

# セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

## ■まず、セガサターンCDをセットしよう！

- 1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
- 2.セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。



## ■目的別・始め方いろいろ

### 1.ゲームを始める

- タイトル画面を表示させます。
- ・本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかかります。

### 2.バックアップ機能を使う

(バックアップ対応のゲームで遊ぶとき)

- 保存データ管理画面を表示させます。
- ・セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。



\*くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

COMPACT  
disc

取扱説明書



Augusta USA

LICENSED BY

AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

SEGA SATURN™

# MASTERS

遙かなるオーガスタ 3

推奨年齢  
全年齢

T&E SOFT

# MASTERS.

遙かなるオーガスタ3

LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

このたびはセガサターン専用ソフト「マスタース～遙かなるオーガスタ3～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## 目次

1.コントロールパッドの使い方	2	(4) スタンス (スタンスの決定)	20
2.メインメニュー	4	(5) ショット (ボールを打つ)	21
●クイックスタート	4	5.充実したプレイのために	24
●コンティニュー	5	【ゲームプレイメニュー】	24
●ゲーム選択	5	●機能設定	24
●メンバーデータ	8	●操作説明	24
●記録参照	9	●カートカム	24
●コースガイド	10	●リプレイ	24
●機能設定	11	【マルチタップ対応】	25
●マスタース記録に挑戦	13	【ゲーム中の特殊機能ボタン】	25
●操作説明	13	●スコアカード	25
3.プレイの説明	14	●グリーン	25
【基本画面の見方】	14	●アドバイス	25
【ライの状態】【プレイする上での注意】	16	6.スコアカード	26
4.実際のプレイ	18	【スコアカードの表示】	26
(1) ティー (ティーアップ位置の決定)	18	●リーダーズボードの表示	27
(2) ディレクション (ショット方向の決定)	18	使用上のご注意	28
(3) クラブ (クラブの選択)	19		

# Control Pad

## 1. コントロールパッドの使い方

### 方向ボタン

各メニュー画面では……

- 選択カーソルや選択ワクを移動します。
- 数値等の変更をします。

視野画面(ゲーム画面)では……

- ティーアップしたボールを左右に移動させ、ティーアップ位置を決定します。
- 視野の上下移動に使用します。
- ショットの方向を決定します。
- クラブを選択します。
- スタンスを変更します。
- ショットを決定します。
- カートカムの移動に使用します。

### Aボタン(メニューボタン)

- ゲームプレイメニューを表示します。

### Bボタン(キャンセルボタン)

- 各メニュー、プレイに関して「キャンセル」をします。
- 前のメニュー、プレイに戻る場合もあります。

※メインメニューおよびゲームプレイメニューの「機能設定」(P.12参照)でA、B、Cの各ボタンの設定を変更することができます。



## Cボタン (決定ボタン)

- 各メニュー、プレイに関して「決定」をします。
- 次のメニュー、プレイへ進む場合もあります。

## Xボタン

- ゲーム中にスコア表示ができます。

## Yボタン

- ゲーム中にグリーンの拡大表示ができます。

## Zボタン

- ゲーム中にライン表示ができます。

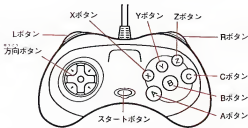
## スタートボタン (プレイ/ポーズボタン)

- ゲームを開始します。
- ポーズ (一時中断) をかけます。
- ゲームを終了させます。

## Lボタン&Rボタン

- ショットの方向を決定する時、方向を大きく変えられます。
- カートカム使用時に、左右に平行移動できます。

コントロールパッド各部の名称



※この「取扱説明書」では、方向ボタンの上下左右を▲▼◀▶で表示しています。

# Main Menu

## 2. メインメニュー

ゲームをプレイするための設定を行うメニューです。選択カーソルを移動させてコマンドを選び、決定ボタンで決定します。



### ●クイックスタート

本ゲームは簡単に始めることができます。操作方法を覚えるための1番の早道は、とにかくまずコースに出てプレイしてみることです。それではまずこのクイックスタート・ガイドのとおりゲームを始めてみましょう。なお、ゲームプレイメニュー(メニューボタンを押して表示)の「操作説明」(P.24)で操作方法などを画面上で解説しますのでご活用ください。

