

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLD CARTRIDGE

SD1

ゲームの遊び方

1人用



ゲームを始める前に読んでおこう…………… 1

SDIゲームストーリー…………… 2

操作方法…………… 3

遊び方

ゲームの目的 / ゲームオーバーの条件 /

スタートのしかた…………… 4

攻撃シーン…………… 5

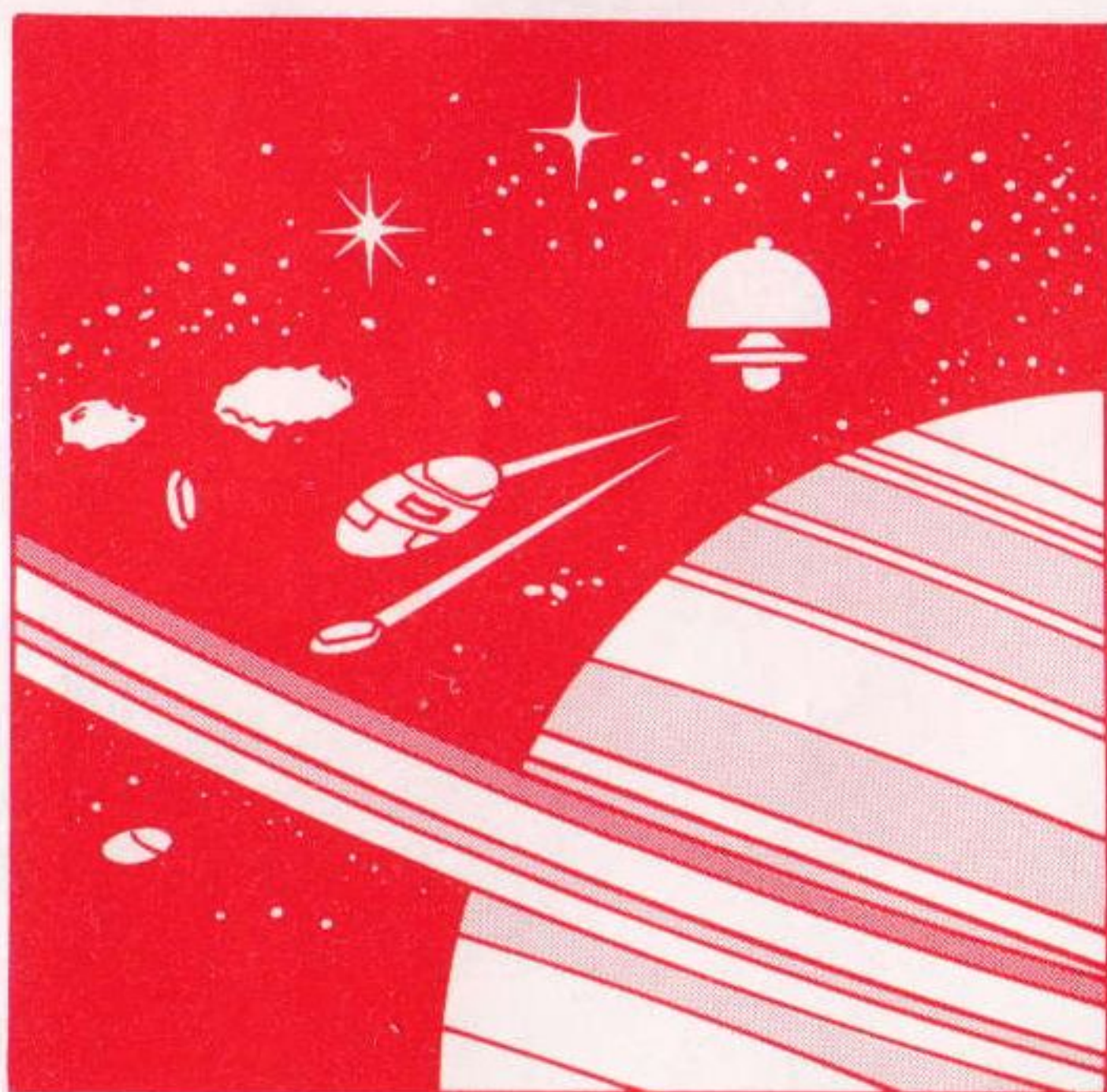
防衛シーン…………… 6

パワーアップパーツ / スコア…………… 7

