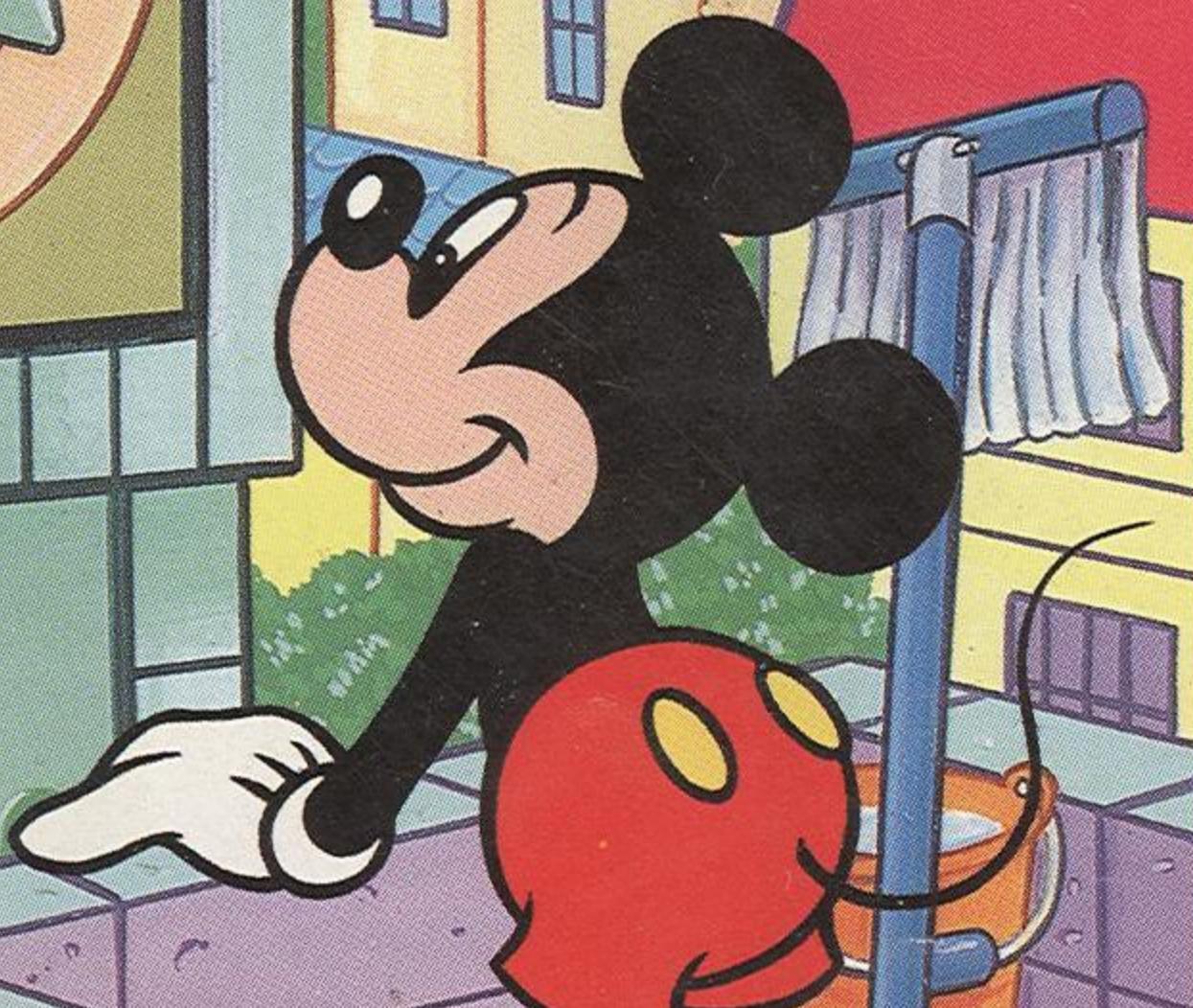
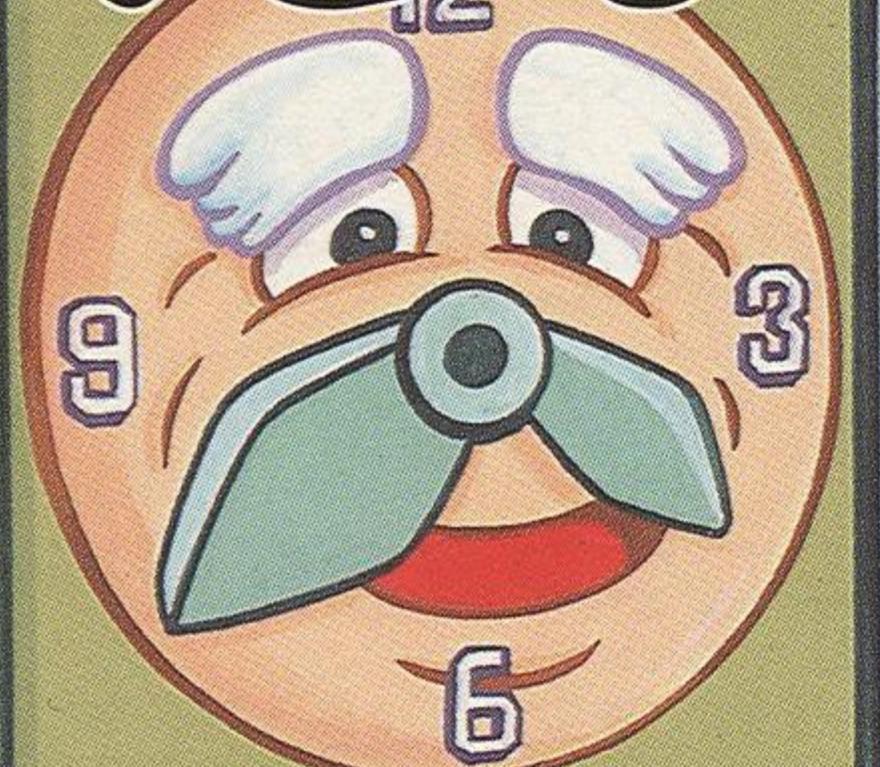


キッズ コンピュータ ピコ



# ミッキーと おお 大きな 古時計 ふる どけい

大きな 古時計



ピコ専用絵本ソフト

# ミッキーと おお 大きな 古時計 ふる どけい

●ガイドブック●

ずけい  
図形で  
あそぼう!

この絵本ソフトは  
お絵かきもできます。

©The Walt Disney Company

Produced by Sega Enterprises, Ltd. All Rights Reserved.

SEGA

# おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ミッキーと大きな古時計」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズコンピュータピコ



イジェクトボタン

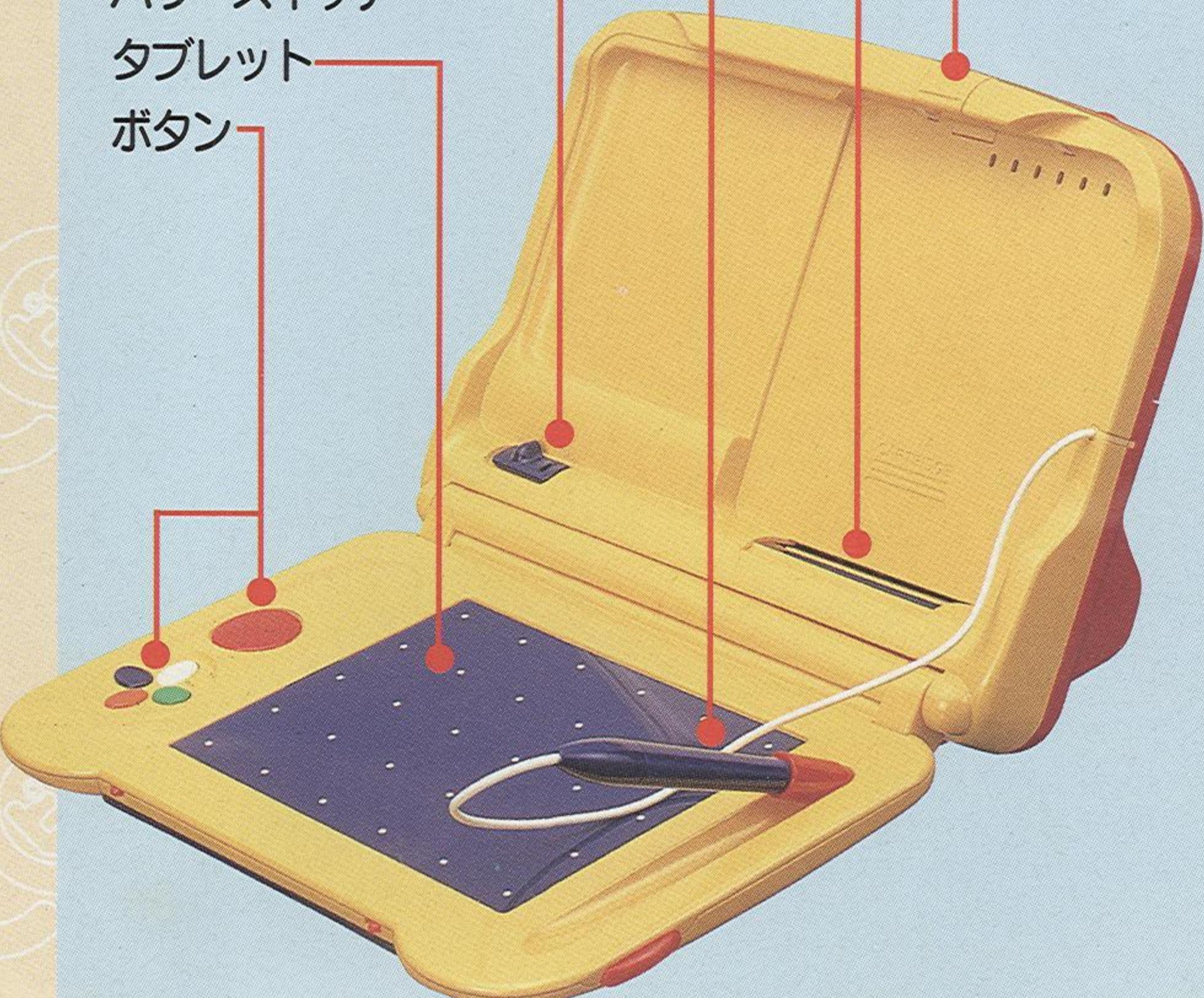
カートリッジスロット

タッチペン

パワースイッチ

タブレット

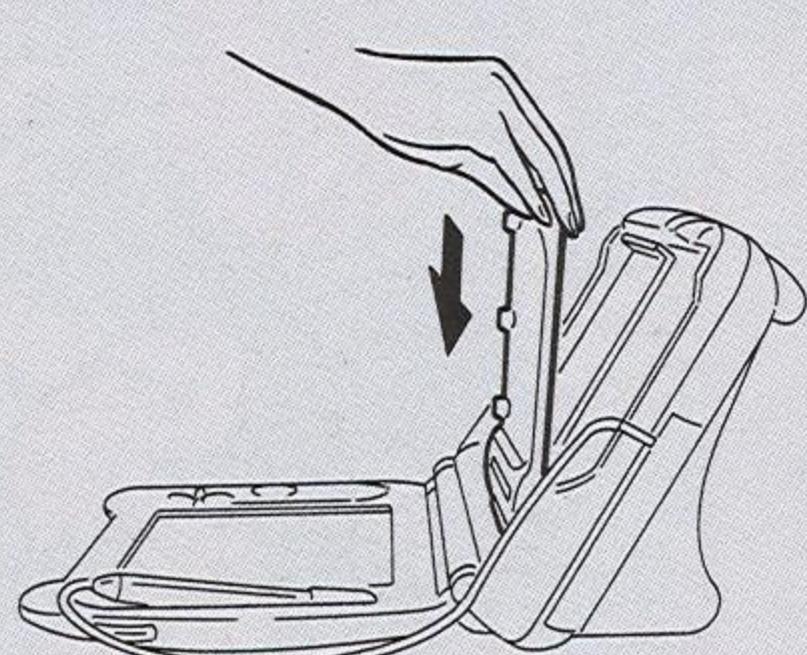
ボタン



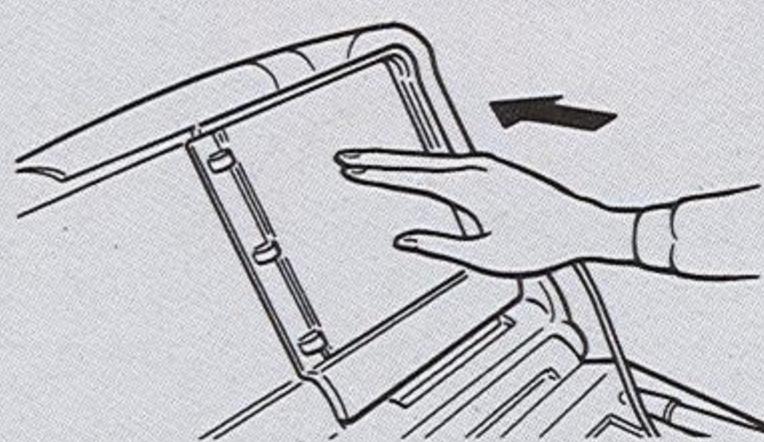
はじ  
まえ  
ほんたい  
えほん  
ただ  
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフト  
を差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。



