

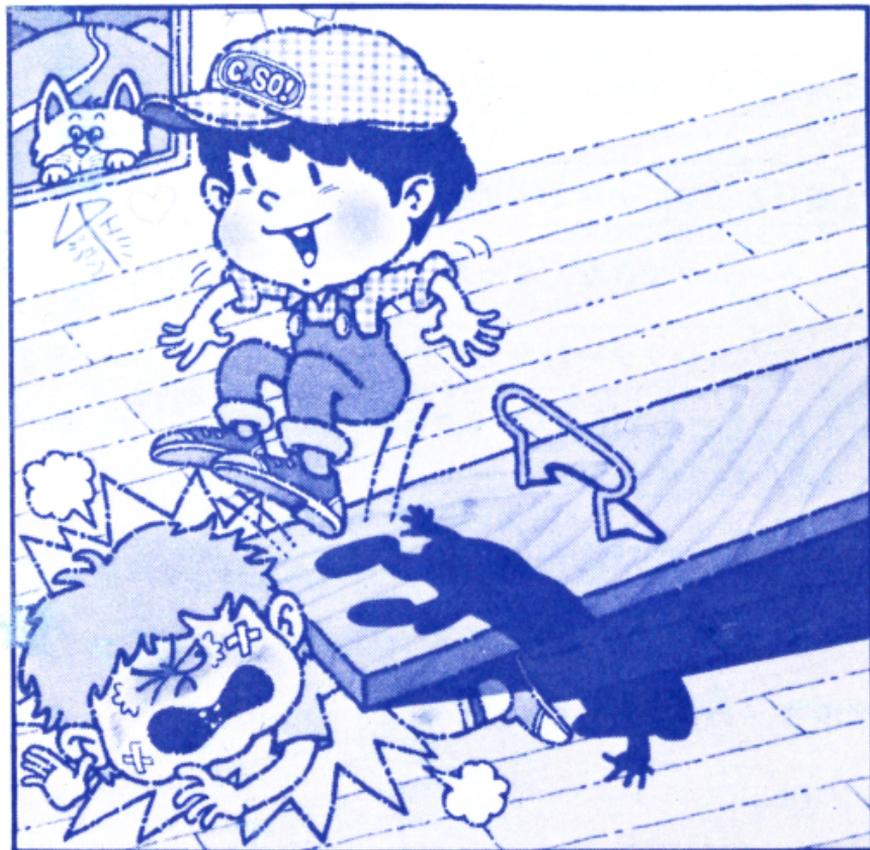
# SEGA®

## シーソー

C-SO!

## ゲームの遊び方

1人用



この商品は、株ポニーの許諾を得て製造したものです。

# ☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう……………P. 1

“C-SO”キャラクター紹介……………P. 4

操作方法……………P.10

遊び方

遊びたがり屋のキミへ！……………P.12

創りたがり屋のキミへ！……………P.16

— ゲームができなくなったら…………… P.23

ゲームコレクターのキミへ！……………P.25

(キーボードを持っているキミ  
のためのページだ。)

EDIT 早わかり表……………P.31

アソビン教授からのアドバイス……………P.34

セガ マイカードからのお願い……………P.35

スコアブック……………P.36

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

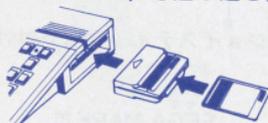
SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }  
カードキャッチャ (別売) が必要です。

セガ マークIIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガ マイカードの使い方

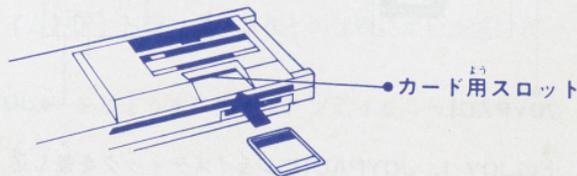
- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>

カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## <SEGA MARK III>

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFしてから、  
カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000 シリーズ



JOY-1

SG-1000



ジョイスティック取り付け済

SG-1000 II



JOYPAD1

上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

セガ マーク III  
SEGA MARK III



JOY-1

○月○日、僕らのアジト、シーソーハウスでお前を  
ペチャンコにしてやるぞ!

