

SEGA MARK III 専用  
**SEGA MY CARD MARK III**

**ウッディ ポップ**  
(新人類のブロックくずし)

WOODY POP

**ゲームの遊び方**

1 人用



☆“ウッディ ポップ”で遊ぶキミへ！ ☆

このゲームをするときは、必ず、専用の  
パドルコントロールを使用してください。

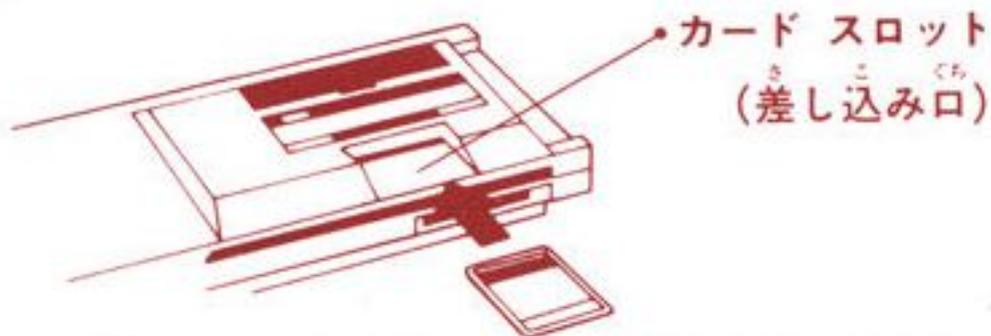
( MARKⅢにジョイスティックを取りつ  
けているキミは、ジョイスティックを  
取りはずし、パドルコントロールを取  
りつけてください。 )

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARK IIIは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

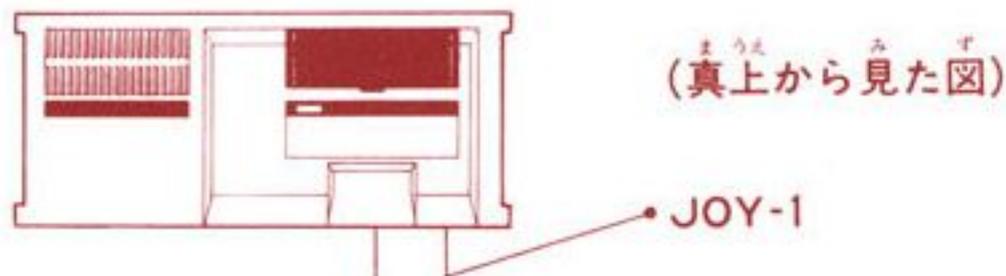
## セガマイカード MARK IIIの使い方

- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## パドルコントロールの取り付け位置



上のJOY-1に、パドルコントロールを差し込もう。

# ☆ものがたり☆

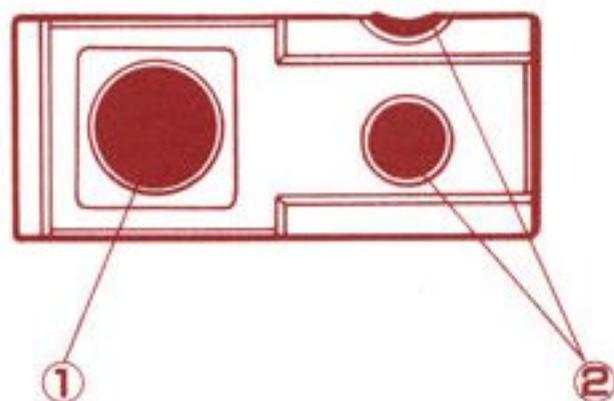
ここは、いくつもの部屋から成るビザール館。  
その一番奥の部屋に、たくさんのガムボールが  
捕われている。そして今、レスキュー隊のガム  
ボールが、仲間を救うために、ビザール館へと  
向かった……。しかし、ビザール館の各部屋に  
は、さまざまな積み木があり、この積み木をす  
べて壊さないと、次の部屋に進めないのだ。  
そこで、キミに、木の精・ウッティを動かして  
もらいたい。ウッティでガムボールをはじき返  
し、次々と積み木を壊していこう！——これは、  
ウッティとガムボールたちの、心あたたまる友  
情の物語である。