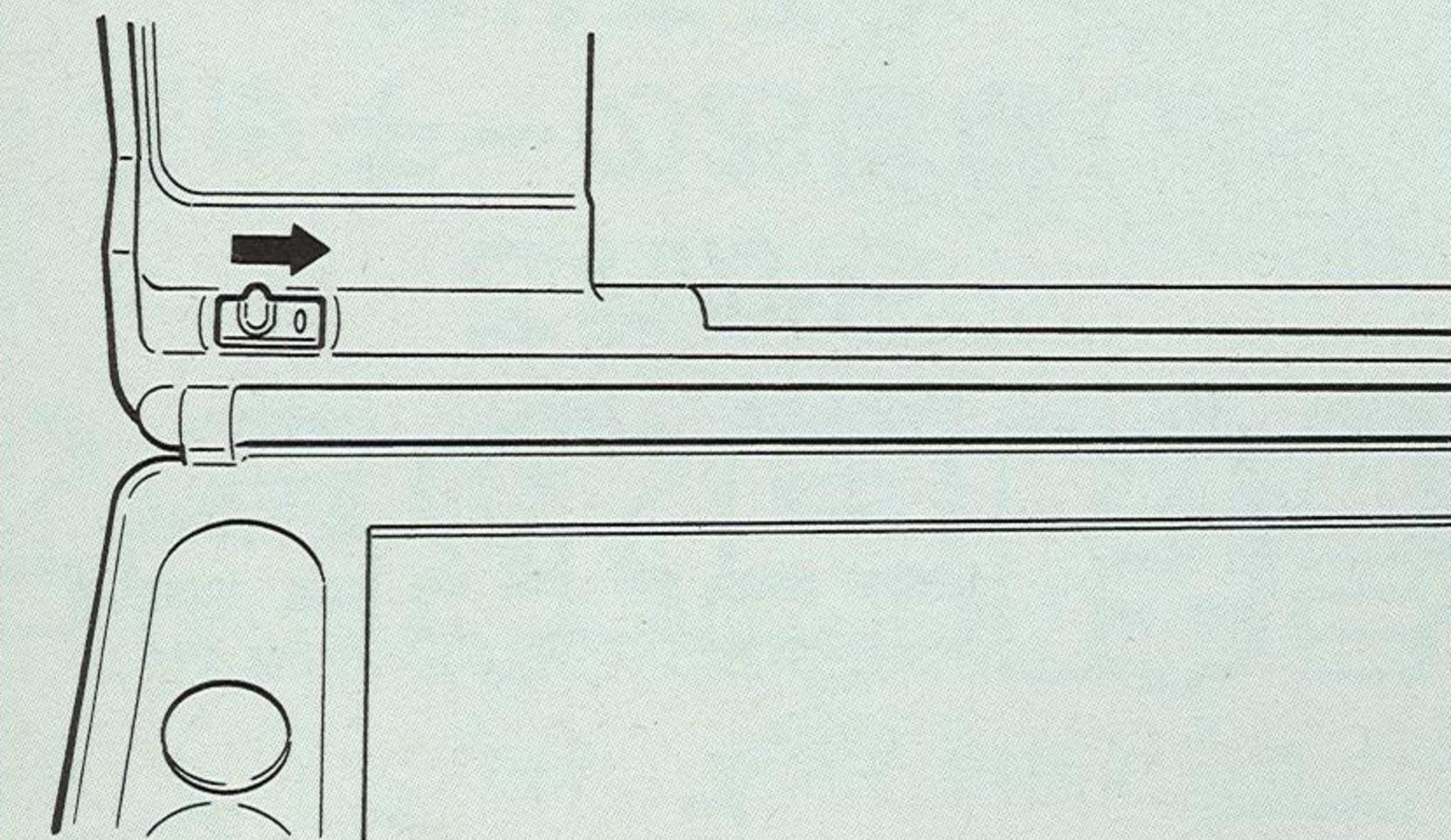
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

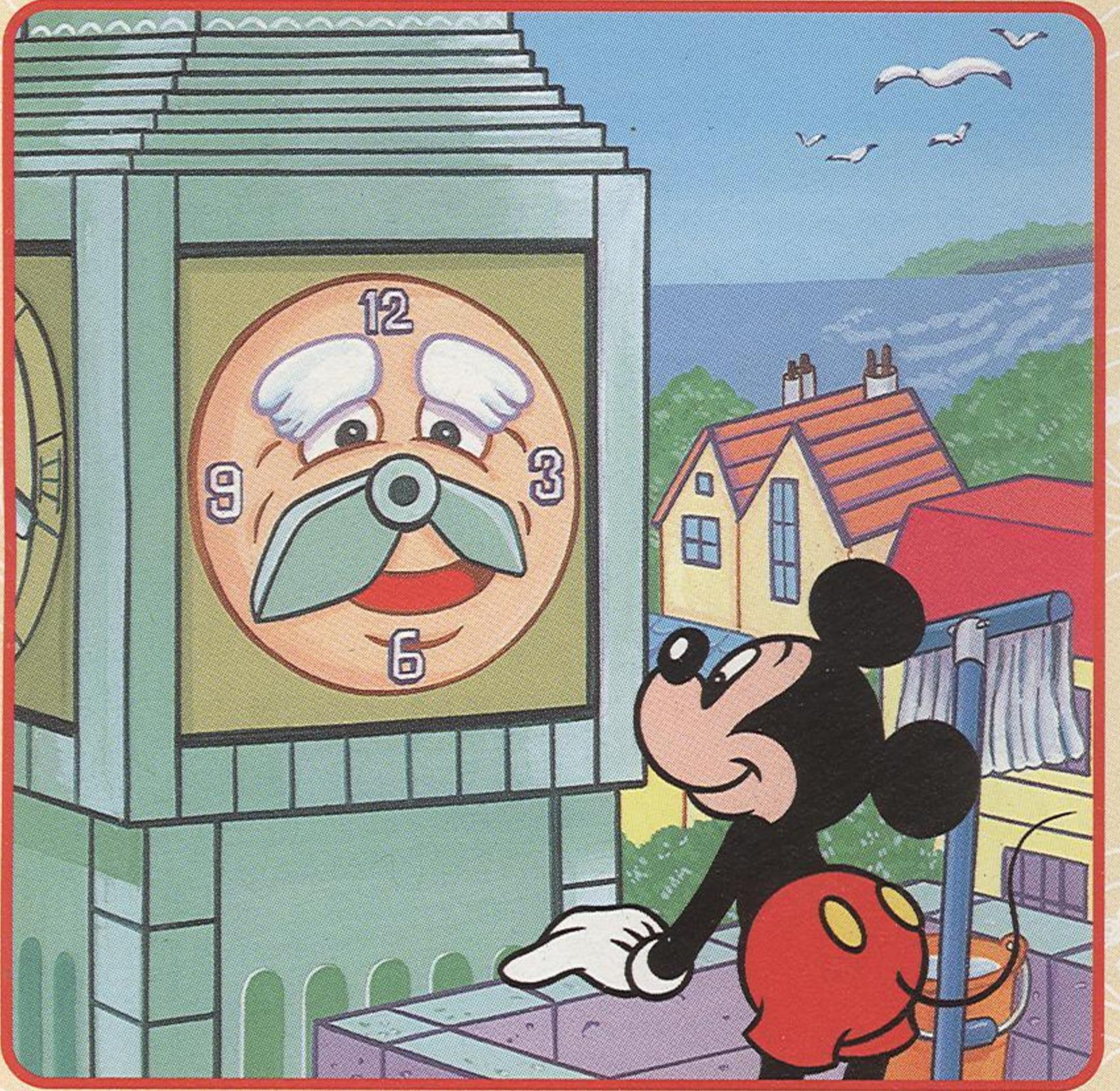


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにする  
と、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





ひょうし  
【表紙】  
おはなしの  
はじまり

# ミッキーと おお ふる ど けい 大きな古時計

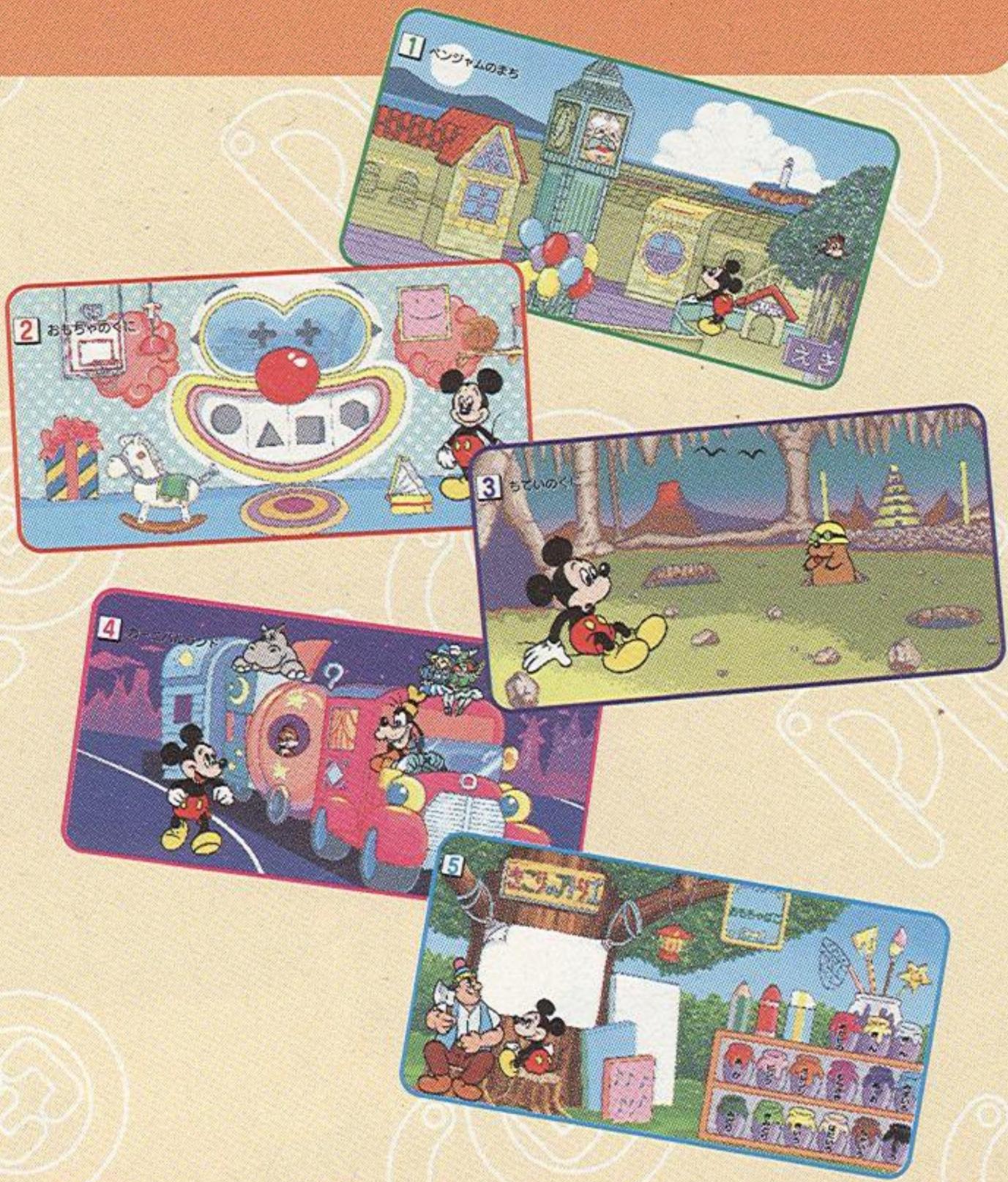
これから  
ミッキーのおはなしが  
はじまるよ。  
さあ、ぼくといっしょに  
ぼうけんしよう。

ちい まち おお ふる ど けい  
小さな町にある大きな古時計のベンジャム。  
まち だいす  
ミッキーや町のみんなは、ベンジャムが大好きです。  
とつぜん と こわ  
ところが、突然ベンジャムが取り壊されることになったのです。  
たす  
はたしてミッキーは、ベンジャムを助けることができるでしょうか？

◆表紙のお話を読むと、いっそうこの絵本ソフトを楽しむことができます。

# もくじ

1.ベンジャムのまち (●汽車の荷物積み)	4
2.おもちゃのくに (●トムの影探し)	6
3.ちていのくに (●ブロック迷路 ●カギ迷路 ●たいまつ迷路)	8
4.カーニバルランド (●射的 ●パズル)	12
5.きこりのアトリエ (●音を奏でるお絵描き)	16



