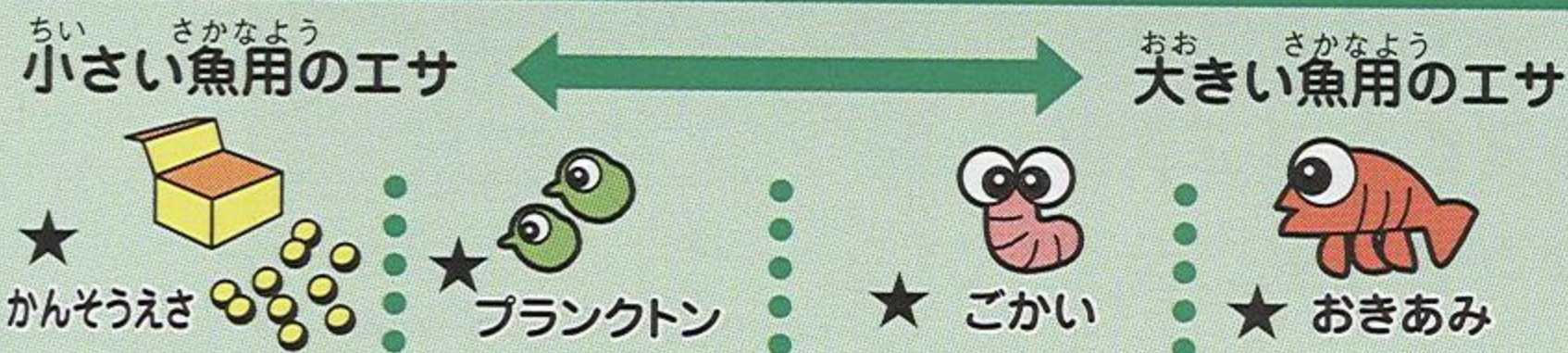
タッチペンで好きなタマゴをえらんで  タブレットをクリックしましょう。



魚を育てるもの

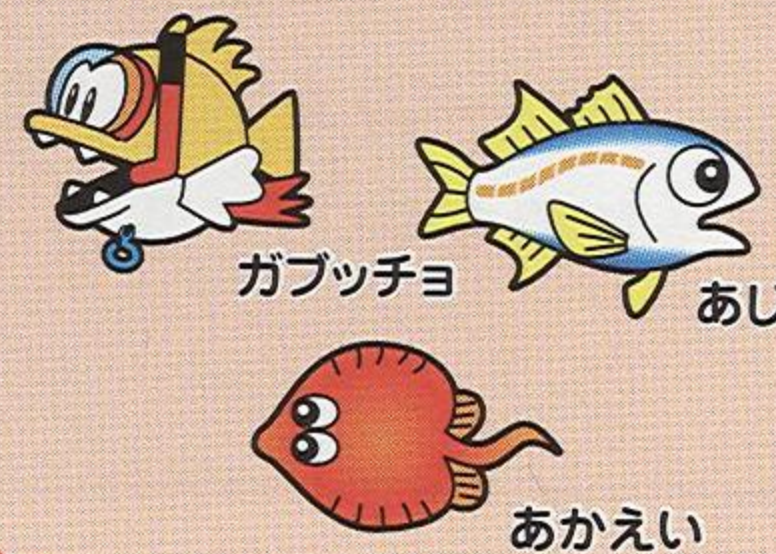
★印のものは  タッチペンで絵本をタッチしたあと  タブレットをタッチします。

えさ おなかがすいたらえさをあげてね。



小さい魚は小さいえさしか食べられないよ。
大きい魚は小さいえさではおなかいっぱいにならないよ。

おともだち さみしがっていたらおともだちをいれてあげてね。



よろこんで おともだちと
いっしょに泳いだりするよ。

あそび あそびたがっていたらあそばせてあげてね。



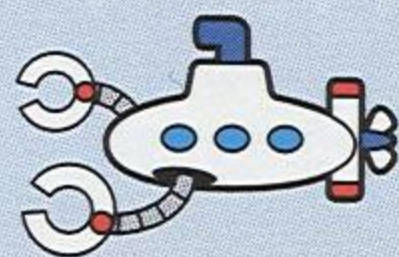
たつのおとしご

ステージ上で
自分の魚とダ
ンスしてくれ
るよ。



★ ビーチボール

魚がはじいて
画面内をはね
るよ。



せんすいかん

魚がよって
いくとくすぐら
れるよ。

おいしゃさん 病気になったらおいしゃさんをよんでね。



病気になったときなど、
でてきてなおしてくれるよ。

そうじ タコがスミをはいたらそうじしてね。



タコがはいたスミを
きれいにしてくれるよ。
けしゴムのようにこすってね。

水族館をつくるもの

★印のものは  タッチペンで絵本をタッチしたあと
 タブレットをタッチします。

かざり

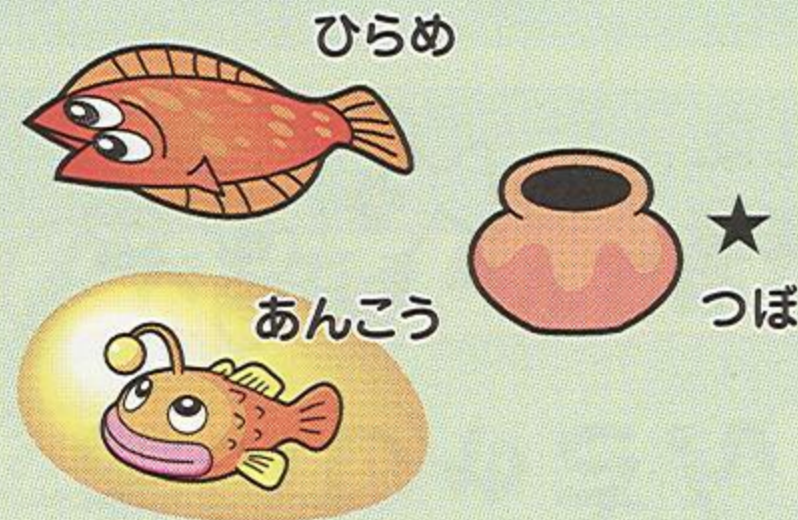
たのしくかざりつけてね。



かいてい いわ
 海底や岩などに
 スタンプできます。

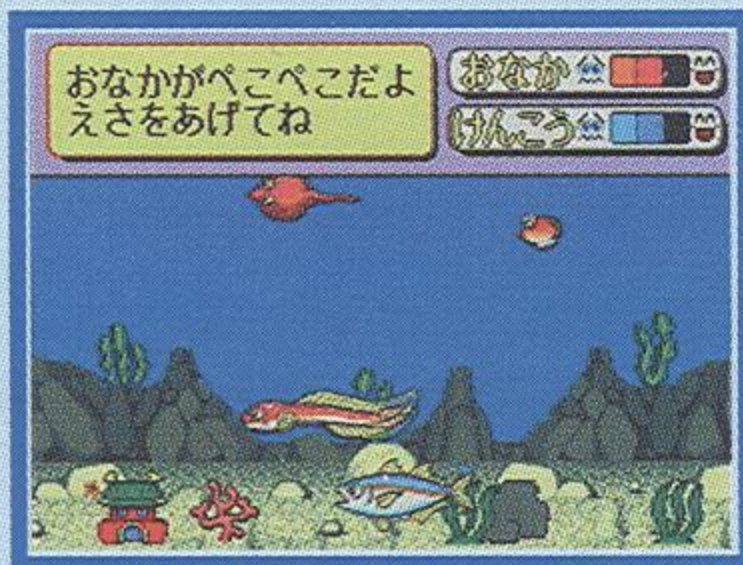
?

なにがおこるのかいれてみよう！



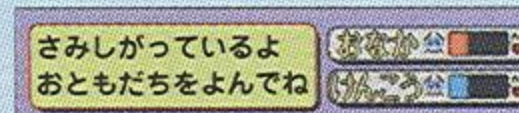
うみ い
 海に入ると
 なに
 何かがおこるよ。

育てかたのポイント



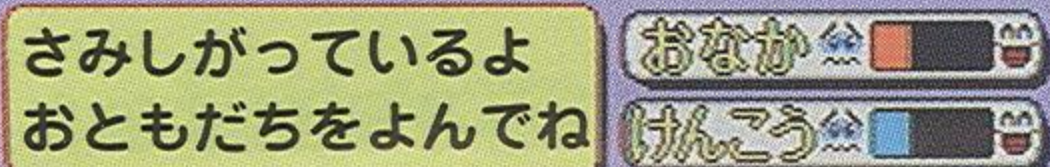
じょうず そだ