- (1) 『マスターズ/遙かなるオーガスタ3』のセガサターンCDをラベル面を上にしてディスクトレイにセットします。
- (2) セガサターンの電源を入れます。
- (3) オープニングデモが始まります。デモンストレーション中にスタートボタンを押すと、メインメニューが表示されます。
- (4) メインメニューで「クイックスタート」を選択します。あらかじめ設定してあるモードで始まります。いよいよプレイ開始です。クイックスタートは、ゲームを始めるたびに設定を行うことを省き、すぐにプレイを始めることができます。確認メニューで決定ボタンを押すと、前のゲームで設定したゲーム形式、プレイヤー名、ハンディキャップ等でプレイが開始されます。

※前のゲームでプレイ・設定したプレイヤーを1人でも削除した場合は、コンティニュー/クイックスタートどちらもできませんのでご注意ください。

## ●コンティニュー

途中で中断したゲームの続きからプレイを再開します。ゲームを途中で終了し、プレイデータを記録した時点からの続きとなります。続きとなるべきゲームがない場合は、コンティニューできません。

※ゲームデータをセーブした後、コンティニューをせずに新しくゲームを始めてもデータは残っていますので、コンティニューすることが可能です。

## ●ゲーム選択

プレイしたいゲーム形式を次の4種類から選びます。また、ゲーム前に練習したい場合は「トレーニング」を選択してください。

### ◎マスターズ〈プレイヤー2名〉

プレイヤーはマスターズの出場選手として、4日間のトーナメントに出場します。前半の2日間で予選を行い、後半の2日間の決勝に進出できるのは、出場選手の半数のみです。スコアが思わしくない場合は予選落ちとなります。初日のスタート順は抽選で決定され、第2日目以降はスコアの悪い順にスタートすることになります。ただし、プレイヤーはつねに最終組のスタートとなります。

### ◎トーナメント〈プレイヤー2名〉

プレイヤーはマスターズの出場選手として、トーナメントの最終日のみに出場します。

### ◎ストロークプレイ〈プレイヤー1～4名〉

ゴルフの最も基本的なプレイ方法で、18ホールをラウンドしてスコアを競います。実力の異なるプレイヤー同士が対等に競技できるよう、ハンディキャップを設定し、18ホール終了後、それぞれのスコアからハンディキャップを差し引いたスコアで勝敗を決定します。



## ◎マッチプレイ〈プレイヤー2名〉

2人で対戦し、1ホール毎に打数の少ないスコアのプレイヤーがそのホールを取り、18ホール中、どちらが多くホールの数を取ったかにより勝者が決まります。負けているプレイヤーが残りホールをすべて取っても逆転や引き分けが見込めなくなった時点で自動終了します。なお、従来のドーマーホールに加え、アップドーマーホールのメッセージが表示されます。

※ドーマーホールとはそのホールを取ることができない勝負が決まるホールです。アップドーマーホールとは、そのホールを取られると、勝負が決まるホールです。両者の違いは引き分けの場合、ドーマーホールでは勝負が決まり、アップドーマーホールでは次のホールに持ち越すこととなります。

## ◎トレーニング

18ホールのうち、1ホールだけ選んで練習することができます。選択カーソルを練習したいホール番号に合わせ、決定ボタンを押してください。

## ◎観戦モード

コンピュータープレイヤーだけが対戦するマスターズを、ギャラリー感覚で観戦できます。

## ★参加プレイヤー人数の選択

ゲームに出場させるプレイヤーの人数を選択します。「プレイヤー」「コンピューター」の2種類から選択できますが、プレイヤーは最低1人は含まれていなければなりません。方向ボタンの▲▼で「プレイヤー」か「コンピューター」を選択し、方向ボタンの◀▶で人数を変更します。

## ★参加プレイヤーの選択

ゲームに出場させるプレイヤーを選びます。選択カーソルを移動させて決定ボタンを押してください。



## ★キャラクターの選択

ショットプレイヤーを選びます。方向ボタンで4人の中からお好みのキャラクターを選び、決定ボタンを押してください。

## ★キャディの選択

方向ボタンで選択して、決定ボタンを押してください。

## ★ハンディキャップの設定

「ストロークプレイ」を選択すると、ハンディキャップを設定するメニューが表示されます。「ストロークプレイ」では、初めてのプレイヤーには「36」と表示され、オフィシャルハンディキャップを持っているプレイヤーは、その数値が表示されます。ハンディキャップ（「HDCP」）を変更する場合は、プレイヤー名に選択カーソルを合わせ、方向ボタンの◀▶で変更します。プレイヤーすべてのハンディキャップが決まったら、決定ボタンを押してください。ハンディキャップの設定や変更をしない場合は、決定ボタンを押して次に進みます。なお、「ストロークプレイ」で、ハンディキャップを0未満の数値にすると、DP（ダブルペリア）<sup>ダブルペリア</sup>となります。そのプレイヤーのハンディキャップは、1ラウンド終了時点で算出されます。



