

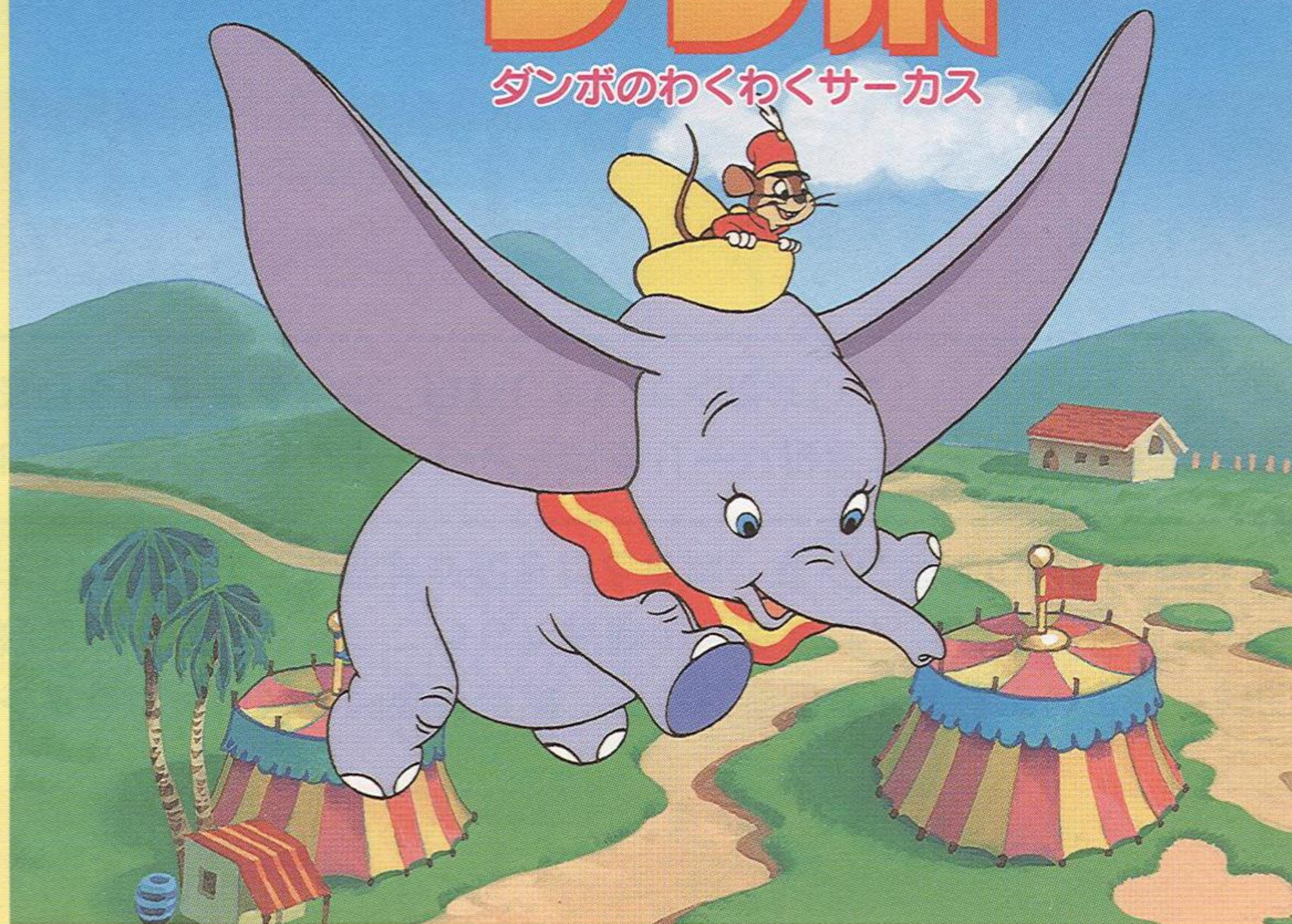
キッズ コンピュータ ピコ



ぬりえ
だいすき!

ダンボ

ダンボのわくわくサーカス



ピコ専用絵本ソフト

ぬりえ
だいすき!

ダンボ

ダンボのわくわくサーカス

● ガイドブック ●

ぬりえ
あそび

© Disney. All rights reserved.

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ^{かた}

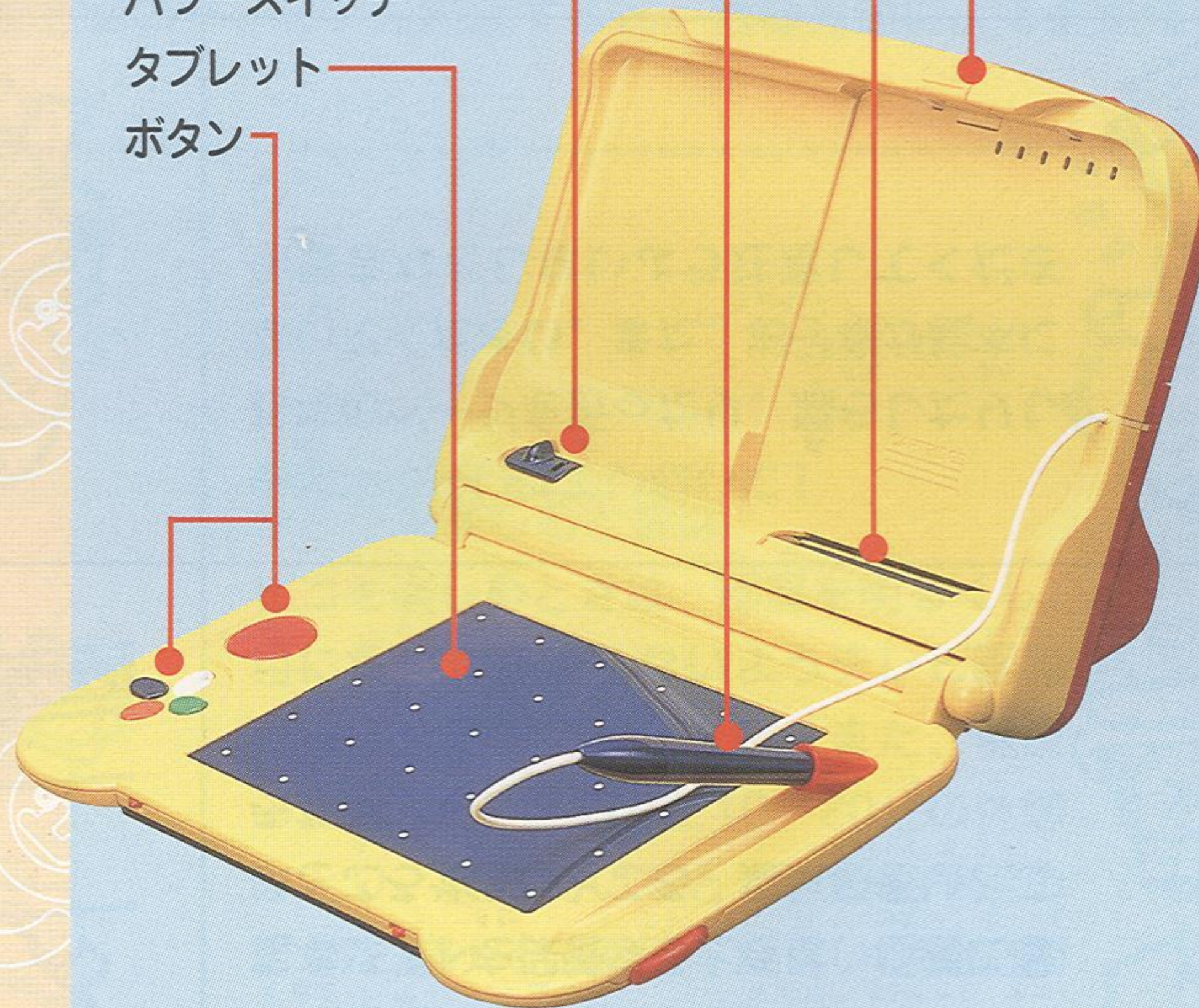
このたびはピコ^{せんよう えほん}専用絵本ソフト「ぬりえだいすき！ ダンボ ダンボのわくわくサーカス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。^{まこと}
お子様^{こさま}といっしょに、ピコの世界^{せかい}をより楽しんでいただくため、絵本ソフト^{えほん}をご使用^{しょう さい}の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。^{らん}

キッズ コンピュータ ピコ



ちゅうほんせいひん にほんせんよう
注) 本製品は日本専用です。

イジェクトボタン
カートリッジスロット
タッチペン
パワースイッチ
タブレット
ボタン

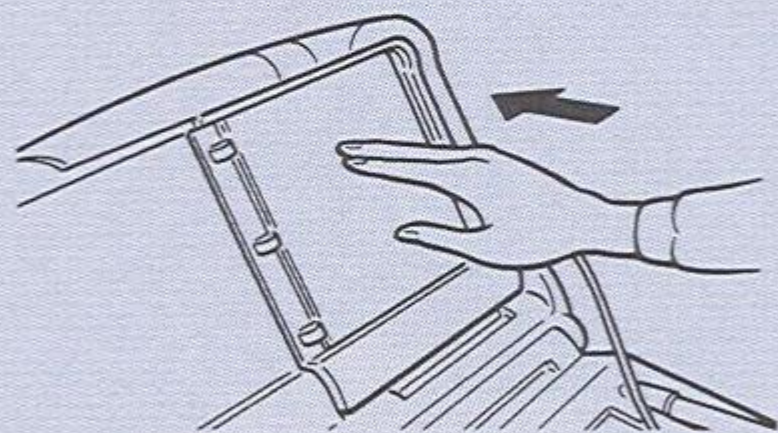
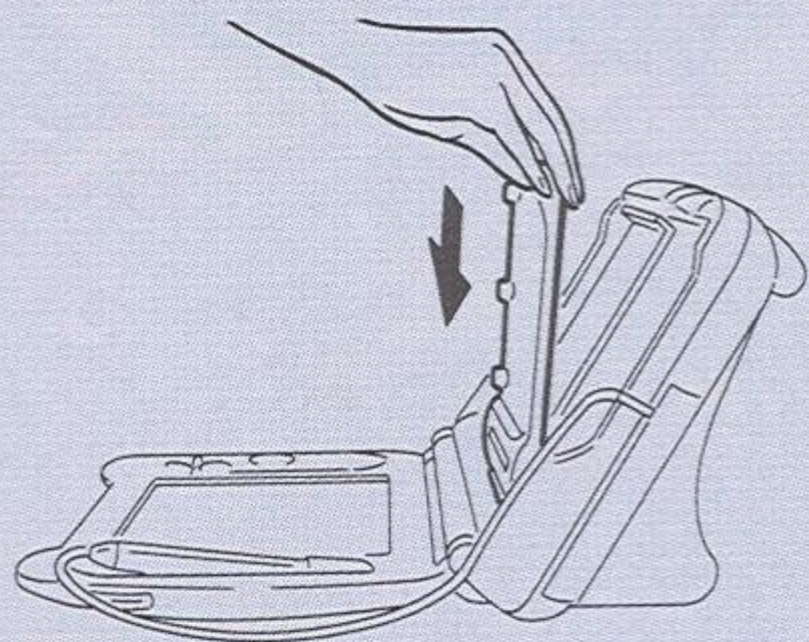


はじめ まえ ほんたい えほん ただ
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフト
を差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

