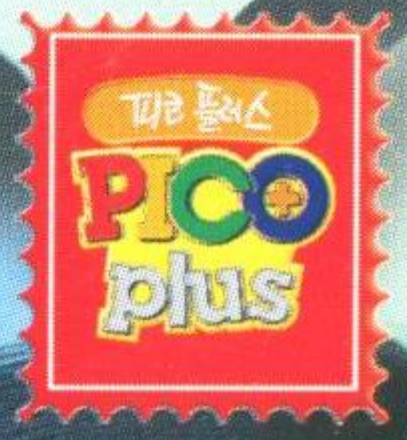


1+2=3  
숫자 / 창의력



피코플러스 그림책 소프트웨어



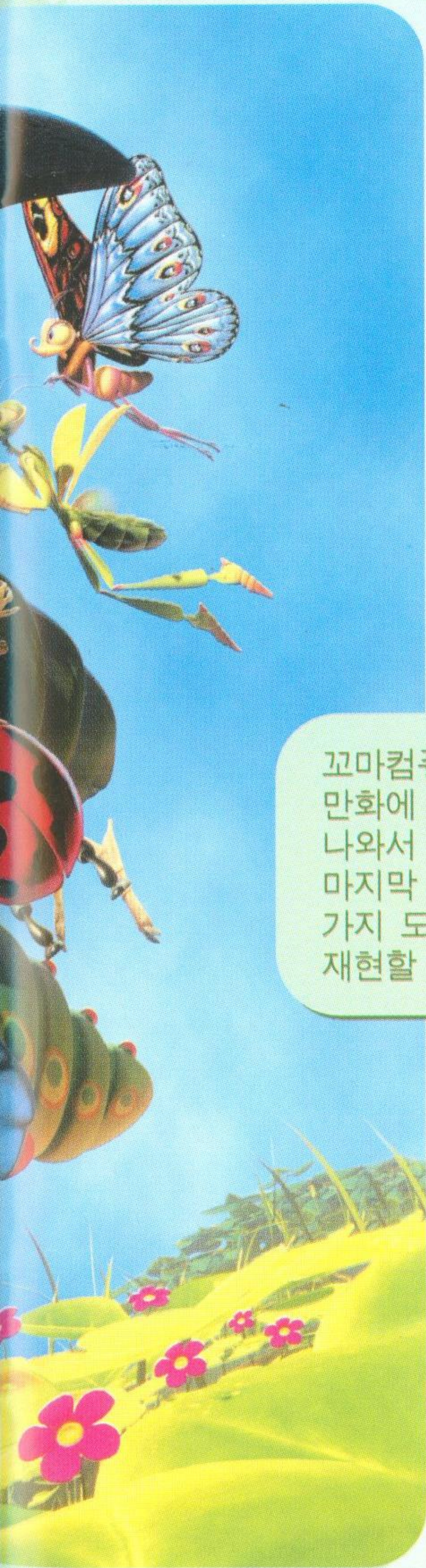
Disney PIXAR

**백스 라이프**





Disney PIXAR  
**백스  
쿠스  
라이프**



꼬마컴퓨터 피코플러스 소프트웨어 "벅스라이프"는 만화에 등장했던 캐릭터들이 모두 게임과 줄거리에 나와서 만화를 피코플러스에서 체험하도록 해줍니다. 마지막 페이지인 그림그리기 페이지에서는 여러 가지 도구를 사용하여 "벅스라이프"의 세계를 재현할 수 있습니다.





Disney PIXAR

# 백스 라이프

개미 플릭은 메뚜기 무리로부터 개미나라를  
구해줄 강한 벌레들을 찾으러 여행을 떠났어요.  
플릭은, 강한 벌레들을 모아서 메뚜기 무리들을  
물리칠 수 있을까요?

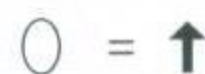
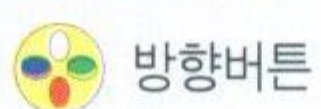
## 목차

<b>표지</b>	캐릭터 소개 .....	5
<b>1페이지</b>	개미나라 .....	7
	<b>게임1)</b> 씨앗을 많이 모으자!	
	<b>게임2)</b> 플릭을 배웅하러 가요!	
<b>2페이지</b>	서커스 .....	9
	<b>게임1)</b> 유명한 벼룩 P.T의 절대절명쇼	
	<b>게임2)</b> 프란시스의 공타기쇼	
	<b>게임3)</b> 덕과 롤의 공중그네쇼	
<b>3페이지</b>	가지말아줘 .....	11
	<b>게임1)</b> 나뭇잎 뒤에는 누가 숨어 있을까?	
	<b>게임2)</b> 떠나가려고 하는 서커스 단원들을 붙잡아보자!	
<b>4페이지</b>	하퍼 일행과의 전투 .....	13
	<b>게임1)</b> 가짜새를 만들자!	
	<b>게임2)</b> 메뚜기들을 물리치자!	
<b>5페이지</b>	그림그리기 .....	15
	• 그림그리기	
	• 그림그리기 도구	
	• 배경그림과 동영상 도장	

### ※ 그림책 소프트웨어를 시작하기 전에



- ◆ 그림책을 열면, 그 페이지의 줄거리 화면이 표시됩니다. 줄거리 설명이 끝나면 초기화면으로 변합니다. 줄거리를 빨리 진행하고 싶을 때는 ●버튼을, 다시 보고 싶을 때는 ○버튼을 눌러 주세요. 곧바로 초기화면으로 가고 싶을 때는 ●버튼을 눌러 주세요.
- ◆ 각 게임은 시작하기 전에 캐릭터의 목소리로 게임 설명을 합니다. 곧바로 게임을 시작하고 싶으시면 ●버튼을 누르면 음성이 중단되고 게임이 곧바로 시작됩니다.
- ◆ 놀이를 하고 있는 중간에 그림책을 표지 상태로 돌려 놓으면, 처음 전원을 켰을 때 상태로 돌아갑니다.