※1/オフィシャルハンディキャップ：公式のハンディキャップという意味で、本ゲームでは「マスターズ」、「トーナメント」で1ラウンドをプレイすると、自動的に設定記録します。プレイする毎に更新されるので、ハンディキャップが少なくなればなるほど、あなたのレベルは上がっているわけです。

※2/DP＝ダブルペリア：ハンディキャップの設定方法の1つです。初めて対戦するプレイヤー同士が、お互いのレベルがわからず、公平にハンディキャップを設定できない場合に採用します。1ラウンド終了時に、ダブルペリアの計算方法によって、自動的にハンディキャップを算出します。

## ★ティーの選択

「ストロークプレイ」、「マッチプレイ」または「トレーニング」を選択すると、マスターズティーとメンバーティーのどちらを使用するかを選択します。



## ●メンバーデータ

プレイヤー名の登録や削除、すでに記録されているすべてのプレイヤーデータの初期化を行います。

### ★プレイヤー登録

プレイヤー名は、画面に表示されているアルファベット、数字、記号を使って1人最高10文字分、10名まで登録できます。

1. 選択カーソルで登録したい場所を選び、決定ボタンを押します。
2. プレイヤーの名前を入力します。選択カーソルを移動させ、決定ボタンを押して文字を順に決定します。
3. 間違えたら[←]を入力して文字を消してください。名前が入力し終わったら、**END**に選択ワクを合わせて決定ボタンを押します。これで1人の名前が登録完了です。
4. 何人も登録する場合は、上記の作業を繰り返し行います。

### ★プレイヤー名の変更

登録したプレイヤー名を違う名前に変える場合は、登録方法と同じ操作で変更します。ただし、名前を変えてもプレイヤーデータは変わらず、コースレコードなどのプレイヤー名と成績はそのままとなります。

### ★プレイヤー削除

登録したプレイヤー名を削除します。選択カーソルで削除したいプレイヤー名を選び、決定ボタンを押します。プレイヤー名を削除すると、記録されているプレイヤーの成績（プレイヤーデータ）も同時に消えてしまいます。なお、ゲーム途中でプレイヤーを削除すると、そのゲームの続きはできなくなりますので、ご注意ください。

## ★クラブセット

クラブセットを変更するプレイヤー名を選択します。赤く表示されているクラブが現在選択されているものです。決定キーでクラブの選択と解除を切り替えます。

「基本」の場所で決定キーを押すと、デフォルトのクラブ選択となります。17本のクラブセットの中から、お好みのクラブを14本まで選ぶことができます。ただしバターは必ず選ばなければなりません。(P.19参照)

## ★データ初期化

記録したすべてのプレイデータを、もともと本ゲームに設定してあったものに戻します。確認メニューが表示されますので、選択カーソルを移動させて、決定ボタンを押してください。

※個人成績やコースレコード、ホールインワン、ダブルイーグルの記録なども消えてしまいます。ご注意ください。

## ●記録参照

「マスターズ」、「トーナメント」でプレイした場合、プレイヤーの成績やベストスコアのトップ10と、ホールインワンやダブルイーグルの記録を見ることができます。

### ★プレイヤー記録

プレイヤー名の一覧が表示されますので、選択カーソルで成績を見たいプレイヤー名を選び、決定ボタンを押します。

### ★コースレコード

「マスターズ」のベストスコア記録のトップ10が表示されます。



## ★ホールアベレージ

各ホールの平均スコアが表示されます。選択カーソルを見たいホールに合わせて決定ボタンを押すと、パー、ボギーなどの詳細がでます。

## ★ミラクルショット

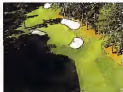
ホールインワンおよびダブルイーグルの記録が合計10個まで表示されます。ホールインワンおよびダブルイーグルを達成した時の記録は、自動的にセーブされ、いつでも見ることができます。選択カーソルで見たい記録を選び、決定ボタンを押すと、達成した時のプレイが画面に再現されます。

