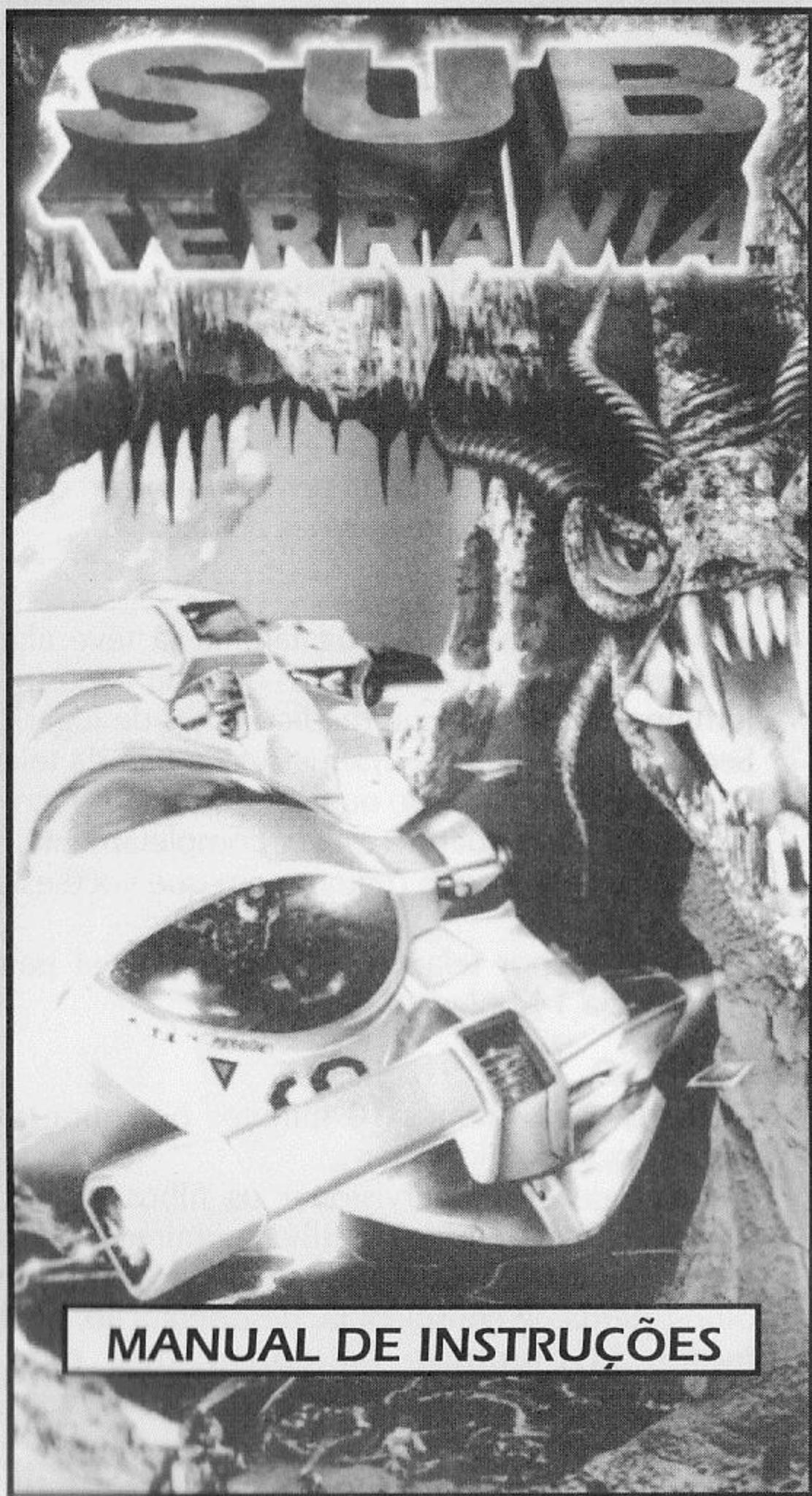


MEGA DRIVE[®]



