

SEGA MARK III 専用

# GOLD CARTRIDGE

## グレート フットボール

GREAT FOOTBALL

### ゲームの遊び方

1人～2人用



SEGA®



☆ <sup>もく</sup>目 <sup>じ</sup>次 ☆

ゲームを<sup>はじ</sup>始める<sup>まえ</sup>前に<sup>よ</sup>読んでおこう…………… 1

<sup>しゅつじょう</sup>出場<sup>しょうかい</sup>チーム紹介…………… 2

<sup>そう さ ほうほう</sup>操作方法…………… 4

<sup>あそ なた</sup>遊び方

ゲームの<sup>もくてき</sup>目的 / <sup>ゲ ー ム</sup>GAME OVER / <sup>オーバー</sup>

スタートのしかた…………… 6

<sup>たいせん あい て えら なた</sup>対戦相手の<sup>えら なた</sup>選び方…………… 7

<sup>し あいかい し こうげき ほうほう</sup>試合開始 / 攻撃の方法…………… 9

<sup>こうげき ちゅうだん</sup>攻撃の中断…………… 10

フォーメーションの<sup>えら なた</sup>選び方…………… 11

フットボール用語を覚えよう！…………… 12

<sup>とくてん</sup>得点…………… 13

<sup>し あいしゅうりょう</sup>試合終了…………… 14

アソビン<sup>きょうじゆ</sup>教授からのアドバイス…………… 15

セガ ゴールド カートリッジからの<sup>ねが</sup>お願い…………… 16

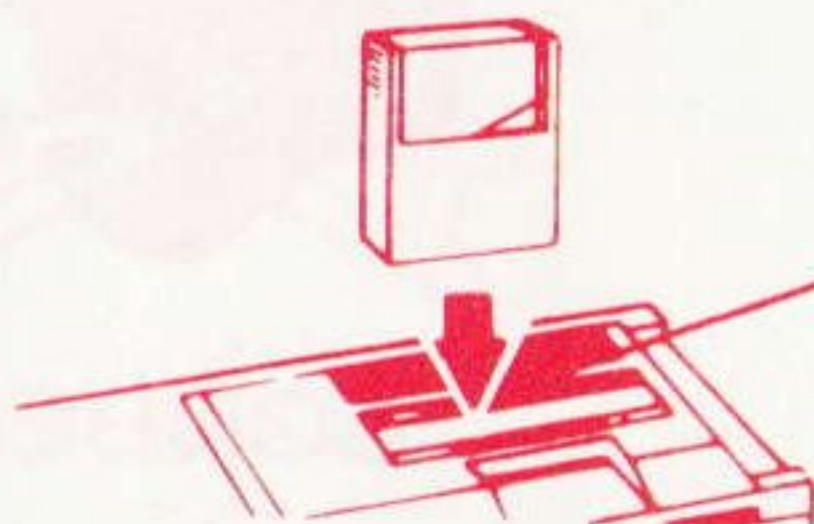


# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ  
ゲーム SEGA MARK III専用です。

## セガ ゴールド カートリッジの使い方

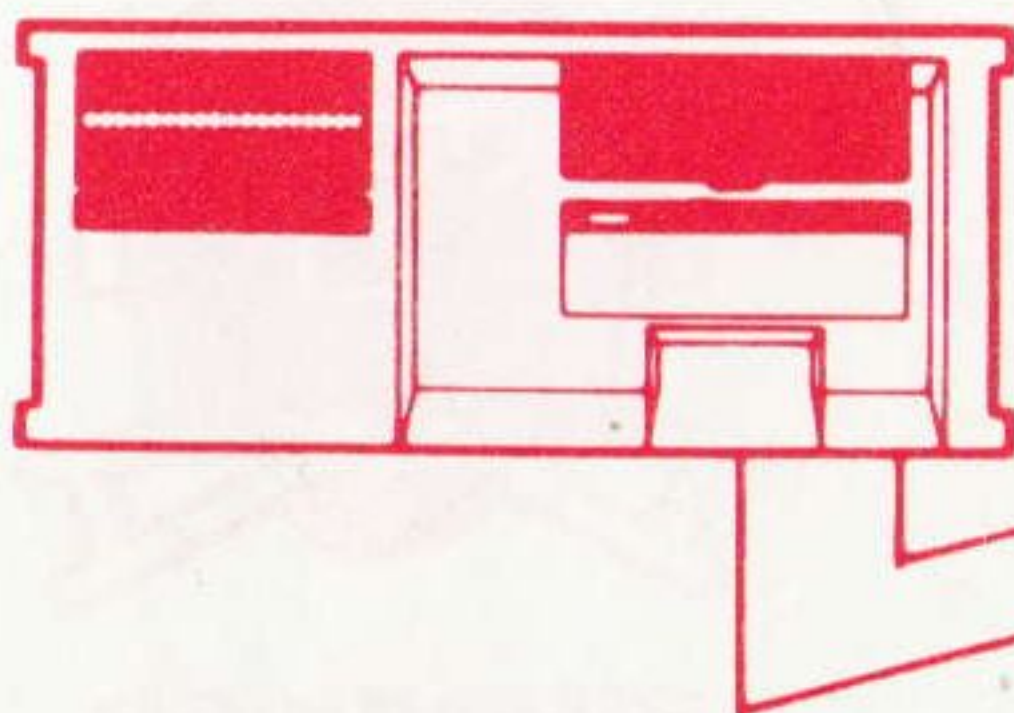
- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



カートリッジ スロット  
(差し込み口)

