

SEGA[®]

チャンピオン ビリヤード

CHAMPION BILLIARDS

ゲームの遊び方

1人～2人用



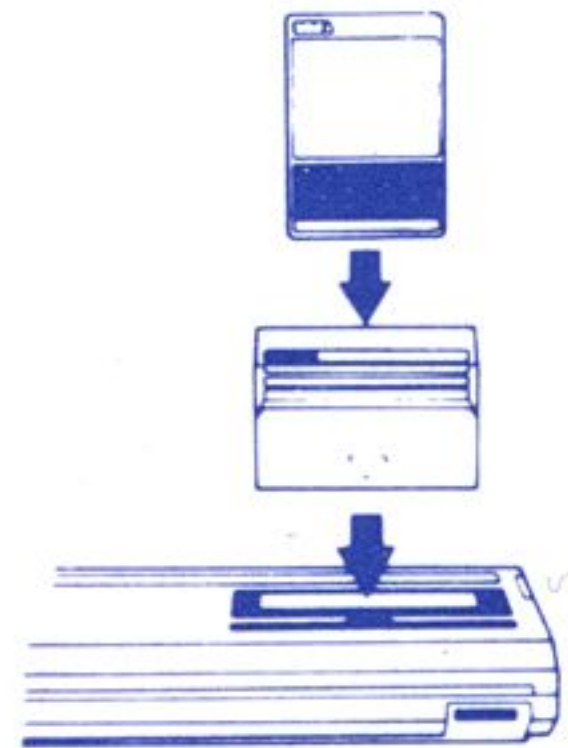
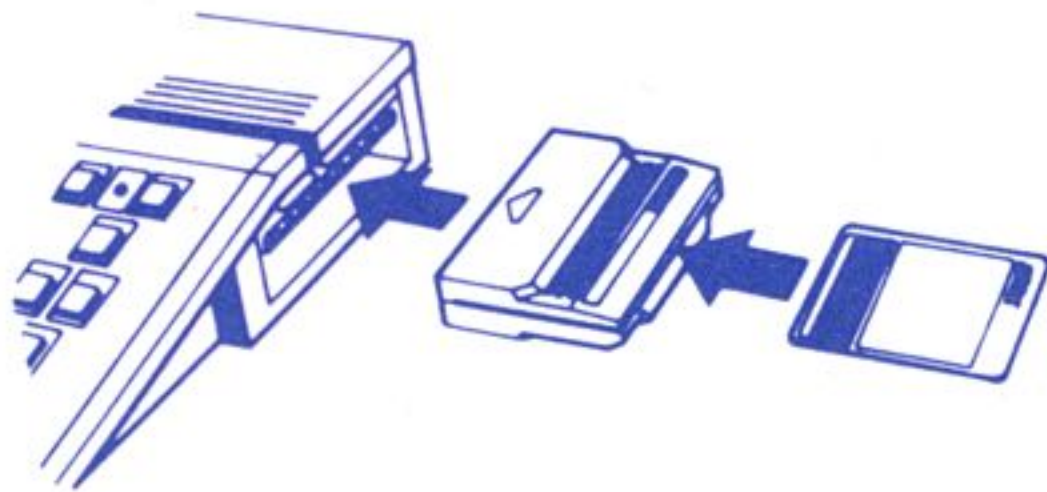
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、
SG-1000シリーズ }
カードキャッチャ (別売) が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

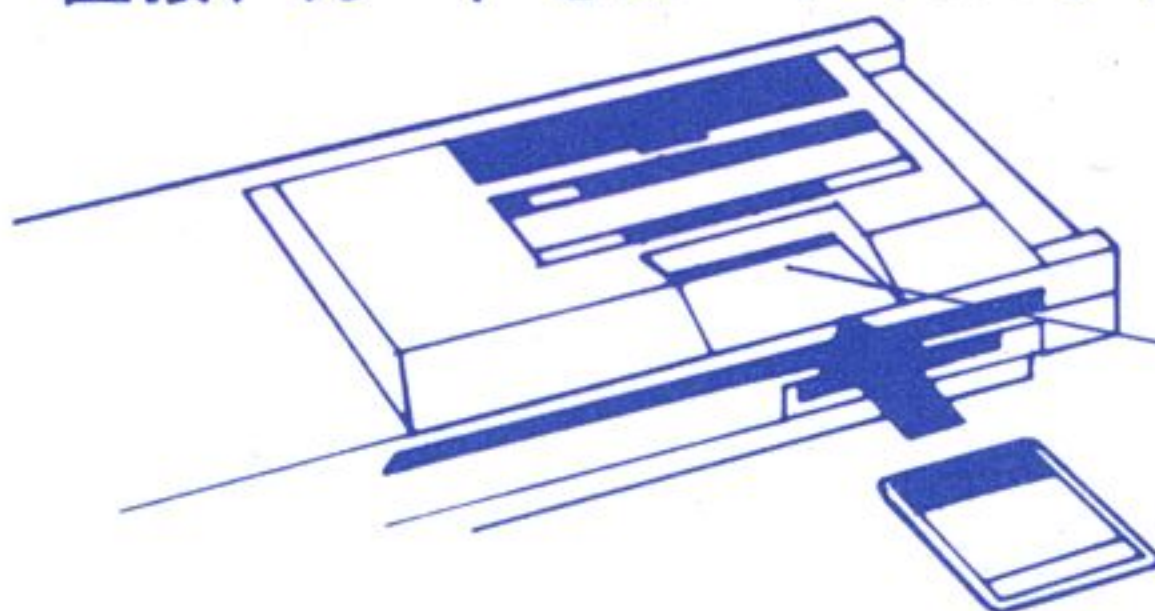
セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>
カードキャッチャを差し込み、
そこへカードを差し込む。



