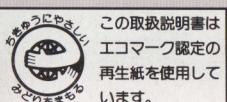


# PARASQUAD™



GM-4012 672-2474

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

# PARASQUAD™

パラスコード

取扱説明書



SUPER  
**32X**

**SEGA**™

このたびはスーパー32X専用カートリッジ「パラスコード」  
をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲ  
ームをより楽しく遊ぶために、この取扱説明書をあらかじめ  
お読みいただくことをおすすめします。

## CONTENTS

●ストーリー	4
●操作方法	6
●ゲームの始め方	8
●モード説明	9
●ハッキング	12
●ラーニング	14
●得点システム	15
●ハッキング可能キャラ一覧表	16
●ブリーフィングルーム	19
●使用上のご注意	22



試作兵器パラサイト・コネクターを駆使して  
帝国軍の戦闘部隊をハッキングせよ!!

# ストーリー

## 全宇宙の支配をもくろむゴジャス帝国 その侵略の魔の手がついにこの星に!!

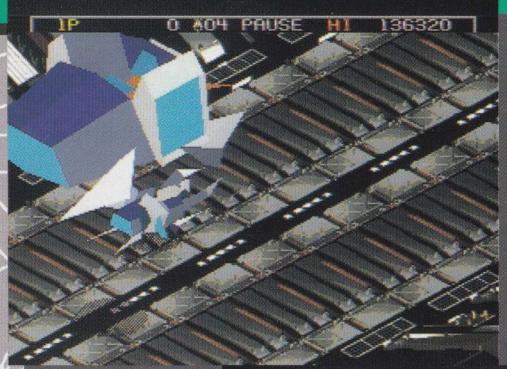
強大な力を誇る軍政惑星帝国「ゴジャス」。その恐怖の星が、皇帝の「惑星間国家の新秩序建設」の勅命により、終わりなき惑星間戦争の開始を宣言した。「従属か死か」——圧倒的な軍事力と科学力を背景に、周辺の惑星国家を次々と侵略。またたく間に、その支配圏を拡大していった。

そして、侵略の魔の手は自然の星「ジュラ」にまでおよんでいた。からくも帝國軍の先遣部隊の撃破に成功したジュラ軍は、きたるべき決戦にそなえ、防衛前線基地「マザーベース」を衛星軌道上に建設する。だが、科学力が未熟なジュラ星にとって、帝國軍の力はあまりにも圧倒的だった。実力差を痛感したジュラ軍兵器開発陣は、敵先遣部隊の残骸を調査する。そして、パイオユニット「パラサイト・コネクター」の試作品開発に成功し、建造中の防衛艦隊「レイス・スクードロン」の各艦に搭載することが決まった。

しかし、先遣部隊が消息を絶つたことを知った帝國軍は、本格的なジュラ侵攻作戦を開始。マザーベースへ奇襲攻撃をかけてきた。試作品ユニットはまだ建造中で、艦隊の旗艦にしか搭載されていない。この事態を前に、ジュラ星はやむなく未完成の艦隊を発進させ、パラサイト・コネクターにすべてを託すのだった……。

### パラサイト・コネクターとは?!

帝国軍の兵器のほとんどは、高度に発達した戦闘コンピュータによって制御されている。これを逆手にとり、敵機体のコア部に干渉パルスを発射・照射して、プログラムと強制コネクトして機体を乗っ取るユニットである。同時に、搭載された戦闘プログラムを解析し、自機本体に転送して攻撃方法を学習、使用できる機能も搭載している。



セイ さはう さんぽう  
ジュラ星の希望と存亡をかけて  
ゴジャス帝国中枢部に突入せよ!!

P  
A  
R  
A  
S  
Q  
U  
A  
D

# 操作方法

『パラスコード』は、メインゲームは1人用、2P VSは2人専用です。2人で遊ぶときは、本体のコントロール端子2に2プレイヤー用のコントロールパッドを接続してください。



## ■ジャンプ

一瞬の間だけ垂直にジャンプします。タイミングよくジャンプすると、敵の攻撃をよけたりハッキング（→12ページ）したりすることができます。また、ジャンプ中に方向ボタンを入力すると着地点の調整ができる、方向ボタンの入力時間によって飛距離も変えられます。