## 표지



펜으로 본체의 캐릭터들을 눌러 보세요.  
“벌스 라이프”의 캐릭터들을 소개합니다.



- 펜으로 그림책의 플릭, 도트공주, 서커스 곤충들을 눌러 보세요.
- 서커스 곤충들은 플릭이 소개합니다.



# <벅스라이프> 캐릭터 소개



플릭



도트공주



아타공주



여왕



프란시스



벼룩P.T



슬림



집시



매니



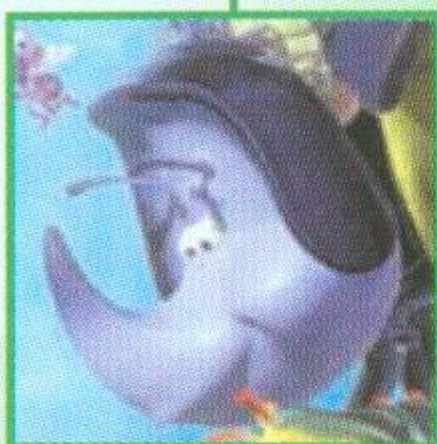
하임리히



덕



롤



딤



로지



하퍼



몰트



즐거  
리

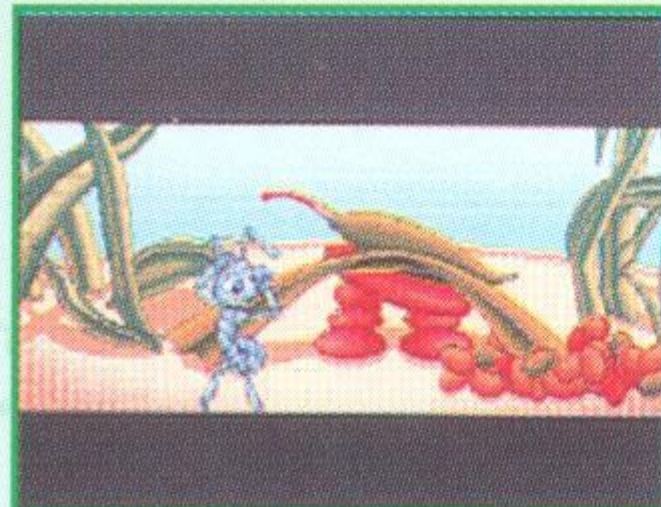
가을이 되면 개미의 나라는 매우 바빠요!!

씨앗들을 아주 많이 모아서 메뚜기들을 위한 식량으로 바쳐야 하기 때문이죠.

나는 「수확기」를 발명하였지만, 나 때문에 산처럼 모은 씨앗을 못먹게 되어버렸죠.

나는 메뚜기로부터 개미들 나라를 지켜줄 힘이 센 벌레를 찾으러 여행을 떠날 거예요.

☆ ★가 된 부분을 누르세요. ☆ 은 게임이벤트가 시작되는 포인트입니다.



★ 왼쪽풀

★ 오른쪽풀 : ✂ 으로 오른쪽 위의 풀을 눌러보세요.

① 플릭이 허둥거리며 먹이더미 앞을 돌아 다니다가 먹이더미가 무너져 버렸어요.

② 다시 한번 누르면 무너진 먹이더미 앞에서 플릭이 곤란해 하고 있습니다.



★ 플릭 : ✂ 으로 그림책의 플릭을 눌러 보세요.

(플릭이 수확기계를 등에 지고 있을 때) 수확기계를 소개하고, 풀을 자르고, 씨앗을 모아요.

(그림책 오른쪽 위의 풀을 누른 후에) 먹이 더미가 무너져 있는 것을, 플릭이 허둥거리고 있어요.

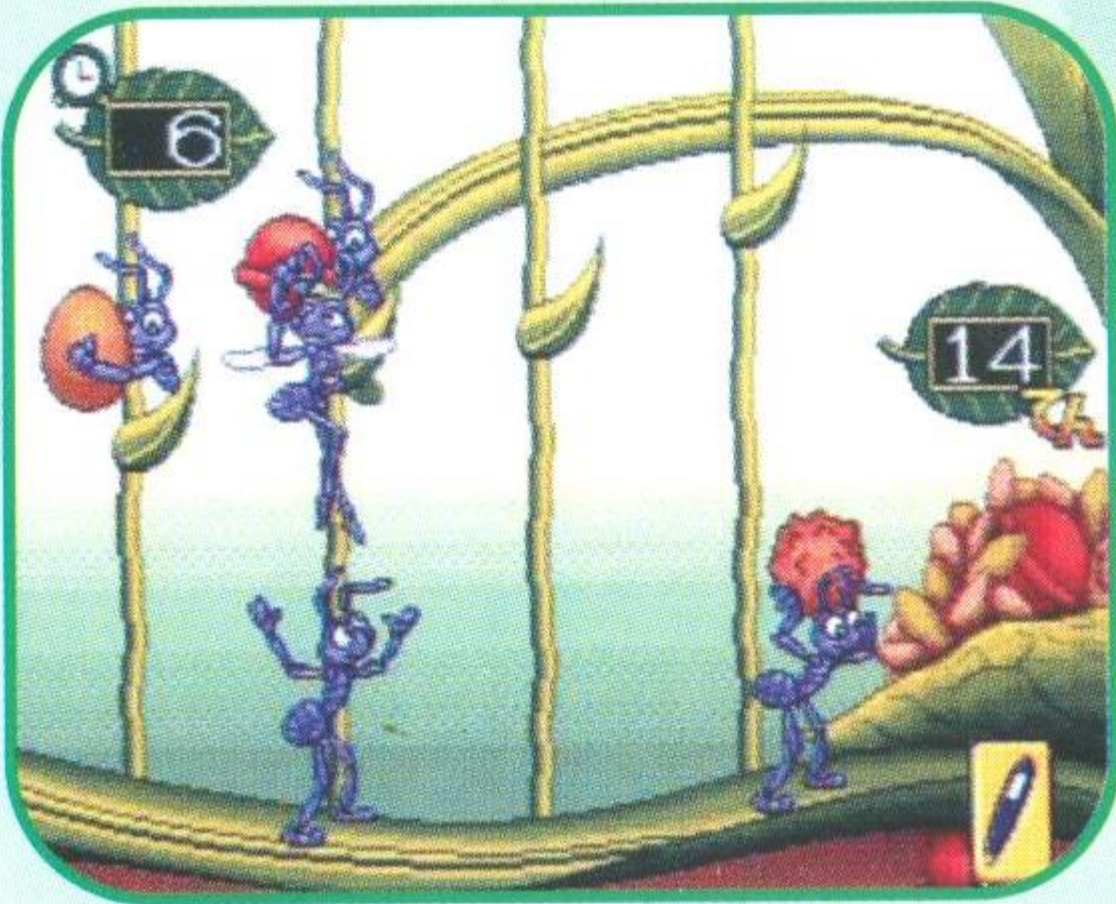
(플릭을 배웅하러 가요 게임을 마친 후에) 플릭이 여행을 가는게 보입니다.