SDIラウンド紹介…………… 8

ワンポイントアドバイス…………… 8

セガ ゴールド カートリッジからのお願い…………… 9

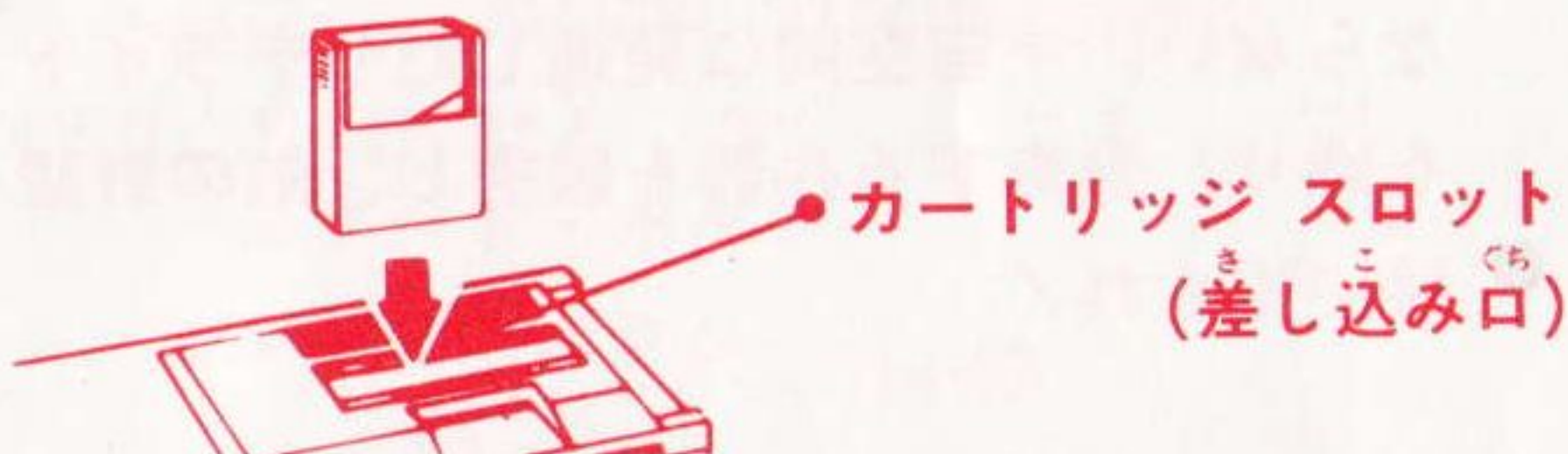


ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

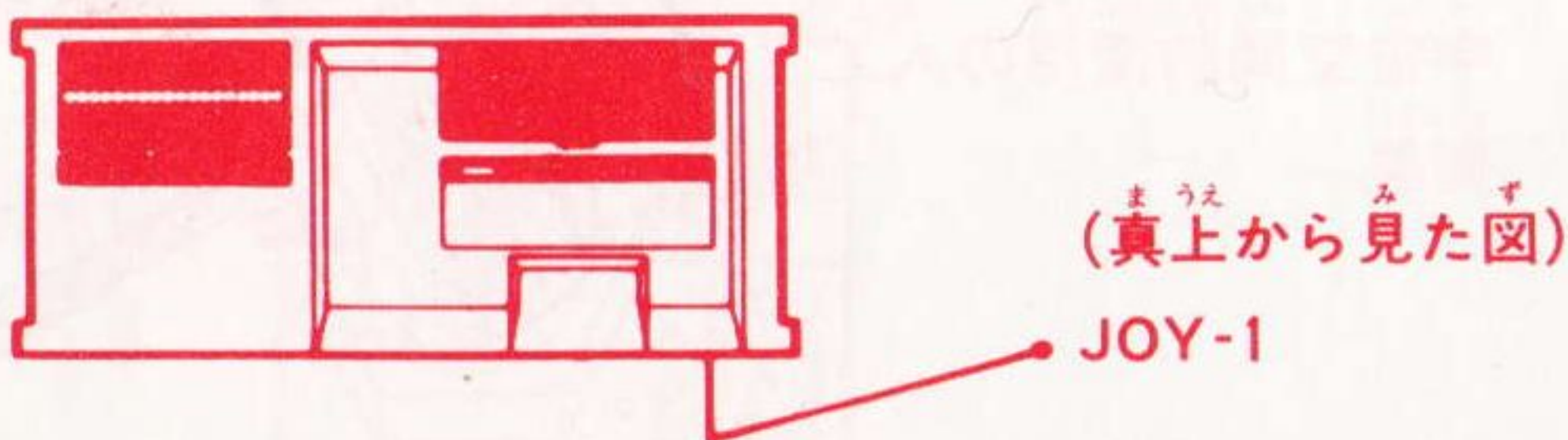
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



