

## STREET FIGHTER III : DOUBLE IMPACT

Le premier opus de la célèbre série *Street Fighter*

sur Dreamcast

Street Fighter III : Double Impact offre sur le même CD, deux titres de l'incroyable série de Capcom :

*Street Fighter III : New Generation*

*Street Fighter III : Second Impact.*

Ce doublé gagnant marque un grand tournant dans la série *Street Fighter*, qui s'est vendue, dans le monde entier, à plus de 25 millions d'exemplaires pendant ces dix dernières années.

Exploitant pleinement la puissance de la Dreamcast, *Street Fighter III : Double Impact* saisit l'opportunité de redonner naissance à des figures connues, y ajoutant de tous nouveaux ingrédients.

Comme son nom l'indique, *Street Fighter III : New Generation* marque une nouvelle étape dans la série. Neuf nouveaux combattants sont présents y compris les incontournables Ken et Ryu. Chacun possède sa propre technique de combat, et est conçu pour optimiser au maximum l'ingénieux système de commandes. Avec *Street Fighter III : New Generation*, Capcom enrichit le mythe *Street Fighter* d'un nouveau scénario. Sean, le New-Yorkais est un élève de l'école de combat de Ken et Alex ; il a donc reçu la même formation que Ryu et se bat pour venger son défunt entraîneur.

*Street Fighter III : Second Impact*, quant à lui, réunit tous les combattants de *Street Fighter III*, plus trois personnages inédits. Hugo et Urien font leurs débuts dans la série, tandis que pour la première fois, Akuma, personnage mystère des précédentes versions, est désormais disponible dès le début du jeu.

Alors que les deux jeux varient énormément du point de vue des combattants, ils comportent tous deux de nouveaux éléments remarquables. C'était un véritable défi pour Capcom, de montrer qu'après dix ans, *Street Fighter* pouvait toujours innover et nous surprendre !

*Street Fighter III : Double Impact* perpétue la tradition, avec un nouveau « Mode Parry » pour parer les attaques. Ainsi, le fait d'appuyer sur deux boutons de coups de pied ou de coups de poing simultanément peut doubler l'effet d'un mouvement successif.

Mais l'élément le plus novateur est le nouveau système « Super Art », qui offre des scènes d'action irréprochables. Le joueur peut sélectionner une des trois attaques « Super Art » de son combattant avant le début du round. Cette

amélioration remplace le système de « Super Combo » des précédentes versions de *Street Fighter*.

Street Fighter III : Double Impact regroupe deux jeux de combat de qualité, pour le prix d'un. Ils offrent chacun de l'action pure et dure et des graphiques d'une grande fluidité tout en exploitant de manière optimale les incroyables capacités de la Dreamcast.

Développeur / Editeur : Capcom  
Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :

Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian

Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77

Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01

Email: [annekarine\\_denoble@vie.co.uk](mailto:annekarine_denoble@vie.co.uk) / [jborzaki@virgininteractive.com](mailto:jborzaki@virgininteractive.com)