— ワルガキ団 ソミイより —



ある日、ちびっ子探偵ジュン・  
コミイ君の所へ1通の挑戦状が  
届いた。

ワルガキ団 ソミイは、弱い者の  
じめの悪い奴ら。街の子供達の  
嫌われ者。

ジュン君は、勇敢にアジトに乗り  
込んだ。

アジトの中は、その名のとおりに、シーソー、バルーン、  
タイムドア、トランポリンなどの仕掛けがいっぱいだ。

シーソーをじょうずに使って、ソミイをこらしめられる  
かな?

シーソー  
 ☆“C-SO!” キャラクター紹介☆ パート I



ジュン・コミイ君

ソミイを全部やっつけ、  
 ターゲットを全部取ると、  
 ラウンドクリアだ。

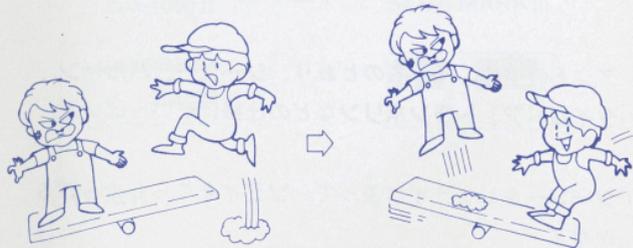


シーソー

シーソーハウスのメイン  
 の道具。これを使って、  
 ソミイをやっつけよう。  
 やっつけ方は、次のとおり。

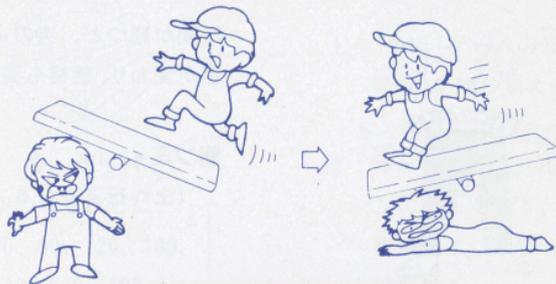
① はね上げて天井にたたきつける。

(1人やっつけるごとに、200、400、800、1200、  
 1600、2400、3600、5810点…以下同じ。)



② とりもちタイマーが消えないうちに、シーソーでつぶす。

(1人やっつけるごとに、100、200、300、500、  
 700、1000、1500、2000点…以下同じ。)



とりもちタイマー

シーソーの上を通ると、とりもちタイマー  
 が現われる。このタイマーが消えるまで、  
 ソミイはシーソーから離れられない。

③ ラウンドが進むと、とりもちタイマーがきかなくなることがあるよ。

☆ “C-SO!” キャラクター紹介 ☆ パートⅡ

—— ソミイを全部やっつけて、ターゲットを全部取ると、ラウンドクリアだ！ ——



ワルガキ団 ソミイ

時間が経つと、次のように  
色が変わり、性格も変わる。

紫ソミイ  
(上へ行きたがる。)

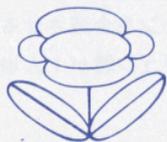
水色ソミイ  
(ピョンピョン跳ねる。)

緑ソミイ (ジュン君のそばに来たがる。)

青ソミイ (下へ行きたがる。)

赤ソミイ (ジュン君を追いかける。)

黄色ソミイ (ジュン君の動作のまねをする。)



ターゲット

1つ取るごとに、  
40、80、120、180、  
240、320、400、  
480点……以下同じ。

○ターゲットを取ると、

① TIME (ゲームの残り時間) が10秒増える。

② 体が赤くなり、バルヘンの方を向いて、吹き飛ばしてやつけられる。  
(8ページをみる。)

