



# SEGA KLUBBEN

Nummer 4 - Februar 1990

## SEGA MEGADRIVE HEDDER GENESIS

Hovsa, det var vist noget, der kunne få dig til at læse videre i en frygtelig fart.... Vi har nævnt det magiske ord - Megadrive.

Hvis du har læst juleudgaverne af bladene "Computer Action" og "Games Preview" (det ved vi, at mange af jer har, for vi har fået tusinde spørgsmål i den forbindelse) så har du set de stinkende flotte anmeldelser, som de ellers benhårde, iskolde og ubestikkelige anmeldere er rystet op med.

Megadrivet har fået udtalelser som: "Der var pludselig ikke noget ved at spille actionspil på Amiga længere", "Det mest fornemme kræs en spillefugl kan ønske sig", "En vidundermaskine" og et enkelt blad er gået en tand længere og melder: "Den

får Nintendo til at ligne en udrangeret madkasse".

Men, kære venner, lov mig nu at læse de næste linier grundigt....

Megadrivet er ikke kommet til Danmark og kommer det heller aldrig (Chock, Gisp og fald død om!!).

Nej - den 16-bit maskine, der kommer hedder **GENESIS** - Husk Det.

Når én tilfældig piratimportør siger, at Megadrivet er her, er det fordi det er en ombygget amerikansk model.

Det betyder altså, at der er pillet ved mekanikken, for at dyret kan køre efter dansk PAL-standard og de få spil du kan få til den, er med japanske titler og brugsanvisninger. Hvor-

dan det står til med garantien på herligheden vides ikke, men regn ikke med noget.

Så, vores råd til jer må og skal være - "Hold nallerne fra alt, hvad der hedder Megadrive" og vent på **GENESIS**, den ægte, europæiske version.

Endelig kommer tusindkronerspørgsmålet....hvornår kommer denne pragtmaskine så til de hjemlige himmelstrøg?????

Sommeren 1990 er vores bedste bud på sagen. Så, hav tålmodighed og brug evt. tiden til at spare sammen, så du kan kaste dig savlende over vidunderet til sommer. Hold ud-kig for

**GENESIS KOMMER**

TOP TI



TOP TI

Placering	Titel	Tidl. Placering
1	WONDERBOY III	2
2	VIGILANTE	NY
3	RAMPAGE	8
4	THUNDER BLADE	NY
5	AFTERBURNER	3
6	RAMBO III	NY
7	WORLD GRAND PRIX	NY
8	RESCUE MISSION	NY
9	CAPTAIN SILVER	5
10	SUPER TENNIS	NY



**Nyeste  
Spil**

**SPACE HARRIER 3D  
TIME SOLDIERS  
SPELL CASTER  
GALAXY FORCE  
VIGILANTE**



# Vi checker titler

SEGA



## Aztec Adventure

### Dæmonernes dans

Det siges, at de gamle Aztekeres rige var det rene paradys - men findes dette paradys stadig?

Nino tager kampen op med de allestedsnærværende dæmoner og danser med i deres dædedans på vej mod det smukkeste han har hørt om - Paradis.

Den ene labyrint afløser den anden og underlige landskaber med mystiske skabninger ruller over skærmen i dette særprægede spil.

Nino ved, at ikke alle fjender opfører sig ens og det viser sig snart, at nogle af bæsterne kan bestikkes mens andre blot skal stikkes ned.

I alle 10 runder kan Nino finde våben og andet godt, gemt i vægge, træer o.lign og hver runde slutter med en vals med dæmonen.

Det gælder om at være forsigtig, klog

og ikke have alt for travlt - så er paradiset inden for rækkevidde.

Et spil uden den vilde action, men med udfordringer til dem der på øverste etage.

Du bestemmer selv, hvilke fjender du vil gå ind i, hvordan du vil slås og kan derfor selv bestemme farten.

## Global Defense

### Stjernekrig



Galaksegu for tilhængere af bemandede rumskibe som forsvar i det ydre rum.

Det går stærkt, til tider for stærkt, for fjenderne er der mange af og det flytter sig ikke uden videre.

Forsvar jorden, månen, mælkevejen, saturn og den ukendte planet, både fra solsiden og skyggesiden og gør dig fortjent til titlen: "Global Defender".

Sigtekornet farer hvileløst rundt, for at få ram på alt og alle, men værst er det nu med de selvsegende missiler - de gi'r ikke op.

Der er ingen tid til at overveje det næste træk, der er kun en mulighed - fyr løs. Der er heller ingen tid til at puste ud, for de bliver ved med at komme.

Misser du nogle af fjendens bomber, tærer det på dit livmeter - så vær meget omhyggelig.

Et spil, for dem, der er hurtige på fireknappen og endnu hurtigere i opfattelsen.

