

GOLDEN AXE WARRIOR

GOLDEN AXE WARRIOR

nederlandse handleiding

Aan een ieder die deze brief heeft gevonden...

Er is bijna geen tijd meer! Iemand moet 'Death Adder', de kwaadaardige reus vernietigen en een einde maken aan zijn donkere koninkrijk! Ik probeerde het en kwam halverwege maar uiteindelijk faalde ik. Als jij denkt dat je de gave bezit om deze taak te klaren, en je bovendien je leven op het spel wilt zetten, moet je verder gaan met lezen....

'Death Adder' heeft 9 kristallen -de kristallen die beschermen tegen kwaadaardige invloeden- van Koning Firewood gestolen. Death Adder heeft deze negen kristallen verstopt in 9 doolhoven, die hij zelf ontworpen heeft. De plaaggeest heeft al ontelbaar veel steden en dorpjes vernietigd. Vele mensen hebben hierbij de dood gevonden, maar een enkeling had het geluk om te kunnen ontsnappen. De meeste van deze vluchtelingen hebben zich in de bossen, bergen of woestijn verstopt. Ik weet zeker dat ze jou waardevolle informatie en advies kunnen geven. Je moet echter wel iets doen om de vluchtelingen te vinden. Zoals bijvoorbeeld het omhakken van een paar bomen of het verplaatsen van rotsen.

Eerst moet je negen kristallen verzamelen. Daarna moet je opzoek gaan naar de Gouden Bijl, een cadeau van Thor de geest van de donder. Het is het enige wapen waarmee je een eind kunt maken aan het leven van 'Death adder'!

Veel geluk!

p.s. Je vindt hierbij ook een kleine kaart die je zou kunnen helpen.

Bedieningsinstructies:

Opstarten

1. Zorg dat de spelcomputer UIT staat.
2. Stop de Controller 1 in de 'Control 1' ingang voor een 1-speler spel. (Bij spellen voor 2 spelers, beide controllers aansluiten)
3. Schuif voorzichtig de spelcassette in de spelcomputer. Als je hem er op de juiste manier in doet, moet dat soepel gaan. (zie afb.pag.2)
4. Zet de spelcomputer AAN. Als je nu niets op je scherm ziet, kijk dan of de spelcassette er goed in zit en of de spelcomputer goed aangesloten is.

BELANGRIJK:

Let erop dat de spelcomputer UIT staat als je een spelcassette erin stopt of eruit haalt.

Zie ook de afbeelding op pagina 2 van het andere boekje.

De Controller (zie pag.3)

Als je Death Adder wilt verslaan, moet je eerst goed kunnen omgaan met de controller voordat je aan de reis begint.

Richtingtoets (R-toets)

- * Druk op deze toets als je een bestand wilt opvragen of bewaren.
- * Druk deze toets omhoog, omlaag, naar links of naar rechts om in deze richtingen te gaan.
- * Druk op deze toets om het spel te beëindigen of om door te gaan als het "Game Over" scherm in beeld verschijnt.
- * Kies met deze toets een voorwerp of wapen in het "status scherm".
- * Druk om een nieuw spel te beginnen of een oud spel op te vragen in het selectiescherm.
- * Druk omhoog om naar mensen te gaan en te luisteren naar wat ze te zeggen hebben.

Toets 1

- * Druk op deze toets als je het "status scherm" wilt zien.
- * Druk om een keuze ongedaan te maken.

Toets 2

- * Als je een wapen draagt kan je met deze toets aanvallen.
- * Druk op deze toets om je magische "scroll" te gebruiken.

- * Als je een voorwerp wilt kiezen moet je deze toets gebruiken.
- * Druk op deze toets om een keuze ongedaan te maken.

Pauze toets

- * Druk op de pauze toets om het spel even stil te leggen. Nog een keer drukken om weer door te gaan.

Het begin (zie pag.4)

Lees eerst het verhaal, om meer te weten te komen over Firewood, Death Adder en de Gouden Bijl (of druk op toets 1 of toets 2 om deze schermen over te slaan). Druk als je het titelscherm ziet op toets 1 of 2 om door te gaan naar het keuze scherm.

Op het keuze scherm moet je kiezen tussen een nieuw spel of je moet kiezen voor "Load Data" om een bestaand spel op te vragen. Het "Loading screen" kan drie spellen die je eerder gespeeld hebt bewaren. Kies het spel dat jij wilt spelen en druk daarna op toets 2 om daar te starten waar je in dat bewaarde spel gebleven was. Om weer terug te komen in het spel selectie scherm moet je toets 1 indrukken, of je moet naar "Exit" gaan en dan op toets 2 drukken.

Je naam invoeren (zie pag. 5)

Als je in het spel keuze scherm kiest voor een nieuw spel, zal het naam invoer scherm op je beeldscherm verschijnen. Gebruik de R-toets om naar de letter te gaan, die jij wilt hebben en druk daarna op toets 2 om deze daadwerkelijk te kiezen. Als je een spatie in je naam wilt hebben, moet je naar de dunne lijn gaan en dan op toets 2 drukken.