○ターゲットの得点は、取った数によって増えていく。ところが、バルヘンを割ると、せっかく増えていた得点も後戻りして減っていく。

だから、高得点をつかむためには、なるべくバルヘンを割らないことだよ。

○また、バルヘンが全滅したり、1つもないラウンドでは、全て1つにつき40点。

○ターゲットの種類は、ラウンドによって変わる。

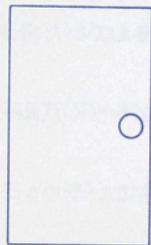
シーソー  
 ☆“C-SO!” キャラクター紹介☆ パートⅢ



バルムン

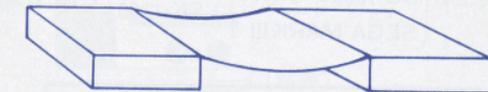
（1つ吹き飛ばすごとに、  
 150、300、450、600、  
 800、1000、1500点…  
 以下同じ。）

バルムンを全滅させると、ジュン君が1人増える。



タイムドア

- タイムドアからタイムドアへ瞬間移動できる。
- ドアの前に立つと、自動的に中に入れるよ。



トランポリン

上のフロアから飛び降りるか、ジャンプ・ボタンを押すと、大きくジャンプできる。



トランポリン

ターゲット

タイムドア

シーソー

そう さ ほう ほう  
**操作方法**

☆キーボード (SC-3000シリーズ  
 SG-1000シリーズ  
 セガ マーク SEGA MARK III) + SK-1100 <sup>あそ ぼあい</sup>で遊ぶ場合☆



HOME CLR    INS DEL

スタート・ボタン  
 ジャンプ・ボタン

ジュン君を動かす

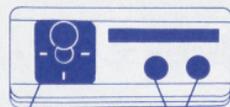
はしごを上る

左 ←                      → 右

はしごを降りる

☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ  
 SJ-200  
 SJ-300シリーズ) <sup>あそ ぼあい</sup>で遊ぶ場合☆

SJ-150  
 シリーズ



(別売)

①                      ②

SJ-200



①

SJ-300  
 シリーズ



(別売)

① ジュン君を動かす

はしごを上る

左 ←                      → 右

はしごを降りる

② スタート・ボタン  
 ジャンプ・ボタン

☆あそびかた☆  
☆遊び方☆

あそびたがり屋のキミへ!

★ゲームの目的★

ソミイを全員退治して、ターゲットを全部取ると、ラウンドクリアだ。

(ソミイが1人もいない面では、ターゲットを取るだけでクリアできるよ。)

★GAME OVER★



ジュン君は、3人でゲームスタート。全員いなくなると、GAME OVER。

(バルムンを全滅させると、ジュン君が1人増える。)

★スタートのしかた★



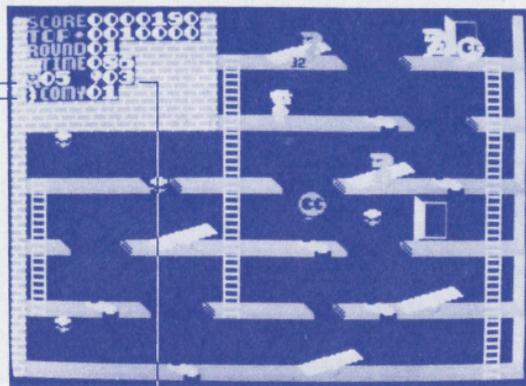
●カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイスティックレバー (↑↓) で、**GAME**、**EDIT** を選び、スタートボタンを押す。

選び方は、次のとおり。

**GAME** (ゲーム)  
ゲームで遊べる。

**EDIT**  
(エディット……16～33ページを見る。)  
自由にゲーム画面を創れる。

ゲーム  
GAME



●バルムンの残りの数

●ジュン・コミイ君の残りの人数

●ソミイの残りの人数

SCORE (スコア)

TOP (ハイスコア)

ROUND (ラウンド……100ラウンドある。)

TIME (残り時間)

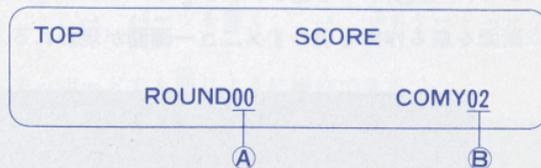
- 制限時間100秒でスタート。ターゲットを取るごとに10秒ずつ、最高200秒まで増える。制限時間を過ぎると、赤字の49秒に変わり、この時間もなくなるとOUT。ソミイの動きが速くなる。

