

# THE FINAL BATTLE: GEEB HOWARD MUST GO.



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-3105G ©SNK1995

株式会社エス・エヌ・ケイ

COMPACT  
disc  
取扱説明書

SEGA SATURN

SNK



推奨年齢  
全年齢

## リアルバウト餓狼伝説

このゲームは「CD」と「拡張RAMカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。  
「拡張RAMカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通で使用になります。  
「ハワームモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。  
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。



## ⚠ 注意 セガサターンCDとカートリッジ使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## セガサターンCD使用上のご注意

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

## セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

### ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用ソフトです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



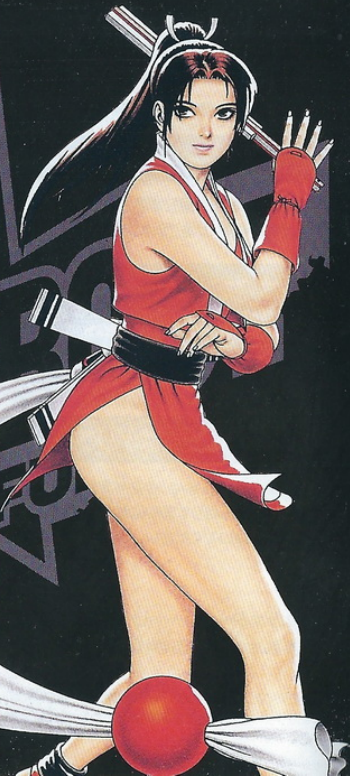
このたびはセガサターン専用ソフト「リアルバウト餓狼伝説」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

## CONTENTS

ゲームを始める前に	5
コントロールパッド操作説明	6
ゲーム画面説明	7
ゲームの始め方	8
オプションモードについて	10
プレイヤーの基本操作	12
パワーゲージについて	14
ルール説明	15
ゲームストーリー	16
全プレイヤーと必殺技	18
ゲームのアドバイス	26

このゲームはバックアップ対応です。使用量が20必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。



## ゲームを始める前に

セガサターン専用ソフト「リアルバウト餓狼伝説」は、CDとカートリッジの両方を使って遊びます。CDのみ、あるいはカートリッジのみ遊ぶことはできません。必ずCDとカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

- ①まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。
  - ②カートリッジラベル面を前にしてカートリッジをカートリッジスロットに差し込みます。
  - ③オープンボタンを押してCDドアを開け、印刷面を上にしてCDを入れます。
  - ④両方をセットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。
- ※②と③は、順番が逆になってもかまいません。

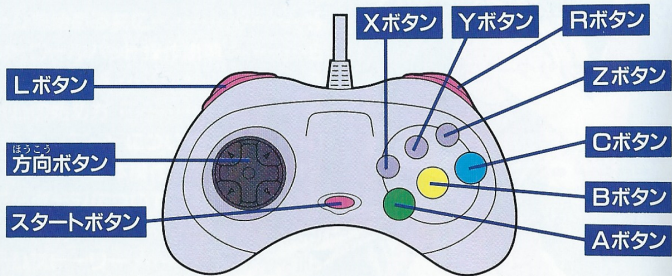
## ゲームが終わったら…

マルチプレイヤー画面を表示させてCDを取り出してから、パワーボタンをOFFにして、カートリッジを抜いてください。

※カートリッジはパワーボタンONのままでは抜かないでください。故障の原因となります。

# コントロールパッド操作説明

このゲームは1~2人用です。コントロール端子1・2にパッドを接続してください。なお、ここで説明する基本操作以外の必殺技についてはP.18以降をご覧ください。



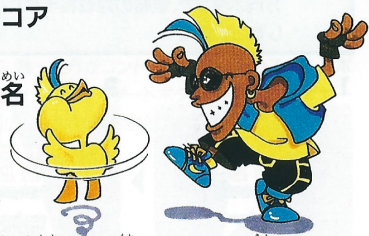
スタートボタン	ゲームスタート/ポーズ/コンティニュー/途中参加(2人プレイ時)		
方向ボタン	カーソルの移動/キャラクターの操作(→P.12)		
Aボタン	パンチ/モード選択の決定	Xボタン	使用しません
Bボタン	キック	Yボタン	
Cボタン	威力大攻撃	Lボタン	
Zボタン	奥オーバースウェー/手前オーバースウェー(しゃがみ時)/空中ふり向き(ジャンプ中)		
Rボタン	簡易超必殺(EASY-ULTIMATE) ※B+Cボタン同時押しと同一効果があります		

