



Dreamcast.



SONIC TEAM™

サンバ DE アミゴ 2000 Ver. 2000

SEGA®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上の注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を尖くしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等を使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等の<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



このたびはドリームキャスト専用ソフト『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。



CONTENTS		アーケード/オリジナル	18p
マラカスコントローラのご使用について	4p	チャレンジ	30p
プロローグ	8p	ミニゲーム	33p
“サンバDEアミーゴ”ってどんなゲーム?	9p	トレーニング	36p
キャラクター	10p	インターネット	39p
操作のしかた	12p	オプション	41p
ゲームの始め方	16p	ワンポイントアドバイス	45p

！セーブについてのご注意！



『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』は、バックアップ対応です。バックアップにはメモリーカード(別売)の空き容量が、メインファイル用に17ブロック、ダウンロードファイル用に2ブロック必要です。ファイルはゲーム終了後に自動セーブされますので、セーブ中は本体の電源を切ったりメモリーカードやコントローラの抜き差しはしないでください。また、『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』では、前作の『サンバ DE アミーゴ』のダウンロードファイルなどを含むセーブファイルは使用できません。ご注意ください。

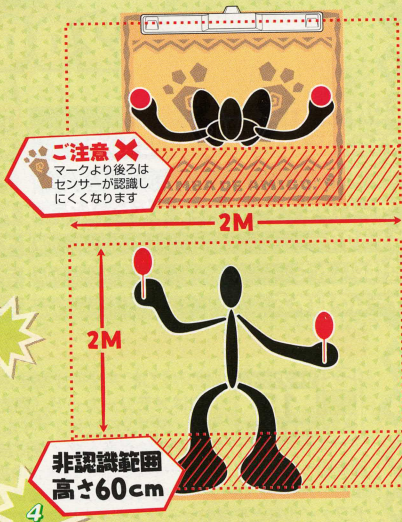
マラカスコントローラのご使用について

「サンバ DE アミーゴ Ver.2000」では、ゲーム起動時や各モードを選択後に、別売のマラカスコントローラ(以降マラカス)を使用するときのご注意が必ず表示されます(ご注意はドリムキャスト・コントローラ使用時でも表示されます)。ここでは、マラカスを使用するときにご注意いただきたいことを説明しますので必ずお読みください。また、マラカスコントローラ名称や警告・注意など詳しい説明については、別売のマラカスコントローラの取扱説明書をご覧ください。

マラカスコントローラの立ち位置について

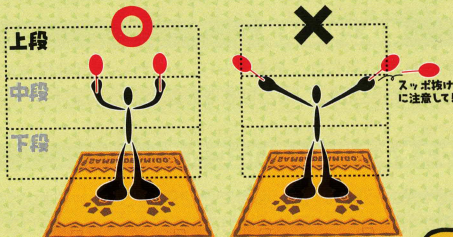
マラカスコントローラ

マラカスコントローラは、ベースユニットにあるベースセンサーから発生する超音波でマラカスの動きを感知しています。感知する範囲は、以下の図のように定められています。これらの範囲外でマラカスをふると感知しませんので、ご注意ください。

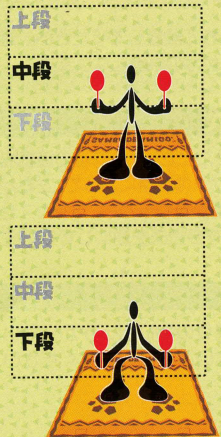


マラカスコントローラのご使用について

マラカスコントローラのふり位置について



マラカスを上・真ん中・下にふるとき、前方の縦方向(上下)にふってください。横にふったり範囲外でマラカスをふると、ベースユニットが感知しない場合があります。左の図に従ってマラカスを振りましょう。



マラカスコントローラ



注意

マラカスコントローラをご使用の際は、以下の点にご注意ください。

健康上のご注意

心臓ペースメーカーを着用されている方は、心臓ペースメーカーが誤動作を起こす可能性があります。ご使用前には担当医師へのご相談をお勧めいたします。

マラカスをふる場所は広いところで

まわりのものを片づけて、壁や窓から離れた広い場所でご使用ください。まわりにいる人々や物とぶつかったり、手から抜け落ちて事故やケガの原因となることがあります。※[ハッスル]のプレイ時は特に気をつけてください。2人で遊ぶときは、相手にぶつからないように十分に離れて設置してください。近づいて設置すると、マラカスやケーブルなどが相手にあたりケガの原因となります。

マラカスの左右認識について

ベースユニットにマラカスを接続してゲームを起動させたとき、ケーブルの接続場所と左右マラカスの並び方が異なっても、マラカスセンサーの調整によって、左右が決まります。これは、ゲーム中にマラカスをふる腕の左右位置が変わっても、マラカスセンサーが左右と認識して設定されます。腕をクロスして左右マラカスを逆にしても同様です。

ケーブルは余裕をもって

マラカスコントローラを使用する前に、ケーブルが周りの物に引っかからないことをご確認ください。また、使用中にケーブルを踏まないようにご注意ください。ケガや故障の原因となります。

6

本体の電源を入れたときはしばらく待つ

ドリームキャスト本体の電源を入れた後の数秒間は、マラカスセンサーの調整のため操作できません。故障ではありませんので、そのままお待ちください。

正しい持ち方を心がけよう

マラカスコントローラを使用するときは、正しい持ち方で使用して必要以上に振り回さないでください。

ゲーム中のマラカスコントローラの抜き差しについて

ゲーム中にマラカスコントローラを抜き差しすると、マラカスの認識を行うため、認識画面が表示された後、タイトル画面に戻ってしまいます。

マラカスコントローラの使用後について

マラカスコントローラを使用した後は、必ずドリームキャスト本体の電源をOFFにし、コントロールポートから接続をはずしてください。ドリームキャスト本体の電源を入れたままマラカスコントローラをセットしておくと、つねに超音波が発生した状態になります。