○ラウンドクリア後、

残り時間(秒) × 50点のタイムボーナスがある。

★ラウンド選び、ジュン君増やしは……★

1. カーソルコントロールキーやジョイスティックレバーを左(←)に倒してから、スタート・ボタンを押す。



2. (A) ラウンドを選ぶには、

カーソルコントロールキー (↑) やジョイスティックレバー (↑) を動かす。

↑ ……99 → 01 ラウンドを戻す。

↓ ……01 → 99 ラウンドを進める。

(100ラウンドは、1ラウンドから地道にクリアしないと見れない。)

- (B) ジュン君を増やすには、

カーソル (□) やレバー (→) を動かす。

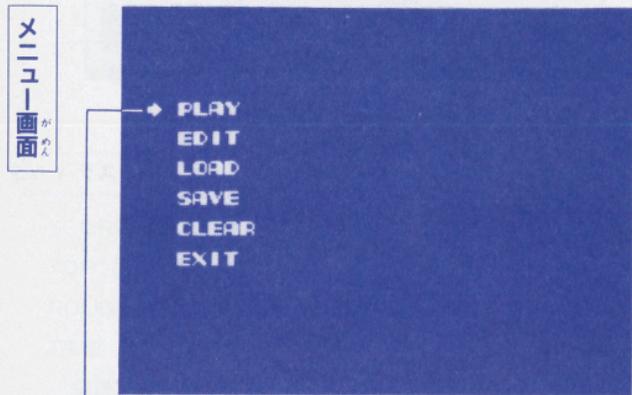
3. もう一度スタート・ボタンを押して、ゲームスタート。

つくりたがり屋のキミへ!

ここを読むと、キミ自身でゲーム画面をデザインして、遊べるよ。

エディット  
EDIT (1)

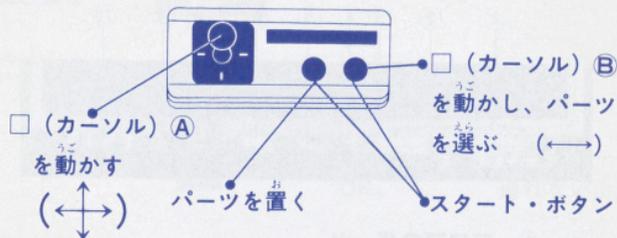
13ページで、EDIT を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム画面を創る作業を現わすメニュー画面が現われる。



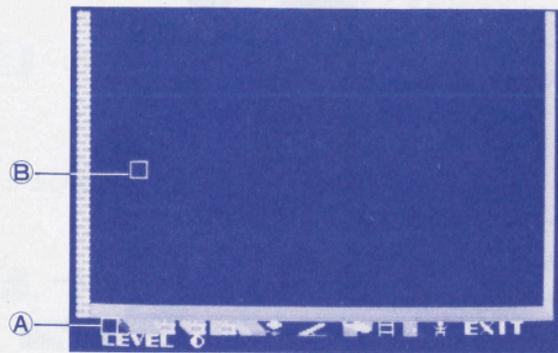
カーソルコントロールキー (↑ ↓) やジョイスティックレバー (← →) で作業を選び、スタート・ボタンを押す。

エディット  
★EDIT★ (ゲーム画面を創る。)

メニュー画面で、EDIT を選ぶ。

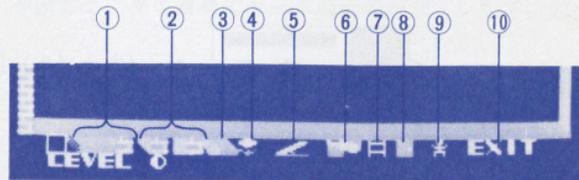


(キーボードでも同じように操作できる。)



1. □ (カーソル) ①をパーツを置きたい場所に動かす。  
……ジョイスティックレバー
2. □ (カーソル) ②を置きたいパーツの所に動かす。  
……右ボタン

3. パーツを置く。……<sup>ボタン</sup>左ボタン



①、②、③ フロアのパーツ



④ ターゲット  
(最大32個)