※2人で遊ぶときは、別売のコントロールパッドをお買い求めください。  
 ※ここで示したパッドの操作設定は、ゲームスタート時(出荷時)の設定です。操作設定は、オプションモードの「PAD CONFIGURATION」(→P.11)で変更できます。

# ゲーム画面説明



- ① プレイヤースコア
- ② 体力ゲージ
- ③ キャラクター名
- ④ 残り時間
- ⑤ 勝利マーク
- ⑥ パワーゲージ



(S.POWERとP.POWERの二段階に変化します。詳しくはP.14をご覧ください。)



# ゲームの始め方

- 1 タイトル画面でスタートボタンを押す。
- 2 モードセレクトで「GAME START」を選択・決定する。  
方向ボタン↑↓で選び、Aボタンを押してください。
- 3 プレイヤーキャラクターを選択・決定する。  
方向ボタンで、16人の中からプレイヤーキャラクターを選び、Aボタンを押してください。
- 4 対戦相手を選択・決定する。  
方向ボタンで、最初の対戦相手(コンピューター側)を選び、Aボタンを押してください。



## 2P対戦&途中参加について

1P・2Pともにコントロールパッドのスタートボタンを押せば、2P対戦が楽しめます。また、1Pプレイ時に使っていない方のパッドのスタートボタンを押せば途中参加ができます。

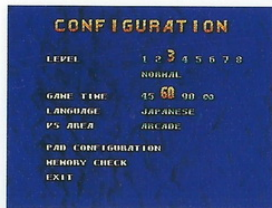
## コンティニューについて

対戦に敗れるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい時は、カウントが「0」になる前にスタートボタンを押してください。

## 2P対戦が終了したら

2P対戦終了後の勝利者デモの表示中に、勝った方がコントロールパッドのスタートボタンを押すとコンピューター対戦へ進み、負けた方がスタートボタンを押すとプレイヤーキャラクター選択画面に切り替わって、そのまま2P対戦を続けることができます。

# オプションモードについて



タイトル画面で「GAME START」にカーソルをあわせてスタートボタンを押してください。モードセレクト画面になったら、次に「OPTION」にカーソルをあわせてAボタンを押してください。すると、コンフィグレーション画面に切り替わります。ここで方向ボタン↑↓で項目を選択し、←→で各種設定内容を変更することができます。

## LEVEL

対コンピューター戦の難易度が変更できます。1→8の順に難しくなります。

## GAME TIME

ラウンドの制限時間を45・60・90・∞(無制限)の中から選んでください。

## LANGUAGE

画面の言語表示(日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語)が選択できます。

## VS AREA

ゲームの全ステージの中から、2P対戦専用ステージを設定できます。

## PAD CONFIGURATION

パッドの操作設定を変更できます。

## MEMORY CHECK

メモリーをチェックします。

## EXIT

カーソルをあわせてAボタンを押すと、モードセレクト画面に戻ります。

## PAD CONFIGURATIONについて



コンフィグレーション画面の「PAD CONFIGURATION」にカーソルをあわせてAボタンを押すと、パッド設定画面に切り替わります。変更したい項目にカーソルをあわせて、使いたいボタンを押してください。

※スタートボタンを押すとコンフィグレーション画面に戻ります。



# プレイヤーの基本操作

## 手前オバースウェー

キャラクターがしゃがんだ状態でZボタンを押すと、手前にオバースウェーします。

## 奥オバースウェー

キャラクターが立った状態でZボタンを押すと、奥へオバースウェーします。

## 対オバースウェー攻撃

相手がオバースウェーした時にZボタンを押すと、相手に攻撃します。

## 空中ふり向き

ジャンプ中にZボタンを押します。

## 追い打ち攻撃

相手が倒れた時に“↓+C”を入力します。(ボブ・ウィルソンとブルー・マリーのみ“↑+C”) ※一部のキャラクターは、この攻撃が使えません。

## コンビネーション アタック

例えば、A→B→Cというように順番にボタンを押してみてください(なかには方向ボタンを入力しながら押す場合もあります)。パンチやキックなどの基本技を次々と連続で繰り返します。くわしくは、P.26をご覧ください。