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## ジョイスティックの取り付け位置



(真上から見た図)

JOY-1(プレイヤー1)

JOY-2(プレイヤー2)

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。



★Aリーグ★



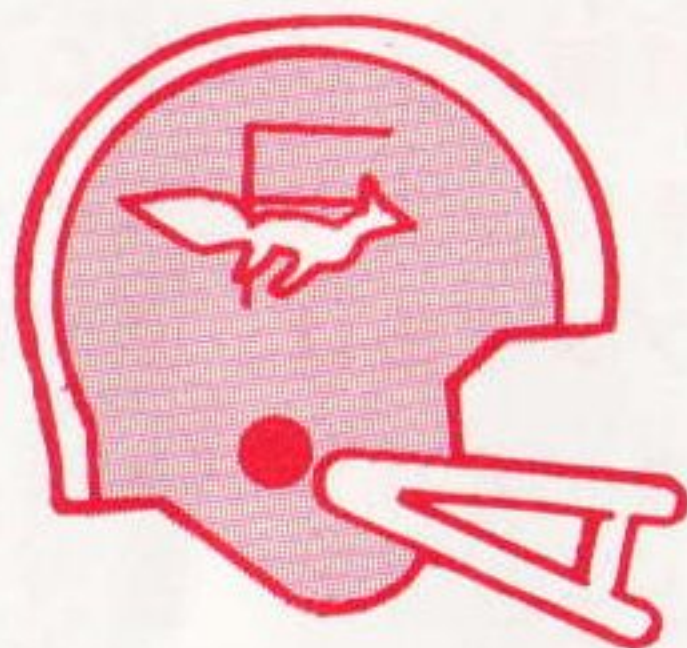
スバルタンズ  
SPARTANS



ボンバーズ  
BONBERS



ダックス  
DUKES



フォックス  
FOXES



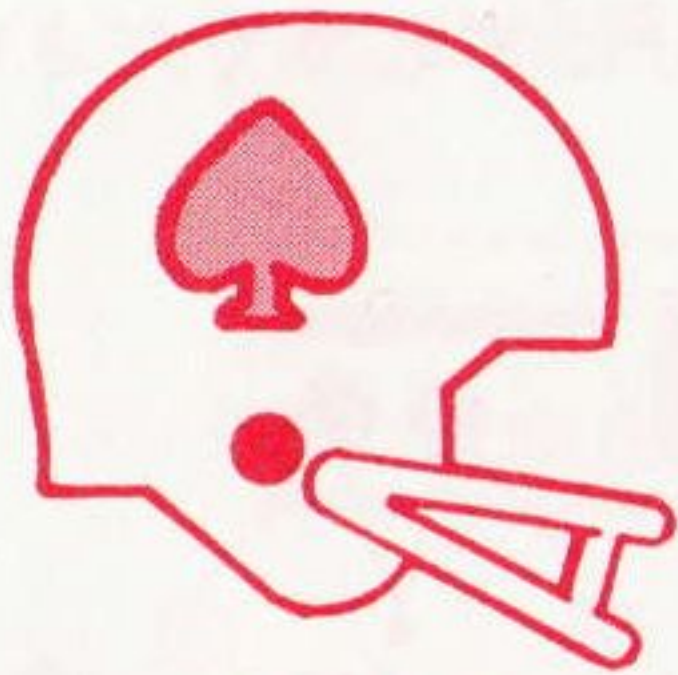
シャークス  
SHARKS



ハスキーズ  
HUSKIES



★Nリーグ★



バックス  
BUCKS



ナイツ  
KNIGHTS



ワイルドキャッツ  
WILDCATS



ビーバーズ  
BEAVERS



ブーマーズ  
BOOMERS



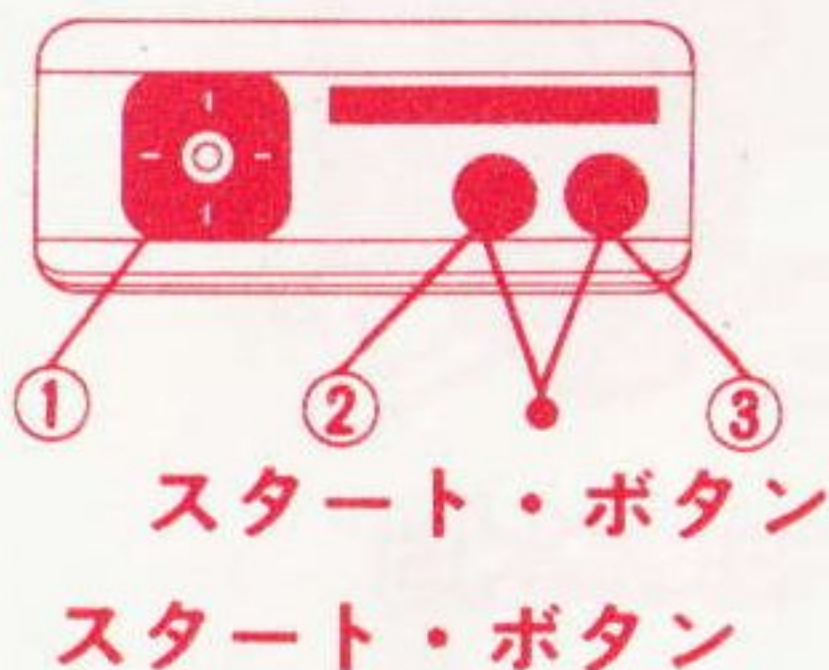
ゲッターズ  
GATORS



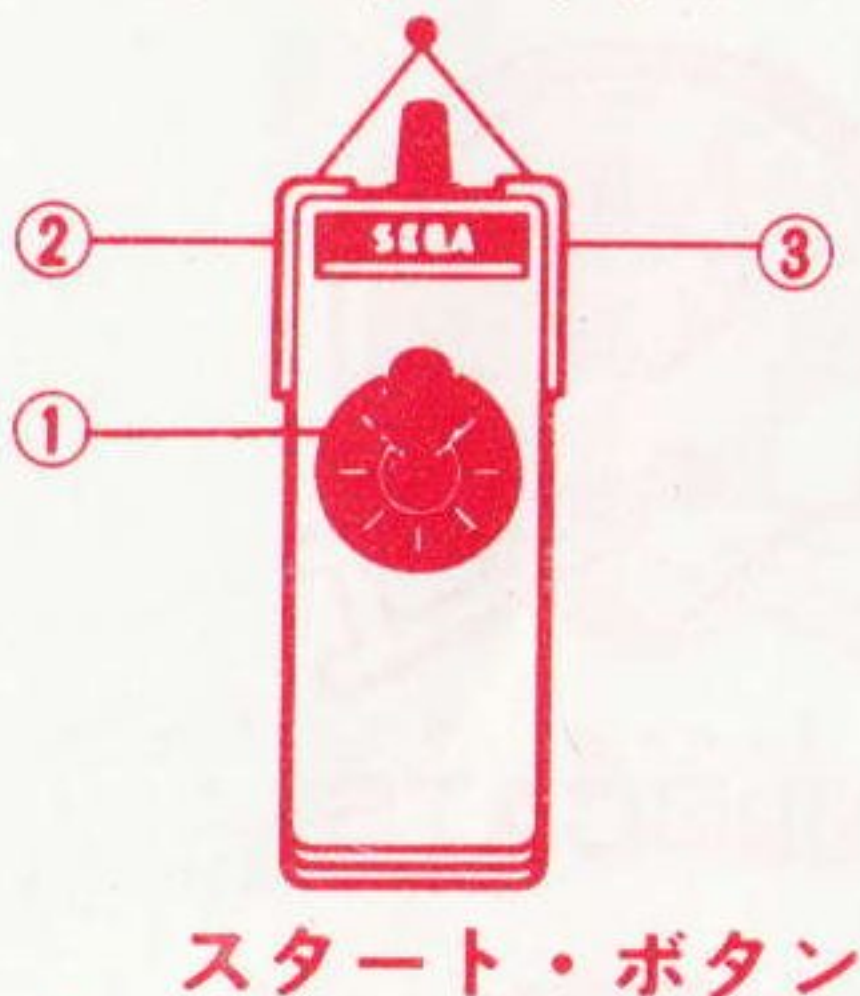
# ☆<sup>そう</sup>操<sup>さ</sup>作<sup>ほう</sup>方<sup>ほう</sup>☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶ<sup>あそ</sup>ものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする<sup>まえ</sup>前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

## SJ-150シリーズ



## SJ-200



## SJ-300シリーズ <sup>べつうり</sup> (別売)





①・選手を動かす



（動かせる選手は、攻撃側のボール）  
（を持った選手と、守備側の矢印の）  
（ついた選手。）

・パスの方向を決める



〈攻撃のとき〉

②・スクランブル

（パスプレイからランプレイに変わる）

③・パス

- ・パント・キック
- ・フィールド・ゴール
- ・フォーメーションを選ぶ