Als je veranderingen wilt aanbrengen, moet je eerst de cursor terugplaatsen naar de plek waar je een letter wilt veranderen. Er zijn twee manieren om de cursor te verplaatsen. Je kunt op toets 1 drukken, of je gaat naar "Back" en drukt daarna op toets 2. Nu kan je de correcte letters invoeren.

Als je klaar bent, moet je naar het woord "End" gaan en op toets 2 drukken om met het spel te beginnen.

Blijf goed op de hoogte (zie pag.6)

Alle belangrijke informatie krijg je onderaan je beeldscherm te zien.

- 1) Kristal houder: Bewaard de kristallen die je vindt.
- 2) Horen meter: Laat het aantal horens zien, dat je in je bezit hebt.
- 3) Voorwerpen scherm: Laat zien wat voor een soort wapen of voorwerp je bij je hebt.

4) Magie meter: Laat zien hoeveel magische kracht je nog hebt.

5) Levens meter: laat zien hoeveel leven je nog hebt.

Status scherm

Aanvullende informatie kan je vinden op het status scherm. Als je tijdens het spel op toets 1 drukt, krijg je het status scherm te zien.

- 1) Voorwerpen die je moet kiezen om te gebruiken.
- 2) Voorwerpen die je kunt gebruiken, zolang ze in jouw bezit zijn.
- 3) Het type harnas dat je draagt.
- 4) Het type schild dat je draagt.
- 5) De kaart, die laat zien waar je je bevindt. Als je een doolhof binnengaat verschijnt daar de plattegrond van.

Bezoek de wijze man (zie pag.7)

Eén van de sleutels naar het succes, is het zo vaak mogelijk bewaren van spelgegevens. Je ontmoet oude wijze mannen in steden en in verborgen grotten. Zij hebben de mysterieuze kracht, om je spel gegevens te bewaren. Om te bewaren moet je naar het woord "Yes" gaan en daarna één van de drie "files" waarin je de gegevens wilt bewaren kiezen.

Koop verstandig

Je kunt voorwerpen en wapens kopen in de dorpen, maar ook in verborgen steden. De ene winkel is echter goedkoper dan de andere, dus onthoud goed waar de goedkope winkels zitten.

Rust wat uit

Je komt niet ver als je niet af en toe wat rust neemt. Als je de hartjes in je levensmeter wilt opvullen, moet je naar één van de "Inns" (hotels) gaan. Sommige van deze Inns zijn gratis, andere zijn weer heel erg duur.

Geld!

Je kunt niets kopen, tenzij je horens hebt (de geldeenheid die gebruikt wordt in de drie continenten). Je verdient ze als je beesten van Death Adder uitschakelt. Zo nu en dan ontmoet je gulle mensen, die je een mooie dag willen bezorgen. Pas op!- sommigen van hen blijken dieven te zijn.

Test je geluk (zie pag.9)

Wat dacht je van een spelletje kaarten? Je komt tijdens je reis verscheidene casinos tegen. Als je veel geluk hebt, kun je een fortuin vergaren.

Jouw waardevolle gereedschappen (zie pag.9 t/m 16)

Er zijn verschillende soorten voorwerpen die je kunt oppakken tijdens je reis (je zult veel meer voorwerpen tegenkomen, dan hier worden genoemd). Sommige van deze voorwerpen krijg je, andere moet je kopen.

*Wapens:

Klein zwaard: is het wapen dat je aan het begin van het spel bezit.

Gevechts Bijl: hiermee kan je bomen omhakken en vijanden uitschakelen.

Lang zwaard: is veel krachtiger dan het kleine zwaard. Het stalen blad is lang genoeg om vijanden, die achter bosjes zitten neer te steken.

*Schilden:

Smal schild: is het ronde houten schild dat je aan het begin van het spel hebt.

Ridder schild: geeft veel meer bescherming dan het smalle schild, en het ziet er bovendien heel mooi uit.

*Harnassen:

Malienkolder :is het harnas dat je aan het begin van het spel draagt.

Stalen harnas:is gemaakt van speciaal staal en geeft meer bescherming dan de malienkolder.

*Magische voorwerpen:

Magische Olie:draag je in een leren zak. Het smeert je harnas als het roestig is. (Je harnas zal knippen wanneer het roestig is).

Gouden appel :vult de hartjes op de levensmeter weer aan. Sommige mensen noemen dit het wonderlijke fruit.

Magische veer:brengt je terug naar de plaats, waar je het spel voor het laatst hebt bewaard. Het is vooral handig als je ver bent en je hebt niet meer genoeg leven om een oude wijze man te zoeken om het spel te bewaren.

IJsbel:is een magische bel, die wonderen kan verrichten.

Probeer hem overal waar mogelijk te gebruiken. Je kunt hem steeds weer gebruiken.

*Vervoermiddelen:

De kano: geeft je de mogelijkheid om over de rivier te reizen.

Het schip:hiermee kun je over de zeeën naar andere continenten gaan. Als je vaart kun je vijanden aanvallen door op toets 2 te drukken.

Magische ballon:je vliegt over de wereld met hetzelfde uitzicht als een vogel. Zo kun je zien waar je je op de plattegrond bevindt.

