

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

SNK

推奨年齢

全年齢



# リアルバウト餓狼伝説

このゲームは「CD」と「拡張RAMカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。  
「拡張RAMカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通でご使用になれます。  
「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。  
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。

**REAL BOUT**  
餓狼伝説®



## ⚠ 注意 セガサターンCDとカートリッジしょうじょう使用上ちゅういのご注意

### ●健康上けんこうじょうのご注意ちゅうい●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## セガサターンCDしょうじょう使用上ちゅういのご注意

### ●キズや汚れよごをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れよごを拭ふくときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所ほかんばしょに注意ちゅういする●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

### ●文字もじを書かいたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

## セガサターンカートリッジしょうじょう使用上ちゅういのご注意

カートリッジは精密機器せいみつききですので、とくに次のことに注意してください。

### ●電源でんげんOFFをまず確認かくにんする●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部たんしぶに触れたりしない●

カートリッジの端子部たんしぶに触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

### ●汚れよごを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●保管場所ほかんばしょに注意ちゅういする●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用ソフトです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



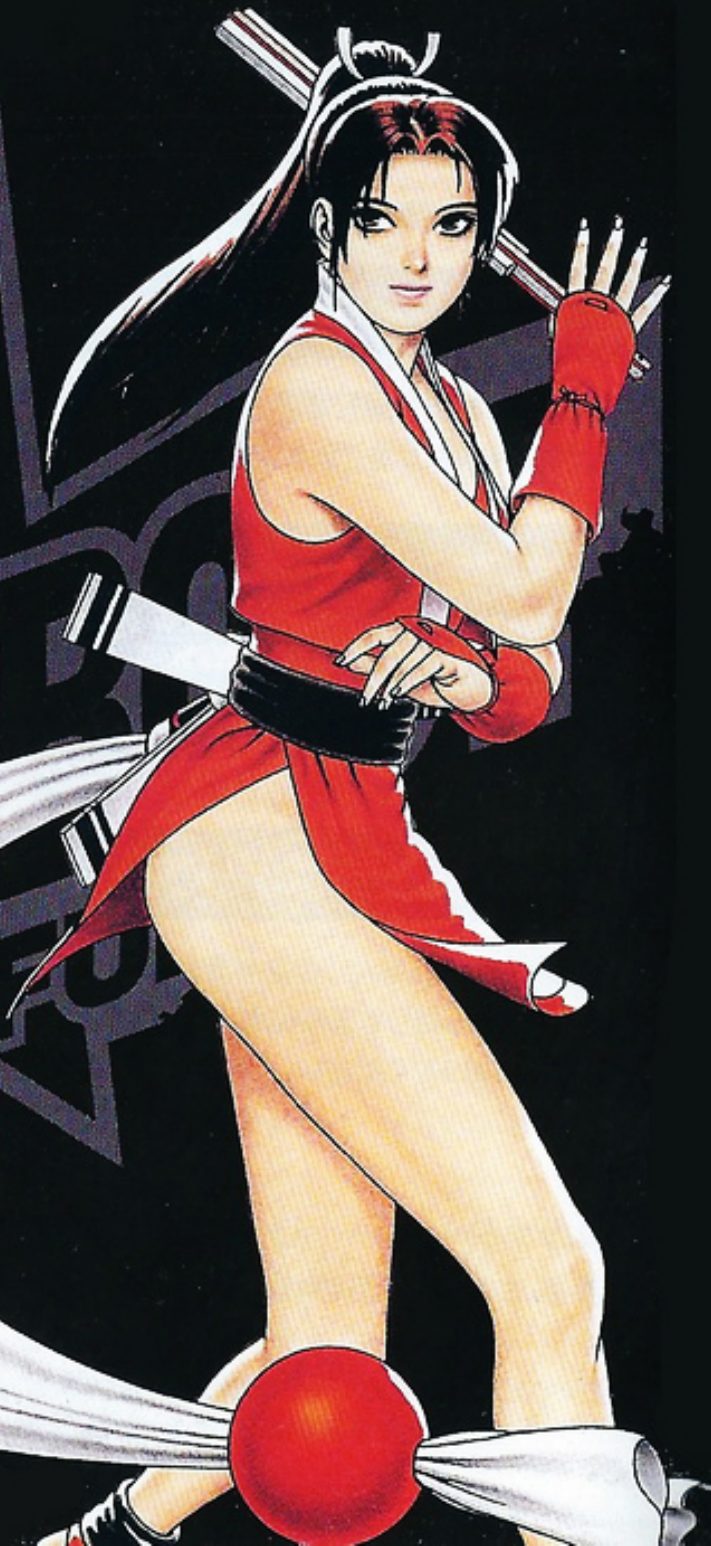
このたびはセガサターン<sup>せんよう</sup>専用ソフト<sup>が</sup>『リアルバウト餓狼伝説』<sup>せつ</sup>をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
このゲームを始める前に、この取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>を必ずお読みください。

## CONTENTS

ゲームを始める前に <sup>はじ</sup> .....	5
コントロールパッド <sup>まえ</sup> 操作説明 <sup>そうさせつめい</sup> .....	6
ゲーム画面説明 <sup>がめんせつめい</sup> .....	7
ゲームの始め方 <sup>はじ</sup> .....	8
オプションモードについて.....	10
プレイヤーの基本操作 <sup>きほんそうさ</sup> .....	12
パワーゲージについて.....	14
ルール説明 <sup>せつめい</sup> .....	15
ゲームストーリー.....	16
全プレイヤーと必殺技 <sup>ひっさつわざ</sup> .....	18
ゲームのアドバイス.....	26

このゲームはバックアップ対応です。使用量が20必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。





# ゲームを始める前に

セガサターン専用ソフト『リアルパウト 餓狼伝説』は、CDとカートリッジの両方を使って遊びます。CDのみ、あるいはカートリッジのみで遊ぶことはできません。必ずCDとカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

