



Dreamcast.

HAWKS
LIONS
BLUEWAVE
MARINES
FIGHTERS
BUFFALOES
DRAGONS
GIANTS
BAYSTARS
SWALLOW
CATF
TIGERS

プロ野球チームで
あとほろ!™

SEGA™



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにしてそのゲームを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

このたびはドリームキャスト専用ソフト

「プロ野球チームであそぼう!」を

お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

もくじ

CONTENTS

さあ、プロ野球チームであそぼう! . . . 4	ホームランバザール 26
基本操作を覚えよう! 6	オリジナル 28
ゲーム中の操作も覚えよう! 8	オプション 32
各モードの紹介 13	インターネット 33
オープン 14	ゲーム画面について 38
ペナント 19	チーム&スタジアム紹介 41
トーナメント 24	

注意

このゲームはバックアップ対応だよ。最初にシステムファイル(50ブロック)をコントロールポートAの拡張ソケット1のメモリーカード(ビジュアルメモリー【別売】)に作成するから、以降のセーブファイルも拡張ソケット1のメモリーカードにセーブしてね。セーブファイルについては、P.5を見てね。



さあ、プロ野球チームであそぼう！

やあ、ボク「やっきゅん」。
「プロ野球チームであそぼう！
(以下「あそぼう」)の Mascot キャラだよ。
「プロ野球チームをつくろう！
(以下「やきゅつく」)」をプレイしてくれた
みんなには、もうおなじみだよな！
今回もボクがこのゲームの遊び方を
みんなに説明していくからね！



この「あそぼう」は
実在のプロ野球選手たちを操作して
遊んじゃおうというゲームなんだけど、
他にもいろんな特徴があるんだ。
他にもいろいろ説明するよ。
ここでは、その特徴についてはP.6から
ゲームの中身についてはP.6から
順に読んでいってね。

コミカルなのに、ホンモノみたい!!

このゲームに登場する選手たちは、とってもかわいらしいけど、まるで本物のような動きをするんだ。選手以外にも実際に球場にいるみたいリアルな視点でゲームが進んでいくから臨場感バッチリだよ！



「やきゅつく」の対戦メンバーが使えるよ!!

「やきゅつく」でチームを育ててくれたみんなは、対戦メンバーを使うことができるよ。おともだちと対戦したり、ベナントレースを戦って、自分が育てたチームを思う存分操作しよう！詳しくはP.14を見てね。



選手カードを集めよう!

「あそぼう」のもうひとつの楽しみ、それは「選手カード」を集めること。「選手カード」はベナントレースを戦うと手に入るんだけど、おともだちと交換したり、インターネットでトレードをすることもできるんだ。詳しくはP.33~37を見てね。



大物OB選手も登場!!

「選手カード」は現役選手だけでなくOB選手や「やきゅつく」の架空選手もあるよ。大物OB選手の選手カードを集めれば、ドリームチームをつくっちゃうこともできるよ！詳しくはP.31を見てね。



実況担当は松井康真アナウンサー (テレビ朝日)

※一部実際の野球のルールと異なる場合がありますが、ご了承ください。

セーブファイルについて

ゲームのファイルをセーブするためには、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要だよ。ゲームのファイルは3種類 (+1)。セーブのための空き容量は、ファイルの種類によって違うからね。セーブやロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやコントローラの抜き差しをしないでね。

- [システムファイル]... 空き容量が [50] ブロック必要だよ (→P.13)。
- [ベナントファイル]... 空き容量が [25] ブロック必要だよ (→P.19~20)。
- [オリジナルファイル]... 空き容量が [10] ブロック必要だよ (→P.31)。
- [カードフォルダファイル]... 空き容量が [2] ブロック必要だよ (→P.37)。

システムファイル



ベナントファイル



オリジナルファイル



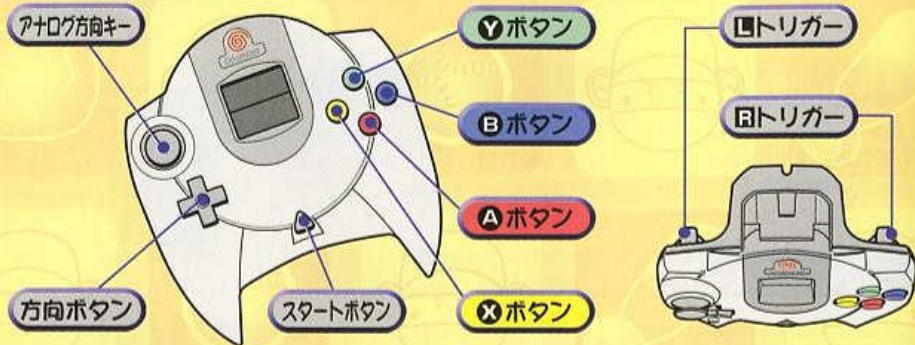
カードフォルダファイル





基本操作を覚えよう！

このゲームは1~2人用だよ。1人で遊ぶときは、コントロールポートAにコントローラを接続してね。対戦でコントローラをもうひとつ使いたいときは、コントロールポートAとBにコントローラを接続してね。



各種選択画面

スタートボタン	ゲームスタート
アナログ方向キー／方向ボタン	カーソルの移動
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル／ひとつ前に戻る

※本体の電源を入れるときに、コントローラのアナログ方向キーやL/Rトリガーを動かさないでね。

※ゲーム中に、A・B・X・Yボタンを押しながらスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻れるよ。

※対応していないコントローラでの動作は保証できないよ。

攻撃

打者

アナログ方向キー	バット軌道の移動
Rトリガー	テイクバック→スイング
Lトリガー	バント

守備

投手

アナログ方向キー	球種選択／コースの調整
Rトリガー	投球
Lトリガー	守備位置のシフト変更
Xボタン	3塁に牽制球
Yボタン	2塁に牽制球
Bボタン	1塁に牽制球

走者

アナログ方向キー	ベースの指定
Xボタン	進塁
Aボタン	帰塁
Yボタン	全ランナーの進塁
Bボタン	全ランナーの帰塁
Lトリガー	フライ時のランナーの制止

野手

アナログ方向キー	野手の移動
Lトリガー	打球の方向を向く・歩く
Rトリガー	中継に送球
Yボタン	画面奥側の塁に送球
Aボタン	画面手前側の塁に送球
Xボタン	左側の塁に送球
Bボタン	右側の塁に送球

※野手の送球ボタンは、ボールを持った野手のいる場所が基準になっているよ。

「ぶるぶるばっく」について



コントローラに「ぶるぶるばっく (別売)」をセットしてゲームをプレイする場合は、必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してね。



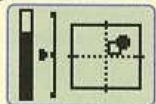
ゲーム中の操作も覚えよう!