## ★リプレイ

ゲーム中にプレイしたショットやバッティングをもう1度見ることができます。リプレイの記録が10個まで表示されますので、選択カーソルで見たい記録を選び決定ボタンを押すと、そのリプレイが画面に再現されます。リプレイの記録ではそのショットを行ったときの機能設定の一部、「逆視点」「ボールカメラ」「ワイド画面」も同時に記録され、リプレイの時にこれらの設定も再現します。

## ●コースガイド

オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブの各ホールの説明が画像とナレーションで行われます。方向ボタンの▲▼でホールを選択してください。



○バックアップメモリー：本ゲームは初めてプレイするときに、バックアップメモリーの中にデータ記録領域を確保します。充分な容量の領域が確保できなかった場合は、メインメニューの最初で、他のゲームのデータファイルを削除する画面となります。不要なデータファイルを削除して必要な容量を確保してください。ファイル名はMASTERS \_\_\_ DATで、空きブロックが183必要です。

## 機能設定

ゲーム中のいろいろなオプション機能が設定できます。選択カーソルで変更したい機能名に合わせ、左右の方向ボタンで設定を変えてください。すべて変更し終わったら決定ボタンまたはキャンセルボタンを押してください。

### ・ボール軌跡

視野画面において、ボールの軌跡を消すか残すか、どちらかを設定できます。

### ・コースガイド

各ホールを始めにそのホールのコースがナレーション入りで紹介されます。紹介中に決定ボタンまたはキャンセルボタンを押すと、コースガイドが中断します。

### ・ボールカメラ

「ON」にすると、ボールの弾道をカメラの視点で追従します。

※コンピュータプレイヤーがショットする時は、必ず「逆視点OFF」「ボールカメラOFF」となります。

### ・逆視点

「ON」にすると、ボールの飛行中に視野画面が切り替わった時に、ボールが画面の奥から手前に飛んでくるようなTVカメラアングルに切り替わります。

※ボールの視点の時は、地表の表示が簡素化されます。

### ・キャディ

「OFF」にすると、プレイヤーおよびキャディのアニメーションが省略され、画面右端にホール全体図が表示されます。ただし、「ON」の時でも、ボールの飛行中はホール全体図が表示されます。



- ・イージーショット

「ON」にすると、ボールのインパクトの位置の決定が省略され、パワーの決定のみでショットができます。スピンの操作は可能です。(P.22参照)

- ・高精細表示

「ON」にすることにより、木やギャラリーに近づいた時にも、美しいグラフィックを表示します。

- ・ワイド画面

ワイドテレビの方は「ON」にすると16：9の画面比モードに対応し迫力満点のゲーム画面で、お楽しみいただけます。ワイドテレビ側のスクリーンモードは「フル」に設定してください。なお、テレビのメーカーにより、スクリーンモードの呼びかたは異なりますので、詳しくはご使用のワイドテレビの取り扱い説明書をお読みください。

※通常のテレビでワイド画面対応にした時は、縦長の歪んだ画面になりますので、ご注意ください。

- ・BGM

「OFF」にすると小鳥のさえずりになり、自然の中でのゴルフが楽しめます。

- ・ステレオ

ゲーム内で演奏される音声出力をステレオまたはモノラルに切り替えます。

- ・決定ボタン

決定ボタンの機能をA、B、Cのお好きなボタンに設定替えることができます。なお、機能設定のメニューを終了した時点で、変更したボタンに切り替わります。

## ・キャンセルボタン

キャンセルボタンの機能をA、B、Cのお好きなボタンに設定替えることができます。なお、機能設定のメニューを終了した時点で、変更したボタンに切り替わります。

※決定ボタンとキャンセルボタンの機能は、同じボタンに設定することができません。どちらにも選ばなかったボタンがメニューボタンになります。

## ●マスタース記録に挑戦

マスターストーナメントでの記録に挑戦することができます。

- ・4日間トーナメントの時に、有効となります。  
プレイ中にマスタース記録を上回る記録を出した場合、画面が切り替わり、記録を更新したことを表示。



名前	スコア	達成日
マスターズ	3.0	2009年
ルー・フィッツ	3.0	2009年
ビル・アンダー	3.0	2009年11月29日
ビル・アンダー	3.4	2009年
ビル・アンダー	3.8	2009年
ビル・アンダー	4.0	2009年