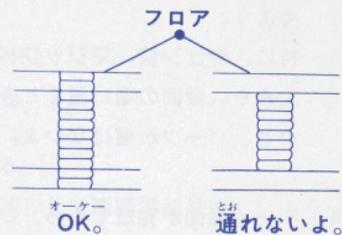
⑤ シーソー



⑥ トランポリン



⑦ はしご



⑧ マジックドア



(ドアをつけないと、ソミイが<sup>あら</sup>現われない。  
置き場所<sup>お</sup>は、フロアから3段上にする。)

⑨ ジュン君



(置き<sup>お</sup>忘れると、ゲーム<sup>が</sup>できない。置き場所<sup>お</sup>は、フロアから2段上にする。)

⑩ EXIT (メニュー画面<sup>がめん しほ</sup>に戻る。)

以上、1、2、3の作業のくり返して、ゲーム画面<sup>がめん じゆう</sup>が自由に創れる。(次のページの注<sup>つ</sup>をみる。)

③ パーツを置くときは、パーツの大きさを考えて場所を決めよう。

特に、ジュン君、マジックドア、シーソーは、かなりの大きさ。画面の端に置くときは、左右上下にゆとりがないと、パーツが置けないよ。

4. ゲーム画面が完成したら、LEVELを決めよう。  
(LEVELは、0～9)

① □ (カーソル) AをLEVELの所に動かす。

……ジョイスティックレバー

② 左ボタンを押したまま、ジョイスティックレバー(←→)を動かす。

←……9→0 レベルを戻す

→……0→9 レベルを進める

③ LEVELは、0→9へ上げるほど、ゲームがむずかしくなる。

5. ゲーム画面もLEVELも決まったら、□ (カーソル) BをEXITの所に動かす、左ボタンを押す。  
すると、メニュー画面に戻せる。

④ あまりにも複雑な形の画面を創ると、メニュー画面に戻せず、

MEMORY OVER

(記憶容量オーバー。)

のメッセージが現われる。

そのときは、パーツを減らして画面を創り直し、もう一度、5の作業でEXITを選び、メニュー画面に戻そう。

★PLAY★ (創ったゲームで遊ぶ。)

メニュー画面でPLAYを選び、スタート・ボタンを押すと、EDITで創ったゲーム画面が現われる。

さあ、遊べるよ。

★CLEAR★ (創ったゲームを消す。)

創ったゲーム画面を消したいときは、

① メニュー画面でCLEARを選び、スタート・ボタンを押す。

② さらに、**EDIT** を選び、スタート・ボタンを押すと、  
創った画面が消えている。

③ **CLEAR** で消せるのは、今、テレビ画面に出ている  
ゲームだけだよ。

★EXIT★ (タイトル画面に戻す。)

ゲーム創りに疲れたら、メニュー画面で **EXIT** を選び、  
スタート・ボタンを押そう。  
タイトル画面に戻せるよ。

ゲームができなくなったら……

キミが創ったゲームでプレイを続けられなくなったら、  
次のどちらかの操作をしよう！

★ジュン君を消す★

ジュン君を消して、もう一度、**EDIT** でメニュー  
画面に戻し、さらに、**EDIT** を選び、創った画面  
を創り変えられる。



1. 2つのボタンを同時に  
押す。

2. レバーを③→④の順  
に動かす。

3. ジュン君が自動的に消える。

(次のページに続く)

★タイトル画面に戻す★

タイトル画面にして、もう一度、**EDIT** でメニュー画面に戻し、さらに、**EDIT** を選び、創った画面を創り変えられる。



1. **RESET** ボタン、または **PAUSE** ボタンを押す。

2. どちらかのボタンを4回押し、ボタンを押したまま、もう一度、**RESET** ボタン、または **PAUSE** ボタンを押す。

3. タイトル画面に戻す。

これらは、**GAME** を選んで遊んでいるときも使える便利なはたらきだ。

ここからは、

キーボード  $\left( \begin{array}{l} \text{SC-3000シリーズ} \\ \text{SG-1000シリーズ} \\ \text{SEGA MARK III} \end{array} + \text{SK-1100} \right)$