## ガードキャンセル

パワーゲージがMAXの時か、またはパワーゲージの色が黄色の時に、ガード状態からでも必殺技を出せます。

## 超必殺技

パワーゲージがMAXの時、または体力ゲージが点滅している時にだけ使える、必殺技よりも強力な技です。

## 潜在能力

体力ゲージが点滅している時にパワーゲージがMAXになると、超必殺技をさらに上回る技が繰り出せます。

## 起き上がり攻撃

キャラクターがダウンした時にCボタン連打(ブルー・マリーのみ“↓↑+C”)すると、起き上がる瞬間に攻撃します。  
※一部のキャラクターは、この攻撃ができません。

## ライン逃げ起き上がり

起き上がり時にZボタン連打で、手前か奥に逃げてから起き上がります。

### ※特殊操作

方向ボタンを、素早く→→でダッシュ、素早く←←で飛び退き。  
小さく↖か↑か↗に入力すると小ジャンプ。

# パワーゲージ説明

ゲーム中、必殺技を出すか(かわされてもOK)、通常攻撃や必殺技をヒットもしくはガードさせるごとに、画面下のパワーゲージがたまっていきます。そして、パワーゲージMAXになると[GO/]サインが点滅。その時の体力ゲージの状態によって、[S.POWER]が[P.POWER]の表示が画面に出現し、以下の攻撃ができるようになります。



**S  
POWER**

(体力ゲージ通常時)

超必殺技、  
ガードキャンセル

**P  
POWER**

(体力ゲージ点滅時)

潜在能力、  
ガードキャンセル

# ルール説明

試合は4つのステージで行われます。各ステージごとに3人ずつ勝ち抜いて、すべてをクリアした者が、ギースターでの最後の闘いに挑戦できます。

## 試合の勝敗について

- 試合は3本勝負。2本先に勝った方が次の試合へと進めます。
- ファイナルラウンド(3本目)で決着がつかない場合は、エクストララウンドに進みます。このラウンドでの勝者が次の試合に進めます。

## 各ラウンドの勝敗について

- 体力ゲージが0になると負けです。
- 途中でリングアウトすると、その時点で負けです。
- ダブルノックアウトは、引き分け(ドロー)になります。
- 時間ぎれの場合は、残り体力の多い方が勝ちです。また、両者の残り体力が同じ場合は、引き分け(ドロー)になります。





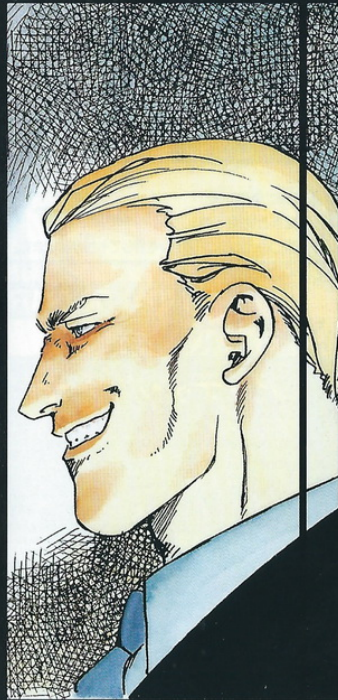
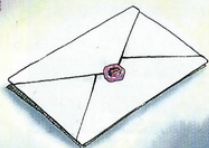
にせんねん <sup>なが</sup>の長きにわたって <sup>あまた</sup>数多の強者達 <sup>つわものたち</sup>がもとめた“秦の秘伝書”。  
その書は謎を秘めたまま、今、ギースの手によってこの世から消えつつあった。  
納得 <sup>なつとく</sup>いかない <sup>おも</sup>面持ちのヒリーに、  
ギースは苦笑 <sup>くしやう</sup>をしつつ <sup>かな</sup>語った。