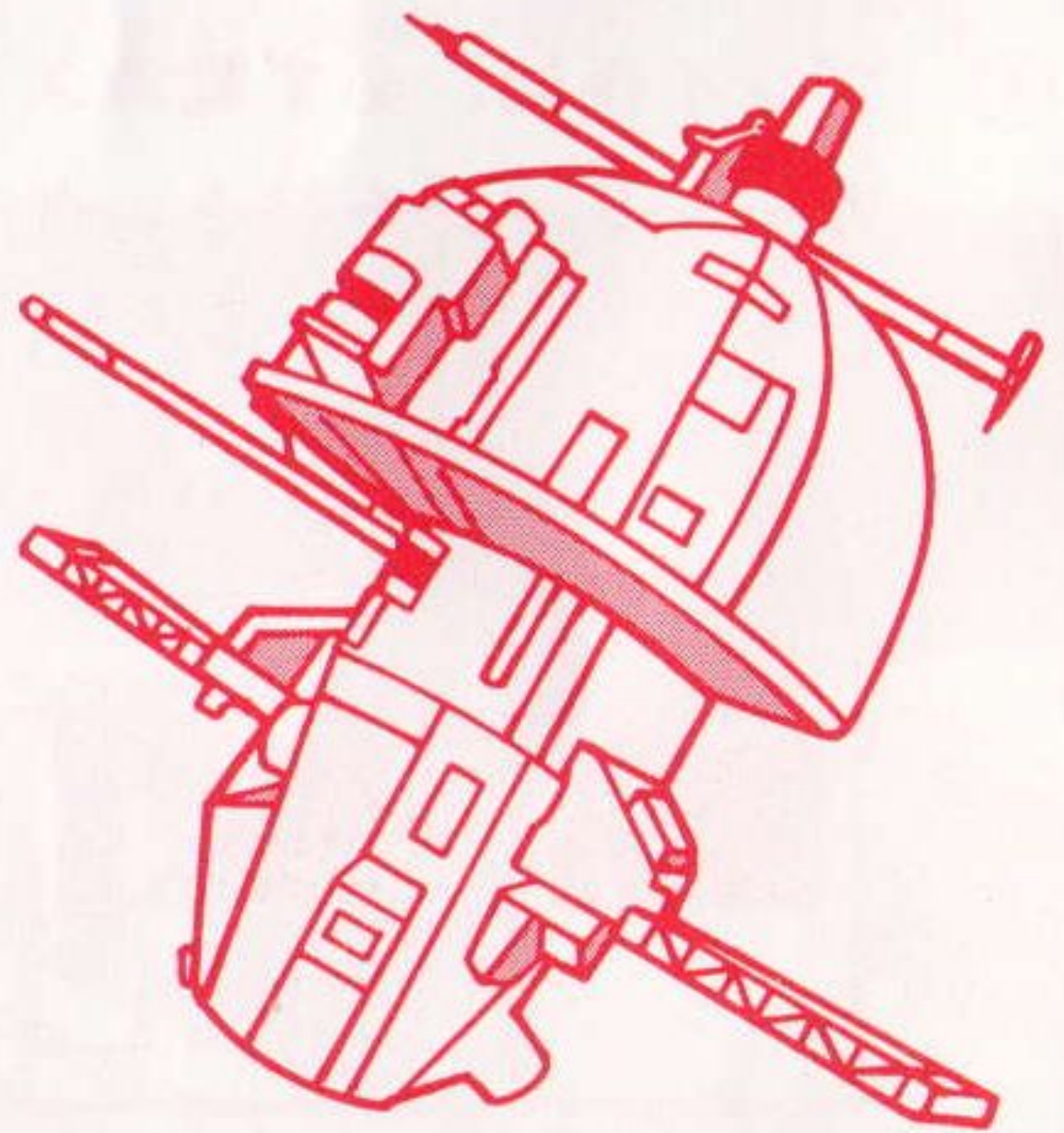
上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

