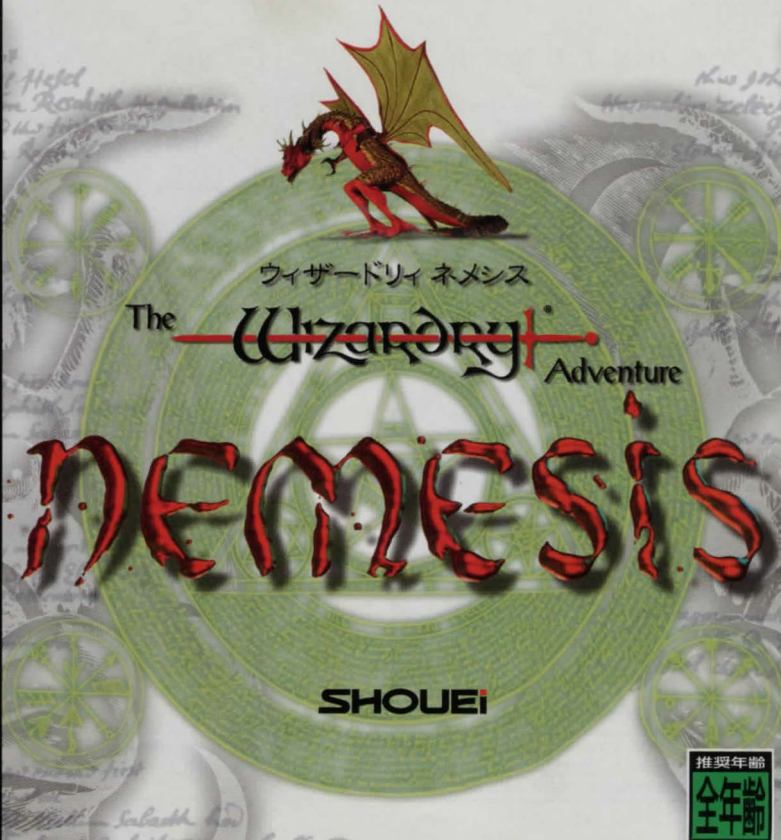


COMPACT
DISC

取扱説明書

SEGA SATURN™



ウィザードリィ ネメシス

The ~~Wizardry~~ Adventure

NEMESIS

SHOUEI

推奨年齢

全年齢

CONTENTS

ワールドマップ	2
護符の歴史 ～リアンの日記より～	4
コントロールパッドの操作方法	6
ゲームの開始と終了	8
・ゲームスタート	
・セーブとロード	
・ゲームオーバー	
・DISCの交換	
・環境設定	
画面表示	10
・通常時／戦闘時	
・魔法パネル	
・ステータスバー (マップ・ログブック・アイテム)	
ゲームの進め方	14
・検索	
・会話	
戦闘	16
魔法一覧	18
主要アイテム一覧	20
ツアールガイド	21

画面は開発中のものです。

このたびはショウエイシステムのセガサターン専用ソフト「ウィザードリィ ネメシス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

はるか昔、ニゼラという
彼らは無限の魔
それぞれの護符は他の護符と合わさ
しかし、
一人の賢人だけがこのことに気づき、
だが、賢人たちは
その時、ついにその
すさまじい
時は移り、物語はガリカンの地で
助け出し
しかし君自身にまつわる
さらに
さまざま
入手した武器や魔法を

国に七人の高名な賢人たちがいた。

法エネルギーを見出すことに成功し、それを閉じ込める七つの護符を作った。
るごとに力を増す。

この護符には生命と知性が備わっていたのである。

これを封じる八番目の護符を作った。

既に実験の最終段階に達しようとしていた。

エネルギーは爆発した。

閃光の後に、ニゼラには災厄がもたらされた…

君が何物かに襲われるところからはじまる。

てくれた賢者リアンは、君には身に覚えのない、

秘密があることを教えてくれた。

リアンは言う。魔法のみが君の希望だと。

そして謎を解く旅へ…

障害が立ち足はだかってくる。

駆使して、すべての戦いを勝ち抜いて行け！

Nemesis World Map



護符の歴史

～リアンの日記より～

ニゼラの護符は、この辺境では最も有名な話だ。この伝説について知っていることをここにまとめておこう。物語は、伝説の滅びた国ニゼラで始まる…

ニゼラには高名な賢人たちがいた。彼等は既知の魔法に飽き足らず、常に知識を渴望していた。そしてついに無限の魔法エネルギーを発見することに成功した。そのエネルギーの源が何処から来ているのかはわからなかったが、七人の賢人たちは七つの護符を作り、その中にエネルギーを閉じ込めた。