<SEGA MARK III>

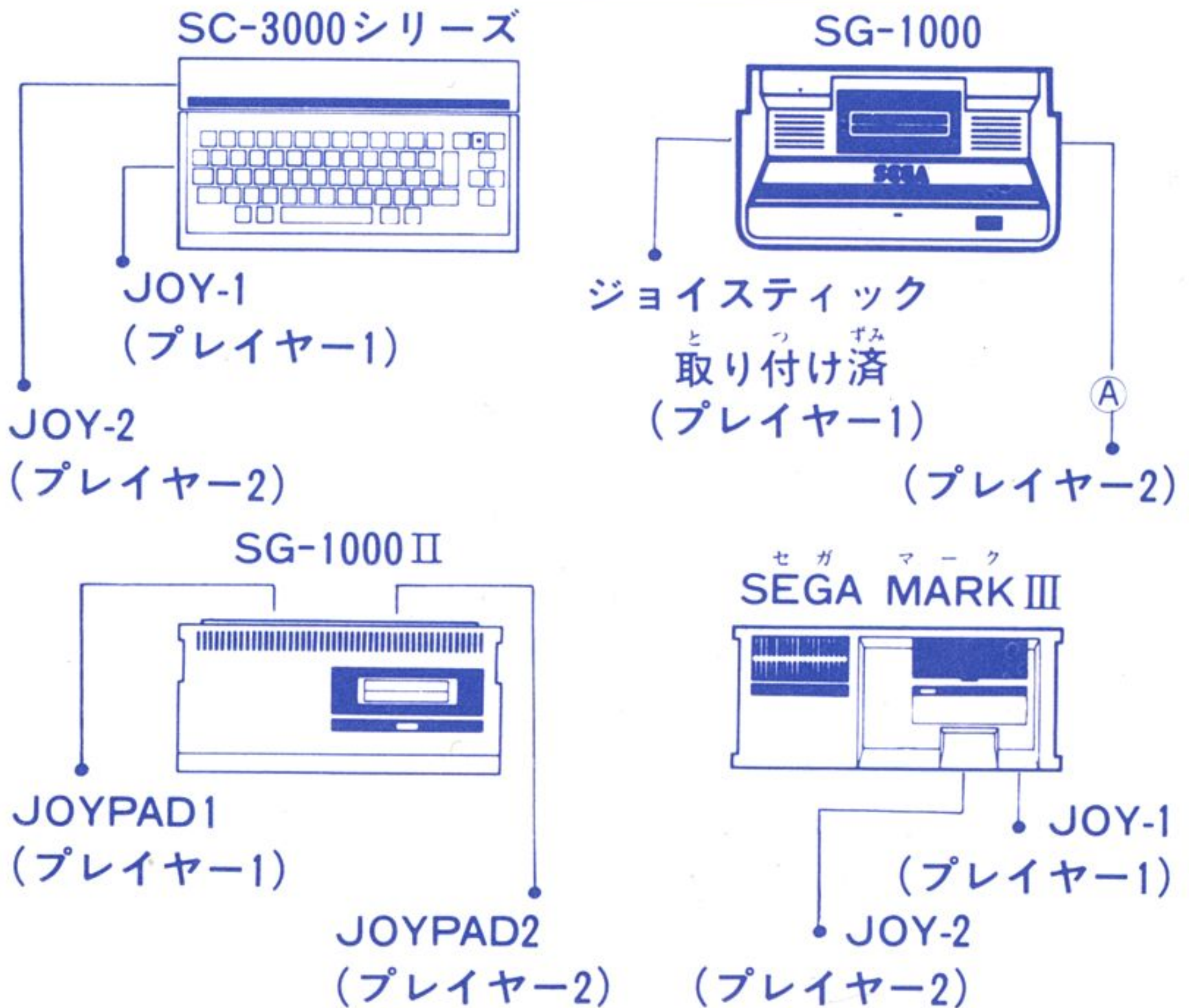
直接、カードをカード スロットに差し込む。



カード スロット
(差し込み口)

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、
 ②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

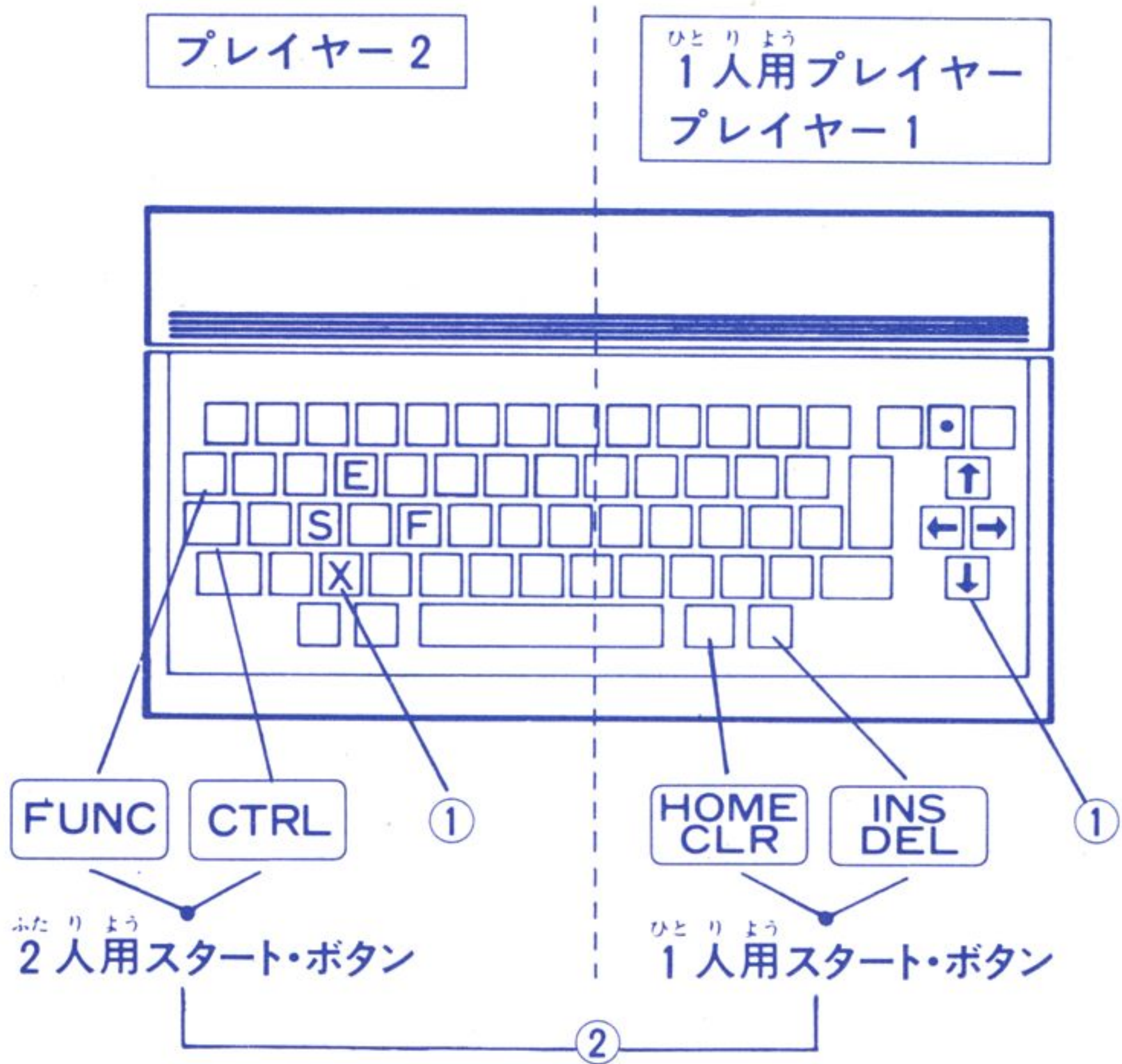
ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、A、JOYPAD1、2 にジョイスティックを差し込もう。