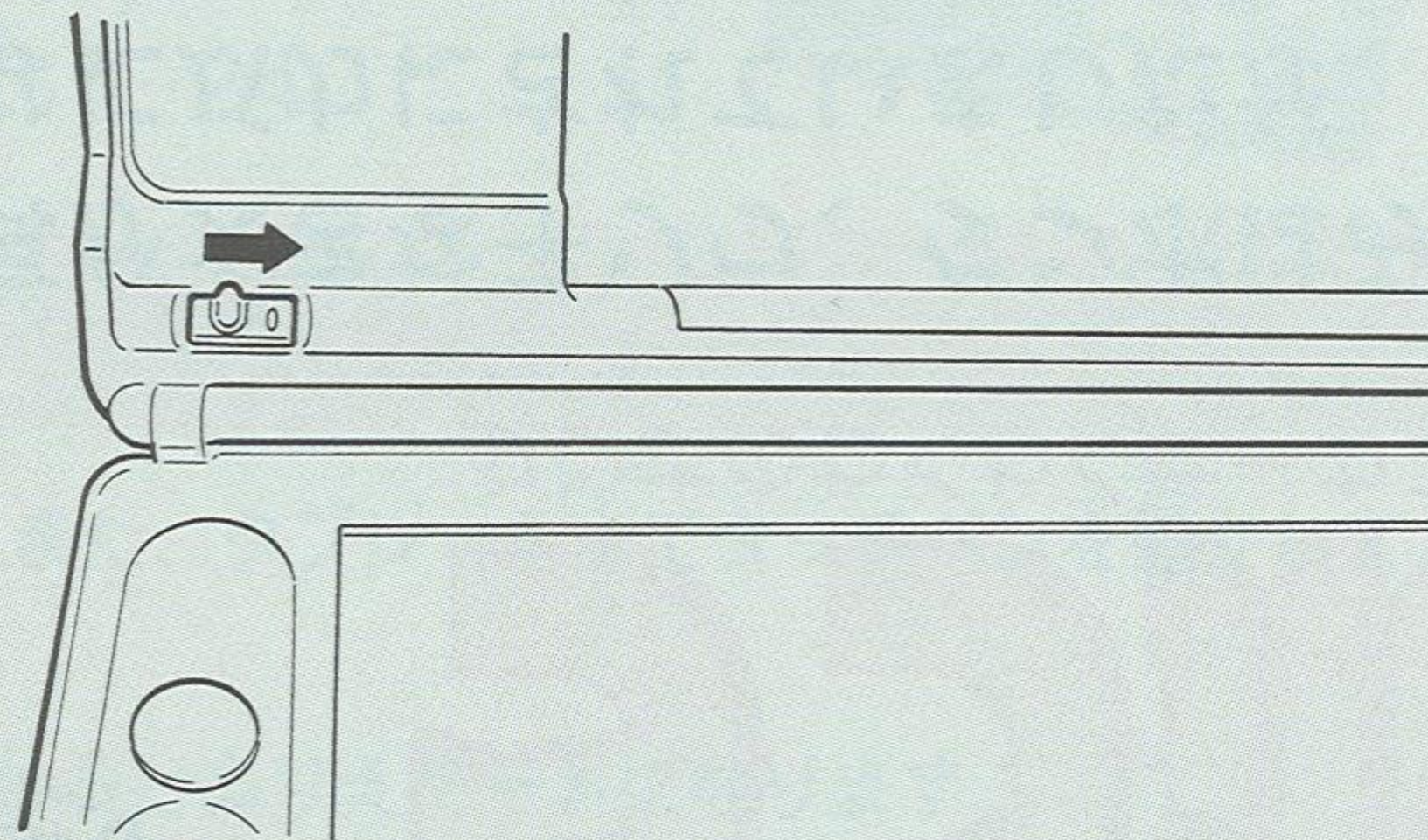
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体の電源スイッチをONにする
と、タイトルが現れます。

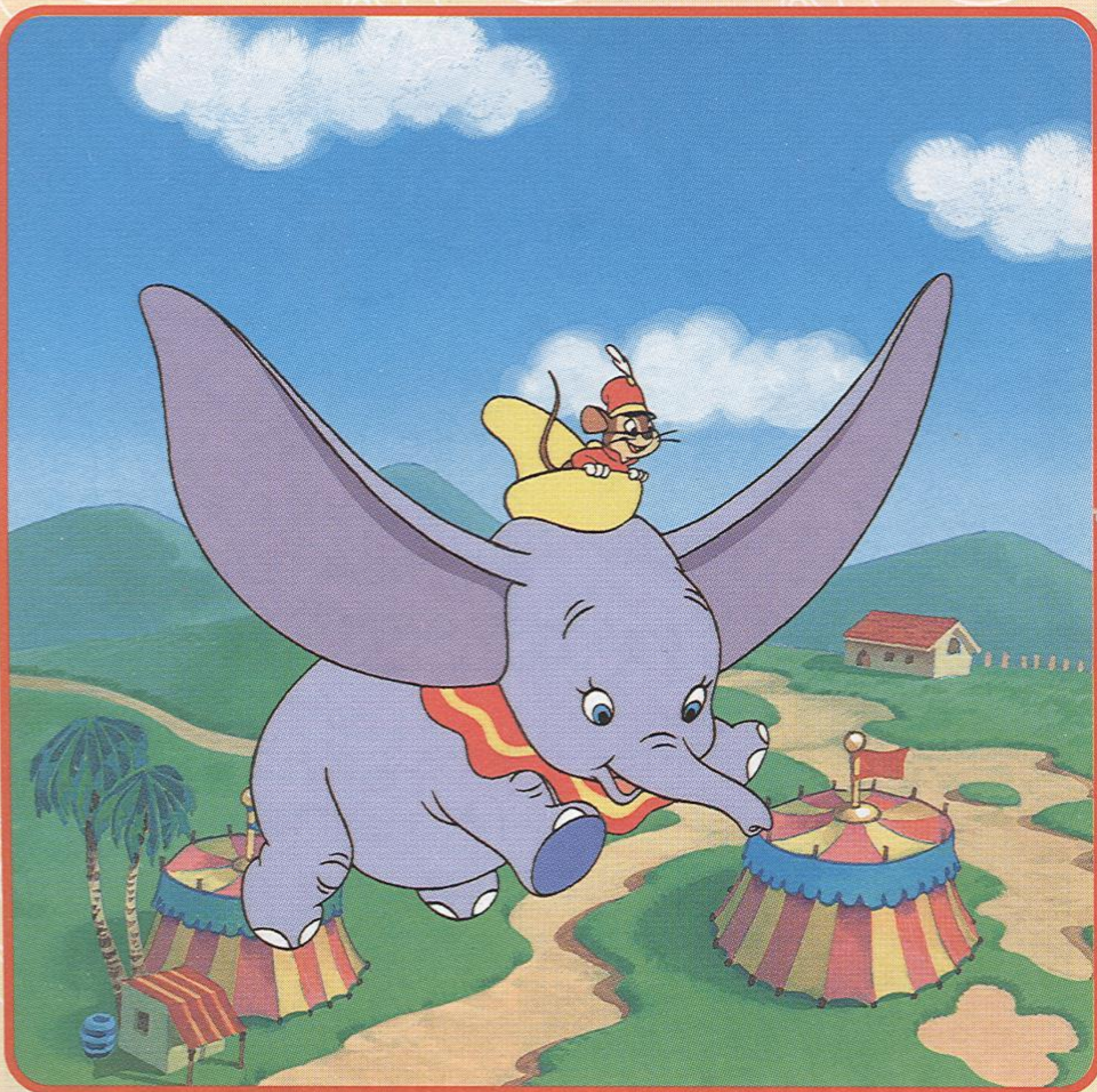
- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。



ぬりえ
だいすき!

ダンボ

ダンボのわくわくサーカス



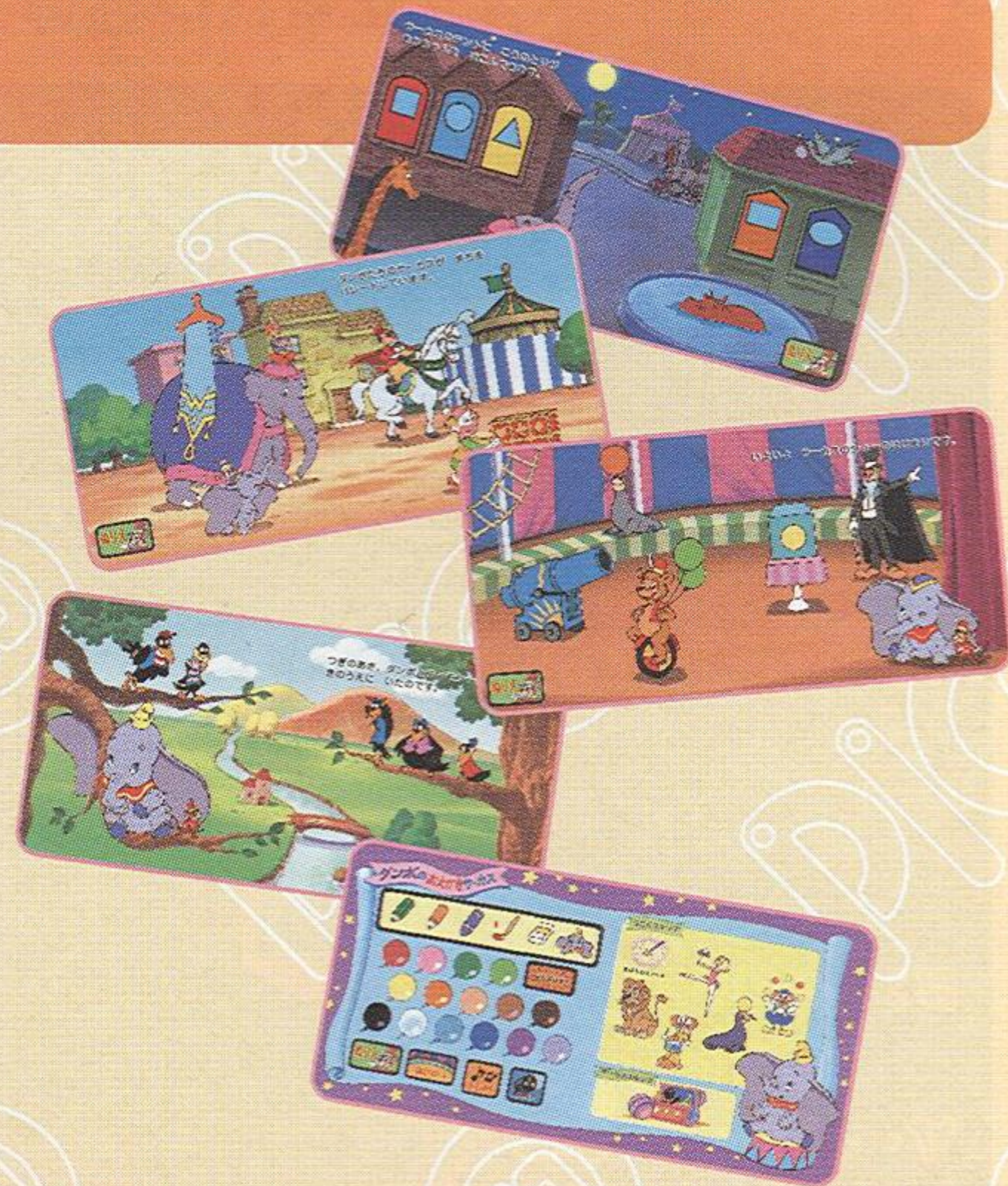
みみ おお こ
耳が大きな子ゾウ、ダンボはみんなにバカにされていましたが、ある日、大きな耳で空を飛び、大スターになります。サーカスを舞台にした、楽しい物語を見ながら、ぬりえやゲームを楽しみましょう!

ダンボの物語


サーカスの子ゾウ、ダンボは、耳がとても大きくて、からかわれたり、失敗したりしてばかりです。ダンボをかばって大暴れした、お母さんゾウのジャンボは、檻に入れられてしまい、はなればなれに…でも、親切なねずみのティモシーにはげまされたダンボは、ある日、大きな耳をはばたかせて、空をとべるようになったのです。そして空とぶゾウ、ダンボは、サーカスの人気者になりました。

もくじ

- 1.サーカスの夜^{よる}6
(●コウノトリゲーム ●列車^{れっしゃ}ゲーム)
- 2.街のパレード^{まち}12
(●ピエロのかざりつけ ●ピエロのしたくゲーム)
- 3.サーカスショー16
(●大砲^{たいほう}ゲーム ●迷路^{めいろ}ゲーム)
- 4.空飛ぶダンボ^{そらと}20
(●空飛ぶダンボゲーム)
- 5.ダンボのお絵描きサーカス^{えか}24



絵本ソフトをはじめる前に^{えほん まえ}

- ◆絵本^{えほん}をタッチペンでさわると、色々^{いろいろ}なことが起きます。また、タブレット上でタッチペンを動かして、★
で画面^{がめん}の絵^えをさわることができます。
- ◆絵本^{えほん}の1~4ページにある  (ぬりえアイコン) をさわるとぬりえモードになります。
ぬりえモードですきな色^{いろ}にぬってから初期画面^{しよき がめん もど}に戻ると、自分でぬった色^{じぶん}の画面^{いろ がめん うご}が動きだします。また
各^{かく}ページに、タッチイベントが色^{いろ}によって変化^{へんか}する場所^{ばしょ}があるので、何度もぬりかえて遊び^{なんど あそ}ましょう。
- ◆お話^{はなし}を進^{すす}めるときは、●ボタンを押してください。

1

サーカスの夜

コウノトリがサーカスの動物たちに赤ちゃんを届けています。
ゾウのジャンボも空を見上げています。
コウノトリはやってくるでしょうか？

「ほしマーク」がついたものにさわれます。★は、ゲームのはじまるポイントです。



★のある位置は、ぬりえモードで色をぬると、タッチイベントが変わります。



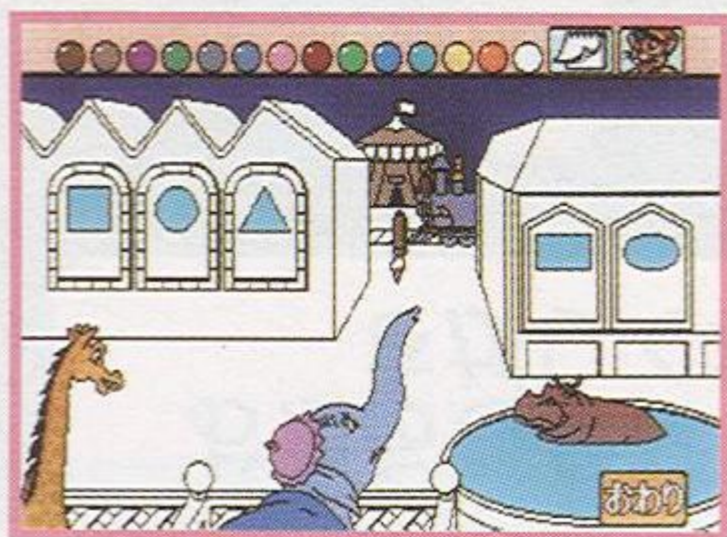
ぬりえをしてみよう!