ゲーム中の各プレイに必要な操作を紹介するよ。

打撃

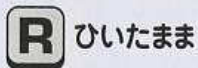


アドバイス



バッティング時には投球後に、ビジュアルメモリにストライクゾーンと、2つのゲージが表示されるよ。左側のゲージはパワーを表すよ。タイミングが合えばゲージの黒い部分が多くなるんだ。右側のゲージは、中央の線を基準に、上側が早振り、下側が遅振りを意味するよ。

スイング動作1



投手が振りかぶったら、タイミングを計って、**R**トリガーを引いて構えてね。



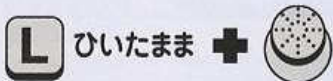
スイング動作2



アナログ方向キーで狙いを定めて、**R**トリガーを離すとスイングをするよ。タイミングが合えばより速くにボールが飛ばよ。



バント



Lトリガーを引くとバントの構えをするよ。アナログ方向キーでバットコントロールをしてボールに当てよう。**L**トリガーを離すとバットを引くよ。



走塁



アドバイス

スライディングにも種類があるのは知ってるかな? 回り込むタイプや体当たりをするタイプもあるんだ。ホーム突入のときにタイミングはアウトでもセーフになるときがあるよ。選手のスライディングのタイプを知っておくと、いざというときに役立つかもね。

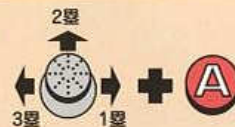
進塁

進塁はアナログ方向キーで進む塁を押しながら**X**ボタンを押すよ。**↑**は2塁、**←**は3塁、**→**はホームを指すよ。盗塁も同様の操作でOKだよ。



帰塁

帰塁はアナログ方向キーで戻る塁を押しながら**A**ボタンを押すよ。**←**は3塁、**↑**は2塁、**→**は1塁を指すよ。



全ランナーの操作



塁上にいる全ランナーを操作することができるよ。**Y**ボタンを押せば、全ランナーがそれぞれ次の塁に進塁して、**B**ボタンを押すと、帰塁するよ。



フライ時のランナーの制止

フライ時に**L**トリガーを引くとランナーを塁間で制止させることができるよ。フライを捕球すると自動的に帰塁し、落球すると自動的に進塁するよ。



投球 1



アドバイス

打者との駆け引きが楽しいピッチング。でも、調子に乗ってどんどんストライクを取りに行くと痛打を浴びることも。ピッチングには駆け引きが必要になってくるんだ。速い球と遅い球の緩急の差をつけたり、ボール球をうまく使うのもひとつの手だね。

球種の選択



投手の持ち球を確認して、アナログ方向キーを入力してね。「ビジュアルメモリ」を接続していると、液晶画面にも表示されるから、それを見ながら選ぼう。



↑カウントとランナー表示の下にその投手の持つ球種が表示されるよ。

投球



球種が決まったらRトリガーを引くと、投球モーションに入るよ。トリガーを引く時間によって、スピードとコントロールに微妙に影響が出てくるんだ。

すぐに離す・・・スピード速/コントロール乱
すぐに離さない・・・スピード遅/コントロール良



コースの決定



○が狙いを定めるマークで、●が実際にボールが行ったところを意味するよ。

投球モーションに入ったら、アナログ方向キーでカーソルを動かして、コースを決定してね。ゲーム画面上では青い丸が狙った場所で、オレンジのマークが実際にボールが行ったところを表すよ。

球種一覧表

キー入力		共通	キー入力	右ピッチャー	左ピッチャー
無入力	■	ストレート	右方向	スライダー Hスライダー	シュート
上方向	↑	チェンジアップ	右斜め下	カーブ スローカーブ	スクリュウ
下方向	↓	フォーク SFF Vスライダー バーム ナックル	左方向	シュート	スライダー Hスライダー
			左斜め下	シンカー	カーブ スローカーブ

投球 2



牽制球

リードを取っているランナーを刺すために牽制球を投げよう。●ボタンが3塁、◎ボタンが2塁、○ボタンが1塁だよ。



シフト変更

Rトリガーを引くと、守備位置を変更して、シフトを引くことができるんだ。守備シフトは「バントシフト」「長打警戒」「前進守備」の3つがあるよ。



守備



アドバイス

まるで本物のグラウンドにいるかのような守備画面。慣れないうちはフライひとつ捕るのもたいへん。そういう場合は、「設定変更画面(→P.16)」で打球の落下地点や方向・軌跡を表示させるに変更しよう。フライが上がったら、とりあえず矢印の方向に選手を動かして青い落下地点のサークルを探そう。あとは、サークルの中に入ればOKだよ。

キャッチング



アナログ方向キーで、操作可能な選手を動かして、ボールを捕球しよう。フライを捕球するときは、青い落下地点に入るようにして、ボールを追ってね。捕球体勢に入ったら、黄色く変わるよ。また、■トリガーを引くと、打球の方向を向き、アナログ方向キーで歩かせることもできるよ。



スローイング

スローイング(送球)は、ボールを持った野手のいる場所が基準になっているよ。この他に■トリガーで中継に入った野手や投手に送球するよ。

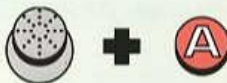
画面奥側の塁に送球



左側の塁に送球

画面手前側の塁に送球

ファインプレイ



アナログ方向キーで飛びつく方向を決めて、●ボタンを押すとファインプレイを行うよ。ただし、選手の体調によってはケガをしてしまう場合もあるから、注意してね。アナログ方向キーを押さずに●ボタンだけだと、ジャンプするよ。



各モードの紹介

タイトル画面になったらスタートボタンを押してね。このゲームのシステムファイルをコントロールポートAの拡張ソケット1のメモリーカードに作成するよ。[はい]を選んで●ボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されるよ。