操作方法

☆キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
SEGA MARK III) + SK-1100 で遊ぶ場合 ☆



①カーソルを動かす ()

②スタート・ボタン

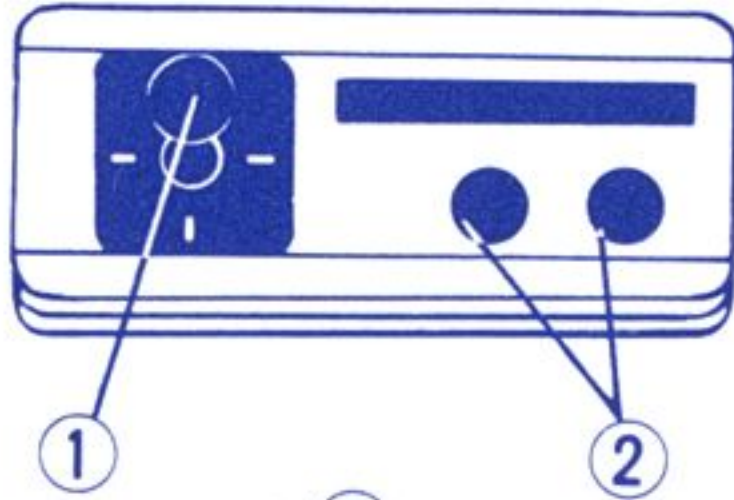
ショット・ボタン (カーソルの出ているときに押す)

ブレーキ・ボタン (ボールの動いているときに押す)

☆ ジョイスティック (SJ-150シリーズ SJ-200 SJ-300シリーズ) ^{あそ} ^ば ^{あい} で遊ぶ場合 ☆

SJ-150シリーズ

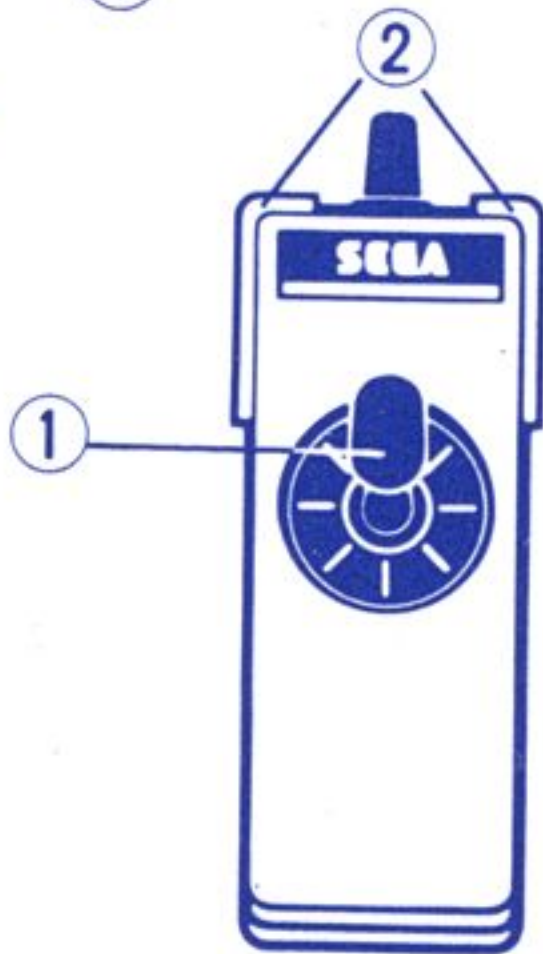
^{べつ} ^{うり}
(別売)



① カーソルを動かす



SJ-200



② スタート・ボタン

ショット・ボタン

(カーソルの出ているときに押す)

ブレーキ・ボタン

(ボールの動いているときに押す)

SJ-300シリーズ

^{べつ} ^{うり}
(別売)



☆^{あそ}遊^び方^{かた}☆

ビリヤードに凝^こっているキミへ!

★ゲームの目的^{もくてき}★

手球^{てだま}をショットして、的球^{まとだま}をポケットに落^おとしていこう。

1回^{かい}のショットで、何個^{なんこ}の的球^{まとだま}を落^おとせるか。それは、キミの腕^{うで}しだい!