放置すると故障や誤動作の原因となるので、安全な場所で保管してください。



7

プロローグ

いつも元気なサルのアミーゴくん、
マラカス大王として世界にその名きとどろかせ、
突如ひとびとの前から姿を消したアミーゴくんは、
故郷の山奥の小さな村で元の暮らしを始めていました。
アミーゴくんもまだまだ子供、
お父さんとお母さんに甘えたがったのでしよう。

数日が過ぎたある日、山奥にもものごい音が鳴り響きました。
飛行船です。それもアミーゴの顔の形をしています。
その飛行船はアミーゴの家の前にとまり、
女のコが降りてきました。
なんとその女のコはアミーゴくんの妹、
アミーガちゃんではありませんか！

芸能界の超売れっ子の久々の里帰り。
家族4人、水入らずの感動のご対面かとおもいきや、
アミーガちゃんはアミーゴくんの手をひっぱり強引に飛行船に乗せると
一目散に飛行船を出発させました。

あっけにとられるお父さんとお母さん。
飛行船は山を越えあつという間に大都会「マラカス・シティ」へ。

「あたしと一緒に踊ろうよ、アミーゴお兄ちゃん！」
「???わけがわからないままミュージックスタート。
音楽にあわせてアミーゴくんの妹はひとりりでに踊りだしています。
かくして世紀のスーパー兄妹「アミーゴ&アミーガ」の史上空前のライブは幕を開けたのでした。

8

“サンバDEアミーゴ”ってどんなゲーム?

音楽にあわせてマラカスをふりまろう!

『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』は、画面を見ながらタイミングを合わせてマラカスをふるだけのとっても簡単に楽しい音楽ゲームです。



音楽はどれもノリノリで、リズムによってマラカスをふれば、気分はアミーゴ!
難易度と自分の身長、音楽をえらんでゲームスタート!

- (タマ) が ○(わく) に入るタイミングに合わせてマラカスをふります。
赤いわくにタマが来たら上で、黄色いわくには真ん中、緑のわくには下でマラカスをふります。
- あわせずにノリノリの音楽のリズムにタイミングを合わせていきましょう!
Cランク以上でクリアすれば先に進めます。
- Dランク・Eランクになるとゲームオーバーです。
(ゲームレベルによってはゲームオーバーがないモードもあります)

1人で遊ぶ? 2人で遊ぶ?

『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』は、1~2人用です。本体のコントロールポットにコントローラをセットしてください。
ドリームキャスト・コントローラまたは別売のマラカスコントローラについてはP.12以降をご覧ください。

タイトル画面に戻るには…

- ゲーム中にタイトル画面に戻るときは、コントローラによって異なります。
-  **ドリームキャストコントローラ**
A・B・X・Yボタンを押しながらスタートボタンを押してください。
 -  **マラカスコントローラ**
左右のマラカスボタンを同時に押し続けるとタイトル画面に戻ります。

9

キャラクター

アミーゴくんと「サンパ DE アミーゴ Ver.2000」
に登場するキャラクターを紹介します。

アミーゴの妹。幼少の頃より芸能界デビューしており、今や世界が注目するタンパリンが得意なスーパーアイドル。おしゃまでちょっとワガママだけど、なぜかそれでもかわいいみんなの人気者。さすがのアミーゴもアミーガちゃんのワガママには弱いようです。ピンクのチョコバナナが大好き。アミーゴお兄ちゃんのことも大好き。趣味は髪飾り集め。ファンからもよくプレゼントされるので、コレクションは2000個くらい。でもアミーゴお兄ちゃんからプレゼントされたピンクのお花が一番のたからものです。



アミーゴ
AMIGO.

マラカスとの運命的な出会いにより、一流のマラカス・アーティストを目指す主人公です。マラカスを手にするとふらずにいられなくなる性格で、ノリと運には自信があるようです。故郷の焼きバナナが好物なアミーゴくんです。



アミーガ
AMIGA.

元ナンバーワンアイドルのキザ男ですが、そのルックスに反して男気があり、自分の持つ『夢』に向かって精進している、“いい男”です。オニオンリングを縁起かつきで毎朝食べているらしいです。

キャラクター

双子の着ぐるみダンスユニットで、中に入っているのはおしゃべりなクマという噂です。笑いが大好きで、ビンゴがふざけてボンゴがさす役割でコントめいたことをしています。若く見られますが意外とそのキャリアは長いようです。好物のマシュマロとグミが原因でケンカをすることもしばしばです。



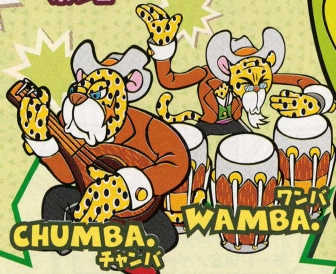
BINGO.
ビゴ

BONGO.
ボンゴ

ワンパ
LINDA.



