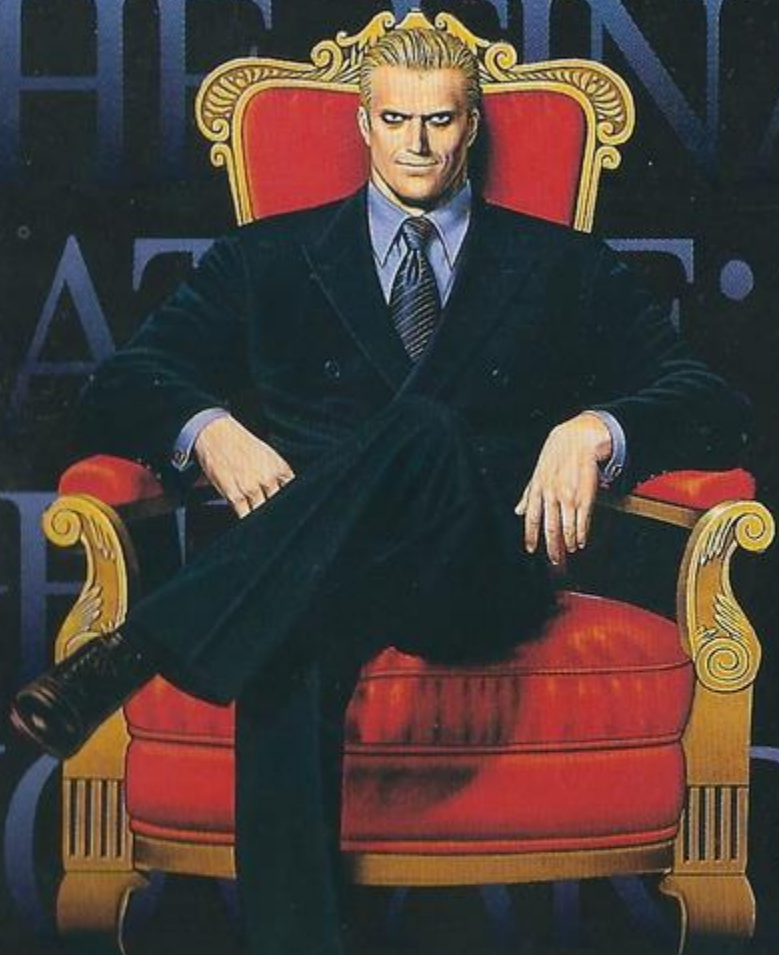


COMPACT
disc

取扱説明書

SNK

推奨年齢
全年齢



SEGA SATURN™

リアルバウト餓狼伝説

このゲームは「CD」と「拡張RAMカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。
「拡張RAMカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通で使用になります。
「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。



⚠ 注意 セガサターンCDとカートリッジしょうじょう使用上ちゅういのご注意

●健康上けんこうじょうのご注意ちゅうい●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

セガサターンCDしょうじょう使用上ちゅういのご注意

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所ほかんばしょに注意ちゅういする●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字もじを書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用ソフトです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

■このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

このたびはセガサターン専用ソフト『リアルバウト餓狼伝説』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

ゲームを始める前に	5
コントロールパッド操作説明	6
ゲーム画面説明	7
ゲームの始め方	8
オプションモードについて	10
プレイヤーの基本操作	12
パワーゲージについて	14
ルール説明	15
ゲームストーリー	16
全プレイヤーと必殺技	18
ゲームのアドバイス	26

このゲームはバックアップ対応です。使用量が20必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を続けておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。



ゲームを始める前に

セガサターン専用ソフト『リアルパウト 餓狼伝説』は、CDとカートリッジの両方を使って遊びます。CDのみ、あるいはカートリッジのみで遊ぶことはできません。必ずCDとカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

①まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。

②カートリッジラベル面を前にしてカートリッジをカートリッジスロットに差し込みます。

③オープンボタンを押してCDドアを開け、印刷面を上にしてCDを入れます。

④両方をセットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。

※②と③は、順番が逆になってもかまいません。

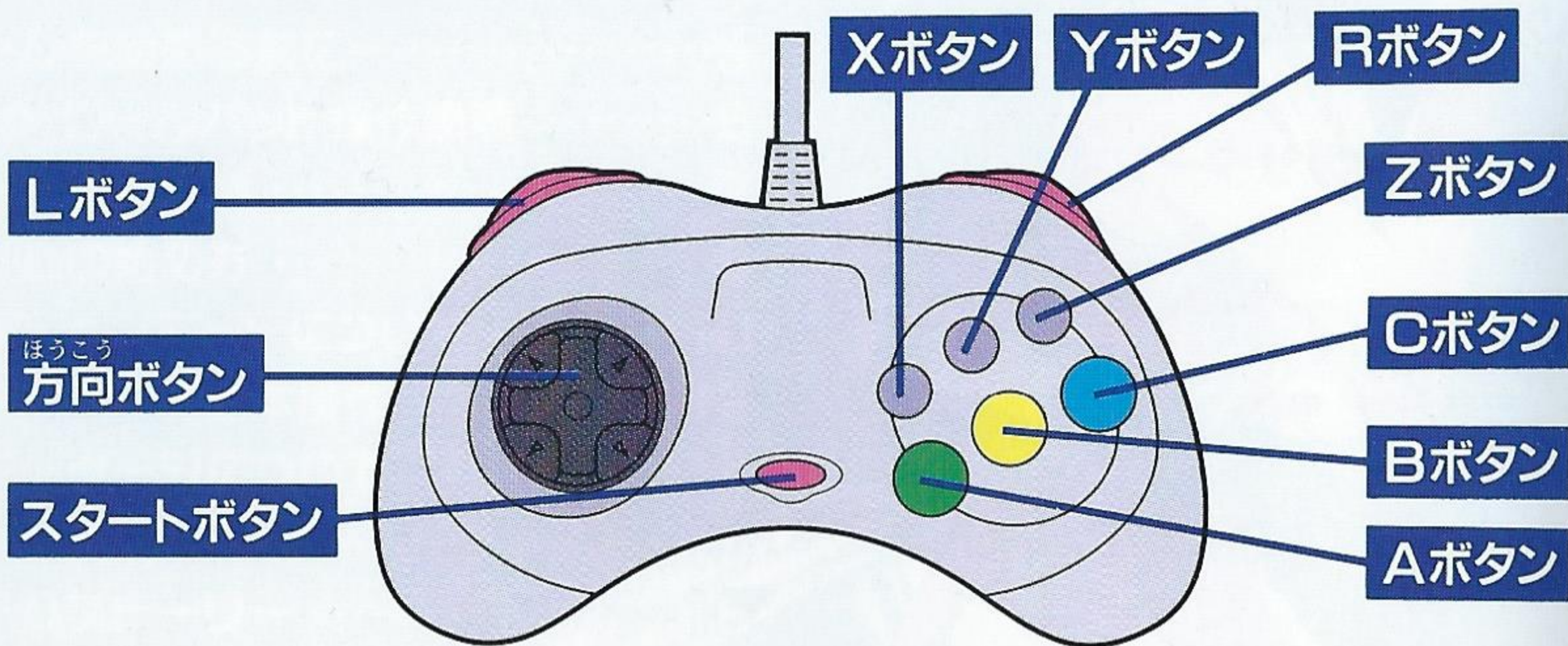
ゲームが終わったら…

マルチプレイヤー画面を表示させてCDを取り出してから、パワーボタンをOFFにして、カートリッジを抜いてください。

※カートリッジはパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。

コントロールドパッド操作説明

このゲームは1~2人用です。コントロール端子1・2にパッドを接続してください。なお、ここで説明する基本操作以外の必殺技についてはP.18以降をご覧ください。



スタートボタン	ゲームスタート/ポーズ/コンティニュー/途中参加(2人プレイ時)		
方向ボタン	カーソルの移動/キャラクターの操作(→P.12)		
Aボタン	パンチ/モード選択の決定	Xボタン	使用しません
Bボタン	キック	Yボタン	
Cボタン	威力大攻撃	Lボタン	
Zボタン	奥オバースウェー/手前オバースウェー(しゃがみ時)/空中ふり向き(ジャンプ中)		
Rボタン	簡易超必殺(EASY-ULTIMATE) ※B+Cボタン同時押しと同じ効果があります		

※2人で遊ぶときは、別売のコントロールパッドをお買い求めください。
 ※ここで示したパッドの操作設定は、ゲームスタート時(出荷時)の設定です。操作設定は、オプションモードの「PAD CONFIGURATION」(→P.11)で変更できます。

REAL BOUT 餓狼伝説



① プレイヤースコア

② 体カゲージ
たいりよく

③ キャラクター名
めい

④ 残り時間
のこ じかん

⑤ 勝利マーク
しょうり

⑥ パワーゲージ



(S.POWERとP.POWERの二段階にだんかいに変化へんかします。詳しくはP.14をくわご覧ください。)