①まず、セガサターン本体の電源ボタンがOFFになっているか確認します。

②カートリッジラベル面を前にしてカートリッジをカートリッジスロットに差し込みます。

③オープンボタンを押してCDドアを開け、印刷面を上にしてCDを入れます。

④両方をセットし終わったら、電源ボタンをONにしてください。

※②と③は、順番が逆になってもかまいません。

## ゲームが終わったら…

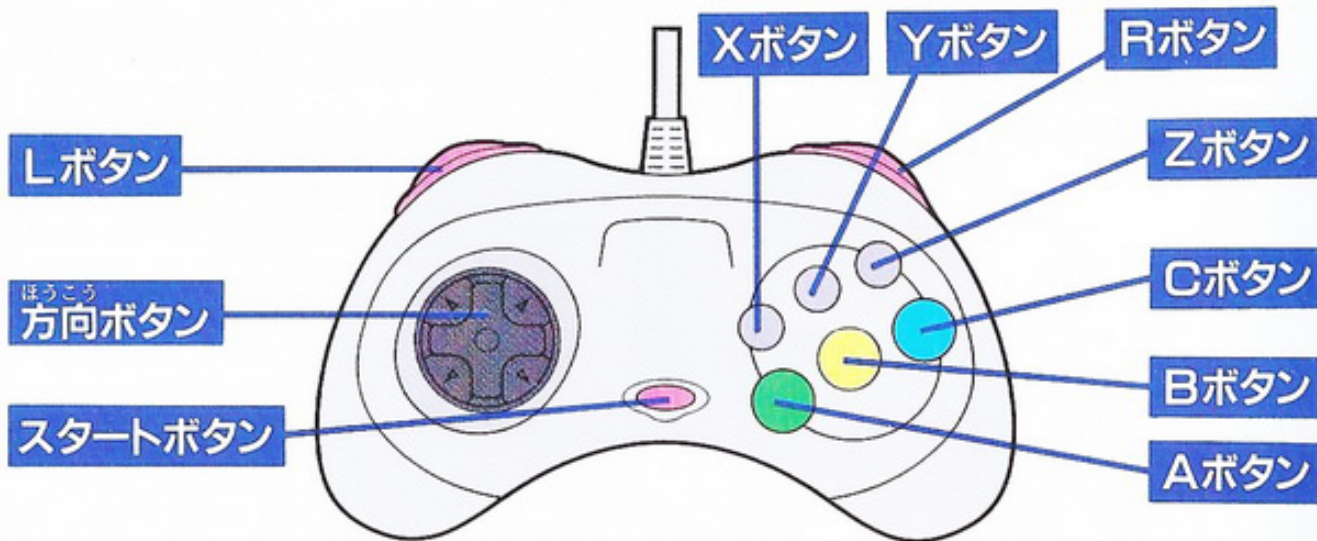
マルチプレイヤー画面を表示させてCDを取り出してから、電源ボタンをOFFにして、カートリッジを抜いてください。

※カートリッジは電源ボタンONのまま抜かないでください。故障の原因となります。



# コントロールドパッド操作説明

このゲームは1~2人用です。コントロールド端子1・2にパッドを接続してください。なお、ここで説明する基本操作以外の必殺技についてはP.18以降をご覧ください。



スタートボタン	ゲームスタート/ポーズ/コンティニュー/途中参加(2人プレイ時)		
方向ボタン	カーソルの移動/キャラクターの操作(→P.12)		
Aボタン	パンチ/モード選択の決定	Xボタン	使用しません
Bボタン	キック	Yボタン	
Cボタン	威力大攻撃	Lボタン	
Zボタン	奥オバースウェー/手前オバースウェー(しゃがみ時)/空中ふり向き(ジャンプ中)		
Rボタン	簡易超必殺(EASY-ULTIMATE) ※B+Cボタン同時押しと同じ効果があります		

※2人で遊ぶときは、別売のコントロールドパッドをお買い求めください。

※ここで示したパッドの操作設定は、ゲームスタート時(出荷時)の設定です。操作設定は、オプションモードの「PAD CONFIGURATION」(→P.11)で変更できます。





① プレイヤースコア

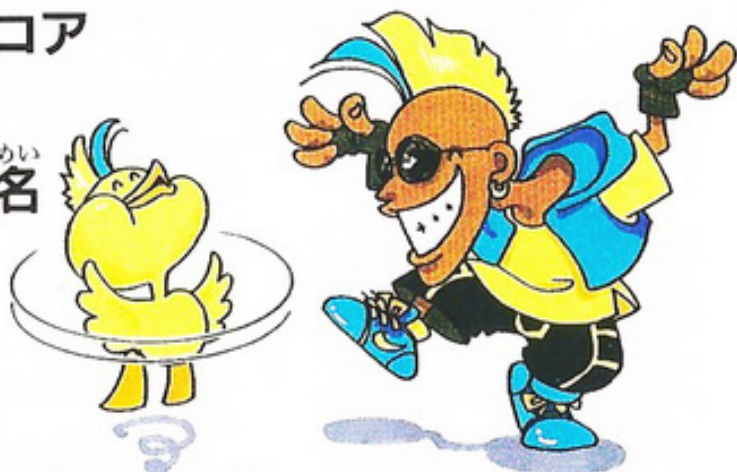
② 体力ゲージ  
たいりよく

③ キャラクター名  
めい

④ 残り時間  
のこ じかん

⑤ 勝利マーク  
しょうり

⑥ パワーゲージ



(S.POWERとP.POWERの二段階にだんかいに変化へんかします。詳しくはP.14をくわご覧ください。)



# ゲームの始め方

**1** タイトル画面でスタートボタンを押す。

**2** モードセレクトで「GAME START」を選択・決定する。

方向ボタン↑↓で選び、Aボタンを押してください。

**3** プレイヤーキャラクターを選択・決定する。

方向ボタンで、16人の中からプレイヤーキャラクターを選び、Aボタンを押してください。

**4** 対戦相手を選択・決定する。

方向ボタンで、最初の対戦相手(コンピューター側)を選び、Aボタンを押してください。

1



2



3





## 2P対戦&途中参加について

1P・2Pともにコントロールパッドのスタートボタンを押せば、2P対戦が楽しめます。また、1Pプレイ時に使っていない方のパッドのスタートボタンを押せば途中参加ができます。

## コンティニューについて

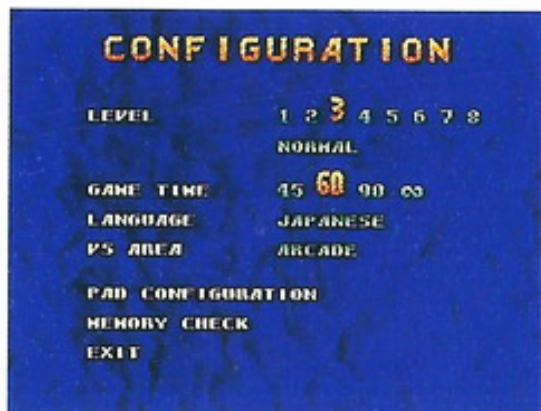
対戦に敗れるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい時は、カウントが“0”になる前にスタートボタンを押してください。