モードセレクト

モードは全部で7つ。方向ボタンの◆◆◆でモードを選んで●ボタンで決定してね。選んだモードのキャンセルは、●ボタンでできるよ。



オープン

P.14

1試合のみ行うモードだよ。

2Pプレイ 全チーム



トーナメント

P.24

4~8つのチームでトーナメント戦を行うよ。

8Pプレイ 全チーム



オリジナル

P.28

集めた選手カードをおともだちと交換したり、オリジナルチームをつくるモードだよ。

10ブロック



ペナント

P.19

リーグ制覇や日本一をめざすモードだよ。

1Pプレイ 全チーム以外 25ブロック



ホームランバックスイング

P.26

ホームランをかつ飛ばして得点を競うよ。

1Pプレイ



オプション

P.32

集めた選手カードをおともだちと交換したり、サウンドの設定などを行うモードだよ。



インターネット

P.39

インターネットに接続するよ。



マークの良方

1Pプレイは1人プレイ専用で、2Pプレイは2人対戦ができるよ。「トーナメント」の8Pプレイは、同時に対戦できるのは2人までだからね。

使用可能なチームのことだよ。

セーブするのに必要な容量だよ。

オープン

対戦相手を選んで、1試合のみを楽しむモードだよ。観戦もできるよ。

1 あそびかたの選択

あそびかたのタイプを決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で選んで \triangle ボタンで決定してね。キャンセルは、 \circ ボタンでできるよ。[試合をみる]を選んだ場合は、選手を操作することはできないけど、選手交代はできるよ。



2 チームセレクト

自分のチームと、対戦するチームの両方を決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で選んで \triangle ボタンで決定してね。キャンセルは、 \circ ボタンでできるよ。メモリーカードに「やきゅつく」の対戦メンバーのファイルがセーブされていれば、選ぶことができるよ。



「やきゅつく」対戦メンバーについて



メモリーカードに「やきゅつく」の対戦メンバーのファイルがセーブされていれば、チームセレクトで選んでプレイすることができるんだ。おともだちと対戦メンバーを持ち寄って、自分のチームどうして対戦してね。実際に自分で操作すれば、そのチームの弱点なんかもわかるかもね。「やきゅつく」の対戦メンバー以外に、オリジナルモード(→P.28)で作ったオリジナルチームでもプレイできるよ。

3 DHあり・なし/先攻・後攻の決定

DH(指名打者)のあり・なし、試合の先攻・後攻を決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で項目を選んで、 \blacktriangle で切り替えてね。2P対戦の場合は操作は1P側のみだよ。最後に[けってい!]を選んで \triangle ボタンを押してね。



4 スタジアムセレクト

試合を行う球場と、デイゲーム・ナイトゲームを決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で項目を選んで、 \blacktriangle で切り替えてね。球場はプロ野球公認の11球場と、オリジナルの「つくろう球場」があるよ。最後に[けってい!]を選んで \triangle ボタンを押してね。



5 ルール設定

これから行う試合のルールを設定するよ。方向ボタンの \blacktriangle で項目を選んで、 \blacktriangle で切り替えてね。最後に[けってい!]を選んで \triangle ボタンを押してね。



つよさ	コンピュータの強さ (よわよわ→よわい→ふつう→つよい→げきつよ)
イニング	試合のイニング数 (1~9回)
コールド	コールドのあり・なし (ありの場合はその点数: 1~10点)
エラー	エラーのあり・なし
けが	試合中のけがのあり・なし
天気	試合中の天気 (ランダム・はれ・くもり・あめ)
風	試合中の風のあり・なし

用語について

[コールド]
ウラのイニング終了時に設定した点数の差が開くと、その時点でゲームセットになるんだ。

6 ラインナップの決定

先発メンバーを決定するよ。選手や打順の入れ替えをするときは「オーダー変更」、設定を変えるときは「設定変更」を方向ボタンの◀▶で選んで、△ボタンを押してね。試合を始めるときは「試合開始」を選択・決定してね。左側が先攻チーム、右側が後攻チームの情報だよ。



- 1 操作する人 or COM とチーム名だよ。
- 2 先攻または後攻だよ。
- 3 打順。指名打者を使った場合は投手に「P」と表示するよ。
- 4 守備位置。DHは指名打者だよ。
- 5 選手名だよ。
- 6 選手の調子が矢印の向きと色で表示するんだ。調子が良い選手は上を向くよ。色は絶対調が赤、好調がオレンジ、普通が黄色、不調が青、絶対不調がむらさきだよ。
- 7 試合を開始するよ。
- 8 オーダーを変更するよ（→P.17）。
- 9 設定を変更するよ。

設定変更画面

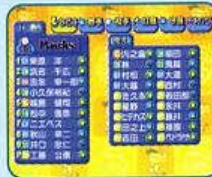
これから始める試合のいろいろな設定を変更するよ。項目は全部で7つ。変更したい項目を方向ボタンの◀▶で選んで、◀▶で変更してね。設定が終わったら、「[けってい！]」を選んでね。



- 1 打撃時のロックオンのレベルだよ。強ければ強いほど、ボールに当てやすくなるんだ。
- 2 守備のオート（自動）・セミオート（半自動）・マニュアル（手動）。
- 3 走塁のオート（自動）・マニュアル（手動）。
- 4 打球の落下地点表示のあり・なしだよ。
- 5 打球の方向表示のあり・なしだよ。
- 6 打球の軌跡表示のあり・なしだよ。
- 7 守備時の送球先表示のあり・なしだよ。

オーダー変更画面

打順の変更や先発メンバーを入れ替えるよ。方向ボタンの◀▶で「野手」「投手」「打順」「守備」の中から変更したい項目を選んで、△ボタンを押してね。「打順（守備）」を変更したい場合は、まず「打順（守備）」を選ぶよ。次に先発メンバーの中から変更する選手を選んで、△ボタンを押してね。最後に◀▶で入れ替える選手を選んで△ボタンを押せば入れ替わるからね。



野手交代

「野手」を変更したい場合は、まず項目の中から「野手」を選ぶよ。次に先発メンバーの中から変更する選手を選んで、△ボタンを押してね。最後に控え選手の中から、◀▶▶▶で選手を選んで△ボタンを押せば入れ替わるからね。



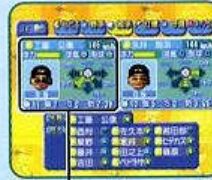
野手データ



- 1 守備位置と名前
- 2 利き腕と打席（右/左/両）
- 3 1999年度シーズンの成績（率=打率/本=本塁打数/点=打点数/盗=盗塁数）※
- 4 選手の能力
- 5 適性の高い守備位置

投手交代

「投手」を変更したい場合は、まず項目の中から「投手」を選ぶよ。控え投手の中から、◀▶▶▶で選手を選んで△ボタンを押せば入れ替わるからね。



投手データ



- 1 利き腕（右/左）
- 2 ストレートの速度/球威（球の威力）/制球（コントロール）
- 3 投手が持っている球種と曲がる方向（矢印が大きいほどよく曲がる）
- 4 1999年度シーズンの成績（勝=勝利数/敗=敗戦数/S=セーブ点/防=防御率）※