〈守備のとき〉

②または③

- ・タックル
- ・パス・インターセプト



# ☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>方<sup>かた</sup>☆

## ★ゲームの<sup>もくてき</sup>目的★

Aリーグ6チーム、Nリーグ6チームの<sup>なか</sup>中から<sup>す</sup>好きなチームを<sup>えら</sup>選んで、<sup>しあい</sup>試合をする。どの<sup>フォーメーション</sup>フォーメーションにするかは、<sup>さくせん</sup>キミの<sup>しだい</sup>作戦次第。敵陣に<sup>てきじん</sup>攻め込み、<sup>せ</sup>一<sup>こ</sup>気に<sup>いっき</sup>タッチダウンを<sup>き</sup>決めよう！

## ★<sup>ゲーム</sup>GAME OVER<sup>オーバー</sup>★

<sup>しあいじかん</sup>試合時間が<sup>ゼロ</sup>0になったら、<sup>ゲーム</sup>GAME OVER<sup>オーバー</sup>だ。

1 <sup>しあい</sup>試合は4クォーターで、<sup>かく</sup>各クォーターの<sup>しあいじかん</sup>試合時間は<sup>ふん</sup>15分。第2クォーターが<sup>しゅうりょう</sup>終了すると、<sup>ハーフタイム</sup>・<sup>ショー</sup>ショーがあるよ。

(<sup>がめん</sup>画面に<sup>ひょうじ</sup>表示されている<sup>じかん</sup>時間は、<sup>じっさい</sup>実際の<sup>じかん</sup>時間よりも<sup>みじか</sup>短くなっている。)

## ★スタートのしかた★

### 〈<sup>ひとり</sup>1人で<sup>あそ</sup>遊ぶとき〉

1Pジョイスティックの<sup>スタート</sup>・<sup>ボタン</sup>ボタンを<sup>お</sup>押そう。  
キミのチームは、<sup>こうげきせんもん</sup>攻撃専門。CPUチームは、<sup>コンピュータ</sup>すでに<sup>なんてん</sup>何点かリードしているから、<sup>しあいしゅうりょう</sup>試合終了までに<sup>ぎゃくてん</sup>逆点しなければならぬ。