「元々、この秘伝書は何も教えてはくれん。  
最強の者が手にするということも単なる  
伝説に過ぎんのだ。」  
「…伝説、ですか…。」

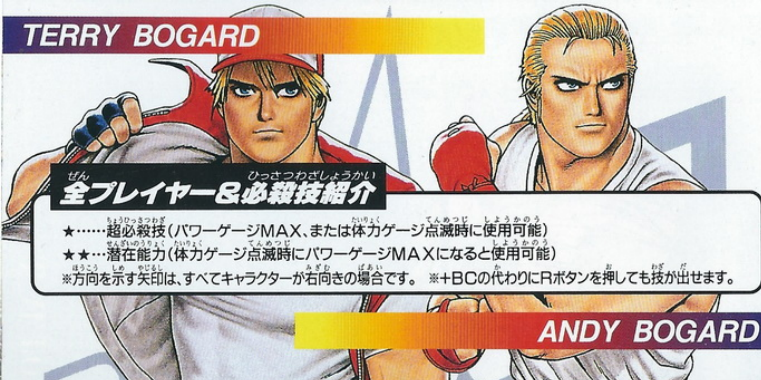


「ところで、キング・オブ・ファイターズの  
手筈は整ったのか?」  
「はい。今頃は奴らのもとへ招待状が  
届いているころでしょう。」



「…上出来だ。」  
ギースは悪魔のような表情を浮かべたまま、  
声も無く笑った。  
そして、こうつぶやいた。  
「愚か者どもに、この街の本当の支配者とは  
誰なのか… 改めて思い知らせてやる。」

# TERRY BOGARD



## ぜん ひっさつわざしようかい 全プレイヤー必殺技紹介

- ★……超必殺技(パワーゲージMAX、または体力ゲージ点減時に使用可能)
- ★…潜在能力(体力ゲージ点減時にパワーゲージMAXになると使用可能)
- ※方向を示す矢印は、すべてキャラクターが右向きの場合です。 ※+BCの代わりにRボタンを押しても技が出せます。

# ANDY BOGARD

## テリー・ボガード

- バーンナックル・↓↘↙+AかC
- パワーダンク・→↓↘ +B
- クラックシュート・↓↘↙+B
- ライジングタックル・↓ため↑+A
- パッシングスウェー・↓↘↙ +Z
- パワーウェーブ・↓↘↙+A
- ラウンドウェーブ・↓↘↙+C
- パワーゲイザー★・↓↘↙↘↙+BC(+R)
- トリプルゲイザー★★・↓↘↙↘↙+C

## アンディ・ボガード

- 斬影拳・↘↙↘+AかC
- 闇 浴びせ蹴り・→↓↘+B
- 昇龍弾・→↓↘+C
- 幻影 不知火・空中で↓↘↙+Z
- 空破弾・↘↘↙↘+B
- 飛翔拳・↓↘↙+A
- 激 飛翔拳・↓↘↙+C
- 疾風竜巻蹴り・↓↘↙+Z
- 超裂破弾★・↓ため↘↙+BC(+R)
- 斬影 裂破★★・↘↘↙↘+C

# KIM KAP HWAN



# DUCK KING

## キム・カッフアン

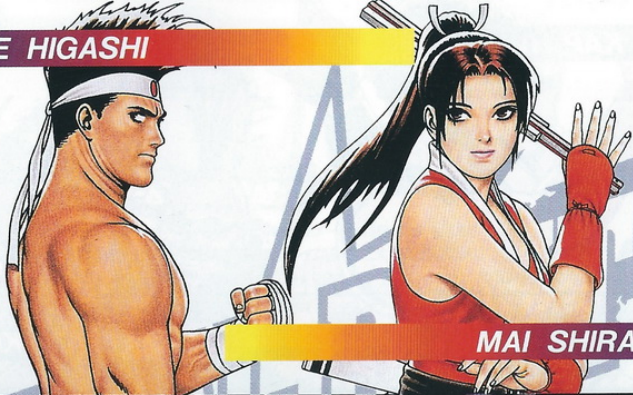
- 飛燕斬・↓ため↑+Bで上昇して頂点で↓+B
- 半月斬・↓↘↙+BかC
- 飛翔脚・空中で↓+B
- 空砂塵・→↓↘+A
- 鳳凰天舞脚★・空中で↘↘↙↘↙+BC(+R)
- 鳳凰脚★★・↓↘↙↘↙+C

## ダック・キング

- ヘッドスピンアタック・↓↘↙+AかC
- フライングスピンアタック・空中で↓↘↙+A
- ダンシングダイブ・↓↘↙+B
- ネオ・ブレイクストーム・→↓↘↙+B
- ダックフェイク・エアー・空中で↓↘
- ダックフェイク・グラウンド・ダッシュ中に↘+C
- ブレイクスパイラル★・↘↘↙↘↙↘+BC(+R)
- ダックダンス★★・↓↘+ABC