はじめかた ゲームの始め方

1 タイトル画面でスタートボタンを押す。

2 モードセレクトで「GAME START」を選択・決定する。

方向ボタン↑↓で選び、Aボタンを押してください。

3 プレイヤーキャラクターを選択・決定する。

方向ボタンで、16人の中からプレイヤーキャラクターを選び、Aボタンを押してください。

4 対戦相手を選択・決定する。

方向ボタンで、最初の対戦相手(コンピューター側)を選び、Aボタンを押してください。

1



2



3



2P対戦たいせん & 途中参加とちゅうさんかについて

1P・2Pともにコントロールパッドのスタートボタンを押せば、2P対戦たいせんが楽しめます。また、1Pプレイ時じに使つかっていない方ほうのパッドのスタートボタンを押せば途中参加とちゅうさんかができます。

コンティニューについて

対戦たいせんに敗やぶれるとコンティニューカウントひょうじが表示ひょうじされます。ゲームを続けたい時は、カウントが“0”になる前まえにスタートボタンおを押してください。

2P対戦たいせんが終了しゅうりょうしたら

2P対戦終了たいせんしゅうりょうご後の勝利者しょうりしゃデモの表示中ひょうじちゅうに、勝かった方ほうがコントロールパッドのスタートボタンを押すとコンピューター対戦へ進すすみ、負まけた方ほうがスタートボタンを押すとプレイヤーキャラクターせんたくがめん選択画面きに切り替かわって、そのまま2P対戦たいせんを続けつづけることができます。

オプションモードについて

CONFIGURATION

LEVEL	1 2 3 4 5 6 7 8
	NORMAL
GAME TIME	45 60 90 ∞
LANGUAGE	JAPANESE
VS AREA	ARCADE
PAD CONFIGURATION	
MEMORY CHECK	
EXIT	

タイトル画面で「GAME START」にカーソルをあわせてスタートボタンを押してください。モードセレクト画面になったら、次に「OPTION」にカーソルをあわせてAボタンを押してください。すると、コンフィグレーション画面に切り替わります。ここで方向ボタン↑↓で項目を選択し、←→で各種設定内容を変更することができます。

LEVEL

対コンピューター戦の難易度が変更できます。1→8の順に難しくなります。

GAME TIME

ラウンドの制限時間を45・60・90・∞(無制限)の中から選んでください。

LANGUAGE

画面の言語表示(日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語)が選択できます。

VS AREA

ゲームの全ステージの中から、2P対戦専用ステージを設定できます。

PAD CONFIGURATION

パッドの操作設定を変更できます。

MEMORY CHECK

メモリーをチェックします。

EXIT

カーソルをあわせてAボタンを押すと、モードセレクト画面に戻ります。

PAD CONFIGURATIONについて



コンフィグレーション画面の「PAD CONFIGURATION」にカーソルをあわせてAボタンを押すと、パッド設定画面に切り替わります。変更したい項目にカーソルをあわせて、使いたいボタンを押してください。

※スタートボタンを押すとコンフィグレーション画面に戻ります。

プレイヤーの基本操作

^{てまえ}
手前オーバースウェー

キャラクターがしゃがんだ状態^{じょうたい}でZボタン^おを押すと、手前にオーバースウェーします。

^{おく}
奥オーバースウェー

キャラクターが立った状態^{じょうたい}でZボタン^おを押すと、奥^{おく}へオーバースウェーします。

^{たい} 対オーバースウェー攻撃^{こうげき}

相手がオーバースウェーした時^{とき}にZボタン^おを押すと、相手に攻撃^{こうげき}します。

^{くうちゅう} 空中^むふり向き

ジャンプ中^{ちゅう}にZボタン^おを押します。

^お ^う 追い打ち攻撃^{こうげき}

相手が倒れた時^{とき}に“↓+C”^{にゅうりょく}を入力します。(ボブ・ウィルソンとブルー・マリーのみ“↑+C”)
※一部のキャラクターは、この攻撃^{こうげき}が使え^{つか}ません。

コンビネーション
アタック

例えば、A→B→Cというように順番^{じゅんばん}にボタンを押してみてください(なかには方向ボタン^{ほうこう}を入力しながら押す場合^{ばあい}もあります)。パンチやキックなどの基本技^{きほんわざ}を次々と連続^{つぎつぎ}で繰り出^{れんぞく}します。くわしくは、P.26を^{らん}ご覧ください。

ガードキャンセル

パワーゲージがMAXの^{とき}時か、またはパワーゲージの^{いろ きいろ}色が黄色の時に、ガード^{じょうたい}状態からでも必殺技^{ひっさつわざ}を出^だせます。