## えほん 絵本ソフトをはじめる前に

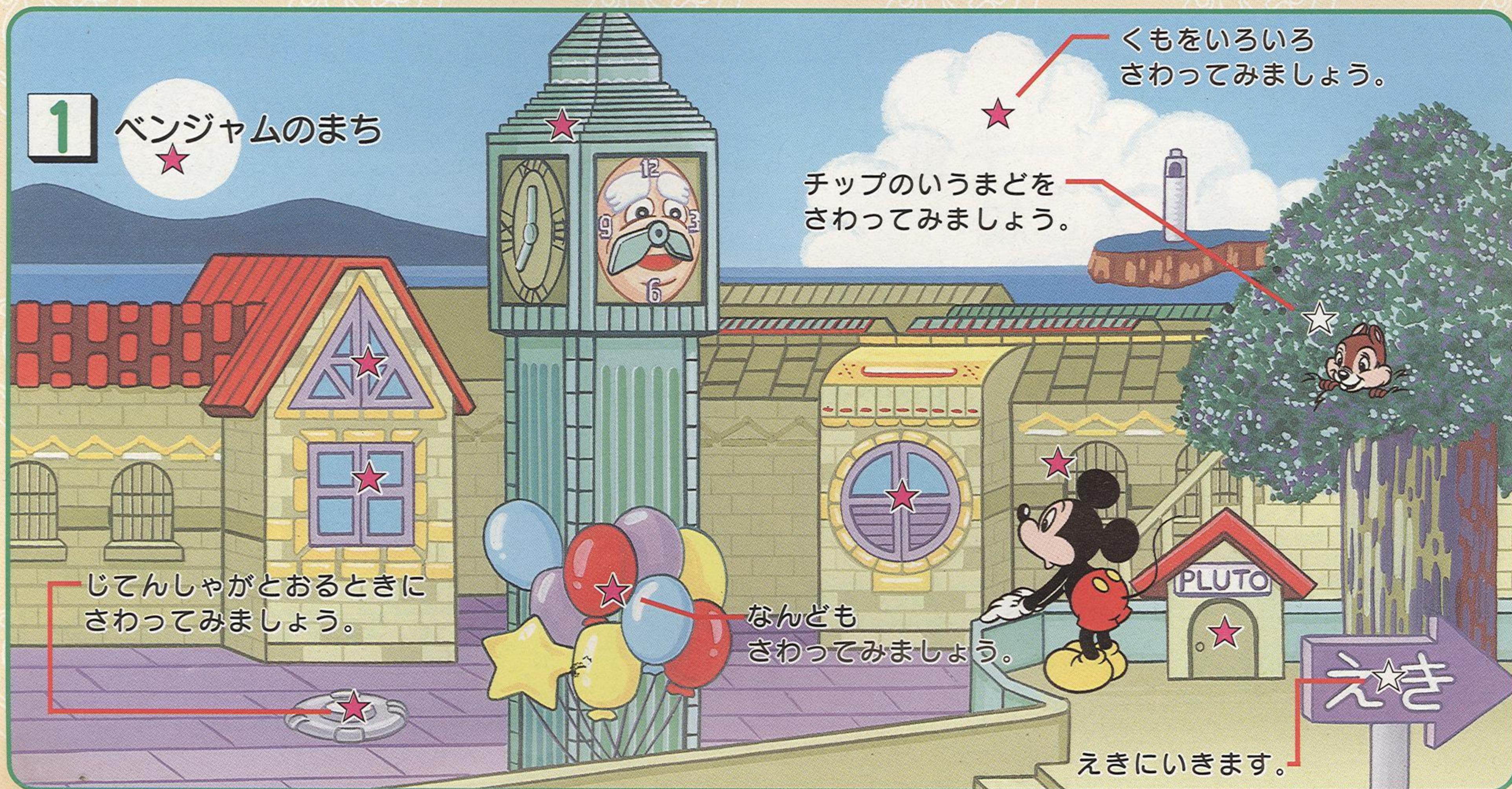
- ◆ 絵本画面のときに、絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが起きます。
- また、タブレット上でタッチペンを動かすと、画面上に が現れ、絵本と同様に画面の絵をさわることができます。
- ◆ お話を進める場合は、 ボタンを押してください。

1

# ベンジャムのまち

いろんなかたちの窓があります。  
チップの言う窓をさわってみましょう。

★がついたものにさわれます。★は、このページのポイントです。





えき 駅の看板をさわると、ミッキーが駅に行きます。  
そこ<sup>きしゃ</sup>で汽車に荷物<sup>にもつ</sup>を積みましょう。

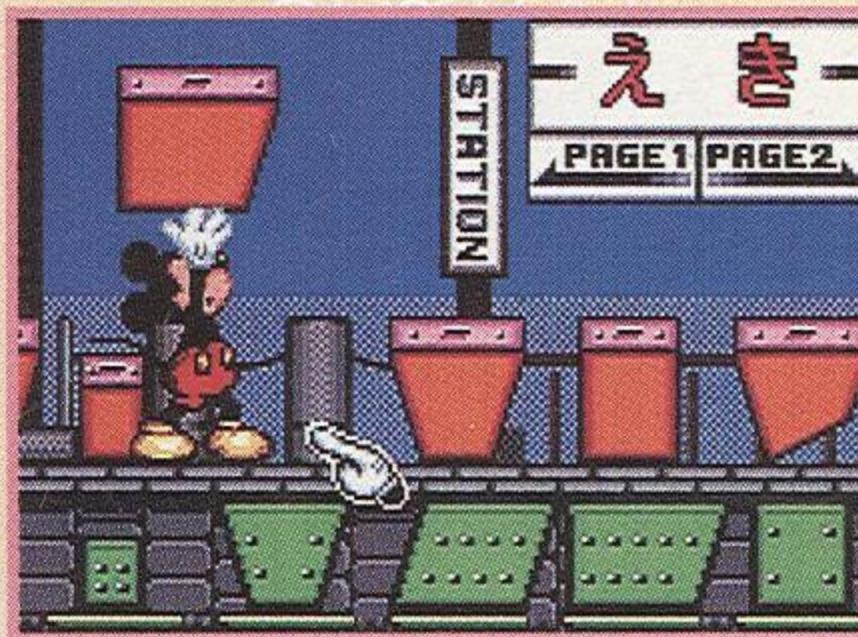


タブレットを  
使用します。

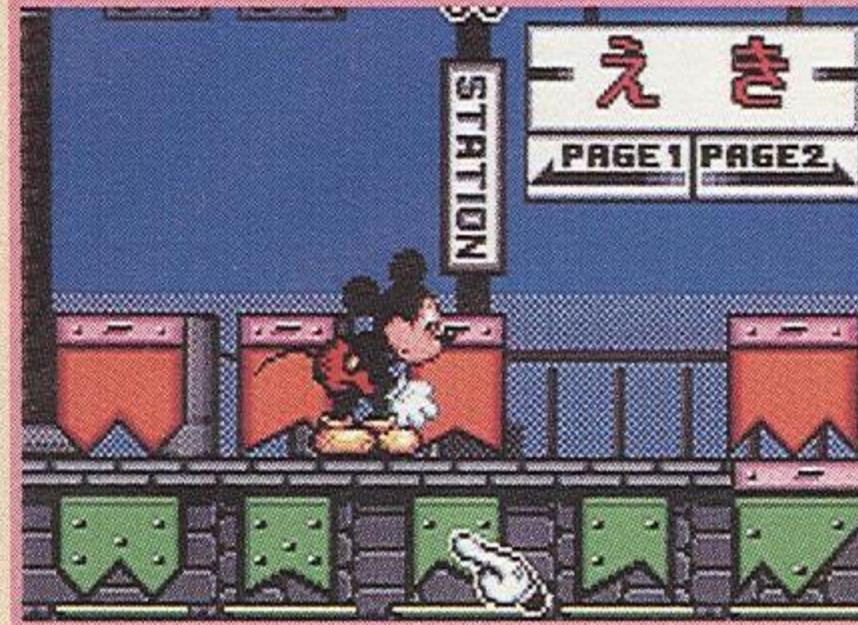
荷物<sup>にもつ</sup>を同じ形の荷台<sup>おな</sup>に積んでください。



5



はじめに、  
つか を使って荷物<sup>にもつ</sup>をさわ  
ってください。  
ミッキーがその荷物<sup>にもつ</sup>を持  
ち上げます。



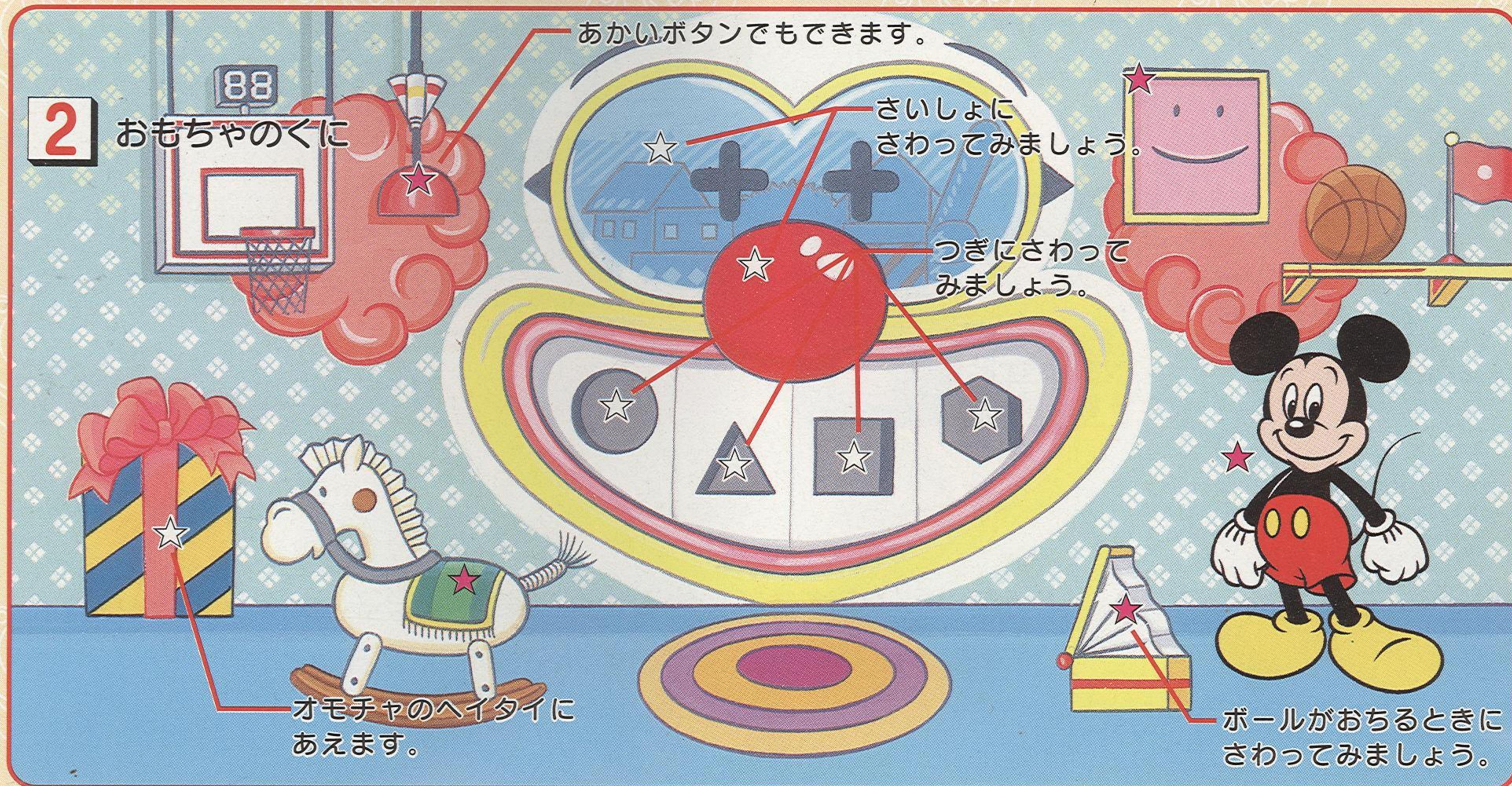
つぎ おな  
次に同じかたちの荷台<sup>に</sup>を  
さわると、ミッキーが荷  
物<sup>もつ</sup>を積んでくれます。