※ 여행화면이 나오고 나면, 초기화면에서 플릭은 없어집니다.

★ 여왕

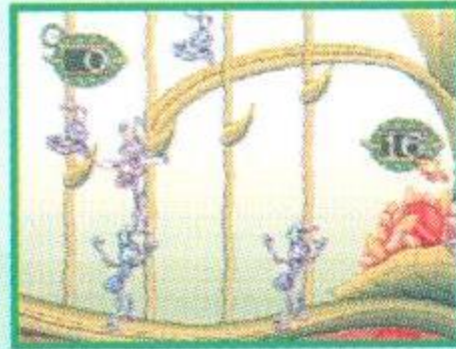
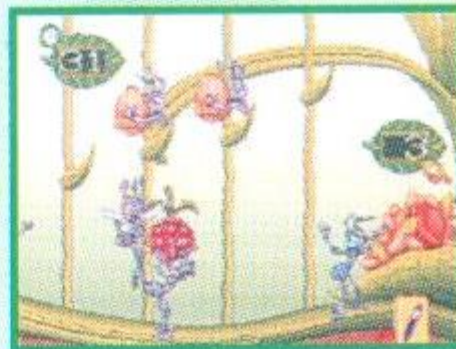


★ 게임1) 『씨앗을 많이 모으자!』



으로 그림책의 아타공주를 누르면, 개미들이 씨앗을 모으는 게임이 시작됩니다. (펜과 그림판을 사용)

으로 화면상의 아타공주를 움직여서, 씨앗을 기다리고 있는 개미들에게 다가가면 아타공주가 손을 듭니다. 을 누르면, 씨앗을 든 개미가 아래를 향해서 들고 있던 씨앗을 떨어뜨립니다. 아래쪽을 걷고 있는 개미가 씨앗을 받아서 먹이더미까지 운반해 가면 점수가 1점씩 올라 갑니다.



가끔 커다란 라즈베리( )를 들고 있는 개미가 등장하여, 라즈베리를 던집니다.

아타공주를 움직여서 던지려는

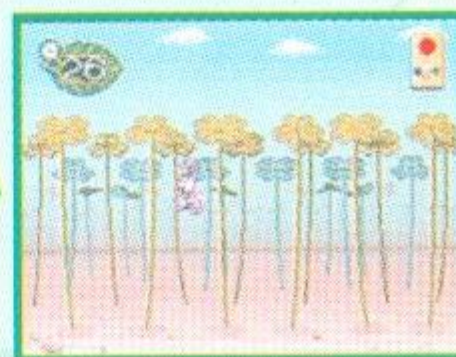
라즈베리에 맞추어 을 누르면 받을 수 있습니다. 아래쪽을 걷고 있는 개미에게 맞춰서 을 누르면, 개미가 받을 수 있습니다. 라즈베리를 먹이더미에 운반하면 10점이 올라 갑니다. 시간내에 15점 이상 득점하면, 게임이 끝납니다.

★ 게임2) 『플릭을 배웅하러 가요!』



으로 그림책의 도트 공주를 누르면, 플릭을 배웅하러 가려고 하는 도트공주가 클로버 미로를 건너는 게임이 시작됩니다. (버튼을 사용)

종류가 다른 클로버가 섞여 있어요. 도트공주가 있는 시작 지점과 같은 종류의 클로버를 으로 건너갑니다.



다른 모양의 클로버를 건너려고 하다가 아래로 떨어지고 말았어요.

버튼을 연속적으로 누르면 도트공주가 클로버의 줄기를 기어서

올라갑니다. 줄기 위까지 올라가면, 클로버 위로 돌아가요. 시간내에 플릭이 있는 위치까지 건너가면 게임이 끝납니다.



『벼룩 P.T의 절대절명쇼』가 시작됩니다.


『덕과 룰의 공중그네쇼』가 시작됩니다.


『프란시스의 공타기쇼』가 시작됩니다.


**줄거리** 힘센 벌레를 찾아서 멀리 떨어져 있는 마을까지 왔어요. 그 곳에서 그들을 만나게 되었죠. 무당벌레인 프란시스, 배추벌레인 하임리히, 대벌레인 슬림, 풍뎅이인 덤, 사마귀인 매니, 나방인 집시, 개똥벌레인 덕과 룰, 거미인 로지예요.

☆ ★가 된 부분을 누르세요. ☆ 은 게임이벤트가 시작되는 포인트입니다.



