

バーチャファイターシリーズ 10 周年記念作品

『バーチャファイター サイバージェネレーション ～ジャッジメントシックスの野望～』

世界初の 3D 対戦格闘ゲーム「バーチャファイター」シリーズが 10 年の歴史を経てアクション RPG になって登場！

株式会社セガ(本社:東京都大田区、代表取締役社長兼 COO:小口久雄、以下セガ)は、家庭用ゲームソフト『バーチャファイター サイバージェネレーション ～ジャッジメントシックスの野望～』を 2004 年 8 月 26 日にプレイステーション 2、ニンテンドーゲームキューブの 2 機種向けに同時発売致します。

1993 年 12 月に業務用ゲーム機として発売された『バーチャファイター』は、2D が中心であったそれまでの対戦格闘ゲームにおいて世界で始めて 3D ポリゴン技術を採用し、従来のゲーム開発の概念を大きく変えたと共にその後のビデオゲームを席卷する 3DCG ゲームへの流れを作る歴史的な作品となりました。

その後も業務用ゲーム機、家庭用ゲームソフト向けにシリーズ作品を発売し、「鉄人」と呼ばれる「バーチャファイター」のカリスマプレイヤーの存在が話題になるなど、社会的ブームを巻き起こし、3D 対戦格闘ゲームの最高峰の位置付けを不動のものと致しました。

また 2001 年 8 月に発売された業務用ゲーム機『バーチャファイター4』では、高度な CG 描画処理を実現すると共に、携帯電話コンテンツと連動したゲームシステムや IC カードを採用した新しい遊びを創造するなど、「バーチャファイター」シリーズは業務用ゲームと家庭用ゲームの両市場において、最新技術と新機軸の要素で常に進化を遂げながらヒットを記録し続けています。

更に、「バーチャファイター」シリーズは、アートとエンターテインメントの両分野で大きく貢献したことが評価され、アメリカ・スミソニアン協会主催の「1998 コンピューターワールド・スミソニアン・アワード」において、日本のゲーム産業としては初となる「情報技術イノベーション常設研究コレクション」に認定されました。スミソニアン総合博物館の国立アメリカ歴史博物館(ワシントン D.C.)に「1998 イノベーション・コレクション」として関係映像と資料が保管されております。

そしてこの度発売する『バーチャファイター サイバージェネレーション ～ジャッジメントシックスの野望～』は、「バーチャファイター」シリーズ 10 周年記念作品として、対戦格闘ゲーム「バーチャファイター」の世界観を発展させるべく、ストーリー性を重視し、アドベンチャー要素や RPG 要素をふんだんに盛り込んだアクション RPG の大作であり、新たな「バーチャファイター」の魅力を訴求して参ります。

セガは、10 年という歳月を経た今、「バーチャファイター」シリーズをセガの強力なフランチャイズに育てるべく、今後も新たな魅力や世界観、遊びを提示することにより、従来からのファンの皆様はもちろんのこと、幅広く新たなファン層の獲得を図って参ります。

【商品概要】

対 応 機 種 : プレイステーション 2、ニンテンドーゲームキューブ
発 売 日 : 2004 年 8 月 26 日
価 格 : 7,140 円 (税込)
ジャンル : アクション RPG
プレイ人数 : 1 人
著作権表記 : © SEGA, 2004



プレイステーション2版



ニンテンドーゲームキューブ版

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。