

SEGA MARK III 専用

# GOLD CARTRIDGE

## グレート フットボール

GREAT FOOTBALL

### ゲームの遊び方

1人～2人用



株式会社 **セガ** エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)



# ☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう…………… 1

出場チーム紹介…………… 2

操作方法…………… 4

遊び方

ゲームの目的 / GAME OVER /

スタートのしかた…………… 6

対戦相手の選び方…………… 7

試合開始 / 攻撃の方法…………… 9

攻撃の中断…………… 10

フォーメーションの選び方…………… 11

フットボール用語を覚えよう！…………… 12

得点…………… 13

試合終了…………… 14

アソビン教授からのアドバイス…………… 15

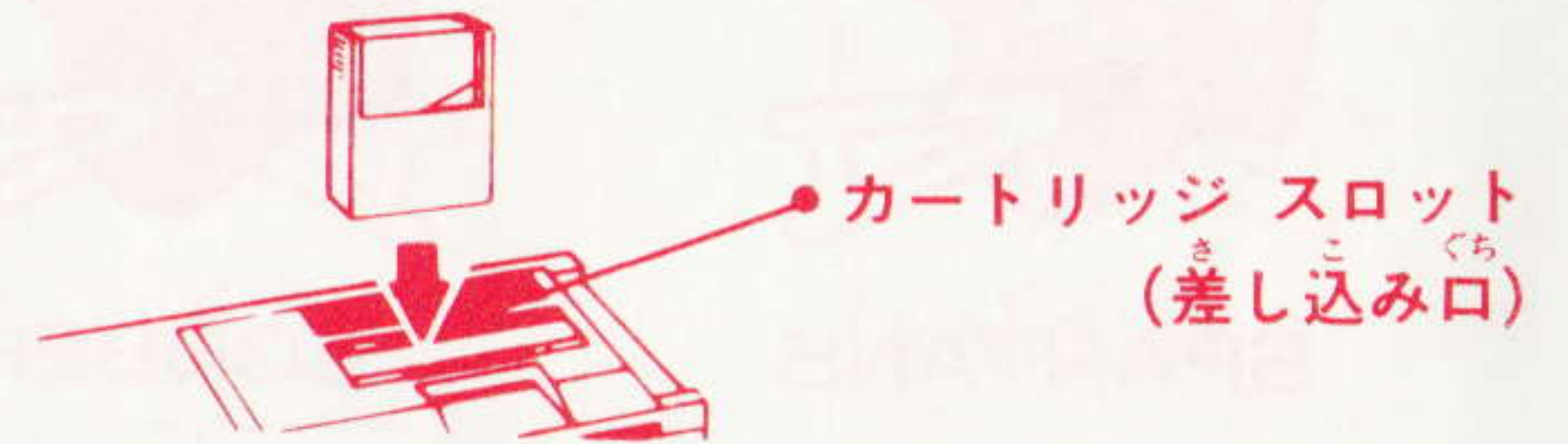
セガ ゴールド カートリッジからのお願い…………… 16

## ☆ ゲームを始める前に読んでおこう ☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

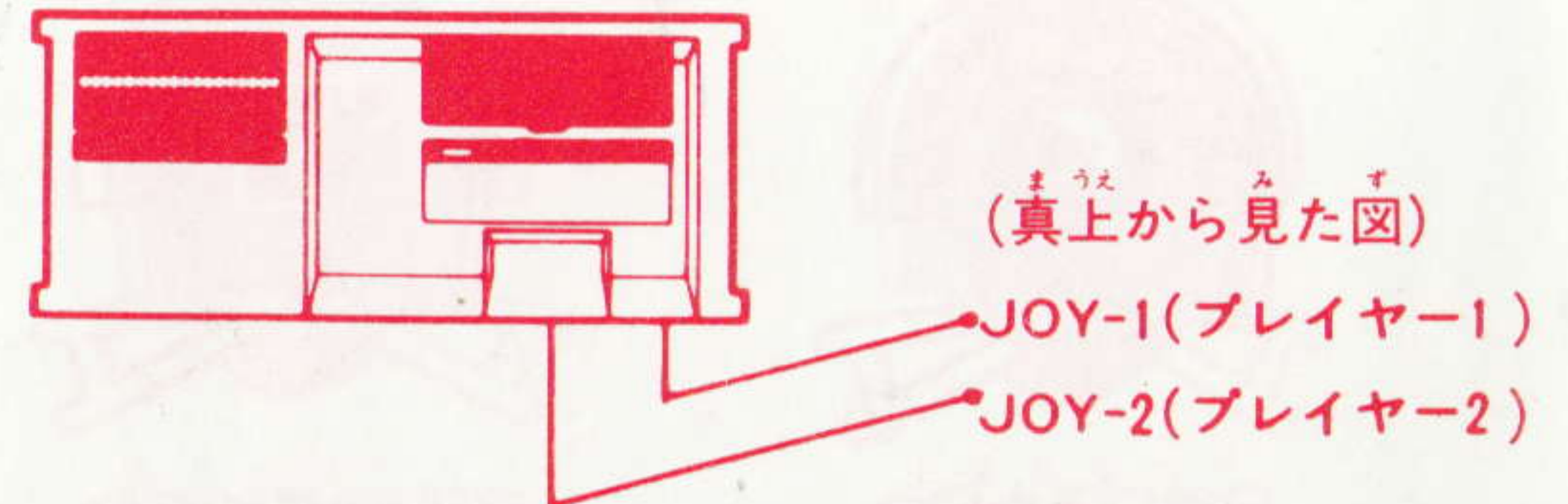
### セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置