※「ベナント」ではそのベナントでの成績が表示されるよ。

7 試合開始

すべての設定が終わったらよいよ試合開始だよ。先攻を選んだプレイヤーが攻撃、後攻を選んだプレイヤーが守備につき、ゲームを進めていくよ。打撃や守備についての詳しい操作方法はP.8~P.12で紹介しているよ。



8 試合結果画面

試合が終わったら、試合の得点経過や勝利投手、ホームランを打った選手、今日のお立ち台など、その試合の結果が表示されるよ。試合の内容や選手の成績は [スコア] [投手成績] [打撃成績] で見られるよ。



スコア画面



イニングごとの試合経過が見られるよ。④ボタンを押して先攻・後攻チームを選んで、方向ボタンの④④④で見たいイニングを選んでね。

投手成績画面



登板した投手の球種の割合などが見られるよ。方向ボタンの④④で見たいチームを選んで、④④でピッチャーを選んでね。④/④トリガーで詳細画面が見られるよ。

打撃成績画面



バッターのバッティング内容が見られるよ。方向ボタンの④④で見たいチームを選んで、④④でバッターを選んでね。④/④トリガーで詳細画面が見られるよ。

ペナント

リーグ制覇と日本一をめざす1P専用のモードだよ。

1 開始するファイルの選択

はじめからプレイする場合は [はじめから] を選んで④ボタンを押してね。セーブファイルのつづきからプレイする場合は、[つづきから] を選ぶよ。



つづきからゲームを再開する場合



ペナントモードのセーブファイルがある場合は [つづきから] が選べるよ。ファイル画面が表示されたらセーブファイルのあるアイコンを選んで、④ボタンを押してね。複数のファイルをセーブしている場合は方向ボタンの④④で選んで④ボタンで決定してね。ペナント対戦画面(→P.21)に進むよ。

2 チームセレクト

自分が操作するチームを決めるよ。方向ボタンの④④④で選んで④ボタンで決定してね。キャンセルは、④ボタンでできるよ。メモリーカードに「やきゅつく」の対戦メンバーやオリジナルチームのファイルがセーブされていれば、選ぶことができるよ。セーブファイルのチームを選んだ場合は、入れ替えるチームとスタジアムを決めてね。



3 ルール設定

ペナントレースのルールを設定するよ。ペナントはCOMの「つよざ」の設定しかできないからね。方向ボタンの \blacktriangle で切り替えてね。最後に「けってい！」を選んで \triangle ボタンを押してね。



4 セーブ箇所の選択

ペナントレースのファイルをセーブする箇所を選んで \triangle ボタンを押してね。複数のメモリーカードがある場合は、方向ボタンの \blacktriangle で選んで、 \triangle ボタンを押してね。



5 ペナントレース対戦表画面

ペナントレースでは、試合前に対戦表画面が表示されるよ。 \square / \square トリガーで「順位表」「対戦表」「成績表」を切り替えて、チームの成績を確認してね。この画面では他にも、いろんな情報確認ができるんだ。方向ボタンで各項目を選んで、 \triangle ボタンを押すと各画面が表示されるよ。



- 1 ラインナップの決定画面に進むよ。
- 2 じょうほう画面(→P.22)に進むよ。
- 3 選手めいかん(→P.28)を表示するよ。
- 4 ペナントモードを終了して、モードセレクト画面に戻るよ。
- 5 次の対戦カードの日付・天気や、他球場の試合が表示されるよ。
- 6 \square / \square トリガーで「順位表」「対戦表」「成績表」に切り替えられるよ。
- 7 順位とそのチームの旗だよ。

対戦表の見方

各チームごとに対戦成績が見られるよ。左の数字が勝ち、右が負け、まん中が引き分けだよ。



成績表の見方

各チームごとの消化試合数、得点、失点、HR(ホームラン数)、盗塁数、打率、防御率が見られるよ。



アドバイス

選手のスタミナや調子を把握して、ケガに注意しよう！

長いペナントレースを戦うなかで、主力選手がケガをしてしまったら大変!! ケガをしてしまう条件としては、「選手の調子が下降気味のときのファインプレイの失敗や、フェンス激突」や「疲れてスタミナがなくなった投手をそのまま投げさせる」などがあるよ。ケガを未然に防ぐためにも、常にひとりひとりの状態に気を配ってあげてね。



じょうほう画面

チーム打撃成績

チーム内での打撃成績が見られるよ。方向ボタンの◀▶で選手、◀▶で項目を切り替えてね。

リーグ打撃成績

リーグ内での打撃成績が見られるよ。方向ボタンの◀▶で選手、◀▶で項目を切り替えてね。

月別順位表

月ごとの順位表が見られるよ。方向ボタンの◀▶でチーム、◀▶で月を切り替えてね。

月間MVP

各月のMVP(最優秀選手)を確認できるよ。方向ボタンの◀▶で月を切り替えてね。

チーム投手成績

チーム内での投手成績が見られるよ。方向ボタンの◀▶で選手、◀▶で項目を切り替えてね。

リーグ投手成績

リーグ内での投手成績が見られるよ。方向ボタンの◀▶で選手、◀▶で項目を切り替えてね。

日程表

ペナントレースの全日程を確認できるよ。方向ボタンの◀▶で月を切り替えてね。

日本記録

打撃・投手成績の日本記録を確認できるよ。この記録は塗り替えることもできるんだ。

6 ラインナップの決定

先発メンバーを決定するよ。選手や打順の入れ替えをするときは「オーダー変更」(→P.17)、設定を変えるときは「設定変更」(→P.16)を方向ボタンの◀▶で選んで、△ボタンを押してね。試合を始めるときは「試合開始」を選択・決定してね。



7 試合開始

すべての設定が終わったらよいよ試合開始だよ。先攻を選んだプレイヤーが攻撃、後攻を選んだプレイヤーが守備につき、ゲームを進めていくよ。打撃や守備についての詳しい操作方はP.8~P.12で紹介しているよ。



8 記録更新画面

実際のプロ野球の日本記録を更新したときには、記録更新の発表があるよ。記録は1試合での記録と、シーズン記録の2通りあるんだ。日本記録めざしてがんばろう!