RIO.
リオ



CHUMBA.
チャンパ

WAMBA.
ワンパ

チャンパは、名のしれた元ストリートギャングのボスでしたが、今はマンドリンアーティストをしています。ワンパは、チャンパ行きつけのバーのマスターで、コンガを前になると人が変わってしまうほどのコンガ好きです。ワンパの店ではとりあえずサボテンステーキとバーボンがお勧めのようです。

大らかだけれどプロ意識が強い、街の売れっ子ダンサーです。リズムによって踊るのが大好きで、「目指すなら一流よ!」がいつもの口癖です。今のスタイルを保つために野菜スティックを主食としています。

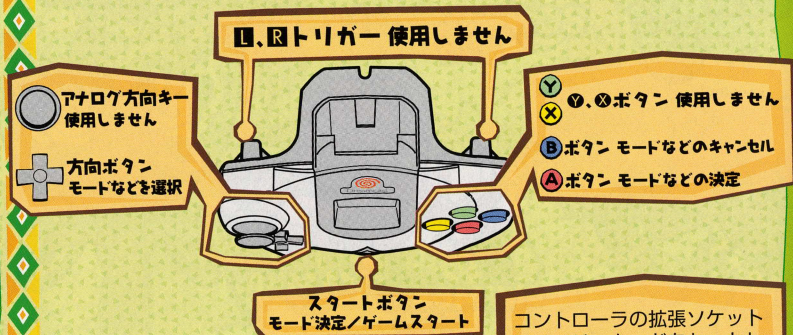
操作のしかた



ドリームキャスト・コントローラ

ドリームキャスト・コントローラ（以降コントローラ）でプレイする場合、1人プレイのときはコントロールポートA・Bいずれか、2人プレイのときは1PがポートAに2PがポートBにコントローラをセットしてください。

モードセレクト/決定/キャンセル時[基本操作方法]



コントローラのご注意

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。



マラカスコントローラ

操作のしかた

別売のマラカスコントローラ（以降マラカス）でプレイする場合、1人プレイのときはコントロールポートA・Bいずれか、2人プレイのときは1PがポートAに2PがポートBにマラカスコントローラをセットしてください。

モードセレクト/決定/キャンセル時[基本操作方法]

左マラカス

マラカスボタン

キャンセル

上下に動かす

モードなどの選択

上下に動かしてその位置をキープすると項目選択

マラカスをふる

モード選択時に↑↓が表示されている場合に矢印の方向へマラカスをふるるとスクロールする

右マラカス

マラカスボタン

ゲームスタート

ポーズ

モードなどの決定

マラカスをふる

モードなどの決定（左マラカスは項目を選択した状態にする）



マラカスボタン

※選択方法についてはP.45もあわせて参照してください。

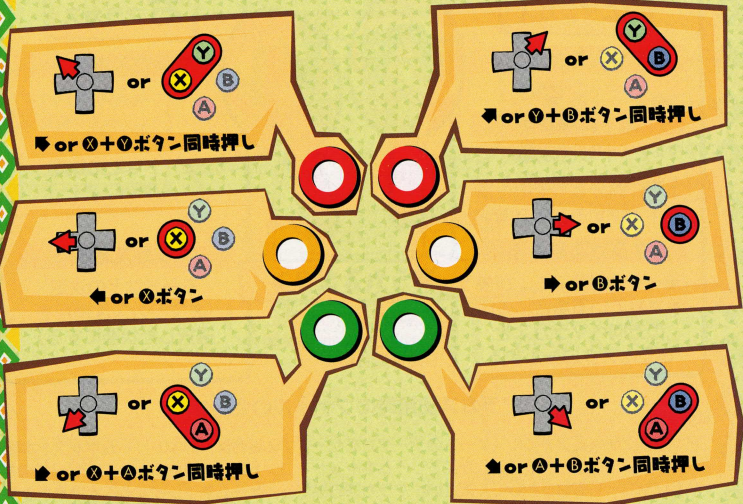
マラカス使用時のファイルのセーブ

マラカスを使ってファイル（ゲームのデータ）をセーブする場合は、必ずドリームキャスト本体のコントロールポートのいずれかにドリームキャスト・コントローラをセットして、セーブ用のメモリーカードをセットしてください。マラカスのみだと、ゲームをプレイすることはできませんが、ファイルのセーブは行えません。

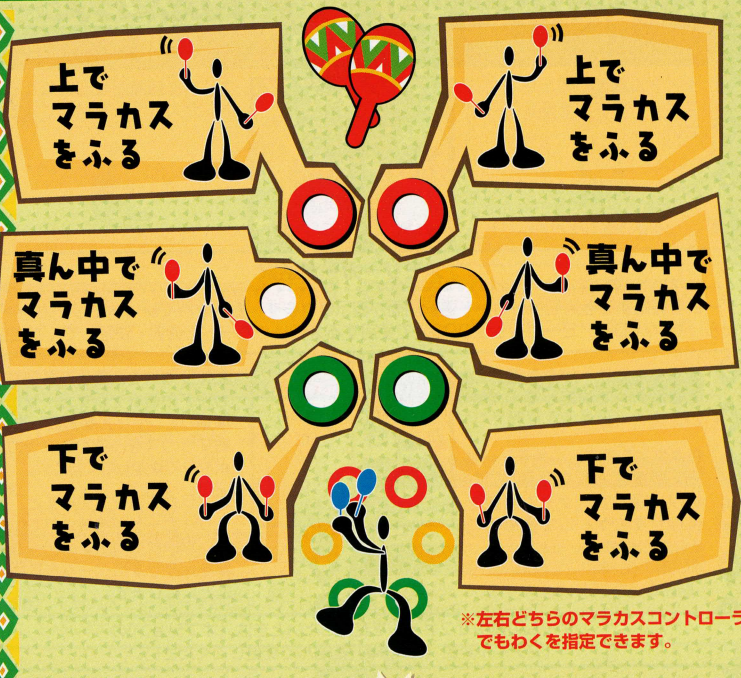


配置をおぼえよう！[ゲーム中の操作方法]

コントローラのボタン操作は初期設定（タイプA）時の操作です。[オプション]の[操作設定]で、別のボタン操作（タイプB）でプレイすることができます。同じ操作を示すボタンは、どちらのボタンを押しても認識します。なお、取扱説明書の操作説明は、初期設定（タイプA）で表記しています。