## 2

## おもちゃのくに

ピエロの目をさわってから口をさわってみましょう。  
いろんなオモチャがでてきますよ。

★がついたものにさわれます。★は、このページのポイントです。



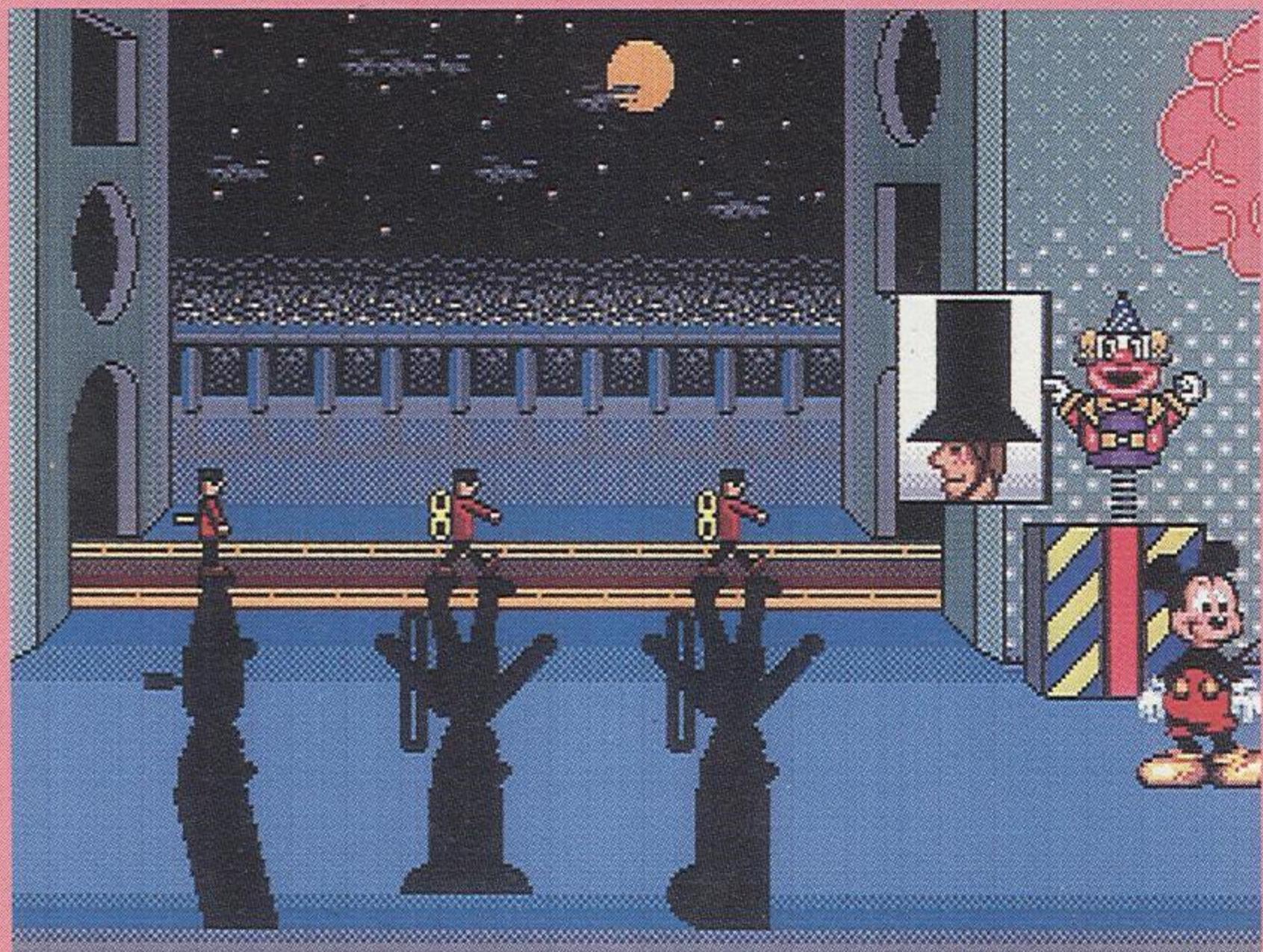


びっくり箱をさわると、オモチャの兵隊に会えます。  
そこでトムを探してみましょう。

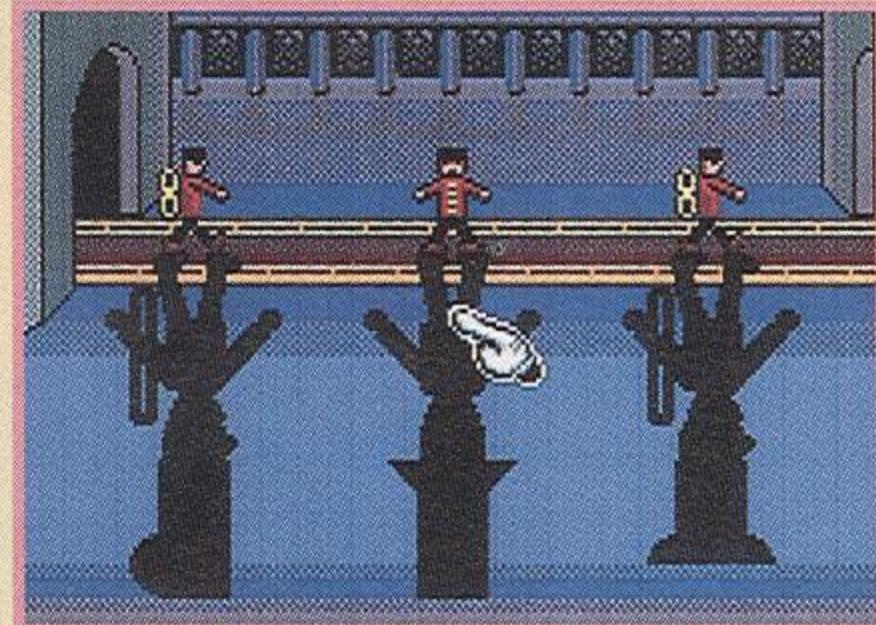
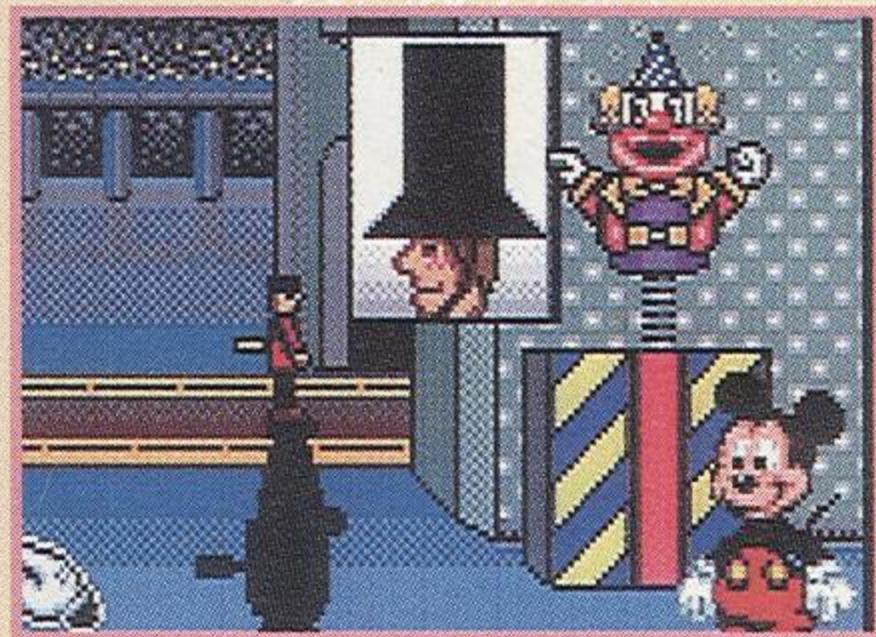


タブレットを  
使用します。

写真と同じ帽子の影を探してください。



7



トムの写真と兵隊の影を  
よく見てください。

そして写真と同じ影を  
つかを使ってさわれば、  
トムを見つけることができます。

● ボタンを押すと兵隊の向きが変わります。

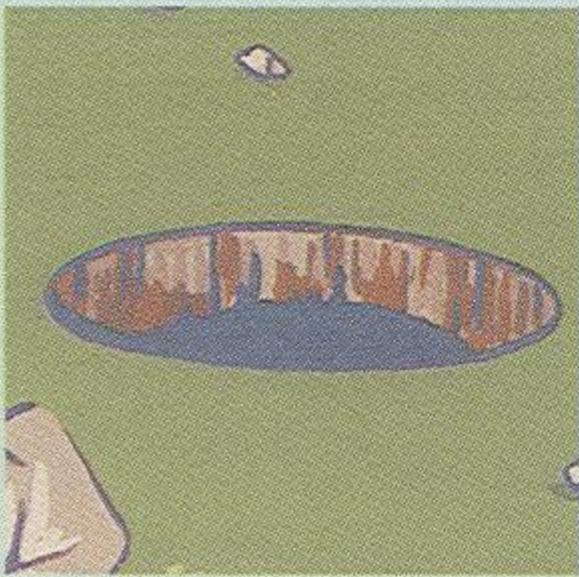
# 3

# ちていのくに

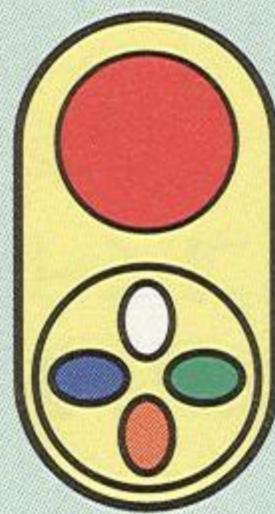
ここには、いろんな迷路があります。  
迷路を抜けてカーニバルランドに行きましょう。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。





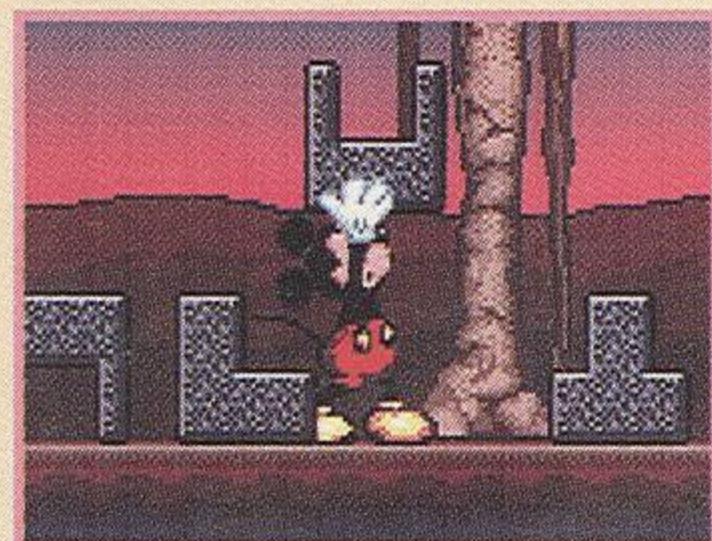
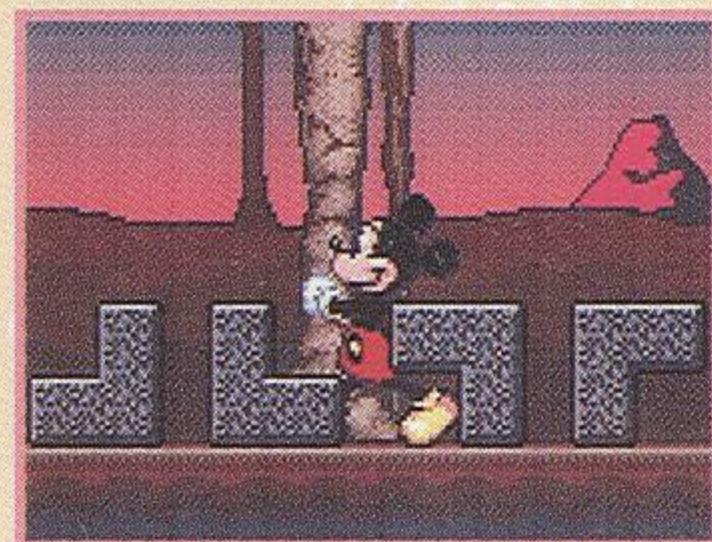
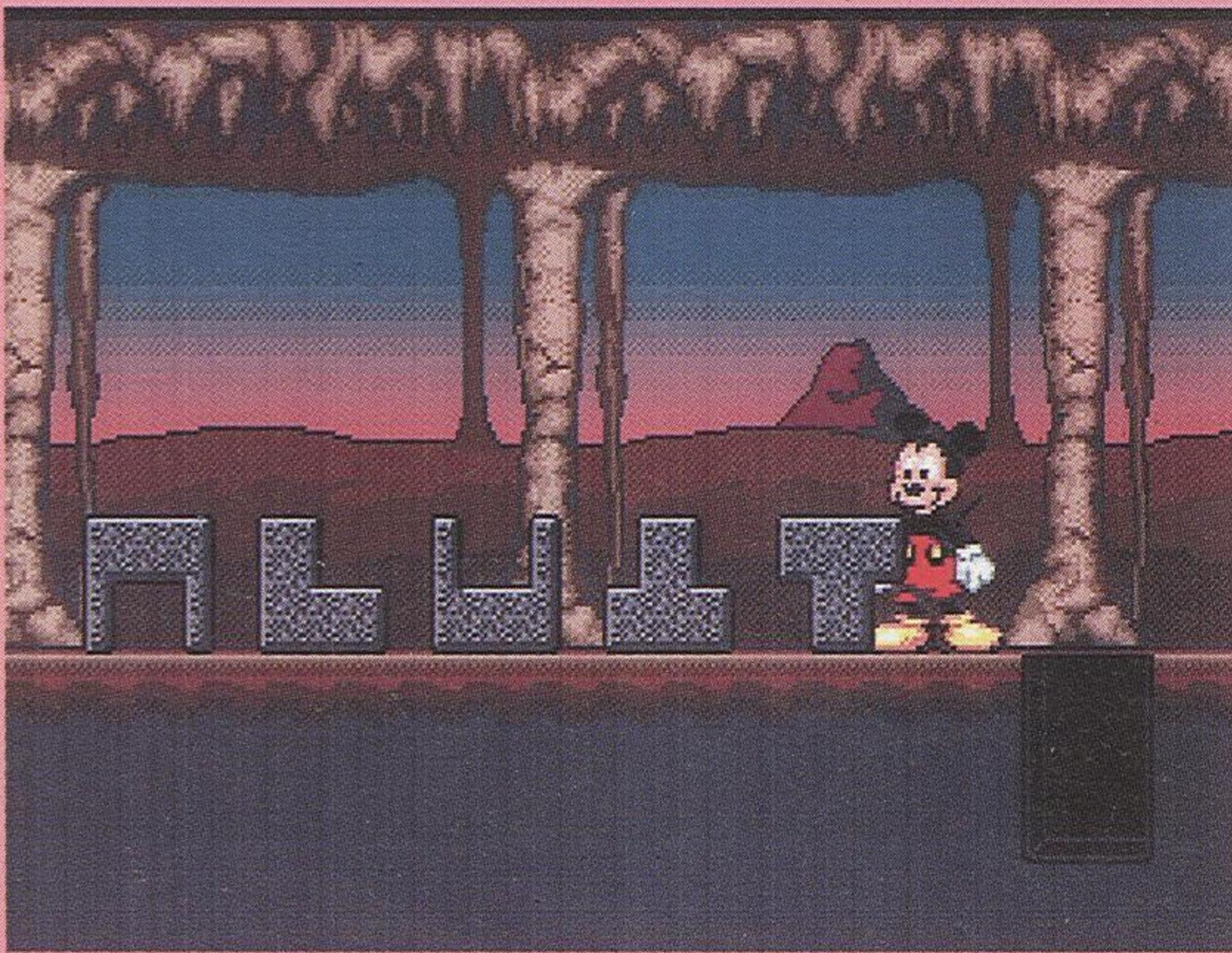
まるい穴をさわると、ブロック迷路に行きます。  
ブロックを穴にはめて迷路を抜けましょう。