木の精・ウッティ

☆ <sup>そ</sup>操 <sup>さ</sup>作 <sup>ほう</sup>方 <sup>ほう</sup>法 ☆

パドルコントロール



① ボリューム

- ウッディを左右に動かす
- レベルを選ぶ
- コースを選ぶ

② ボタン

- スタート・ボタン
- ショット・ボタン
- ウッディにくっついていいるゴムボールを離す

# ☆遊あそび方かた☆

## ★ゲームしぐてきの目的★

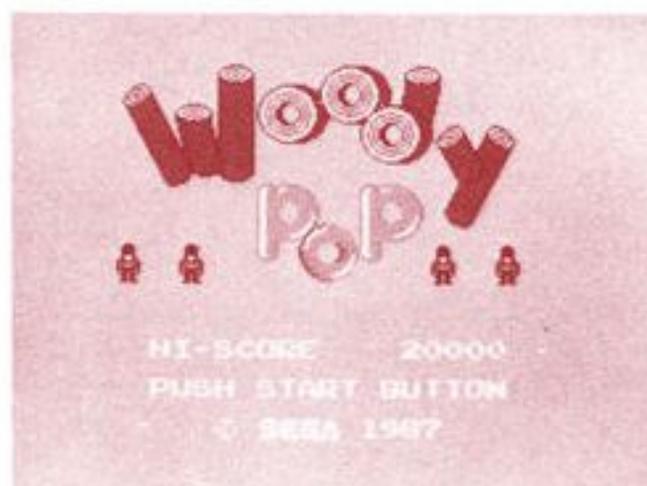
ウッディを動かしてガムボールをはじき返し、部屋の  
中の積み木を壊そう。積み木を全部壊すと、次の部屋  
に進めるよ。一番奥の部屋まで進み、仲間のガムボ  
ールたちを救出しよう！