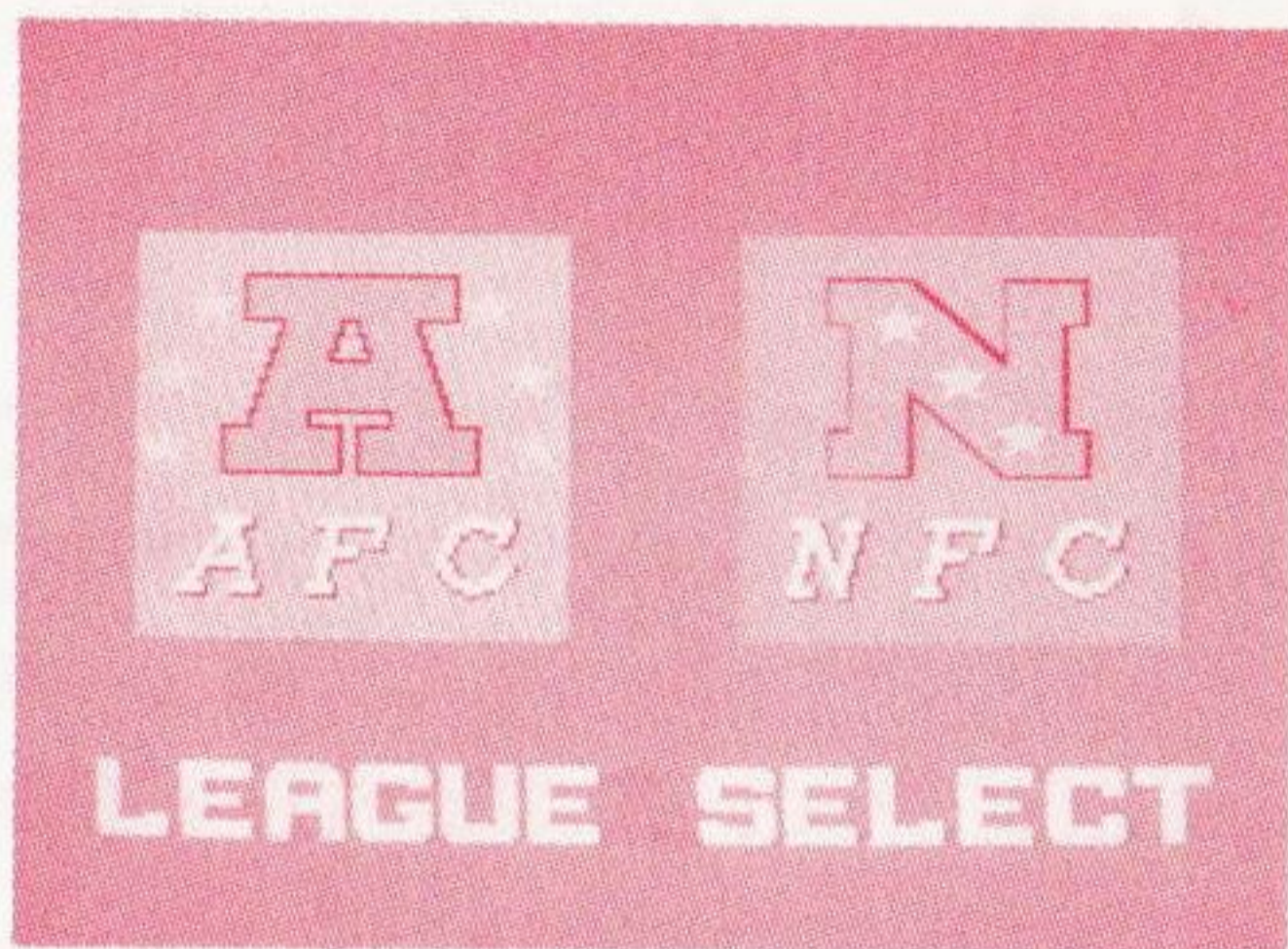
## 〈<sup>ふたり</sup>2人で遊ぶとき〉

2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。  
それぞれのプレイヤーがチームを選んで、対戦する。  
どちらが多くタッチダウンを奪えるか?!