## 2P対戦が終了したら

2P対戦終了後の勝利者デモの表示中に、勝った方がコントロールパッドのスタートボタンを押すとコンピューター対戦へ進み、負けた方がスタートボタンを押すとプレイヤーキャラクター選択画面に切り替わって、そのまま2P対戦を続けることができます。



# オプションモードについて



タイトル画面で「GAME START」にカーソルをあわせてスタートボタンを押してください。モードセレクト画面になったら、次に「OPTION」にカーソルをあわせてAボタンを押してください。すると、コンフィグレーション画面に切り替わります。ここで方向ボタン↑↓で項目を選択し、←→で各種設定内容を変更することができます。

## LEVEL

対コンピューター戦の難易度が変更できます。1→8の順に難しくなります。

## GAME TIME

ラウンドの制限時間を45・60・90・∞(無制限)の中から選んでください。

## LANGUAGE

画面の言語表示(日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語)が選択できます。

## VS AREA

ゲームの全ステージの中から、2P対戦専用ステージを設定できます。



## PAD CONFIGURATION

パッドの操作設定を変更できます。

## MEMORY CHECK

メモリーをチェックします。

## EXIT

カーソルをあわせてAボタンをおすと、モードセレクト画面に戻ります。

## PAD CONFIGURATIONについて



コンフィグレーション画面の「PAD CONFIGURATION」にカーソルをあわせてAボタンをおすと、パッド設定画面に切り替わります。変更したい項目にカーソルをあわせて、使いたいボタンをおしてください。

※スタートボタンをおすとコンフィグレーション画面に戻ります。

# プレイヤーの基本操作

## 手前オバーズウェー

キャラクターがしゃがんだ状態でZボタンを押すと、手前にオバーズウェーします。

## 奥オバーズウェー

キャラクターが立った状態でZボタンを押すと、奥へオバーズウェーします。

## 対オバーズウェー攻撃

相手がオバーズウェーした時にZボタンを押すと、相手に攻撃します。

## 空中ふり向き

ジャンプ中にZボタンを押します。

## 追い打ち攻撃

相手が倒れた時に“↓+C”を入力します。(ボブ・ウィルソンとブルー・マリーのみ“↑+C”)  
※一部のキャラクターは、この攻撃が使えません。

## コンビネーション アタック

例えば、A→B→Cというように順番にボタンを押してみてください(なかには方向ボタンを入力しながら押す場合もあります)。パンチやキックなどの基本技を次々と連続で繰り返します。くわしくは、P.26をご覧ください。



## ガードキャンセル

パワーゲージがMAXの<sup>とき</sup>か、またはパワーゲージの色が黄色の時に、ガード<sup>じょうたい</sup>状態からでも必殺技<sup>ひっさつわざ</sup>を出<sup>だ</sup>せます。

## 超必殺技

ちょうひっさつわざ

パワーゲージがMAXの<sup>とき</sup>、または体力ゲージ<sup>たいりょく</sup>が点滅<sup>てんめつ</sup>している<sup>とき</sup>にだけ使<sup>つか</sup>える、必殺技<sup>ひっさつわざ</sup>よりも強力な技です。

## 潜在能力

せんざいのうりよく

体力ゲージ<sup>たいりょく</sup>が点滅<sup>てんめつ</sup>している<sup>とき</sup>にパワーゲージがMAXになると、超必殺技<sup>ちょうひっさつわざ</sup>をさらに上回<sup>うまわ</sup>る技<sup>わざ</sup>が繰<sup>く</sup>り出<sup>だ</sup>せます。

## 起き上がり攻撃

お あ こうげき

キャラクターがダウンした<sup>とき</sup>にCボタン連打<sup>れんだ</sup>(ブルー・マリーのみ“↓↑+C”)すると、起き上<sup>おきあ</sup>がる瞬間<sup>しゅんかん</sup>に攻撃<sup>こうげき</sup>します。

※一部のキャラクターは、この攻撃<sup>こうげき</sup>ができません。

## ライン逃げ起き上がり

に お あ

起き上<sup>おきあ</sup>がり時にZボタン連打<sup>れんだ</sup>で、手前<sup>てまえ</sup>か奥<sup>おく</sup>に逃<sup>に</sup>げてから起き上<sup>おきあ</sup>がります。

### ※特殊操作

ほうこう 特殊操作  
方向ボタンを、素早<sup>すばや</sup>く→→でダッシュ、素早<sup>すばや</sup>く←←で飛び退<sup>と</sup>き。

ちい 特殊操作  
小さく↘か↑か↗に入<sup>しゅう</sup>力すると小ジャンプ。

# パワーゲージ説明

ゲーム中、必殺技を出すか(かわされてもOK)、通常攻撃や必殺技をヒットもしくはガードさせるごとに、画面下のパワーゲージがたまっていきます。そして、パワーゲージMAXになると[GO/]サインが点滅。その時の体力ゲージの状態によって、[S.POWER]か[P.POWER]の表示が画面に出現し、以下の攻撃ができるようになります。

POWER  
GEYSER!!

S.POWER GO

S  
POWER

(体力ゲージ通常時)

超必殺技、  
ガードキャンセル

P  
POWER

(体力ゲージ点滅時)

潜在能力、  
ガードキャンセル



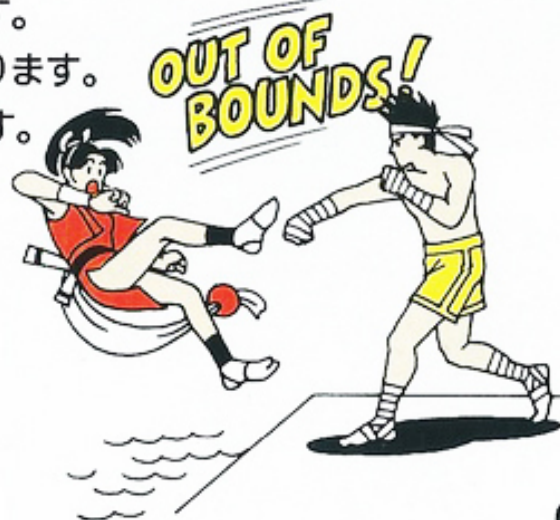
試合は4つのステージで行われます。各ステージごとに3人ずつ勝ち抜いて、すべてをクリアした者が、ギースタワーでの最後の闘いに挑戦できます。