で絵本の^{えほん}ぬりえをさわると、ぬりえモードになります。画面を好きな色にぬりかえて遊びましょう。



タブレットを
しょう
使用します。

①ぬりえをしよう!

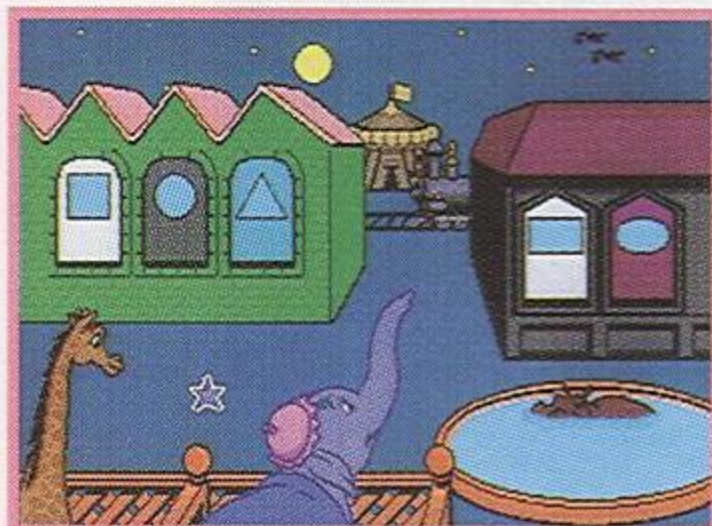


で^{うご}を動かして画面上の^{がめんうえ}パレットからぬりたい色を選び、画面の白い部分を^{がめん しろ ぶぶん}でさわります。

ぬりえの遊び方

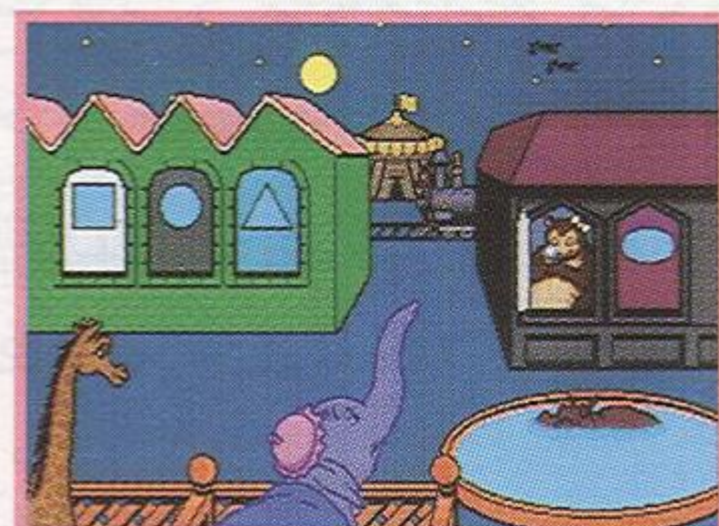
- ① ボタンを押すとやり直しできます。
- ② をさわると、ぬった色が全部きえます。
- ③ をさわるとヒントを出してくれます。

②初期画面に戻ると...



ぬりえを終わりにするときは、画面下の「おわり」を^おで押してください。初期画面に戻ると、画面の色がぬり変わっています。※^{えほん}で絵本をさわって、ぬりえモードをおわりにすることもできます。

③いろいろさわってみよう!



5つのドアをさわると、動物たちのリボンの色が変わっているよ!

ポイント

ドアの色をぬりかえてから初期画面でドアをさわると、動物のリボンの色が変わります。色々な色をぬってからさわってみましょう。

●さらにこの色でぬった時は、特別なアクションが見られるよ!

- | | |
|----------------|---|
| カンガルーのドア | ウマのドア |
| ゴリラのドア | ※ぬりえモードで ^{おわり} をさわると、おしえてくれます。 |
| クマのドア | ※ドアの中の動物たちは、毎回ランダムで入れ替わります。 |
| トラのドア | |



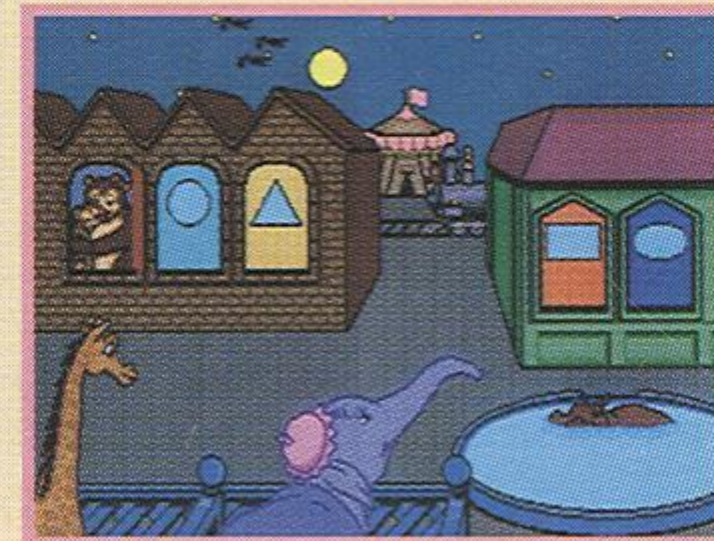
コウノトリゲーム

で絵本のコウノトリをさわると、コウノトリゲームが始まります。動物たちに、赤ちゃんを届けられるかな？



タッチペンを
使用します。

コウノトリが、赤ちゃんのおかあさんを探しています。5つのドアの中からおかあさんのいる場所を で選びます。

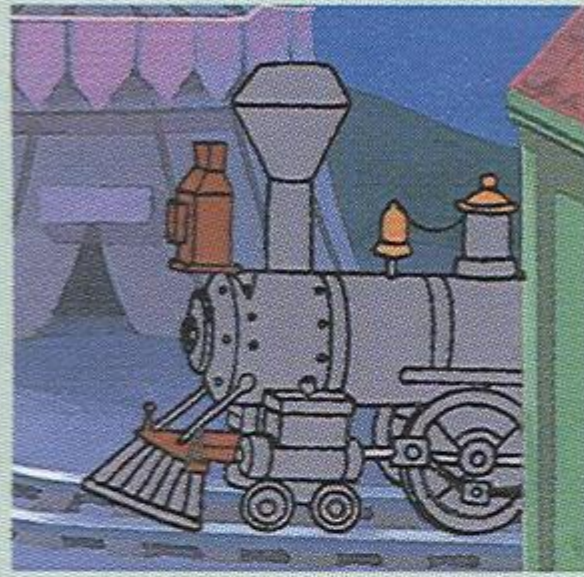


コウノトリがドアの形をヒントに出してくれます。同じ形のあるドアを選びましょう。

★タブレット上で★でえらぶこともできます。

正解するとドアが開いて、赤ちゃんが届けられます。間違えると、コウノトリは飛び去ってしまいます。コウノトリをタッチして、もう一度やってみましょう！

赤ちゃんが届いたあとで、ドアをさわってみましょう。お母さんと赤ちゃんがいますね。



れっしゃ 列車ゲーム

えほん れっしゃ
で絵本の列車にさわると、列車ゲームが始ま
ります。サーカス列車に動物たちを乗せられる
かな？



タブレットを
しょう
使用します。

きかんしゃ うし しやりょう
機関車の後ろに車両がつながっています。
じかんない しゅるい どうぶつ
時間内に6種類の動物たちを乗せましょう。



しやりょう まど おな
車両の窓のマークと同じマーク
の動物を★で選びます。マー
クをよく見て、色と形が同じも
のをさがしましょう。

せいかい どうぶつ の
正解すると、動物たちが乗りこ
みます。時間内に全員乗せられ
ると、れっしゃ しゅっぱつ
列車が出発します。

おはなし



とどいたのは みみがとっても
おおきな あかちゃんでした。

れっしゃ
列車ゲームをクリアすると、
お話が見られます。
れっしゃ なか
列車の中でジャンボにあかち
ゃんが届きました。耳が大きい
ので名前はダンボです。

2

まちのパレード

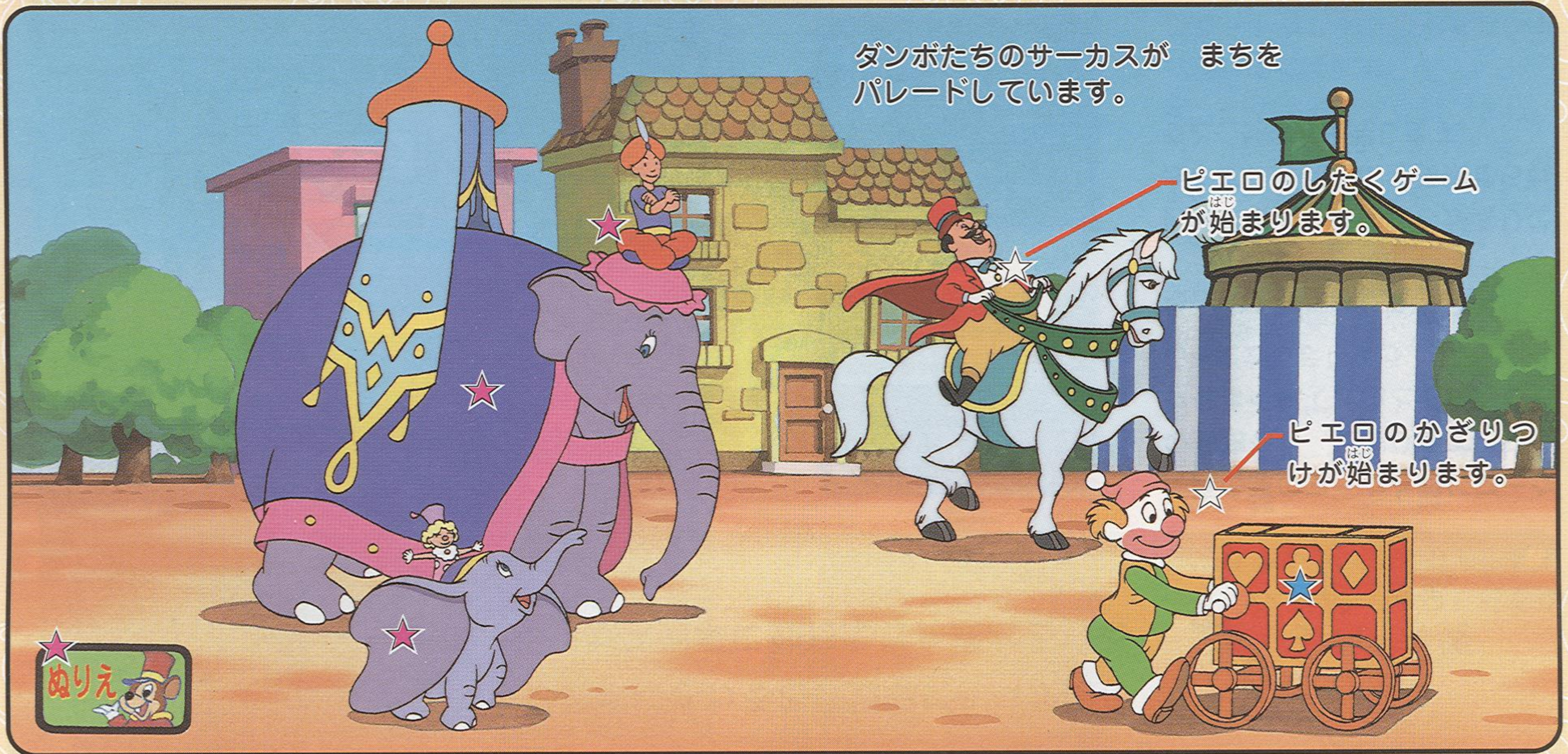
パレードが始まりました。ダンボもは
りきって歩きます。でも、大きな耳が
じゃまそう…。