SDIゲームストーリー

宇宙空間を舞台にした戦略兵器開発競争は、エスカレートする一方であった。そしてついに、敵国のミサイルが宇宙から襲いかかってきた。自国の領土が焦土と化す前に、敵の攻撃を防がなければならない。宇宙空間に進出したサテライトシップを操り、飛来する兵器を破壊し、敵の野望を打ち砕いてくれ！

プレイヤーシップ

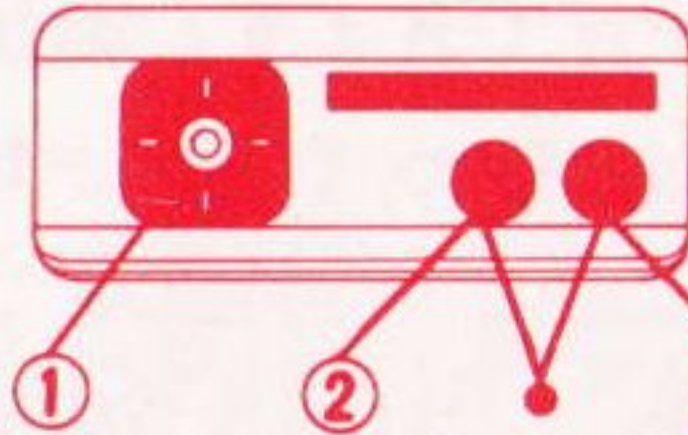
シャトルから発進する宇宙空間防衛用の人工衛星。



操作ほうほう

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ^{あそ}ものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする^{まえ}前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150
シリーズ

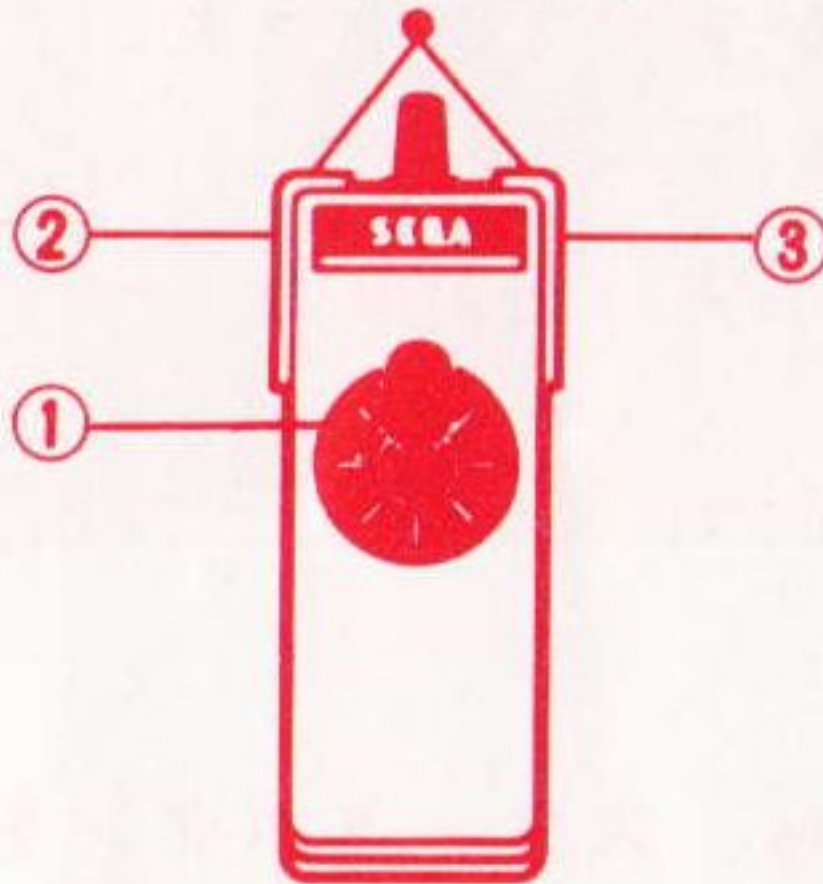


① 照準移動^{しょうじゆん い どう}

スタート・ボタン

スタート・ボタン ①+②

SJ-200



ボタンを^お押しなが
ら、レバーでプレ
イヤーシップを、
8方向に^{ほうこう い どう}移動

③ ショット
(^{お つづ}押し続けても)
(^{こうげき}攻撃できる。)