を持っていて、たくさん創ったゲームをテープに残しておきたいゲームコレクター（収集家）のキミが読むページだ。

**EDIT** (2)

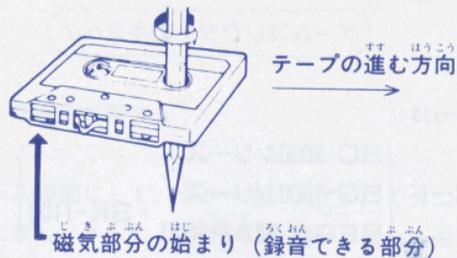
★**SAVE**★ (創ったゲームをテープに残す。)

創ったゲームをテープに残しておく。

まず、テープレコーダー（できたら、セガ・データレコーダSR-1000）を用意しよう。

1. **SAVE** 用のテープをテープレコーダーにセットする。

④ **SAVE** 用のテープを最初にセットするときは、磁気部分（録音できる部分）の始まりを図の↑の位置に合わせて、そこで、テープレコーダーのカウンタを **000** にしておこう。



- 16~21ページでゲーム画面が完成したら、メニュー画面に戻す。
- テープレコーダーを録音状態にし、**SAVE**を選んでスタート・ボタンを押す。

SAVING (セーブ中。)

で、ピーの音がし、ピービビビ……の音が消えると、



VERIFING (確認しよう。)

が現われる。

- テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

- テープレコーダーを**SAVE**開始時のカウント (注<sub>1</sub>をみる) まで戻し、テープレコーダーのLOAD(PLAY) ボタンを押す。

ピーの音がし、ピービビビ……の音が消えると、

VERIFY OK (確認済み。)

のメッセージが現われ、消える。  
これで、創ったゲーム画面が、確かにテープレコーダーに**SAVE**された。(注<sub>2</sub>をみる。)

- 注<sub>1</sub> : **SAVE**するときには、**SAVE**開始時、完了時のテープレコーダーのカウントをしっかりとメモしておこう。

そうしないと、

- LOADのとき困る。
- 2度目に**SAVE**するとき、その前に創って**SAVE**したゲームを消してしまう。

また、ゲームを**SAVE**した後、4~5秒、テープを進めてから、次のゲームを**SAVE**すると、ゲームの重なりを防げる。

②注：○<sup>セーブ</sup>SAVEされていないかったり、<sup>ミス</sup>作業ミスがあると、

**LOAD ERROR**

(ロードできないよ。)

または、

**VERIFY ERROR**

(<sup>かくにん</sup>確認できないよ。)

が現われ、消える。

○もう一度、25~27ページの1~5の<sup>さくご</sup>作業をくり返そう。

○また、<sup>たしや</sup>他社のテープレコーダーであるために、<sup>セーブ</sup>SAVE  
または<sup>ロード</sup>LOADできない場合がある。

③注：<sup>セーブ</sup>SAVE、<sup>ベリファイ</sup>VERIFY、<sup>ロード</sup>LOADを中止したいときは、

キーボードの **RESET** (  ) ボタンを押そう。

……BREAK で取り消しできる。

★<sup>ロード</sup>LOAD★ ( <sup>セーブ</sup>テープにSAVEしたゲーム )  
を読み出す。

1. ゲームを<sup>セーブ</sup>SAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

④注 テープは、読み出したゲームが入っているカウントまで進めたり、戻したりしておこう。

2. メニュー画面で **LOAD** を選び、スタート・ボタンを押し、テープレコーダーのLOAD (PLAY) ボタンを押すと、

**LOADING** (ロード中。)

で、ビーの音がし、ビービビビ……の音が消え、ロード終了となる。

3. テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

4. メニュー画面で **PLAY** を選び、スタート・ボタンを押すと、<sup>ロード</sup>LOADしたゲームが現われ、遊べるよ。

⑨ テープからLOAD中、

LOAD ERROR

(ロードできないよ。)

のメッセージが現われるのは、

- ① ロードできるゲームがない。
- ② テープレコーダーが合わない。

のどちらかが原因だ。

- ①の場合は、もう一度、テープレコーダーのカウントを確認してみよう。
- ②は、音量が適当でなかったり、古いテープを使ったときなどに起こる。テープレコーダーの音量や音質のレベルを変えて試してみよう。