七つの護符は合わせることに力が飛躍的に伸びるようであった。そこで賢人たちは七つ全ての護符を結合することを思いついた。しかし彼らは知らなかったのだ。これらの護符には知能と生命が宿っていたということ。

一人の賢人だけがその兆候に気づいた。彼は危険を予知し、八つめの新たな護符を作り出した。それは、七つすべての護符が結合された時、そのエネルギー内の生命を抑えるためのものであった。

賢人たちは実験の終盤を迎えようとしていた。五つの護符までは問題なく結合され、六つめの護符に取りかかった正にその時。すさまじい閃光とともに、遂にエネルギーは爆発したのである。

ニゼラの民は滅び、後には廃墟だけが残された…

幾多の世紀にわたり護符の存在も忘れ去られた。そして、ガリカンの名家ケンデラン一族の逸話に再び登場する。ガリカンの市長、ドーン・ケンデランには二人の息子がいた。その名をゲイメルとティエランという。

兄のゲイメルは学者肌であった。彼は古代の遺物に魅せられ、新たな遺跡を発見するためにあちこちの国を渡り歩いていた。そして幸か不幸か、ニゼラの護符を発掘することに成功したのである。ゲイメルはこれに満足することなくその後も研究を続け、さらに四つの護符を見つけ出した。

一つ、また一つと護符が増えるにつれ、ゲイメルは徐々に変わり始めた。自分の部屋に閉じこもり、護符を使った実験にのめり込んでいった。彼の不可思議な行動はやがて家族の耐えられないところとなり、ついにゲイメルは勘当された。

家族の仕打ちに激怒したゲイメルは、最後の対面を要求した。その夜、何が起きたのか定かではないが、ケンデラン家、さらには町の大半が炎に包まれたという。以来、ゲイメルの消息は不明…私の思うところに、家族への憎しみのあまり、ゲイメルは五つのすべての護符を初めて結合してしまったのではなからうか。噴出した膨大なエネルギーを制御できずに、彼もろとも焼き尽くされてしまったのであろう。

ところでゲイメルの弟、ティエランは幸いその場に居合わせなかった。町に戻ってきて初めてこの惨状を知った。彼はこの災厄をもたらした護符を瓦礫の中から見つけ出し、二度と誰にも所有されないことを誓いながら、人の手の届かない所へ封印したという。

その場所が何処なのかは、どの文献にも触れられていない。ただ、後にティエランが結婚して家族を持つ頃になって、エネルギーを制御できるという八番目の護符を見つけて出すことに執心したという話もある。

そう言えばゲイメルは七つあった筈のうち、五つの護符しか見つけていない。残りの二つはどうなったのであろうか？改めてニゼラの文献を調べてみる必要があるようだな…

結局、護符の在処については、未だ何ら具体的な記述を見つけないことができずにいるのだが、私はターリアンの森に住むハーガ二族の者から、次の文書を手に入れた。

"守護者の教義"

我々、正義を誇りに思うハーガニは、偉大なる護符の保護者へ忠誠を誓う。

我々はこの護符を守るために呼び出された。全体から見ればわずかな力しか持たない護符だが、それでも全ての人間とハーガニを合わせたよりも偉大なものだとして理解するからだ。

ニゼラの護符への道をたどろうとする者には、その道は裏切りへつなげる道であることを知らせなければならない。過去五つの護符が人の手に渡った。伝承ではまだ二つの護符が残っているといわれる。しかし、それがいかなる力を持ち、誰に庇護されているかは我々ハーガニには知る術もない。