*アナログ方向キーでは操作できません。



*左右どちらのマラカスコントローラでもわくを指定できます。

ゲームの始め方



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

タイトル画面

タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。



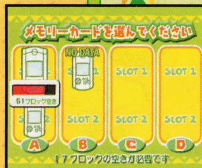
タイトル画面が表示されたら右マラカスボタンを押して決定します。

メモリーカード選択

ゲームを開始するとメモリーカード選択画面が表示されます。接続されているメモリーカードの中から「サンバ DE アミーゴ Ver.2000」で使用するメモリーカードを選択・決定してください。

▲▼◀▶でファイルを選択して▲ボタンで決定してください。

Ⓑボタンを押すと、メモリーカードが接続されているかいないかに限らず、ゲーム結果を保存せずにゲームを進めることとなります。



左マラカスをふると、メモリーカードの選択を示すカーソルが移動してファイルを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンで決定してください。

左マラカスボタンを押すと、メモリーカードが接続されているかいないかに限らず、ゲーム結果を保存せずにゲームを進めることとなります。

ゲームの途中でファイルを変更したいときは、[オプション]の[ファイル変更 (→P.44)]を選んで変更してください。

ゲームの始め方



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

ゲームメニュー

▲▼でメニュー項目を選択して▲ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かしてメニューを選択します。画面に[↑↓]が表示されたら、矢印の方向へ左マラカスをふるとスクロールします。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してメニュー項目を決定します。

アーケード

アーケード版『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』の移植モードです。(→P.18)

オリジナル

アーケードモードで一度プレイした曲やチャレンジモードで獲得した曲、ダウンロードした曲をどんどんためていくことができ、ステージに関係なく自由に曲を選択できるモードです。(→P.18)

チャレンジ

与えられたチャレンジを次々とクリアしていき、マラカスヒーローを目指すモードです。(→P.30)

ミニゲーム

バレーボール形式のミニゲームが楽しめるモードです。(→P.33)

トレーニング

いつでもサンバを練習できるモードです。(→P.36)

インターネット

『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』ホームページにアクセスできます。(→P.39)

オプション

『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』の各種設定の変更を行えます。(→P.41)

アーケード／オリジナル



ドリームキャストコントローラ

[アーケード／オリジナル]は、選べる曲や曲数が異なる以外はすべて同じです。また、他のモードの基本的な項目内容も同様です。

プレイヤーエントリー

▲ボタンで決定してください
(しばらくすると自動的に決定
されます)。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します(しばらくすると自動的に決定されます)。



2Pのエントリーは、[プレイヤーエントリー]から[身長セレクト]の間に右マラカスボタン(スタートボタン)を押してください。ゲーム中にエントリーは行えません。

ゲームセレクト

▲▼でゲームを選択して▲ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かしてゲームを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



18

アーケード／オリジナル

オリジナル

[オリジナル]は前作『サンバDEアミーゴ』とまったく同じ操作のゲームです。マラカスをふるってポーズを決めて、サンバリましょう。

ハッスル

[ハッスル]は新しくマラカスを動かす「おどり」の要素が入ったゲームです。画面に「おどれ!」のマークが出たら踊りまくってください。

ラブラブ

[ラブラブ]は1P・2Pが同時にプレイして、2人の相性がわかるラブラブモードです。カップルのみなさんにおすすめです。



19



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

オリジナル/ハッスル

モードセレクト

プレイするモードを選択します。各モードによって難易度が異なります。制限時間内に選択・決定してください。

▲▼でモードを選択してⒶボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

HARD

上級者向けの難しいモードです。プレイするステージ数は2ステージで、曲中でEランクのゲージが0になるとゲームオーバーになります。

NORMAL

中級者向けの普通レベルのモードです。プレイするステージ数は2ステージで、曲中でEランクのゲージが0になるとゲームオーバーになります。

EASY

出てくるタマの数が少なく、簡単な初心者モードです。プレイするステージ数は2ステージで、途中ゲームオーバーがありません。



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

身長セレクト

制限時間内に▲▼で身長を選択してⒶボタンで決定してください。



制限時間内に左マラカスを▲▼に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

入力のやり直し

身長セレクトのあとの画面で、コントローラのⒷボタン/スタートボタンまたは、右マラカスのボタンを押すと、ゲームセレクト画面に戻って各入力をやり直すことができます。(やり直しができるのは1回だけです)

音楽セレクト

制限時間内に音楽を選択しましょう。モードによって選べる曲数が変わってきます(→P.26)。また、オリジナルではアーケード版の曲に加えて、プレイして増やした曲やホームページからダウンロードした曲を選択することができます。

▲▼で音楽を選択してⒶボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして音楽を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。



基本ルール

中央から流れてくるリズムタマが、6つのわくに重なる瞬間に、わくに対応したボタンを押してください。

中央から流れてくるリズムタマが、6つのわくに重なる瞬間にその位置と高さでマラカスをふってください。

ゲーム画面の見方

ゲーム画面は、基本的にいずれのモードも同じ構成になっています。各モードの画面の見方はそれぞれのモードをご覧ください。

スコア

現在のスコア。

ランク

現在のランク。

ゲージ

タイミング良く正しい高さでマラカスをふると、ゲージが赤くなっていきます。間違った高さで振ったりタイミングが悪かったりするとゲージが減っていき、ランクが下がってしまいます。



ゲームレベル

わく

6つのわくがあり、正しい高さでタイミング良くマラカスをふると「YEAH!!」が表示されます。赤色のわくは上段、黄色のわくは中段、緑色のわくは下段を示しています。

リズムタマ

中央から流れてくるタマ。通常のタマは青色（ハッスル時は緑色、ラブラブじはピンク色）、連打時のタマは赤色で表示されます。



ポーズをとれ!

