

## **Ruhm & Ehre für Alle: SEGA und Sports Interactive machen Fans zu Fußballstars!**

**Innovatives „Face in the Game“-Feature und weitere  
Neuerungen für *Football Manager 2006* angekündigt**

November 2005, für PC & Mac  
ab Frühjahr 2006 auch für PSP

**München, Juli 2005:** Ruhm und Ehre für Fußball-Fans! Auch in *Football Manager 2006*, dem nächsten Teil der erfolgreichen Management-Simulation von SEGA und Sports Interactive, bieten die Entwickler den Spielern und Fans die einzigartige Möglichkeit, mit ihrem eigenen Foto fester Bestandteil des Spiels zu werden. Dank dem innovativen „**Face in the Game**“-Feature sind sie dann in jedem Exemplar des neuen *Football Manager 2006* für alle Zeiten verewigt!

Da es sich bei *Football Manager 2006* erneut um eine extrem realistische Simulation handelt, altern die Spieler von Saison zu Saison und beenden schließlich irgendwann ihre Karriere. Damit die Manager und Trainer dann nicht ohne einen ausreichend großen Spielerpool auskommen müssen, sorgt Sports Interactive mit dem „**Face in the Game**“-Feature für ganz besonderen **Fußballernachwuchs**: Fans des Spiels werden mit Foto, Name, Geburtsdatum und Lieblingsclub erfasst und anschließend wird anhand dieser Daten für personellen Nachschub gesorgt. Und weil Nachwuchsspieler im Regelfall zwischen 18 und 22 Jahre alt sind, man gleichzeitig aber nicht die älteren Fans ausschließen will, bekommen diese dann Chancen auf einen Posten im Trainer- oder beispielweise Physiotherapeuten-Bereich.

„Als wir im letzten Jahr zum ersten Mal das *Face in the Game*-Feature integriert haben, waren wir uns nicht bewusst, welchen massiven Ansturm es auslösen würde“, resümiert Miles Jacobson, Managing Director bei Sports Interactive.

„Jetzt wiederholen wir diese Aktion nur zu gerne, um uns auf diesem Wege bei den zahlreichen Fans für die sensationelle Unterstützung zu bedanken, die wir in den letzten 18 Monaten erfahren durften“.

### **„Face in the Game“-Guidelines:**

Wer sich um einen der begehrten *Face in the Game*-Plätze bewerben will, sollte die folgenden Grundregeln beachten: Fotos müssen frei von Rechten Dritter sein und dürfen keine Team-Farben zeigen. Nachwuchsspieler sollten ein Alter zwischen 18 und 22 Jahren haben – diese Bilder werden dann für den Spielerpool herangezogen. Bilder von älteren Personen kommen in den Pool für Trainer und Physiotherapeuten. Auf [www.sigames.com/faceinthegame](http://www.sigames.com/faceinthegame) gibt es die detaillierten Infos zum Weg in den *Football Manager 2006* inkl. der wichtigsten Angaben zu optimalen Fotovorlagen.

## **Weitere neue Features von *Football Manager 2006*:**

### **Erweiterte taktische Optionen**

Das Spiel lässt noch mehr taktische Varianten zu, inkl. kompletten Positionswechsel während dem Spiel, präzisere Einzelanweisungen und sogar Zeitspiel.

### **Formationsanzeige auf dem Match-Bildschirm**

Jetzt mit Live-Feature für einen sofortigen und besseren Überblick über die eigene sowie die gegnerische Formation.

### **Virtuelle Spielerverträge**

Manager, die für unterklassige Vereine arbeiten, haben oftmals zu wenig Optionen auf verheißungsvolle Spielertransfers – es fehlt an Talenten! Das Spiel generiert deshalb „virtuelle Spieler“, die nach Vertragsabschluss in den gesamten Spielerpool übernommen werden.

### **Schnappschuss**

Ein komplett neuer Bildschirm, der die wichtigsten Daten und Ereignisse übersichtlich zusammenfasst: Budget, Termine, die Konkurrenz, Teamstatistiken und vieles mehr.

### **Top-Highlights-Überblick**

Die wichtigsten Situationen des Spiels lassen sich mit der Match-Engine erneut betrachten – optimal für Manager und Trainer, die jeden einzelnen Spielzug und die entscheidenden Szenen haarklein analysieren wollen.

### **Mehr Trikots**

Dank neuer Lizenzen befinden sich diesmal mehr Originaltrikots im Spiel als in allen bislang veröffentlichten Sports Interactive-Spielen.

### **Spieler des Tages**

Ab sofort werden die besten Spieler des Tages (inkl. Jugend- und Reserve- bzw. Amateurmanschaften) gesondert vorgestellt.

Noch mehr neue Features geben SEGA und Sports Interactive in Kürze bekannt!

Weitere Information zu **Football Manager 2006** finden sich auf [www.sigames.com](http://www.sigames.com)  
und [www.sega.de](http://www.sega.de)

# ENDE #

**Bei weiteren Fragen stehen Ihnen folgende Ansprechpartner selbstverständlich gerne zur Verfügung:**

**Fabian Döhla**  
PR Manager  
SEGA of Germany  
Rablstraße 24  
81669 München

mob: 0172 - 149 04 33  
email: [fabian@sega.de](mailto:fabian@sega.de)

**Michael Paul**  
Saint Pauls Communication  
Balthasarstraße 89  
50670 Köln

tel: 0221 - 922 96 12  
mob: 0173 - 911 42 34  
fax: 0221 - 922 96 13  
email: [paul@sega.de](mailto:paul@sega.de)

**Über SEGA:**

*SEGA Europe Ltd. und die deutsche Tochter SEGA of Germany gehören zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com)*

**Über Sports Interactive:**

*Sports Interactive (SI) ist der weltweit führende Anbieter von Management-Simulationen für Heimcomputer. SI verfügt derzeit über drei Produktserien: Fußball (Football Manager), Eishockey (NHL Eastside Hockey Manager) und Baseball (Out of the Park Baseball). Die 1994 gegründete Firma hat ihren Sitz in Islington, Nord-London, und verfügt über 35 fest angestellte Mitarbeiter. Zusätzlich arbeiten über 1.500 Experten an den einzigartig akkuraten Datenbanken, die das Herzstück sämtlicher SI-Spiele darstellen. Sports Interactive ist in seinem Bereich der weltweit erfolgreichste Entwickler: In z.B. den Top-20 der bestverkauften Spiele aller Zeiten in England stammen alleine fünf Titel von Sports Interactive. 2004 unterzeichneten SEGA und SI einen exklusiven Fünf-Jahresvertrag - künftige SI-Titel werden somit alle vom Computer- und Videospiele-Weltkonzern SEGA veröffentlicht. Weitere Informationen zum Unternehmen unter [www.sigames.com](http://www.sigames.com)*