我々が守るこの護符は、千人の力に値する。これは五つのうちの一つにすぎない。

二つめの護符は千人の力を吸収する。守護者はこれをペノマイヤーに預けた。だが、その家も滅びた。

三つめの護符は、守護者から"最も賢く最も強いもの"に渡された。この護符は生と死を司る。

四つめは無限なる炎の怒りを司る。これはオライアル海を越えたカイネーンに預けられた。

そして最後の護符は、鳥の羽の力を与える。これは我々を守護者と認めた保護者と一緒に入れられた。

この教義を、護符に出会う全ての人に知らせよ。

保護者とは、ティエランのことであろうか？ ジャーランに聞いてみなくてはなるまい。彼はガリカンの生まれではないが、ティエランの血を受け継ぐ者だからな。

ニゼラの護符に対する私の興味は、単なる学問的なことにとどまらなくなってきた。ニゼラの崩壊という知識と、今この町に忍び寄るシャドウとは何の因果関係も認められていない。だがつい先程にも、邪悪な気配を持つ何物かがこのガリカンを訪れた旅人を襲った。この怪物は大したことはなかったが、町の人々は次々と逃げ出している。

旅人の容体が回復してきたようだ。彼の荷物の中に珍しい魔除けを見つけた。造りは相当古いようだ。ひょっとしたら、ニゼラのもではなからうか？

…すべてのことがニゼラへ、そして護符へと結びついているような気がしてならない。誇り高きニゼラの文明を破壊した"ネメシス"は、再び我々に災厄をもたらすに舞い戻ってきたのであろうか？…

コントロールパッドの操作方法

Rボタン

相手に対する魔法発動。MPの消費を止める。

Lボタン

自分に対する魔法発動。MPの消費を止める。

Yボタン

魔法パネルに移る。

Zボタン

Xボタンと同じ。

Xボタン

ステータスバーに移る。

スタートボタン

オプション画面に入る。

方向ボタン

上)前進
下)後ろを向く
左)左を向く
右)右を向く

Cボタン

決定。検索モードに入る。
さらに検索モードでの行動。

Bボタン

キャンセル。

Aボタン

決定。検索モードでの調査。

通常時

戦闘時

Yボタン

魔法パネルに移る。

Lボタン

自分に対する魔法発動。
MPの消費を止める。

Rボタン

敵に対する魔法発動。
MPの消費を止める。

Zボタン

Xボタンと同じ。

方向ボタン

- 1) 下+AボタンでLボタンと同じ。
- 2) 下左右いずれか+Bボタンで方向転換。
- 3) +Cボタンで攻撃パターン変化。

スタートボタン

使用しません。

Xボタン

ステータスバーに移る。

Aボタン

- 1) 魔法パネル・ステータスバーでの決定。
- 2) +方向ボタン下でLボタンと同じ。
- 3) Rボタンと同じ。
- 4) MPの消費を止める。

Bボタン

- 1) 魔法パネル・ステータスバーでのキャンセル。
- 2) +方向ボタン下左右いずれかで方向転換。

Cボタン

- 1) 魔法パネル・ステータスバーでの決定。
- 2) 武器を使用しての攻撃。
- 3) +方向ボタンで攻撃パターン変化。
- 4) MPの消費を止める。

● ゲームの開始と終了 ●

ゲームスタート

セガサターン本体にセガサターン専用ソフト「ウィザードリィ ネメシス」のDISC1をセットし、電源を入れてください。タイトルとデモが表示されます。この時スタートボタンを押すと、スタート画面が表示されます。

初めてゲームをするときは、方向ボタン上下で「はじめから」を選択し、AまたはCボタンを押して決定します。

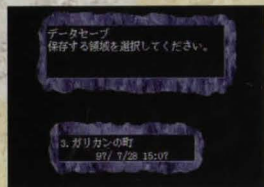
セーブとロード

「ウィザードリィ ネメシス」では、本体RAM及びカートリッジRAM(別売パワーメモリー)にセーブをすることができます。

セーブにはバックアップRAMに74以上の空き容量が必要です。

ゲーム起動時には、そのゲームを本体RAM及びカートリッジRAMのどちらにセーブするかを選択してください。

ゲーム中は起動時に選択したRAMを変更することはできません。選択する前に、空き容量を十分ご確認ください。



スタート画面で「続きから」を選択、または通常時にスタートボタンを押すと、オプション画面が表示されます。

- 1) 方向ボタン上下でセーブまたはロードのいずれかを選択し、AまたはCボタンで決定します。
- 2) 方向ボタン上下でセーブまたはロードしたい箇所を選択し、AまたはCボタンで決定します。