「ポーズをとれ!」というマークが表示されたときは、一定時間、絵に書かれている通りのポーズを取ってください。判定がOKであれば○、間違っていれば×と表示されます。

ポーズマークが書かれたマラカスの位置に合わせてその方向のボタンを押せばなしにしてください。



絵に書かれたものと同じポーズを取りましょう。

おどれ! (ハッスル時のみ)

「おどれ!」というマークが表示されたときは、一定時間、マークと同じ動きをしてください。判定がOKであれば○、間違っていれば×と表示されます。

動くマークの通りにわくの位置に合わせてリズム良くボタンを押してください。



マークと同じ動きでマラカスを動かしましょう。



ポーズ画面の見方

ゲームを途中で中断させることができます。ポーズ画面が表示されたら項目を選択・決定してください。

スタートボタンを押すとポーズ画面が表示されます。
 ▲▼で項目を選択して△ボタンで決定してください。



右マラカスボタンを押すと、ポーズ画面が表示されます。左マラカスを▲▼に動かして項目を選択します。右マラカスボタンを押して決定します。

再スタート

プレイ開始したステージの最初から再スタートします。

やめる

ゲームを終了して[ゲームメニュー]に戻ります。

間違った高さでふったり、タイミングが悪くなったりするとゲージが減って、ランクが下がってしまうぞ。ランクが下がらないように頑張ってプレイしようぜ！



結果画面の見方

スコア

MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに最高何回成功したかを表すアミーゴ数（コンボ数）。



WIN

2P同時プレイの時に表示されます。

レート

クリアしたステージの成功率。

ランク

ネームエントリー

結果画面後、トータルスコアが上位10位以内に入ると、ネームエントリー画面が表示され、3文字まで入力できます。2人でプレイしてネームエントリーをするときは1P、2P交互でエントリーを行います。制限時間内に選択・決定してください。

◀▶で矢印方向に英数字を移動させ、▼が▲で決定します。キャンセルは▲か▼を押してください。文字を入力して「END」を選択するか、一定時間たつと終了します。



左マラカスと右マラカスいずれかで英数字を選択、上でふって決定、下でふるとキャンセルされます。「END」を選択するか、一定時間たつと終了します。



ステージクリア…次のステージへ

ゲーム終了時にCランク以上であれば次のステージへ進めます。[アーケード]では、1ステージをクリアすると、2ステージ目は選択できる曲が増えます。曲を選択するときは画面の指示に従って選択・決定してください。

ゲームオーバー&コンティニュー

[NORMAL/HARD]は、ゲーム中にEランクの状態でゲージが0になるとゲームオーバーになってしまいます。([ラブラブ]はゲームオーバーになりません。)

[オプション]の[ゲーム]にある[コンティニュー]をONにしておくと、ゲームオーバー後にコンティニュー画面になります。※初期設定ではOFFになっています。

結果画面の表示後、コンティニュー画面になり、続きをプレイする場合は、制限時間内に以下の操作を行ってください。コンティニュー回数に制限はありません。

制限時間が0になる前にスタートボタンを押してください。

※**X**か**O**ボタンを押していくと、時間を進められます。



制限時間が0になる前に、右マラカスボタンを押してください。

※左か右マラカスをふると、時間を進められます。



ラブラブ

1P・2Pのラブラブ度(相性)を占うモードです。2人がいかにタイミングを合わせてマラカスをふる(ボタンを押す)ことができるかがポイントになります。

[ラブラブ]では、2曲をプレイして2人のラブラブ度を判定します。

プレイヤーエントリー

[ラブラブ]は1P・2Pの2人がエントリーしないとプレイできません。

選択・決定する人

[ラブラブ]で選択・決定を行うプレイヤーを決定してください。

スタートボタンを押して決定してください。



右マラカスボタンを押して決定します。

モードセレクト/身長セレクト/音楽セレクト

[オリジナル/ハッスル]の時と同様に、[モード/身長/音楽]を選択・決定してください。



ドリムキャストコントローラ



マラカスコントローラ

ゲーム画面の見方

ランク

ゲージ



LOVEマーク

リズムダマ

わく

ルール

2人のマラカスをふる（ボタンを押す）タイミングや、「ポーズをとれ！」の時のポーズの決めがピッタリ一緒になると、画面にLOVEマークが出現し、2人の息が合っているかわかります。

また、「連打」の時に2人がマラカスをふった（ボタンを押した）数もラブラブ度に関係してきます。

ゲージは2人で1つのゲージになっており、どちらかが失敗してもゲージが減ってしまいますので、協力して上手にプレイしていきましょう。



結果画面

1曲が終了すると、その曲ごとの結果画面が表示されます。この画面の[LOVE]は、1曲のプレイ中に2人のマラカスをふる（ボタンを押す）タイミングが何回ピッタリだったかを表しています。全曲が終了すると、[ラブラブ]の総合結果が表示されます。



2人の相性が良ければ良いほどラブラブ度が高いぜ。まさにラブラブアミーゴだ！

チャレンジ



ドリームキャスト・コントローラ



マラカスコントローラ

チャレンジメニュー

[チャレンジ]は、与えられたチャレンジを次々とクリアしていき、マラカスヒーローを目指すモードです。基本的には各コースで与えられたチャレンジ条件をクリアすることで「称号」を得ることができます。チャレンジをクリアしないと次に進むことはできません。

身長セレクト

身長セレクトは、[アーケード/オリジナル]の身長セレクトと同じです。

▲▼で身長を選択して△ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

チャレンジメニュー

チャレンジするコースを選択します。はじめは[マラカスキッズ]しか選択できませんが、コースのチャレンジをオールクリアすると次のチャレンジコースを選択できるようになります。下に進むにつれてクリアすべきチャレンジも難しくなります。