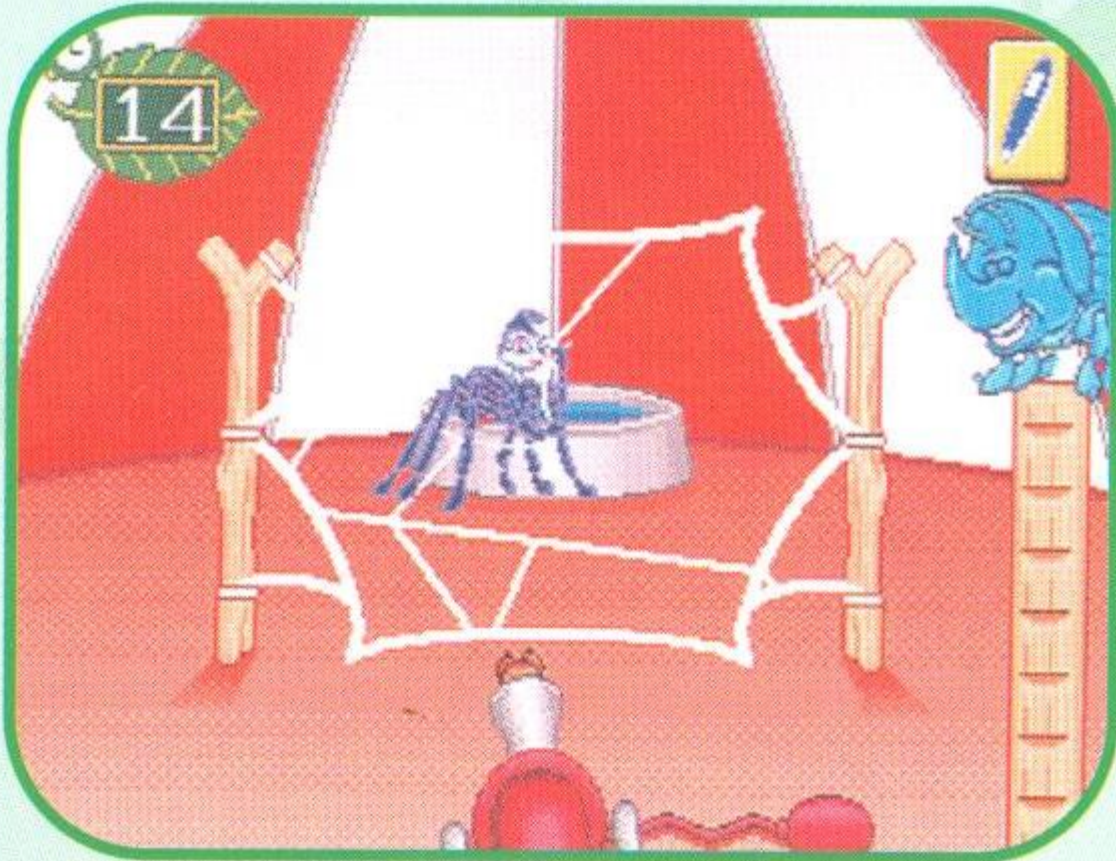
★ 매 니 :  으로 그림책의 매니를 눌러 보세요. 매니가 상자앞에서 주문을 외웁니다. 집시가 상자에서 나타납니다.

★ 슬 림 :  으로 그림책의 슬림을 눌러 보세요. 머리에 꽃을 꽂은 슬림으로 변신하고 하임리히가 등장합니다.

★ 하임리히 :  으로 그림책의 하임리히를 눌러 보세요. 하임리히가 음식을 먹고 있어요.



★ 게임1) 『벼룩P.T의 절대절명쇼』



으로 그림책의 벼룩 P.T를 누르면, 로지가 거미줄을 만들어 벼룩 P.T를 구하는 게임이 시작합니다. (펜과 그림판을 사용)

벼룩 P.T가 물에 빠지려고 하네요. 펜으로 거미줄을 이어서 벼룩 P.T가 물에 빠지지 않게 구해보세요.

으로 화면상의 로지를 움직여서, 시간내에 거미줄을 길게 이어 보세요.

※ 길게 이어진 선에서부터 이동하지 않으면 선이 이어지지 않습니다.



덤이 발사대로 뛰어내리면, 벼룩 P.T가 발사대에서 날아 갑니다.

벼룩 P.T가 구조됩니다. 긴 실이 아니면, 벼룩P.T는 거미줄을 통과하여 물입구까지 날아갑니다.

★ 게임2) 『프란시스의 공타기쇼』



으로 그림책의 프란시스를 누르면 공위를 건너가는 공타기 게임이 시작됩니다. (●버튼을 사용)

지금 타고 있는 공이 다음 차례의 공에 다가가면 ● 버튼을 눌러서 점프를 합니다. 타이밍이 맞으면 다음 공으로 날아 이동할 수 있습니다. 5번째 공까지 이동하면 게임이 끝납니다. 점프에 실패하면 공에서 떨어지게 됩니다. 3번 실패하면 게임이 끝납니다.

★ 게임3) 『덕과 룰의 공중그네쇼』



으로 그림책의 집시를 누르면, 덕과 룰의 공중그네쇼가 시작됩니다. (●버튼을 사용)

시간이 0이 될때까지 ● 버튼을 계속 눌러, 파워를 키워 놓습니다. 파워그래프가 오른쪽에 있을 수록 파워가 높은 상태입니다. 시간이 0이 되면, 한쪽편이 날아올라 이동합니다.

※ 파워에 의해서 잘 날아 이동한 후의 포즈가 바뀝니다. 파워가 충분하지 않으면 아래로 떨어집니다.



**줄거리** 나는 서커스단의 벌레들을 용사라고 잘못 생각하고 그들을 개미의 나라로 데려와 버렸어요. 개미들은 환영파티를 열었지만, 오해임을 눈치챈 서커스단은 겁을 먹고 도망치려고 했어요. 하지만 결국 하퍼와 메뚜기들에 대항하여 싸워주기로 했어요.

☆ ★가 된 부분을 누르세요. ☆ 은 게임이벤트가 시작되는 포인트입니다.

★ 플릭과 서커스의 벌레들

✎ 으로 본체의 벌레들을 눌러 보세요.