MASTERS RECORD CHALLENGEに更新した記録が刻み込まれます。

## ●操作説明

- ・プレイの方法と用語を解説します。操作方法が分からなくなった時のいわゆるヘルプ機能です。特殊なボタン操作は以下の通りです。(P.24参照)
  - ・決定ボタン … ヘルプメニューをひらく
  - ・キャンセルボタン … ゲーム画面に戻る



# Play Menu

## 3. プレイの説明

すぐにゲームをプレイしたいという気持ちは分かりますが、その前にゲームの基本画面について説明します。この部分を理解しないことには、プレイが思うように進みません。

### 【基本画面の見方】

#### A: プレイヤー名

プレイヤー名のほか、次のショットが何ストローク目かを表示します。また、風力・風向、ピンまでの残りヤード数、グリーン上では残りフィート数（1ヤードは3フィート）を表示します。

#### B: ショットプレイヤー

ショットプレイヤーの周辺に出現するコントロールパネルなどで実際のプレイを行います。ティー（ティーアップ位置の決定）、ディレクション（ショット方向の決定）、クラブ（クラブの選択）、スタンス（スタンスの決定）、ショット（ショットをする）の順に決定していきます。

#### C: 視野画面

プレイヤーの位置からの視野を3Dによる実写グラフィックスで表示します。画面の中央がショット方向となります。





## D: セレクトインジケーター

スタンスによる弾道の方向グラフィック、またはクラブを選択する際の各クラブの実写グラフィックがここに表示されます。

## E: スタンスインジケーター

スタンスによる実際の足のずらし方をここに表示します。

## F: ホール番号など

現在のホール番号、パー数、ヤード数（ホールの長さ）を表示します。

## G: キャディ・ホール全体図

選んだキャディが表示され、さまざまなアニメーションを行います。メインメニュー及びゲームプレイメニューの「機能設定」(P.11参照)の「キャディ」を「OFF」にすると、コースのレイアウトを表示するホール全体図を表示できます。また、ボールの現在位置やショット方向（赤色の線）も見ることができます。

## H: ラインジケーター

ライ（ボールの置かれた地面の状態）がここに表示されます。ライの状態は、全部で13種類あります(P.16参照)。ボールを同じパワーで打つ場合、ラフ（草地）やバンカー（砂地）などでは、フェアウェイで打つ場合よりも負荷がかかり、飛距離は小さくなります。



## 【ライの状態】



ティーグラウンド



フェアウェイ



ラフ (浅い状態)



ラフ (深い状態)



ラフ  
(非常に深い状態)



バンカー (普通)



バンカー (半目玉)



バンカー (目玉)



ヘアグラウンド (土)



ロック1 (岩)



ロック2 (岩)



カートロード



グリーン

## 【プレイする上での注意】

本ゲームは、実際のゴルフルールに基づいてプレイできるようになっています。ただし、多少異なる部分もありますので、注意してください。

### ●ウォーターハザード

打ち直し地点は、ピンと最後に横切ったウォーターハザードのエッジを結んだ延長線上の岸となります（ピンから遠ざかる方向）。ただし、本ゲームの特別ルールとして、その延長線上がOBの場合は、ピンに近い方の岸としています。また、以上の規定によって決定された打ち直し地点が、もとのショット位置より（ピンから）遠ざかる時は、自動的にもとのショット位置からの打ち直しとなります。どちらの場合も、1ペナルティーとなります。

### ●OB

18ホールすべてにOBが設定してあります。OBの場合は1ペナルティーで、もとのショット位置からの打ち直しとなります。

### ●バンカー・ラフでのショット

実際のゴルフでは、バンカーやラフにボールが入った場合、さまざまなショット方法がありますが、ゲームとしての難易度や操作系の複雑さを考慮して、ショットポイント（打点）は、他の場合と同様にボールのスイートスポットとしています。また、特別にスタンスを考慮する必要もありません。ただし、砂や草などによる抵抗等は、忠実にシミュレートされていますので、リカバリーは実際のゴルフと同様、かなり難しいものとなっています。クラブ選択を慎重に行い、自分なりのテクニックを身に付けてください。

### ●天候の変化

晴れ、曇り、雨と天候が変化し、プレイ環境が変わります。とくに雨による影響を考慮に入れてプレイしてください。雨になると、ショットがライに食われやすくなったり、ボールの飛距離が落ちたり、グリーンが転がりが重くなったりします。ただし、雨が止んだ後のボールの転がりなどは、晴れと同じに戻ります。

