

SEGA®

スタージャッカー ゲームの遊び方

1人～2人用

STAR JACKER™

HOW TO PLAY

For 1 or 2 players

このゲームは、母船から発進した4機編隊のスペース・シップが、敵機と戦いながら敵スペース・コロニーの施設を破壊し、再び母船に帰還するといったエキサイティングなスペースゲームです。

This exciting space war game features the formation flying four SPACESHIPS dispatched by its Mother Ship. The SPACESHIPS fight against its enemies, destroy the Space Colonies and return to their Mother Ship.

スタージャッカー

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. ジョイスティックを使う場合。1人でプレイする時は“JOY1”、2人でプレイする時は“JOY2”の端子へ、コネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

遊び方

◎ジョイスティックを使用して遊ぶ場合

1人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込んでスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”に差し込んで“JOY2”のスタート・ボタンを押して下さい。

◎キーボード(SC-3000)で遊ぶ時は別図をご参照下さい。

◎ジョイスティック・レバー、又はコントロールキーでスペース・シップをコントロールして下さい。

◎ミサイルで敵機を、爆弾で地上施設を攻撃できます。

◎10,000点ごとに敵司令船が現われます。これを撃墜するとスペース・シップはワープして一気に母船に帰還できます。

◎10,000点ごとに母船に帰還するとスペース・シップが1機追加されます。(編隊の最高機数は4機までで、それ以上得た機数はコンピューターが記憶し、破壊された時に追加されます。)

◎スペース・シップは1機ずつ失なわれ、全滅するとゲームオーバーとなります。

キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合

When playing by using the KEYBOARD (SC-3000)

2人用スタート・ボタン

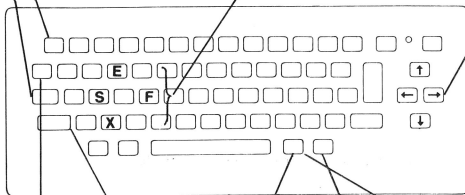
(どちらでも可)

To start the game, use either one of these keys (For 2 players).

スペース・シップを

コントロール (2人用)

Controls the SPACESHIP (For the 2nd player).



カーソルコントロールキーでスペース・シップをコントロール

(1人用)

These keys control the SPACESHIP (For the 1st player).

FUNC

ミサイル (2人用)

To fire Missile (For the 2nd player).

CTRL

爆弾 (2人用)

To Bomb (For the 2nd player).

HOME CLR

ミサイル (1人用)

To fire Missile (For the 1st player).

INS DEL

爆弾 (1人用)

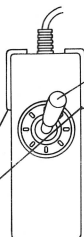
To Bomb (For the 1st player).

1人用スタート・ボタン (どちらでも可)

To start the game, use either one of these keys (For 1 player).

ジョイスティックで遊ぶ場合

When playing by the JOYSTICK



スタート・ボタン (どちらでも可)

To start the game, use either one of these buttons.

スペース・シップを

コントロール

Controls the SPACESHIP.

* 1人用、2人用とも

左側のボタン → ミサイル

右側のボタン → 爆弾

For both 1 player and 2 players:
Left side button → To fire Missile.
Right side button → To Bomb.

STAR JACKER™

BEFORE YOU START....

1. This Game Cartridge is intended for SEGA Personal Computer SC-3000 or Computer Video Game SG-1000.
2. Turn the power switch on after inserting the Cartridge in the ROM Cartridge Inlet of the Body. The Body and/or the Cartridge may be damaged if you insert the Cartridge in the Body without turning the power off.
3. Use the Joystick when playing the game on the SG-1000. When playing the game on the SC-3000, either the Keyboard or the Joystick (an option) is usable.
4. **JOYSTICK:** When using the JOYSTICK with SC-3000, connect it with "JOY 1." When two players play the game, connect it with "JOY 2." also.
5. **KEYBOARD:** Refer to the drawing.
6. Pull out the Cartridge after turning the power off. Keep it in its case and handle with extreme care.

HOW TO PLAY

JOYSTICK: Connect it with "JOY 1" and press either of the Start Buttons when one player plays the game. When two players play the game, connect it with "JOY 1" and "JOY 2" and press either one of the Start Buttons of the Joystick linked to "JOY 2."

KEYBOARD (SC-3000): Refer to the drawing.

- * Maneuver your SPACESHIPS with the Joystick or with the Control Keys.
- * Down enemy ships with missile fire and attack and bomb ground facilities.
- * The SPACESHIPS return to the Mother Ship when you down the Enemy Command Module which appears at each 10,000 points.
- * You get one additional SPACESHIP at each 10,000 points when the SPACESHIPS return to the Mother Ship. The SPACESHIPS fly in a four SPACESHIP formation. The number of SPACESHIPS exceeding 4 is stored in the memory, and is substituted for the SPACESHIP(S) destroyed.
- * The SPACESHIPS are separately destroyed and the game ends when you lose all the SPACESHIPS.

〈スコア〉

- | | |
|-----------------|-----------------|
| ● 動く敵……………100点 | ● 地上施設……………300点 |
| ● 母船へ帰還すると | |
| 1機の時……………1,000点 | 2機の時……………2,000点 |
| 3機の時……………4,000点 | 4機の時……………8,000点 |

ゲームのポイント

編隊の攻撃力をいかして、同時に複数の敵を撃破するのが高得点への近道です。

〈SCORE〉

UFO	……	100 POINTS
GROUND FACILITIES	……	300 POINTS
WHEN SPACESHIPS RETURN TO THE MOTHER SHIP:		
ONE SPACESHIP	……	1,000 POINTS
TWO SPACESHIPS	……	2,000 POINTS
THREE SPACESHIPS	……	4,000 POINTS
FOUR SPACESHIPS	……	8,000 POINTS

SECRET FOR HIGH SCORE

Make the most of the striking power the formation flying SPACESHIPS have, and destroy several enemies at the same time.

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

CAUTION:

This game is one of SEGA's original products. The sales of program contents by copying them without permission, whether partially or wholly, is strictly prohibited.

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12
千 144 電 話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

SEGA ENTERPRISES, LTD.

Head Office: 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku,
Tokyo 144, Japan Tel: 03-742-3171

For inquiries, please contact the Personal Computer Division