チャレンジをクリアすることで称号の他に「ごほうび」をもらうことができます。何がもらえるかはクリアしてのお楽しみだ！



チャレンジ



ドリームキャスト・コントローラ



マラカスコントローラ

チャレンジメニュー

▲▼でコースを選択して△ボタンで決定してください。Ⓚボタンで[ゲームメニュー]に戻ります。



左マラカスを▲▼に動かしてコースを選択します。右マラカスをふるか、右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンで[ゲームメニュー]に戻ります。

▲▼でチャレンジNO.を選択して△ボタンで決定してください。Ⓚボタンで[チャレンジメニュー]に戻ります。



左マラカスを▲▼に動かしてチャレンジNO.を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンで[チャレンジメニュー]に戻ります。

チャレンジするゲームについて

チャレンジするゲームには、[オリジナル]と[ハッスル]の2種類があります。チャレンジするゲーム内容は、クリアしていくごとに明らかになります。[オリジナル]と[ハッスル]の画面の見方はP.22をご覧ください。



チャレンジ



ドドンコキャストコントローラ



マラカスコントローラ

ゲーム画面の見方

ゲーム画面は[アーケード/オリジナル]の画面の見方と同じです。

スコア

ランク

ゲージ



わく

リズムダマ

結果画面の見方

スコア

MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに最高何回成功したかを表すアミーゴ数（コンボ数）。



レート

クリアしたステージの成功率。

ランク

クリア条件

選択したチャレンジのクリア条件を達成すると、次のチャレンジに進みます。ただし、選択したチャレンジをクリアできなかった場合は、クリアしたコースの[チャレンジメニュー]に戻ります。

32

ミニゲーム



ドドンコキャストコントローラ



マラカスコントローラ

マラカスを使ったバレーボール形式のゲームです。CPU相手に5試合を勝ち抜く[1P MODE]と、1試合だけの対戦が楽しめる[VS MODE]があります。

モードセレクト

プレイするモードを選択します。制限時間内に選択・決定してください。

▲▼でモードを選択して△ボタンで決定してください。Ⓛボタンを押すと[ゲームメニュー]に戻ります。



左マラカスを▲▼に動かしてモードを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンを押すと[ゲームメニュー]に戻ります。

身長セレクト

プレイヤーの身長を選択します。制限時間内に選択・決定してください。

▲▼で身長を選択して△ボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

33


ドリームキャストコントローラ

マラカスコントローラ
ゲーム画面の見方

[1P MODE]は全5ステージを勝ち抜くとゲームクリアとなります。[VS MODE]は1試合のみで、プレイヤー同士の対戦もできます。

スコア



ボール

1Pの手

2P(CPU)の手

ネット

ルール

バレーボールのように画面のボールを打ち合います。タイミング良くボールを叩いて相手陣地にボールを押し込みましょう。相手陣地の床にボールがついたら点が入り、先に15点取ると勝ちとなります。

また、コントローラを使っている時の操作できる手はひとつだけですが、マラカスを使っている時は左右のマラカスに対応した2つの手を操作することができます。



ドリームキャストコントローラ

マラカスコントローラ
手の動かし方

方向ボタンかアナログキーで手を動かします。



2つの手は、そのままマラカスの位置に対応しています。左右のマラカスを動かすと画面上の2つの手が動きます。

アタック/レシーブ

ボールに合わせて○ボタンを押すとアタックとレシーブが打てます。手が画面の上側にあるときはアタック、下側にあるときはレシーブになります。



ボールに合わせてマラカスをふるとアタックとレシーブが打てます。手が画面の上側にあるときはアタック、下側にあるときはレシーブになります。

パワーアタック!

ボールをレシーブしてからアタックを打つまでの間に「連打」をしてみましょう。手が光って、パワーアタックを打つことができます。

トレーニング



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

サンバを練習するモードです。他のモードでは上手にプレイできないとゲームオーバーになってしまう場合もありますが、[トレーニング]ではゲームオーバーがありません。マスターしたい曲を何度でもプレイして練習することができます。

また、1人で[ラブラブモード]の練習をすることもできます。

プレイヤーエントリー

Aボタンで決定してください(しばらくすると自動的に決定されます)。2Pがエントリーするときはスタートボタンで決定してください。



右マラカスをふるか右マラカスボタンを押してエントリーを決定します(しばらくすると自動的に決定されます)。2Pがエントリーするときは右マラカスボタンで決定してください。

ゲームセレクト

プレイするゲームを選択します。各ゲームのプレイのしかたは[アーケード/オリジナル]と同様です。

モードセレクト

プレイするモードを選択します。モードによって難易度が異なります。すべて1ステージのみです。モードは[アーケード/オリジナル]と同様です。

トレーニング



ドリームキャストコントローラ



マラカスコントローラ

身長セレクト

▲▼で身長を選択してAボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして身長を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

入力のやり直し

身長セレクトのあとの画面で、コントローラのAボタン/スタートボタンまたは、右マラカスのボタンを押すと、ゲームセレクト画面に戻って各入力をやり直すことができます。(やり直しができるのは1回だけです)

音楽セレクト

音楽を選択します。トレーニングできる曲は[オリジナル]モードで選択できる曲のみです。

ポーズ画面

ゲーム中に右マラカスボタンを押す(スタートボタンを押す)とポーズ画面が表示されます。選択したい項目を選んで決定してください。画面の見方や選択方法は、P.38の[再スタート/つづける/やめる]と同じです。