# Play Instruction

## 4. 実際のプレイ

プレイ自体は、ショットプレイヤーの周辺に出現するコントロールパネルなどで行います。次の5種類の操作があります。

### (1) ティー(ティーアップ位置の決定)

ティーショット時に、ティーアップされたボールを方向ボタンの◀▶で左右で移動させて、ティーアップする位置を変えることができます。▲▼で中央に、またLボタンで一番左、Rボタンで一番右になります。コースの形状などを考えて、ベストなショットができる位置にティーアップしてください。ティーアップする位置によって視野画面の表示も変わります。



### (2) ディレクション(ショット方向の決定)

ショットプレイヤーの周囲の地面に、うす茶色のディレクションスケールが表示されます。ボールは常に、視野画面の中央に向かって打つことになります。ホール全体図や風の向き、風速を見ながら、ベストなショット方向を決定してください。



- ・左右方向回転  
方向ボタンの◀▶を押すと、視野画面が左右に回転します。LRボタンで大きく左右に回転します。
- ・上下方向昇降  
方向ボタンの▲▼で視野画面が上昇下降します。
- ・黄色い矢印がピンの方向を示します。
- ・赤い矢印がショット方向を示します。

・青い矢印が風の向き(現在のショットプレイヤーを中心とする)を示します。

### (3) クラブ(クラブの選択)

残りピンまでの距離と、風速、ボールの状態・位置などを考慮して、打つクラブを選択します。クラブは画面中央下に表示されます。

- ・クラブのグラフィックを表示します。
- ・選択したクラブの飛距離の目安を表示します。
- ・クラブは方向ボタンを押して変更します。



■クラブの種類と飛距離の目安

CLUB SELECTION		100yard	200yard	300yard
ウッド	1W ドライバー	270		
	2W ブラッシー	250		
	3W スプーン	230		
	4W パフィー	210		
	5W クリーク	205		
ロングアイアン	1 I 1ばんアイアン	205		
	2 I 2ばんアイアン	200		
	3 I 3ばんアイアン	190		
	4 I 4ばんアイアン	180		
ミドルアイアン	5 I 5ばんアイアン	170		
	6 I 6ばんアイアン	160		
	7 I 7ばんアイアン	150		
ショートアイアン	8 I 8ばんアイアン	140		
	9 I 9ばんアイアン	120		
ウェッジ	PW ピッチングウェッジ	110		
	SW サンドウェッジ	90		
バター	PT バター	100feet		

※飛距離は、風やコースの状況を無視し、スイートスポットをインパクトしたときに想定できる各クラブの目安値です。

#### (4) スタンス(スタンスの決定)

方向ボタンの◀▶でスタンスを変えると、ボールの飛び方が変わります。

- ・スタンスの状態が表示されます。
- ・スタンスを変えたことによる、ボールの飛び方が表示されます。
- ・方向ボタンの▲▼どちらか押すとスクエアスタンスとなります。
- ・Lボタンでクローズ最大、Rボタンでオープン最大になります。スタンスを変えることによってフェードボール、ドローボールを打ち分けることができます。



##### ★スクエアスタンス

自分の向いた方向にまっすぐ飛びます。



##### ★クローズドスタンス

ドローボールを打つことができます。足の開きが大きいほど、曲がり方も大きくなります。



##### ★オープンスタンス

フェードボールを打つことができます。足の開きが大きいほど、曲がり方も大きくなります。



## (5) ショット(ボールを打つ)

ここで実際にボールを打ちます。本ゲームにおいて、最も緊張する瞬間です。神経を集中させて、慎重に操作しましょう。ショットはショットプレイヤーの周囲に出現するパワーゲージを操作します。この操作は次の3つの段階に分かれています。

### 1. パワーの決定



ボールを打つパワーを決定します。使用しているクラブの飛距離に対して0%~100%までを決定できます。

- (1) 決定ボタンを1度押すと、パワーゲージ上を赤色のパワーバーが下部から上部へ動き始めます。パワーバーは最頂部に達するとまた最下部に戻ります。なおパワーバーは、決定ボタンを押すまで動き続けます。