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

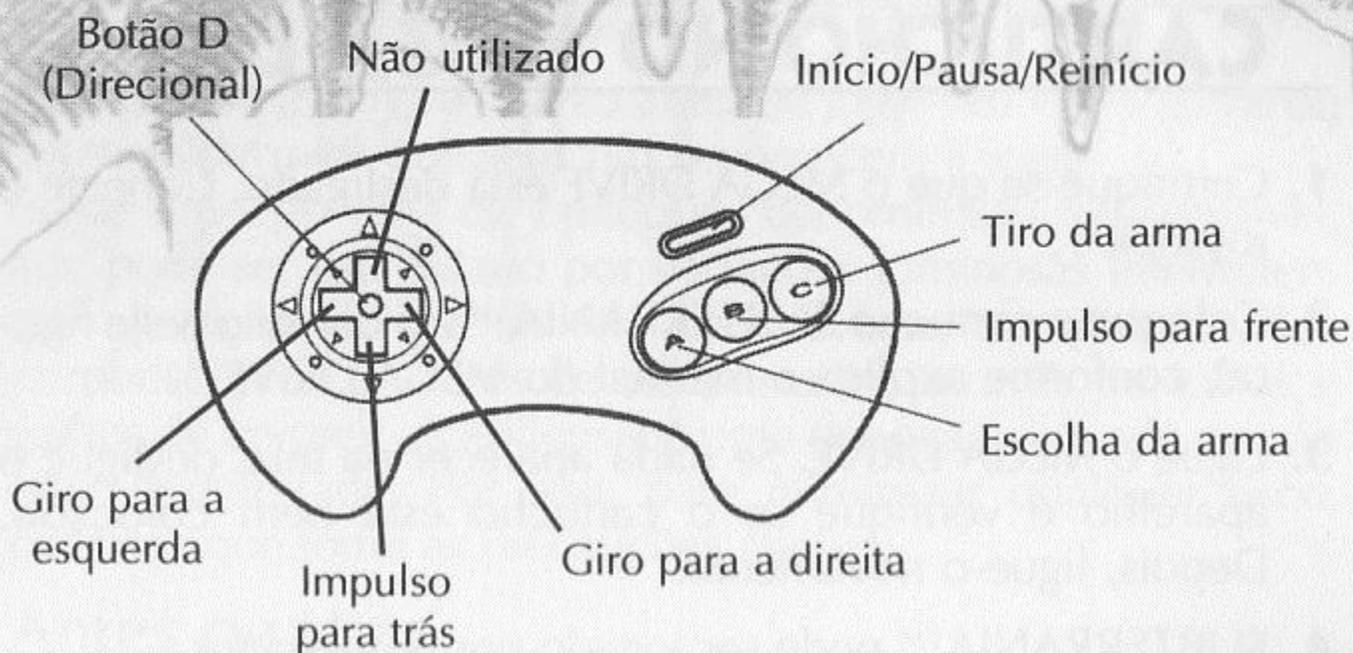
COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho SUBTERRANIA™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SUBTERRANIA™ pode ser jogado por um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



ASSUMA O CONTROLE



FUNÇÕES ADICIONAIS

BOTÃO START (Início)

- Saída da demonstração do jogo, menus e submenus.
- Saídas das telas de Informação sobre a Missão.

BOTÃO DIRECIONAL

- Para cima/para baixo destacam as opções do menu e do submenu.
- Esquerda/direita modificam a opção.

BOTÕES A, B ou C

- Vai para o submenu de Opções ou Controles a partir do menu inicial.
- Toca a seleção de SOM ou MÚSICA do submenu de Opções.
- Vai para a tela de Treino ou Configuração a partir do submenu de Controles.

PARA ANDAR NOS TRILHOS

- Pressione o **Botão D** para cima/para baixo para viajar pelos trilhos.
- Pressione "Impulso Para Frente" (**Botão B**) no fim de um trilho para desligar-se.