9 試合結果画面

試合が終わったら、試合の得点経過や勝利投手、ホームランを打った選手、今日のお立ち台など、その試合の結果が表示されるよ。試合の内容や選手の成績は「スコア」[投手成績][打撃成績]で見られるよ。各表の見方はP.18を見てね。「すすめる」を選ぶとペナントレース対戦表画面に戻るよ。このときにペナントレースの結果を自動的にセーブするからね。



トーナメント

4/8チームまで参加できるトーナメント戦だよ。

1 各種設定の決定

トーナメント形式(4チーム/8チーム)とDH制のあり・なしを決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で項目を選んで、 \blacktriangle で切り替えてね。最後に[けっぺい!]を選んで \blacktriangle ボタンを押してね。



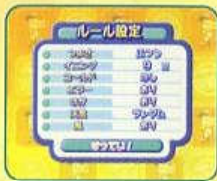
2 チームセレクト

参加するチームと、それを人(man)とCOM(com)のどちらが操作するかを決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で選んで \blacktriangle ボタンで決定してね。キャンセルは、 \blacktriangle ボタンでできるよ。操作できるのはコントロールポートAについてであるコントローラだから、気をつけてね。



3 ルール設定

これから行う試合のルールを設定するよ。方向ボタンの \blacktriangle で項目を選んで、 \blacktriangle で切り替えてね。最後に[けっぺい!]を選んで \blacktriangle ボタンを押してね。



4 トーナメント表

試合が始まる前にトーナメント表が表示されるんだ。 \blacktriangle ボタンを押すと自動的に次に対戦するチームがはち合わせになって、もう一度 \blacktriangle ボタンを押すと試合開始だよ。



5 ラインナップの決定

先発メンバーを決定するよ。選手や打順の入れ替えをするときは[オーダー変更](→P.17)、設定を変えるときは[設定変更](→P.16)を方向ボタンの \blacktriangle で選んで、 \blacktriangle ボタンを押してね。試合を始めるときは[試合開始]を選択・決定してね。



6 試合開始

すべての設定が終わったらいよいよ試合開始だよ。先攻を選んだプレイヤーが攻撃、後攻を選んだプレイヤーが守備につき、ゲームを進めていくよ。打撃や守備についての詳しい操作方法P.8~P.12で紹介しているよ。



7 試合結果画面

試合が終わったら、試合の得点経過や勝利投手、ホームランを打った選手、今日のお立ち台など、その試合の結果が表示されるよ。試合の内容や選手の成績は[スコア][投手成績][打撃成績]で見られるよ。[すすめる]を選べるとトーナメント表画面に戻るよ。優勝目指してがんばろう!



アドバイス

一戦必勝で、いいピッチャーをどんどんつぎ込もう!

トーナメント戦は1回でも負けたらおしまいだよ。ピッチャーの調子を見ながら、ここぞという場面ではどんどん控えの投手をつぎ込もう。出し惜みをして打たれたら意味がないもんね。

ホームランバックン

ホームランをかってばして、得点を競うモードだよ。

1 スタジアムセレクト

ホームランバックンを行う球場を決めるよ。方向ボタンの \blacktriangle で選んでね。球場はプロ野球公認の11球場と、オリジナルの[やっきゅんボールパーク]があるよ。最後に[けってい!]を選んで \bullet ボタンを押してね。



2 プレイボール

球場を選んだらプレイボール! ガンガンかってばして高得点を狙ってね。ボクにボールを当てたり食べさせたりすると、高い得点が入るんだ。



3 ゲームセット

規定投球数の10球が終わるとゲームセットだよ。もう一度やる場合は[もういちど]、球場を変える場合は[球場変更]を選んでね。終わりにする場合は[終了]だよ。



ポーズ画面

ホームランバックン中にスタートボタンを押すと、ポーズ画面が表示されて、[球場変更]や[はじめから]を選ぶよ。そのまま続けるなら[つづける]で \bullet ボタンを押してね。



とくてんひょう



ホームラン

20点



やっきゅんに
ボールをあてる

30点



ボールにあてる

40点



やっきゅんが
ボールを食べる

50点



飛行船にあてる

100点

+
ボール3つ追加



気球にあてる

100点

+
ボール3つ追加

「選手カード」を集めて、おともだちと交換したり、オリジナルチームをつくるモードだよ。

オリジナルモードには「選手めいかん」「トレード」「オリジナルチーム」の3つのメニューがあるんだ。方向ボタンの \blacktriangleleft \blacktriangleright で選んで、 \odot ボタンで決定してね。



選手めいかん

ベナントモードを進めていくと「選手カード」が増えていくんだ。それを確認できるのがこっけてわけ。方向ボタンの \blacktriangleleft \blacktriangleright でチーム・部門を選んで、 \odot ボタンを押してね。

- 1 左から「新規」[OB選手] [スペシャル] [全選手]
- 2 オールパシフィックとパ・リーグ6チーム
- 3 オールセントラルとセ・リーグ6チーム

見たいチームや部門を選んだら、方向ボタンの \blacktriangleleft \blacktriangleright で守備位置を選んで、 \odot ボタンを押してね。 \square / \triangle トリガーでその選手の経歴や記録などを確認できるよ。



トレード

自分の持っている選手カードを他の人と交換(トレード)することができるんだ。やり方は3通り(ゲーム画面から選ぶのは2つ)あるよ。どちらのやり方をするかを選んで、 \odot ボタンを押してね。選手カードを1枚も持っていないか、「あそぼう」のシステムファイルをロードしていないと選べないからね。



ここで交換

選手カードをひとつのドリームキャスト上で交換する場合はこちら。お互いのシステムファイルがセーブされたメモリーカードをコントローラに接続してね。

- 1 操作はポートAの1にシステムファイルがセーブされている人がやるんだ。トレード相手のシステムファイルを選択してね。



- 2 カーソルを選手リスト上に移動させて、自分の交換するカードと相手のカードの両方を選んでね。トレードは最大5人まで一度に行うことができるよ。カードを選んだら、カーソルを「交換」に移動させて、 \odot ボタンを押してね。確認画面が表示されたら、「はい」を選んでね。



インターネットトレード

選手カードの交換をネットを通じて行おう。ここでは、選手カードをネットにアップさせたり(「準備」)、交換相手のカードをダウンロードすることができるんだ(「回収」)。あらかじめ「インターネット」モードでトレードを成立させて、「カードフォルダファイル」をダウンロードしておく必要があるから注意してね。インターネットトレードについては、P.33~37で説明しているから、そちらを見てね。



VMでトレード

選手カードを「ビジュアルメモリ」で直接交換する場合はこちら。お互いのシステムファイルがセーブされた「ビジュアルメモリ」をつなげてトレードをしよう。操作の仕方はP.30を見てね。

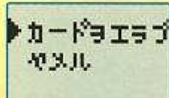
VMでトレード

「ビジュアルメモリ」をつなげて、直接選手カードを交換することができるよ。お互いのシステムファイルがセーブされた「ビジュアルメモリ」をつなげてトレードをしよう。1回のトレードは3人までできるよ。