JOE HIGASHI



MAI SHIRANUI

## ジョー・ヒガシ

スラッシュキック・ $\downarrow\rightarrow\leftarrow$ +BかC

黄金のカット・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +B

タイガーキック・ $\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +B

爆裂拳・Aボタン連打

ハリケーンアッパー・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +A

爆裂ハリケーン・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +C

プレッシャーニー・ $\downarrow\rightarrow$ +Z

スクリュアッパー★・ $\rightarrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +BC(+R)

スライドスクリュ★ ★・ $\rightarrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +C

## 不知火 舞

花蝶扇・ $\downarrow\rightarrow\rightarrow$ +A

乱れ花蝶扇・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +C

龍炎舞・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +A

陽炎の舞・ $\downarrow\downarrow$ +C

必殺忍蜂・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +C

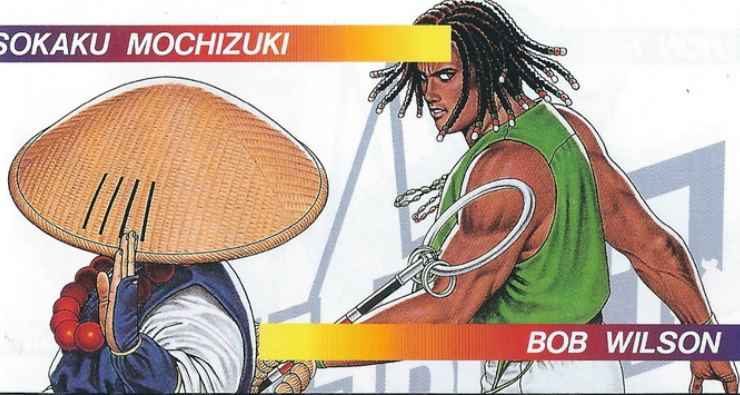
ムササビの舞・空中で $\downarrow$ +AB

幻影 不知火・空中で $\downarrow\rightarrow$ +Z

超必殺忍蜂★・ $\rightarrow\rightarrow$ +BC(+R)

レオタード忍蜂★ ★・ $\rightarrow\rightarrow$ +C

SOKAKU MOCHIZUKI



BOB WILSON

## 望月 双角

まきびし・ $\downarrow\rightarrow$ +A

野猿狩り・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +A

憑依弾・ $\rightarrow\leftarrow\leftarrow$ +C

秘技雷落とし・ $\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +B

鬼門陣・接近して方向ボタン1回転+C

邪棍舞・Aボタン連打

邪神棍・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +B

破滅の炎・ $\downarrow\leftarrow$ +B

幻夢陣・ $\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +A

いかつち★・ $\rightarrow\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +BC(+R)

雷神の息吹★ ★・ $\rightarrow\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +C

## ボブ・ウィルソン

ローリングタートル・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +BかC

バイソンホーン・ $\downarrow$ ため $\uparrow$ +BかC

ワイルドウルフ・ $\leftarrow$ ため $\rightarrow$ +B

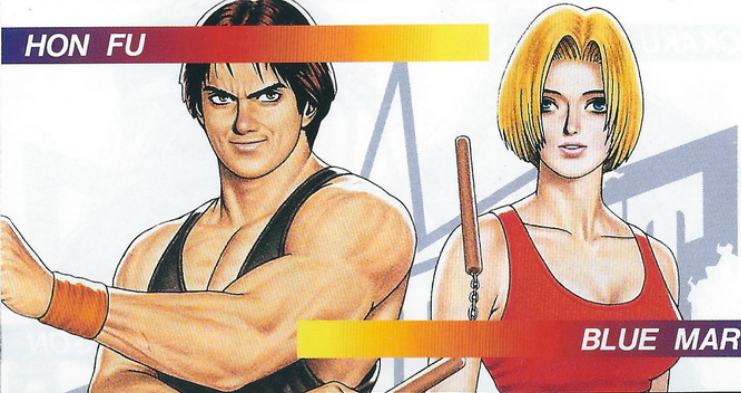
ホーネットアタック・投げの瞬間に $\rightarrow\rightarrow$ +C

モンキーダンス・ $\rightarrow\downarrow\rightarrow$ +B

デンジャラスウルフ★・ $\rightarrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow$ +BC(+R)

マッドスピンウルフ★ ★・ $\downarrow\leftarrow\leftarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow$ +C