『떠나려고 하는 서커스 단원들을 붙잡아 보자』 게임을 마친 후에는 플릭과 서커스 단원들의 대사와 동작이 바뀌므로, 눌러 보세요..



★ 플릭



★ 매니



★ 집시



★ 하임리히



★ 덤



★ 로지



★ 슬림



★ 프란시스

## ★ 게임1) 『나뭇잎 뒤에는 누가 숨어 있을까?』



✎ 으로 그림책의 나뭇잎을 누르면, 나뭇잎 뒤에 숨어 있는 벌레들을 맞추는 게임이 시작됩니다.(펜과 그림판을 사용하세요)

✎ 을 화면아래 4개의 나뭇잎 위로 움직여서 숨어있는 벌레와 일치하는 것을 ✎ 으로 누르세요.

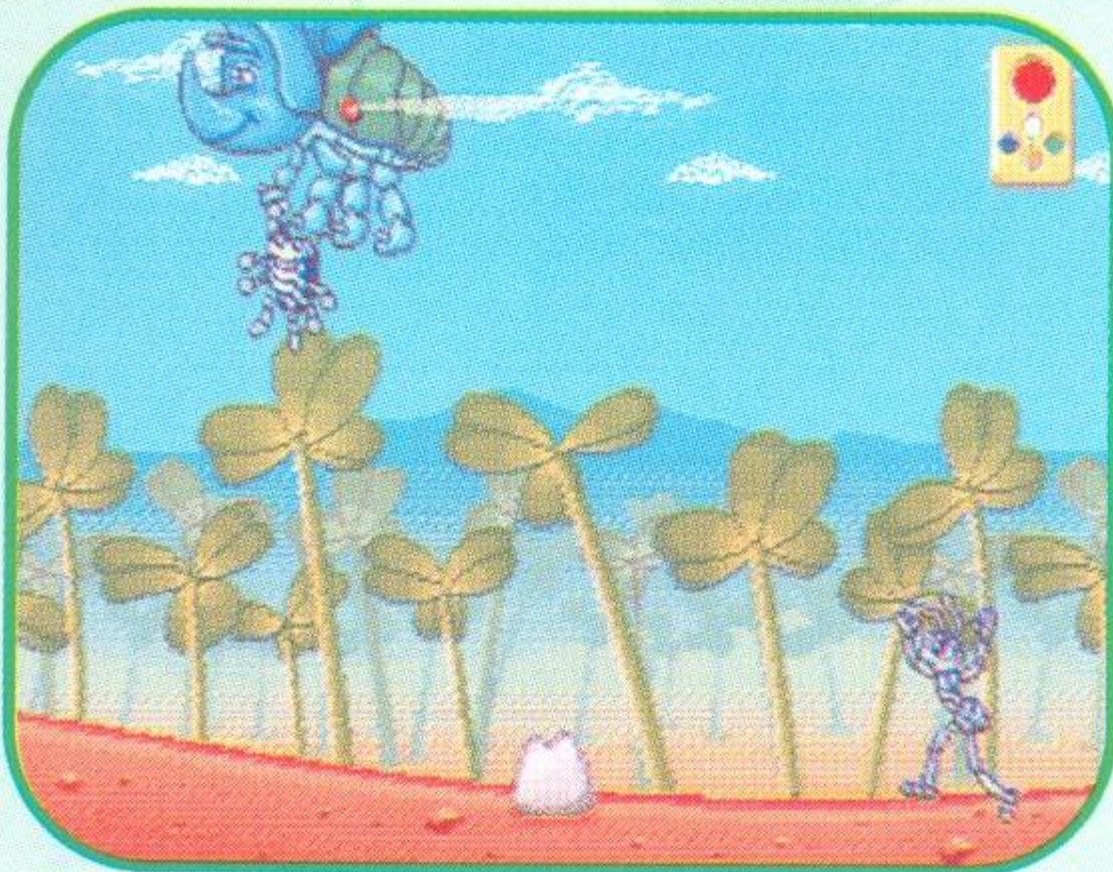


시간내에 맞게 선택하면, 그림자로 보이던 벌레가 바깥으로 보입니다.

시간이 넘으면 그림자로 있던

벌레가 머리를 감춥니다. 두번 틀리면 정답을 표시하고 다음 문제로 바꿉니다. 3문제를 출제하고,마지막에 결과를 발표합니다.

## ★ 게임2) 『떠나려고 하는 서커스 단원들을 붙잡아 보자!』



✎ 으로 그림책의 덩과 롤을 누르면, 플릭이 떠나려고 하는 덤 일행을 따라가는 게임이 시작됩니다. (버튼을 사용해서 즐기세요)

덤이 덩과 롤을 아래에 매달고 날아가려고 하고 있어요. ● 및 ● 버튼을 사용해서 플릭을 움직여서 덤 일행을 붙잡아 보세요.



바위가 있을 때는, ○버튼이나 ●버튼을 눌러서 점프해 보세요.

나뭇잎이 날아올 때에는 ●버튼을 눌러서 피하세요.

※ ●버튼으로 빨리 앞으로 나갈 수도 있습니다.

덤 일행에 근접했을 때 ○버튼이나 ●버튼을 눌러서 점프하세요. 덩이나 롤 아래에 매달리게 되면, 성공하여 게임이 끝납니다.



**줄거리** 메뚜기들이 개미의 나라에 쳐들어오려고 해요. 서커스단과 우리 개미들은 메뚜기를 물리칠 방법을 생각하고 있어요. 모두의 힘을 합치면 개미들보다 강한 메뚜기에게도 이길 수 있을 거예요. 개미의 나라를 지키기 위해 우리들은 노력했어요.

☆ ★가 된 부분을 누르세요. ☆ 은 게임이벤트가 시작되는 포인트입니다.

★ 개미나라에 쳐들어온 메뚜기들. 펜으로 메뚜기들을 눌러 보세요.