ボタンを  
使用します。

穴にブロックをはめて  
平らな道を作ってください。

9



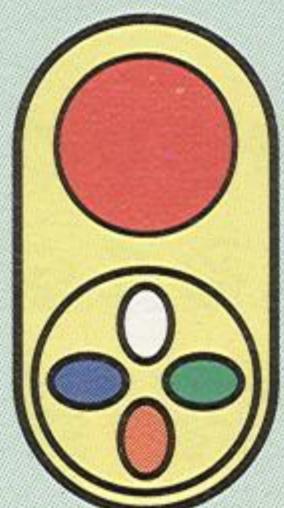
のボタンを押すと、  
ミッキーが動きます。

そして ● ボタンを押すと、  
荷物を持ち上げます。

穴の近くでもう一度 ● ボ  
タンを押すと、穴にブロッ  
クを埋めます。

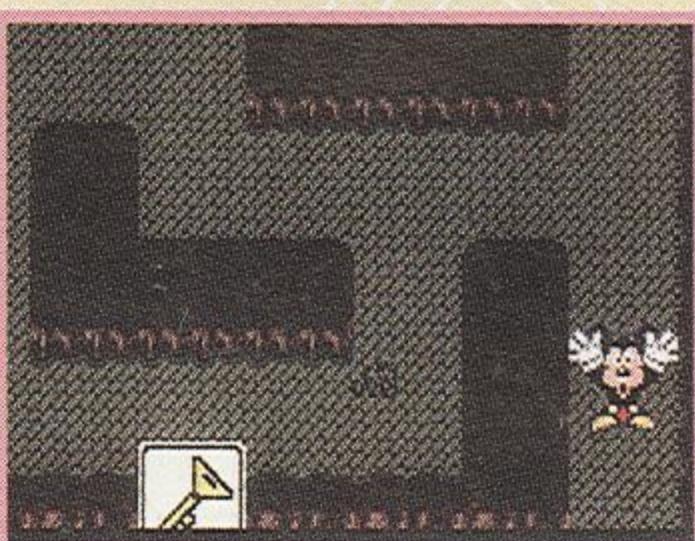
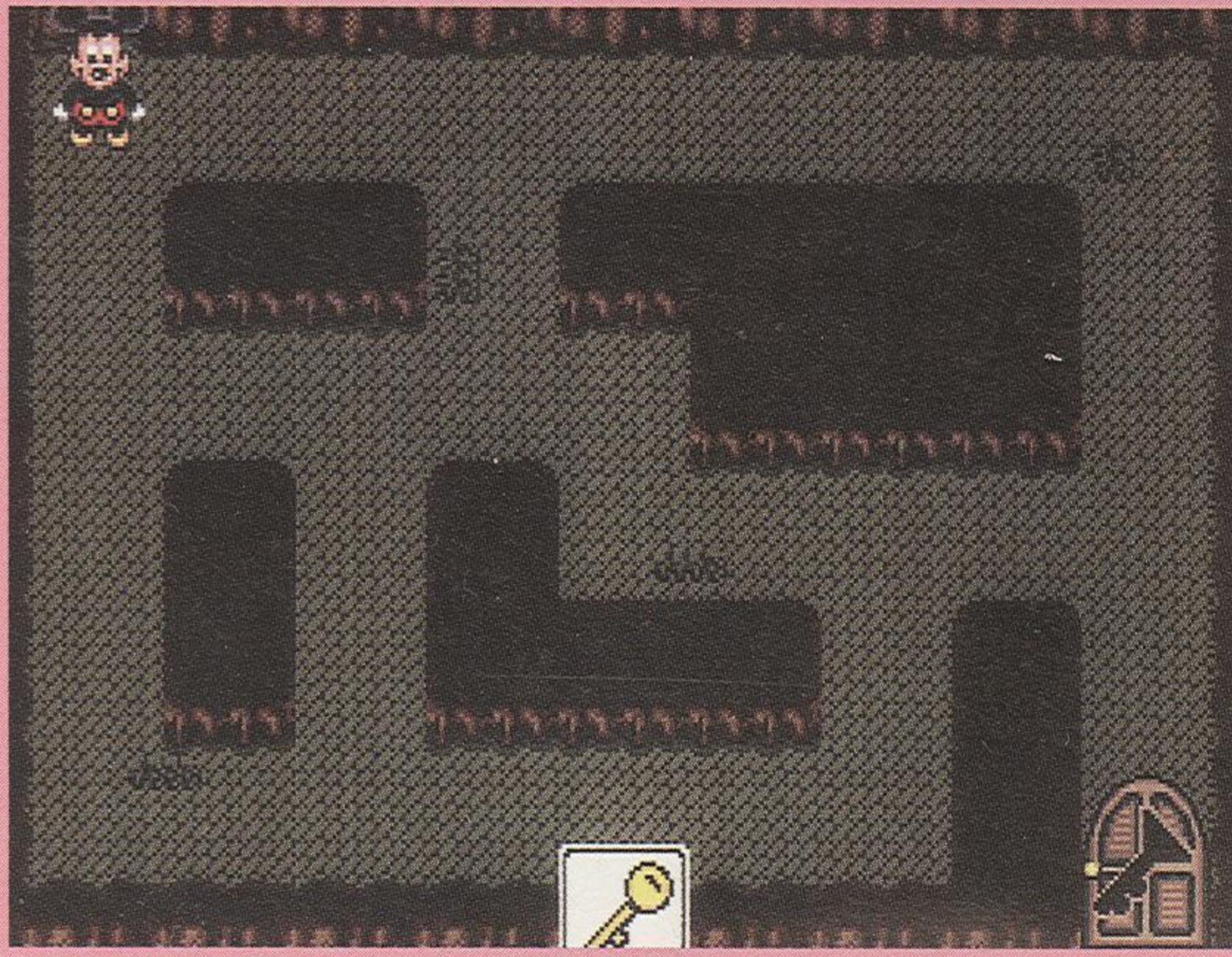


さんかく あな  
三角の穴をさわると、力ギ迷路に行きます。  
ドアの力ギを探し出して迷路を抜けましょう。



ボタンを  
使用します。

ドアの力ギをモグラから  
もらってドアを開けてください。

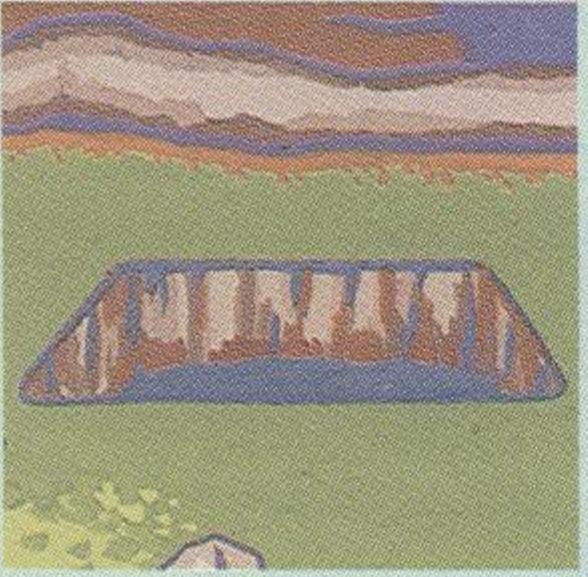


△のボタンを押すと、ミ  
ッキーが動きます。

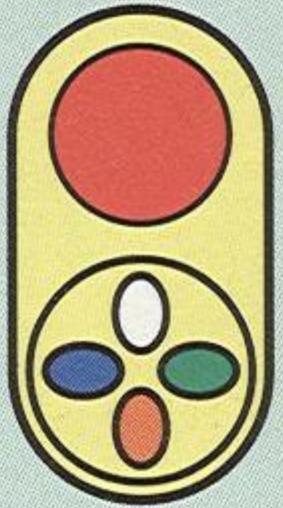
モグラに会うと力ギがも  
らえます。

また、モグラと会うと力  
ギを交換します。

そして正しい力ギを持って  
ドアに行くとドアが開きま  
す。

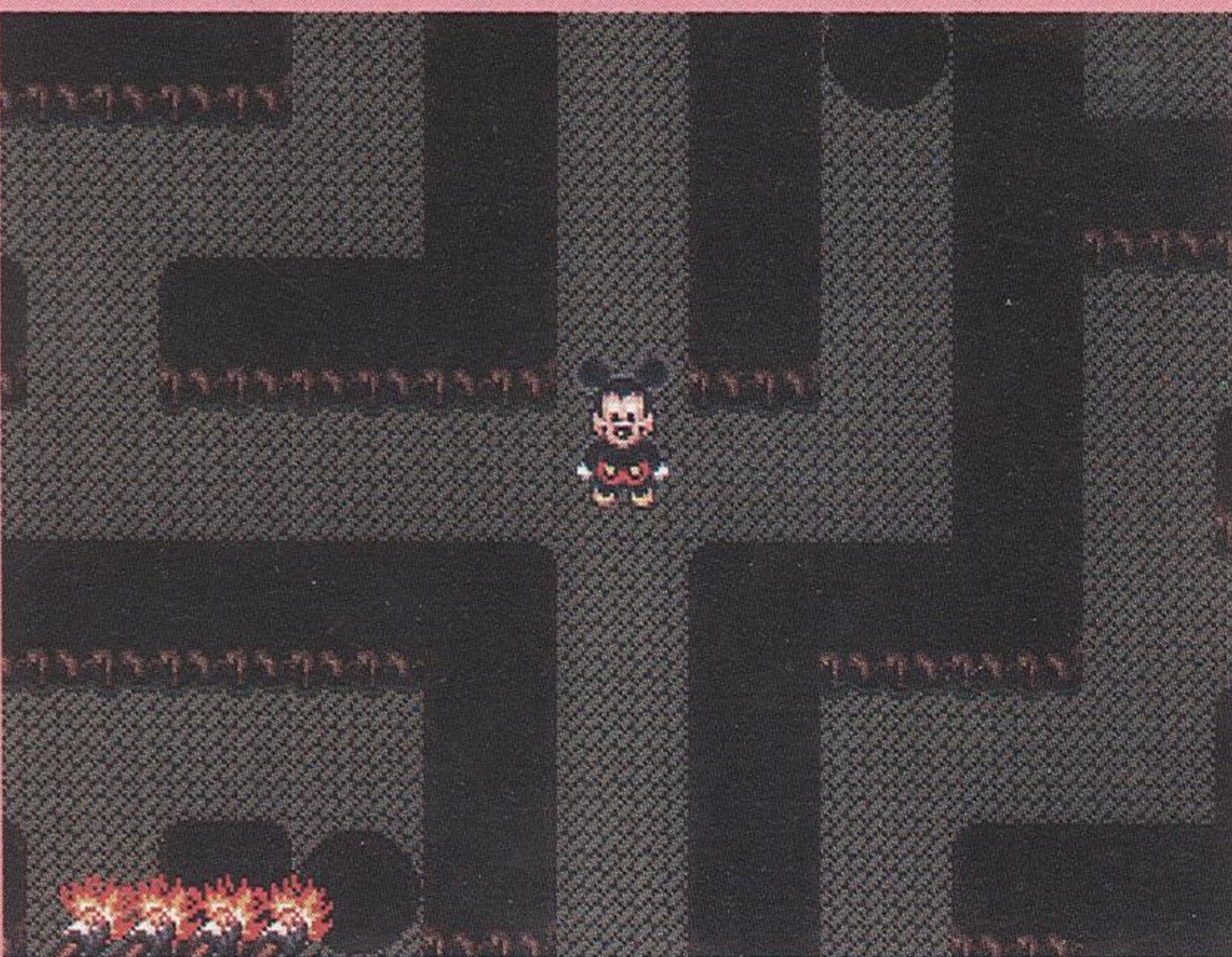


しかく あな  
四角い穴をさわると、松明迷路に行きます。  
たいまつ とも  
松明を灯して迷路を抜けましょう。

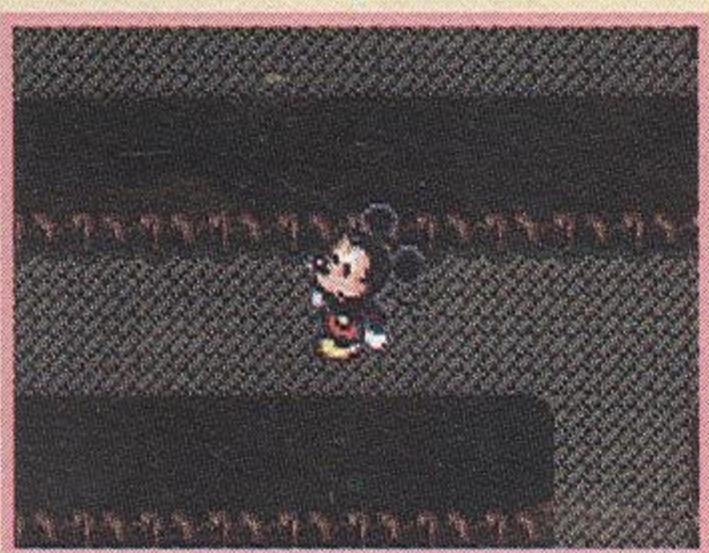


ボタンを  
しょ  
使用します。

たいまつ とも  
松明を灯して穴を避けながら  
でぐち めさ  
出口を目指してください。



11



● ボタンを押すと松明の  
あか じかん た  
明りがつきます。時間が経  
あか き  
つと明りが消えますから、  
ふたた たいまつ  
再び松明をつけてください。