「ほしマーク」がついたものにさわられます。★は、ゲームのはじまるポイントです。

ダンボたちのサーカスが まちを
パレードしています。

ピエロのしたくゲーム
が始まります。

ピエロのかざりつ
けが始まります。



★のある位置は、ぬりえモードで色をぬると、タッチイベントが変わります。



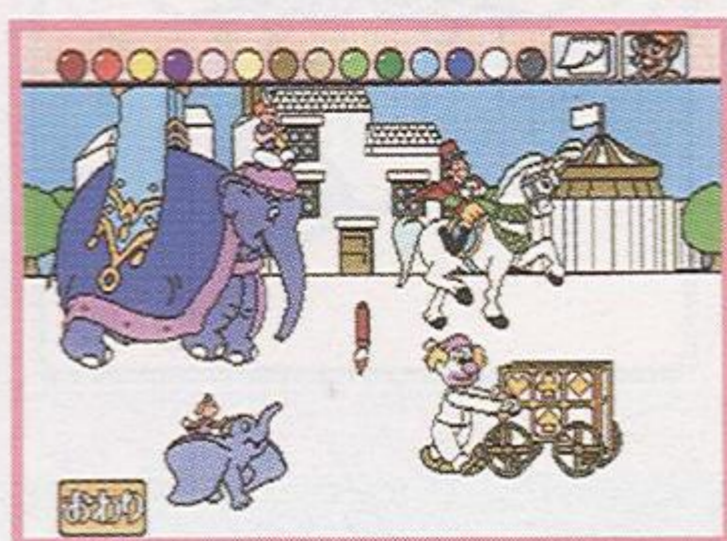
ぬりえをしてみよう！

で絵本の^{えほん}ぬりえ^{がめん}をさわると、ぬりえモードになります。画面を好きな色にぬりかえて遊びましょう。



タブレットを
使用します。

①ぬりえをしよう！

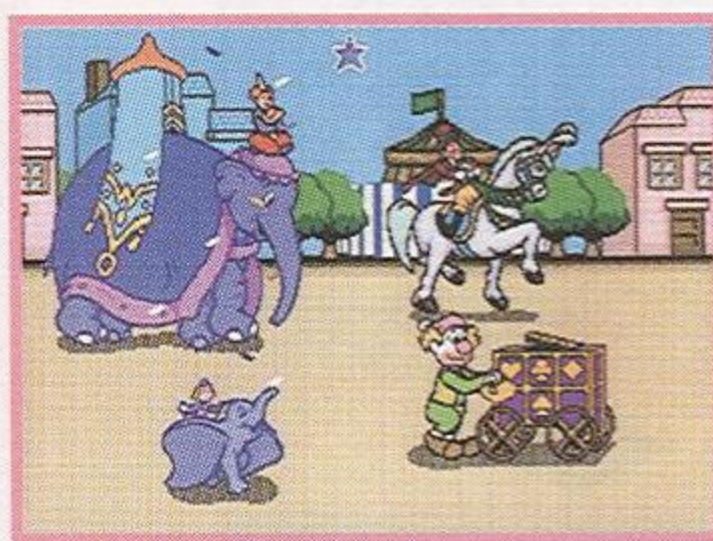


で^{うご}を動かして^{がめんうえ}画面上の
パレットからぬりたい色を選
び、画面の白い部分を^{がめん}で
さわります。

ぬりえの遊び方

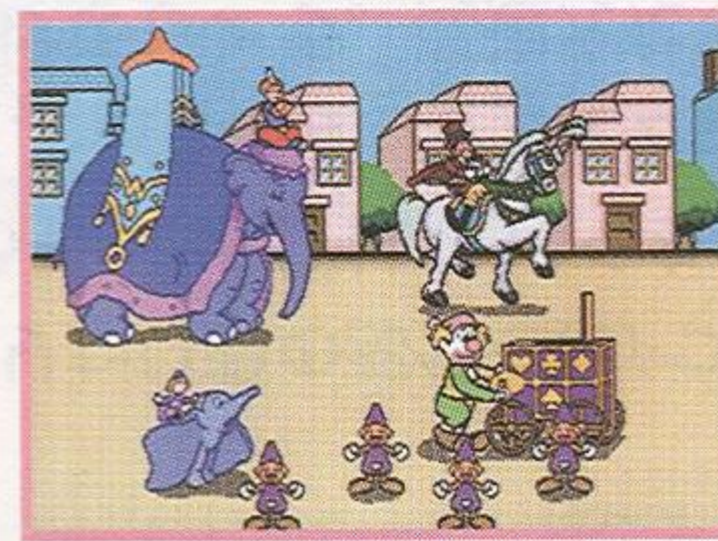
- ① ボタンを押すとやり直しできます。
- ② をさわると、ぬった色が全部きえます。
- ③ をさわるとヒントを出してくれます。

②初期画面に戻ると…



ぬりえを終わりにするときは、画面下の「おわり」を^おで押してください。初期画面に戻ると、画面の色がぬり変わっています。※^{えほん}で絵本をさわって、ぬりえモードをおわりにすることもできます。

③いろいろさわってみよう！



オルゴールをぬりかえた場合、オルゴールをさわると、^{えんそう}演奏する音楽が変わっているよ！

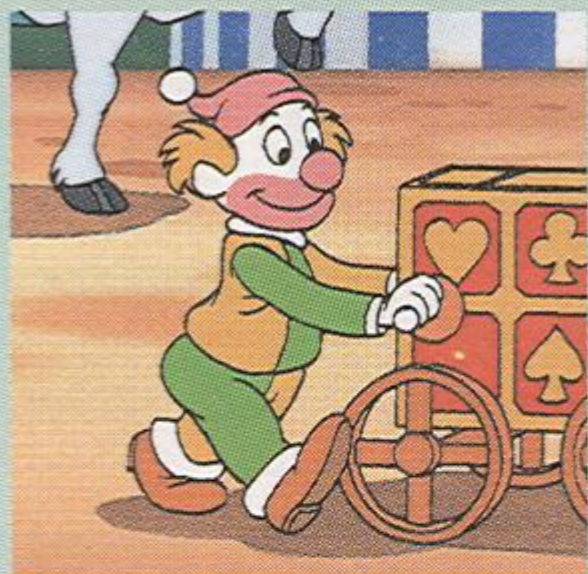
ポイント

オルゴールの色をぬりかえてから、初期画面でオルゴールをさわると、^{えんそう}演奏する曲が変わります。色々な色をぬってからさわってみましょう。

●オルゴールの曲は色によって6種類あります。

	オルゴールの色		オルゴールの色
1曲目		4曲目	
2曲目		5曲目	
3曲目		6曲目	

※ぬりえモードで^{がめん}をさわると、おしえてくれます。



ピエロのかざりつけ

えほん
で絵本のピエロをさわると、ピエロのかざり
つけがはじ
つげが始まります。
いろいろなかお
顔をつくってあそ
びましょう。



タブレットを
しょう
使用します。

★で、かお
顔のパーツを選び、いろいろなかお
顔を
ピエロをつくりましょう。



さいしょに、かざりつけをする
ピエロを3人の中から選んでくだ
さい。



かざりたい顔の部分を「かつら」
「ぼうし」「め」「はな」「くち」か
ら★で選びます。すきなかざり
をつけましょう。間違えたとき
は、「もどす」をえらびます。



「おわり」にすると、かざりつけ
をしたピエロが、お手玉をして
みせてくれます。



ピエロのしたくゲーム

えほん だんちょう
で絵本の団長をさわると、ピエロのしたくゲームが始まります。

はじ
3人のピエロは、パレードに間に合うかな？



タブレットを
しょう
使用します。

みほん おな
見本のピエロと同じになるように、★で顔のパーツを選びましょう。

さいしょにゲームの時間を★で選んでください。
じかんでえらんでね。
時間内に、3人のピエロのしたくをしなければなりません。

みほん おな
見本と同じにしましょう。操作方法は、上のページの「ピエロのかざりつけ」と同様です。時間がなくなると、ゲームオーバーです。時間内にできた人数のピエロがパレードに参加します。

おはなし



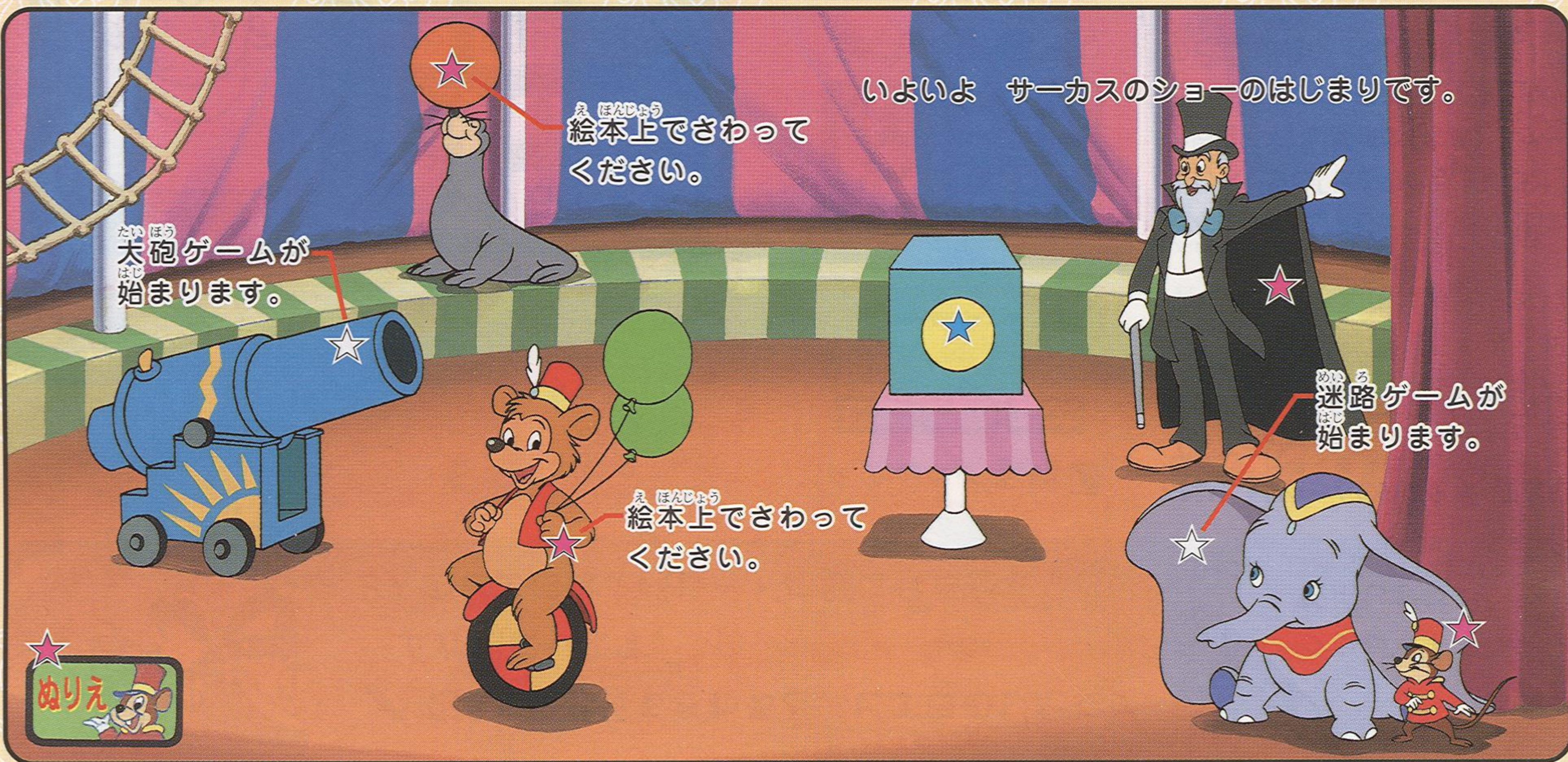
ピエロが全員パレードに間に合うと、お話が見られます。いたずらな子供がジャンボの耳をからかいました。怒ったジャンボは、檻に入れられてしまいました。

3

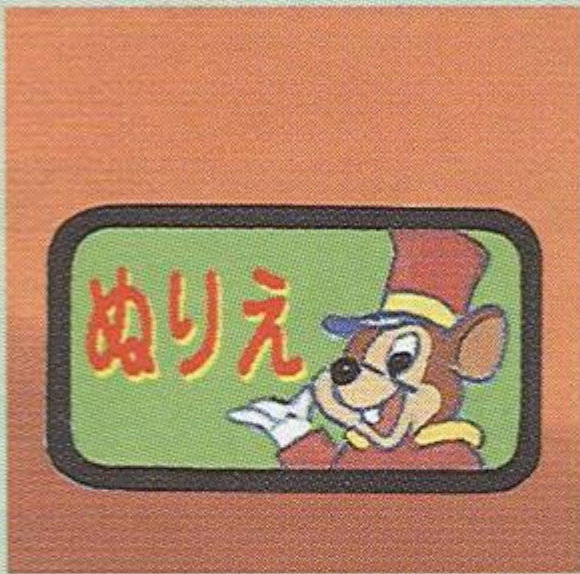
サーカスショー

サーカスのショーが始まりました。
ダンボの出番はまだかな？

「ほしマーク」がついたものにさわれます。☆は、ゲームのはじまるポイントです。



★のある位置は、ぬりえモードで色をぬると、タッチイベントが変わります。



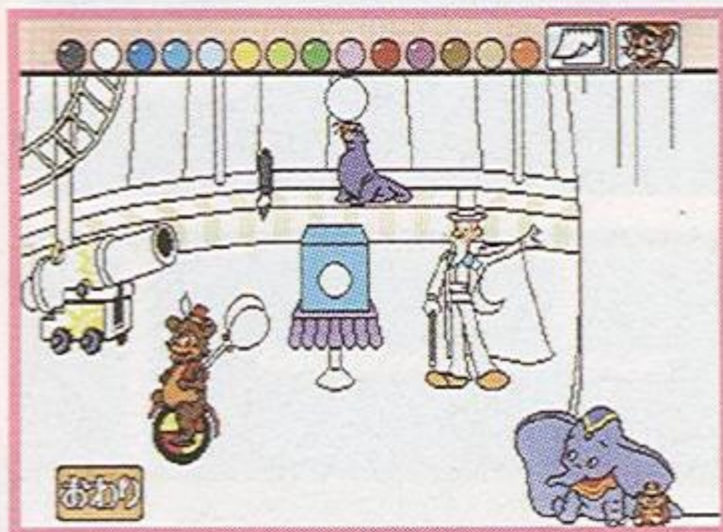
ぬりえをしてみよう!