▲ジャンプ中に方向ボタンを押していると遠くまで飛べるぞ！



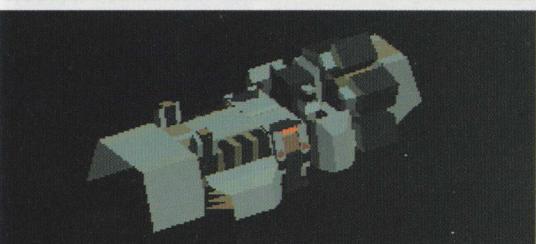
▲方向ボタンで着地点を調節し、タイミングよくハッキング！

## ■ ラーニングウェポン攻撃

ハッキングで敵の機体を乗っ取ると、各機体が持つラーニングウェポン（→14ページ）が使えるようになります。いちどラーニングした武器は、その機体を脱出してしても継続して使用できます。



▲ミスすると使えなくなる



P  
A  
R  
A  
S  
Q  
U  
A  
D

# ゲームの始め方

## 電源を入れると……

本体にカートリッジをセットして電源を入れると、デモが始まります。ここでスタートボタンを押すと、タイトル画面になります。タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。



▲タイトル画面

## ■モードセレクト

3種類のモードから選択して、ゲームプレイや設定ができます。方向ボタンの上下で選び、スタートかAボタンで決定します。各モードは以下のようにになっています。



▲モードセレクト画面

## GAME START

ステージクリア型のゲームを1人で遊びます。→9ページ

## 2P VS

1P対2Pでの対戦ゲームが遊べます。→10ページ

## OPTION

各ボタンの設定やゲームの難易度などを変更できます。

→11ページ



# モード説明

## GAME START



### 画面の見方

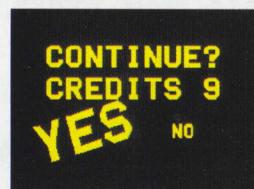
- ①スコア表示
- ②残機数
- ③ハイスコア表示
- ④自機

## ■ゲームの遊び方

全9ステージを舞台に、せまりくる敵部隊を撃破していく1P専用のモードです。ボスキャラを倒したり、特定の場所に着いたりすればステージクリアになります。

## ■ゲームオーバーとcontiニュー

敵の攻撃や背景にあたり、自機が破壊されると残機が1機減ります。このとき、残機が0の場合はゲームオーバーとなり、contiニュー回数が残っていればcontiニュー画面になります。



▲contiニュー画面

ここで「YES」を選んでスタートかAボタンを押すと、最後に遊んだステージの最初から再度遊べます。「NO」を選ぶか、またはcontiニュー回数が残っていない場合は、タイトル画面に戻ります。

## ■1UP

スコアが5万、10万ポイントになると自機の残機が1機増えます。それ以降は、10万ポイントごとに1機増えていきます。また、特殊な敵にハッキングすると残機が増えこともあります。

## 2P VS



### ■ゲームの遊び方

1Pと2Pが向かいあい、相手と撃ちあって戦うモードです。対戦は持ち機5機制で、時間は無制限。ボタン設定を変えたい場合は、「OPTION」モードで変更してからゲームを始めてください。



▲プレイ中の画面

### ■中立キャラ

1P、2Pのどちらにも属さない機体が登場し、無差別に攻撃する場合があります。機体によっては破壊やハッキング（→12ページ）の可能なものもあります。

### ■ゲームオーバーとコンティニュー

どちらかの残機が0のときは破壊されると、ゲームが終了して「RETRY?」という文字が表示されます。ここで「YES」を選択してスタートかAボタンで決定すると、再度対戦できます。「NO」を決定したときはタイトル画面に戻ります。



▲ゲームオーバー画面

## OPTION

	OPTIONS	ERSV
LEVEL	01	01
MUSIC	01	01
SE	NORMAL	NORMAL
CONTROL	MANUAL	MANUAL
SHOT	A MAIN SHOT B SUB-SHOT C SUR-SHOT	A MAIN SHOT B JUMP SHOT C SUR-SHOT
PRO 1	MAIN SHOT	MAIN SHOT
PRO 2	SUB-SHOT	SUR-SHOT
EXIT		

▲オプション画面

### LEVEL

ゲームの難易度を設定します。「EASY」、「NORMAL」、「HARD」の順に難しくなってきます。

### SOUND・SE

「SOUND」はゲーム中のBGMを、「SE」は爆発音などの効果音が聞けます。方向ボタンの左右で数字を選択して、Aボタンを押すと始まり、Bボタンで曲を中断できます。「OFF」を選ぶと、ゲームプレイ中の音を消せます。