★GAME OVER^{ゲームオーバー}★

持ち球^{もだま}は、3個^こでゲームスタート。全部^{ぜんぶ}なくなると、GAME OVER^{ゲームオーバー}だよ。

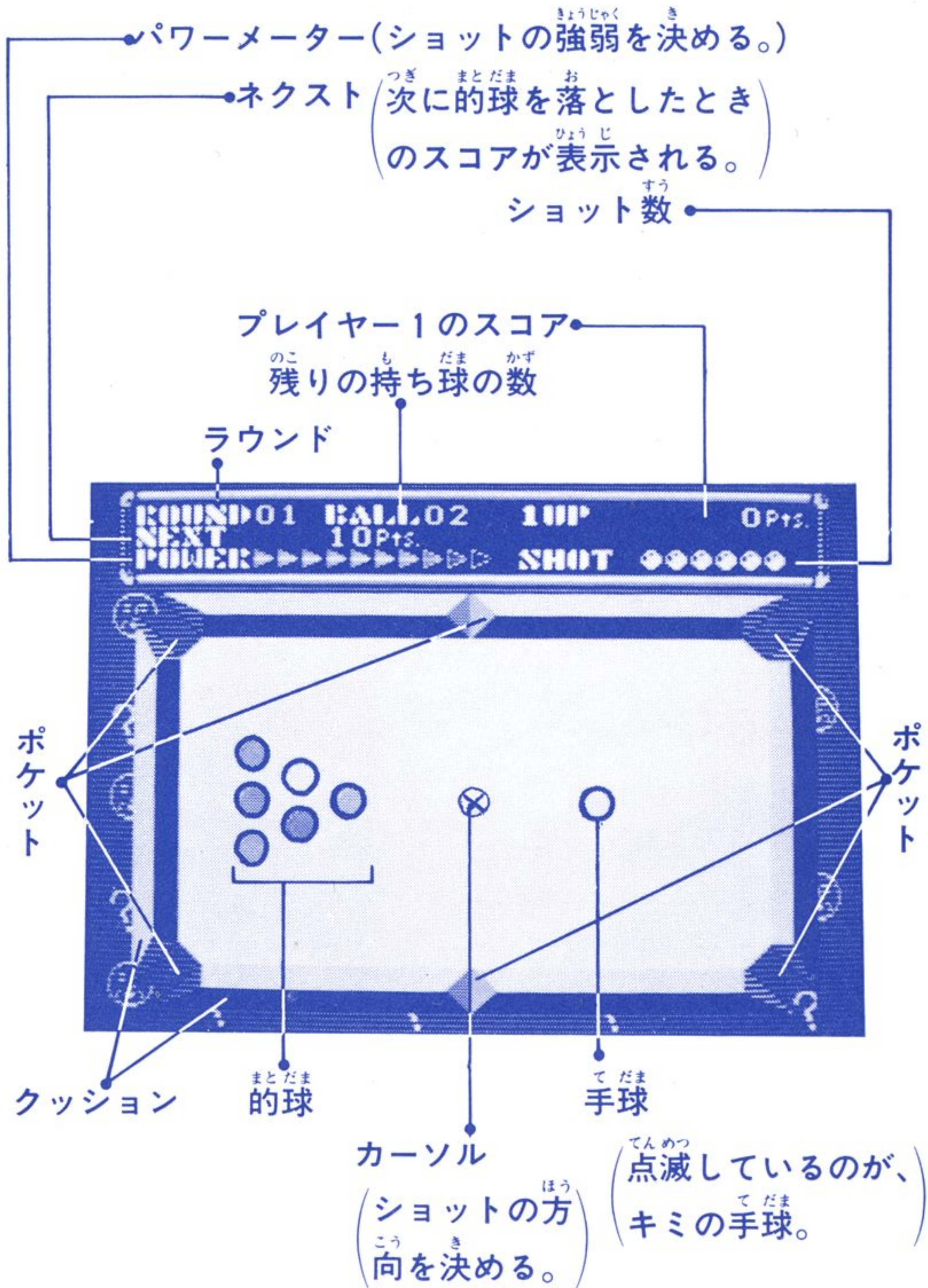
★スタートのしかた★

PUSH 1 PLAY START BUTTON

PUSH 2 PLAY START BUTTON

ふたり^{ふたり}で遊ぶ^{あそ}ときは、キーボードの2人用^{ふたりよう}や2P
ジョイスティックのスタート・ボタン^おを押す。

ひとり^{ひとり}で遊ぶ^{あそ}ときは、キーボードの1人用^{ひとりよう}や1P
ジョイスティックのスタート・ボタン^おを押す。



ひとりよう
〈1人用〉

キミひとりの、孤独な勝負だ。球の動きを冷静に読んで、
ショットを決めよう。

ふたりよう
〈2人用〉

最初のショットはプレイヤー1から。そのあとは、ミスするたびに交替となる。手球は、2人で同じものを使う。

★ビリヤード用語を覚えよう★

基本的なビリヤード用語を知っていると、ゲームがぐ〜んと楽しくなるよ。そこで、このゲームに関係ある用語を、いくつか紹介しよう。

○手球

自分が突く球のこと。

○的球

手球で当てる球のこと。


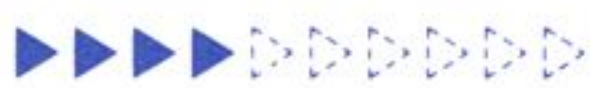
○スクラッチ

的球をポケットに落としたとき、突いた手球もいっしょに落ちてしまうこと。

○からクッション

ショットのとき、直接的球に当てる前に、手球をクッションに当てる突きかた。手球のはね返りを利用して、的球を落とす。

★ショットのしかた★

- キーボードやジョイスティックでカーソルを動かして、
手球の進む方向を決めよう。
- パワーメーターの表示を見ながらショット・ボタンを押すと、ショットできるよ。
 パワーメーターがふえているときは強いショット。
 パワーメーターが少しだと、手球は少ししか進まない。
- 的球を落とせば、ショット数は減らない。

★初期ショット数★

- ラウンド・スタート時に、画面に表示されているショット数が、初期ショット数だ。
- ラウンド・クリアしたときに初期ショット数が残っていると持ち球が1個増え、レートやスコアもあがる。(くわしくは10～11ページを見る)

★プラス3ショット★

- ラウンド・クリアしないうちに初期ショット数を使い果たすと、さらに3ショットがプラスされる。(初期ショットと違う色で表示される)
- このプラス3ショットは、3回連続ミスしたり、手球を落とすと、なくなってしまうよ。

★ブレーキ★

- ブレーキ・ボタンを押すと、動いている手球を止めることができるんだ。
- でも、ブレーキを使うと、ショット数が1打減ってしまう。よく考えて使おうね。
- ⑨ ショットのあと、同じボタンでブレーキをかけるときは、1度指を離してからボタンを押さないと、ブレーキがきかないぞ。

★ミス★

ショットしたときの的球を落とせないと、ミスになり、ショット数は1打減ってしまう。

★ラウンド・クリア★

すべての的球を落とすか、割ると、ラウンド・クリアだ。次のラウンドに挑戦しよう。

★パーフェクト・クリア★

ミスが1回もなくクリアできると、パーフェクト・クリア。持ち球が1個増えて、レートやスコアも、ど〜んとアップするよ。(くわしくは10~11ページを見る)

★レートとスコア★

- 的球を落としたときのスコアは、レートによって違ってくる。レートとスコアの関係は、次のとおりだよ。
- ただし、レートの数字は画面に表示されない。

| レート | スコア | レート | スコア |
|-----|--------|-----|---------|
| 0 | 10点 | 11 | 2,000点 |
| 1 | 20点 | 12 | 3,000点 |
| 2 | 30点 | 13 | 5,000点 |
| 3 | 50点 | 14 | 7,000点 |
| 4 | 70点 | 15 | 10,000点 |
| 5 | 100点 | 16 | 10,000点 |
| 6 | 200点 | 17 | 10,000点 |
| 7 | 300点 | 18 | 10,000点 |
| 8 | 500点 | 19 | 10,000点 |
| 9 | 700点 | 20 | 10,000点 |
| 10 | 1,000点 | | |

- レートが20まであがると、16にもどって、また17、18……20となる。あとは、このくり返し。

——レートがあがりかた——

レートは次のようなときに、あがっていく。

| | |
|----------------------------------|--|
| まとだま お 的球を落としたとき (同時に2個まで) | だんかいアップ 1段階UP |
| ラウンド・クリアした とき | のこ しょき すう 残りの初期ショット数 1打につき だんかいアップ 1段階UP |
| パーフェクト・クリア したとき | だんかいアップ 2段階UP |

- 1回のショットで3個以上の的球を落とすと、レートはもっと高くなる。

——レートが0にもどるとき——

次のようなときは、レートが0にもどってしまう。
 げんき だ
 元気を出して、また、ショットしよう!