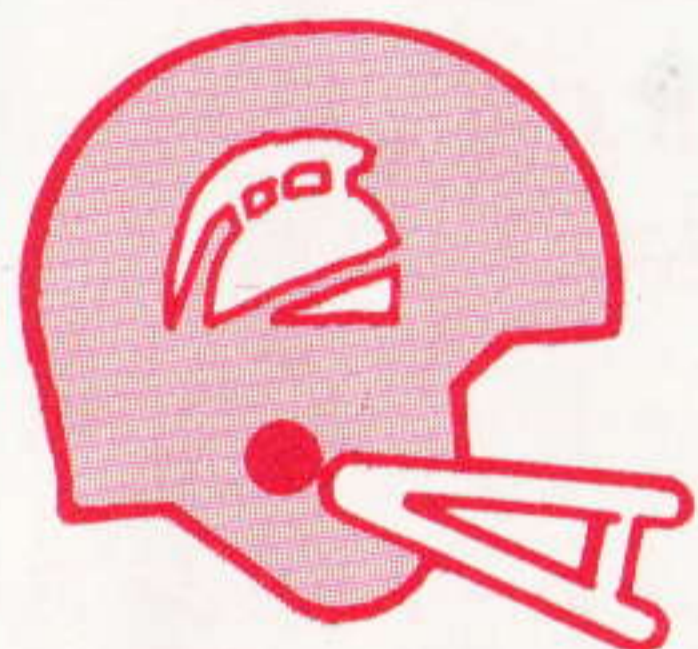


上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。



☆<sup>しゅつ</sup>出<sup>じょう</sup>場<sup>ち</sup>ー<sup>ム</sup>紹介<sup>しょう</sup>☆

★Aリーグ★



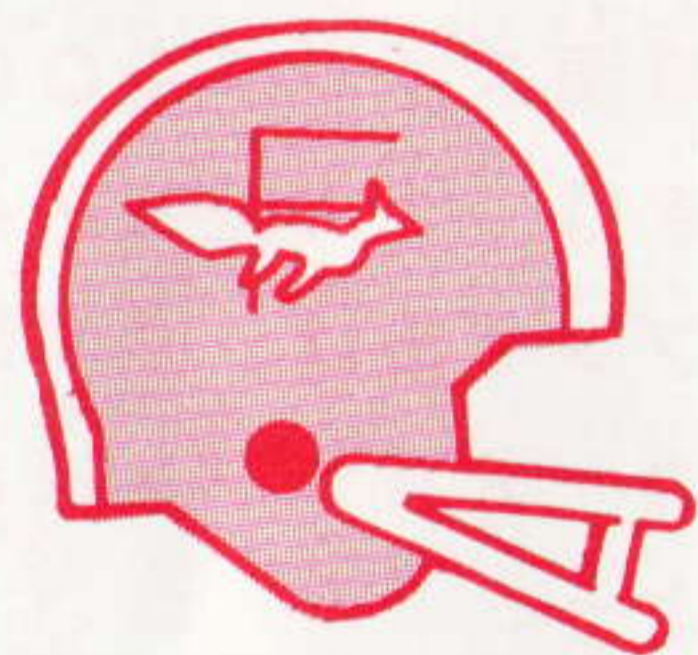
スパルタンズ  
SPARTANS



ボンバーズ  
BONBERS



ダックス  
DUKES



フォックス  
FOXES

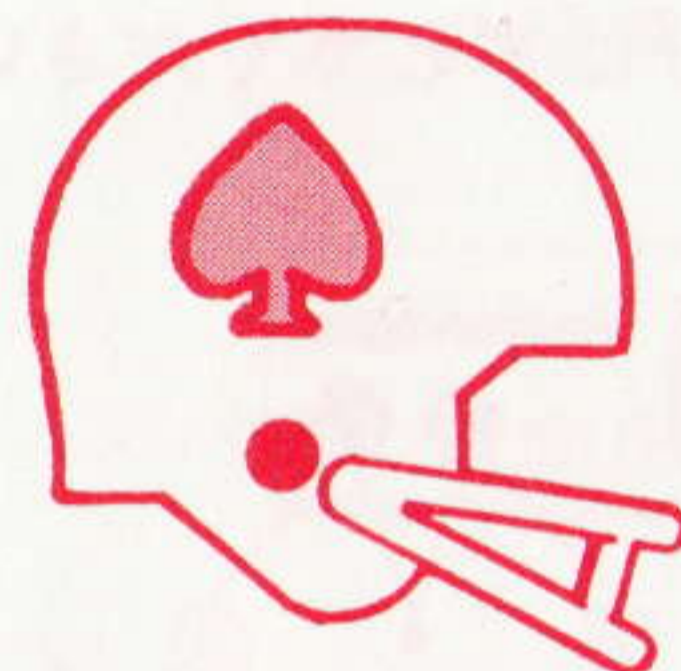


シャークス  
SHARKS

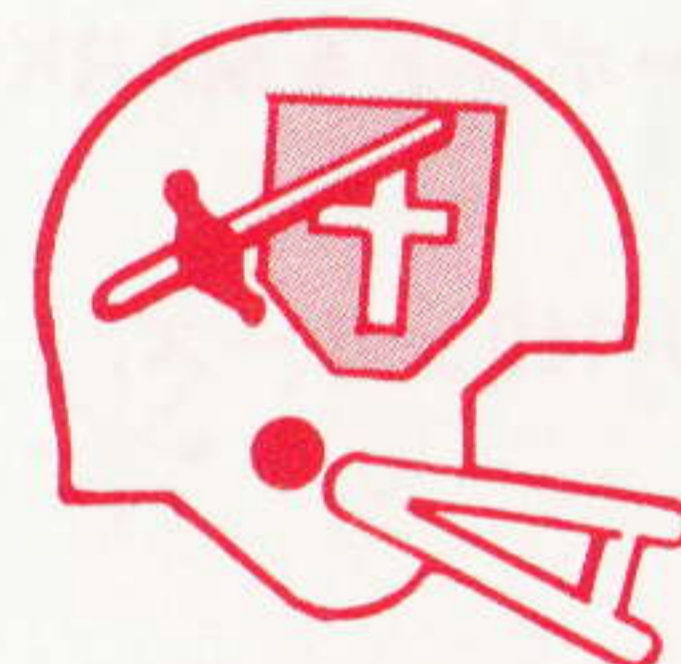


ハスキーズ  
HUSKIES

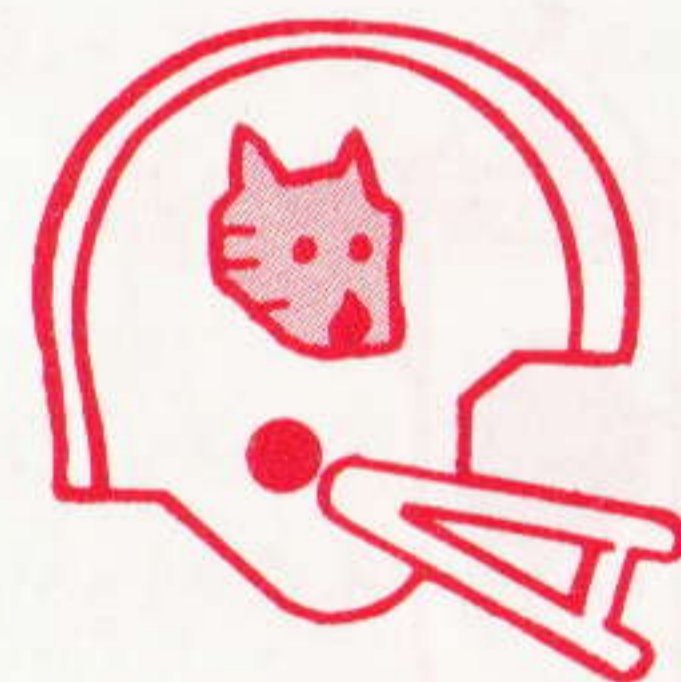
★Nリーグ★



バックス  
BUCKS



ナイツ  