- (2) もう一度決定ボタンを押すとパワーバーが止まり、打つ力が決まります。

※100%のショットばかりを狙うとタイミングがずれて10%のパワーになってしまったりすることがあります。

実際のゴルフもあまり力みすぎるとミスショットが出やすいものです。よくタイミングを図って決定してください。

※パワーはボールの初速度を決定するもので、半分力で打ったからといって、そのクラブの半分の飛距離になるというものではありません。

※パワーバーが動き始める前にキャンセルボタンを押せば、前のスタンスの操作画面に戻ります。

## 2. インパクトとフック・スライス

ボールの左右のインパクト位置を決定します。

- (1) 赤色のパワーバーがパワーゲージの下部に向かって降り始めます。
- (2) パワーバーがインパクトゾーンに入ります。その中央の赤い帯がスイートゾーン(スイートスポット)ですので、タイミング良く決定ボタンを押してください。



- ※飛距離が長いクラブほどスイートゾーンの赤い帯の幅が狭くなり、ミスショットの確率が高くなります。
- ※スイートゾーンに入る前に押した場合は、ボールの左側をインパクトしたことになり、右に曲がるスライスボールとなります。またスイートゾーンをすぎた時点で押した場合は、ボールの右側をインパクトしたことになり、左に曲がるフックボールとなります。
- ※ボールの左右のインパクトを決定しないと、ミスショットになります。
- ※「機能設定」(12参照)の「イージーショット」を「ON」にしている場合は、この操作を省略できます。

## 3. トップスピン・バックスピン (上下スピン)

パワー決定後に方向ボタンの▲を押すと、ボールの上部をインパクトしたことになり、トップスピがかかります。また▼を押すと、下部をインパクトしたことになり、バックスピがかかります。どちらも押している時間が長いほどスピンのかかり具合は強くなります。ショットプレイヤーがボールを打つまでは、この操作が可能です。ただし1W(ドライバー)の使用時に長い時間方向ボタンの▼を押していると、いわゆる「テンブラ」になってしまうことがあるので、注意してください。

- ※方向ボタンを押している時間が長いほどスピンのかかり具合は強くなります。





◎インパクトの位置によるボールの変化

[ボールの上をたたくと]

トップスピがかかって低い弾道で飛び、落下してからのランが増えます。

[ボールの下をたたくと]

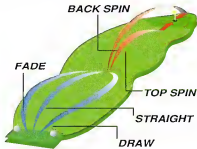
バックスピがかかって高い弾道で飛び、ボールの飛距離が落ちますが、止まりやすくなります。ショートアイアンやウエッジなら、落下してからボールが後戻りすることもあります。

[ボールの右をたたくと]

フックボール(ドローボール)となり、左側へ曲がります。

[ボールの左をたたくと]

スライスボール(フェードボール)となり、右側へ曲がります。



※スイートスポットはいつもスイートゾーンです。実際のゴルフとは違い、バンカー内や深いラフでも、スイートスポットを狙ってください。

# Game Play Menu

## 5 充実したプレイのために

### 【ゲームプレイメニュー】

プレイ中（各種選択画面表示時）に、Aボタンを押せばいつでもゲームプレイメニューが表示できます。選択カーソルでコマンドを選び、決定ボタンで決定します。ここでキャンセルボタンを押すと、ゲームに戻ります。



#### ●機能設定

メインメニューでの設定と全く同様の設定がここでできます。

#### ●操作説明

プレイの方法と用語を解説します。メインメニューの操作説明と同様です。

#### ●カートカム

方向ボタンで、OBゾーン以外の好きな場所にプレイヤーを移動させコースを見ることができます。▲▼で前後に移動でき、◀▶で左右に回転できます。L、Rボタンで左右に移動できます。方向ボタンは押し続けると加速します。また、Zボタンでグリーン、Yボタンでティーグラウンド、Xボタンで最初の位置に戻ります。

#### ●リプレイ

ショットなど1プレイを行った直後にゲームプレイメニューを開いてこのコマンドを選択すると、そのプレイを再現します。リプレイ後、そのリプレイデータをセーブするかどうかの確認メニューが表示されます。セーブした場合は「記録参照」の「リプレイ」からそのプレイが再現できるようになります。



## 【マルチタップ対応】

マルチターミナル6に対応しています。

※2人以上でプレイした場合、どのコントローラーでも操作可能です。

## 【ゲーム中の特殊機能ボタン】

### ●スコアカード (Xボタン)

ゲーム中のスコアを確認することができます。詳しくは後述します。

### ●グリーン (Yボタン)

グリーン付近を拡大して見るすることができます。視野画面がグリーン周辺の拡大画面に切り替わります。方向ボタンの◀▶で向きを変えことができ、▲▼で近づいたり遠ざかったりできます。また現在のピンの位置が確認できる、グリーンを真上から見た図も表示されます。