## ★<sup>たいせん</sup>対戦相手の選び方★

### 〈<sup>ひとり</sup>1人で遊ぶとき〉

<sup>おな</sup>同じリーグ内のチームと対戦する。

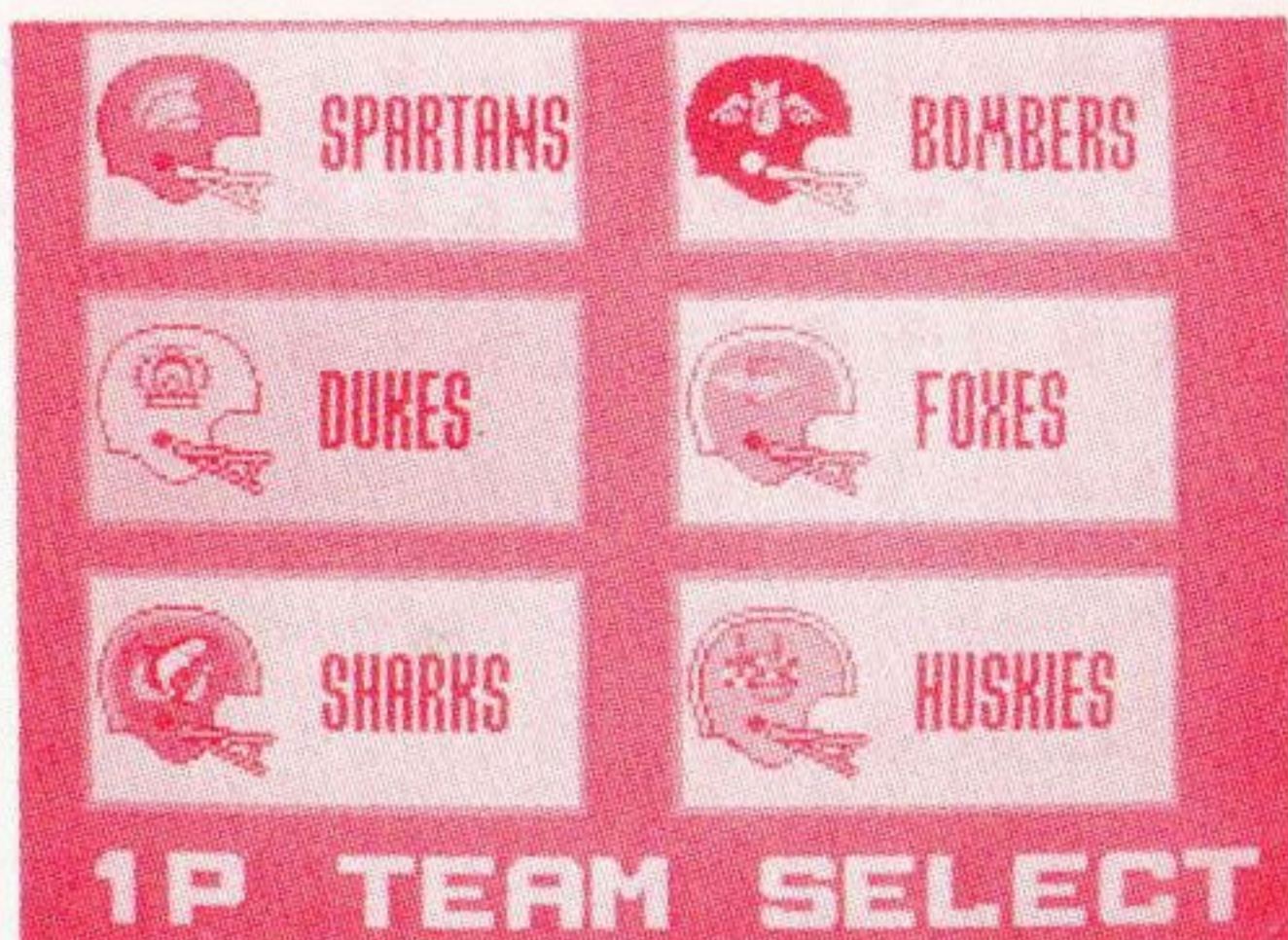


1. まず、リーグを選ぼう。

ジョイスティックレバー(←→)を動かすと、リーグ・フラッグが交互に点滅する。

2. 選ぶたいリーグのフラッグが点滅しているときにスタート・ボタンを押そう。





3. 次にチームを選ぶ。

ジョイスティックレバー(←↕→)を動かして、選びたいチームが点減しているときに、スタート・ボタンを押そう。

4. 赤色が、キミのチームだよ。

5. 同じようにして、CPUチーム(青色)を選ぼう。

### 〈2人で遊ぶとき〉

AリーグのチームとNリーグのチームが対戦する。

1. まず、プレイヤー1がリーグとチーム(赤色)を選ぶ。

2. プレイヤー2は、残りのリーグからチーム(青色)を選ぼう。



し あいかい し  
★試合開始★

ひとり あそ  
〈1人で遊ぶとき〉

コンピュータ  
CPUチームのキック・オフで試合が始まる。

キミのチームは、キックされたボールをキャッチし、  
てきじん む  
敵陣に向かってランニングでボールを進めよう。

ふたり あそ  
〈2人で遊ぶとき〉

プレイヤー2のキック・オフで試合が始まる。

プレイヤー1は、ボールをキャッチして進め！

こうげき ほうほう  
★攻撃の方法★

- キックされたボールをキャッチした選手(リターナー)  
がタックルされた時点から、攻撃が始まる。
- 攻撃側のチームは、ファースト・ダウンからフォース・  
ダウンまでの4回の攻撃で、10ヤード前進しなければ  
ならない。
- もし、10ヤード前進できなければ、攻撃権を失い、相  
て  
手チームに攻撃権が移る。