## ★GAME OVERゲーム オーバー★

ガムボールは3個でゲームスタート。すべてなくなる  
とGAME OVERだ。

## ★スタートのしかた★

スタート・ボタンを押そう！



## ★レベル・セレクト★

パドルコントロールのボリュームで▷を動かし、レベルを選んだら、スタート・ボタンを押そう。



### BEGINNER (ビギナー)

ガムボールが、ゆっくりとスピードアップする。  
スコアが2万点になるとガムボールが1個増え、その後は、4万点ごとに1個ずつ増える。

### AVERAGE (アベレージ)

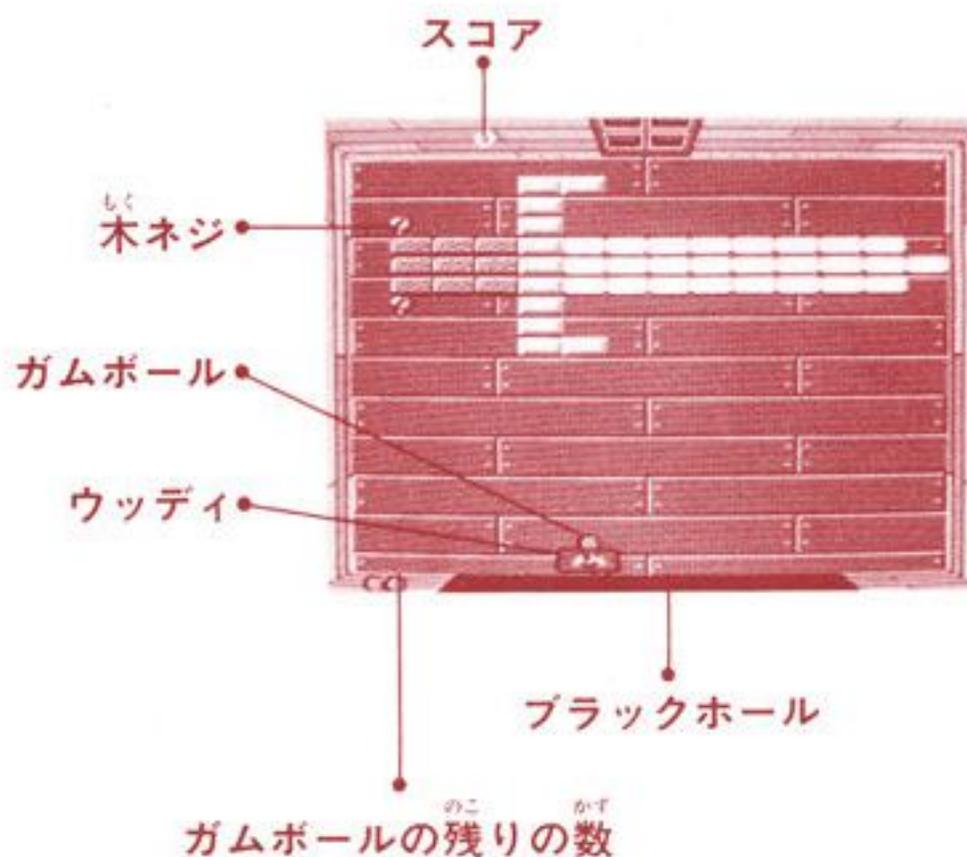
ガムボールが、普通にスピードアップする。  
スコアが2万点になるとガムボールが1個増え、その後は、8万点ごとに1個ずつ増える。

### EXPERT (エキスパート)

ガムボールが、急速にスピードアップする。  
スコアが2万点になったときのみ、ガムボールが1個増える。

## ★さあ、ゲームスタート!★

パドルコントロールのボリュームで、ウッディを左右に動かして、ガムボールをはじき返そう。



- ブラックホールにガムボールを落とすとミスになり、ガムボールは1個なくなる。
- 木ネジは、ガムボールを当てても壊せないよ。

## ★積み木の種類★

次の3種類がある。



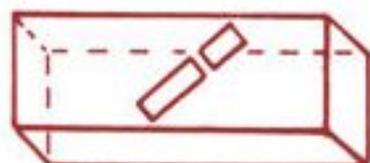
### ノーマル積み木

赤・青・白・緑・ピンク・  
黄色の6色がある。



### かしの木製積み木

ガムボールを何回か当て  
ないと、壊せない。



### クリスタルの積み木

壊すと、中からアイテム  
が出てくる。

(アイテムの種類は、8～9ページを見よう)