ちょうひっさつわざ 超必殺技

パワーゲージがMAXの^{とき}時、または体力ゲージ^{たいりょく}が点滅^{てんめつ}している時に^{とき}だけ使える、必殺技^{ひっさつわざ}よりも強^{きょうりょく}力な技^{わざ}です。

せんざいのうりょく 潜在能力

体力ゲージ^{たいりょく}が点滅^{てんめつ}している時に^{とき}パワーゲージがMAXになると、超必殺技^{ちょうひっさつわざ}をさらに上^{うわまわ}回る技^{わざ}が繰^くり出^だせます。

お あ こうげき 起き上がり攻撃

キャラクターがダウンした^{とき}時にCボタン連打^{れんだ}(ブルー・マリーのみ“↓↑+C”)すると、起き上がる瞬間^{かん こうげき}に攻撃^{こうげき}します。
※一部のキャラクターは、この攻撃^{こうげき}ができません。

に お あ ライン逃げ起き上がり

起き上がり^{おきあがり}時にZボタン連打^{れんだ}で、手前^{てまえ}か奥^{おく}に逃^にげてから起き上^{おきあ}がります。

とくしゅそうさ ※特殊操作

ほうこう 方向ボタンを、素早^{すばや}く⇒⇒でダッシュ、素早^{すばや}く⇐⇐で飛び退^とき。
ちい 小さ^{ちい}く↵か↑か↷に入^{しょう}力すると小ジャンプ。

パワーゲージ説明

ゲーム中、必殺技を出すか(かわされてもOK)、通常攻撃や必殺技をヒットもしくはガードさせるごとに、画面下のパワーゲージがたまっていきます。そして、パワーゲージMAXになると[GO/]サインが点滅。その時の体力ゲージの状態によって、[S.POWER]か[P.POWER]の表示が画面に出現し、以下の攻撃ができるようになります。

**POWER
GEYSER!!**



**S
POWER**

たいりょく つうじょうじ
(体力ゲージ通常時)

ちょうひっさつわざ
**超必殺技、
ガードキャンセル**

**P
POWER**

たいりょく てんめつじ
(体力ゲージ点滅時)

せんざいのうりょく
**潜在能力、
ガードキャンセル**

試合は4つのステージで行われます。各ステージごとに3人ずつ勝ち抜いて、すべてをクリアした者が、ギースタワーでの最後の闘いに挑戦できます。

試合の勝敗について

- 試合は3本勝負。2本先に勝った方が次の試合へと進めます。
- ファイナルラウンド(3本目)で決着がつかない場合は、エクストララウンドに進みます。このラウンドでの勝者が次の試合に進めます。

各ラウンドの勝敗について

- 体力ゲージが0になると負けです。
- 途中でリングアウトすると、その時点で負けです。
- ダブルノックアウトは、引き分け(ドロー)になります。
- 時間ぎれの場合は、残り体力の多い方が勝ちです。
また、両者の残り体力が同じ場合は、引き分け(ドロー)になります。



にせんねん ^{なが}の長きにわたって ^{あまた}数多の ^{つわものたち}強者達
 がもとめた“秦の秘伝書”。

その書は謎を秘めたまま、今、ギースの
 手によってこの世から消えつつあった。
 納得 ^{おもしろ}いかな ^{おも}面持ちの ^{かた}ピリーに、
 ギースは苦笑をしつつ語った。

