



# LÖWEN AUTOMATEN

präsentiert **SEGA** präsentiert

# SPACE TACTICS

Äußerst dynamisches Spiel mit tollen Effekten.  
Der Spieler sitzt am Schaltpult seiner Operationsbasis im  
Weltraum. Realistisches 3dimensionales Spielgeschehen.



**Geschicklichkeit  
ist alles, wenn die  
feindlichen Flugobjekte angreifen.  
Laserkanonen, Raketen und eine  
Energie-Barriere geben Schutz.  
Nach jedem Durchgang wird das Spiel  
schneller und variantenreicher.  
SPACE TACTICS  
ist ungemein stark und eine stete  
Herausforderung für jeden Spieler.**

# Energie-Schutzbarriere sichert Überleben im Weltraum

## **Wirklichkeitsnahes Spielerlebnis im Cockpit von SPACE TACTICS**

Ganz auf sich allein gestellt sitzt der Spieler am Schaltpult seiner Operationsbasis im Weltraum. SPACE TACTICS erfordert schnelle Reaktionen, wenn die Weltraumwesen ihren Angriff starten. Jetzt ist Geschicklichkeit alles. Wer schnell reagiert, sich taktisch klug verhält, im richtigen Moment den Raketenbasen »Feuer frei!« gibt oder den Notfall-Schutzschild aufbaut, kann die Angreifer zurückschlagen.

In geschlossener Kampfformation, aber auch einzeln, tauchen die Flugobjekte einer fremden Macht auf, greifen immer wieder in Wellen an und werfen ihre Bomben. Wenn die erste 3er-Formation abgeschossen ist, werden die nachfolgenden Angreifer von Durchgang zu Durchgang schneller, aber auch die Schußfolge aus der Lichtkanone des Spielers steigert sich gleichermaßen.

Der Spieler muß versuchen, die Angreifer zu treffen, bevor diese ihre Bomben abwerfen. Wurde aber schon die erste Bombe von einem feindlichen Flugobjekt abgeworfen, dann muß dieses möglichst schnell zerstört werden, da die Anzahl der Bomben ständig zunimmt. Der Spieler kann die Bomben auch noch im Fallen mit seinen Raketen abschießen, aber jede der fünf Raketen-Basen ist nur einmal einsetzbar.

Jetzt hilft nur noch eines: der sofortige Aufbau des Energie-Schutzschildes, der jedoch

von den Bomben der nachfolgenden Angreifer gleich wieder durchlöchert und erneut aufgerissen wird. Viermal während eines Spieles kann diese Energie-Barriere, an der die feindlichen Bomben zerbersten, aufgebaut werden.

Als steter Spielanreiz und ständige Herausforderung für die Spieler winkt ein Bonus-Schutzschild. Und dieser kann erkämpft werden, mehrmals, immer wieder; durch geschicktes und reaktionsschnelles Anvisieren und Schießen mit der Lichtkanone. Denn jedesmal, wenn der Spieler alle Angreifer einer Welle abgeschossen hat, erhält er als Bonus eine zusätzliche Energie-Barriere, und damit kann das Spiel nochmals weitergehen und eine höhere Punktwertung bringen.

Diese spielstarke Attraktion und viele weitere Features – natürlich ist das ganze Geschehen im Weltraum dreidimensional – machen dieses Spiel so spannend und halten die Spieler am Gerät. Jeder möchte noch reaktionsschneller, noch taktisch geschickter sein als beim vorigen Spiel, möchte die eigene Leistung noch verbessern oder die Resultate der anderen Spieler in den Schatten stellen. SPACE TACTICS fordert so zu weiteren Spielen geradezu heraus.

**Enormer Spielanreiz  
durch ständige Herausforderung!**

**SPACE TACTICS**

**Gremlin/SEGA®**