HON FU



BLUE MARY

### ホンフウ

九龍の読み・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+C$

制空烈火棍・ $\rightarrow\downarrow\downarrow+A$

電光石火の地・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+B$

電光石火の天・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+B$

炎の種馬・Aボタン連打

必勝逆襲脚・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+C$

爆発ゴロー★・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+BC(+R)$

カデンツァの嵐★★・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+C$

### ブルー・マリー

スピフォール・ $\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+A$

M.スパイダー・ $\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+C$

ストレートスライサー・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+B$

スタンファンク・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+B$ のあとに $\leftarrow\rightarrow+B$

M.クラブクラッチ・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+C$

パーチカルアロー・ $\rightarrow\downarrow\downarrow+B$

M.スナッチャー・ $\rightarrow\downarrow\downarrow+B$ ×2回

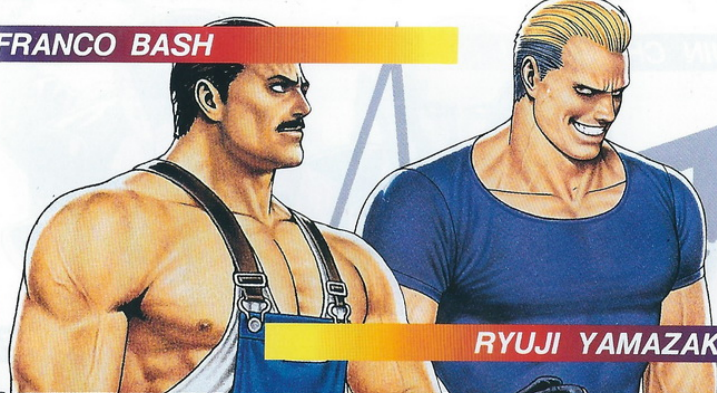
スタンガンスマッシャー・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+C$

M.ヘッドバスター・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+B$

M.タイフーン★・ $\rightarrow\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+BC(+R)$

M.ダイビングスマッシャー★★・ $\rightarrow\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+C$

FRANCO BASH



RYUJI YAMAZAKI

### フランコ・バッシュ

ダブルコング・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+A$ かC

ウェービングステップ・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+B$

ウェービングブロー・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+Z$

パワーバイク・ $\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+B$

メテオショット・ $\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+A$

メテオタックル・ $\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+C$

ファイナルオメガショット★・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+BC(+R)$

ハルマゲドンバスター★★・ $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+C$

### 山崎 竜二

蛇使い(前方)・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+C$ ため押し

蛇使い(対空)・ $\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+C$ ため押し

サドマゾ・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+B$

倍返し・ $\downarrow\downarrow\rightarrow\rightarrow+C$

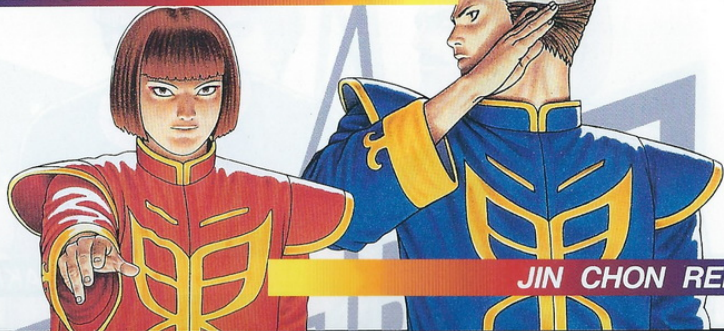
裁きの匕首・ $\rightarrow\leftarrow\rightarrow\rightarrow+A$ かC