## SE LIGE HER!

Her på siden anmelder vi altid 2 spil. Det har givet os en sand storm af breve, fra utilfredse SEGA-klub medlemmer, der ikke synes vi gør nok ved vurderingerne, når vi anmelder. (Hva' bilder I jer egentlig ind at være utilfredse - Huik, Buh Huh)

Men altså, forklaringen er den, at vi ikke synes det er fair, at vi selv "anmelder" vore egne spil. Det lader vi de professionelle blade om.

Hejt ærlig, ville I vel ikke forvente at vi - der jo bare ææælsker SEGA - kunne finde på, at fortælle, at et af vore egne spil var noget L... - VEL?

Derfor er disse anmeldelser lavet, for at fortælle jer, hvad spillet handler om, hvad det lægger vægt på og hvor mange baner det har. Så må *du* vurdere, om det passer til dit temperament.

## SNYD & SNILDE

Små vink, vigtig viden og måske løsningen på dine problemer.

Skriv til *Snyd & Snilde*, hvis du har løst en svær opgave, har et fiffigt trick eller går ubehjælpeligt i stå.

Denne gang bringer vi nogle fiduser, som er blevet sendt til os, fra forskellige klub-medlemmer.

Jesper i Herning har sendt nogle "Continue" tricks til Poseidon Wars og Space Harrier, mens Christian i Helsingør har sendt et tips, der kan hjælpe til at sætte rekord i R-Type.

### Space Harrier

For at fortsætte skal man trykke:

Op, op,  
ned, ned,  
venstre, højre, venstre, højre,  
ned, op,  
ned, op.

### Poseidon Wars 3-D

For at fortsætte skal man trykke:

4 x ned, 3 x højre  
2 x op og 1 x venstre

### R-Type

Når du er død og nedtællingen starter, så drej i urets retning på joypadet, så får du flere credit.

Men husk at starte før nedtællingen begynder.









## Velkommen i 90'erne

Det bliver helt sikkert et år, med fuld gang i den - især, hvis I fortsætter med at være så flittige til at skrive og tegne til os.

Hvis du kun tror, at du kun må skrive for at spørge om noget, så er det bare HELT FORKERT. Du må også meget gerne skrive, bare for at fortælle os, hvor enormt go'e vi er (!! ) eller med ideer til, hvad der skal ske her i bladet.

Vi vil også gerne have at vide, hvordan I har klaret de svære punkter i nogle af spillene - måske er der andre, der ikke kan komme igennem. Her vil vi isørigt gerne bede om lidt hjælp til Wonderboy-Dragon's Trap, hvis nogle af jer har noteret, hvor de enkelte bosser er, for alle omgangene.

Vi vil også gerne rådgive dig omkring spil-køb, så bare skriv.

**Morten fra Søborg, Claus i Hørsholm og Flemming fra København m.fl.** har haft store problemer med at finde "Hovercraft" i Phantasy Star.

*OK Boys, den er også godt gemt....*

*Når Byboen i Casba spørger om du har hørt om Hovercraft'et, så skal du svare "Ja".*

*Tag så tilbage til Uzo, hvor byboerne vil fortælle dig, hvor Fløjten er begravet.*

*Derefter skal du tage tilbage til skrammelpladsen i Bortevo og gå ind i det første hus, som kommer på Alis' venstre hånd. Gå ind og "search" og du vil automatisk få dit Hovercraft.*

**Lars fra Odense, Stig i Køge og mange flere**

har også haft problemer med Phantasy Star, men et andet sted. Lars skriver:

*"Jeg ved, at Myau spiser nødder, og at den så kan flyve. Nu har jeg fundet nødderne, men hver gang jeg prøver at give dem til Myau, er den ikke sulten!!" Hva' gør jeg?*

*Suk, Suk...nogle mennesker tror, at de kan bestemme, hvornår de stakkels dyr er sultne. Altså Lars...*

*Myau får ikke appetitten tilbage før du er forbi level 13. Så, vil den til gengæld gerne guffe dine nødder. Og så kan kræet såmænd også flyve.*

*Husk for guds skyld, at passe på det lille væsen, for det er meget vigtigt at den er i live - efter du har slået ham Lassic.*

**Hans Kurt i Kolding**

har efterlyst danske manualer til spillene.

*Hvor er jeg glad for, at du lige stiller mig det spørgsmål....*

*Hans Kurt, du er ikke den eneste, der gerne ville have, at alle vore manualer var på dansk. Men, desværre kan det ikke lade sig gøre.*

*Der er nemlig kun plads til 6 sprog i manualerne og de 5 af dem er: engelsk,*

*tysk, fransk, spansk og italiensk. Den sidste plads har vi nu fået tildelt til Skandinavien og har valgt at lave teksterne på svensk.*

*Grunden til at vi har valgt svensk er, at der er flest af dem og at både finner, nordmænd og danskere kan forstå det.*

*Så, den gode nyhed til dig er, at alle nye spil, kommer med svensk tekst....det vil tage lidt tid at få det helt gennemført, men vi arbejder på sagen.*



Christian fra Helsingør har tegnet Rastan til os.