スタート・ボタン

SJ-300
シリーズ
^{べつうり}
(別売)



あそ び かた 遊 び 方

■ゲームの目的^{もくてき}

敵^{てき}は、ミサイル、人工衛星^{じんこうえいせい}、ファイター、基地^{きち}からと、あらゆる手^てで攻撃^{こうげき}をしかけてきます。敵国^{てきこく}からの攻撃^{こうげき}を阻止^{そし}して、自国^{じこく}の領土^{りょうど}を守^{まも}ってください。

■ゲームオーバーの条件^{じょうけん}

- プレイヤーシップがすべて破壊^{はかい}されたとき。
- 防衛^{ぼうえい}シーンでダメージメーターが一杯^{いっぱい}になったとき。
- 最終^{さいしゅう}ラウンドをクリアしたとき。

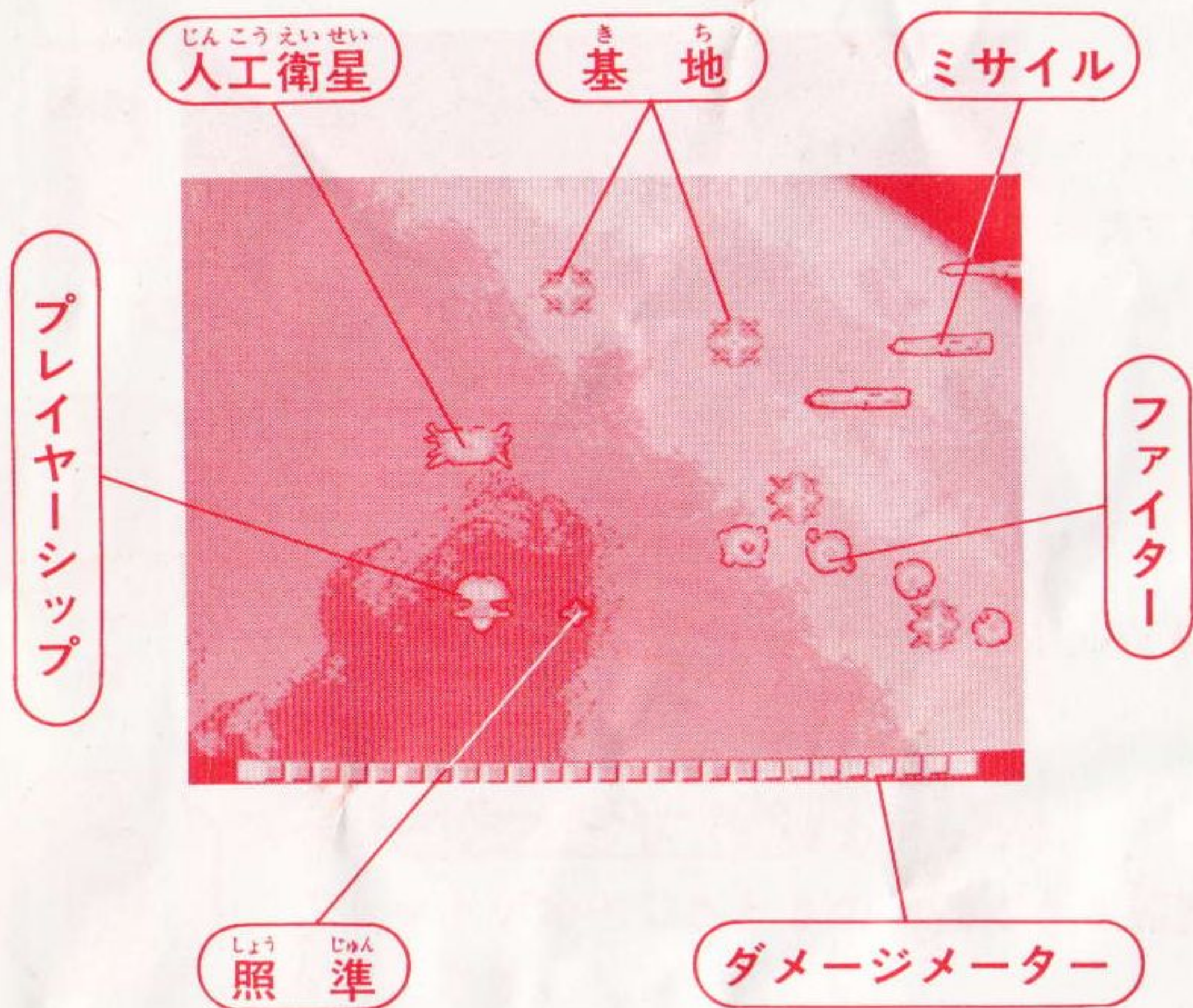
■スタートのしかた

タイトル画面^{がめん}がでたら、スタートボタン^おを押す。



ゲームは前半の攻撃シーンと、後半の防衛シーンに分かれています。

■ 攻撃シーン



- このシーンでは敵の攻撃をかわしながら、ミサイルや人工衛星、ファイター、基地をできるだけ破壊しよう。
- 敵の兵器を破壊しないで進むと、ダメージメーターは増えていくよ。
- すべての敵を破壊できると、防衛シーンを飛び越えて、次のラウンドへ進めるよ。

ぼうえい
■防衛シーン

プレイヤーシップ

ミサイル



ダメージメーター

- 自国の領土にミサイルが命中すると、ダメージメーターが増えていくよ。
- 敵のミサイル攻撃をゲーム時間内で防げれば、次のラウンドに進めるよ。

■パワーアップパーツ

こうげき 攻撃シーンに限り、^{かぎ} 次の3種類^{しゅるい}のパワーアップパーツがある。



(黄色)

スピードアップ

プレイヤーシップのスピードがアップする。



(白)

ダメージクリア

ダメージメーターを5目盛り^{めも}分減^{ぶんへ}らす。



(ピンク)

スペシャルショット (破壊力アップ)

ショットが命中^{めいちゆう}したときの破壊^{はかい}できる範囲^{はんい}が広^{ひろ}くなる。

■スコア

ミサイル……………50点^{てん}
人工衛星……………40点^{てん}

ファイター……………30点^{てん}