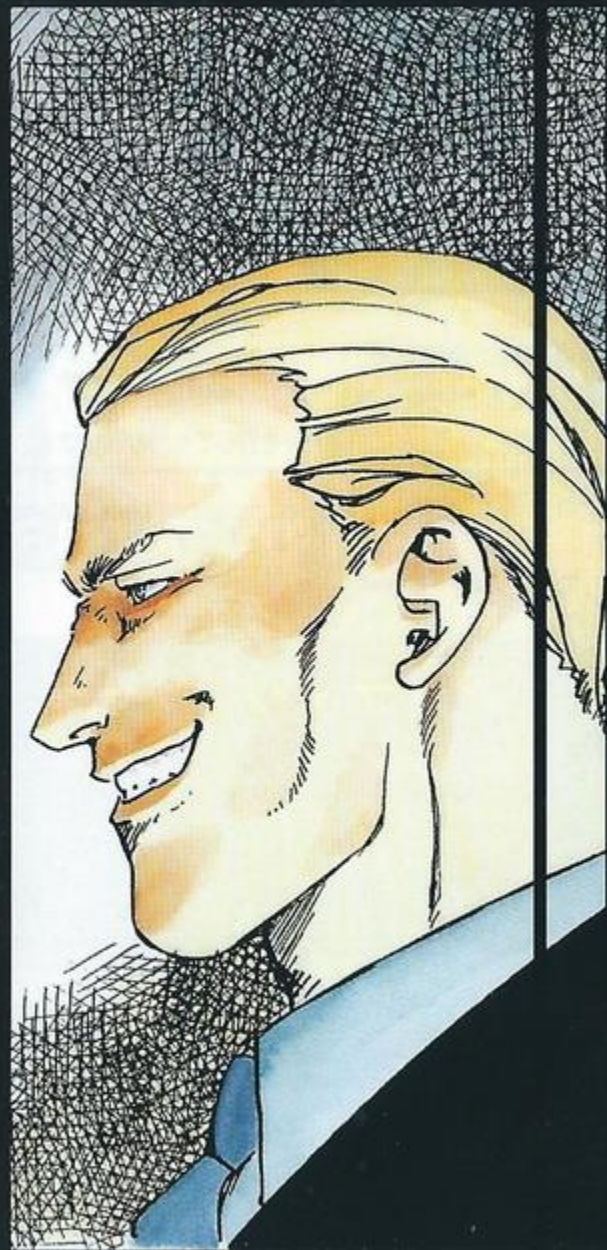


「元々、この秘伝書は何も教えてはくれん。
 最強の者が手にするというのも単なる
 伝説に過ぎんのだ。」
 「…伝説、ですか…。」



「ところで、キング・オブ・ファイターズの
 手筈は整ったのか?」
 「はい。今頃は奴らのもとへ招待状が
 届いていることでしょう。」





「…上出来だ。」

ギースは悪魔のような表情を浮かべたまま、
声も無く笑った。

そして、こうつぶやいた。

「愚か者どもに、この街の本当の支配者とは
誰なのか… 改めて思い知らせてやる。」

TERRY BOGARD

ぜん ひっさつわざしょうかい 全プレイヤー必殺技紹介

- ★……超必殺技(パワーゲージMAX、または体力ゲージ点減時に使用可能)
 ★★…潜在能力(体力ゲージ点減時にパワーゲージMAXになると使用可能)
 ※方向を示す矢印は、すべてキャラクターが右向きの場合です。 ※+BCの代わりにRボタンを押しても技が出せます。

ANDY BOGARD

テリー・ボガード

- バーンナックル・↓↘←+AかC
 パワーダーク・→↓↘ +B
 クラックシュート・↓↘←+B
 ライジングタックル・↓ため↑+A
 パッシングスウェー・↓↘→ +Z
 パワーウェーブ・↓↘→+A
 ラウンドウェーブ・↓↘→+C
 パワーゲイザー★・↓↘←↘→+BC(+R)
 トリプルゲイザー★★・↓↘←↘→+C

アンディ・ボガード

- 斬影拳・↘↘→+AかC
 闇 浴びせ蹴り・→↓↘+B
 昇龍弾・→↓↘+C
 幻影 不知火・空中で↓↘→+Z
 空破弾・↘↓↘→+B
 飛翔拳・↓↘←+A
 激 飛翔拳・↓↘←+C
 疾風竜巻蹴り・↓↘←+Z
 超裂破弾★・↓ため↘→+BC(+R)
 斬影 裂破★★・↘↓↘→+C

KIM KAP HWAN

DUCK KING

キム・カッファン

ひえんざん 飛燕斬・じょうしやう↓ため↑+Bで上昇して頂ちやうてん点で↓+B

はんげつざん 半月斬・↓↘↙+BかC

ひしやうきやく 飛翔脚・空中で↓+B

くうさじん 空砂塵・→↓↘+A

ほうおうてんぶきやく 鳳凰天舞脚★・空中で↙↘↓↘+BC(+R)

ほうおうきやく 鳳凰脚★★・↓↘↙↘+C

ダック・キング

ヘッドスピンアタック・↓↘→+AかC

フライングスピンアタック・空中で↓↘↙+A

ダンシングダイブ・↓↘↙+B

ネオ・ブレイクストーム・→↓↘+B

ダックフェイク・エアー・空中で↓↘

ダックフェイク・グラウンド・ダッシュ中に↘+C

ブレイクスパイラル★・↙↘↓↘↘+BC(+R)

ダックダンス★★・↓↓+ABC

JOE HIGASHI



MAI SHIRANUI



ジョー・ヒガシ

スラッシュキック・ $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +BかC

がうごん黄金のカマト・ $\downarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +B

タイガーキック・ $\rightarrow\downarrow\blacktriangleright$ +B

ぼくれつけん爆裂拳・Aボタン連打

ハリケーンアッパー・ $\blacktriangleleft\blacktriangleright\downarrow\blacktriangleright$ +A