ESCOLHA DE OPÇÕES

Escolhendo OPTIONS (opções) do menu inicial aparece o seu submenu. Para usá-lo:

1. Pressione o **Botão D** para cima/para baixo para destacar uma opção.
2. Pressione esquerda/direita para modificar a opção.
3. Pressione START (início) para sair da Tela de título.

NÍVEL

Escolha o nível de dificuldade entre Easy (fácil), Normal ou Hard (difícil).

SOM/MÚSICA

Pressione **A**, **B** ou **C** para escutar a sua escolha.

CONFIGURAÇÃO DE CONTROLES

Escolhendo **CONTROLS** do menu inicial aparece o seu submenu. Para usá-lo:

1. Pressione o **Botão D** para cima/para baixo para destacar uma opção.
2. Pressione **A**, **B** ou **C** para continuar.

TREINANDO

Entre num Circuito de Treinamento onde você poderá aprimorar suas habilidades de piloto. Os botões de controle aparecem na tela. Eles serão os controles normais ou os seus controles individuais instalados com a opção **CONFIGURATION** (configuração). Pressione **START** (início) para sair.

CONFIGURAÇÃO

Acerta os botões de controle normais segundo o seu gosto pessoal por combates. À medida em que aparecer a descrição de cada um dos controles, pressione o **Botão de ação** (A, B ou C) ou a direção do **Botão D** que você quiser configurar. Pressione **START** (início) para sair quando todas as funções tiverem sido estabelecidas.

A PRESSÃO É GRANDE !

Num asteróide, uma chama vermelha varre o céu enquanto o quartel general explode! Forças alienígenas hostis invadiram a colônia subterrânea vital de mineração. A operação é mandada pelos ares. Os operários ficam presos em fendas e brechas, abandonados diante das nuvens de pó radioativo que avançam em direção a eles!

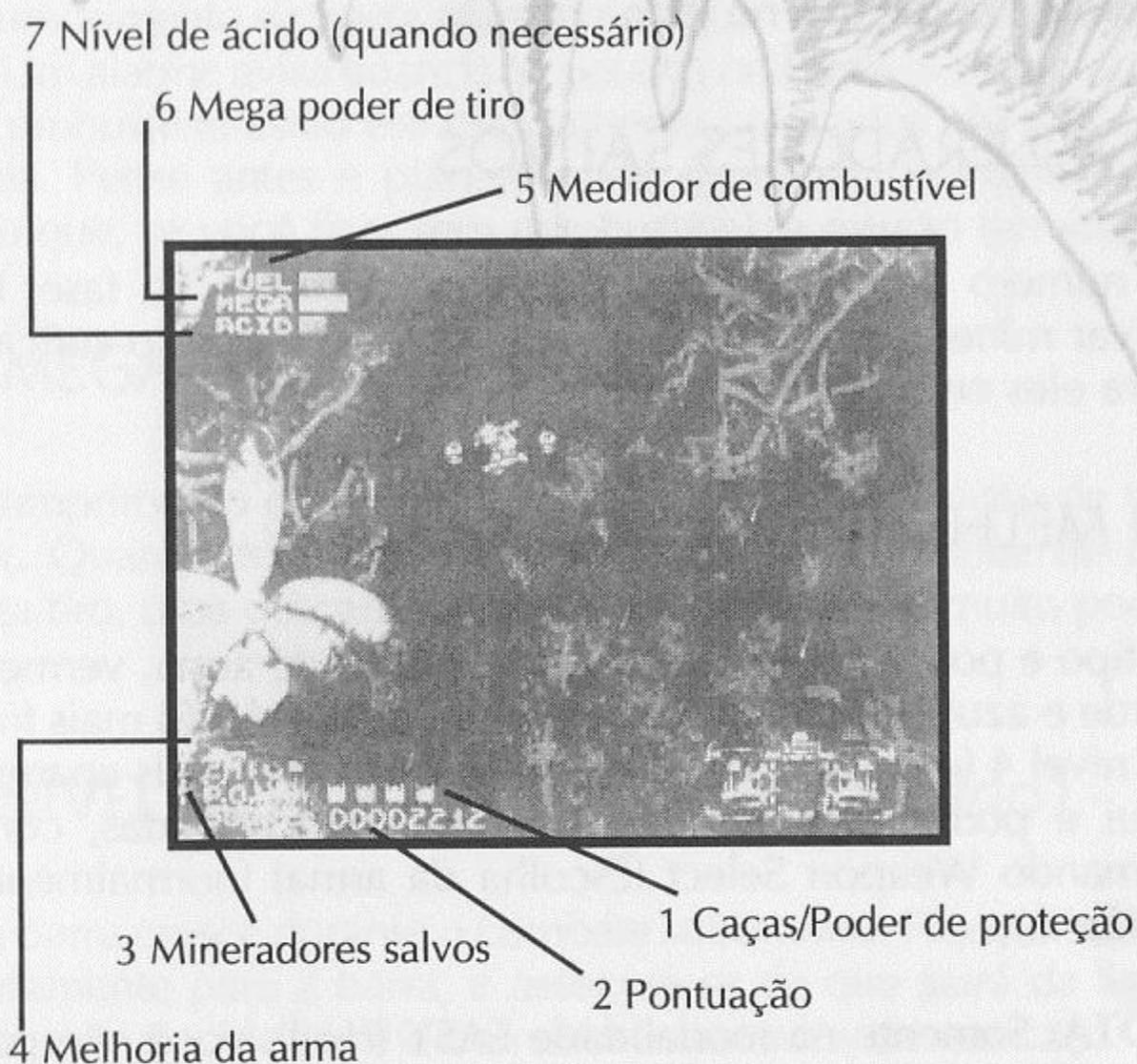
Tome o controle do caça de ataque experimental, a única arma, ainda que remotamente, poderosa o suficiente para expulsar o ataque alienígena. Comece cada missão de uma base de combate. Retorne à base com "MISSION ACCOMPLISHED" (missão cumprida), ou considere-se um fracassado.