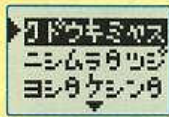
①「ビジュアルメモリ」にタイトル画面が表示されたら、**A**ボタンと**B**ボタンを同時に押してね。トップメニュー画面に進むよ。



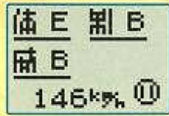
②トップメニュー画面で、「カード交換」を選んでね。選んだ選手カードは「トレードリスト」で確認できるよ。



③交換する選手カードを選ぶよ。チーム→ポジション→選手名の順番に選んでいってね。



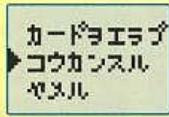
④選手セレクト画面で方向ボタンの**↑**を押すと、その選手の能力値を確認できるよ。各能力値は6段階で表示されるんだ。**★**で選手セレクト画面に戻るよ。



【野手】

巧=巧打力/長=長打力/走=走力/守=守備力/肩=肩力
【投手】
体=体力/制=制球力/威=球威/姿=球姿

⑤選手カードを選んだら、トップメニュー画面で「コウカンスル」を選んでね。



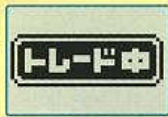
⑥交換する選手カードを選んだら、下図のように「ビジュアルメモリ」どうしを接続しよう。



⑦「ビジュアルメモリ」を接続すると、相手の交換するカードが見られるよ。「コレデOK?」と表示されるので、よければ**A**ボタンを押してね。



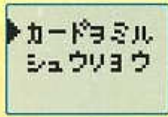
⑧選手カードのトレード中だよ。ビジュアルメモリは絶対に抜かないでね。



⑨トレードが成功したよ。これで、ビジュアルメモリを抜いてもOKだよ。



⑩トレードで入手したカードの確認ができるよ。終わりにする場合は、「シュウリョウ」を選択・決定してね。



オリジナルチーム

集めた選手カードの中から選手を選んで、オリジナルチームをつくろう！このオリジナルチームをメモリーカードにセーブしておけば、オープンモードやベナントモードなどで操作して遊ぶことができるよ。

①まず最初にチーム名を決めよう。チーム名はセ・パ12チームの他に、[スネークス][バクス][パンプキンス][アンツ][ヒボス][プレコ][ダイナマイツ][ハンマーヘッド]があるよ。方向ボタンの**←→**で選んで、**A**ボタンで決定してね。



②オリジナルチームは28人まで選手を登録することができるんだ。選手を選ぶなら[選手セレクト]、選手の一覧を見るなら[メンバー確認]を選んで、**A**ボタンで決定してね。



③獲得したカードの中から選手を選ぼう。方向ボタンの**←→**でチーム・部門を選んで、守備位置も選ぼう。それぞれの守備位置ごとにリストアップされている選手の中から、好きな選手を選んでね。



④[メンバー確認]では、オリジナルチームに選択した選手の一覧を見ることができるよ。



⑤オリジナルチームは投手は1人から8人、野手は8人から16人まで選べないと、[けつてい]を選ぶことができないう。規定人数以上28人以内で選手の選択が終わったら、[けつてい]を選んでオリジナルチームをセーブしよう。オープンやベナント、トーナメントの各モードで遊ぶことができるようになるよ。ちなみに、オリジナルチームのセーブにはメモリーカードの空き容量が10ブロック必要だよ。



オプション

設定変更やサウンドテストなどができるよ。

方向ボタンの◀▶で項目を選んでね。

サウンド出力

音声の出力をステレオ・モノラルに切り替えられるよ。使っているテレビやパソコンのモニターに合わせて、方向ボタンの◀▶で切り替えてね。



サウンドテスト

ゲーム中の効果音と音楽を聴くことができるよ。[こうかおん]か[おんがく]を選んで、方向ボタンの◀▶でナンバーの変更、Aボタンで再生されるよ。

おんせい

[おんせい]で試合中の[アンパイア] / [ウグイス嬢] / [アナウンサー]の音声のオン・オフを切り替えられるよ。Aボタンで右の画面を表示させたら、方向ボタンの◀▶で切り替えてね。



がめんのちょうせい

[がめんのちょうせい]でゲーム画面の位置を調整できるよ。Aボタンで調整画面に進んだら、方向ボタンの◀▶でちょうどいい位置に画面を調整してね。スタートボタンで元の位置に、Bボタンで終了だよ。



ぶるぶるぱっく

「ぶるぶるぱっく」の振動のON・OFFが切り替えられるよ。

けってい

[けってい]を選んでAボタンでオプションを終了するよ。

インターネット

「あそぼう」の公式ホームページに接続して、情報交換や選手カードのトレードをすることができるんだ。

■メニュー/Rメニュー

インターネットモードでは、■トリガーとRトリガーで、それぞれの操作メニューを表示して、いろいろな操作を行うことができるよ。メニューは方向ボタンの◀▶で選んで、Aボタンを押してね。■トリガーかRトリガーをもう一度押せば、それぞれの操作メニューを消せるよ。



■メニュー

- ホーム …… 「あそぼう」ホーム画面に戻るよ。
- あそぼうHP …… 「プロ野球チームであそぼう！」公式ホームページにジャンプするよ。
- オプション …… ネットワークのオプション画面に移動するよ。
- つなぐ …… インターネットに接続するよ（接続時は「切る」になって接続を終了するよ）。
- ゲームにもどる …… インターネットへの接続を終了してゲームに戻るよ。

Rメニュー

- 戻る …… ひとつ前のページに戻るよ。履歴のひとつ前にページがないと実行できないよ。
- 進む …… 次のページに進むよ。履歴のひとつ先にページがないと実行できないよ。
- 再読み込み …… もう一度読み込みを行うよ。
- 中止 …… 処理中の作業を中止するよ。
- ファイル …… セーブファイル画面に進むよ。ファイルのコピー・消去ができるよ。

セーブファイル画面

「インターネット」モードに進むと、オプションファイルのロードのため、メモリーカード選択画面になるよ。「ドリームパスポート2」のオプションのセーブファイルがある場合は、それを自動的にロードするよ。

あそぼうホーム画面

「インターネット」モードを選んで最初の画面となるのが、このホーム画面なんだ。ここから、「あそぼう」の公式ホームページにジャンプできるよ。ポインタを移動させて、メニューを選んでね。



