



SEGA-SAMMY
GROUP

- NEWS RELEASE -

2006年12月21日

株式会社セガ

セガ、新型ゲーム機 Wii 用ゲームソフト『ソニックと秘密のリング』開発に AGEIA 社の物理シミュレーション技術を採用

株式会社セガ(本社：東京都、代表取締役社長兼 COO：小口久雄、以下セガ)は、2007年3月15日に発売を予定している任天堂株式会社の新型ゲーム機 Wii 向けゲームソフト『ソニックと秘密のリング』の開発において、AGEIA 社(本社：米国加州マウンテンビュー)の物理シミュレーション技術「PhysX」を採用することを決定いたしました。

AGEIA 社の物理シミュレーション技術「PhysX」は、現実世界の物理法則を完全にシミュレートし、仮想現実世界における物体の動きを正確に演算・処理し、リアルタイムで再現できる技術として全世界のゲームクリエイターから評価されている技術です。

セガは、AGEIA 社の物理シミュレーション技術を次世代家庭用ゲームソフト開発に採用することで、ゲーム中で活躍するソニックたちのスピード感あふれる動きや、物体の衝撃をよりリアルに表現することが可能となりました。

「Wii」は任天堂株式会社の商標です。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。