ぼくれつ爆裂ハリケーン・ $\blacktriangleleft\blacktriangleright\downarrow\blacktriangleright$ +C

プレッシャーニー・ $\downarrow\blacktriangleright$ +Z

スクリュアッパー★・ $\rightarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright\downarrow\blacktriangleright$ +BC(+R)

スライドスクリュア★ ★・ $\rightarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright\downarrow\blacktriangleright$ +C

しらぬい まい 不知火 舞

かちようせん花蝶扇・ $\downarrow\blacktriangleright\rightarrow$ +A

みだ かちようせん乱れ花蝶扇・ $\downarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +C

りゅうえんぶ龍炎舞・ $\downarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +A

かげろう陽炎の舞・ $\downarrow\downarrow$ +C

ひつみつしのびげち必殺忍蜂・ $\blacktriangleleft\blacktriangleright\downarrow\blacktriangleright$ +C

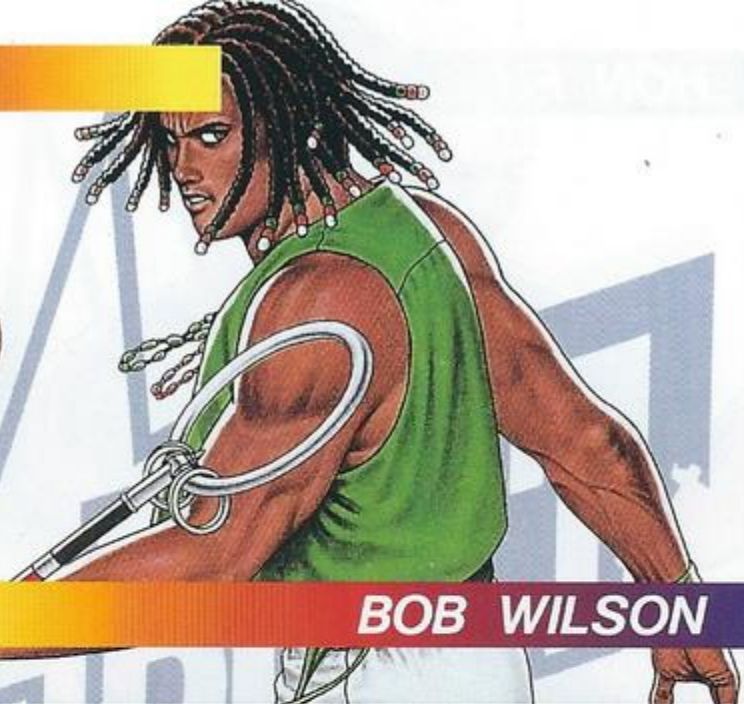
△ササビの舞・空中で \downarrow +AB

げんまい しらぬい こうちゅう幻影 不知火・空中で $\downarrow\blacktriangleright$ +Z

ちょうひつみつしのびげち超必殺忍蜂★・ $\rightarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +BC(+R)

しのがぢレオタード忍蜂★ ★・ $\rightarrow\blacktriangleleft\blacktriangleright$ +C

SOKAKU MOCHIZUKI



BOB WILSON

もちづき そうかく
望月 双角

まきびし・↓↘→+A

のどろが
野猿狩り・↓↙←+A

びょういだん
憑依弾・→←→+C

ひざかみなりお
秘技雷落とし・→↓↘+B

きもんじん さつじん ほうこう
鬼門陣・接近して方向ボタン1回転+C

じゃこんぶ
邪棍舞・Aボタン連打

じゃしんこん
邪神棍・←↙↓↘→+B

はめつ ほのお
破滅の炎・↓↙↘+B

げんむじん
幻夢陣・→↓↘+A

いかづち★・→↘↓↘→+BC(+R)