KNIGHTS



ワイルドキャッツ  
WILDCATS



ビーバーズ  
BEAVERS



ブーマーズ  
BOOMERS



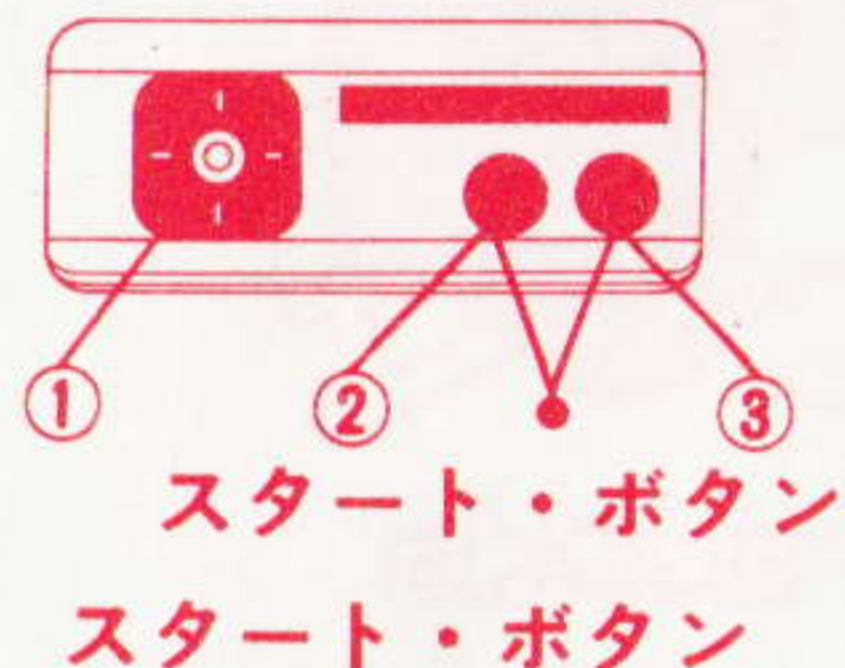
ゲッターズ  
GATORS



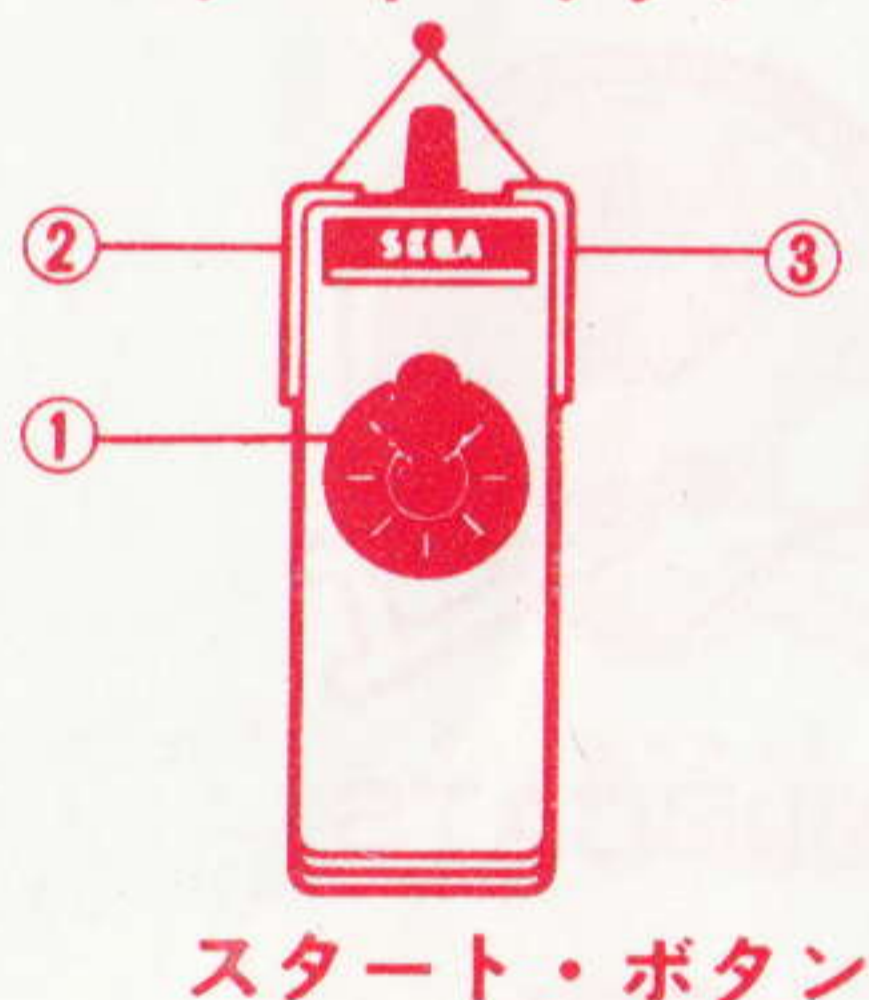
# ☆ 操作 方法 ☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



SJ-200



SJ-300シリーズ  
(別売)



## ①・選手を動かす



(動かせる選手は、攻撃側のボールを持った選手と、守備側の矢印のついた選手。)

## ・パスの方向を決める



### 〈攻撃のとき〉

#### ②・スクランブル

(パスプレイからランプレイに変わる)

#### ③・パス

- ・パント・キック
- ・フィールド・ゴール
- ・フォーメーションを選ぶ

### 〈守備のとき〉

#### ②または③

- ・タックル
- ・パス・インターセプト



# ☆遊び方☆

## ★ゲームの目的★

Aリーグ6チーム、Nリーグ6チームの中から好きなチームを選んで、試合をする。どのフォーメーションにするかは、キミの作戦次第。敵陣に攻め込み、一気にタッチダウンを決めよう！

## ★GAME OVER★

試合時間が0になったら、GAME OVERだ。

1試合は4クォーターで、各クォーターの試合時間は15分。第2クォーターが終了すると、ハーフタイム・ショーがあるよ。

(画面に表示されている時間は、実際の時間よりも短くなっている。)

## ★スタートのしかた★

### 〈1人で遊ぶとき〉

1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。キミのチームは、攻撃専門。CPUチームは、すでに何点かリードしているから、試合終了までに逆点しなければならぬ。

### 〈2人で遊ぶとき〉

2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。それぞれのプレイヤーがチームを選んで、対戦する。どちらが多くタッチダウンを奪えるか?!