### SHOT

「AUTO」を選ぶと、ショットが連射になります。

### CONTROL

「ON BOARD」を選ぶと、方向ボタンの上下で自機が前後（画面の斜め右上・左下方向）に移動し、方向ボタン左右で左右（画面の斜め左上・右下方向）に移動します。「NORMAL」を選ぶと、自機が垂直・水平方向に移動し、方向ボタンを斜め右上方向に入ることで前進します。



### PAD1・PAD2

各パッドのボタンの設定を、6種類の中から選んで変更できます。方向ボタンの左右で好きな設定を選んでください。

# ハッキング



強力な武器、防御力も入手できます。

また、機体によってはラーニング武器（→14ページ）が、Cボタンで使えます。

ハッキングするには、敵機に重なるようにジャンプ（→7ページ）して、自機が敵機の赤い核部（コア）の真上に着地すれば成功です。成功すると、その瞬間からハッキングした機体が操作できるようになります。ただし、そのステージでハッキングした機体は、次のステージに持ち越すことはできません。



▲ジャンプしたあと、方向ボタンで着地点を調節しながら乗り込め！

## ■ハッキングできる敵の条件

敵の中には、ハッキングできる機体とできないものがあります。ハッキングできる機体は、機体のどこかに赤い核部（コア）があり、ここに自機を着地させればハッキングできます。コアから大きくずれて着地すると、自機がはじかれたり、爆発したりすることもあります。



## ■ハッキングとは？

攻撃してくる敵の機体を乗っ取って、自分の機体として使えるようになる機能です。これを利用すれば、いろいろな特徴を持った機体が使え、

## ■耐久力

ハッキングした機体にはそれぞれ耐久力があり、敵の攻撃を受けてもすぐには破壊されません。通常は、ダメージを受けると機体が炎上して画面の上部が赤く点滅し、一定時間後に爆発します。爆発するまえに脱出すれば、ミスにならず、そのままゲームを続けることができます。炎上時間は、ダメージの大きさや機体の耐久力によって左右されます。ダメージが機体の耐久力を上回った場合や、障害物につぶされたときは、炎上せず、すぐ爆発してしまいます。

## ■脱出

ハッキング中にジャンプすると、機体から脱出することができます。脱出するとノーマル自機に戻り、再度ハッキングが可能になります。機体が炎上したときや、ハッキングした機体が気に入らないときなどに使用します。

## ■脱出した機体をぶつけろ！！

脱出したあの機体は、最後に向かうボタンを押した方向に移動します。これを利用して、解放した機体を敵にぶつけることでダメージを与えるれます。



## ■解放した機体の敵化

脱出した解放した機体は、一定時間たつと反転し、再度敵化して攻撃してきます。このとき、敵化した機体を再度ハッキングすることも可能です。炎上中の機体は、脱出後に爆発します。

# ラーニング



## ■ラーニングとは!?

ハッキングした敵機の武器を、自分のものにしてしまう機能です。その機体を脱出したあとCボタンで使えるようになります。



ラーニングするには、ハッキングしている機体が電気に包まれ、「レディー」という声がするまでハッキングしつづけなければなりません。

いちどラーニングした武器は、ミスするか、ほかの機体にハッキングして新しい武器をラーニングするまで有効です。ラーニング武器には多種多様な武器、操作方法がありますが、大きく分けると、兵器の3つのタイプのうち、2タイプがラーニングできます。

## 【兵器のタイプ】

### ●通常発射型

Cボタンで弾を発射する、通常の武器です。弾には2つの種類があり、何回でも無制限で撃てる通常弾と、弾数が制限されているミサイル弾があります。また、1回撃つと何発か自動発射されるシュリケンなど、特殊なものもあります。