ドリームキャストコントローラ

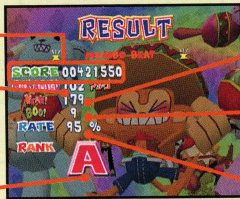


マラカスコントローラ

結果画面の見方

ゲームが終了すると結果画面が表示されます。([ハッスル]と[ラブラブ]の場合は画面の表示内容が異なります。)

スコア



MAXアミーゴ数

クリアしたステージでミスせずに最高回成功したかを表すアミーゴ数(コンボ数)。

ランク

ステージ終了時に獲得したランク。

YEAH

タイミングが合った回数。

BOO

タイミングが合わなかった回数。

レート

クリアしたステージの成功率。

再スタート/つづける/やめる

結果画面の表示後、下画面のように選択画面が表示されます。同じ曲でプレイしたいときは[再スタート]を、曲を変更したときは[つづける]を、ゲームメニューに戻るときは[やめる]を選択・決定してください。

▲▼で項目を選択してⓀボタンで決定してください。



左マラカスを▲▼に動かして項目を選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。

「サンバ DE アミーゴ Ver.2000」のホームページにアクセスすることができます。ホームページでは、ゲームの攻略方法や新曲のダウンロード、スコアランキングなどが楽しめます。
※マラカスコントローラでは選択(操作)できません!

ユーザー登録について

●セガプロバイダー(イサオネット)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。

ネットワークに関するお問い合わせ先

「ネットワークサポートセンター」
ナビダイヤル 0570-057-100



受付時間/24時間 年中無休(弊社指定休日を除く)
※通話料金がかかります。
※0570 より省略せずにおかけください。
※携帯電話およびPHSからは、03-5735-0276 におかけください。



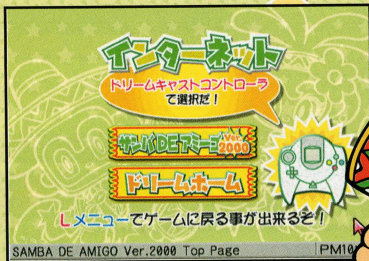
料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。
- セガプロバイダー(イサオネット)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

インターネット

セガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録した後、[インターネット]を選択・決定すると、ローカルホームページ画面へ切り替わります。ここで[サンバ DE アミーゴ Ver.2000 ホームページ]を選択すると、自動的にダイヤルアップ接続してホームページにアクセスすることができます。



[インターネット]につなげれば、自分のスコアのランキング登録やおまけ曲のダウンロード、さらに「サンバの秘密」をゲットすることができるぜ！



40

オプション

各種設定の変更などが行えます。

選択方法

▲▼で項目を選択して△ボタンで決定してください。
⊙ボタンでキャンセルして前の画面に戻ります。



左マラカスを▲▼に動かして項目を選択して右マラカスをふるか右マラカスボタンを押して決定します。左マラカスボタンで前の画面に戻ります。

ゲーム

ゲームに関するさまざまな設定を変更できます。

ゲームレベル

ゲームの難易度をEASY、NORMAL、HARDから設定できます。

ステージ

各モードのプレイステージ数の設定を1~3の間から変更できます。

コンティニュー

コンティニューのON/OFFを設定できます。

キャンセルセレクト

モードセレクト時にキャンセルできるかどうかをON/OFFで設定できます。

ハイスコア

すべてのゲームレベルでのハイスコアを見ることができます。ゲームレベルを選択・決定してください。[ハイスコアクリア]で、すべてのハイスコアを消すことができます。

41

プレイレコード

今までのトータルプレイ結果が見られます。[アーケード/オリジナル]の結果が反映されており、プレイヤーの総合アミーゴランクが確認できます。

TOTAL GAME NUMBER	プレイ回数
AVERAGE SCORE	平均得点
AVERAGE RATE	平均レート
TOTAL SHAKE	総合シェイク数
TOTAL POINTS	総合ポイント数
AMIGO RANK	総合ランク

プレイレコード	
TOTAL GAME NUMBER	1234567
AVERAGE SCORE	1234567
AVERAGE RATE	99%
TOTAL SHAKE	1234567
TOTAL POINTS	1234567
AMIGO RANK	1234567

サウンド出力

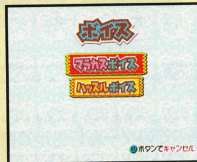
サウンド出力をステレオかモノラルに設定できます。

サウンドテスト

このゲームで使用されているサウンドを試聴できます。SE、BGM、MUSICいずれかを選択・決定してください。各項目で数字または曲名を選択・決定すると演奏を開始します。

ボイス

マラカスをふる（ボタンを押す）時に鳴らす音を設定できるモードです。マラカスの中に入っているシャカシャカユニットを取り外したときやコントローラでプレイすると無音になるので、ボイスで音をつけて楽しむことができます。[マラカスボイス]では通常のマラカスをふる（ボタンを押す）時に鳴らす音の変更が、[ハッスルボイス]では「おどれ！」の時のかけ声の変更ができます。（シャカシャカユニットの取り外し方は、マラカスコントローラの取扱説明書をご覧ください。）



操作設定（ドリームキャスト・コントローラ使用のみ）

コントローラを使用しているときの操作設定を、TYPE AとTYPE Bいずれかで設定します。TYPE Bは、ボタン配置がTYPE Aより簡単になっており、TYPE Aでの操作が難しいと感じられる方にはTYPE Bでの操作がお勧めです。

TYPE A



TYPE B



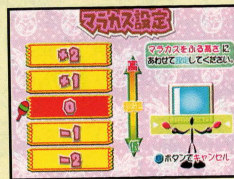
[TYPE B]ではハッスル時の操作は、十字キーの操作で行います。

マラカス設定（マラカスコントローラ使用時のみ）

マラカスの設定を行ないます。自分のふりにあわせて、ふる高さを上下5段階調整することができます。

通常は、0（標準）の設定で「サンバ DE アミーゴ Ver.2000」をお楽しみください。テレビの位置が高いときや低いとき、テレビが大きくてプレイがしにくいときなどの場合に設定を変更してください。プレイしやすくなります。