（ただし、1人で遊ぶときは、常に攻撃側のため）  
あら  
（新たにファースト・ダウンの攻撃から始まる。）



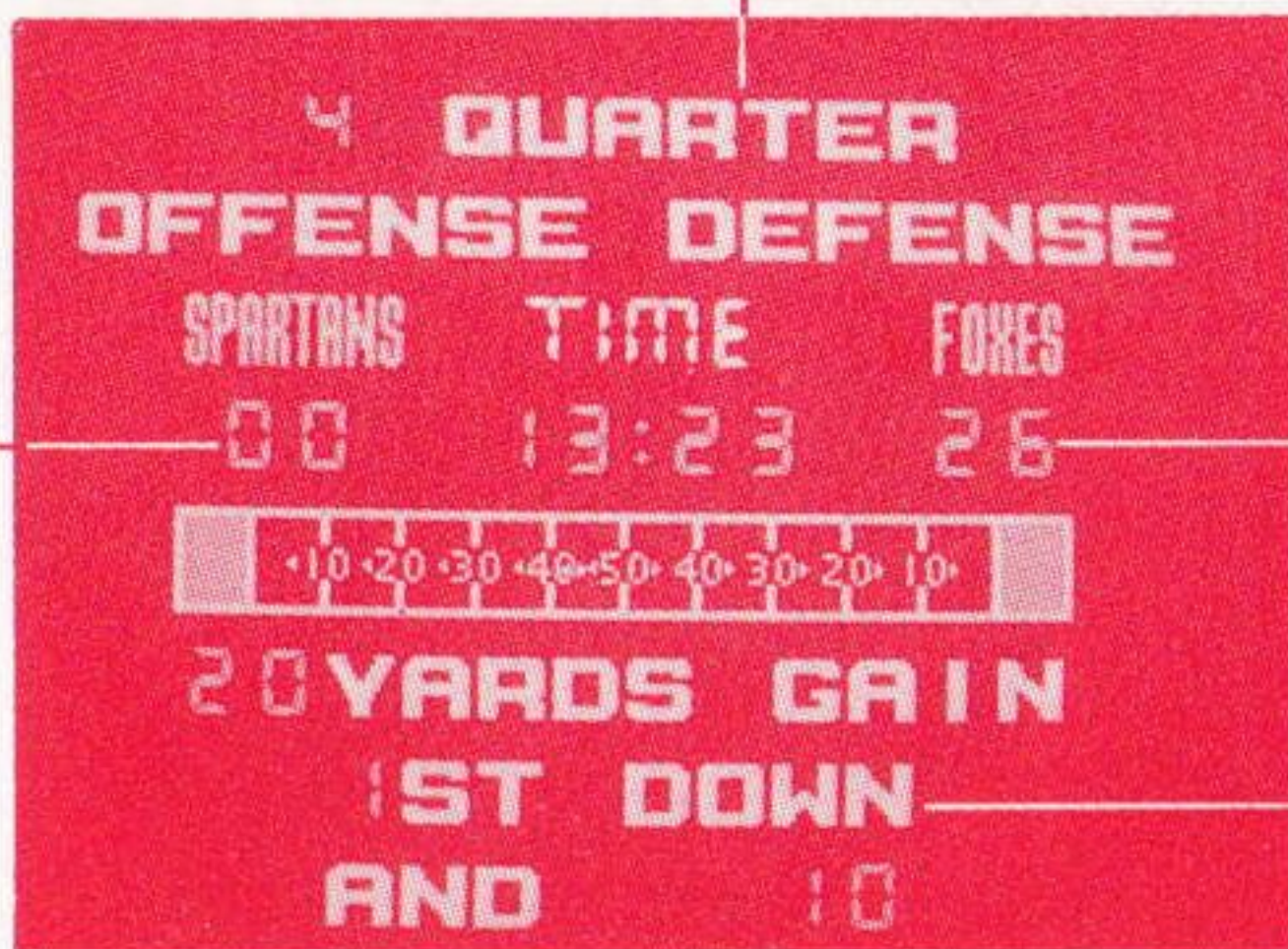
こうげき ちゅうだん  
★攻撃の中断★

タックルされたり、パスのボールを取れなかったとき、  
レフリーのジャッジがあったときは次のダウンに移る。

オフェンス 攻撃 がわ とくてん  
OFFENSE(攻撃)側チームの得点

ディフェンス しゅび がわ とくてん  
DEFENSE(守備)側チームの得点

クォーター



つぎ  
次のダウン

タイム  
TIME

のこ じかん  
残り時間

ヤード ゲイン  
YARDS GAIN

ぜんしん すう  
前進したヤード数

こうたい  
(後退したときは、YARDS LOSS)