## ★アイテム★

クリスタルの積み木を壊すと、中からアイテムが出てくる。ウッディがアイテムを取ると、次のような効力を発揮するぞ。



### ダイヤモンド

ガムボールがダイヤモンドに変わる。  
積み木を貫通して進む。



### ファイアー

ガムボールがファイアーボールに変わる。  
当たった積み木と、その上下の積み木が燃える。



### ウェイト

ガムボールが重くなり、スピードが遅くなる。



### グロウアップ1 (黄色のピン)

ウッディが、約1.5倍の長さになる。



### グロウアップ2 (赤いピン)

ガムボールが大きくなる。



## ジェミニ

ガムボールが2個こに分裂ぶんれつする。



## ガムボール

ガムボールが1個こ増ふえる。



## プレス

ボタンを押おすと、ウッディが息いきを吹ふきかける。積み木つみきやおもちゃおもちゃを壊こわすことができる。



## ボンド

ガムボールがウッディにくっつく。ボタンを押おすと、ウッディから離はなれる。



## アンラッキー

下側したの壁がわがすべてなくなり、ブラックホールくわくが広ひろがってしまう。



## リペア

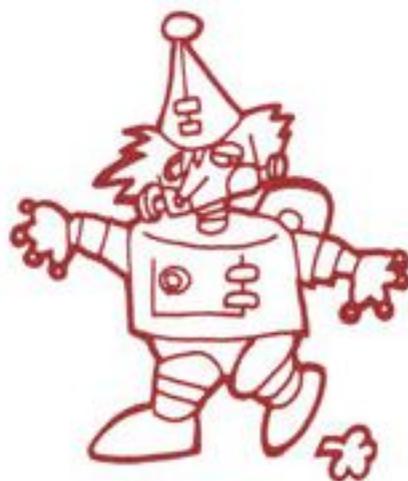
アンラッキーによって、なくなってしまった壁かべが、自動的じどうてきに修理しゅうりされる。ブラックホールくわくは元通もとどおりになる。

## ★おもちゃ★

おもちゃ箱のある部屋と、レールのある部屋では、おもちゃが現れ、ガムボールのジャマをするぞ。

### ●おもちゃ箱

2種類ある。ガムボールが当たると、中からおもちゃが飛び出してくる。おもちゃは、ガムボールが命中したり、ウッディにぶつかると、倒れるよ。



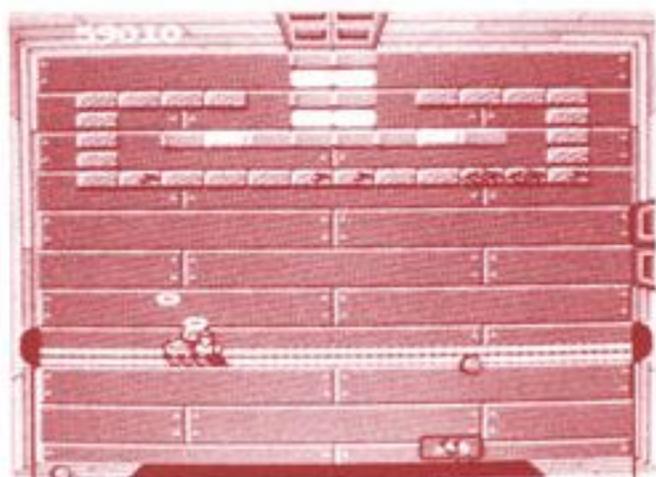
ブリキマン



おもちゃの兵隊

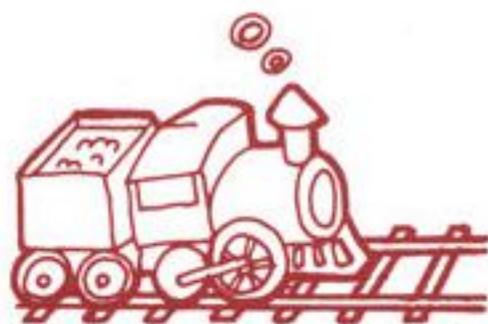
## ●おもちゃの汽車きしゃ

トイゲートにガムボールが当たると、おもちゃの汽車きしゃが現れ、部屋を横切っていく。



トイゲート

トイゲート



おもちゃの汽車きしゃ

ガムボールをはね飛ばして進む。ガムボールが命中すると止まり、しばらくして再び進む。

## ★コースの選択★

部屋の中の積み木を全部壊すと、画面に次のような表示が出る。



1. パドルコントロールのボリュームを動かすと、画面中央の点数の前に、三角形の印 (◀ △ ▶) が出る。
2. これは、その三角形の印の方向に進むと、画面に表示されている点数が獲得できるということを表している。一般に、点数の高い方がむずかしくなる。
3. 進むコースを選び、スタート・ボタンを押すと、次の部屋に進めるよ。

## ★スコア★

### ノーマル積み木

赤 <small>あか</small> .....	50点 <small>てん</small>
青 <small>あお</small> .....	60点 <small>てん</small>
白 <small>しろ</small> .....	70点 <small>てん</small>
緑 <small>みどり</small> .....	80点 <small>てん</small>
ピンク.....	90点 <small>てん</small>
黄色 <small>きいろ</small> .....	100点 <small>てん</small>