Recolha armas especiais, combustível e cargas de escudo de proteção. Não espere muita ajuda. O seu caça, exemplar único do tipo, ainda está em fase experimental. O equipamento indispensável para cada área será enviado, mas você precisa encontrá-lo!

INFORMAÇÕES SOBRE A MISSÃO

Antes de entrar numa fase, o Controle de Missões entrará em contato com você via satélite. Você verá a tela de informações sobre a missão, que apresenta um mapa da fase, uma lista com suas ordens para missão, dados verificados, suposições sobre a situação de combate, e estratégias, quando forem disponíveis. Estude o mapa e leia as informações com atenção, pois contêm informação vital. Você deve começar e terminar a missão na base de combate e cumprir todas as ordens da missão para limpar a área e avançar.

PAINEL DE INSTRUMENTOS



1) CAÇAS/FORÇA DO ESCUDO

Quando você sofre lesões e seus escudos perdem força, o símbolo do caça, à extrema direita, começará a ficar vermelho. Você perde o caça quando ele fica completamente vermelho e seus escudos são destruídos.

Se você ainda tiver caças, voltará à base de combate com um novo caça para retomar a batalha, conservando algumas vantagens que ganhou na fase até o momento. Se perder todos os seus caças, a missão fracassará e o jogo terminará.

2) PONTUAÇÃO

Seu total de pontos no jogo.

3) MINERADORES SALVOS

O número de mineradores que você recolheu na fase. Para salvar mineradores, aterrisse perto deles e espere o suficiente para eles embarcarem.

4) MELHORIA DA ARMA

O tipo e poder de sua arma. Os três tipos de arma, vermelho, verde e azul, variam em poder de tiro do nível 1 (o mais fraco) ao nível 4 (o mais forte). Armas adicionais especiais aparecem aqui e podem ser escolhidas, quando encontradas, com o comando Weapon Select (Escolha da arma) (normalmente o **Botão A**).