### ●チャージ発射型

エネルギーをチャージして発射する、「タメ撃ち」武器です。Cボタンを押しているあいだチャージし、離した瞬間に発射します。

### ●アクション型

弾ではなく、いろいろなアクションで攻撃する武器です。いちど使用すると、その動作が終了するまで次の使用ができません。なお、このタイプはラーニングできません。

# 得点システム

## ■通常の得点方法

このゲームでは、敵を破壊したとき以外にも多種多様な得点方法があり、以下の操作をすると、プレイ中リアルタイムで得点が加算されます。

### 破壊点

敵や障害物など、なにかを破壊したときに加算されます。

### ハッキング

ハッキングすると加算されます。続けて同一の機体をハッキングしたときは加算されません。得点は機体の種類によって異なります。

### ラーニング

ラーニングが完了したときに加算されます（中断したときは加算されません）得点は機体の種類によって異なります。

## ■ボーナス

ステージクリア時に以下の条件をクリアすると特別点が加算されます。

### ステージクリアボーナス

基本得点+ボスキャラ戦の開始時間から、クリアまでの時間が早いほど高得点になります。

### ハッキングラーニングボーナス

ステージクリアまでの回数が多いほど高得点になります。機体の種類にかかわらず1回とカウントされます。

### スペシャルボーナス

そのステージで、ノーミスでかつ1回もジャンプ、ショット、ハッキングを使わないと加算されます。ハッキングは合体完了時に、その他はボタンを押した瞬間にこのボーナスは無効になります。

HP	59800	ADP	81	1125101	
<b>STAGE 2 CLEAR!</b>					
CLEAR BONUS	5000	HACKING	×34	6000	
LEARNING	×97	SHOT	4000	SPECIAL BONUS	0
BONUS TOTAL	15000				

# かのう ハッキング可能キャラ一覧表

ゲーム中は数多くの敵機が登場して、そのなかにはハッキングが可能な機体も多数存在します。ここでは、ゲーム序盤にハッキングができる敵の機体と、その特徴を紹介しましょう。



## C H I P チップ

耐久力 10  
通常武器 通常弾  
ラーニング武器 通常弾を近くの敵に3発発射



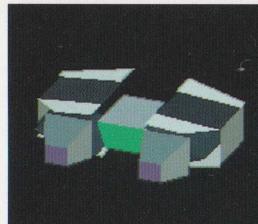
## NINJA CHIP ニンジャチップ

耐久力 25  
通常武器 シュリケン  
ラーニング武器 シュリケンを近くの敵に3発発射



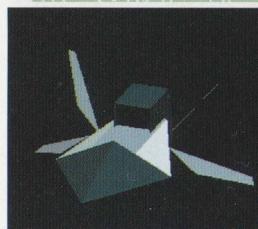
## OPTION OWNER オプションオーナー

耐久力 30  
通常武器 大型弾を近くの敵に発射  
ラーニング武器 オプションやボム、1UPなどを入手できる



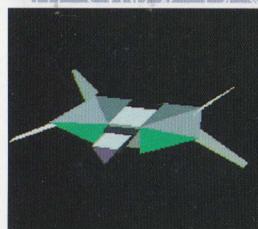
## TWIN SHOOTER ツインショーター

耐久力 15  
通常武器 ビームショットを2発同時発射  
ラーニング武器 ビームショットを2発同時発射



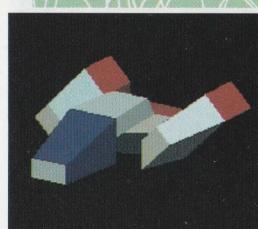
## SHOOTER シューター

耐久力 15  
通常武器 ビームショットを3方向に同時発射  
ラーニング武器 ビームショットを3方向に同時発射



## GUNNER ガンナー

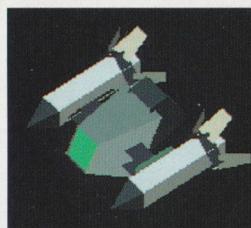
耐久力 15  
通常武器 ビームショット  
ラーニング武器 ビームショット



## CHARGER チャージャー

耐久力 10  
通常武器 ビームショット  
ラーニング武器 タメ撃ち波動弾を発射

かのう いちらんひょう  
ハッキング可能キャラ一覧表



## TWIN MISSILE CARRIER

ツインミサイルキャリアー

耐久力 20

通常武器 ピームショットを2発同時発射

ラーニング武器 自動追尾ミサイルを2発同時発射



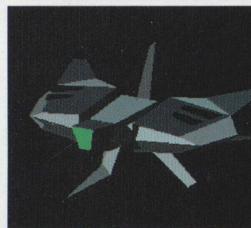
## CAPTURE

キャプチャラー

耐久力 25

通常武器 パレス弾

ラーニング武器 パレス弾



## BATTLER

バトラー

耐久力 30

通常武器 前方5方向砲

ラーニング武器 ハイパーレーザーを発射



## SIDE SHOOTER

サイドシューター

耐久力 50

通常武器 ピームショット

ラーニング武器 ピームショットを左右に2発ずつ発射

## ブリーフィングルーム

勇敢なるジュラ軍将兵の諸君。強大なゴジャス帝国を前に、劣勢なわが軍は相当なる苦戦が予想される。だが、どんなに強力な敵にも、弱点はかならずあるはずだ。ここでは、先遣部隊との戦闘で収集した、敵のウイークポイントを教えよう。各要點をよく理解して、作戦の達成、無事帰還を期待する！