- ミスをしたとき
- ブレーキを使ったとき
- 持ち球を落としたとき

ネクスト
★NEXT★

いま 今からショットして 的球を落とせたら、何点になるか……
が、画面の“NEXT”のところに表示される。

エクストラ
★EXTRA★

レートが16になると、“NEXT”の表示が、“EXTRA”に変わる。そのあとのショットで 的球を落とすと、持ち球が1個増える。

★ボーナス★

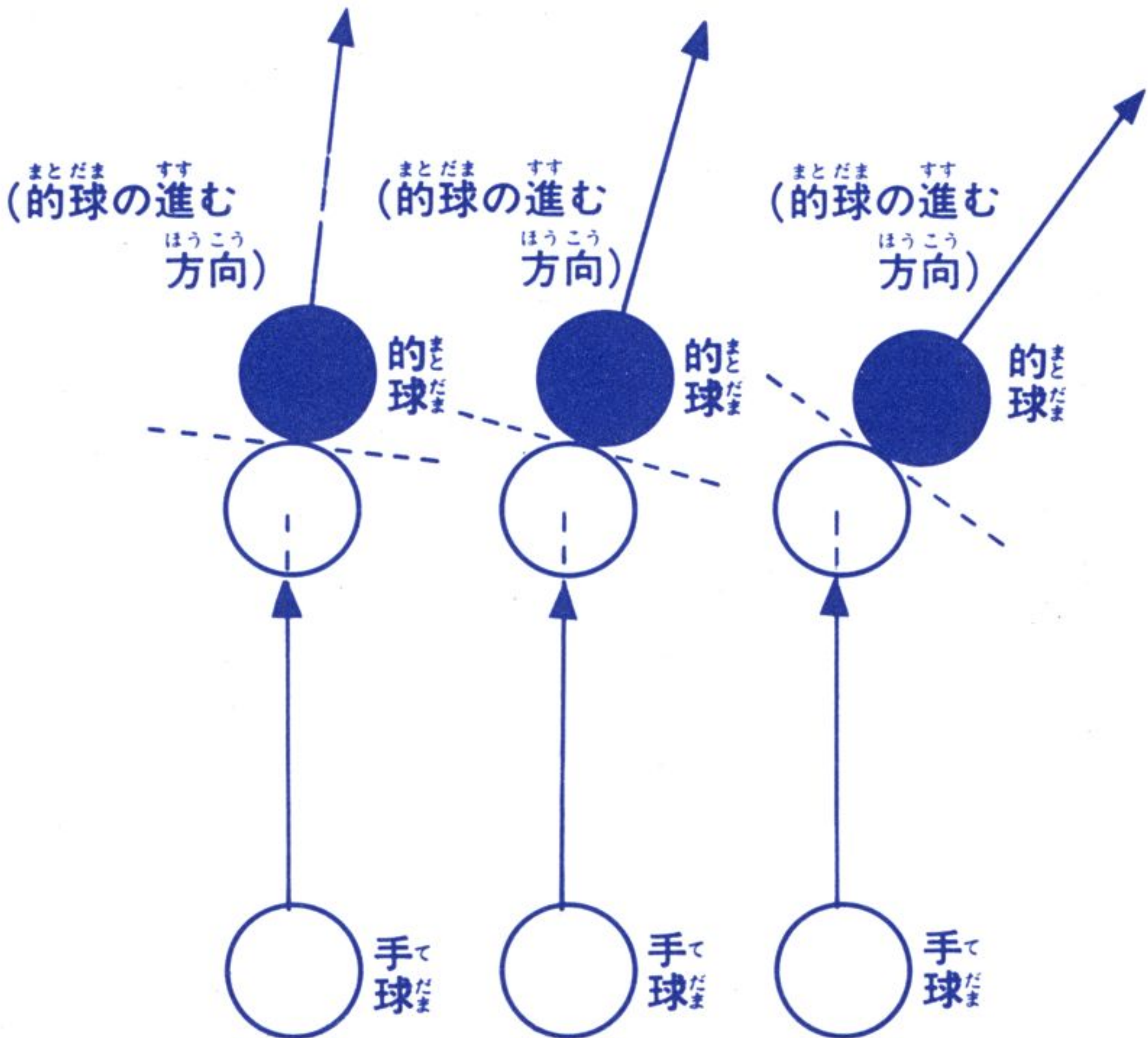
- ラウンド・クリアしたときに、初期ショット数が残っていると、ボーナスが加算される。
……………残りの初期ショット数×1,000点
- パーフェクト・クリア……………5,000点
- 的球を割る……………100点

⑨ 的球は、何回かぶつかり合うと割れる。
割れるまでの回数は、的球によって違う。

ビリヤードはじめてのキミへ!