で絵本のぬりえをさわると、ぬりえモードになります。画面を好きな色にぬりかえて遊びましょう。



タブレットを
使用します。

①ぬりえをしよう!



で を動かして画面上の
パレットからぬりたい色を選び、画面の白い部分を で
さわります。

ぬりえの遊び方

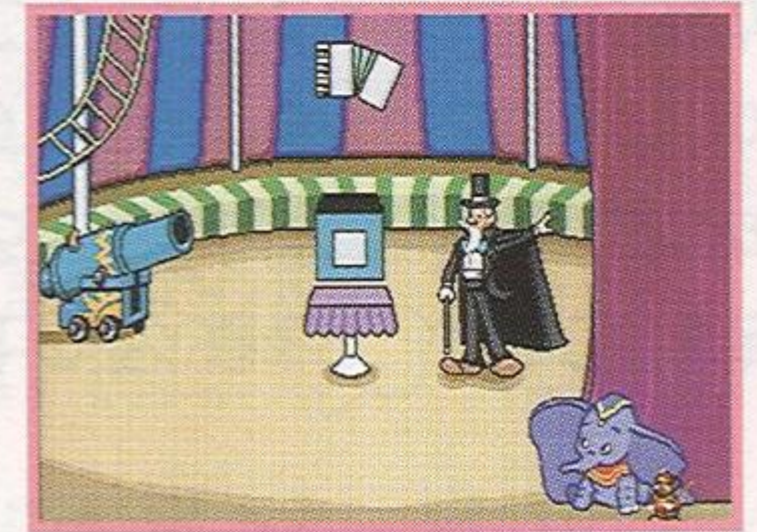
- ① ボタンを押すとやり直しできます。
- ② をさわると、ぬった色が全部きえます。
- ③ をさわるとヒントを出してくれます。

②初期画面に戻ると...



ぬりえを終わりにするときは、画面下の「おわり」を で押してください。初期画面に戻ると、画面の色がぬり変わっています。※ で絵本をさわって、ぬりえモードをおわりにすることもできます。

③いろいろさわってみよう!



はこ箱のマークをぬりかえた場合、箱をさわると、中から出てくるものの色が変わっているよ!

ポイント

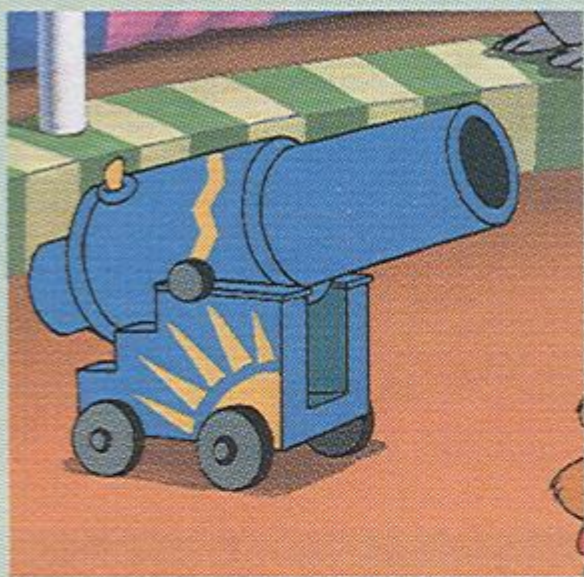
はこ箱のマークをぬりかえてから、初期画面でマジシャンをさわると箱の中から出てくるものの色が変わります。色々な色をぬってからさわってみましょう。

はこ箱のマークをさらに、この色でぬると、特別なものが出てくるよ!

※ぬりえモードで をさわると、おしえてくれます。

- ① ●
- ② ○
- ③ ●





たいほう 大砲ゲーム

えほん たいほう
で絵本の大砲をさわると、大砲ゲームが始ま
ります。

にんげんたいほう じょうず どうかせん
人間大砲まで上手に導火線をつなげましょう。



タブレットを
使用します。

どうかせん
で導火線のピースを選び、火がやってくる
まえ たいほう
前に大砲までつなげましょう。



どうかせんを
たいほうまで つないでね。



さいしょにゲームのレベルと導火線の
火がもえる速さを★で選びます。

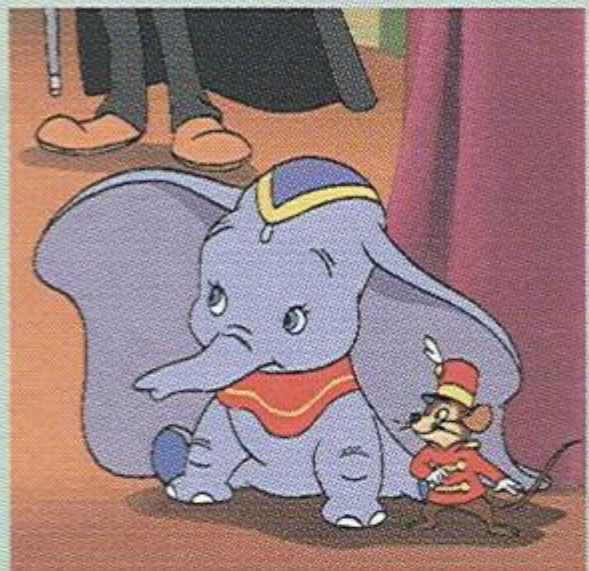


がめんじょう どうかせん
画面上の導火線を選び、すきな
ところで を押すと導火線がつなが
ります。つながらないところや箱があ
るところではおしけません。導火線が燃
えてしまうと、ゲームオーバーです。



たいほう どうかせん
大砲に導火線がつながると、ピエロ
が大砲から飛び出します。ゲームの
レベルと火の速さによって結果が変
わります。初期画面に戻らないで続
けると、新しいマップになります。
全部クリアできるかな？

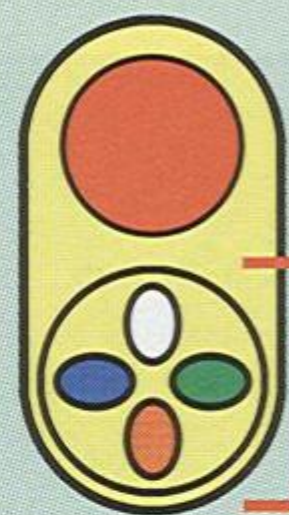
◆「もどす」をさわると、つなげた導火線の先端のピースから順に、とりけすことができます。(ただし、燃えてしまったピースは戻せません。)



迷路ゲーム

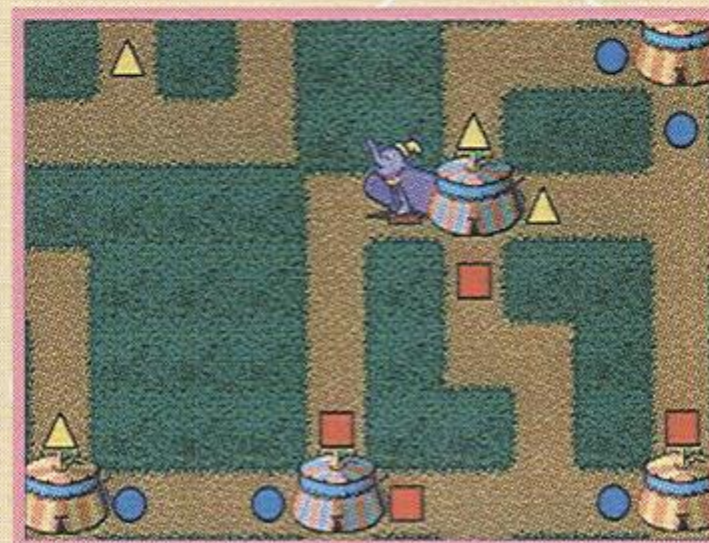
で絵本のダンボにさわると、お話のあとに迷路ゲームが始まります。

おかあさんの檻に、たどりつけるかな？



十字ボタンを使用します。

ボタンで迷路の中を進みます。
ゲームの最初に迷路の全体図が見られます。
ピエロのいるところとゴール位置を覚えておきましょう。



テントを通るときは、入るとき
のマークと同じマークの道を自動で通ります。

マークをよく見て、進む方向を考えましょう。



ピエロに会うと、自分のテントに戻されてゲームオーバーになります。

おはなし



迷路ゲームの前とクリア後にお話が見られます。ダンボはサーカスで失敗してしまいました。ティモシーがジャンボに会わせてくれましたが、帰り道でしゃっくりがとまりません。とめようとしてティモシーが飲ませたものは…。

4

そらと
空飛ぶダンボ

あさ 朝、ダンボとティモシーは木の上で目
をさました。
どうして木の上にいるのかな？

「ほしマーク」がついたものにさわれます。☆は、ゲームのはじまるポイントです。





ぬりえをしてみよう！

で絵本の^{えほん}ぬりえ^{がめん}をさわると、ぬりえモードになります。画面をすきな色^{いろ}にぬりかえて遊びま^{あそ}しょう。



タブレットを^{しょう}使用します。

①ぬりえをしよう！



で^{うご}を動かして画面上の^{がめんうえ}パレットからぬりたい色^{いろ}を選^{えら}び、画面の白い部分を^{がめん}で^{しろ}さわります。

ぬりえの遊び方^{あそ}

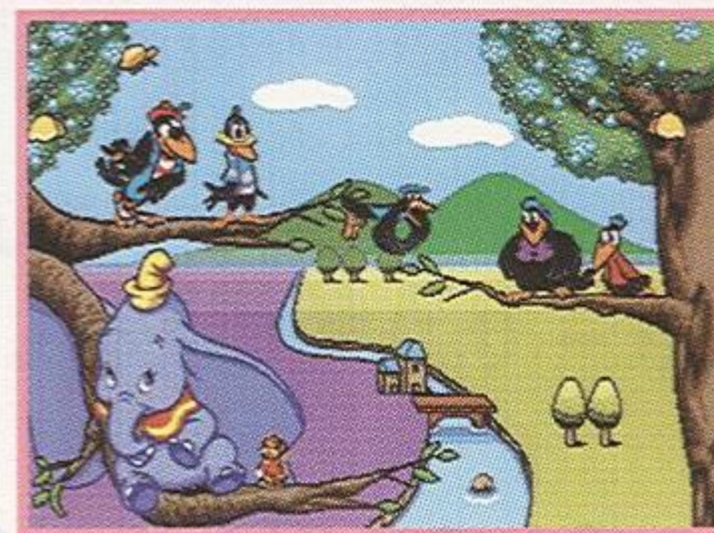
- ① ボタンを押すとや^おり直^{なお}しできます。
- ② をさわると、ぬ^{いろ}った色^{ぜんぶ}が全部きえます。
- ③ をさわるとヒント^だを出^だしてくれます。

②初期画面に戻ると…



ぬりえを終わりにするときは、画面下の「おわり」を^おで押^おしてください。初期画面に戻ると、画面の色がぬり変わっています。※^{えほん}で絵本をさわって、ぬりえモードをおわりにすることもできます。