のボタンを押すと、ミ  
うご  
ッキーが動きます。

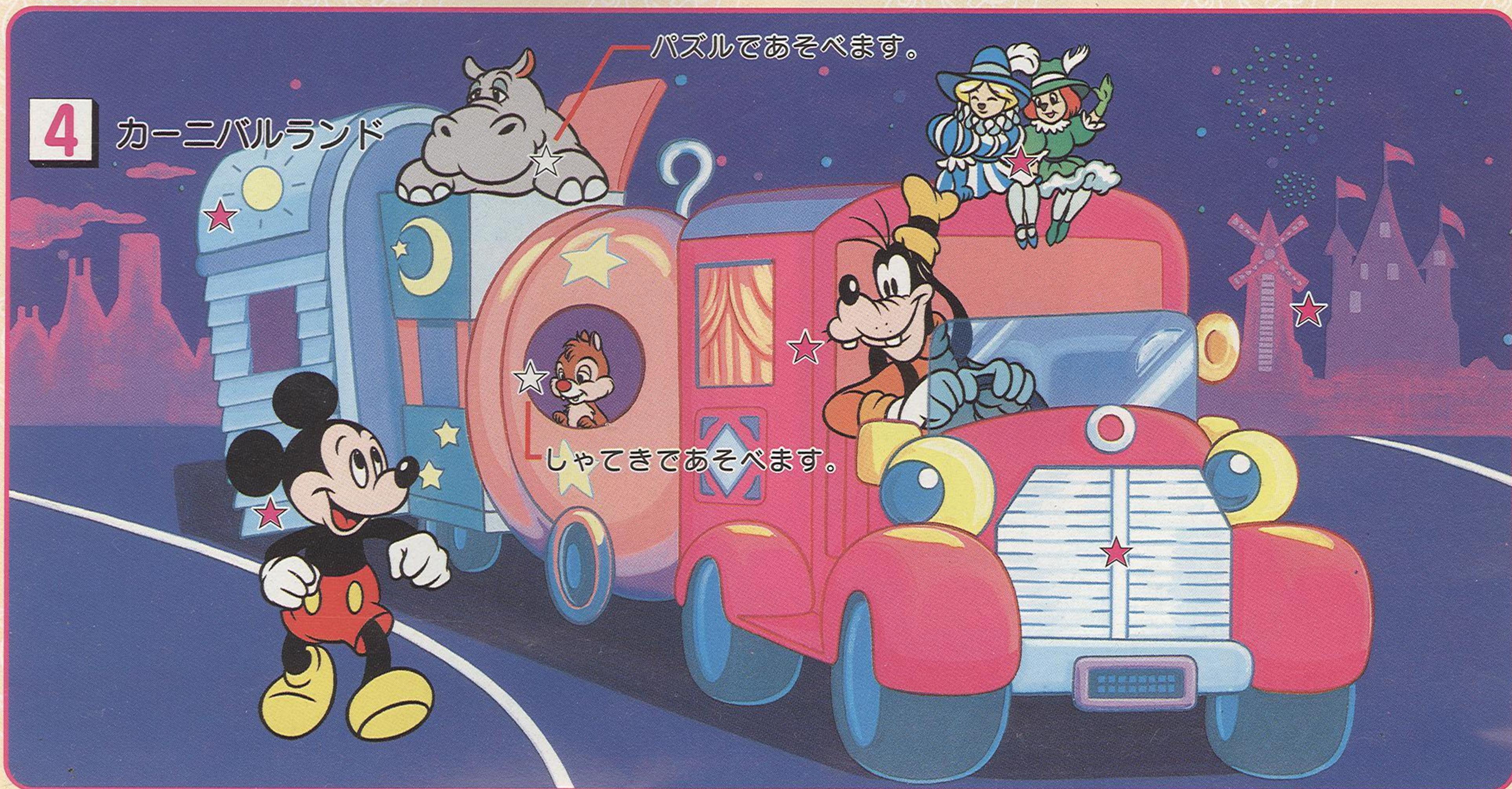
あな お さいしょ もど  
穴に落ちると最初に戻り、  
みず はい たいまつ あか  
水たまりに入ると松明の明  
りが消えます。