★ 몰트



★ 오른쪽 메뚜기



★ 왼쪽 메뚜기



「가짜새」를 완성한 후에도 눌러 보세요.

## ★ 게임1) 『가짜새를 만들자!』



으로 그림책의 가짜새를 누르면, 가짜새를 만드는 퍼즐게임이 시작됩니다. (펜과 그림판 사용)

으로 화면의 플릭을 움직여서,새의 부품을 운반하고 있는 개미들 중에서 필요한 부품을 선택하여 을 누르세요.

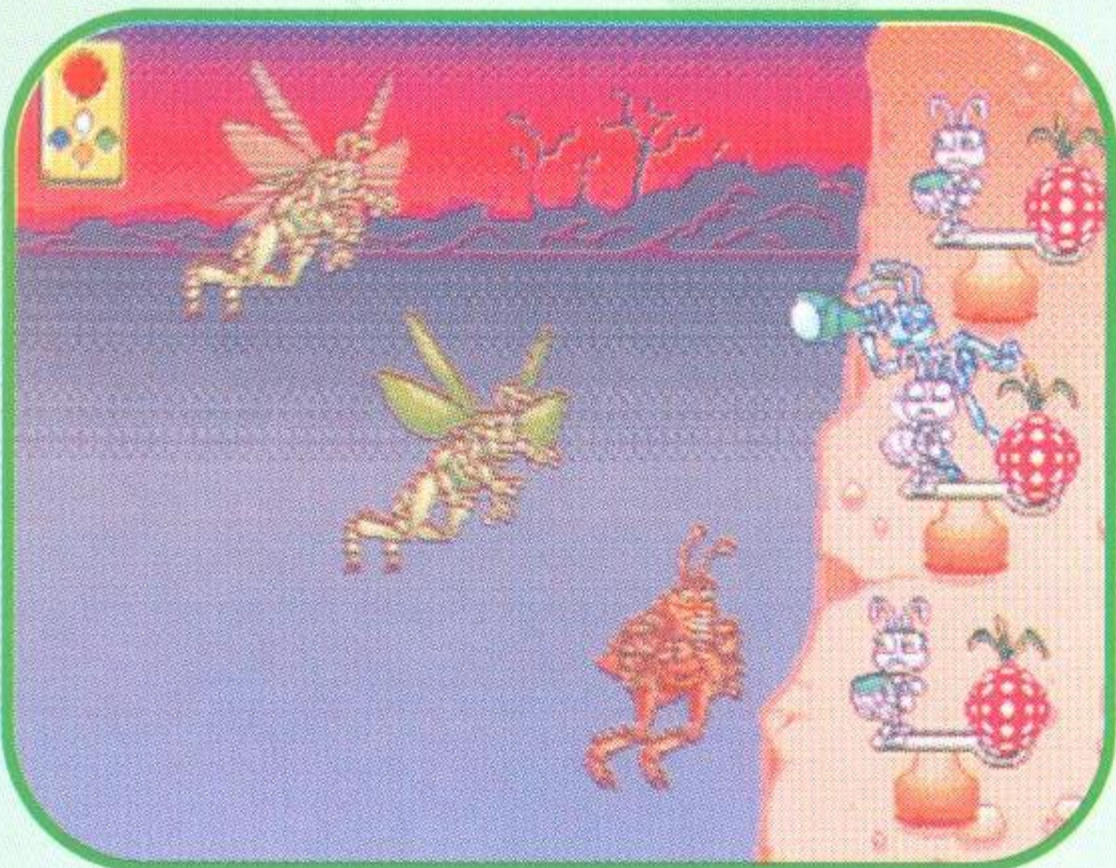


가짜새에게 부품을 붙일 위치까지 부품을 끌어온 후 을 눌러서 붙여 주세요.

부품의 자리가 맞지 않으면 붙지

않습니다. 틀린 부품을 선택했을 때는 운반했던 개미에게 다시 가져다 주고 을 눌러줍니다. 시간내에 새를 완성하게 되면 게임이 끝납니다. 초기화면으로 돌아가면 완성한 가짜새가 화면에 등장합니다.

## ★ 게임2) 『메뚜기들을 물리치자!』



으로 그림책의 하퍼를 누르면, 날아오는 메뚜기를 과일폭탄으로 물리치는 게임이 시작됩니다. (버튼을 사용해서 즐기세요!)

※ 「가짜새를 만들자!」 게임을 성공하지 못하면 이 게임을 할 수 없습니다.

메뚜기들이 개미나라를 향해서 날아오고 있어요. 날아오는 메뚜기와 같은 위치에 있는 대포를 ○ 버튼으로 선택한 후 ● 버튼을 눌러서 과일폭탄을 발사하세요.



발사한 과일이 메뚜기에게 맞으면, 메뚜기가 급히 날아서 도망치게 됩니다.

마지막으로 하퍼가 날아옵니다.

하퍼는 과일이 명중했을 때도 다시 날아 옵니다. 하퍼가 3번 과일을 맞게 되면 메뚜기들을 물리치고 게임이 끝납니다. 메뚜기들이 개미나라에 들어오게 되면, 게임에 져서 게임이 끝납니다.

※ 다른 페이지의 게임을 모두 성공하고, 이 게임을 성공했을 때 엔딩화면이 보입니다.