### かしの木製積み木

1回当てるごとに.....	100点 <small>てん</small>
---------------	------------------------

### ブリキマン、おもちゃの兵隊

1回当てるごとに.....	10点 <small>てん</small>
---------------	-----------------------

### おもちゃの汽車

動いているときに当てると.....	100点 <small>てん</small>
-------------------	------------------------

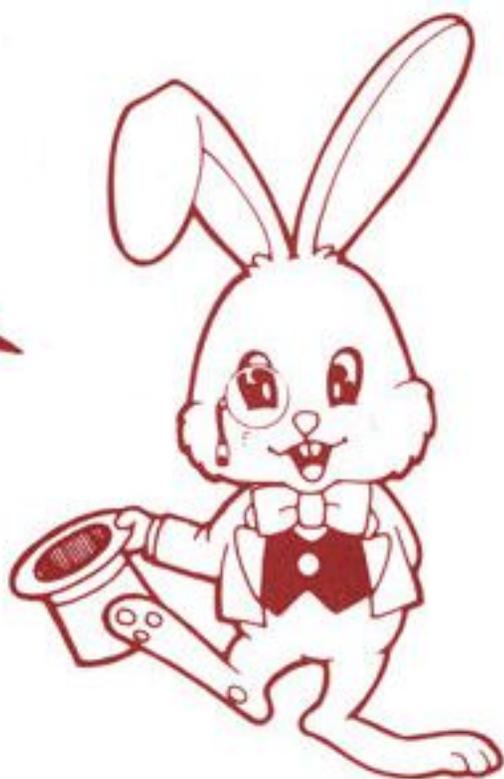
### アイテム

1つ取るごとに.....	500点 <small>てん</small>
--------------	------------------------

(ただし、アンラッキーは0点てん)

☆アソピン<sup>きょうじゆ</sup>教授からのアドバイス☆

- アイテムの取り方に、注意しよう。  
アイテムがあるのに別のアイテムを  
取ると、今までのアイテムの効力が  
なくなってしまう場合があるぞ。
- ガムボールのはね返ってくる角度を  
かんが<sup>かえ</sup>えて、ウッディを動かそう<sup>かくど</sup>。



☆セガマイカード MARK IIIからのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム SEGA  
MARK III専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

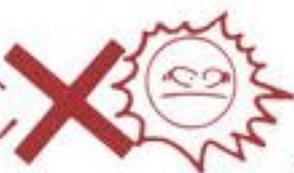
ぬらさない!

ま  
曲げない!



つよ  
強いショック  
はダメ!

ちやくしゃにっこう  
直射日光、  
だい  
大きらい!



キズつけない!

たか おん ど  
高い温度に  
ちか  
近づけない!



シンナーや  
ベンジンもダメ!

※ カードには、何も貼りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。

○使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。

スコアブック

# ☆SCOREBOOK☆

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>					

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>					

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>					

ネーム <b>NAME</b>					
デイト <b>DATE</b>					
スコア <b>SCORE</b>					

# セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

# “カードホルダー”プレゼントのお知らせ!!

セガ マイカード<sup>おうぼけん</sup>応募券を4枚集めて、次のように、<sup>かんせい</sup>官製はがき<sup>は</sup>に貼<sup>おく</sup>って送<sup>おく</sup>ってください。  
ステキなカードホルダーがもらえます。

(はがきの表)

〒144-0001  
東京都大田区羽田1-2-12  
株セガ・エンタープライゼス  
消費者サービス課  
カードホルダー  
プレゼント係

40

(はがきの裏)

あなたの

郵便番号  
住所  
氏名  
年令  
職業  
(学年)

SEGA	SEGA	SEGA	SEGA
マイカード	マイカード	マイカード	マイカード

セガ マイカード<sup>おうぼけん</sup>応募券

**SEGA**  
マイカード

C-5519

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12  
〒144 電話03(743)7435(代表)  
お問い合わせ：本社消費者サービス課  
電話03(742)7068(直通)