*Magische perkamentrollen:

Magische donder rol:deze blauwe perkamentrol kun je gebruiken, om vijanden vanaf een afstand aan te vallen. Als je een volle magische kan hebt, kun je dit drie keer gebruiken.

Magische aardse rol:deze groene perkamentrol kun je gebruiken om bepaalde rotsen te splijten, of om tegenstanders voor enige tijd te bevriezen. Je kunt dit één keer gebruiken voor iedere volle magische kan.

Magische vuur rol :deze rode perkamentrol kan schade aanrichten aan de monsters op het scherm. Sommige sterke monsters raken beschadigd, maar zijn niet te vernietigen. Je hebt vier volle magische kannen nodig om deze magie één keer te gebruiken.

*Andere voorwerpen:

Fakkel: geeft je licht in donkere kamers. Dit kun je zo vaak als je wilt gebruiken.

Magische touw: geeft je de mogelijkheid om bepaalde rotswanden te beklimmen of juist af te dalen.

Kleine sleutel: opent dichte deuren in de doolhoven. Je kunt de sleutels kopen of afpakken van de monsters die je vernietigd hebt.

Dieven sleutel : opent gesloten deuren in de doolhoven. Je kunt deze sleutel constant gebruiken.

Snelle schoenen: geven je de mogelijkheid om veel sneller te lopen.

*Andere belangrijke voorwerpen

De volgende voorwerpen zullen tijdens het spel verschijnen. Ze kunnen verschijnen nadat je een vijand hebt verslagen, of door ze worden je door vriendelijke mensen gegeven. Ook kun je ze kopen in de winkels.

Brood: vult de hartjes op de levensmeter aan met één nieuwe. Het brood zal verschijnen als je een vijand hebt vernietigd.

Vlees: vult de hartjes op de levensmeter aan met drie hartjes. Het vlees verschijnt, nadat je een vijand hebt verslagen, maar je kunt het ook kopen.

Hartjes: geven iedere keer een extra hartje op je levensmeter. Als je ze krijgt van een wijze man vullen de lege hartjes op de meter weer op.

Magische kan: vult iedere keer één van de lege potten aan, als je hem opraapt nadat je een monster hebt verslagen. Ook kun je ze kopen in de winkel.

Zandloper: als je deze pakt, zullen de monsters enige tijd stil blijven staan.

Gele hoorn : voegt één hoorn toe aan de hoorn meter.

Blauwe Hoorn: voegt vijf hoorns toe aan de hoorn meter.

Crystal : deze moet je alle negen verzamelen om Death Adder te vernietigen.

Einde spel en doorspelen

Als je levensmeter op is, verschijnt het "Game Over" scherm. Kies voor "Continue" en druk op toets 2 als je verder wilt gaan vanaf de plaats waar je voor het laatst gegevens hebt bewaard. Je gaat dan verder met het spel met drie volle hartjes, drie volle magische kannen en een fractie van het aantal hoorns dat je had voordat het spel voorbij was.

Als je in één van de doolhoven dood gaat, begin je weer bij de ingang van het doolhof.

Als je wilt stoppen met spelen, moet je "End" kiezen en op toets 2 drukken.

Tips om te overleven

- * Leer wanneer je een zwaard en wanneer je een bij moet gebruiken.
- * Ga terug naar plaatsen waar je al eens eerder gezocht hebt en praat met mensen die je al eens eerder hebt ontmoet. Je kunt nieuwe informatie verzamelen, of een mooie verrassing vinden.
- * Er zijn vele manieren om de gesloten deuren in de doolhoven te openen. Probeer alles, er is altijd een uitweg.
- * Kijk overal voor geheime grotten en korte weggetjes.
- * Maak zelf een plattegrond op een stukje papier, zodat je kunt aangeven waar je al geweest bent, en wat je waar gevonden hebt.
- * Bewaar je spel zo vaak als mogelijk is. Soms heb je niet genoeg kracht om vooruit te gaan.
- * Onderzoek elke omgeving zo compleet mogelijk. Kap iedere boom neer en vernietig iedere rots.
- * Praat met iedereen die je op je reis tegenkomt. De mensen van Firewood, Nendoria en Altorulia zijn erg vriendelijk, en zullen je goede adviezen geven.
- * Wees er zeker van dat ieder grot onderzocht is. Een niet doorzochte grot, kan je er van weerhouden om je taak te volbrengen.

BEHANDELING VAN DE SEGA CARD EN DE MEGA CASSETTE

De SEGA CARD en de MEGA CASSETTE zijn exclusief voor het SEGA MASTER SYSTEEM.

Voor juist gebruik

Maak hem niet nat!

Buig hem niet!

Stoot er niet hard tegenaan!

Stel hem niet bloot aan direct zonlicht!

Beschadig of verbuig hem niet!

Stel hem niet bloot aan hoge temperaturen

Maak hem niet schoon met thinner, benzine, enz.

* Let erop dat je niets in de Sega card steekt!

* Maak hem eerst droog als hij nat is geworden.

* Maak hem schoon met een zachte vochtige doek als hij vuil is geworden.

* Bewaar hem in zijn doos