## 試合の勝敗について

- 試合は3本勝負。2本先に勝った方が次の試合へと進めます。
- ファイナルラウンド(3本目)で決着がつかない場合は、エクストララウンドに進みます。このラウンドでの勝者が次の試合に進めます。

## 各ラウンドの勝敗について

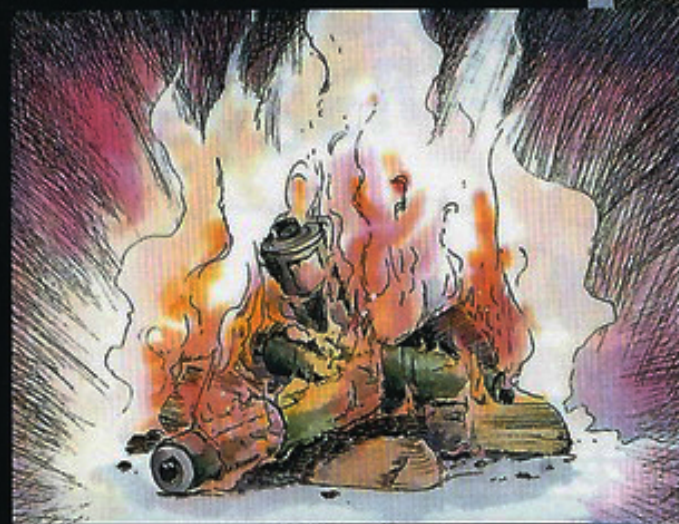
- 体力ゲージが0になると負けです。
- 途中でリングアウトすると、その時点で負けです。
- ダブルノックアウトは、引き分け(ドロー)になります。
- 時間ぎれの場合は、残り体力の多い方が勝ちです。  
また、両者の残り体力が同じ場合は、引き分け(ドロー)になります。



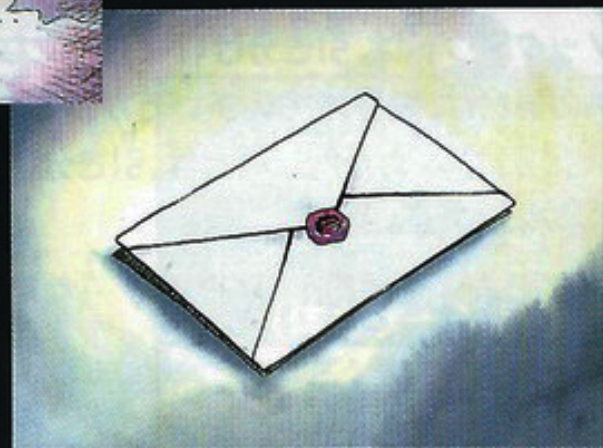
にせんねん ながにわたって あまた 数多の つわものたち 強者達  
 がもとめた“しん ひでんしょ 秦の秘伝書”。  
 その書は謎を秘めたまま、いま 今、ギースの  
 手によってこの世から消えつつあった。  
なっとく 納得いかな おももい面持ちのヒリーに、  
 ギースは くしやう 苦笑をしつつ かた語った。



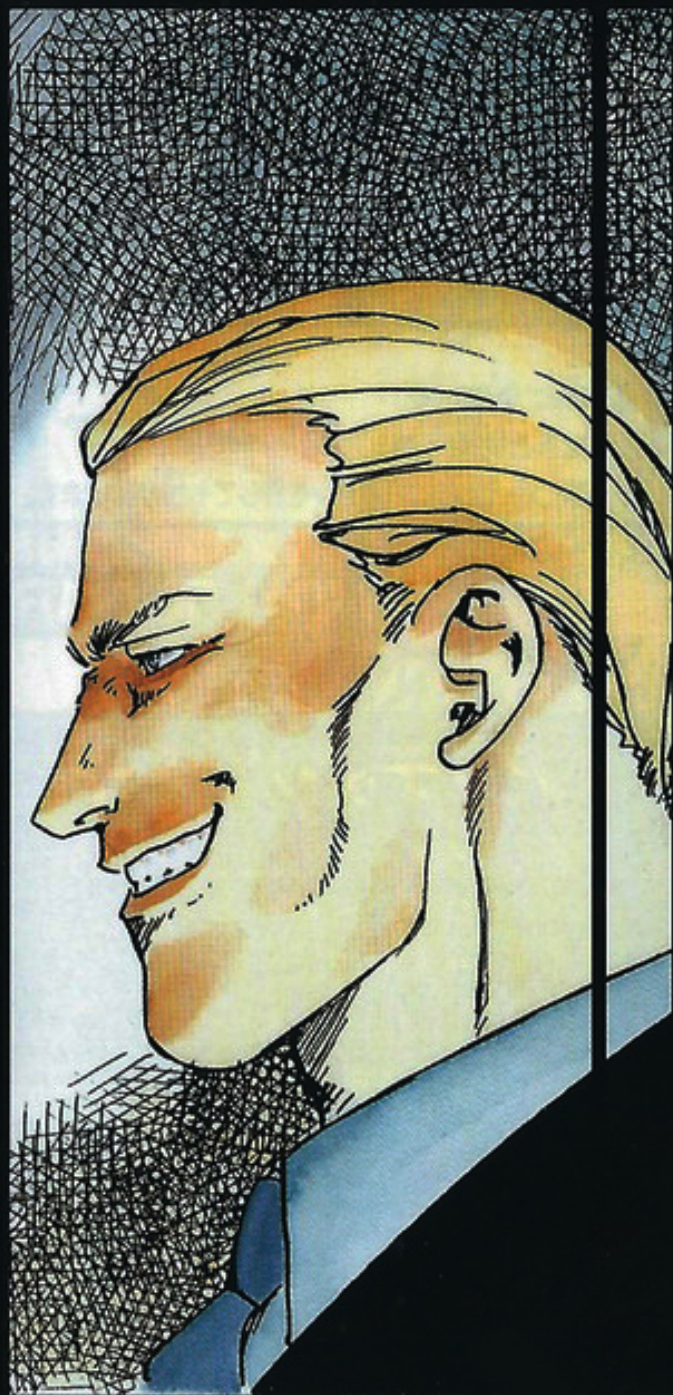
もともと ひでんしょ 「元々、この秘伝書は何も なに おし 教えてはくれん。  
さいきやう 最強の者が もの 手にする て というのも なん 単なる  
でんせつ 伝説に す 過ぎんのだ。」  
でんせつ 「…伝説、ですか…」