※本体RAMには最大6つ、カートリッジRAMには最大8つのセーブデータを残すことができます。

ゲームオーバー

HPが0になるとゲームオーバーです。

また、ある特定の罠にかかった場合、ゲームオーバーになることもあります。

DISCの交換

「ウィザードリィ ネメシス」はDISC-1とDISC-2の2枚組のゲームです。プレイ中のDISC交換は以下の指示にしたがってください。

しばらくAボタンを押しながらリセットボタンを押してマルチプレイヤー画面を表示させます。DISCの回転が止まったらDISCを取り出し、画面で指示のあったDISCに入れ替えてください。マルチボタンが①になったらスタートボタンを押します。

※DISCの入れ替えにはリセットボタンだけを押したり、電源を落としたりしないでください。誤動作の原因になります。(詳しくはセガサターン本体の取扱説明書を参照ください。)

環境設定

起動時のオプション画面で環境設定をおこなうことができます。

■ステレオ/モノラル音声の切り替え

方向ボタン上下で「ステレオ」「モノラル」のいずれかを選択し、AまたはCボタンで決定します。

■セーブデータの消去

- 1) 方向ボタン上下で消去したいセーブデータを選択し、AまたはCボタンで決定します。
- 2) 消去を実行してよいか確認し、AまたはCボタンで決定します。

画面表示

通常時



ステータスバー

●XまたはZボタンで操作可能になります。

マップアイコン…主人公が現在向いている方向を表示します。マップ閲覧画面を開きます。

ログブックアイコン…ログブック閲覧画面を開きます。

アイテムアイコン…アイテム使用・装備変更画面を開きます。

HP・MPゲージ…主人公の現在の体力 (HP) と魔力 (MP) を表示します。

魔法アイコン…魔法パネルで選択した魔法を表示します。

戦闘時



敵のHPゲージ

敵

●遭遇した敵が表示されます。

主人公の腕

●左右の手には、その時装備している武器や魔除け、杖などが握られています。

ステータスバー

●XまたはZボタンで操作可能になります。

魔法アイコン…魔法パネルで選択した魔法を表示します。

HP・MPゲージ…主人公の現在の体力 (HP) と魔力 (MP) を表示します。

アイテムアイコン…アイテム使用・装備変更画面を開きます。

※マップアイコン・ログブックアイコンは使用できません。

魔法パネル



Yボタンを押すと魔法パネルを操作することができます。方向ボタン左右で使用する魔法アイコンを選択し、AまたはCボタンで決定します。魔法パネルは、魔除けを装備した時に発動できる魔法を表示します。ステータスバーに魔法アイコンが表示されていないと魔法を使うことはできません。

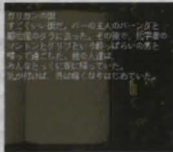
ステータスバー

XまたはZボタンを押すとステータスバーのアイコンを操作することができます。方向ボタン左右でアイコンを選択し、AまたはCボタンで決定します。



■マップ閲覧画面

現在主人公がいる場所のマップを見ることができます。



■ログブック閲覧画面

これまで訪れた場所に関するログ(記録)が自動的に書き込まれていきます。方向ボタン左右で、メッセージを切り替えることができます。

■アイテム画面

所持しているアイテムの使用・装備・合成ができます。

■使用

- 1)アイテムの種類を方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。
- 2)使用するアイテムをリストから方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。

■情報

主人公の詳しいパラメータを見ることができます。

■装備

- 1)装備を変更する部位を方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。
- 2)その部位に装備可能なアイテムをリストの中から方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。
※右手には武器。左手には魔除け・杖・盾のみを装備できます。(武器には両手持ちのものもあります)
※装備しているアイテムを外すには、同じアイテムをもう一度選択してください。

■合成

- 1)合成させるアイテムを方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。
- 2)選択したアイテムに合成したいアイテムを方向ボタン上下で選択し、AまたはCボタンで決定します。
※回復の薬等の数が増えるアイテムは、入手した時に自動的に数が増えていきます。



Rep's 主人公の称号	
Peasant(農夫)	Apprentice(見習い)
Adventure(冒険者)	Journeyman(職人)
?	?