NOTA: Somente na modalidade EASY (fácil), você não perde as melhorias da arma quando perde uma nave.

5) MEDIDOR DE COMBUSTÍVEL

O comprimento da barra representa a sua reserva de combustível. Um alarme avisa quando há pouco combustível. Recipientes de combustível estão estrategicamente colocados em todos os níveis. Pense antes e planeje onde e quando reabastecer. É certo que, se você ficar sem combustível, a missão terminará.

6) MEGA PODER DE TIRO

O comprimento da barra indica o poder de destruição de seu laser. Quando totalmente carregado, o laser é capaz de um Mega tiro, uma descarga multi-direcional de laser muito poderosa.

7) NÍVEL DE ÁCIDO (quando necessário)

Essa barra cresce durante o combate submarino. Fique olhando atentamente para a barra, e assegure-se de que sairá da água antes que a acidez tenha corroído os escudos de seu caça.

RESERVAS DE FORÇA

Você encontrará recipientes e cápsulas de apoio para sua missão espalhados pelos subterrâneos. Desça sua nave para recolher esses suprimentos vitais. Uma voz lhe dirá que suprimento você recolheu.

RECIPIENTES

Cápsulas vitais

Cápsulas de míssil

Recipientes de combustível

Recipientes de escudos

Cápsulas de laser

SUPRIMENTOS

Caça Extra (Vida)

10 mísseis

Combustível adicional

Recarrega o escudo

Melhoria da arma.

Essas cápsulas podem ser vermelhas, verdes e azuis.

Você pode recolher a cor do laser que você já tem, para aumentar em 1 o seu poder, ou você pode recolher uma cor diferente para trocar as qualidades do laser.

EQUIPAMENTO ESPECIAL

Procure armas especiais, ferramentas e partes que podem fazer a diferença entre ser um herói do espaço e ser desintegrado em poeira espacial.

EQUIPAMENTO

USOS

Sub Módulos

Você deve recolher seis Sub módulos para preparar o seu caça para a batalha subaquática.

Escudos Refletores

Transporte esses pesados escudos de metal para fazer refletir os disparos de laser da mineração.

Armas desconhecidas

Em cada sucesso de uma missão, você penetrará mais profundamente nos terrenos misteriosos e inexplorados de Subterrânia. Quem sabe o que você encontrará nos lugares afastados do planeta. O Controle da Missão pode somente esperar que, no momento em que você chegar lá, ele tenha desenvolvido e entregue o armamento avançado necessário para as batalhas que virão.

ESTRATÉGIA DA MISSÃO

- Use o Circuito de Treinamento para aprender os controles. O caça de ataque é totalmente sensível a cada toque no joystick. Se você for tentar corrigir as rodadas ou avançar com muito impulso, é melhor fazê-lo em local seguro.
- Gravidade: não é só uma boa idéia; é a lei. Em vez de queimar combustível constantemente, deixe a gravidade agir. Caia o mais livremente que puder, usando o impulso para frente ou para trás somente quando necessário.
- Não desperdice tempo. O seu caça consome combustível mesmo quando os jatos estão inativos. Deixe os mineiros subirem à bordo, mas esteja pronto para partir rapidamente para escapar dos ataques.
- Ande pelos trilhos de mineração - caminhos feitos para transportar metal valioso, posicione o caça em cada final de trilho, e pressione o **Botão D** para cima/ para baixo para viajar. Pressione Impulso para frente (normalmente **Botão B**) no fim de um trilho para desligar-se.
- Você deve voltar para a base para completar cada missão. Os labirintos subterrâneos são confusos, portanto estude o mapa antes de cada missão para verificar a situação do terreno e a direção para a qual você tem que viajar.

Cuidados com o seu Cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

Sub-Terrania é marca registrada de Scavenger.

©1994 Zyrinx. Todos os direitos reservados.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP

CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266

①SGP 2 - PG 30 - Dicas e Demonstrações.

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