## ★対戦相手の選び方★

### 〈1人で遊ぶとき〉

同じリーグ内のチームと対戦する。

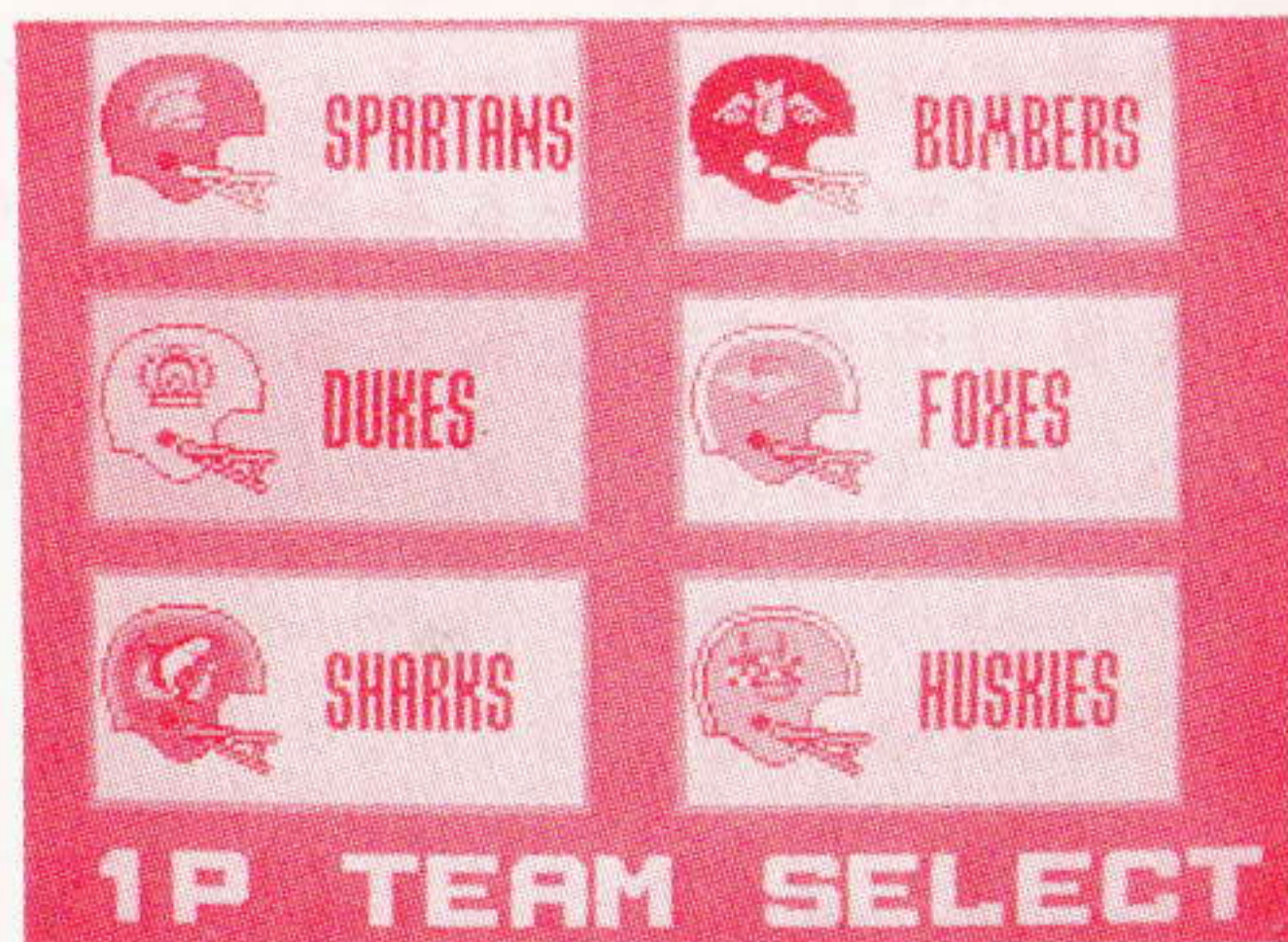


1. まず、リーグを選ぼう。

ジョイスティックレバー(←→)を動かすと、リーグ・フラッグが交互に点滅する。

2. 選びたいリーグのフラッグが点滅しているときにスタート・ボタンを押そう。





3. 次にチームを選ぶ。

ジョイスティックレバー(←→)を動かして、選  
 ばたいチームが点滅しているときに、スタート・ボ  
 タンを押そう。

4. 赤色が、キミのチームだよ。

5. 同じようにして、CPUチーム(青色)を選ぼう。

〈2人で遊ぶとき〉

AリーグのチームとNリーグのチームが対戦する。

1. まず、プレイヤー1がリーグとチーム(赤色)を選  
 ぶ。

2. プレイヤー2は、残りのリーグからチーム(青色)  
 を選ぼう。

★試合開始★

〈1人で遊ぶとき〉

コンピュータ CPUチームのキック・オフで試合が始まる。

キミのチームは、キックされたボールをキャッチし、  
 敵陣に向かってランニングでボールを進めよう。

〈2人で遊ぶとき〉

プレイヤー2のキック・オフで試合が始まる。

プレイヤー1は、ボールをキャッチして進め!