 上手に育てるためには、画面上にある状況を
 がめんじょう じょうきょう
 示すテロップとその度合いを示すゲージに
 しめ どあ しめ
 注意しましょう。下の表を参考にして、上手に育ててね！

注) 「テロップ」・「ゲージ」



ゲージとテロップの表示

海の中にいれてあげるもの



おともだち



ガブッチョ



あかえい



あじ

おなかがぺこぺこだよ
えさをあげてね



えさ



びょうきだよ
おいしゃさんをよんでね



おいしゃさん



よごれちゃったよ
そうじをしてね



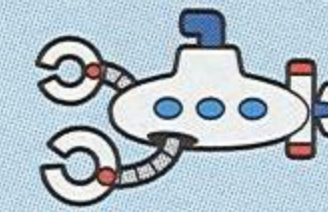
そうじ



あそびたがっているよ
あそんであげてね



あそび



^{そだ}育^{さかな}てている魚の「おなか」のゲージがゼロになってしまうと、タッチペンで遊べるものが「エサ」・「かざり」・「？」の”あんこう”と”ひらめ”になります。

^{そだ}育^{さかな}てている魚の「けんこう」のゲージがゼロになってしまうと、タッチペンで遊べるものが「かざり」・「？」・「おいしゃさん」・「そうじ」になります。

🚨 チェックポイント

^{おお}大きくなるとたまごをうむよ！ ^く繰り返^{かえ}し^{そだ}育^{あそ}てて遊んでね！

キッズ コンピュータ ピコ



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがキッズ
コンピュータピコ専用のソフトウェアとして製造し、
登録商標「**SEGA™**」及び、標章「**PICO**」を付して
販売することを許諾したものです。

株式
会社 **セガ・ヨネザワ**

当製品についてのお問い合わせは
(株)セガ・ヨネザワお客様相談センターまでお願いいたします。
〒144 東京都大田区羽田1-2-6 ハネハビル5F
TEL03-5737-3875 電話受付時間 月～金曜日(祝・祭日を除く)
10時～11時30分・13時～16時

T-193050
672-5227

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826