Health	体力(HP)
Energy	魔力(MP)
Strength	攻撃力
Dexterity	命中率
Magic	魔法の熟練度
Armor	防衛力

Skill: 武器や防具の熟練度	
Hand	素手
Dagr	短刀、爪の爪
SSwd	錆びた剣
LSwd	長剣、トパーズの剣など
CSwd	曲刀
2Swd	両手用の剣
Axe	斧
Mege	鎧
Whip	鞭
Pole	スタッフ
Miel	弓

● ゲームの進め方 ●

町やダンジョンなどで出会う人の話をよく聞き、手に入れたアイテムや情報を有効に使ってください。戦闘時はリアルタイムバトルになります。その敵に有効な武器や魔法を装備して戦闘にのぞんでください。HP/MPは歩いていれば自然に回復しますが、もし大きなダメージを受けた場合には、薬などで回復するといいでしょ。冒険を続けていくと様々な謎や障害に行く手を阻まれますが、ネメシスの世界に解けない謎はありません。慌てずじっくり考えて行動しましょう。

検索

画面上で怪しい場所やアイテムがあったら、Cボタンで検索モードに入りましょう。検索モードに入ると、画面上に指カーソルが表示されますので、方向ボタン左右で検索可能な場所にカーソルを移動させてください。



■調査

検索の対象をより詳しく調べるためには、Aボタンを押します。



■行動

検索の対象に対して「取る」「開ける」などの行動をする場合には、Cボタンを押します。



■移動

矢印カーソルが表示されたときは、Cボタンを押すとその方向へ移動します。

■検索の終了

検索モードを終了するときはBボタンを押します。

会話



冒険をしている途中で、様々なヒントをくれる人に出会うことがあります。重要な人物に出会った時は、自動的にムービーが流れます。出会った人物と会話をするためには、その人物の方を向いてCボタンを押し、検索モードと同様に指カーソルを表示させてください。そして指カーソルをその人物に合わせ、もう一度Cボタンを押すと会話が始まります。

戦闘

敵と遭遇すると自動的に戦闘状態に突入します。

※敵は前後左右の4方向から現れます。

打撃攻撃

右手に武器を装備するとCボタンで打撃の攻撃をおこないます。



1) 攻撃パターン

装備している武器によっては、Cボタン+方向ボタン上下左右いずれかで攻撃パターンが変わることもあります。



2) 防御

左手に盾を装備している時は、Aボタンで防御をおこないます。



3) 素手

何も装備していない時は、パンチ攻撃をおこないます。

※武器を持ち替える場合は、アイテム画面で装備の変更をおこなってください。

魔法攻撃

左手に魔除け、または杖を装備するとL・R・Aボタンのいずれかで魔法を発動することができます。

魔法を発動すると、発動中止するまでMPは消費していきます。

MPの消費が多ければ魔法の効力は増します。



1) 魔除け

魔除けを装備している時は、Rボタン、またはAボタンで敵に対する魔法、Lボタン、またはAボタン+方向ボタン下で自分に対する魔法が発動します。

※魔除けを装備している時は、魔法パネルであらかじめ魔法を選択してください。



2) 杖

杖を装備している時は、L・R・Aボタンのいずれかで杖に応じた魔法が発動します。

※MPの消費はありませんが、使用回数に限りがあります。

攻撃以外の行動

1) アイテム

戦闘中にアイテムを使用することができます。アイテム画面に切り替え、使用したいアイテムを選択してください。

2) 逃げる

逃げることもできます。方向ボタン下左右いずれか+Bボタンで方向転換し、方向ボタン上で前進してください。

※進む方向に壁や障害物がある時は逃げられません。

魔法一覧

●消費したMPの量により、効果の強さや有効な時間が変わります。

AIR



■ポイズン

敵が毒状態になる。毒状態になった敵はHPが少しずつ減っていく。

■リフレッシュ

敵の攻撃がヒットしにくくなる。自分の攻撃がヒットしやすくなる。



■ウインドストーム

風の攻撃魔法。「AIR」に弱い敵に効果的なダメージを与えることができる。

■サウンドシールド

敵の魔法攻撃を無効にする。

FIRE



■ブラインド

敵の攻撃を一定時間無効にする。

■エンハンスアタック

敵に攻撃がヒットしやすくなり、与えるダメージも大きくなる。



■ファイアストーム

炎の攻撃魔法。「FIRE」に弱い敵に効果的なダメージを与えることができる。

■レジストファティグ

HPの回復速度が速くなる。

WATER



■フォグ

戦闘中に使用した場合、敵の攻撃がヒットしにくくなる。通常時に使用した場合、敵に出会いにくくなる。

■ヒール

HPが回復する。



■アイスストーム

敵の動きが遅くなる。(アイスストームにかかった敵は青くなる。)