らいじん いぶき
雷神の息吹★★・→↘↓↘→+C

ボブ・ウィルソン

ローリングタートル・↓↙← +BかC

バイソンホーン・↓ため↑+BかC

ワイルドウルフ・←ため→+B

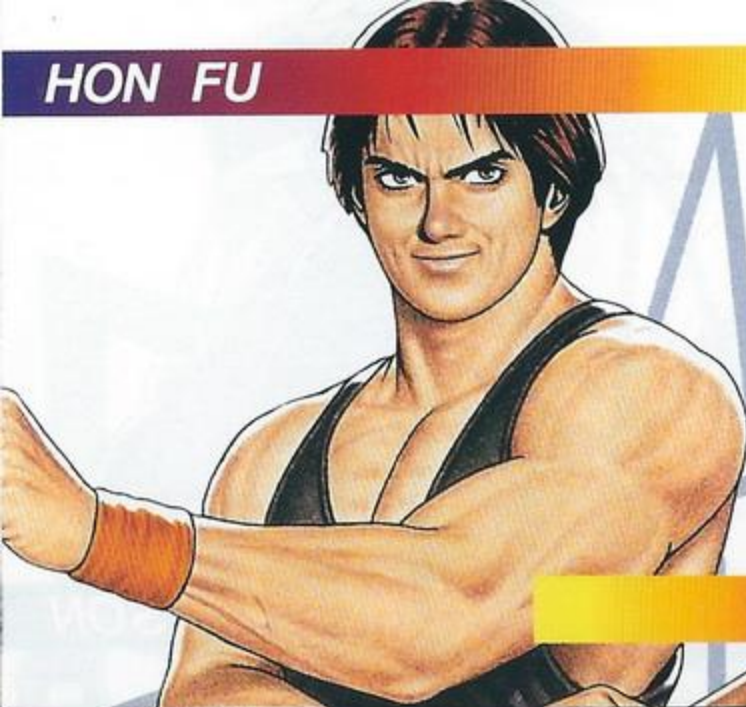
ホーネットアタック・投げの瞬間に↘↘+C

モンキーダンス・→↓↘+B

デンジャラスウルフ★・→↙↘↓↘→+BC(+R)

マッドスピンウルフ★★・↓↙←↓↙←+C

HON FU



BLUE MARY



ホンフウ

九龍の読みくわうろん よ・←↙↓↘→+C

制空烈火棍せいくうれつかこん・→↓↘+A

電光石火の地でんこうせっか・↙ため→+B

電光石火の天でんこうせっか こん・↓↙←+B

炎の種馬ほのお たねうま・Aボタン連打れんた

必勝逆襲脚ひっしょうぎゃくしゅうきゃく・↓↙←+C

爆発ゴローばくはつ★・↓↙←↘→+BC(+R)

カデンツアの風かだんつあ★★・↓↙←↘→+C

ブルー・マリー

スピンフォール・↓↘→+A

M.スパイダー・↓↘→+C

ストレートスライサー・←ため→+B

スタンファンク・←ため→+Bのあとに←→+B

M.クラブクラッチ・←ため→+C

パーチカルアロー・→↓↘+B

M.スナッチャー・→↓↘+B×2回かい

スタンガンスマッシュャー・↓↙←+C

M.ヘッドバスター・↓↙←+B

M.タイフーン★・→←↙↓↘→+BC(+R)

M.ダイビングスマッシュャー★★・→←↙↓↘→+C

FRANCO BASH



RYUJI YAMAZAKI



フランコ・バッシュ

- ダブルコング・ $\downarrow\leftarrow\rightarrow+A$ かC
ウェーピングステップ・ \leftarrow ため $\rightarrow+B$
ウェーピングブロー・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow+Z$
パワーバイシクル・ $\downarrow\rightarrow+B$
メテオショット・ $\downarrow\rightarrow+A$
メテオタックル・ $\rightarrow+C$
ファイナルオメガショット★・ $\downarrow\leftarrow\rightarrow+BC(+R)$
ハルマゲドンバスター★★・ $\rightarrow\downarrow\leftarrow+C$

やまさき りゅうじ
山崎 竜二

- へびつか ぜんぼう
蛇使い(前方)・ $\downarrow\leftarrow\rightarrow+C$ ため押し
へびつか たいくう
蛇使い(対空)・ $\downarrow\leftarrow\rightarrow+C$ ため押し \rightarrow
サドマゾ・ $\leftarrow\leftarrow\downarrow\rightarrow+B$
ばいがえ
倍返し・ $\downarrow\rightarrow+C$
さば あいくち
裁きのヒ首・ $\rightarrow\rightarrow+A$ かC
ギロチン★・ $\rightarrow\downarrow\leftarrow\rightarrow+BC(+R)$
せっきん ほろころ かいてん
ドリル★★・接近して方向ボタン|回転+C

JIN CHON SHU



JIN CHON REI

じん ちよんしゅう
秦 崇秀

ていおうじんそくけん

帝王神足拳・→→+A

ていおうてんげんけん

帝王天眼拳・↓↘→+AかC

ていおうてんじけん

帝王天耳拳・→↓↘+AかC

ていおうしんがんけん

帝王神眼拳・→↘↓↙←+AかBかC

ていおうるじんけん

帝王漏尽拳★・↓↙←→+BC(+R)