マラカス設定変更の目安としては、ゲーム中に○で振ったと思って、●に行ってしまう場合や、●に行ってしまう場合などです。○に行ってしまう場合は設定をひとつ高く、●に行ってしまうときは設定をひとつ低くしてください。



ドリームキャストコントローラ

マラカスコントローラ

ファイル変更

他の『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』のファイルに変更したいときはここを選択してください。接続されているメモリーカードの中から『サンバ DE アミーゴ Ver.2000』で使用するメモリーカードを選択・決定してください。

↑↓←→でファイルを選択してAボタンで決定してください。



左マラカスをふると、メモリーカードの選択を示すカーソルが移動してファイルを選択します。右マラカスをふるか右マラカスボタンで決定してください。



ワンポイントアドバイス

「サンバ DE アミーゴ Ver.2000」をプレイするときのポイントを紹介합니다。基本的なことですが、覚えておくことで楽しさが広がることでしょう！

基本中の基本！ 選択方法を覚えよう！

基本中の基本とはいえ、選択方法は重要なことですのでしっかり把握しましょう。

1

左のマラカスを上下に動かして選択します。画面に「↑↓」が表示される時は、矢印の方向へ左マラカスをふるとスクロールします。



2

決定の表示が出たら、右のマラカスをふるか右のマラカスボタンを押して決定します。



Cランク以上でクリア！ 条件によっては…

ゲーム終了時にCランク以上であれば次のステージへ進めます。また、[NORMAL/HARD]のときにAランクで1ステージをクリアすると、2ステージ目は選択できる曲数が増えます（[アーケード]のみ）。[アーケード/オリジナル]でステージ数が初期設定のとき、1・2ステージともに[レート]を98%以上、Aランクでクリアするとスペシャルステージに進めることができます。また、[ラブラブ]の1・2ステージをともにAランクでクリアすると特別曲でのプレイができます。



音楽によってノリノリにマラカスをふろう！

画面のタマを見てからマラカスをふるのではなく、音楽によってマラカスをふってみましょう。タイミングを合わせるコツは、まず音楽のノリを感じ取ってから合わせてみると、次第にタイミングがつかめてくることでしょう！



白いサイトでマラカスの位置を確認しよう

6つのわくの外側に表示される白いサイトは、その場所にマラカスが位置していることを表しています。マラカスの位置を把握することで、間違った高さで位置でマラカスをふらないように確認することができます。



高得点を出すためには…

タイミング良くゲームを続けるほかに、2つのマラカスを同じ位置でふる（同じ位置のボタンを同時に押す）ことで高得点を出すことができます。画面中央に表示されるアミーゴ数の加算は通常と変わりませんが、高得点が期待できるので頑張ってください！



ハッスルで高得点を出そう！

ハッスルプレイしている時に「ハイ！ハイ！」というかけ声のリズムに合わせて、「おどれ！」マークとまったく一緒に動きをすると高得点が得られます。「おどれ！」マークの上に出る「～ハッスル」の表示が光ったら、あなたのハッスルが完璧だったということです。さあ、リズムによって切り切ってハッスルしましょう！



最新情報がいっぱい！SEGAのインターネットサイト！

ドリームキャストダイレクト



ドリームキャストソフトや関連商品等が簡単に購入できるショッピングサイトです。充実した品揃えとオリジナル商品をそろえてお待ちしております。

7日前までに予約すれば発売日にお手元へ。

<http://www.d-direct.ne.jp/>

ドリームホーム



新作ソフトから発売中のものまで、さまざまなドリームキャストソフトの紹介や、ネットワーク関連の様々な情報、事務局からの大切なお知らせがあります。

<http://www.dricas.ne.jp/>

ドリカス



ドリームキャストユーザーのためのコミュニケーションサイトです。バラエティに富んだユニークな企画を用意しています。

<http://www.dricas.com/>

イサオネット



インターネット接続サービスとともに、さまざまなインタラクティブ・ネットワークサービスを提供しているのが株式会社ISAOです。ここからインターネットの世界へ旅立ちましょう。

<http://www.isao.net/>

セガ エンターテイメントユニバース



株式会社セガの公式サイトです。ドリームキャストの最新情報からアーケードゲーム・アミューズメント施設の情報、会社案内までセガに関するいろいろな情報が満載。

<http://www.sega.co.jp/>

この商品に関するお問い合わせ先 ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。Dreamcastサポートセンター ナビダイヤル 0570-057-060 受付時間 10:00～19:00年中無休（弊社指定休日を除く）※0570より省略せずにおかけください。携帯電話およびPHSからは03-5735-0273へおかけください。※通話料金がかります。

※無断転載

SEGA、Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。

株式会社セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

日本国特許：第2697603号、第2587101号、第2820536号、第2870539号、中国発明特許：第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4306、Singapore Patent No. 88-156。

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere

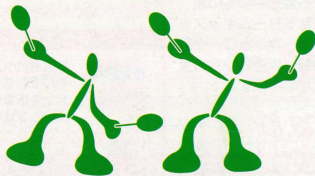
NetFront® JV-Lite®

Java仕様準拠モジュール



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. ※本ソフトウェアを輸出する場合には、生産者の輸出許可が必要です。© ISAO CO., 2000

SAMBA DE AMIGO.™



Ver. 2000

セガ 第003028号

Original Game © SEGA, 1999

© SEGA/SONICTEAM, 2000

株式会社 セガ

Home
Page

<http://www.sega.co.jp/>

675-0389