「ところで、キング・オブ・ファイターズの  
てはず 手筈は とと 整ったのか？」  
 「はい、いまごろ 今頃は やつ 奴らのもとへ しょうたいじやう 招待状が  
とど 届いている とど ころでしょう。」







「...<sup>じょうでき</sup>上出来だ。」

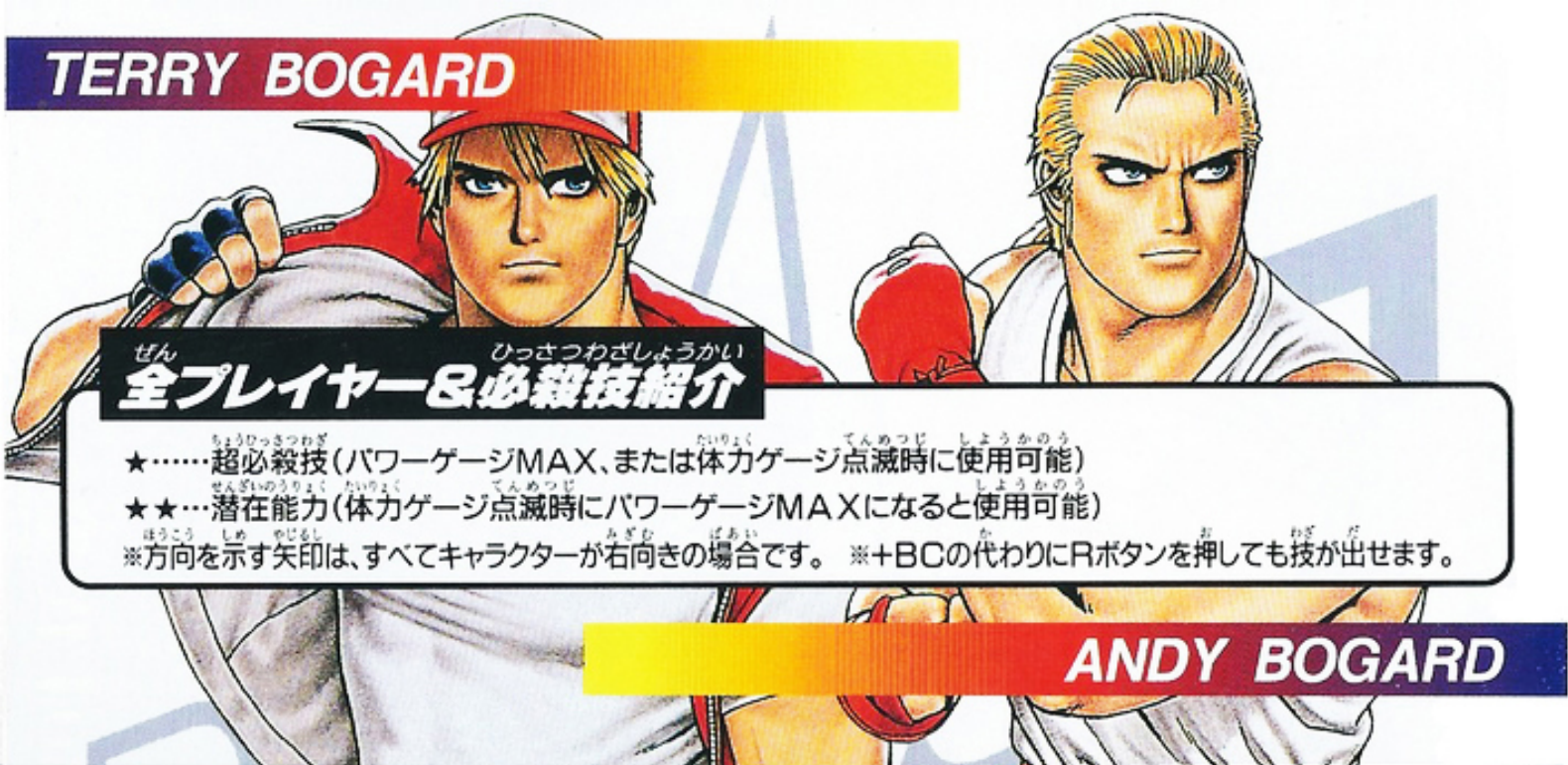
ギースは悪魔<sup>あくま</sup>のような表情<sup>ひょうじょう</sup>を浮かべたまま、  
声<sup>こゑ</sup>も無く笑った。

そして、こうつぶやいた。

「<sup>おろ</sup>愚か者<sup>もの</sup>どもに、この街<sup>まち</sup>の本当<sup>ほんとう</sup>の支配者<sup>しはいしゃ</sup>とは  
<sup>だれ</sup>誰<sup>あ</sup>なのか... <sup>おも</sup>改めて<sup>し</sup>思い知らせてやる。」



# TERRY BOGARD



ぜん ひさつわざしょうかい  
**全プレイヤー&必殺技紹介**

- ★……超必殺技(パワーゲージMAX、または体力ゲージ点減時に使用可能)
- ★★…潜在能力(体力ゲージ点減時にパワーゲージMAXになると使用可能)
- ※方向を示す矢印は、すべてキャラクターが右向きの場合です。 ※+BCの代わりにRボタンを押しても技が出せます。

# ANDY BOGARD

## テリー・ボガード

- パンナックル・↓↙←+AかC
- パワーダンク・→↓↘+B
- クラックシュート・↓↙←+B
- ライジングタックル・↓ため↑+A
- パッシングスウェー・↓↘→+Z
- パワーウェイブ・↓↘→+A
- ラウンドウェイブ・↓↘→+C
- パワーゲイザー★・↓↙←↘→+BC(+R)
- トリプルゲイザー★★・↓↙←↘→+C

## アンディ・ボガード

- 斬影拳・↘↘→+AかC
- 闇浴びせ蹴り・→↓↘+B
- 昇龍弾・→↓↘+C
- 幻影不知火・空中で↓↘→+Z
- 空破弾・↘↓↘→+B
- 飛翔拳・↓↙←+A
- 激飛翔拳・↓↙←+C
- 疾風竜巻蹴り・↓↙←+Z
- 超裂破弾★・↓ため↘→+BC(+R)
- 斬影裂破★★・↘↓↘→+C