ヤード ロス

アンド  
AND

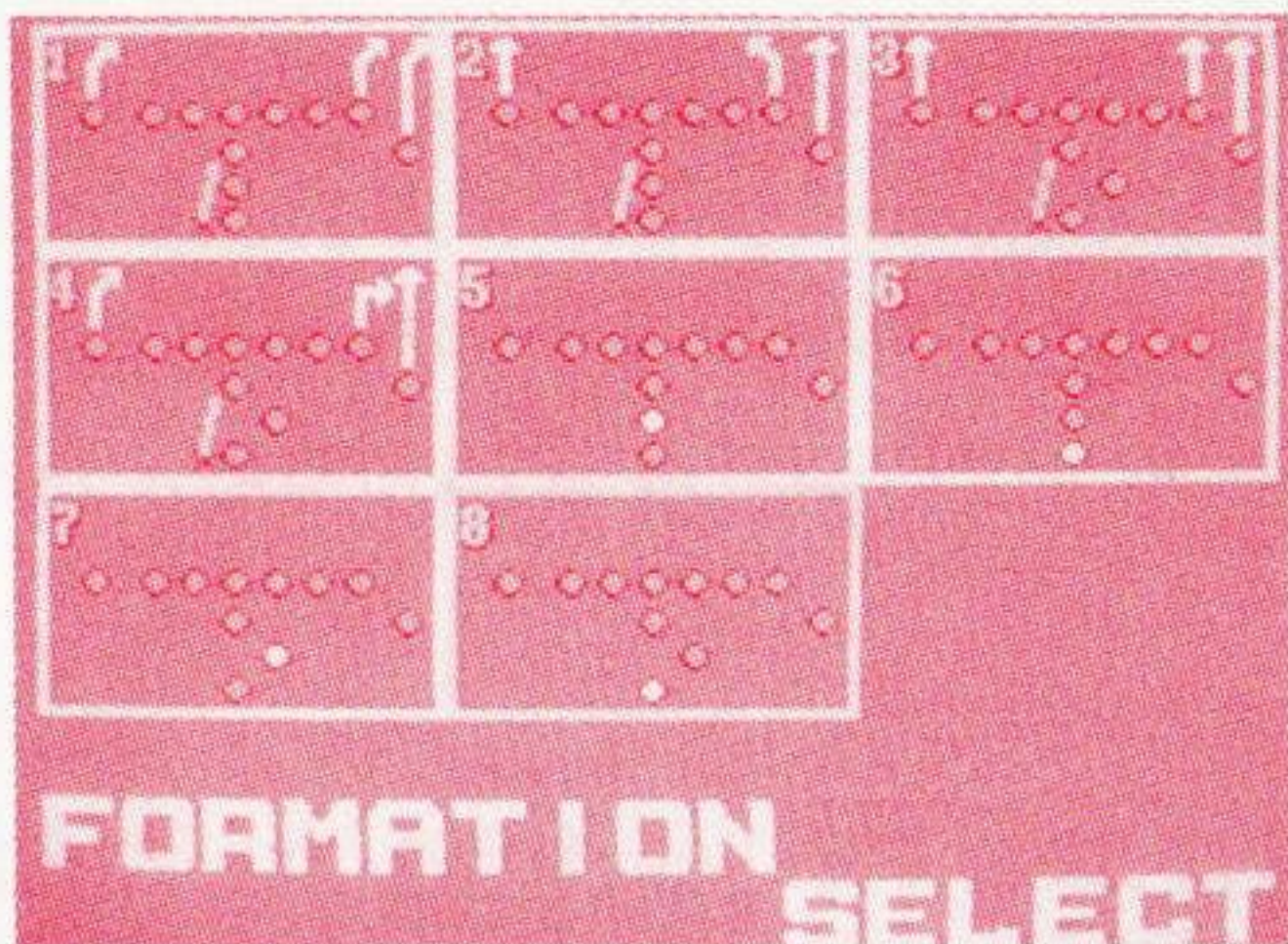
10ヤードまでの残りヤード



## ★フォーメーションの選び方★

各ダウンの前に、フォーメーションを決めよう。

相手に攻撃パターンを読まれないように、作戦を立てて、フォーメーションを選ぶことだ。



- 矢印のある○（選手）が、パス・レシーバーだ。
- 9番目はパント・キックとフィールド・ゴールのフォーメーション。ただし、1人で遊ぶときは、フィールド・ゴールのみとなり、敵陣内45ヤード・ラインを超えるまで、9番のフォーメーションは現れない。

1. フォーメーション・パターンの周囲が、順々に赤く点滅する。
2. 選びたいフォーメーションが点滅しているときに、  
③ボタン（右）を押そう。

- どのフォーメーションを選んだか、相手にわからないようにするため、点滅は止まらないようになっている。



# ★フットボール用語を覚えよう!★

## ●パス

パスをするときは、ジョイスティックを味方の選手のいる方向に入れて、②ボタン（左）を押す。

## ●フィールド・ゴール

スナップバックでボールを受けたあと、③ボタン（右）を押すと、キックでゴールを狙える。

## ●パント・キック

一気に敵陣内までボールをもどしたいとき、③ボタン（右）でパント・キックする。攻撃権は、相手に移る。

## ●タックル

守備側の矢印のついた選手を、ボールを持っている選手に近づけて②か③のボタンを押すと、タックルできる。ほかの選手も、一定距離まで近づくと、自動的にタックルするぞ。

## ●パス・インターセプト

守備側の選手を、攻撃側が投げたボールのライン上に移動させ、②か③のボタンを押す。選手の位置とタイミングによりボールを奪える。



## ●タッチダウン

ボールを持った攻撃側の選手が、相手のエンド・ゾーンに走り込めば、タッチダウンとなる。  
エンド・ゾーン内でパスを受けても、タッチダウンだ。

## ●ポイント・アフター・タッチダウン

タッチダウンしたあとに、もう1回攻撃のチャンスがある(トライ・フォー・ポイント)。フォーメーション画面が現れるので、攻撃方法を選ぶ。

## ●セイフティ

攻撃側のミスで、自陣のエンド・ゾーン内でデッドになった場合、守備側に与えられるポイントのこと。  
このとき、守備側の選手がボールを取ると、タッチダウンとなる。

## ★得点★

タッチダウン	6	点
フィールド・ゴール	3	点
ポイント・アフター・タッチダウン		
パスまたはランニング	1	点
フィールド・ゴール	1	点
セイフティ	2	点



★<sup>し あいしゅうりょう</sup>試合終了★

<sup>し あい しゅうりょう</sup>試合が終了すると、<sup>か</sup>勝ったチームの<sup>せいせき ひょうじ</sup>成績が表示される。

<sup>オ フ ェ ン ス</sup>OFFENSE(攻撃)側チームの<sup>とくてん</sup>得点

<sup>デ ィ フ ェ ン ス</sup>DEFENSE(守備)側チームの<sup>とくてん</sup>得点

<sup>か</sup>勝ったチーム

SPARTANS		GATORS
41	WIN	42
GATORS		
TOUCH DOWN		6
TOTAL GAIN		263 YARDS
PASS COMPLETE		7
RATIO		

<sup>せいこうりつ</sup>パスの成功率(%)