★球の進む方向を読もう!★

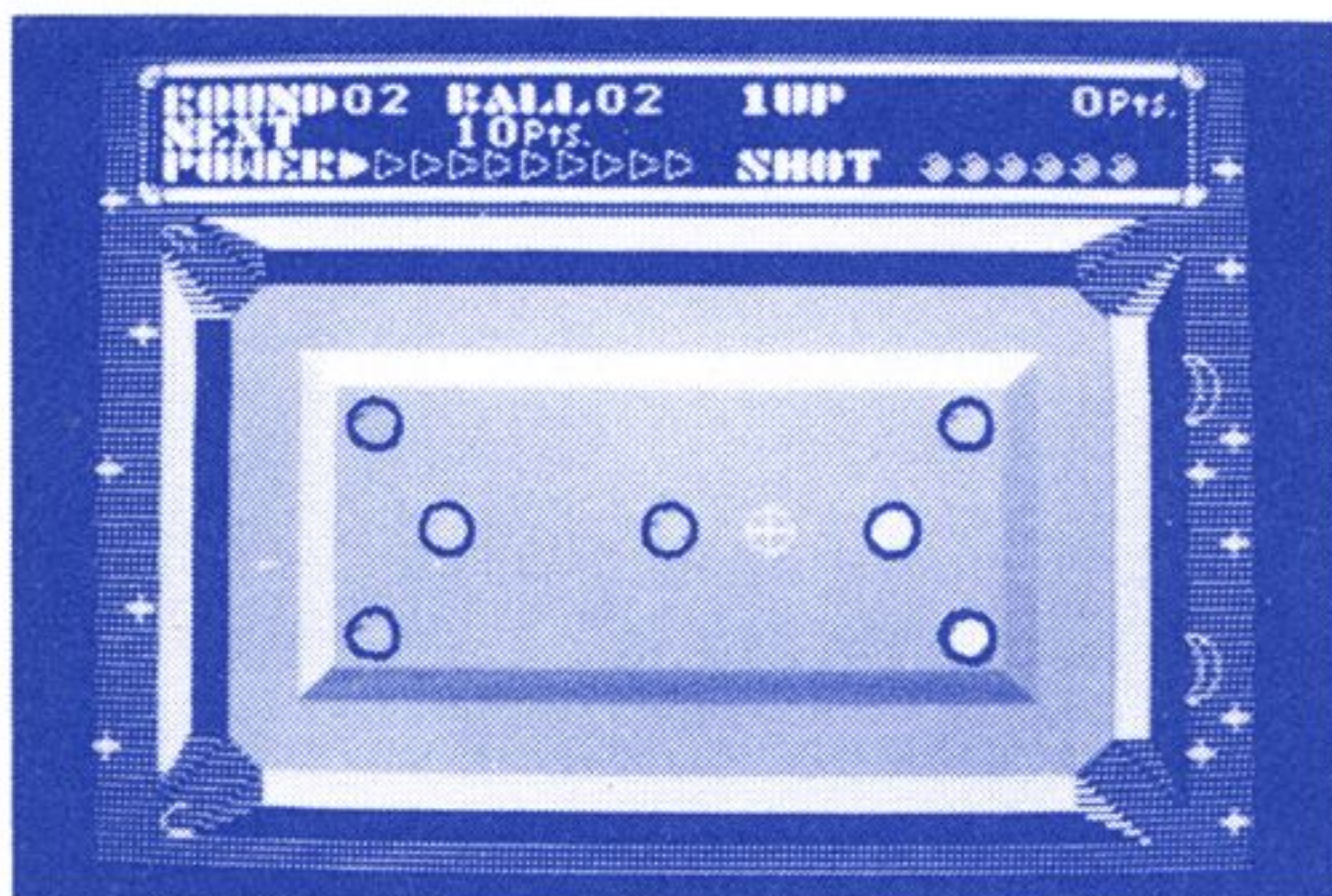
○持ち球を当てる位置によって、球の進む方向が変わってくる。狙いを定めて、ショットしよう。



○スクラッチしそうなときは、からクッションするといいよ。

★ビリヤードテーブルが変わる！★

このゲームでは、ラウンドごとに、ビリヤードテーブルが
変わっていくんだ。さまざまな高さや形になるけど、キミ
のテクニックを発揮してクリアしてほしい。その一部を紹介
しよう。



