

FOR IMMEDIATE RELEASE

17. April 2000

Virgin Interactive kündigt den FIFA-KILLER ,European Super League' an

Heute kündigte Virgin Interactive sein lang erwartetes Fußballspiel **European Super League** an, das im September 2000 für PC, Dreamcast und PlayStation erscheinen wird.

Mit 16 vollständig lizenzierten Mannschafts- und Stadionausstattungen versammelt **ESL** die Talente der besten Mannschaften Europas, die auf Ihrem Bildschirm die ‚European Super League‘-Meisterschaft austragen. Bei Namen wie Ronaldo, Lars Ricken, Mehmet Scholl und Carsten Jancker dürften auch die Herzen ansonsten eher ruhiger Fußballfans höher schlagen. Und die genannten Spieler sind nur ein kleiner Teil dieser europäischen Superliga!

Spieler von Clubs wie AC Mailand, Bayern München, Borussia Dortmund, Marseilles, Manchester United und Paris Saint Germain verhelfen dieser Fantasy-Liga nicht nur zu Spieltiefe, sondern sorgen auch für große Herausforderungen auf dem Platz. Nicht nur die vollständig lizenzierten Mannschaften und Spieler sorgen für absolute Realitätsnähe, sondern auch die bis ins kleinste Detail gestalteten Stadien, in denen die Action abgeht. Die Liebe zum Detail führt so weit, dass sogar die Werbebanden genau ihren Vorbildern in den echten Stadien entsprechen.

Noch nie hat ein Fußballspiel auch nur annähernd den atmosphärischen Umgebungsrealismus von **ESL** erreicht.

Damit sich sowohl Spielanfänger als auch erfahrene Fußballfanatiker wie zu Hause fühlen, wartet **ESL** mit zwei Steuerungsoptionen auf, die sich an die individuellen Talente des Spielers anpassen lassen. Das bedeutet eine wesentliche Entlastung von Neulingen, die bislang immer mit den ungeheuer komplexen Steuerungsmechanismen früherer Spiele zu kämpfen hatten. Die Steuerung von **ESL** beschränkt sich im Anfänger-Modus auf einfache Tastenkombinationen, die auch Spielern ohne längere Spielkarriere sofort beeindruckende Spielzüge und flüssige Partien erlauben.

Dem fortgeschrittenen Spieler erlaubt der komplexere Experten-Modus umfassendere Eingriffe in das Spielgeschehen. Mit Ausweichmanövern, Grätschen und vielen anderen taktischen Tricks, die in **ESL** möglich sind, lassen sich nicht nur Computergegner, sondern auch andere Mitspieler beeindrucken.

Ein wichtiger Bestandteil eines großartigen Spiels ist auch die Atmosphäre des Stadions, in dem es stattfindet. Dieser Tatsache haben die Entwickler von **ESL** Rechnung getragen und daher viel Liebe und Sorgfalt in die Gestaltung des ‚Drumherum‘ investiert.

Das Raumgefühl innerhalb der einzelnen Stadien ist schlichtweg atemberaubend.

Aber das ist noch längst nicht alles. Die Zuschauermenge, die das Match beobachtet, unterstützt das von Ihnen gewählte Team durch authentische Live-Gesänge und sorgt so für eine Atmosphäre, die Sie sonst nur erleben können, wenn Sie Karten für dieses Spiel gekauft hätten.

Leider sind gute Karten für die größten und interessantesten Spiele heutzutage nur für teures Geld zu haben ... doch mit ESL bietet sich Ihnen in Bälde die Alternative für leidenschaftliche Fußballwettkämpfe.

Für weitere Informationen, wenden Sie sich bitte an:

Tahsin Avci, Virgin Interactive

Tel: +49 (040) 39 10 11 35

Fax: +49 (040) 39 10 11 12

Email: ta@vid.de

Web: www.vid.de