4

## カーニバルランド

たの  
楽しそうですね。  
しゃてき 射的やパズルで遊びましょう。  
あそ

★がついたものにさわれます。★は、このページのポイントです。



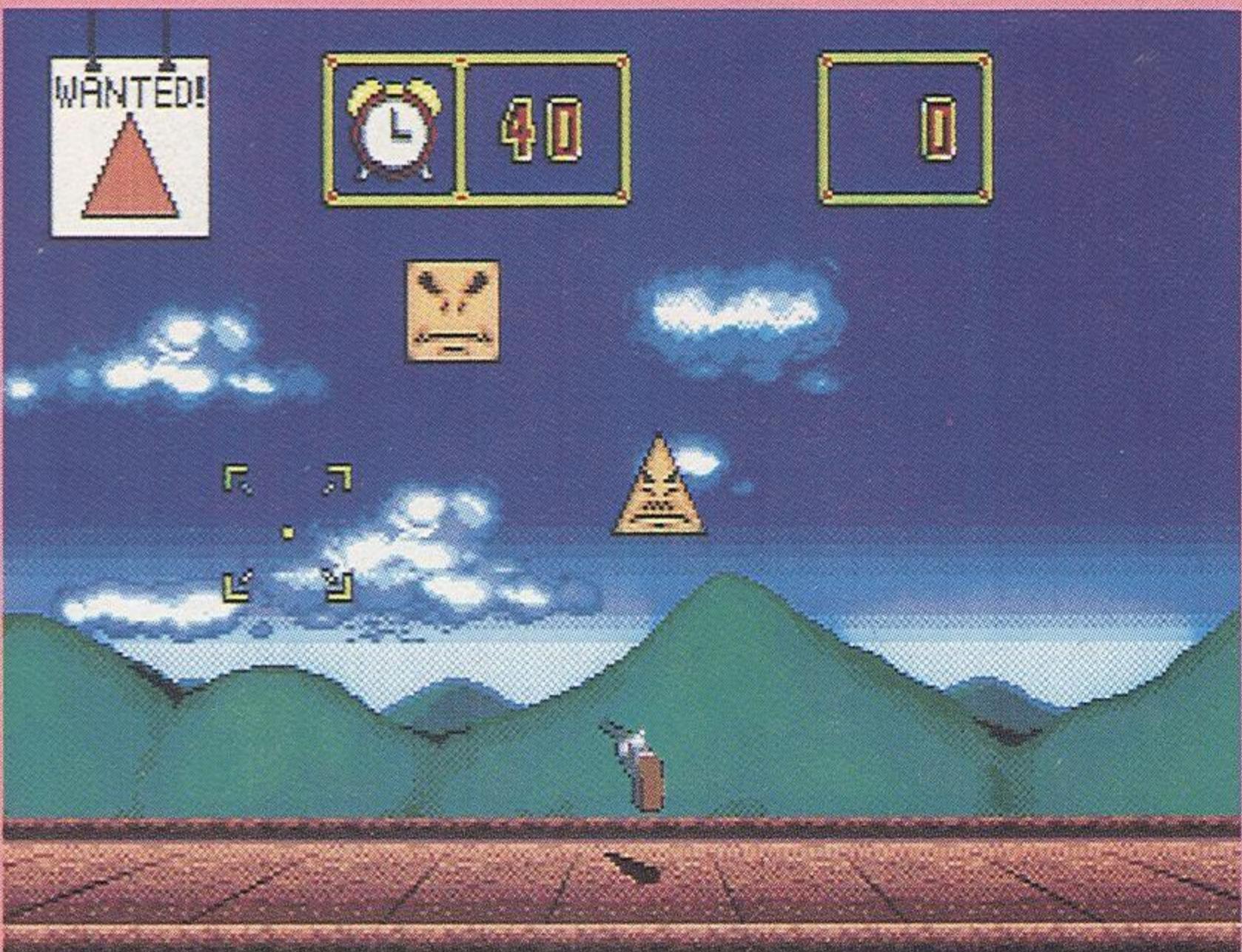


デールをさわると、射的で遊べます。  
たくさん得点を取るよう頑張ってみましょう。

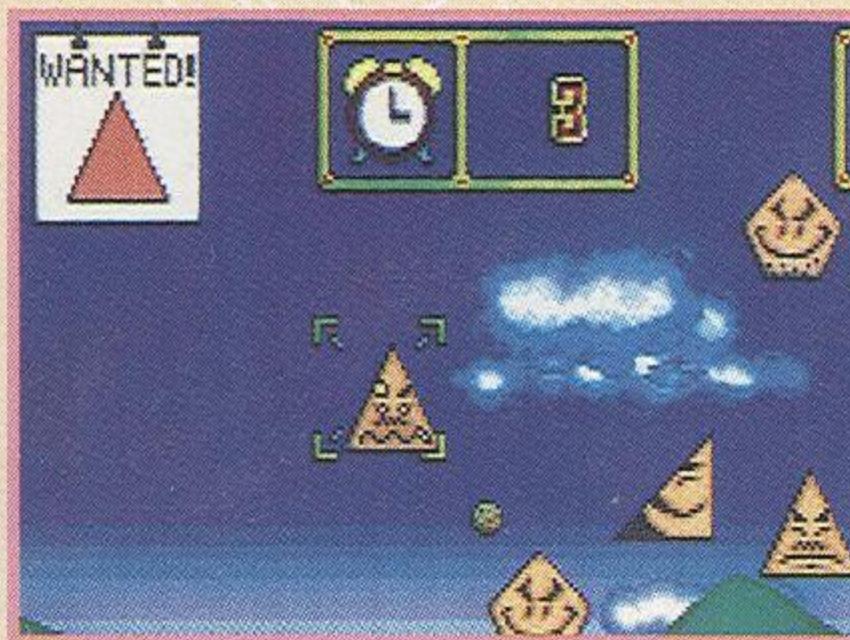


タブレットを  
使用します。

看板に表示された図形と  
同じ種類の的を当ててください。

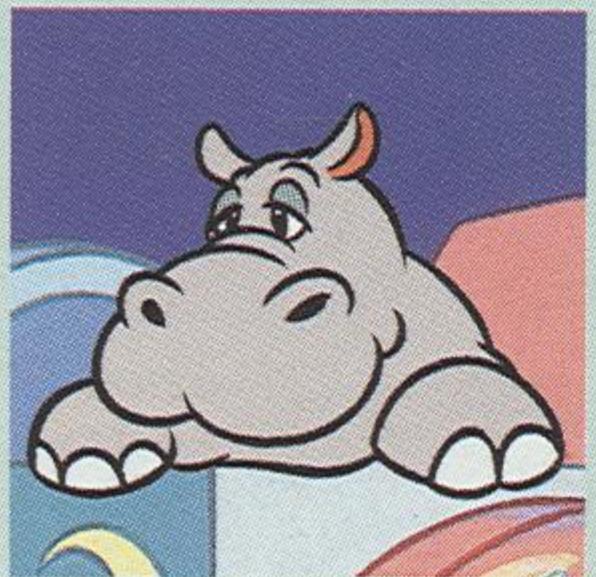


13



をつかって、画面に  
表示された「」を的に合  
わせて押します。  
すると弾が出ます。

たど  
正しい的に当てると得点  
が加算され、間違えて当  
てると減点になります。

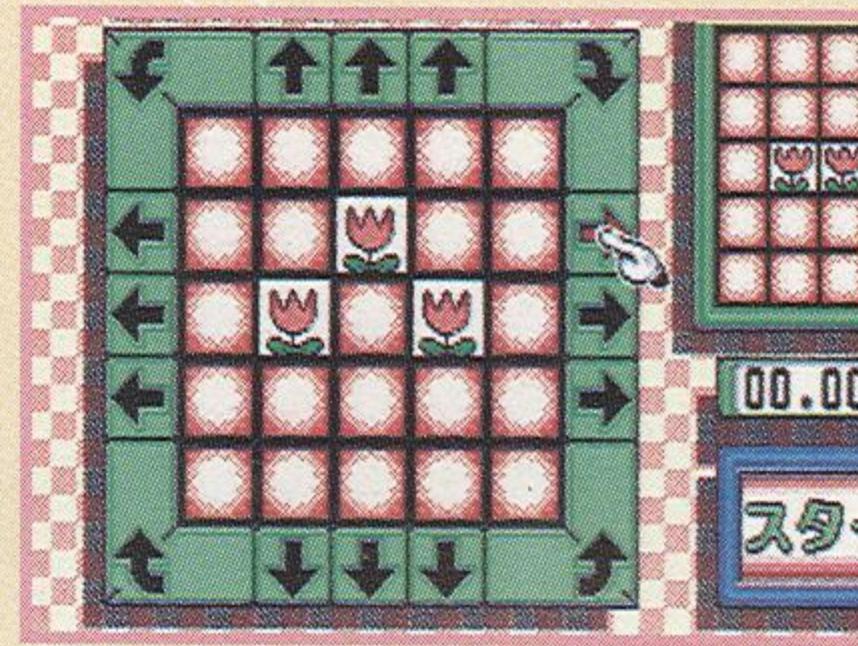
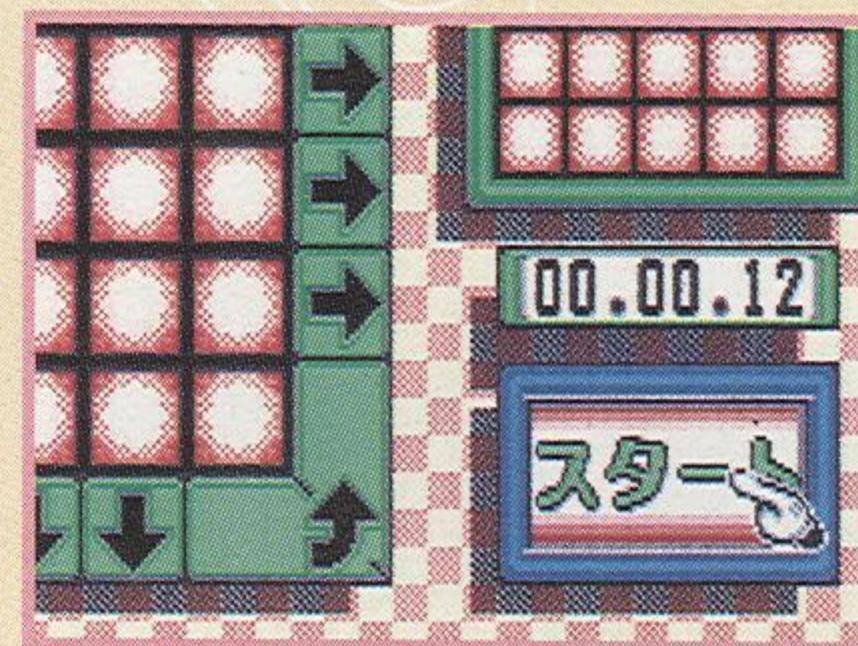
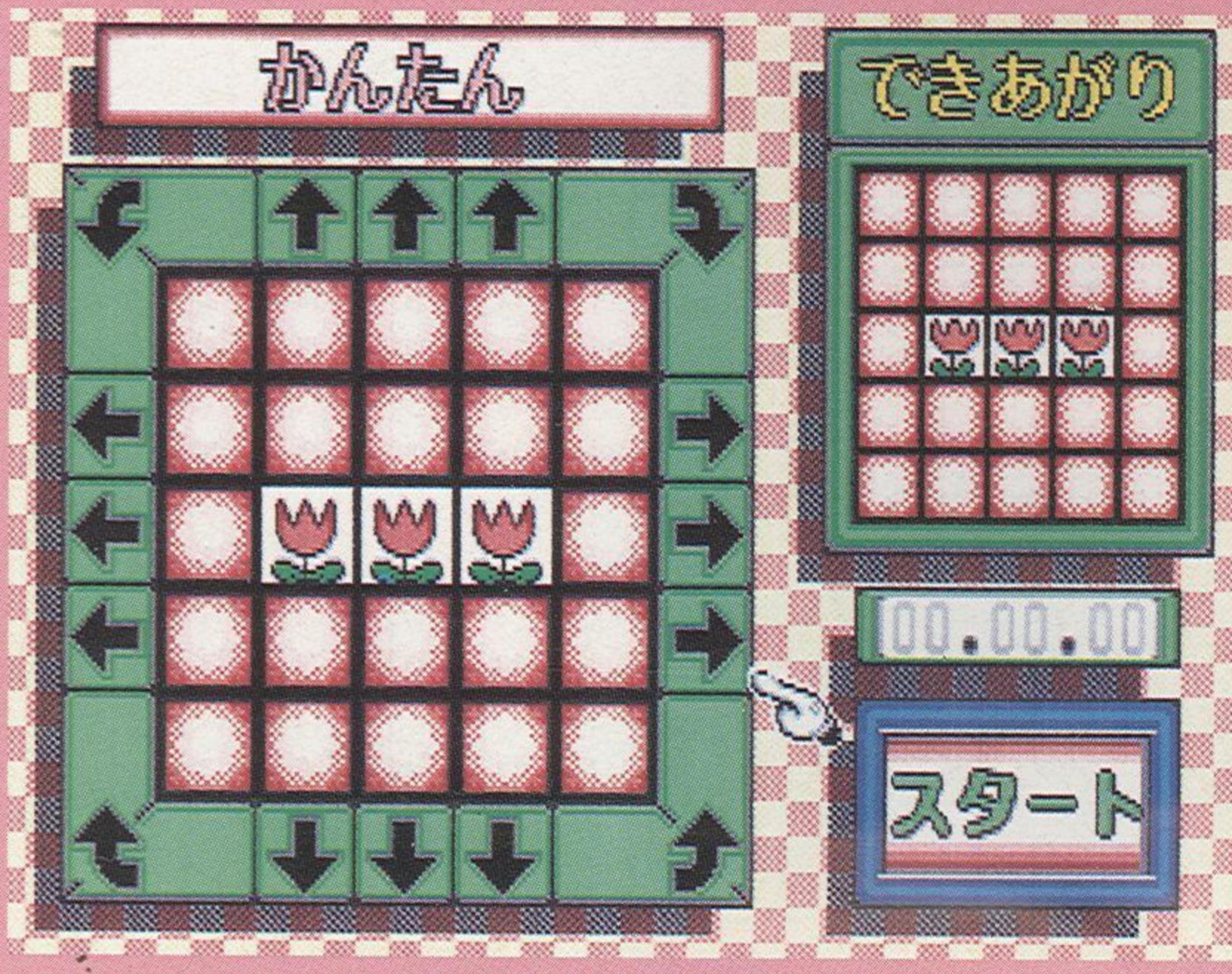


力バをさわると、パズルで遊べます。  
がんば  
頑張って解いてみましょう。



タブレットを  
使用します。

バラバラな絵をできあがりの  
絵にしてください。



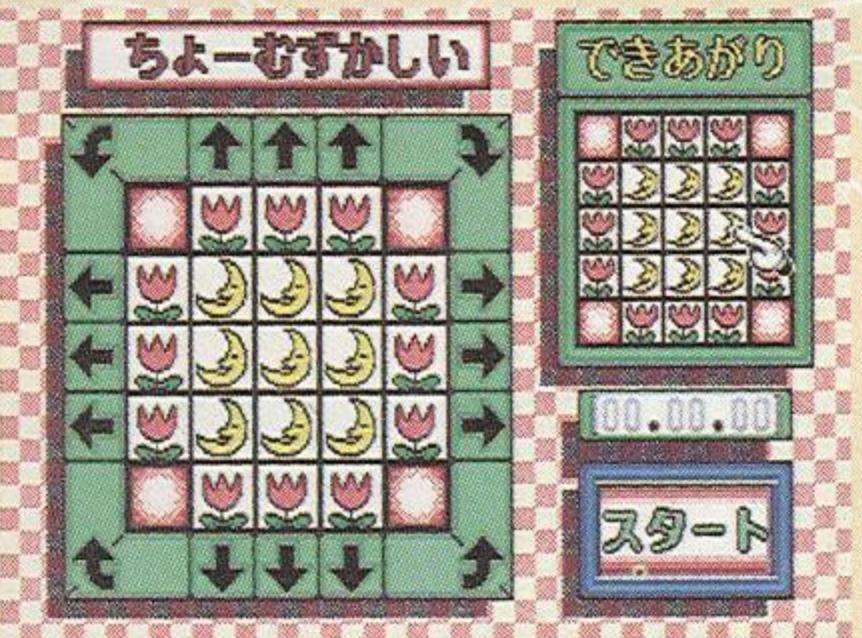
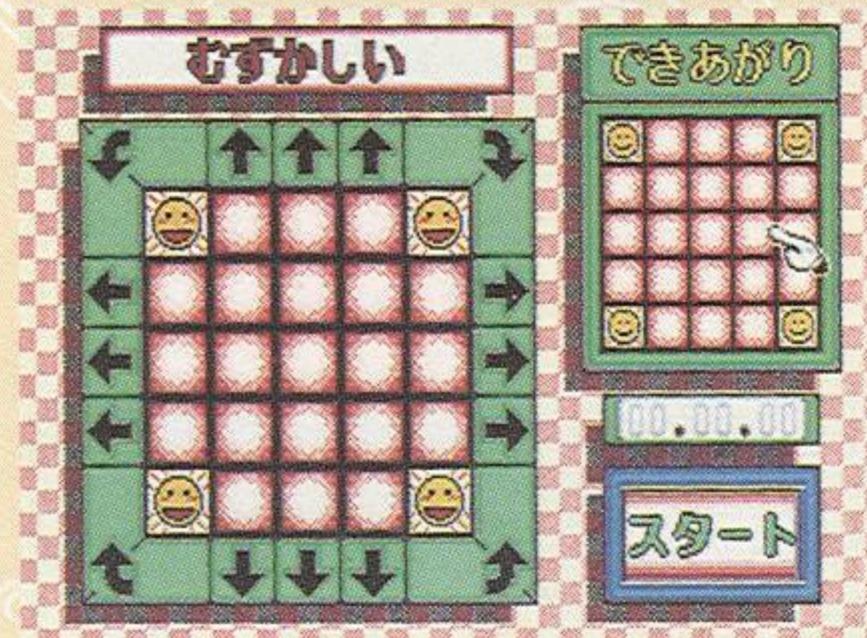
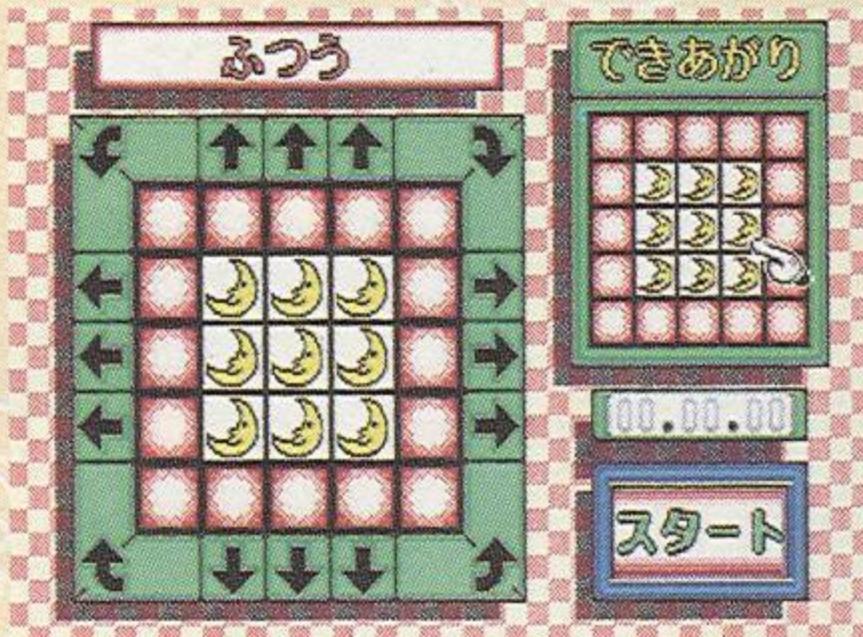
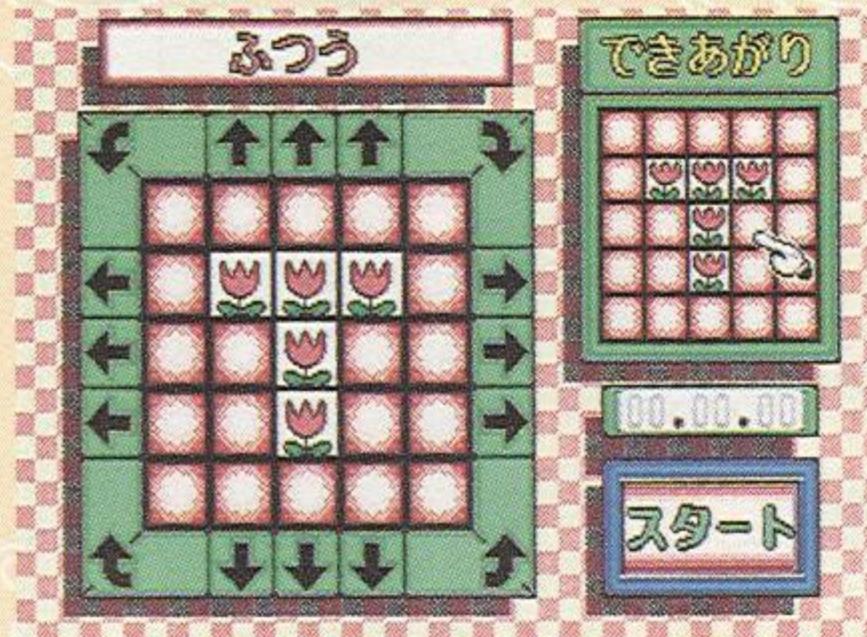
さいしょ  
最初に  
つか  
筆を使ってスタ  
ートを押してください。  
すると絵がバラバラにな  
ります。