- | | |
|---------------|--------------------------------|
| 「あそぼう」ホームページ | 「プロ野球チームであそぼう！」公式ホームページに接続するよ。 |
| 「やきゅつく」ホームページ | 「プロ野球チームをつくろう！」公式ホームページに接続するよ。 |
| DreamHome | 「ドリームホーム」に接続するよ。 |

おしらせ

インターネット接続のまえに

セガにユーザー登録が完了していないと、「インターネット」に接続できないよ。「インターネット」に接続する前に「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってね。ユーザー登録のしかたは「ドリームパスポート2」のガイドブックを参照してね。

「ドリームパスポート2」をお持ちでない方は、ドリームキャストダイレクトにご連絡ください。なお、入手の際には送料のみお客様のご負担(900円)となりますので、あらかじめご了承ください。

【お問い合わせ先】

インターネット : <http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間 24時間 年中無休)
TEL : 03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

※インターネットに接続すると、電話回線を利用した時間分だけ料金がかかっちゃうんだ。利用のしすぎにはくれぐれも注意しようね。

「あそぼう」ホームページ

「プロ野球チームであそぼう！」の公式ホームページだよ。「あそぼう」に関する最新情報や、選手カードのトレード、BBS(電子掲示板)、「やきゅつく」のチームデータのダウンロードなどがあるよ。



- | | |
|--------|------------------------------|
| 最新情報 | あそぼうホームページの最新情報だよ。 |
| BBS | 「あそぼう」に関する情報や意見交換に使ってね。 |
| トレード | 選手カードの交換希望を告知したり、実際に交換もできるよ。 |
| ダウンロード | チームデータをダウンロードできるよ。 |
| LINK | 「あそぼう」に関係のあるホームページのリンク集だよ。 |
| 利用規約 | このホームページを見るときにのルールだよ。必ず読んでね。 |
| 困ったら | なにかわからないことがあったら、ここを見てね。 |

トレードの流れ

選手カードをトレードするために必要なことと、その流れを説明するよ。

① ログイン

ここでは、パスワードなどの入力を行うよ。まだパスワードを登録していない人はここで登録しよう。

「トレード申込」のボタンを押すと、最初にログイン画面が表示されるよ。パスワードを登録していない人は、「名前&パスワード登録」のボタンを押して、登録画面に行ってね。現在登録中の名前とパスワードを忘れちゃった人もここで確認できるんだ。セガプロバイダーのメールアドレスと、名前・パスワードを入力してね。それぞれの入力欄にポインタを移動させて、**OK**ボタンを押すと、ソフトキーボードが表示されるよ。ソフトキーボードの使い方は「ドリームパスポート2」のガイドブックを見てね。パスワードは半角英数字で6文字以上8文字以下だよ。大文字と小文字の両方使えるからね。名前は全角文字で15文字以下で入力してね。全部入力したら、「決定」ボタンを押してね。次ページからは、2通りのアプローチの仕方を説明するよ。

トレード申込BBSからトレード相手を探す場合

② BBSを見る

トレード申込BBSを見て、交換相手を探そう。

※「トレード申込BBS」はトレード専用のBBSで通常のBBSとは異なるよ。

トレード申込BBSを見て、書き込んである内容に対して番号順(最新の記事から順に掲載)に見たり、検索(欲しいカード)をすることができるよ。リストの番号ボタンを押すと、より詳しい内容が見られるよ。気に入った交換相手がいいたら、「メールを出す」というボタンを押そう。

③ メールを出す

交換相手にメールを出して、交渉しよう。

自分の欲しいカード(最大5枚まで)、放出可能なカード(最大5枚まで)、コメント(256文字まで入力可能)を入力して、「送信」のボタンを押してね。それぞれのカードは番号ボタンを押すと、選択フォーム画面で選べるよ。

※このメールは、あそぼうホームページ独自のメールサービスだから、通常のメールとは異なるよ。

自分からトレードを持ち掛ける場合

② BBSに書き込む

トレード申込BBSに書き込んで、交換相手を募集しよう。

※BBSに書き込まれた記事は7日後に自動的に削除されるよ。

トレード申込BBSに自分の欲しいカード(最大5枚まで)、放出可能なカード(最大5枚まで)、コメント(256文字まで入力可能)を入力して、「決定」のボタンを押してね。それぞれのカードは番号ボタンを押すと、選択フォーム画面で選べるよ。すべての入力が終わったら、キーワード(交換ロッカーが必要)が表示されるから、それをメモするか、ファンクションキーに記憶させておいてね。

③ メールを読む

自分宛に来たメールを読んで、交渉しよう。

自分宛に来たメールのリストの番号ボタンを押すと、中身が見られるよ。交渉を進めたい相手に返信しよう。交渉が成立したら、「交換ロッカー」で交換をするから、相手にキーワードを伝えてあげてね。

④ 交換ロッカーに入室

交換ロッカーに入室して、キーワードを入力しよう。

交換相手から教えてもらったキーワードを入力してね。

④ 交換ロッカーに登録

交換ロッカーに今回のトレード内容を登録しよう。

交換ロッカーに入室して、②で出てきたキーワードを入力してね。次に投稿者(自分)の放出するカードと、交換者の放出するカードを登録してね。

⑤ フォルダをダウンロード

選手カードの交換のために、フォルダファイルをダウンロードしよう。

「フォルダをダウンロード」のボタンを押して、フォルダファイルをシステムファイルのあるメモリーカードにダウンロードしてね。

⑥ カードをアップロード

放出する選手カードをアップロードしよう。

「カードをアップロード」のボタンを押すと、メモリーカード選択画面が表示されるよ。選手カードのセーブされているメモリーカードを選ぶと、自動的にカードをアップロードするよ。

⑦ カードをダウンロード

選手カードをダウンロードしよう。

選手カードを両者がアップロードしたら、ダウンロードできるようになるよ。「カードをダウンロード」のボタンを押して、システムデータのあるメモリーカードにダウンロードしてね。

トレード完了



ゲーム画面について

ゲーム中の各画面の見方を説明するよ。

投手データは登板するとき、打者データは打席に入ったときに表示されるよ。打者の場合は、2打席目以降は、前の打席の結果も表示されるんだ。

投手の情報画面



1
2

- 1 投手の調子/名前の表示だよ。
- 2 投手の成績とその試合での奪三振数/投球数だよ。

打者の情報画面



3

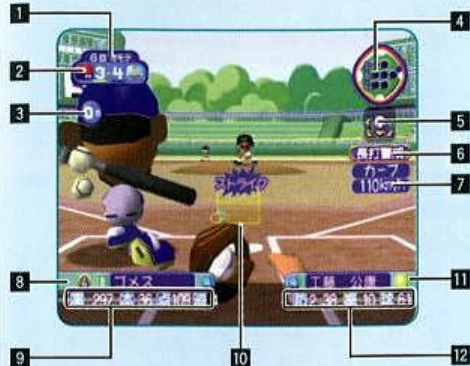
- 3 今日のこれまでの打撃成績だよ。

イニング間画面

3アウトになって攻守交代の間に、スコアボードと次の攻撃チームの3人の打者が表示されるよ。ピッチャーを継投するときなんかは、これを見て、右ピッチャーにするか、左ピッチャーにするか決めよう。