### ■ジャンプを有効に使い！

ハッキングするとき以外にも、敵の攻撃や障害物をよけることもできるぞ。ただし、着地時には障害物がないか気をつけなければならない。ジャンプ中は、方向ボタンで着地点を調整できる。



▲ジャンプで敵機や敵の弾をよけるのもテクニックの1つ

### ■味方の機体にハッキングしろ!!

ゲームスタート時やゲームの途中では、味方の機体が登場するときがある。味方は、常時ハッキングができ、作動中の機体は敵を攻撃して援護してくれるのだ。しかし、ハッキングしている、していないに関わらず、敵の攻撃は受けてしまうので、味方機が登場したらできるだけハッキングしよう！



▲味方機の攻撃は強力だが、ラーニングはできない



▲味方機が敵に捕まってる場合その敵を破壊すれば解放される

P  
A  
R  
A  
S  
Q  
U  
A  
D

## ブリーフィングルーム

### ■その場にあったハッキングをしろ!!

ハッキングができる機体には、たとえば「耐久力が高いが移動スピードが遅い」といった特徴がある。基本的には大型の機体ほど攻守ともに強いけれど、地形によってはこれが邪魔になるときも多い。だから、地形にあった機種をハッキングしていくぞ。



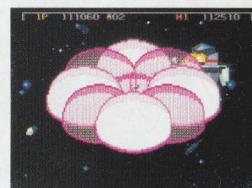
▲高速スクロール地点ではスピードの速い機体で

### ■オプションオーナーを狙え!!

ハッキングできる機体のなかでも、絶対に狙いたいのがオプションオーナー。機体のそばにあるアイテムによって3種類の効果があり、1回のみ使えるボムやオプション、自機の1UPが手に入る。しかも、オプションは機体を放棄してもついてくるので、耐久力のあるかぎり自機を守ってくれるのだ。アイテムを取つたら機体は必要ないので、敵にぶつけてしまえ！



▲ほかの機体に乗ってもオプションはついてくる



▲広範囲に攻撃するボム

### ■ハッキング機をぶつけて障害物を破壊!!

ハッキングしている機体をぶつけることも強力な攻撃の1つ。このとき、ハッキング中の機体から脱出し、障害物にぶつけられれば破壊できるぞ。



▲耐久力の高い機体ほど大きなダメージを与える

### ■ステージクリア方法にはいろいろあるぞ!!

このゲームは全9ステージで構成され、それぞれ一定の条件をクリアすればステージクリアになる。いちばん多いのがボスキャラを倒すパターンだが、ボスを倒せない場合もある。こんなときは、画面内にあるサークルポイントを破壊すればクリアになるぞ。ボスキャラの弱点、サークルポイントとともに攻撃があたると、その部分が点滅してわかる。



▲おおふつうにボスを倒す



▲一定の距離を突破

▲攻撃すると弱点が点滅する。これをすべて破壊すれば倒せる



▲地形を破壊



▲ボス戦がない場合は一定の距離を突破するとステージクリア

▲ボスは倒せないが、付近の地形を破壊すればクリアになる

きかんけんとういの  
貴官の健闘を祈る!!

# ● 使用上のご注意 ●

## ● 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



## ● 端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



## ● キーボードを使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## ● カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



## ● 保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



## ● ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときはや睡眠不足でのプレイは避けしてください。

# 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見すぎていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

## 電話で セガ ジョイジョイ テレフォン

011-842-8181  
022-285-8181  
03-3743-8181  
052-704-8181  
06-333-8181  
082-292-8181  
092-521-8181

## FAXで セガ ファックスクラブ

03-5950-7790  
06-948-0606



- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイドナンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

\* ブッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

## 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

## お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

## 修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 CSサービスセンター

〒062 北海道札幌市豊平区平和5条3-2-34 ☎ 011(841)0248(代表)

佐倉事業所 CSサービスセンター

〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎ 043(498)2610(直通)

関西支店 CSサービスセンター

〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎ 06(334)6486(直通)

九州支店 CSサービスセンター

〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎ 092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,422,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載