それでもうまくLOADできないときは、セガ・データレコーダSR-1000を使おう。

☆ EDIT はや早わかり表 ☆

EDIT (1)

EDIT (ゲーム画面を創る。)

- ① GAME EDIT ..... EDIT を選び、スタート・ボタンを押す。
- ② メニュー画面 ..... EDIT を選び、スタート・ボタンを押す。
- ③ ゲーム画面を創る。  
(ターゲットやジュン君が入っているか、) チェック。
- ④ LEVEL (0~9) を決める。

エディット  
EDIT (2)

キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ + SK-1100)  
セガマークⅢ  
を持っているキミだけができる。

セーブ  
SAVE (作ったゲームをテープに残す。)

① SAVE用のテープをテープレコーダーにセットする。  
(テープの録音部分を出して、カウント)  
を000にする。

② テープレコーダーを録音状態にする。

③ メニュー画面……SAVEを選び、スタート・ボタン  
を押す。

SAVING



VERIFYING

④ テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

ロード  
LOAD (テープにSAVEしたゲームを読み出す。)

① ゲームをSAVEしたテープをテープレコーダーにセッ  
トする。  
(テープは、LOADしたいゲームが入っているカウ  
ントまで進めたり、戻したりする。)

② メニュー画面……LOADを選び、スタート・ボタ  
ンを押す。

③ テープレコーダーのLOAD(PLAY)ボタンを押す。

LOADING

④ テープレコーダーのSTOPボタンを押す。

⑤ メニュー画面……PLAYを選び、スタート・ボタ  
ンを押す。

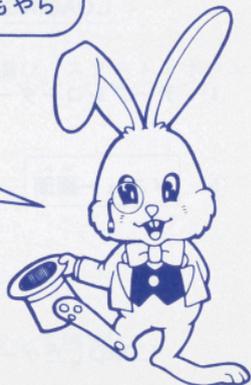


ロード  
LOADしたゲームが現われ、遊べるよ。

# ☆アソビン教授からのアドバイス☆

デモ画面でもいくつか紹介しているが、このゲームには、いろいろなテクニックがある。その一部を紹介しよう！

- すばやくはしごを上りたいときは、ジャンプ・ボタンで飛びついてジャンプ・ボタンを押しながら上ろう。
- また、すばやく降りたいときは、飛び降りよう。
- シーソーの上に乗っていると、ワルガキがシーソーの横を通ってもやられない。  
などなど……



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

—— 正しくお使いいただくために ——  
ぬらさない！



※カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使しましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。  
買物や銀行カードとしては使用できません。

☆スコアブック☆  
**SCOREBOOK** ☆

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

☆スコアブック☆  
**SCOREBOOK** ☆

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
タイトル DATE					
スコア SCORE					

C-5064

セガ マイカード<sup>おうぼけん</sup>応募券<sup>たいせつ</sup>は、大切にしまっておきましょう。4枚集まったら、官製<sup>まいあつ</sup>はがき<sup>かんせい</sup>の裏面<sup>りめん</sup>に張<sup>は</sup>って下<sup>か</sup>記<sup>き</sup>の住<sup>しゆ</sup>所<sup>じよ</sup>に送<sup>おく</sup>ってください。すてきなカードケースがもらえます。くわしくは、本<sup>ほん</sup>社<sup>しゃ</sup>消<sup>しょう</sup>費<sup>ひ</sup>者<sup>しや</sup>サ<sup>さ</sup>ー<sup>さ</sup>ビ<sup>び</sup>ス<sup>す</sup>課<sup>か</sup>までお問<sup>と</sup>い<sup>あ</sup>合<sup>あ</sup>わ<sup>わ</sup>せ<sup>せ</sup>く<sup>く</sup>だ<sup>だ</sup>さい。

セガ マイカード<sup>おうぼけん</sup>応募券

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12  
〒144 電話 03(743) 7 4 3 5 (代表)  
お問い合わせ: 本社消費者サービス課  
電話 03(742) 7 0 6 8 (直通)