○高さが変わる

球の動きも変わる

から、油断はでき

ないよ。高いところ

の的球を狙うと

きは、勢いよく、

ショットしろ！

○三角形になる

これは、びっくり。

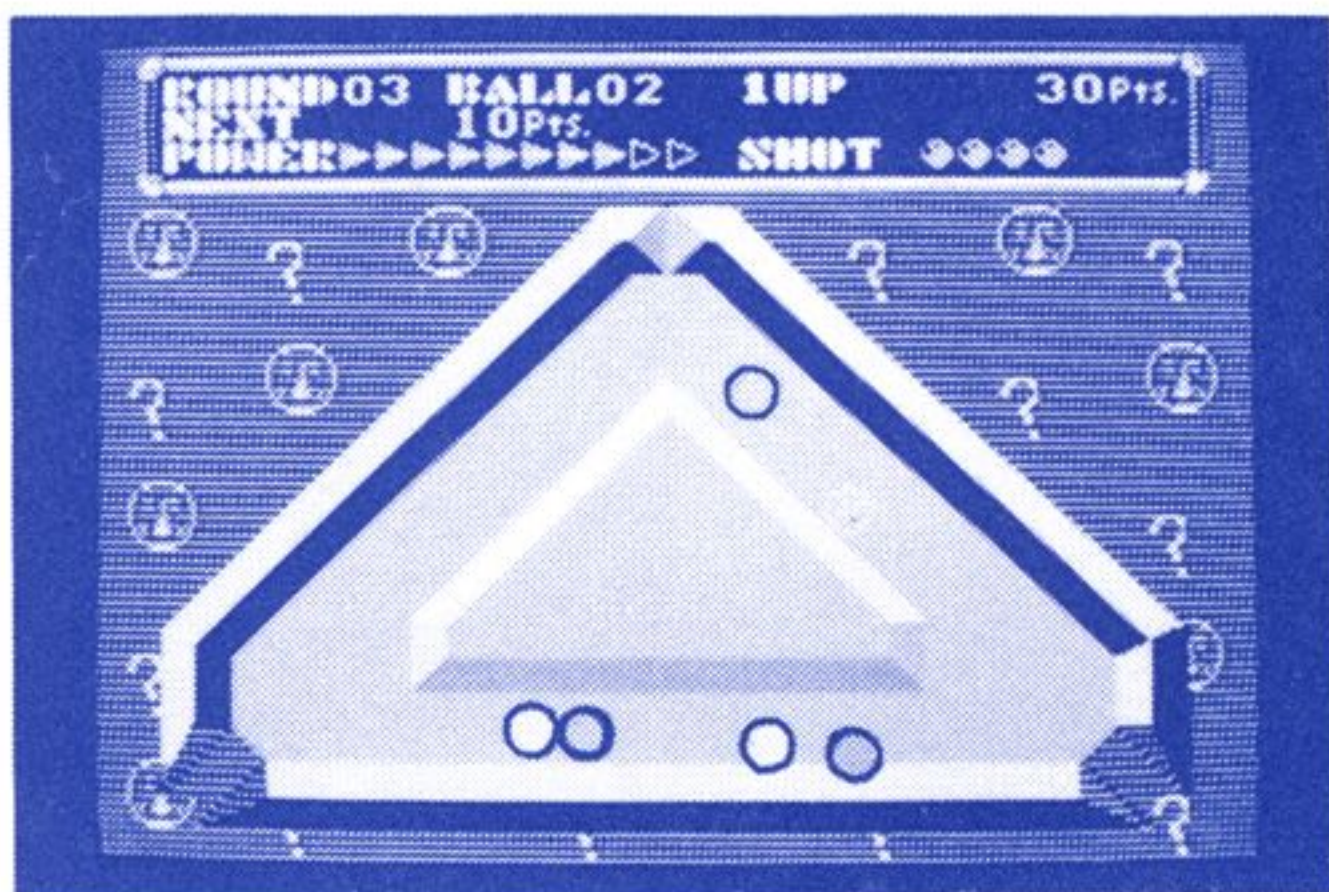
三角形のビリヤード

テーブルだぞ。

的球を早くコーナ

ーに集めるのが、

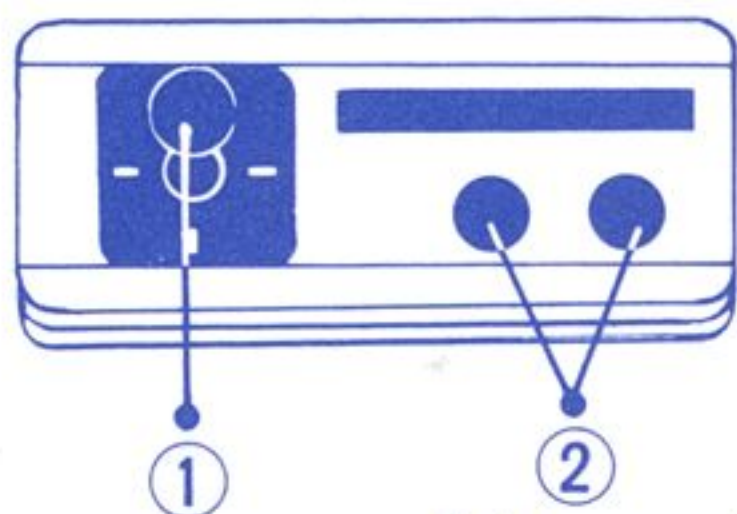
勝利のポイント！



★好きなラウンドから、プレイしよう!★

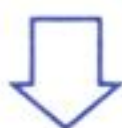
○ゲーム中、画面にカーソルが出ているときに、ジョイスティックやキーボードを操作してみよう。ゲームの途中でも、好きなラウンドに移れるよ。

〈操作のしかた〉

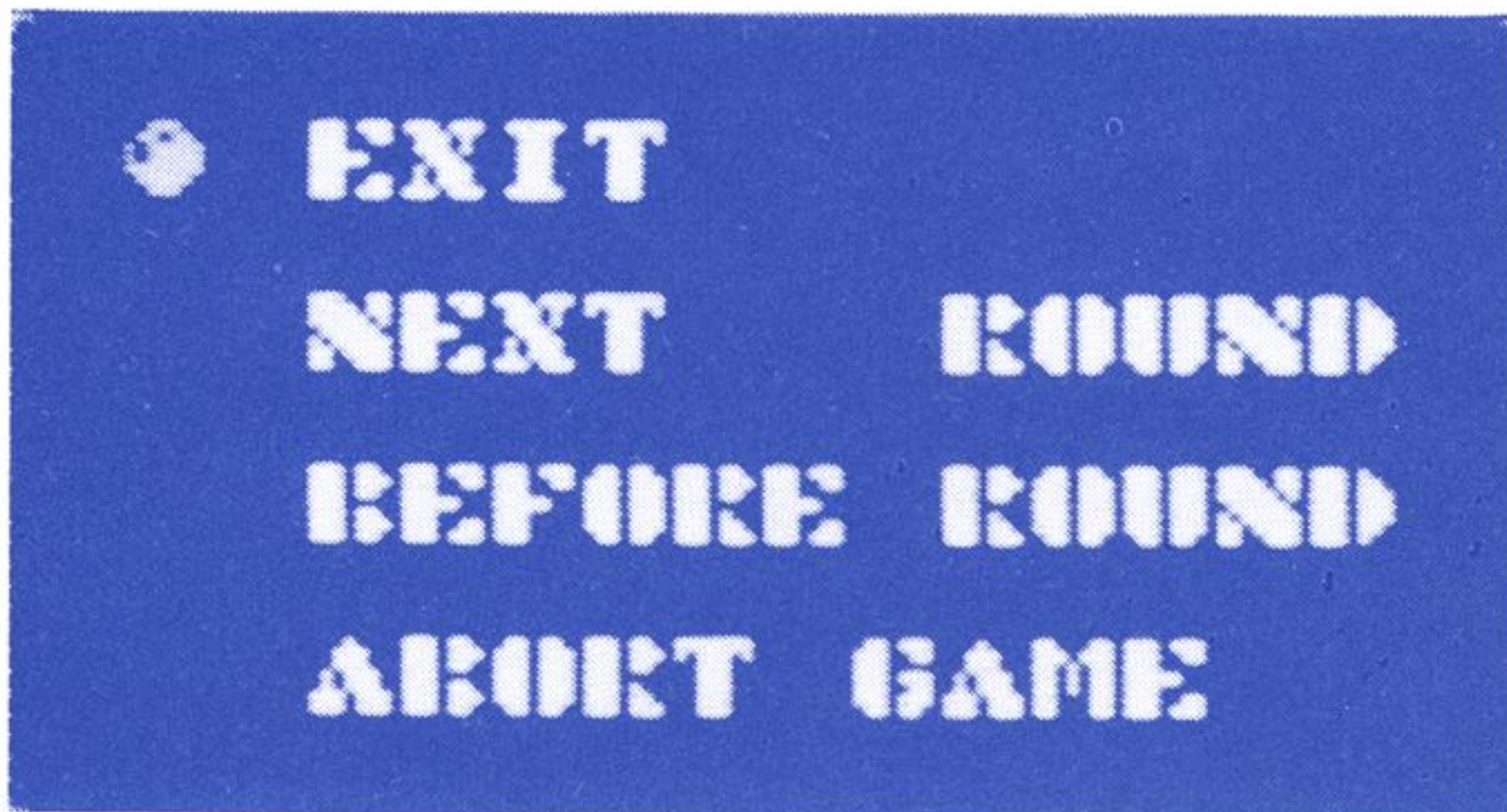


- ①レバーを↓の方向に動かした
まま……
- ②左右のボタンを同時に押す。

(キーボードの場合も、同じように操作する)