③いろいろさわってみよう！



ぬった色によって、季節が^{きせつ}変わ^かったりするよ。ダンボやカラスたちをさわってみよう。

ポイント

左右にある木の葉と地面の色をぬりかえてから初期画面に戻ると季節が変わります。色々な色をぬってみましょう。

●この色でぬると季節が変わるよ！

◆左右の木の葉… ^{あき}秋 ^{はる}春 ^{ふゆ}冬 ^{なつ}夏

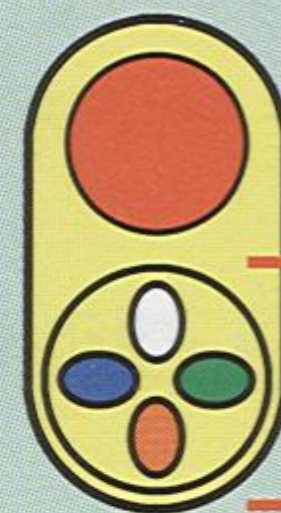
◆地面… ^{あき}秋 ^{はる}春 ^{ふゆ}冬 ^{なつ}夏

※ぬりえモードで をさわると、おしえてくれます。



そらと 空飛ぶダンボゲーム

えほん ぼくし
で絵本の牧師カラスにさわると、お話のあと
そらと はじ
に、空飛ぶダンボゲームが始まります。



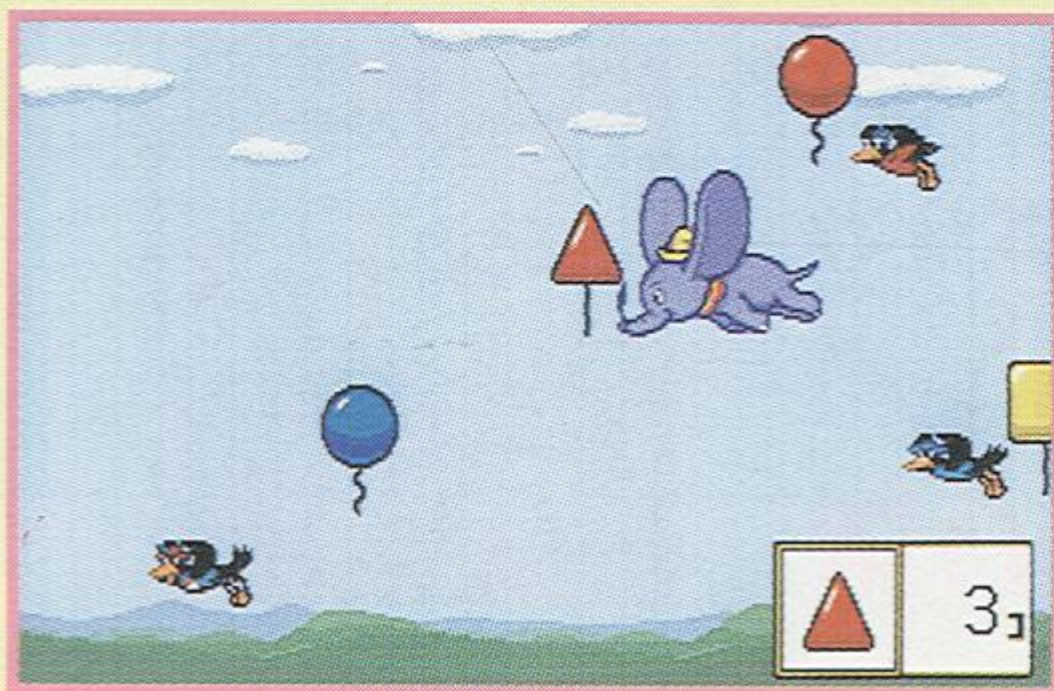
じゅうじ
十字ボタンを
しょう
使用します。

とびたてるかな？

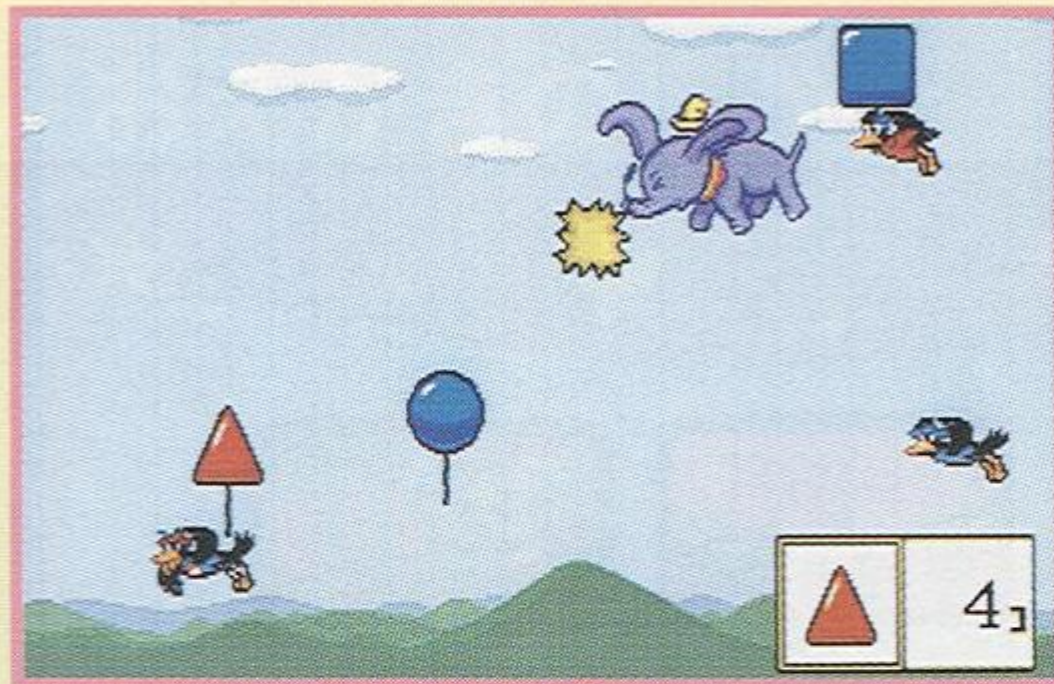


ダンボが飛びたとうとしています。○ ボタンを何回か連打して、耳をはばたかせましょう。しばらくすると、ダンボが崖の上から飛びたちます。

ふうせん 風船をとろう！

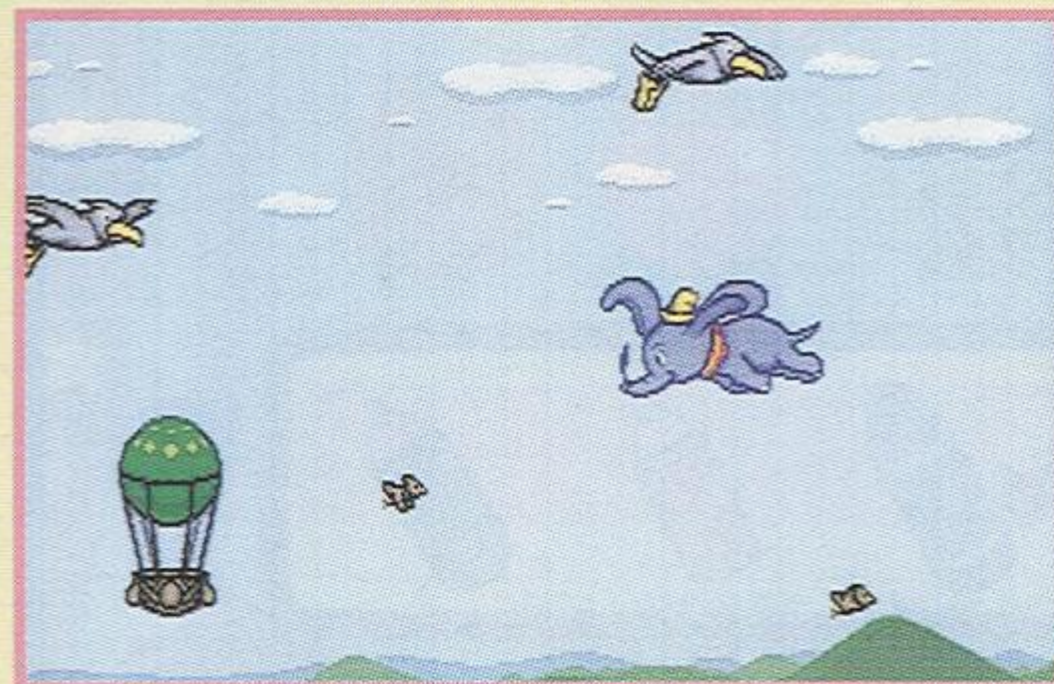


こんどは、カラスが「○」「△」「□」の風船を飛ばしてきます。○ ● ボタンを押してダンボを動かす、画面に表示された形と同じ風船をとりましょう。○ ボタンをおさえている間は上へ、● ボタンをおさえている間は下へ移動します。



まちが ちが ふうせん かこう
間違えたり、違う風船にあたると、ダンボは下降してしまいます。
がめんがい お
画面外まで落ちてしまうと、ゲームオーバーです。
ふうせん こいじょう む いか いちど
風船を6個以上とると、サーカスへ向かいます。それ以下だと、もう一度
やり直しになります。

サーカスまでひとつとび！



む とちゅう とり ききゅう しょうがいぶつ と
サーカスへ向かう途中、鳥や気球などの障害物が飛んできます。
お
ボタンを押して、ぶつからないように進みましょう。無事にサーカス
に着くと、ゲームクリアです。

おはなし

サーカスについてのダンボはショーにでました。飛びたつたそのとき、まほうの羽が落ちて…。
でも、ゆうき勇気をだしたダンボははね羽がなくても飛ぶことができました。
そら空とぶゾウ、ダンボはすっかりサーカスの人気者になり、おかあさんのジャンボもおり檻から出してもらえました。
サーカスは次のつぎまちへしゅっぱつ出発です！