やじるし(↔↔↑↓)に  
つか  
筆を使ってさわると絵  
が動きますので、うまく  
動かしてできあがりの絵  
にしてください。



つか  
を使って「できあがり」の絵をさわると、「できあがり」の絵が変わります。  
それからスタートをさわれば、その絵でパズルができます。

パズルの種類は、以下のものがあります



ほか  
◆他にもできあがりの絵があるのでチャレンジしてみましょう。

## 5

## きこりのアトリエ

おと な ふ し ぎ え ぐ え か  
音が鳴る不思議な絵の具で絵を描いてみ  
ましょう。

★がついたものにさわれます。★は、このページのポイントです。





キャンバスをさわると、お絵描き画面に変わります。

絵を描いて音を鳴らして遊びましょう。

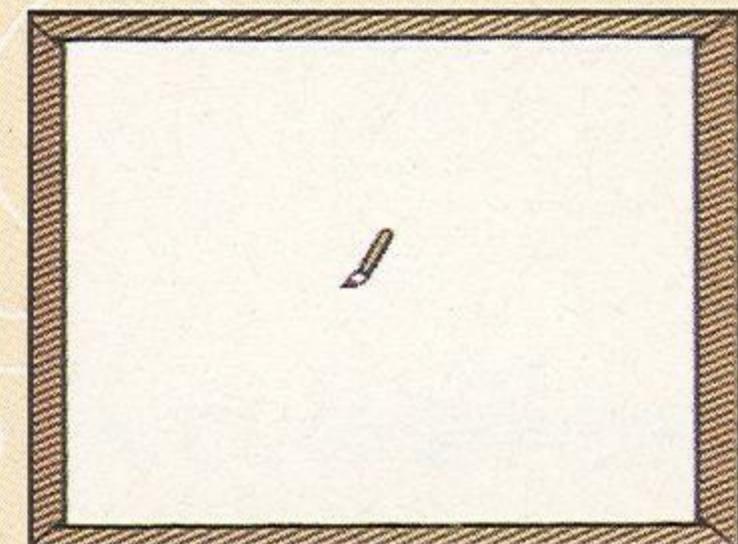
◆きこりの描いた絵にさわってもお絵描き画面に変わります。



タブレットを  
使用します。

## お絵描きのしかた

はじめに、キャンバスをさわってお絵描き画面にしてください。すると画面に  
が現れます。／＼をタブレットの上で押しながら動かすと／＼が動いて絵が描け  
ます。



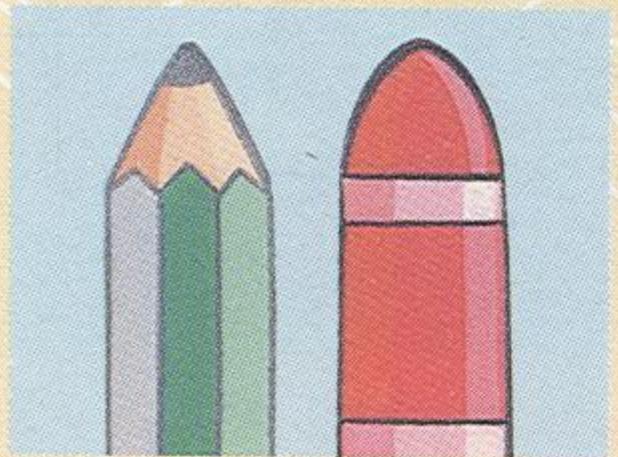
お絵描き画面



「つぼ」をさわると色を変えることができます。  
● ●ボタンでも色を変えることができます。



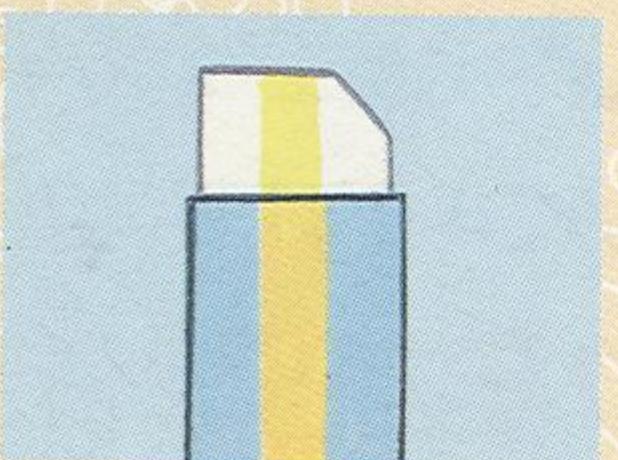
「ふで」をさわると／＼で絵を描くことができます。  
○ ○ボタンで／＼の太さを変えることができます。



「えんぴつ」をさわると で絵を描くことができます。  
「クレヨン」をさわると で絵を描くことができます。



「はけ」をさわると で絵をぬることができます。  
ぬりたい場所に を合わせ、 を押してください。  
やり直したいときは、●ボタンを押してください。  
一段階前の状態に戻ります。



「けしゴム」をさわると で絵を消すことができます。  
○○ボタンで の太さを変えることもできます。



お絵描き画面で「キャンバス」をさわると、画面内の絵をすべて消すことができます。

◆画面上にあるすべての「おもちゃ」もいっしょに消えます。  
また、画面上にいる虫も逃げていきます。

## おもちゃをだしてみましょう。



「おもちゃばこ」をさわると、画面におもちゃが現れます。

何度もさわるとおもちゃが変わります。

好きなおもちゃが現れたら を動かし、押して場所を決めてください。おもちゃが絵の上に置かれます。

◆「けしゴム」でおもちゃをさわると、おもちゃを消すことができます。

◆おもちゃを選んでいる途中で、「おもちゃばこ」以外をさわると、選んでいる途中のおもちゃは消えます。

◆おもちゃは、全部で8個まで出せます。

## 音を鳴らしてみましょう。



「指揮棒」をさわると、画面上に が現れます。

タブレット上で を押しながら動かし、描いた絵の色をさわると音が鳴ります。さわった色によって音が異なります。

ただし、黒色は、音は鳴らずに金粉を出します。

◆おもちゃにさわっても音が鳴ります。

## むしあそ 虫遊びをしてみましょう。

お絵描きしているときに、いろいろな虫が飛んでくることがあります。絵の上に虫を歩かせてみましょう。

### むし この いろ 虫の好む色

虫には、好きな色と嫌いな色があります。

好きな色で絵を描いていると、虫が飛んできて、絵の上を歩き回ります。

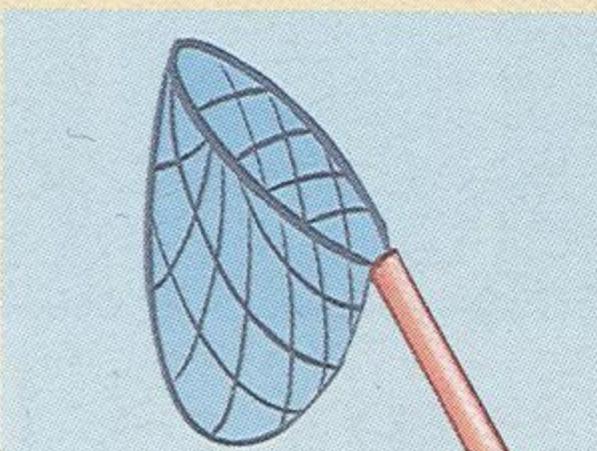
好きな色を見つけるとその上を歩きますが、嫌いな色を見つけると避けて歩きます。

しばらく歩いても好きな色が見つからないと、虫はどこかへ逃げてしまいます。

◆虫は、もっとも多いときで4匹まで飛れます。

◆虫の好む色は、虫の種類によって異なります。

### むし つか かた 虫の捕まえ方



「あみ」をさわると、で虫を捕まえることができます。

を虫に合わせて を押して虫を捕まえてください。

を押したまま、動かすと、虫を自由に動かすことができます。

をタブレットから離すと、虫は、再び歩き始めます。

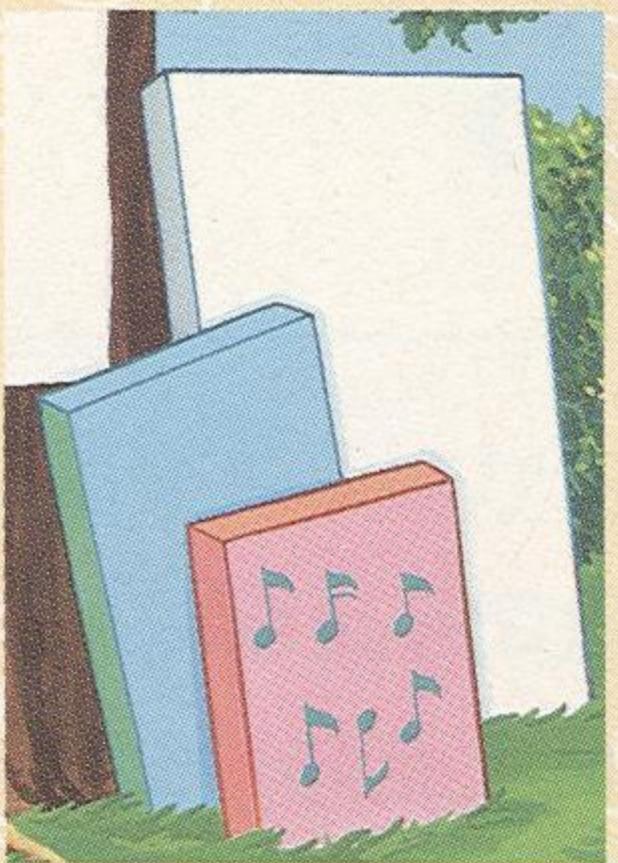
◆「あみ」以外のもので虫にさわると、その虫は逃げていきます。

そうすると、違う色を選ばない限り、新たな虫は出てきません。

## そのほかに…



お絵描き画面で「ランプ」をさわると、画面が暗くなります。  
もう一度さわると、再び明るくなります。



「きこりの描いた絵」をさわると、いろいろな絵が現われます。  
何度もさわると絵が変わります。

◆「きこりの描いた絵」を出すと、前の絵やおもちゃが消えます。  
そして虫も逃げていきます。



お絵描き画面で「きこり」をさわると、絵本画面に戻ります。

# し ょ う じ ょ う ち ゆ う い 使用上の注意

## ●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



## ●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



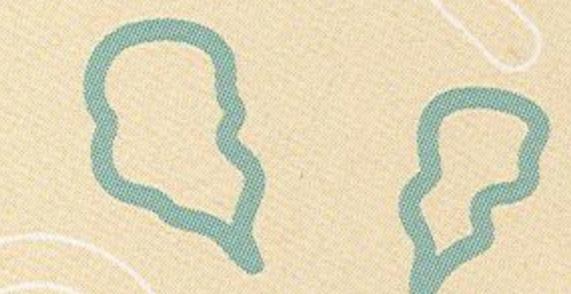
## ●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



## ●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



### ● 薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くとき  
に、シンナーやベンジンなど  
の薬品を使わないでください。



### ● 絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡  
らしたりしないでください。  
また、お子様が絵本に落書き  
などしないよう注意してください。



### ● 絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台  
(カートリッジ)からはがさな  
いようにしてください。



### ● ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を  
明るくし、なるべくテレビ画  
面から離れてください。また、  
健康のため、1時間ごとに10  
～20分の休憩を取り、疲れて  
いるときや睡眠不足のときを  
避けてご使用ください。



## けんこうじょう ちゅうい 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

- 
- ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。
- 

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(除く祝日)



HP-C-6023  
672-2471



会社力 GONGISHA RI

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;  
Japan No. 1,632,396; Germany No. 2,609,826

工具一覧表の著作権を使用して(株)会社力・工具一覧表の著作権者である本商品の販売元・工具一覧表・工具一覧表の会社の契約元です。