基地……………100点^{てん}

※ラウンドクリアすると、撃墜^{げきついりつ}率によりボーナス点^{てん}が加算^{かさん}される。

SDIラウンド紹介^{しょうかい}

SDIは、10ラウンドの宇宙空間^{うちゅうくうかん}で構成^{こうせい}されている。

ラウンド1	地球 ^{ちきゅう}
ラウンド2	
ラウンド3	月 ^{つき}
ラウンド4	
ラウンド5	アステロイドベルト
ラウンド6	
ラウンド7	土星 ^{どせい}
ラウンド8	
ラウンド9	機械惑星 ^{きかいわくせい}
ラウンド10	

ワンポイントアドバイス

- プレイヤーシップと照準^{しょうじゆん}の動かし方^{うごかた}がこのゲームのポイントだ。ジョイスティックの使い方^{つかかた}をマスターしよう。
- 敵^{てき}の攻撃^{こうげき}のしかた^{いかた}には、ある一定^{いってい}のパターンがある。このパターンを見つけた^{みつけ}たせば、パーフェクト^{ぱーふえくと}を狙^{ねら}うこともできるぞ。

セガ ゴールド カートリッジからのお願い ねが

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム セガ マーク センよう SEGA MARK III 専用です。

—— ただ 正しくお使用 つか いただくために ——

ぬらさない!

ま 曲げない!



つよ 強いショック
はダメ!

ちやくしやく 直射日光、
だい 大きらい!



キズつけない!

たか 高い温度に
ちか 近づけない!



シンナーや
ベンジンもダメ!

- ぬら ぬらしたときは、かんぜん 完全に乾かしてから使 つか いましょう。
- よご 汚れたら、せつ 石けん液で湿 えき らせた柔 やわ らかい布 ぬの で軽 かる くふいで
ください。
- しょうご 使用後は、い ケースに入れてください。

ちやうじかん 長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、ちやうじかん 長時間ゲームをするときは、じかん 1時間ごとに
ふん 10分～ふん 20分の休憩 きゆうけい をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)