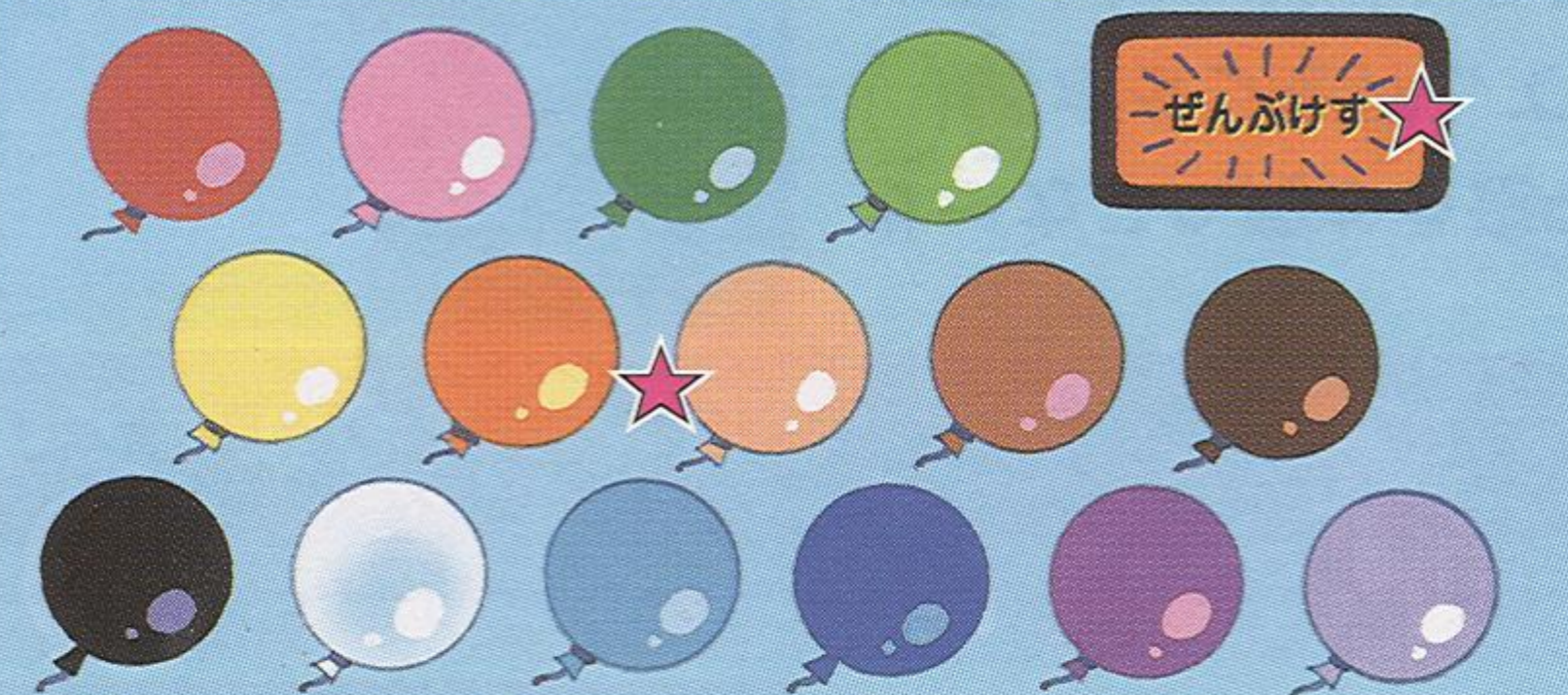
5

ダンボのお絵描きサーカス

そらと
空飛ぶダンボのサーカスです！
うご
動くスタンプやダンボの Sprey を使っ
つか
て楽しいサーカスをつくりましょう！

★がついたものにさわれます。いろいろなツールを使って、好きな絵を描きましょう。

ダンボのおえかきサーカス



うごくスタンプ



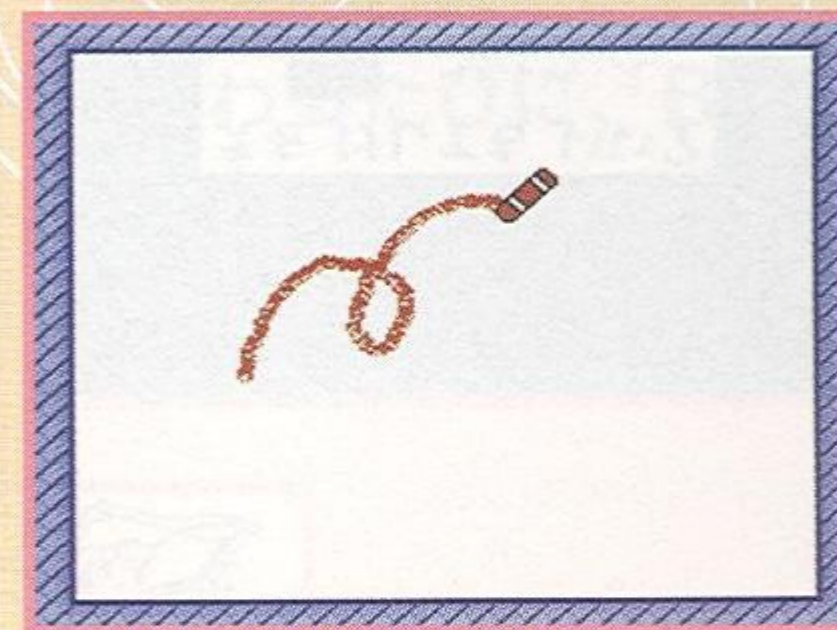
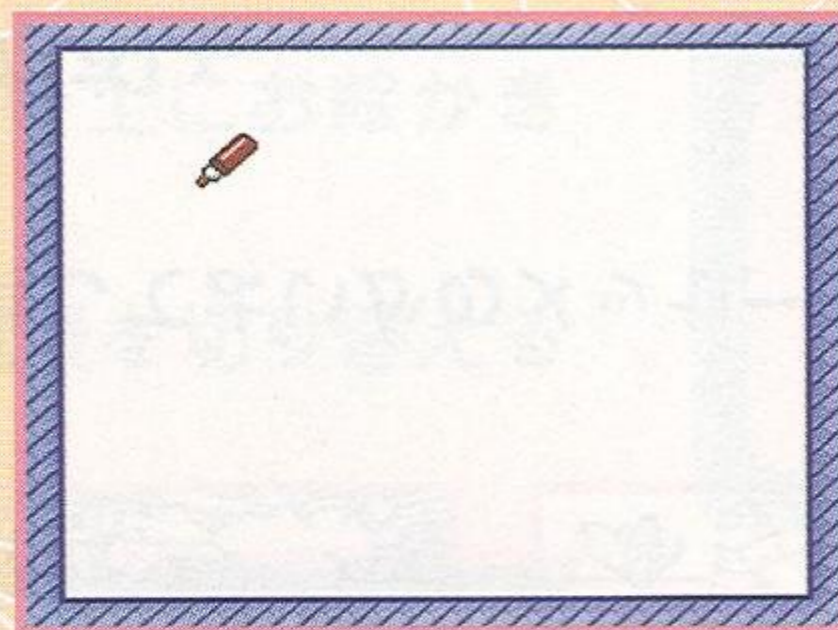
サーカススタンプ



おえかきのしかた

① えほんじょう 絵本上のお絵描きツールを えか でさわって
えら 選びます。

② えか をタブレット上で押しながら じょう お 動かして
うご 描きます。ツールを か 変えるときは、えほんじょう 絵本上
ほか の他のツールをさわります。

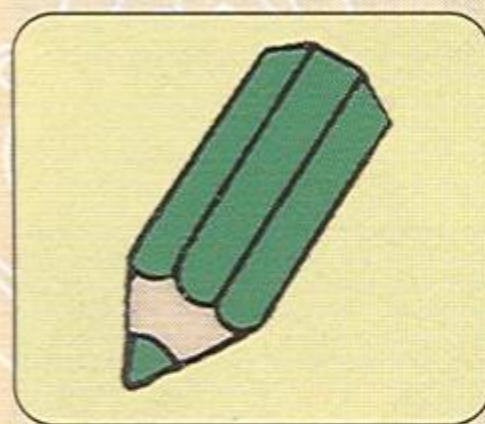


▲ えか がめん お絵描き画面

おえかきツール

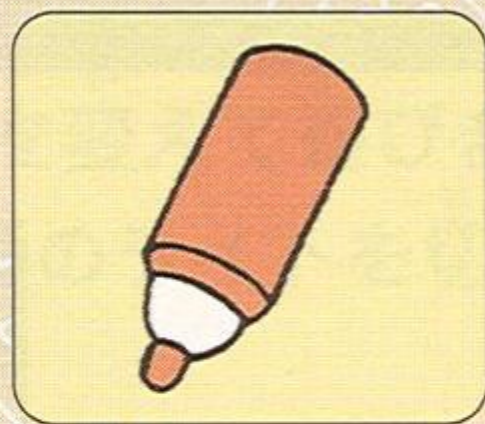
えか お絵描きをするための どうぐ 道具です。色をぬったり、いろ 線を描いたりするの つか に使います。

えんぴつ



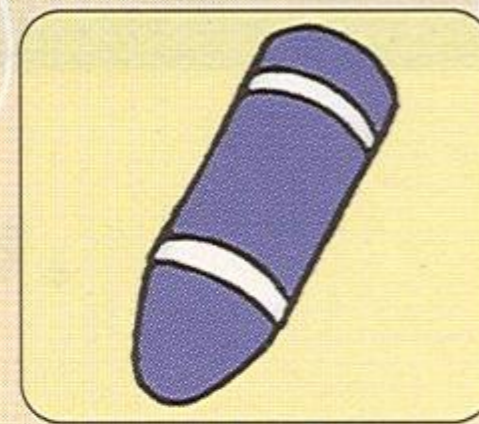
ほそ せん か つか
細い線を描くときに使
います。

ペン



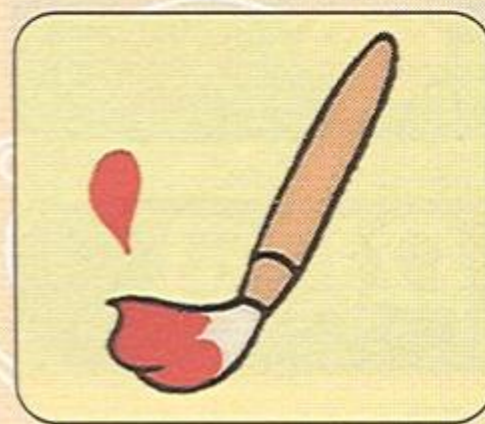
ふと せん
えんぴつよりも太い線
か つか
を描くときに使います。

クレヨン



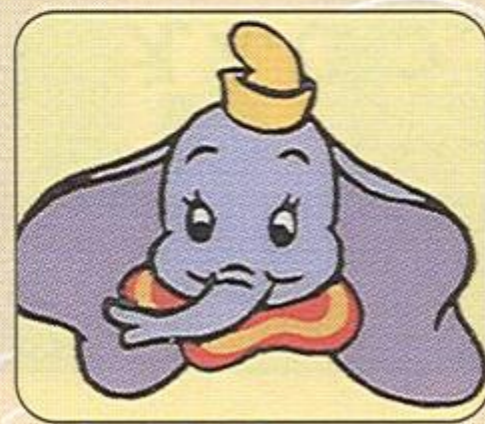
せん か
クレヨンの線を描くとき
つか
に使います。

ふで



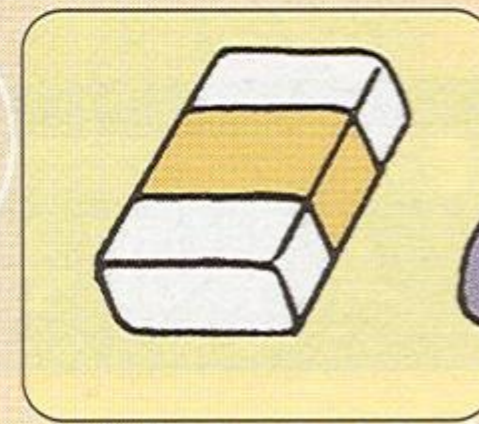
いろ
色をぬるときに使
つか
います。
ぬった直後なら ● ボタ
ちよくご
ンでキャンセルするこ
とができます。

スプレー



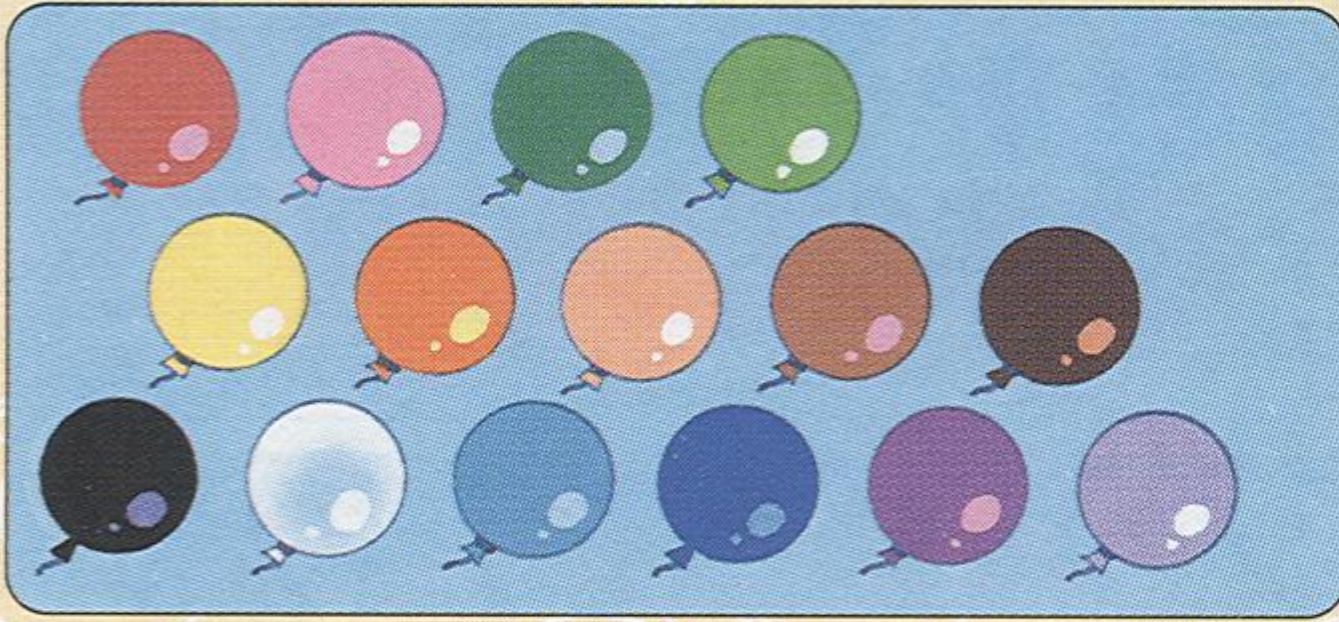
はな
ダンボの鼻からスプレー
します。

消しゴム



ぶぶんてき え け
部分的に絵を消した
つか
いときに使います。

いろえら
色選び



えんぴつ、くれよん、ふ
で、スプレーのいろをか
えることができます。

ぜんぶけ
全部消す

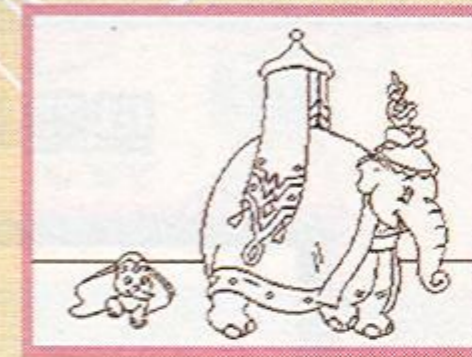
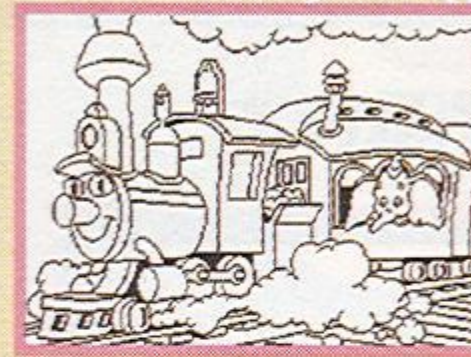
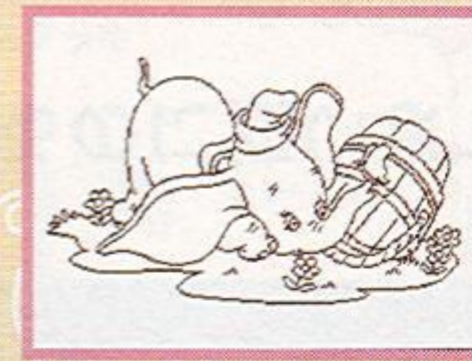
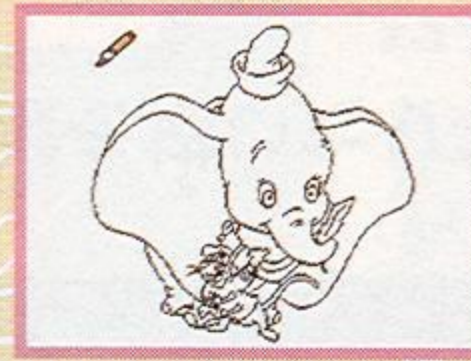