ギロチン★・ $\rightarrow\downarrow\downarrow\leftarrow\leftarrow+BC(+R)$

ドリル★★・接近して方向ボタン1回転+C



JIN CHON SHU



JIN CHON REI

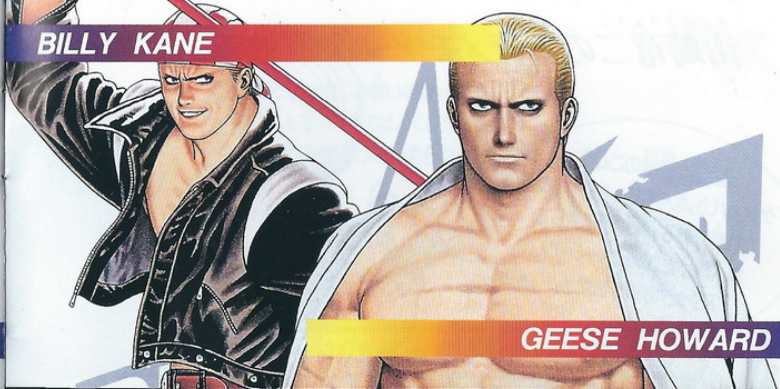
じん ちよんしやう  
秦 崇秀

- 帝王神足拳・→→+A
- 帝王天眼拳・↓↓→+AかC
- 帝王天耳拳・→↓↓+AかC
- 帝王神眼拳・→→↓↘↙+AかBかC
- 帝王漏尽拳★・↓↘↙+BC(+R)
- 帝王宿命拳★★・↓↘↙+C

じん ちよんれい  
秦 崇雷

- 帝王神足拳・→→+A
- 帝王天眼拳・↓↘→+AかC
- 帝王天耳拳・→↓↘+AかC
- 帝王漏尽拳・↓↘↙+C
- 帝王他心拳・↓↘↙+B
- 龍轉身・↓↘→+B
- 帝王宿命拳★・→↘↙↓↘↙+BC(+R)
- 帝王龍声拳★★・→↘↙↓↘↙+C

BILLY KANE



GEESE HOWARD

ビリー・カーン

- 三節棍中段打ち・←ため→+A
- 火炎三節棍中段突き・←ため→+Aのあとに→→+C
- 雀落とし・↓↘↙+A
- 旋風棍・Aボタン連打
- 強襲飛翔棍・↓↘↙→+B
- 水龍追撃棍・↓↘↙+C
- 火龍追撃棍・↓↘↙+B
- 超火炎旋風棍★・↓↘↙↓↘↙+BC(+R)
- 紅蓮殺棍★★・→↘↓+C

ギース・ハワード

- 烈風拳・↓↘↙+A
- ダブル烈風拳・↓↘↙+C
- 疾風拳・空中で↓↘↙+A
- ダブル疾風拳・空中で↓↘↙+C
- 邪影拳・←ため→+BかC
- 上段当て身投げ・←↘↓↘→+B
- 中段当て身打ち・←↘↓↘→+C
- レイジングストーム★・→↘↓↘↙+BC(+R)
- サンダーブレイク★★・→↘↓+C

誰だあ、俺様のことを  
 「ケンカバカ」なんて言ってるヤツは？  
 これ見てみる！俺様が苦労して  
 調べあげたコンビネーション  
 アタックの操作法だッ。

**コンビネーションアタック操作法**

テリー・ボガード ダッシュ中に(A)→(C)→(C)→(C)→(C)  
 アンディ・ボガード (C)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)  
 キム・カッファン (A)→(B)→(B)→(C)→(C)  
 ダック・キング (A)→(A)→(B)→(B)→(C)  
 ジョー・ヒガシ (⇨+A)→(C)→(C)  
 不知火 舞 (B)→(C)→(C)  
 望月 双角 (C)→(C)→(C)→(C)→(⇩+C)  
 ポブ・ウィルソン (C)→(C)→(C)→(⇨+C)

山崎 竜二

ホンフウ (⇨+A)→(C)→(C)  
 ブルー・マリー (A)→(B)→(⇨+C)  
 フランコ・バッジュ (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)  
 山崎 竜二 (A)→(C)→(C)→(⇨+C)  
 秦 崇秀 (A)→(A)→(⇨+C)  
 秦 崇雷 (A)→(A)→(C)  
 ビリー・カーン (A)→(B)→(⇩⇨+C)  
 キース・ハワード (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)

何イ？これだけしか無いのかって？  
 何でも他人に頼るってのはよくねえなあ。  
 そんなヤツはロクな大人にやらねえぞ。

## ゲームデータのバックアップについて

ゲームオーバー後にセーブ選択画面が表示されるので、データをバックアップRAMにセーブする時は、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押してください。ゲーム終了時のハイスコアランキング・難易度・パットの操作設定・進行状況がセーブされます。次に遊ぶ時、ゲームセレクト後にロード選択画面が表示されたら、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押せば、前回の続きが遊べます。

ゲーム内容に関するご質問は下記まで

**SNKテレフォンサービス**

東京 ☎03(5275)6200

大阪 ☎06(339)0110

修理などのご相談は下記まで

**技術サービスセンター**

☎06(338)6994

[受付時間] AM10:00~PM5:00(年中無休・年末年始は除く)  
 〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12