**KIM KAP HWAN**

**DUCK KING**

## キム・カツファン

ひえんざん 飛燕斬・じょうしやう↓ため↑+Bで上昇して頂点でちゆうてん↓+B

はんげつざん 半月斬・しんげつ↓↘←+BかC

ひしょうきゃく 飞翔脚・空中で↓+B

くうさじん 空砂塵・→↓↘+A

ほうおうてんがきやく 鳳凰天舞脚★・空中で←↘↓↘→+BC(+R)

ほうおうきゃく 鳳凰脚★★・↓↘←↘→+C

## ダック・キング

ヘッドスピンアタック・↓↘→+AかC

フライングスピンアタック・空中でくうちゆう↓↘←+A

ダンシングダイブ・↓↘←+B

ネオ・ブレイクストーム・→↓↘+B

ダックフェイク・エアー・空中でくうちゆう↓↓

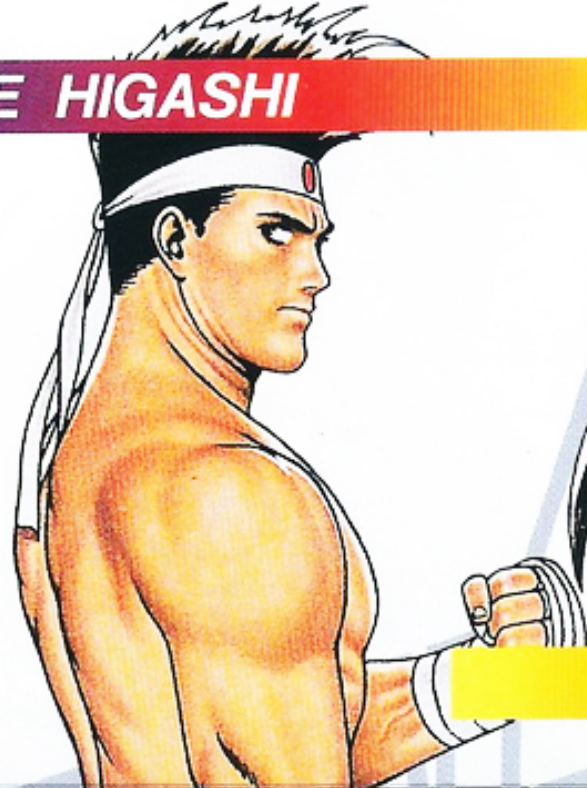
ダックフェイク・グラウンド・ダッシュ中にちゆうちゆう↘+C

ブレイクスパイラル★・←↘↓↘→↘↓+BC(+R)

ダックダンス★★・↓↓+ABC



JOE HIGASHI



MAI SHIRANUI



## ジョー・ヒガシ

スラッシュキック・ $\leftarrow \rightarrow + B$ かC

黄金のカカト・ $\downarrow \leftarrow \rightarrow + B$

タイガーキック・ $\rightarrow \downarrow \leftarrow + B$

爆裂拳・Aボタン連打

ハリケーンアッパー・ $\leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + A$

爆裂ハリケーン・ $\leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + C$

プレッシャーニー・ $\downarrow \rightarrow + Z$

スクリュアッパー★・ $\rightarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + BC(+R)$

スライドスクリュ★★・ $\rightarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + C$

## しらめい まい 不知火 舞

花蝶扇・ $\downarrow \leftarrow \rightarrow + A$

乱れ花蝶扇・ $\downarrow \leftarrow \rightarrow + C$

龍炎舞・ $\downarrow \leftarrow \rightarrow + A$

陽炎の舞・ $\downarrow \downarrow + C$

必殺忍蜂・ $\leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow + C$

ムササビの舞・空中で $\downarrow + AB$

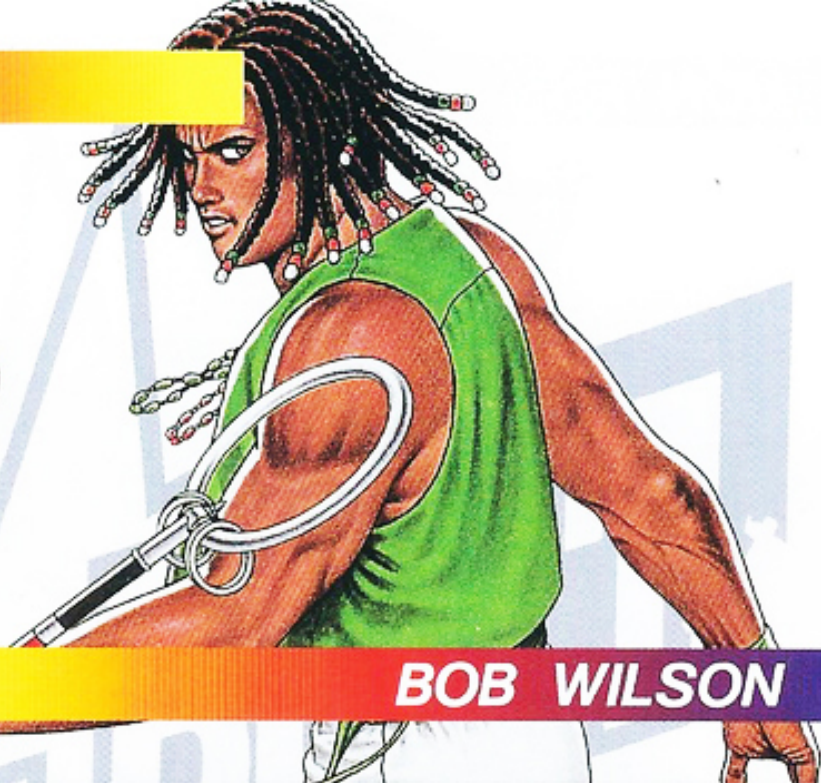
幻影 不知火・空中で $\downarrow \rightarrow + Z$

超必殺忍蜂★・ $\rightarrow \leftarrow \rightarrow + BC(+R)$

レオタード忍蜂★★・ $\rightarrow \leftarrow \rightarrow + C$



SOKAKU MOCHIZUKI



BOB WILSON

もちづき 双角  
望月 双角

まきびし・↓↘→+A

野猿狩り・↓↘←+A

憑依弾・→←→+C

秘技雷落とし・→↓↘+B

鬼門陣・接近して方向ボタン1回転+C

邪棍舞・Aボタン連打

邪神棍・←↘↓↘→+B

破滅の炎・↓←↘+B

幻夢陣・→↓↘+A

いかづち★・→↘↓↘→+BC(+R)