★攻撃の方法★

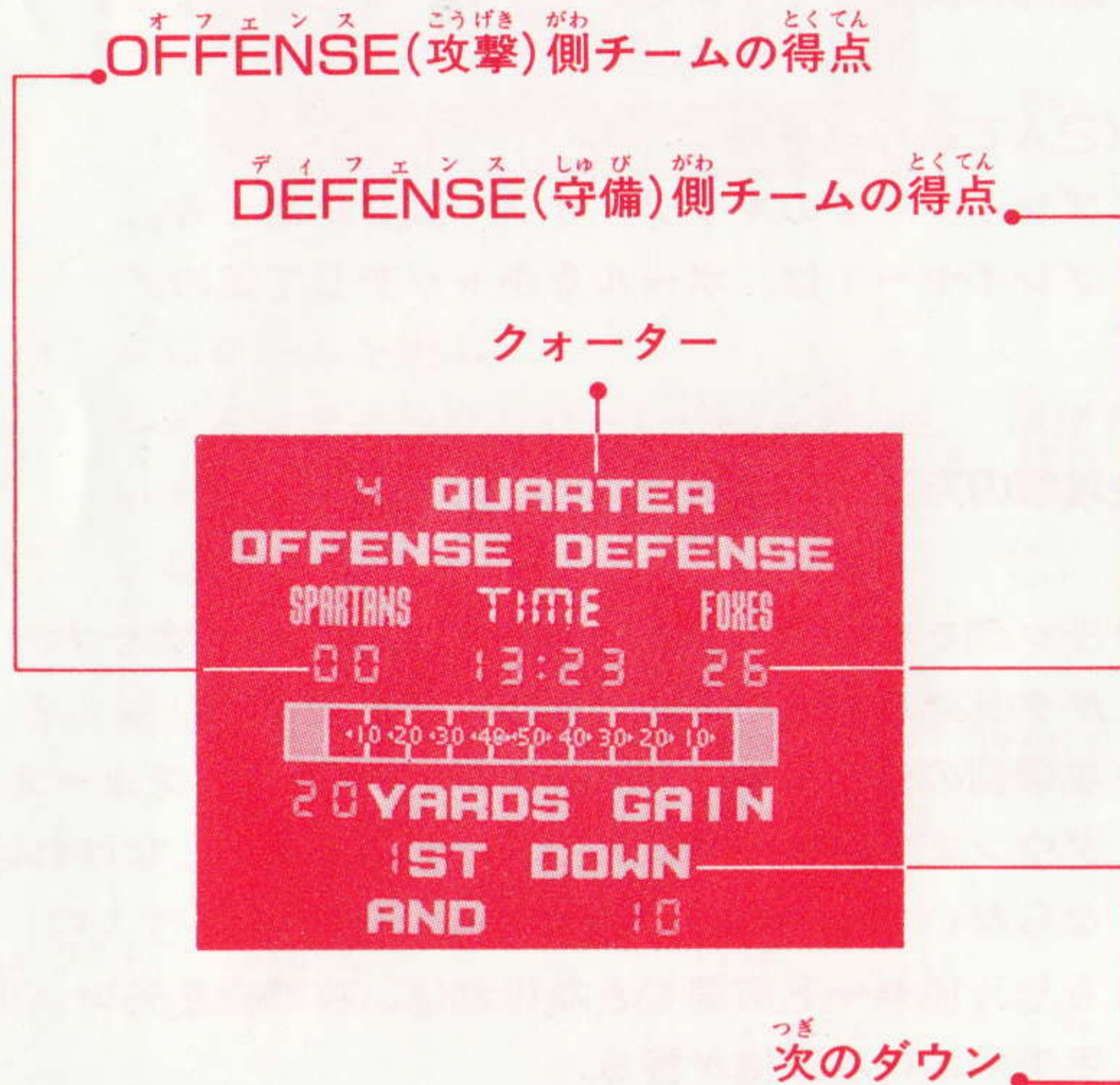
- キックされたボールをキャッチした選手(リターナー)  
 がタックルされた時点から、攻撃が始まる。
- 攻撃側のチームは、ファースト・ダウンからフォース・  
 ダウンまでの4回の攻撃で、10ヤード前進しなければ  
 ならない。
- もし、10ヤード前進できなければ、攻撃権を失い、相  
 手チームに攻撃権が移る。

(ただし、1人で遊ぶときは、常に攻撃側のため  
 新たにファースト・ダウンの攻撃から始まる。)