画面に次の表示が出てくる



エグジット
EXIT

中断したゲーム画面に、またもどせるよ。ゲーム続行だ！

ネクスト ラウンド
NEXT ROUND

次のラウンドに移れる。

ビフォア ラウンド
BEFORE ROUND

前のラウンドにもどれる。

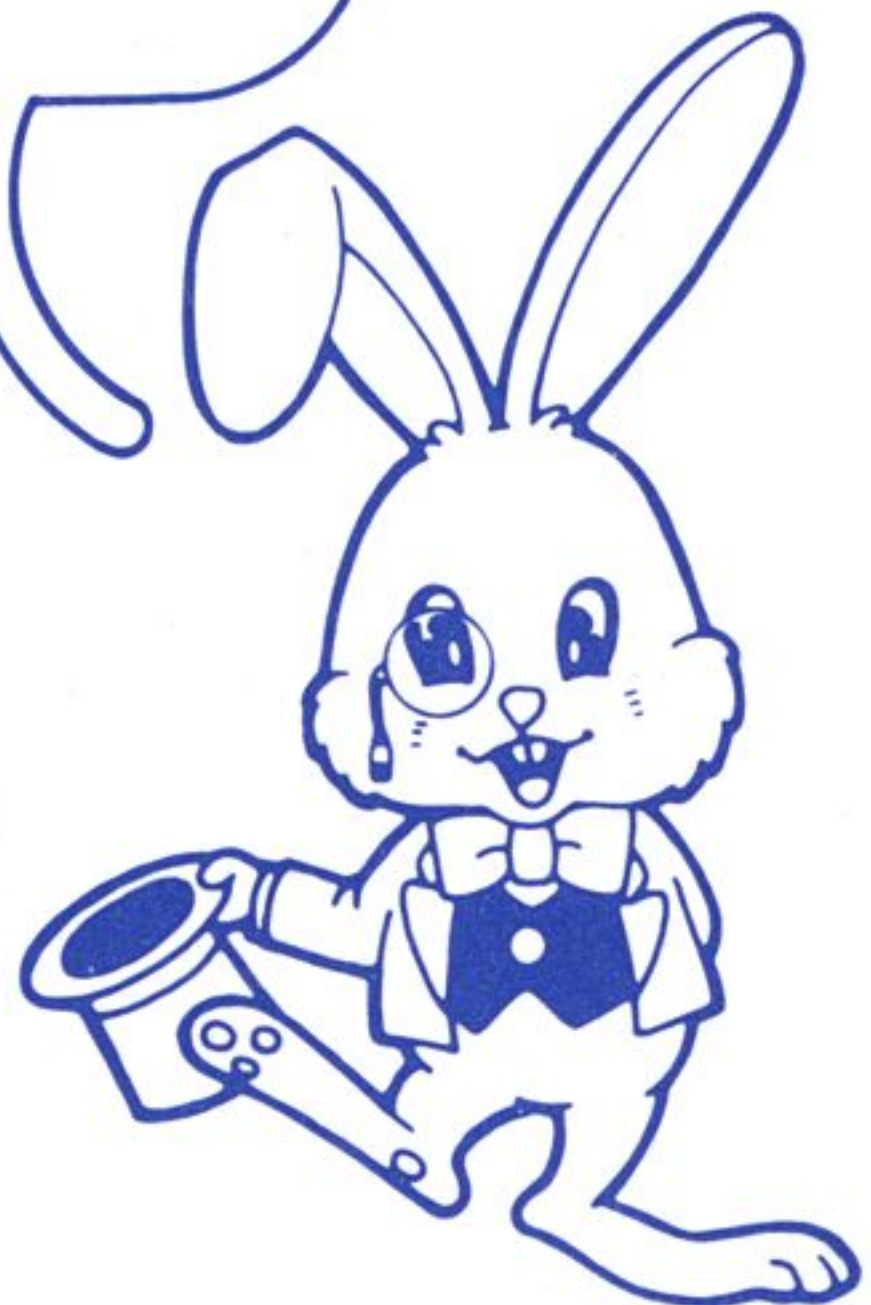
アボート ゲーム
ABORT GAME

これを選ぶと、電源を切らなくても、タイトル画面にもどせる。もう一度、遊べるよ。

- ⑨ この操作をすると、レートが0にもどってしまう。また、せっせとスコアを上げなくちゃいけないんだ。
(普通のラウンド・クリアでは、レートは上がったまま。)

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

- カーソルの^{おお}大きさは、^{たま}球と^{おな}同じ。
だからショットする^{まえ}前にカーソル
を^{うご}動かしてみると、^て手球が^{たま}的球に^{まと}どう
^あ当たるのか、^よ予想^{そう}できる。
- このゲームには、^じ時間^{かん}制限^{せいげん}がない。
^{たま}球の^{すす}進む^{かんが}コースをじっくりと^{かんが}考え
よう。そして、パワーメーターの
^{ひょうじ}表示が、^{ねら}狙^{つよ}いたい強さになったら、
いざ、ショット!



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、カードキャッチャ
(別売)が必要です。

* カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない!

ま
曲げない!



つよ
強いショック
はダメ!

ちや
直射日光、
ない
大きらい!



キズつけない!

たか
高い温度に
ちか
近づけない!



シンナーや
ベンジンもダメ!

※カードには、何も貼りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく
ださい。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

かいもの
買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック
☆SCOREBOOK☆

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デイト DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デイト DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デイト DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デイト DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

スコアブック
☆SCOREBOOK☆

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デート DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デート DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デート DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|--|--|--|--|
| ネーム NAME | | | | | |
| デート DATE | | | | | |
| スコア SCORE | | | | | |

新情報サービス
セガ・JOY JOYテレフォン



東京 03-236-2999

大阪 06-333-8181



——“カードホルダー”プレゼントのお知らせ——

セガ マイカード^{おうほけん}応募券を4枚^{まいあつ}集めて、^{つき}次の
 ように、^{かんせい}官製はがきに^は張って^{おく}送ってください。
 ステキなカードホルダーがもらえます。

あなたの

| | | | |
|------------|----|----|----|
| (学年) 職業 | 年令 | 氏名 | 住所 |
|------------|----|----|----|

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| SEGA | SEGA | SEGA | SEGA |
| マイカード | マイカード | マイカード | マイカード |

(はがきの裏)

| | | |
|----|--------|-----------------|
| 40 | □□□□ | |
| | 144-□□ | 東京都大田区羽田1-2-12 |
| | | (株)セガ・エンタープライゼス |
| | | 消費者サービス課 |
| | | カードホルダー |
| | | プレゼント係 |
| | □□□□□ | |

(はがきの表)

セガ マイカード^{おうほけん}応募券



C-5071

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話 03 (743) 7435 (代表)

お問い合わせ: TOY事業部

消費者サービス課

電話 03 (742) 7068 (直通)