雷神の息吹★★・→↘↓↘→+C

ボブ・ウィルソン

ローリングタートル・↓↘←+BかC

バイソンホーン・↓ため↑+BかC

ワイルドウルフ・←ため→+B

ホーネットアタック・投げの瞬間に↘↘+C

モンキーダンス・→↓↘+B

デンジャラスウルフ★・→↘↓↘→+BC(+R)

マッドスピンウルフ★★・↓↘←↓↘←+C





HON FU

BLUE MARY

## ホンフウ

九龍の読みくわんりゅう・←↙↓↘⇒+C

制空烈火棍せいくうれつかこん・⇒↓↘+A

電光石火の地でんこうせつか・↙ため⇒+B

電光石火の天でんこうせつか・↓↙←+B

炎の種馬ほのお たねうま・Aボタン連打

必勝逆襲脚ひっしょうぎやくしやうきゃく・↓↙←+C

爆発ゴローばくはつ★・↓↙←↙⇒+BC(+R)

カデンツァの嵐かだんつゝあ★★・↓↙←↙⇒+C

## ブルー・マリー

スピンフォールスピンフォール・↓↘⇒+A

M.スパイダースパイダー・↓↘⇒+C

ストレートスライサーストレートスライサー・←ため⇒+B

スタンファンクスタンファンク・←ため⇒+Bのあとに←⇒+B

M.クラブクラッチクラブクラッチ・←ため⇒+C

バーチカルアローバーチカルアロー・⇒↓↘+B

M.スナッチャースナッチャー・⇒↓↘+B×2回かい

スタンガンスマッシャースタンガンスマッシャー・↓↙←+C

M.ヘッドバスターヘッドバスター・↓↙←+B

M.タイフーンタイフーン★・⇒←↙↓↘⇒+BC(+R)

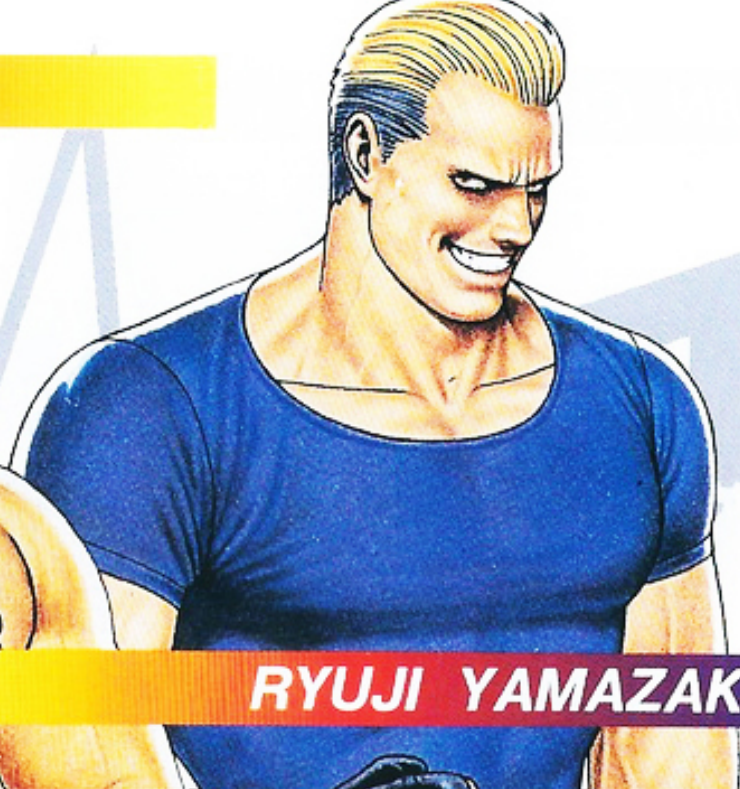
M.ダイビングスマッシャーダイビングスマッシャー★★・⇒←↙↓↘⇒+C



FRANCO BASH



RYUJI YAMAZAKI



## フランコ・バッシュ

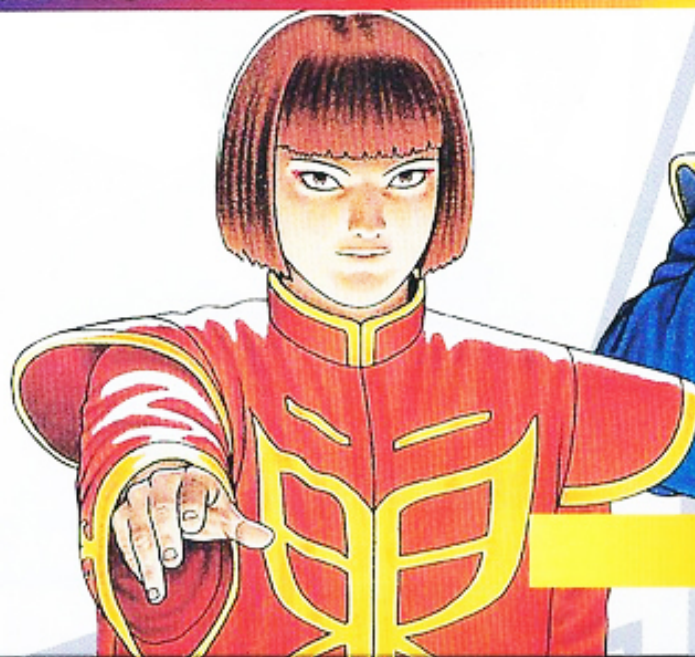
- ダブルコング・↓↘←+AかC  
ウェーピングステップ・←ため⇒+B  
ウェーピングブロー・←↘↓↙⇒+Z  
パワーバイシクル・↓↙⇒+B  
メテオショット・↓↙⇒+A  
メテオタックル・↘⇒+C  
ファイナルオメガショット★・↓↘←↘⇒+BC(+R)  
ハルマゲドンバスター★★・⇒↙↓↘←+C

やまさき りゅうじ  
山崎 竜二

- ヘビツカ ヘビツカ ゼンぼう ゼンぼう  
蛇使い(前方)・↓↘←+Cため押し  
蛇使い(対空)・↓↘←+Cため押し↘  
サドマゾ・←↘↓↙⇒+B  
ばいごえ ばいごえ  
倍返し・↓↙⇒+C  
さげ さげ あいくち あいくち  
裁きの七首・⇒↘⇒+AかC  
ギロチン★・⇒↙↓↘⇒+BC(+R)  
セツきん セツきん ほうこう ほうこう かいてん かいてん  
ドリル★★・接近して方向ボタン1回転+C