**그림그리기**

**5**

개미나라

하늘

먹이더미

연필

스프레이

크레용

개미펜

과일펜

거미줄펜

**칼라파렛트**

**스탬프**

칠하기

전부지우기

지우개

잉크방울쓰기

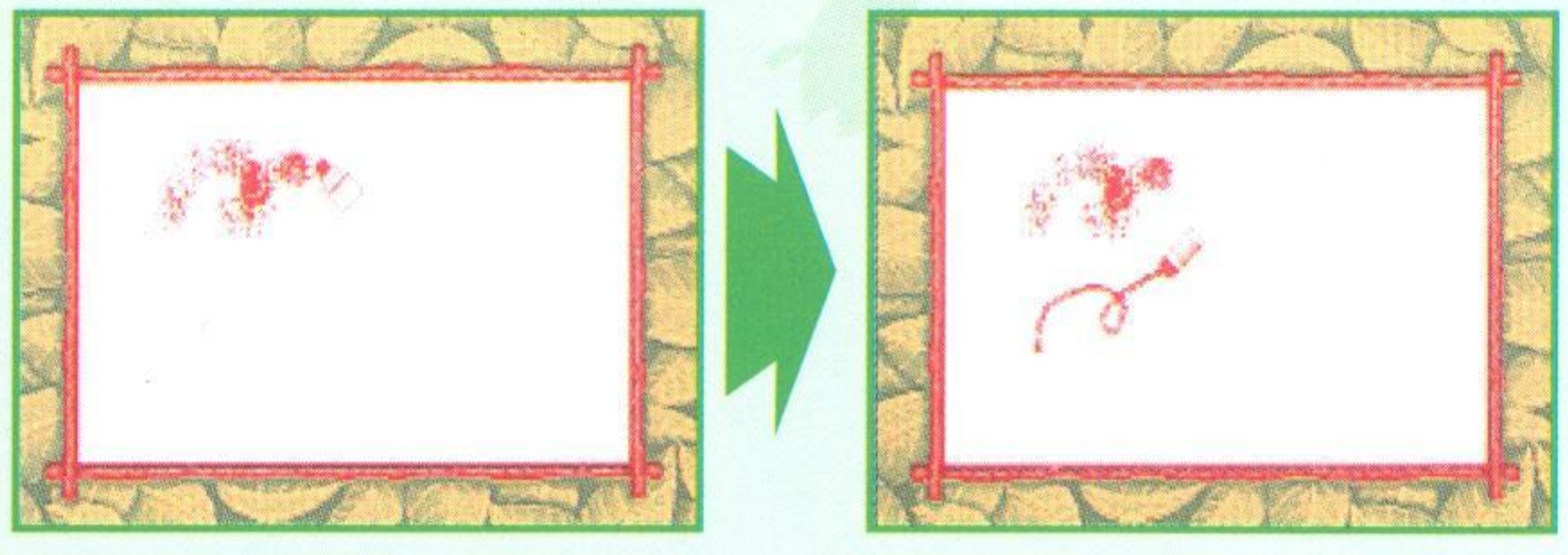
잉크꽃쓰기

여러 가지 도구를 사용하여 그림그리기를 즐겨보세요.  
 ★가 된 부분을 누르세요.

움직이는 스탬프 : 배경그림에 사용합니다.  
 배경그림, 칼라파렛트, 스탬프

★ **그림그리기**

- ① 그림책의 그림그리기 도구를 으로 눌러서 선택합니다.  
 선택한 도구의 아이콘으로 바뀝니다.
- ② 을 그림판 위에서 누르면서 움직이게 되면 그림그리기가 됩니다.  
 도구를 바꾸고 싶을 때는 그림책의 다른 도구를 누르세요.





## ★ 그림그리기 도구

그림그리기를 하는 도구입니다. 색을 칠하거나, 선을 그릴 때에 사용합니다.

### ★ 연필



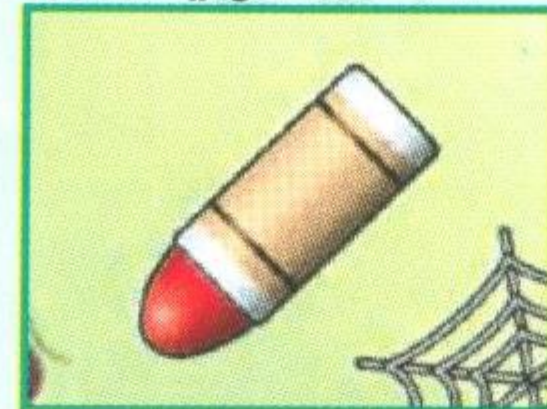
가느 선을 그릴 때 사용

### ★ 스프레이



스프레이로 뿜어내는 선을 그릴 때 사용합니다.

### ★ 크레용



굵은 선을 그릴 때 사용

### ★ 칠하기



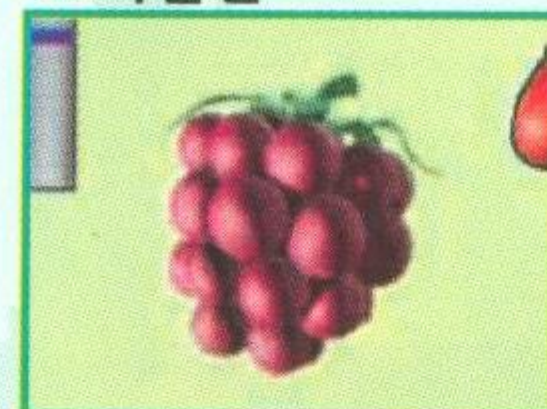
선으로 그려놓은 부분에 색을 칠합니다. 펜을 그림판 위에서 누르고 있는 동안 칠하기가 계속 됩니다.

### ★ 개미펜



개미 스탬프를 계속 움직여서 그리기를 합니다.

### ★ 과일펜



과일스탬프를 계속 움직여서 그리기를 합니다.

### ★ 거미줄펜



거미줄 그리기가 됩니다. 펜을 그림판 위에 놓고 계속 누르면 거미줄이 점점 커집니다.

### ★ 잉크방울쏘기



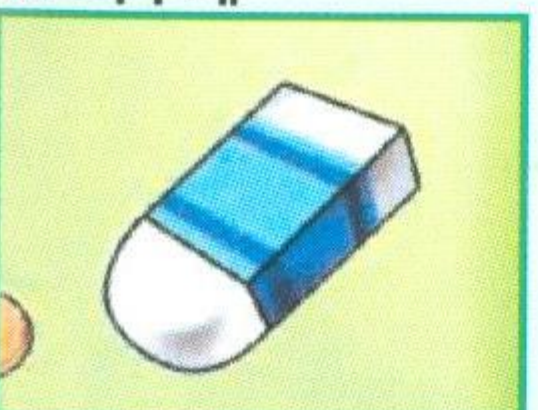
펜을 그림판 위에서 누르면, 잉크가 날아가서 붙습니다.