■キュアポイズン

毒状態を直す。ただし、かかった毒に対して決まった解除方法がある場合は効果がない。

EARTH



■パラライズ

敵が動かなくなる。

■プロテクション

防御力が上がる。敵からの攻撃がヒットしにくく、ヒットしてもダメージが通常よりも少ない。ただし、魔法攻撃には効果がない。



■サンドストーム

EARTH系の攻撃魔法。「EARTH」に弱い敵に効果的なダメージを与えることができる。

■レジストマジック

魔法攻撃によるダメージを少なくする。ただし、打撃攻撃には効果がない。

主要アイテム一覧



■魔除け

主人公が最初から身につけているアイテム。手に持ってかざすことで魔法を発動することができる。



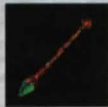
■革の服

ガリカンで手に入る防具。最初に着ている布の服よりはましという程度。



■木の盾

最初に防れるダンジョンの中で手に入る防具。



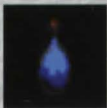
■エメラルドの杖

体力回復の魔法が使える。使用回数に限度がある。



■壺

リアンの家で手に入る。この中に何かを入れて使用するようだが…



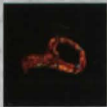
■体力回復の薬

HPを回復するための薬。



■魔力回復の薬

MPを回復するための薬。



■壊れた鍵

壊れているため、このままでは使用することができない。



■壊れたクランク

井戸の桶を引き上げるための道具。曲がっていてこのままでは使用することができない。



■円滑油

錆びて動かなくなるところには油を差すといいようだ。

ツアーガイド

主人公の前には数々の謎や以外な事実が隠されています。

襲ってくる敵を倒しながらレベルを上げ、

それらの謎を解かなければなりません。

謎を解く手がかりは、ログブックや入手した書物に

見つけることができるでしょう。

世界中に散らばっている護符を集め、

ネメシスの世界を魔の手から救ってください。

ATTENTION

ここから先は冒険のヒントです。

あなたが前に進めなくて困った時に

解決の鍵を与えるものです。

時に応じてご覧ください。

ガリカンの街



ガリカンの町では、これからの冒険に重要な役割を持つ何人かの人に出会います。また、ここでは「善の魔法」を習得します。

賢者の小部屋

冒険は賢者の小部屋から始まります。この中の「儀式の間」で魔法の基礎を習得することになります。

「儀式の間」の四方の壁はそれぞれ、世界を司る4つの要素を持っています。石版を開いて巻き物を広げ、それらの要素の魔法を手に入れることができます。しかしそのためには、まずあなたがこれらの要素の関係を十分理解していることを示すために、4つの石版を正しい順序で開かなくてはなりません。天なる声に注意深く耳を傾けることです。また、小部屋の中では、鍵がかかった戸棚を調べることも忘れないようにしましょう。



鍛冶屋

鍛冶屋のタラは、新しいアイテムを作り出したり、古くなったアイテムを直したりする名人です。彼女が気に入るような物を見つけて持っていくと、何かと交換してくれるかもしれません。



アイアンドラゴンバフ

宿屋を兼ねたこの酒場があなたの家になります。酒場に一人だけ残っている男はグリフですが、彼は酔いつぶれていて話にならないので放っておいて、2階の自分の部屋に行きましょう。冒険の途中でもう一度グリフに会いに行くと、少しは酔いも覚めているかもしれません。



ローレンデン教会

教会の司祭はベナレスという人物で、東の森について教えてくれます。また、色々話しを聞く価値のある人物です。



町の広場

町の中心にはクランクが壊れた井戸があります。冒険者特有の好奇心で、このクランクをどうしたらいいのか考えてみましょう。

ターリアンの森

森を探索し始めると、豚によく似た気味の悪い生き物に出会いますが、何か武器を持っていれば簡単に倒すことができます。

森に入ってすぐ左手に、木に隠れた小屋があります。ハーガニ族は木で小屋を守り、人間が侵入してこないようになっています。この小屋に入るには、木の間を通り抜けるか木を取り除くしなければなりません。もし大地にやさしい方法で木を取り除くことができれば、人との付き合いを嫌うハーガニもあなたに会う気になってくれるかもしれません。