★<sup>こうげき</sup>攻撃の中断★

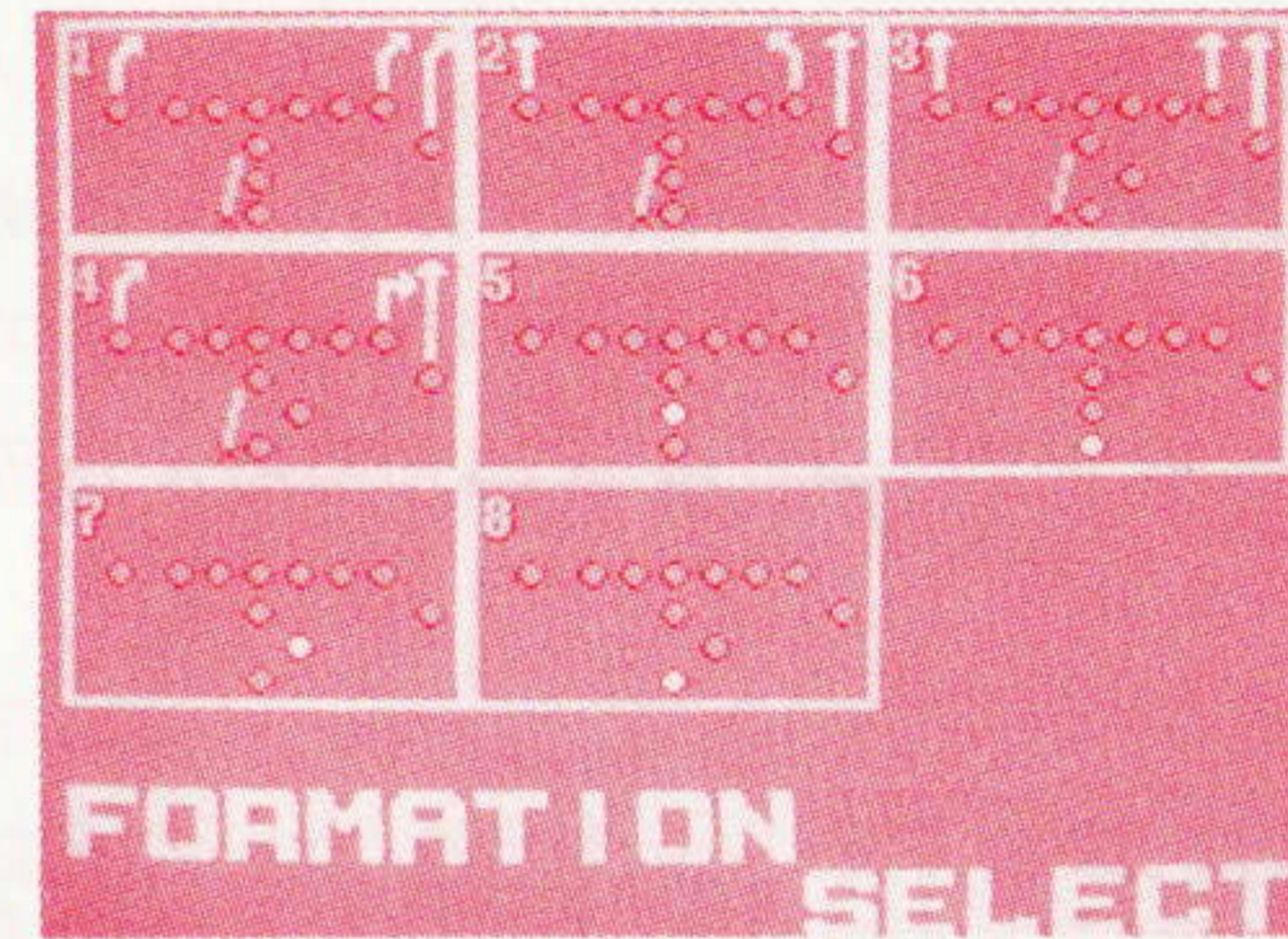
タックルされたり、パスのボールを取れなかったとき、  
レフリーのジャッジがあったときは次のダウンに移る。



タイム 残り時間  
YARDS GAIN 前進したヤード数  
(後退したときは、YARDS LOSS)  
AND 10ヤードまでの残りヤード

★フォーメーションの選び方★

各ダウンの前に、フォーメーションを決めよう。  
相手に攻撃パターンを読まれないように、作戦を立てて、フォーメーションを選ぶことだ。



- 矢印のある○ (選手) が、パス・レシーバーだ。
- 9番目はパント・キックとフィールド・ゴールのフォーメーション。ただし、1人で遊ぶときは、フィールド・ゴールのみとなり、敵陣内45ヤード・ラインを超えるまで、9番のフォーメーションは現れない。

1. フォーメーション・パターンの周囲が、順々に赤く点滅する。
2. 選びたいフォーメーションが点滅しているときに、  
③ボタン (右) を押そう。

- どのフォーメーションを選んだか、相手にわからないようにするため、点滅は止まらないようになっている。



## ★フットボール用語を覚えよう！★

### ●パス

パスをするときは、ジョイスティックを味方の選手のいる方向に入れて、②ボタン（左）を押す。

### ●フィールド・ゴール

スナップバックでボールを受けたあと、③ボタン（右）を押すと、キックでゴールを狙える。

### ●パント・キック

一気に敵陣内までボールをもどしたいとき、③ボタン（右）でパント・キックする。攻撃権は、相手に移る。

### ●タックル

守備側の矢印のついた選手を、ボールを持っている選手に近づけて②か③のボタンを押すと、タックルできる。ほかの選手も、一定距離まで近づくと、自動的にタックルするぞ。

### ●パス・インターセプト

守備側の選手を、攻撃側が投げたボールのライン上に移動させ、②か③のボタンを押す。選手の位置とタイミングによりボールを奪える。

### ●タッチダウン

ボールを持った攻撃側の選手が、相手のエンド・ゾーンに走り込めば、タッチダウンとなる。エンド・ゾーン内でパスを受けても、タッチダウンだ。

### ●ポイント・アフター・タッチダウン

タッチダウンしたあとに、もう1回攻撃のチャンスがある（トライ・フォー・ポイント）。フォーメーション画面が現れるので、攻撃方法を選ぶ。

### ●セーフティ

攻撃側のミスで、自陣のエンド・ゾーン内でデッドになった場合、守備側に与えられるポイントのこと。このとき、守備側の選手がボールを取ると、タッチダウンとなる。

## ★得点★

タッチダウン	6点
フィールド・ゴール	3点
ポイント・アフター・タッチダウン	
パスまたはランニング	1点
フィールド・ゴール	1点
セーフティ	2点



★試合終了★

試合が終了すると、勝ったチームの成績が表示される。

OFFENSE(攻撃)側チームの得点

DEFENSE(守備)側チームの得点

勝ったチーム

SPARTANS	WIN	GATORS
41		42
TOUCH DOWN 6		
TOTAL GAIN 263 YARDS		
PASS COMPLETE RATIO 7		

パスの成功率(%)