### ★ 잉크불꽃쏘기



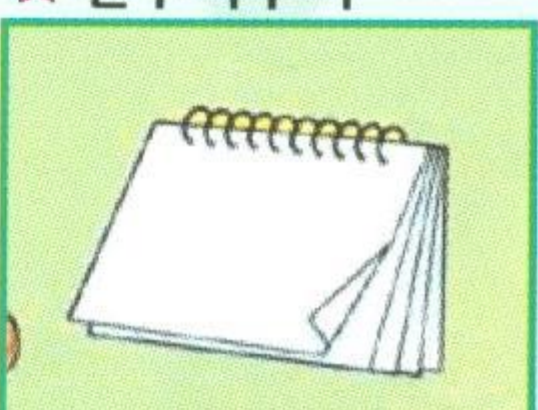
펜을 그림판 위에서 누르면, 잉크가 날아가서 불꽃모양으로 붙습니다.

### ★ 지우개



부분적으로 지울 때 사용합니다.

### ★ 전부지우기



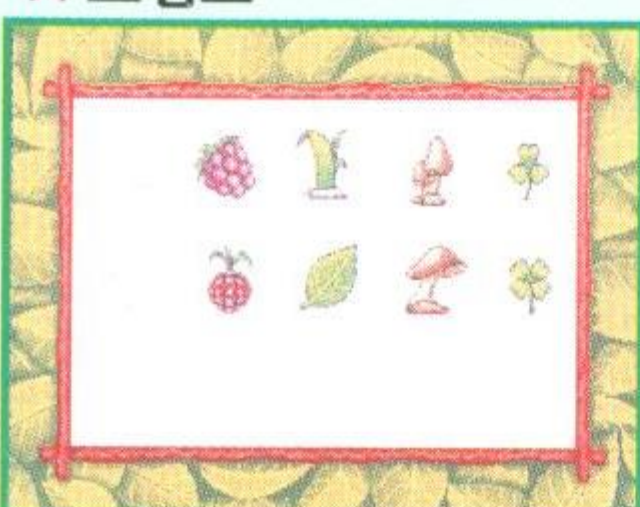
그렸던 그림을 전부 지울 때에 사용합니다. 지우기 전에 나오는 메시지에 대해서 「O」, 「X」를 펜으로 선택하여 눌러서 결정하거나, ● ● 버튼으로 선택하고 ● ● 버튼으로 결정합니다.

### ★ 칼라파렛트



연필, 크레용, 스프레이, 칠하기, 거미줄펜, 잉크방울쏘기, 잉크불꽃쏘기 등을 할 때에 색깔을 지정합니다.

### ★ 스탬프



(펜으로 그림책의 아이টে를 누르고, 펜을 그림판 위에서 누르면 스탬프 사기가 됩니다.) 스탬프는 10종류가 있습니다.

※ 각 아이টে마다 2종류씩 있습니다. 그림책의 한가지 아이টে를 연속해서 누르면, 다른 종류로 바뀝니다.

## ★ 배경그림과 움직이는 스탬프

그림책의 「배경그림」을 선택하여 그림을 그릴 때, 캐릭터를 눌러 보세요.



펜을 그림판 위에서 눌러서 선택한 캐릭터로 도장을 찍거나, 그림을 그려 화면에서 움직이게 만들어 보세요.

각 캐릭터는 배경에 따라 움직임이 다릅니다.

여러 가지 배경에서 캐릭터들을 등장시켜 보세요.

※ 각 캐릭터는 동시에 선택할 수 있습니다. 동시에 캐릭터를 선택하여 좋아하는 장소에서 찍어볼 수 있습니다.



- ①  으로 그림책의 「배경그림」을 선택하고, 그림화면을 바꿉니다.
- ② 그림그리기 도구를 사용하여 색을 칠합니다. 보통 스탬프도 눌러서 사용합니다.
- ③  으로 그림책의 캐릭터를 선택하여, 찍어봅니다. 캐릭터가 움직이게 만듭니다.

★ **개미나라** : 플릭



도트공주



하퍼



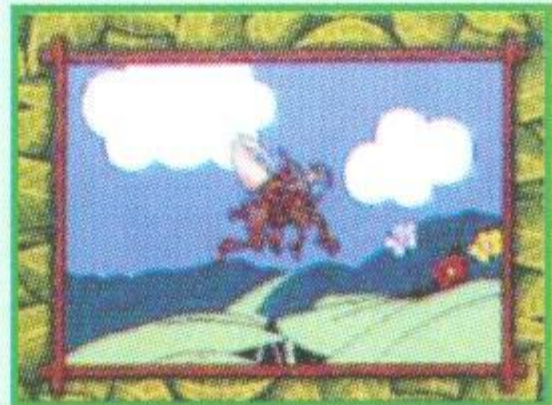
★ **하늘** : 플릭



도트공주



하퍼



★ **먹이더미** : 플릭



도트공주



하퍼



★ MEMO



Disney PIXAR  
**배스  
쿠스  
라이프**

피코 플러스  
**PICO+**  
plus

[www.picoplus.co.kr](http://www.picoplus.co.kr)

인터넷 쇼핑몰 : <http://www.samsungsoft.com>



Manufactured and distributed by Xity Toys, Co., Ltd.,  
Under licensed from Sega Enterprise, Ltd., Japan  
(주) 지티토이즈 서울특별시 금천구 독산동 300-2 4층 (우) 153-010  
TEL: 02-802-4630 FAX: 02-802-4628  
Licensed By SEGA MADE IN KOREA 지티토이즈 고객 상담실: 080-989-979