この森は生ける物の母なる大地でもあります。例えば地面には虫がいます。つがい捕まえて空の壺に入れ、やりたいことをやらせておきましょう。



流砂

森を歩いていると流砂にはまってしまうことがあります。砂に吞まれてくなければ地面を調べて歩きましょう。この流砂地帯の先に行きたければ、当然この道は使えません。藪の中を探して他の道を見つけなくてはなりません。

噴水

道の終わりには荘重な古い噴水があります。注意して探すと複雑な形をした石の鍵が見つかります。

小屋

先程見つけたハーガニの小屋に戻ります。小屋への道を開くことに成功すると、ハーガニ族の一人クリスが出てきます。彼は、今ハーガニ族に災いをもたらしているニゼラの護符について語り、あなたにハーガニ族の地下の国「ハーガニワールド」へ来てくれるように頼むでしょう。

ハーガニワールドへの入口は小屋の中にあります。石の鍵を使いましょう。



ハーガニワールド 地下1階



あなたはハーガニワールドを訪れる初めての人間です。今は住むハーガニもなく、荒れ果てています。

この世界は長い回廊から始まり、続いて浴室や食堂、寝室など、ハーガニ族の居住施設だったと思われる場所を探索することになります。

タンスの中やベッドをきちんと調べてみましょう。必ずしも良いものばかりとは限りませんが、強力な武器や、この先進むのに必要なアイテムを手に入れられる筈です。

書庫

この書庫では炎の呪文が覚えられます。これは次の階で必要になる筈です。

また、ここには様々な本があり、その中には武器について書かれた本もあります。この本をガリカンに戻った時にペナレスに見せてみましょう。

本棚をよく調べると、変わった形の箱を見つけることができます。模様を正しい向きに並び替えましょう。

贗物の本棚もあります。これを調べると…



大釘の部屋

この部屋の壁には大釘が付いています。この壁はあなたが一歩動くことに迫ってきて、部屋を出る前に串刺しになってしまうでしょう。この部屋から生きて出るためには、正しい順番で穴に入り、底にあるスイッチを入れていかなければなりません。



畏の部屋

床にある五角形が気になりますが、畏につぶされないためには天井を注意深く調べましょう。天井に出っ張りや開いているところがあれば、そこにある五角形に乗っても大丈夫です。正しい五角形に乗れば上に行けますが、間違ったものに乗れば…

ここを上手く通り抜けられたら、次は北西に続く隠し扉を探しましょう。

生きている鍵

畏の部屋の西側の部屋に木があります。この木をよく調べてみると「生きている鍵」が手に入ります。しかし、生けるものの常として、この鍵も短い命しか与えられていません。早く使わないと枯れてしまいます。

● ハーガニワールド 地下2階 ●

本を拾ったなら、元あった場所に戻してあげましょう。
"創造の宝珠"を手に入れた時に床に落ちた鏡のかけらは後で役に立つかもしれません。



● ハーガニワールド 地下3階 ●

探索の途中で強力な剣を見つめますが、これを手に入れるためには、骸骨を片付けなくてはなりません。今までに集めた3つの宝珠が力になるでしょう。この剣はもう一方の手のアイテムに嫉妬して襲いかかってきます。この呪いが厄介すぎてどうしようもないと思ったら、ガリカン



にいる呪いについて詳しい人物に相談してみましょう。
ここにある護符はフォースに守られています。このフォースをはね返すアイテムを使いましょう。

● ガリカンの下水溝 ●

ここは魔術師ジャーランが厄介なガラクタや実験の失敗作を捨てるところです。そして、彼最大の宝の隠し場所でもあります。下水溝では常にボタンを探しましょう。



ここで一番大きい部屋では、床をよく調べます。ただし、前もって許しを得ていなければなりません。何色もの色に阻まれたなら、記憶を掘り起こしてみましょう。下水溝のどこかで見たことのある色の筈です。