がめんえ
画面の絵をすべ
て消すときに使
います。

ぬりえ



せんが
線画でぬりえがしま
す。8種類の絵柄は、
お
押すたびに変わります。



ぬりえのまえに絵が描いてあった場合は、前の絵を消してよいかのメッセージが表示されます。

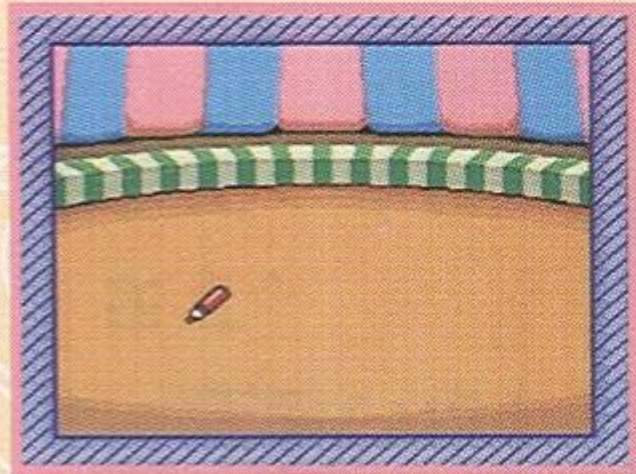
で、を動かして「はい」か「いいえ」を選んでください。
(ボタンで選んで ボタンで決めることもできます。)



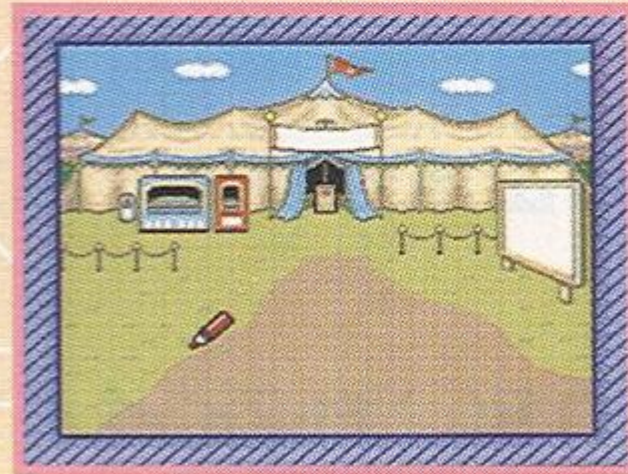
はいけい



はいけい 背景がでてきます。背景の上にお絵かき
 ができます。
 さわるたびに、2種類の背景を切り替える
 ことができます。



なか
サーカステントの中



まえ
サーカステント前



えか がめん
ふつうのお絵描き画面

おんがく



さわるたびに、BGM
 が変わります。
 きょくはい
 4曲入っています。

ライト



ステージのライトを変えて遊びましょう。
 さわるたびに4種類のライトを切り替えることができます。



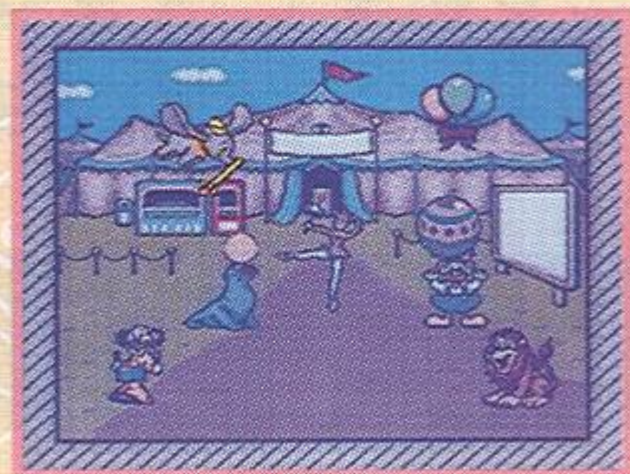
がめん
ふつうの画面



くらくする



あか
赤っぽくする



あお
青っぽくする




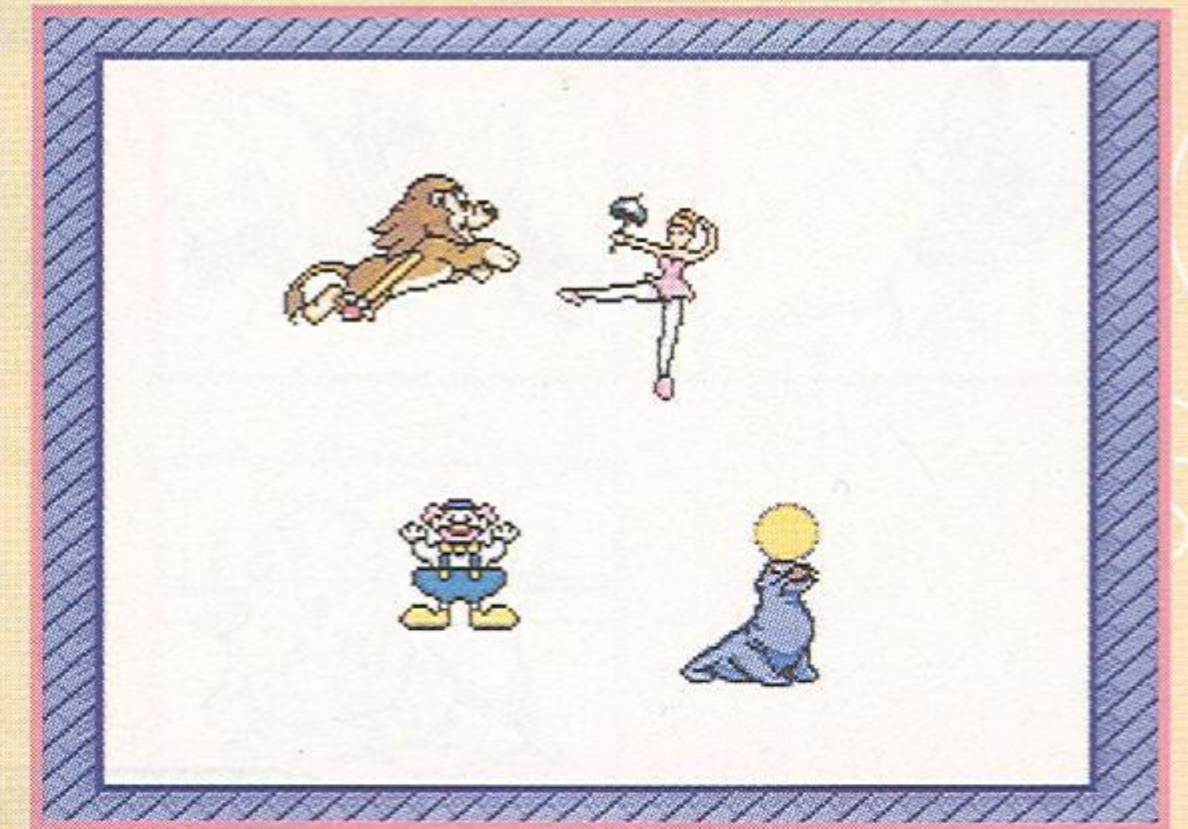
きいろっぽくする

うごくスタンプ

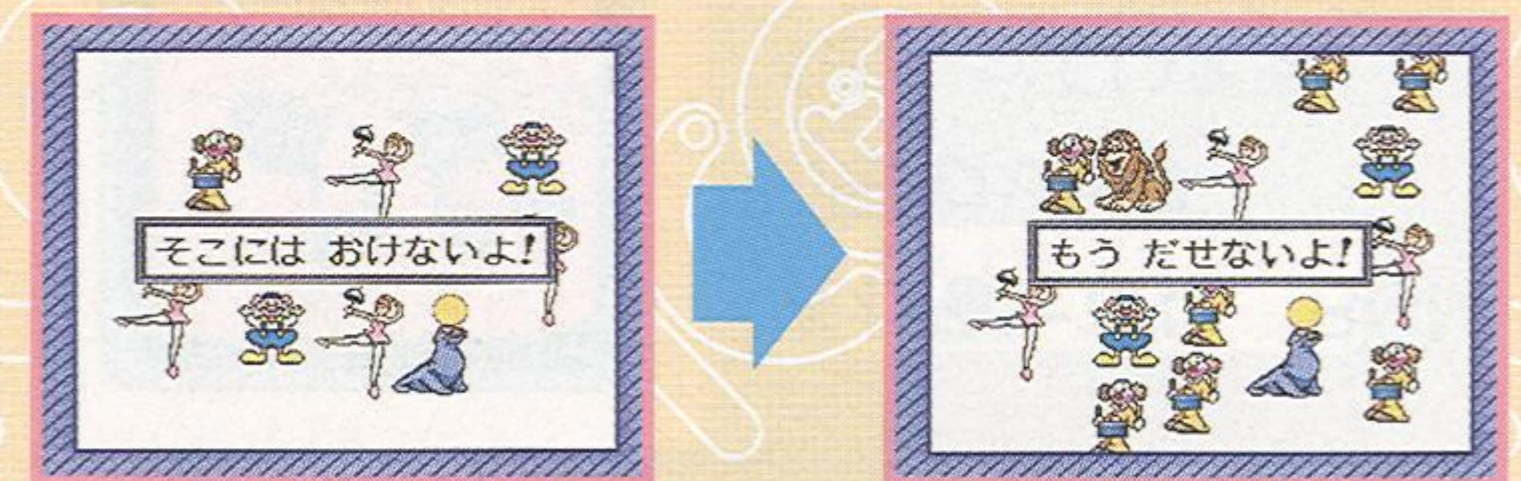


で絵本の「うごくスタンプ」をさわると、サーカスのピエロや動物が出てきます。好きなところに置いたあと、「まほうのステッキ」でさわると、スタンプした絵が動き出します。

- スタンプしたら、 (まほうのステッキ) でスタンプした絵をさわります。スタンプが動き出します。もう一度さわると止まります。
- 一度置いた「うごくスタンプ」は、消しゴムでさわると消すことができます。
- うごくスタンプの上には、お絵描きできません。



- ・うごくスタンプは、おける位置と数に制限があります。あまり横並びにならないようにおいてください。
- ・「そこにはおけないよ」のメッセージが出たら、なるべくすいているところにおいてください。
- ・「もうだせないよ」のメッセージが出たら、他のスタンプを消しゴムでさわって消してください。



サーカススタンプ



で絵本の「サーカススタンプ」をさわると、サーカスで出てくるいろいろなものがスタンプできます。



ダンボ



で絵本の「ダンボ」をさわると、ダンボが出てきます。まほうのステッキでさわると空を飛びます。

画面においたダンボをまほうのステッキでさわると、飛びます。カーソルを動かすとついてきますので、あちこちに飛ばして遊びましょう。

*ダンボは、一度に1体しか出せません。





株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012-235 受付時間 月～金 10:00～17:00(除く祝日)

郵便はがき

おそれいりますが
切手をお貼りく
ださい。

1 4 4 - □ □

東京都大田区羽田1-2-12

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

TOY開発生産本部

PICO  係

このたびは、当社の商品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。これからもより楽しく、より一層ご満足いただける商品をお届けするため、皆様方のご意見をおきかせください。



ご返事をいただいた方の中から抽選で粗品をさしあげます。なお発表はプレゼントの発送をもってかえさせていただきます。



お買い求め日： 19 年 月 日		お買い求め店名：	
お買い求めになった方のおなまえ	男・女	19 年 月 日生	() 歳
ご使用になる方のおなまえ	男・女	19 年 月 日生	() 歳
ご使用になる方のご住所・電話番号	〒 ()		

1.たくさん入れてほしい 2.なるべく入れてほしい 3.特にこだわらない

⑤ PICOに望むことは？（いくつでも）

1.値段を安くしてほしい 2.小学生用も出してほしい 3.ソフトの内容を充実させてほしい
4.今のピコに満足している 5.その他（ ）

⑥ ご家庭にパソコンがありますか？

1.ある（お子様が使用している場合は年齢を記入してください。 _____ 歳） 2.ない

⑦ 絵本ソフトの内容などについてのご意見ご感想をおきかせください。

●ご協力ありがとうございました。

HPC-6044
672-4287

株式会社
ピカ・イク・コーポレーション

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