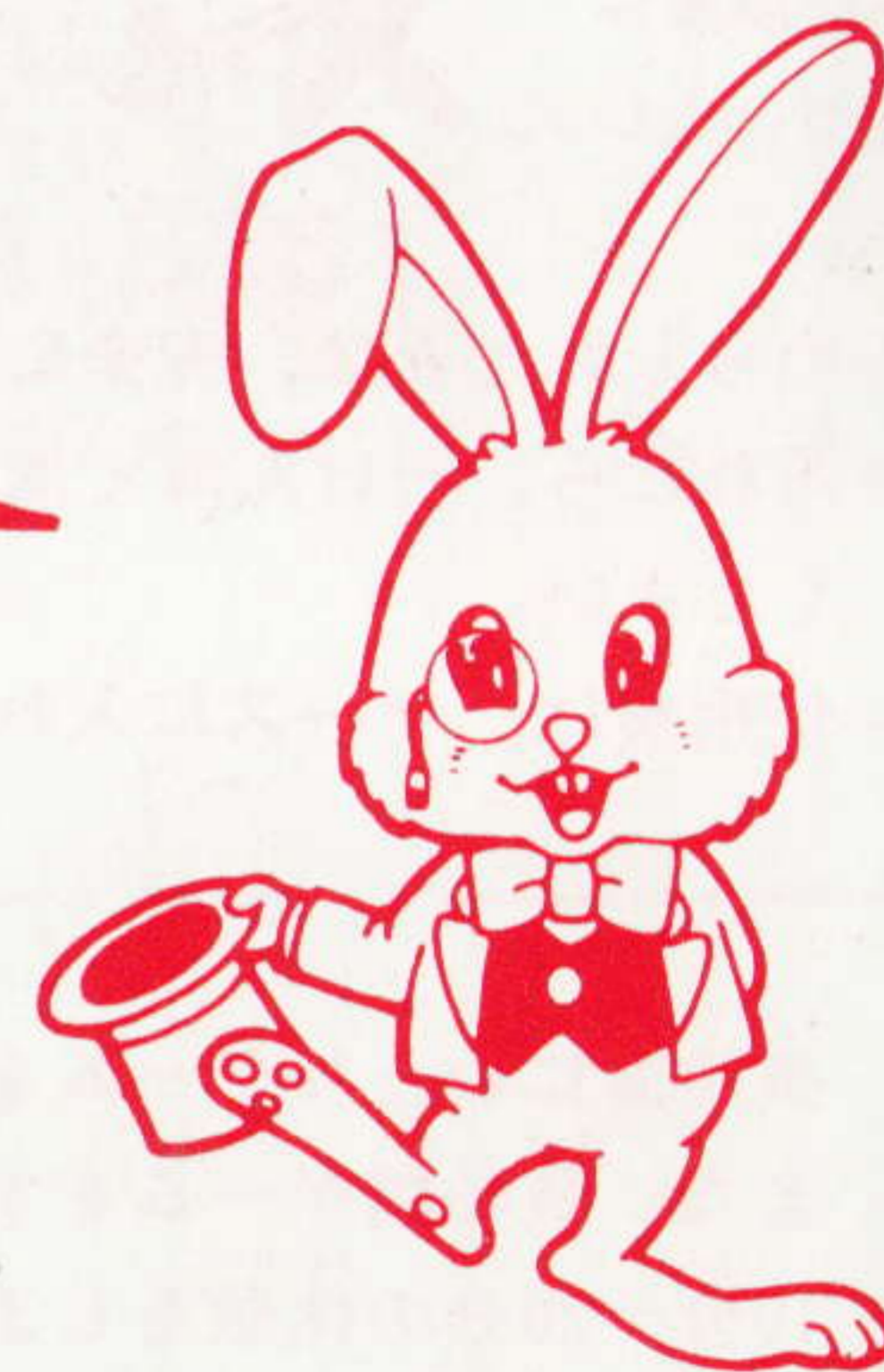
前進したヤード数の合計

タッチダウンの回数

☆アソビン教授からのアドバイス☆

○パス、タックル、パス・インターセプトのタイミングを早く覚えよう!

○このゲームでは、選手の動きがコンピュータに管理されているため、反則は起きない。だから、思いきってプレイしよう。





☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいて  
ください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。  
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに  
10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ 札幌 011-832-2733  
とうきょう 東京 03-236-2999  
おおさか 大阪 06-333-8181  
ふくおか 福岡 092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。