<sup>ぜんしん</sup>前進したヤード数の<sup>すう とうけい</sup>合計

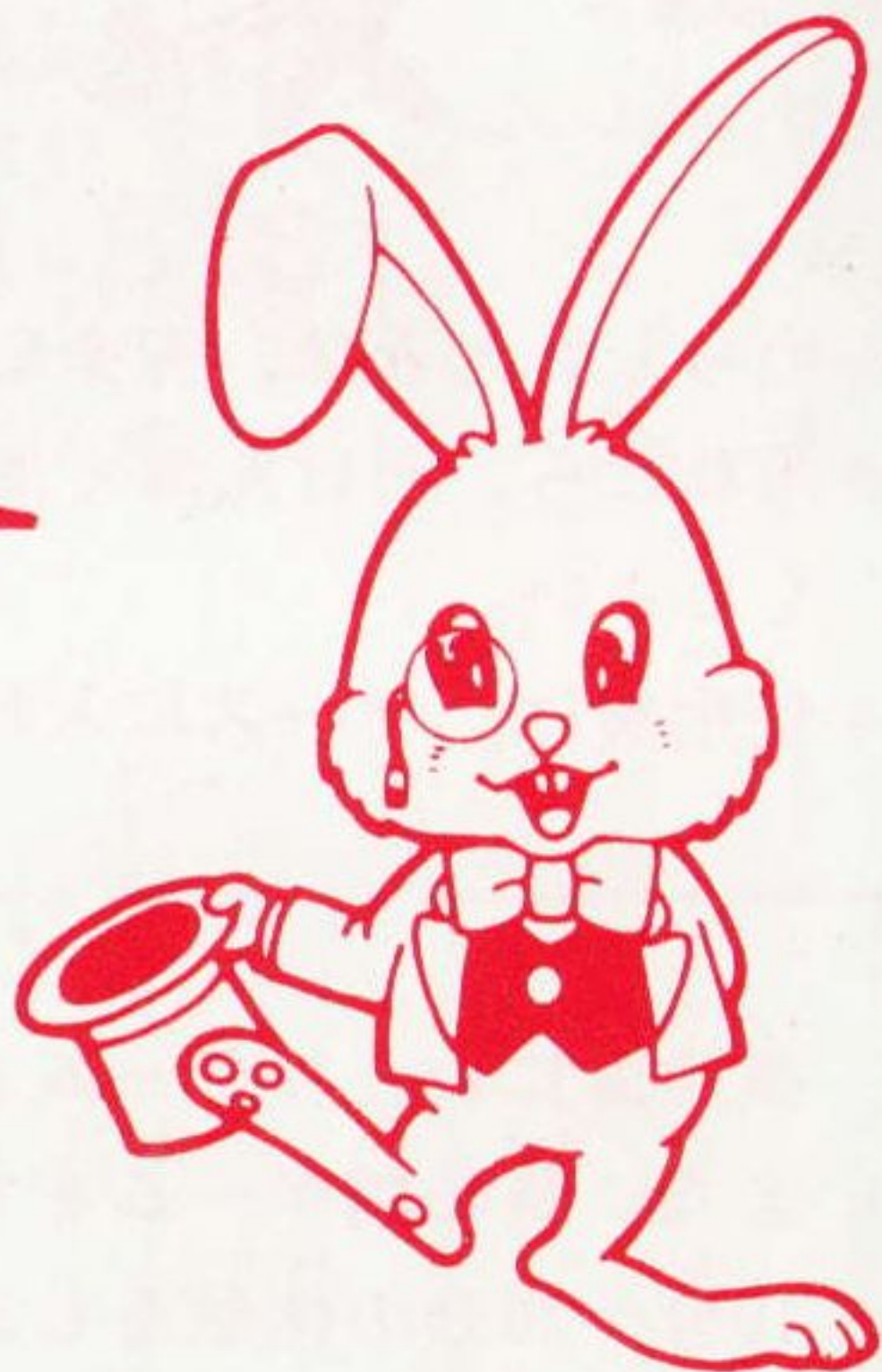
タッチダウンの<sup>かいすう</sup>回数



☆アソビン<sup>きょうじゆ</sup>教授からのアドバイス☆

○パス、タックル、パス・インターセ  
プトのタイミングを<sup>はや</sup>早く<sup>おぼ</sup>覚えよう!

○このゲームでは、<sup>せんしゆ</sup>選手の<sup>うご</sup>動きがコン  
ピュータに<sup>かんり</sup>管理されているため、<sup>はん</sup>反  
<sup>そく</sup>則は<sup>お</sup>起きない。だから、<sup>おも</sup>思いきって  
プレイしよう。





☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

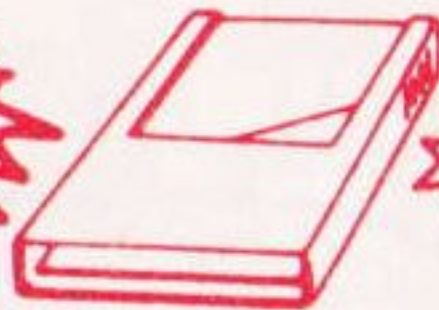
ぬらさない!

ま  
曲げない!



つよ  
強いショック  
はダメ!

ちやくしゃにっこう  
直射日光、  
だい  
大きらい!



キズつけない!

たか おんど  
高い温度に  
ちか  
近づけない!



シンナーや  
ベンジンもダメ!

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいて  
ください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

ちやうじかん  
長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに

10分～20分の休憩をしましょう。



# セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。



株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12  
電話03(743)7435(代表)  
お問い合わせ：本社消費者サービス課  
電話03(742)7068(直通)