ていおうしゅくめうけん

帝王宿命拳★★・↓↙←→+C

じん ちよん れい
秦 崇雷

ていおうじんそくけん

帝王神足拳・→→+A

ていおうてんげんけん

帝王天眼拳・↓↘→+AかC

ていおうてんじけん

帝王天耳拳・→↓↘+AかC

ていおうるじんけん

帝王漏尽拳・↓↙←→+C

ていおうたしんけん

帝王他心拳・↓↙←+B

りゅうてんしん

龍轉身・↓↘→+B

ていおうしゅくめうけん

帝王宿命拳★・→←↙↓↘+BC(+R)

ていおうりゅうせいけん

帝王龍声拳★★・→←↙↓↘+C

BILLY KANE

GEESE HOWARD

ビリー・カーン

ギース・ハワード

さんせつこんちゅうだんろう

三節棍中段打ち・←ため→+A

かえんさんせつこんちゅうだんづ

火炎三節棍中段突き・←ため→+Aのあとに←→+C

すずめお

雀落とし・↓↙↘+A

せんぼうこん

れんだ

旋風棍・Aボタン連打

きょうしゅうひしょうこん

強襲飛翔棍・↙↓↘→+B

すいりゅうつうげきこん

水龍追撃棍・↓↙↘+C

かりゅうつうげきこん

火龍追撃棍・↓↙↘+B

ちょうかえんせんぼうこん

超火炎旋風棍★・↓↘→↘↓↙↘+BC(+R)

ぐれんきつこん

紅蓮殺棍★★・→↘↓+C

れっぼうけん

烈風拳・↓↙↘+A

れっぼうけん

ダブル烈風拳・↓↙↘+C

しっぼうけん

くうちゅう

疾風拳・空中で↓↙↘+A

しっぼうけん

くうちゅう

ダブル疾風拳・空中で↓↙↘+C

じやえいけん

邪影拳・←ため→+BかC

じょうだんあ

みな

上段当て身投げ・←↙↘↘→+B

ちゅうだんあ

みう

中段当て身打ち・←↙↘↘→+C

レイジングストーム★・↙↘↓↙↘↘+BC(+R)

サンダーブレイク★★・→↘↓+C

山崎竜二の調査メモ「ゲームのアドバンス」



だれ おれさま
 誰だあ、俺様のことを
 「ケンカバカ」なんて言ってるヤツは？
 これ見てみる！俺様が苦労して
 調べあげたコンビネーション
 アタックの操作法だッ。

コンビネーションアタック操作法]
 テリー・ボガード ダッシュ中に(A)→(C)→(C)→(C)→(C)
 アンティ・ボガード (C)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)
 キム・カップファン (A)→(B)→(B)→(C)→(C)
 ダック・キング (A)→(A)→(B)→(B)→(C)
 ジョー・ヒガシ (⇨+A)→(C)→(C)
 不知火 舞 (B)→(C)→(C)
 望月 双角 (C)→(C)→(C)→(C)→(⇩+C)
 ホブ・ウイルソン (C)→(C)→(C)→(⇨+C)

ホンフウ (⇨+A)→(C)→(C)
 ブルー・マリー (A)→(B)→(⇨+C)
 フランコ・バッシュ (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)
 山崎 竜二 (A)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)
 秦 楽秀 (A)→(A)→(⇨+C)
 秦 楽雷 (A)→(A)→(⇨+C)
 ビリー・カーン (A)→(A)→(C)
 ギース・ワード (A)→(B)→(⇩⇨⇨+C)
 (A)→(C)→(C)→(C)→(C)→(⇨+C)

なに
何イ?これだけしか無いのかって?
なん たにん たよ
何でも他人に頼るってのはよくねえなあ。
そんなヤツは口な大人にやらねえぞ。

ゲームデータのバックアップについて

ゲームオーバー後にセーブ選択画面が表示されるので、データをバックアップRAMにセーブする時は、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押してください。ゲーム終了時のハイスコアランキング・難易度・パッドの操作設定・進行状況がセーブされます。次に遊ぶ時、ゲームセレクト後にロード選択画面が表示されたら、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、LとR以外のすべてのボタンのいずれかを押せば、前回の続きが遊べます。

ゲーム内容に関するご質問は下記まで

SNKテレフォンサービス

東京 ☎03(5275)6200

大阪 ☎06(339)0110

修理などのご相談は下記まで

技術サービスセンター

☎06(338)6994

[受付時間] AM10:00~PM5:00(年中無休・年末年始は除く)
〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12

THE FINAL
BATTLE:
GEE...
HOWARD
MUST GO.



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。