打席画面



守備画面



- 1 イニング数だよ。
- 2 対戦チームとスコア表示（バーが黄色くなっているチームが攻撃中）だよ。
- 3 風向きと風速表示だよ。
- 4 カウントとランナー表示だよ。
- 5 投手の持つ球種だよ。
- 6 守備シフト〔バント守備〕〔長打警戒〕〔前進守備〕だよ。
- 7 球種と球速だよ。
- 8 打者の打順/守備位置と名前/調子の表示だよ。
- 9 打者の打率とホームラン数/打点/盗塁数だよ。
- 10 ストライクゾーンだよ。
- 11 投手の調子/名前の表示だよ。
- 12 投手の防御率とその試合での奪三振数/投球数だよ。
- 13 ボールの落下地点表示だよ。
- 14 打球の方向表示だよ。
- 15 送球ボタンの表示だよ。

※13、14、15は「設定変更画面」(→P.16)で設定をした場合に表示されるよ。

タイム画面

試合中にスタートボタンを押すとタイムが取れるよ。タイム画面では「選手交代」と「設定変更」が行えるんだ。「設定変更」についてはP.16を見てね。



選手交代

守備時

【野手】【投手】【守備】の交代ができるよ。【野手】【投手】を替える場合、控え選手の中から交代させる選手を選択・決定してね。【守備】を替える場合、現在出場している選手間で入れ替えるんだ。取り消す場合は、「キャンセル」を選んで、○ボタンを押してね。



投手交代の場合、■/□トリガーのどちらかを引くと、打者との相性が表示されるよ。互角な状態を50として、数字が50以下なら、投手側が有利ってわけ。交代する投手のデータと比較して、リリースさせるかどうかを決定してね。【安打】は、打者の巧打力和投手の変化球、【長打】は打者の長打力和投手の球威、【得点圏】は打者のチャンスと投手のピンチによって、変わってくるんだ。



攻撃時

【代打代走】の指定ができるよ。代打を出す場合、控え選手の中から交代させる選手を選択・決定してね。このとき、■/□トリガーのどちらかを引くと、バッターの得意(○)・不得意(×)コースと、対ピッチャーとの相性を確認できるよ。これは、現在のバッターを基準にして、代打の場合はどうなるかを表しているよ。プラスが代打の方が有利で、マイナスなら現在の打者の方が有利ってわけ。能力の項目については、投手交代の欄を見てね。



代走を出す場合は、変更したい選手がいる塁を選択・決定して、代走を控え選手の中から選択・決定してね。取り消す場合は、「キャンセル」を選んで、○ボタンを押してね。



チーム&スタジアム紹介

プロ野球12チームとそのホーム球場の紹介だよ。

パシフィックリーグ

福岡ダイエーホークス



エース工藤とキャッチャー城島がチームを支える1999年のチャンピオンチーム。



西武ライオンズ



機動力を使って、足でかき回そう。先発にはエース級のピッチャーが揃ってるよ。



オリックスブルーウェーブ



左の金田とルーキー川越の高エースを中心に1年を乗り切ろう。



セントラルリーグ

中日ドラゴンズ



12球団一の抜群の投手力を誇り、見事セ・リーグの覇者に輝いたね。



読売ジャイアンツ



一発のある選手が多く、どこからでも点の取れる破壊力十分の打撃のチーム。



横浜ベイスターズ



打ち出すと止まらないマシンガン打線。抑えの守護神、佐々木の投入で勝利は確実!?



千葉ロッテマリーンズ



1、2番の俊足コンビが出塁して足でかき回そう。



日本ハムファイターズ



2番の長打力のある小笠原が打線のキーマン。ビッグバン打線の復活なるか!?



大阪近鉄バファローズ



クリーンナップは抜群の破壊力を持つので、3人の前にランナーを溜めよう。



オールパシフィック

ヤクルトスワローズ



ホームラン王のベタジエ二の前にいかにランナーを溜めるかがポイントだよ。



広島東洋カープ



俊足の好打者が多く、活発な打撃戦が得意なチームだよ。



阪神タイガース



福原、田中秀らの若手選手や遠山、大豊などのベテラン選手をうまく使おう。



オールセントラル

最新情報いっぱい! SEGAのインターネットサイト!

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ! 楽々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

ドリームキャストネットワークユーザーのホームグラウンド



【ドリームホーム】
新作ネットワークゲーム情報やネットワーク事務局からの大切なお知らせなどが集まります。

<http://www.dricas.ne.jp/>

ドリームキャストオンラインマガジン



【ドリキャスト】
連載マンガやバラエティに富んだユニークな企画満載のオンラインマガジン。常に進化するドリキャストホームページは要チェック!!

<http://www.dricas.com/>

SEGA公式ホームページ



【セガ エンターテインメントユニバース】
ドリームキャストやパソコンでSEGAのホームページにアクセス! インターネットで幅広いエンターテインメント情報を入手しよう!

<http://www.sega.co.jp/>

ドリームキャストでゲームが買える!!



【ドリームキャスト ダイレクト】
ドリームキャストのネットワーク機能を使った、便利で簡単なインターネットショッピングサービスです。

<http://www.d-direct.ne.jp/>

この商品に関するお問い合わせ先 ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。
ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。
Dreamcast サポートセンター 受付時間 月~金(除く祝日) 10:00~17:00 フリーダイヤル ☎0120-258-254
携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

※無断転載

株式会社セガ・エンタープライゼス
本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの商標または登録商標です。

ACCESS® 株式会社アクセス Easy Communication Everywhere® NetFront® Java仕様準拠モジュール JV-Lite® MPEG-4/DivX 対応 CRI ADX 対応

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

プロ野球チームで



あてぼう!

TM

HAWKS LIONS BLUEWAVE MARINES FIGHTERS BUFFALOES
DRAGONS GIANTS BAYSTARS SWALLOWS CARP TIGERS



© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1999
(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認
11球場公認
ABF/JPBOC

株式会社 セガ・エンタープライゼス



<http://www.sega.co.jp/>

HDR-0027 075-0158