JIN CHON SHU



JIN CHON REI

じん ちよんしゅう  
秦 崇秀

帝王神足拳・→→+A

帝王天眼拳・↓↘→+AかC

帝王天耳拳・→↓↘+AかC

帝王神眼拳・→↘↓↙←+AかBかC

帝王漏尽拳★・↓↙←→+BC(+R)

帝王宿命拳★★・↓↙←→+C

じん ちよんれい  
秦 崇雷

帝王神足拳・→→+A

帝王天眼拳・↓↘→+AかC

帝王天耳拳・→↓↘+AかC

帝王漏尽拳・↓↙←→+C

帝王他心拳・↓↙←+B

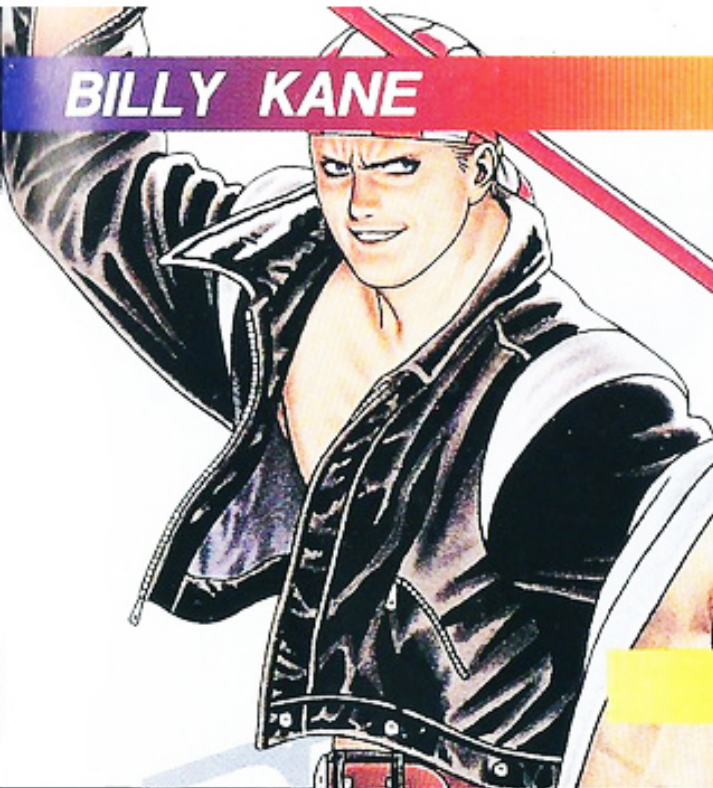
龍轉身・↓↘→+B

帝王宿命拳★・→←↙↓↘+BC(+R)

帝王龍声拳★★・→←↙↓↘+C



BILLY KANE



GEESE HOWARD



## ビリー・カーン

さんせつこんちゅうだんろ

三節棍中段打ち・←ため⇒+A

かえんさんせつこんちゅうだんづ

火炎三節棍中段突き・←ため⇒+Aのあとに←⇒+C

すずめお

雀落とし・↓↘←+A

せんぷうこん

れんだ

旋風棍・Aボタン連打

きょうしゅうりゅうこん

強襲飛翔棍・↘↓↘⇒+B

すいりゅうついできこん

水龍追撃棍・↓↘←+C

かりゅうついできこん

火龍追撃棍・↓↘←+B

ちょうかえんせんぷうこん

超火炎旋風棍★・↓↘⇒↘↓↘←+BC(+R)

あけんきつこん

紅蓮殺棍★★・⇒↘↓+C

## ギース・ハワード

れっぷうけん

烈風拳・↓↘←+A

れっぷうけん

ダブル烈風拳・↓↘←+C

しっぷうけん

くうちゅう

疾風拳・空中で↓↘←+A

しっぷうけん

くうちゅう

ダブル疾風拳・空中で↓↘←+C

じやまいけん

邪影拳・←ため⇒+BかC

じょうだんあ

みな

上段当て身投げ・←↘↓↘⇒+B

ちゅうだんあ

みろ

中段当て身打ち・←↘↓↘⇒+C

レイジングストーム★・⇒↘↓↘←+BC(+R)

サンダーブレイク★★・⇒↘↓+C



# 山崎竜二の調査メモ「ゲームのアドバンス」



だれ おれさま  
 誰だあ、俺様のことを  
 「ケンカバカ」なんて言ってるヤツは？  
 これ見てみる！俺様が苦労して  
 調べあげたコンビネーション  
 アタックの操作法だッ。

コンビネーションアタック操作法

テリー・ボガード ダッシュ中に(A)→(C)→(C)→(C)→(C)

アンディ・ボガード (C)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)

キム・カップファン (A)→(B)→(B)→(C)→(C)

ダック・キング (A)→(A)→(B)→(B)→(C)

ジョー・ヒガシ (⇩+A)→(C)→(C)

不知火 舞 (B)→(C)→(C)

望月 双角 (C)→(C)→(C)→(C)→(⇩+C)

ボブ・ウィルソン (C)→(C)→(C)→(⇩+C)

ホンフウ (⇩+A)→(C)→(C)

ブルー・マリー (A)→(B)→(⇨+C)

フランコ・バッシュ (A)→(C)→(C)→(C)→(⇩+C)

山崎 竜二 (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)

秦 崇秀 (A)→(A)→(⇨+C)

秦 崇雷 (A)→(A)→(C)

ピリー・カーン (A)→(B)→(⇩⇨+C)

ギース・ハワード (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)



なに  
何イ?これだけしか無いのかって?  
なん たにん たよ  
何でも他人に頼るってのはよくねえなあ。  
おとな  
そんなヤツはロクな大人にやならねえぞ。

## ゲームデータのバックアップについて

ゲームオーバー後にセーブ選択画面が表示されるので、データをバックアップRAMにセーブする時は、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押ししてください。ゲーム終了時のハイスコアランキング・難易度・パッドの操作設定・進行状況がセーブされます。次に遊ぶ時、ゲームセレクト後にロード選択画面が表示されたら、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押し、前回の続きが遊べます。

ゲーム内容に関するご質問は下記まで

**SNKテレフォンサービス**

**東京 ☎03(5275)6200**

**大阪 ☎06(339)0110**

修理などのご相談は下記まで

**技術サービスセンター**

**☎06(338)6994**

【受付時間】AM10:00~PM5:00(年中無休・年末年始は除く)  
〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12

THE FINAL  
BATTLE:  
GEELED  
HOWARD  
MUST GO.



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。