● ゴンドラステーション~砦 ●



ジャーランの砦とガリカンを行き来するために、ゴンドラに乗らなくてはなりません。深遠な谷の上をたった一本のロープで渡しただけのゴンドラを、どうやって動かすのでしょうか。そのために必要なアイテムを、正にジャーランが創っているのです。それをゴンドラの中で使いましょう。

城壁を見てもわかるように、ジャーランはありとあらゆる生き物に興味があるようです。彼のコレクションに昆虫を加えてあげてください。そして、落とし物を拾っておくのを忘れないでください。

● 見捨てられた修道院 ●

あなたは冒険の最中にこの修道院を訪れようとするかもしれませんが、それなりの経験を積むまでは待った方がいいでしょう。

墓堀人のタスという男は、墓荒らしという悪癖を持っていました。彼はセルディン・ウェスラーの墓を掘り返し、彼自身にとって不幸なことに奇妙な護符を見つけてしまい、そしてセルディンの骨を墓場の裏手に投げ捨ててしまったのです。行き所のない死者の魂がこの墓場中にあふれ、あなたを惑わすでしょう。



毒液の沼



ガリカンで金の鍵は手に入れましたか？
沼地の植物は毒を持っていておまけに攻撃的なので、少々剣で刈り込んでやります。何本か触手を刈り取ったら、後は塔までわき目もふらず走り抜けましょう。

焼骨の回廊

まず壊れた銘板が必要なようです。もしそれを持っていないければ、またゴンドラの旅をするべきでしょう。

ここでの最強の敵にはてこずるかもしれません。この怪物に勝つためには、こいつに不似合いな武器を使いましょう。この中のどこかで手に入れている筈です。



怪物の穴を降りるためには、手持ちのロープでは短すぎます。さっき刈り取っておいた触手でロープを作ることができるでしょう。でも、触手には毒があります…。動植物に詳しい人のことを思い出してください。

二つのトンネル



ファイアトンネルではそれほど困難なことには出会わないでしょう。
マッシュルームトンネルの障害は、ザレナからもらったアイテムで乗り越えることができます。

荒れ果てた城



最初の扉は問題ありませんが、二番目の扉は崩れかかってきます。ここを通るためにはこの扉を何とかするしかありません。辺りをよく見回して、扉に使えるものを探しましょう。
探索を続けると、ある机の上に古めかしい本を見つけます。しかし、慌てて飛びついてはいけません。断ち切るアイテムを見つけませんでし

たか？火事には必ず原因があります。

ここから出るためには、中で見つけた破片を使ってみましょう。

ニゼラ

ニゼラには多くの重要なアイテムが眠っています。今までにも増して、すべてに注意を向けなくてはなりません。美しい絨毯の上を堂々と歩くのもいいでしょう。しかし、時には目立たないよう影にいることも大切です。

噴水は詳しく調べましょう。平静な心で物事を考えれば、すぐに効果は見えませんが、きっと変化が起きた場所を見つけることができるでしょう。
すべての物事にとって射しかかる光が重要なように、ニゼラの図書館にも重要な光があります。光は障壁を動かすことでしょう。



書庫の2階に行くと先に進めない場所があるかもしれません。その時には下に戻り、何かの操作を済ませなければなりません。

ある部屋では、冒険の始めの頃に手に入れていた鍵を使って、重要なアイテムを取ります。もし鍵の状態が悪くなって使えなかったとしても、正しい呪文を使えば開くことができますでしょう。

最後の戦いの時が近付いています。ニゼラがあなたに与えようとしたものすべてを見逃してはいけません。



最後の戦い

ルーン文字の秘密が、今明らかになります。あなたがこの言葉を理解していたなら、最後まで残っていた障害を取り除くことができますでしょう。

いよいよ最後の戦いです。幸運を祈ります！



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは「NTSC-J」表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



SHOUEI

ユーザーサポート

ゲーム内容(攻略方法等)についてのお問い合わせには一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。

TEL 03-5689-8444

月曜日～金曜日(祝日を除く)午後4時～午後5時

FAX 03-5689-8441

株式会社 **ショウエイ システム**

〒113 東京都文京区本郷 3-42-5 ポア本郷 10F

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。



©1998 ショウエイシステム ©1996 by Sir-tech Software, Inc

Wizardry is a copyrighted program licensed to Shouei by Sir-tech Software, Inc.
This product is for sale and use in Japan only.
Wizardry is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.

T-37001G