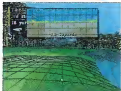


### ●アドバイス (Zボタン)

地面のアンジュレーションが確認できます。グリッド（いわゆるワイヤーフレーム）および断面図が表示されます。グリッド表示中に決定ボタンを押すと、グリッド表示が中止され、断面図が表示されます。

- ・ボールの位置からピンまでの断面図
- ・ボールの位置からピンまでの距離

ヤード（グリーン上ではフィート）で表示します。



## 6 スコアカード

## 【スコアカードの表示】

プレイ中、Xボタンを押すと、スコアカードを見ることができます。決定ボタンを押すと、「マスターズ」、「トーナメント」では続いてランキングを見ることができます。方向ボタンの上下でランキングの上位から下位まで表示できます。

Masters									
Player	Score	Handicap	Net Score	Ranking	Score	Handicap	Net Score	Ranking	Score
Player 1	72	1	71	1	72	1	71	1	72
Player 2	73	2	71	2	73	2	71	2	73
Player 3	74	3	71	3	74	3	71	3	74
Player 4	75	4	71	4	75	4	71	4	75
Player 5	76	5	71	5	76	5	71	5	76
Player 6	77	6	71	6	77	6	71	6	77
Player 7	78	7	71	7	78	7	71	7	78
Player 8	79	8	71	8	79	8	71	8	79
Player 9	80	9	71	9	80	9	71	9	80
Player 10	81	10	71	10	81	10	71	10	81

HOLE: ホール番号を表示します。

BACK: ティーグラウンドからグリーン中央までの距離を表します。ゲーム開始時にマスターズティーを選択した場合は、ここは「MASTERS」と表示されます。

HANDICAP: ホールの難易度を表示します。1が最も難易度が高いホールです。

PAR: そのホールのパー数を表示します。

## ① マスターズ、トーナメント

プレイヤー欄は左側が各ホールの打数、右側がパット数となっています。

- ・RANKINGは「マスターズ」、「トーナメント」でのプレイヤーの順位を表示しています。
- ・一番最後の数字はアンダーパーの数値を表し、赤色がマイナス、緑色がプラスです。

## ② ストロークプレイ

プレイヤー欄は左側が各ホールの打数、右側がパット数となっています。

- ・HDCPはそれぞれのプレイヤーのハンディキャップです。
- ・NETはトータルスコアからハンディキャップを引いたスコアのことです。



## ◎マッチプレイ

そのホールを取ったプレイヤー欄に「○」が表示され、引き分けたホールは両方のプレイヤー欄に「-」が表示されます（打数は表示されません）。負けた場合は「X」が表示されます。

・OUT/IN/TOTALの欄には打数ではなく、up数またはdown数が表示されます。

## ●リーダーズボードの表示

「マスターズ」、「トーナメント」の各ホールが終了すると、リーダーズボードの表示があります。リーダーズボードはランキングの上位10名のプレイヤーのスコアを表示します。

HOLE	PAR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	4	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
2	5	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
3	4	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
4	5	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
5	4	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
6	5	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
7	4	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
8	5	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
9	4	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
10	5	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
TOTAL	42	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...

- ・1番左端 (PRIOR) の数字が前日までのアンダーパーの数値です。
- ・プレイヤー名
- ・各ホールのアンダーパー。表示されていない部分は、まだそのプレイヤーがそのホールに至っていないということです。

※赤色がアンダー（マイナス）、緑色がオーバー（プラス）を表わします。

# セガサターンCD 使用上のご注意

## ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●文字を書いたりしてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

## ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見て、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビスクリーン表示方式のテレビに接続すると、残像光量による画質劣化が生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,466/4,454,594/4,462,076; Europe No. 60244; Canada No. 1,163,279/1,062,351; Hong Kong No. 86-4302; Germany No. 2,629,826; Singapore No. 86-155; U.K. No. 1,535,595; France No. 1,507,025; Japan No. 1,632,396

**T&E SOFT**

株式会社 ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区照が丘10番地

ユーザーサポート専用電話番号：052-773-7757

受付時間：月～金 9:00～12:00, 13:00～17:00 ( 除く祝日 )

発売日やゲーム内容の情報満載の

テレフォンサービス：052-776-8500

### アンケートカードご返送のお願い

本製品に同封の「アンケートカード」をぜひ当社までご返送ください。当社の今後のソフト開発の参考とさせていただきます。よろしくお願いたします。



LICENSED BY  
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。