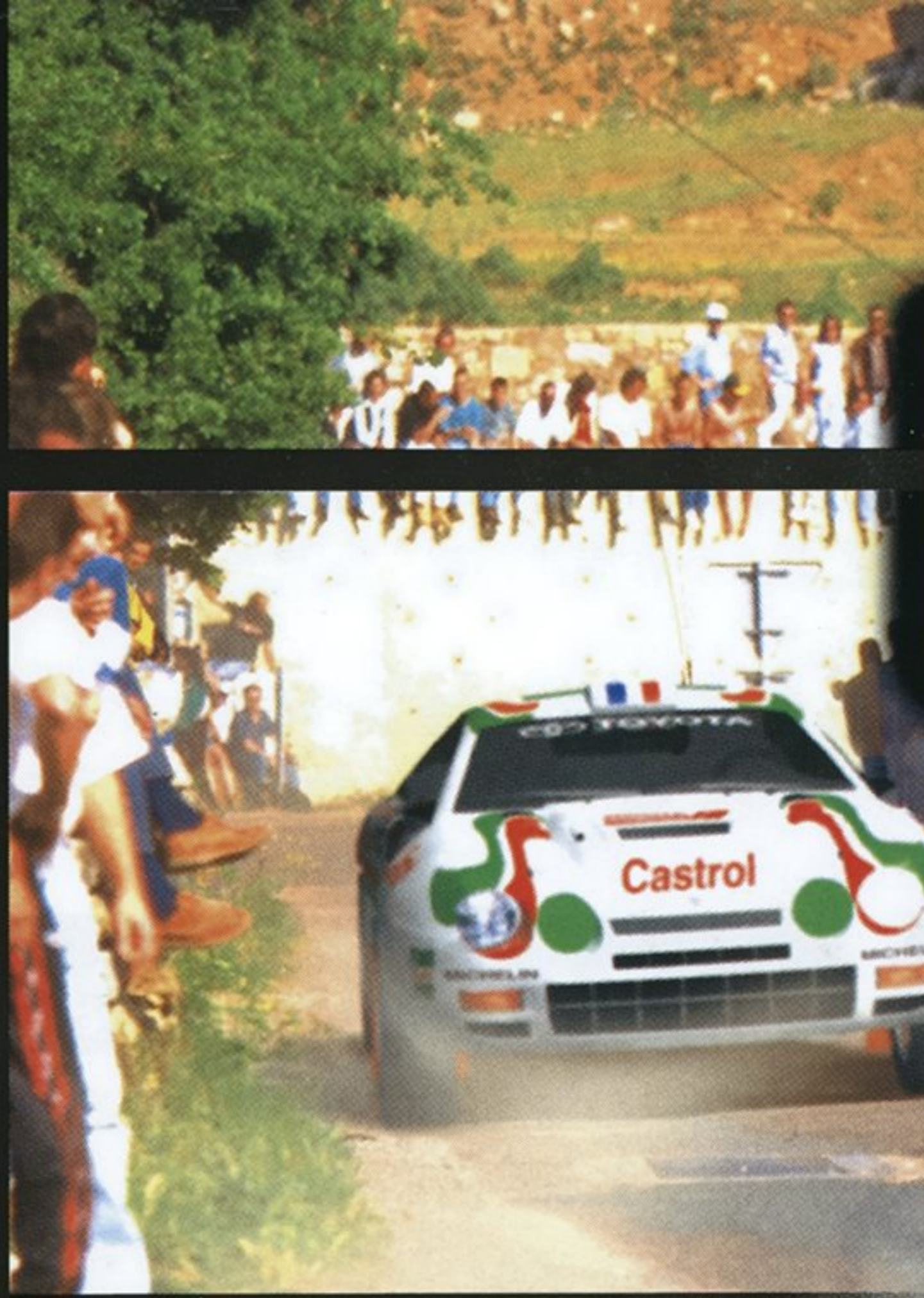


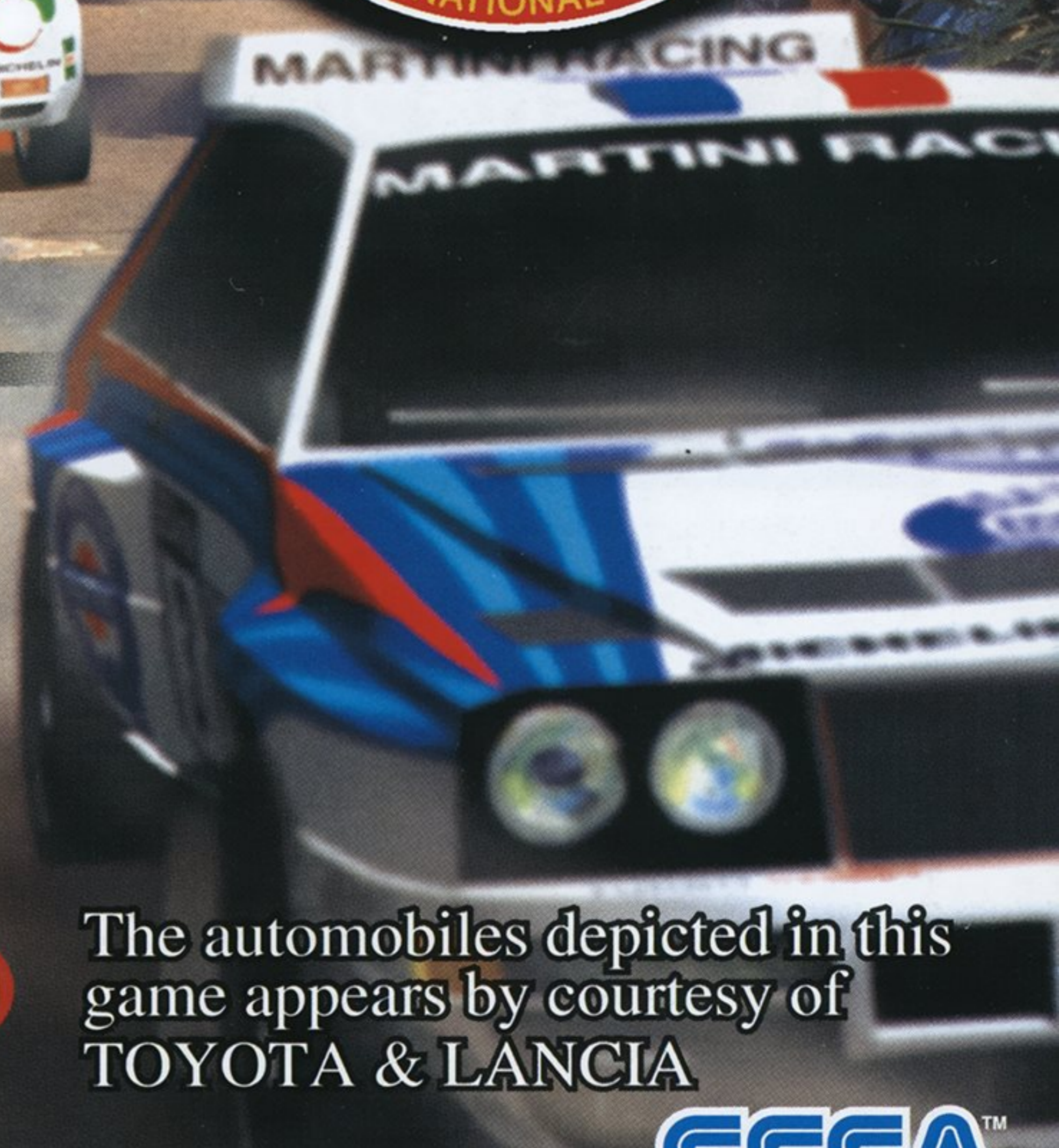
COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SEGA™
SEGA RALLY
CHAMPIONSHIP
1995
INTERNATIONAL RALLY™



SEGA
SPORTS

セガラリー・チャンピオンシップ™

推奨年齢

全年齢



The automobiles depicted in this game appears by courtesy of TOYOTA & LANCIA

SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SEGA™



このたびはセガサターン専用ソフト「セガラリー・チャンピオンシップ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に必ずこの取扱説明書をお読みください。

CONTENTS

●操作方法	4
●ゲームの始め方	6
●アーケード	7
●タイムアタック	9
●2プレイヤーバトル	13
●カーセッティング	15
●レコード	16
●オプション	17
●コース紹介	18
●テクニク	20
●スペシャルサンクス	22

このゲームはバックアップ対応です。データセーブにはセガサターン本体の空き容量が80必要となります。

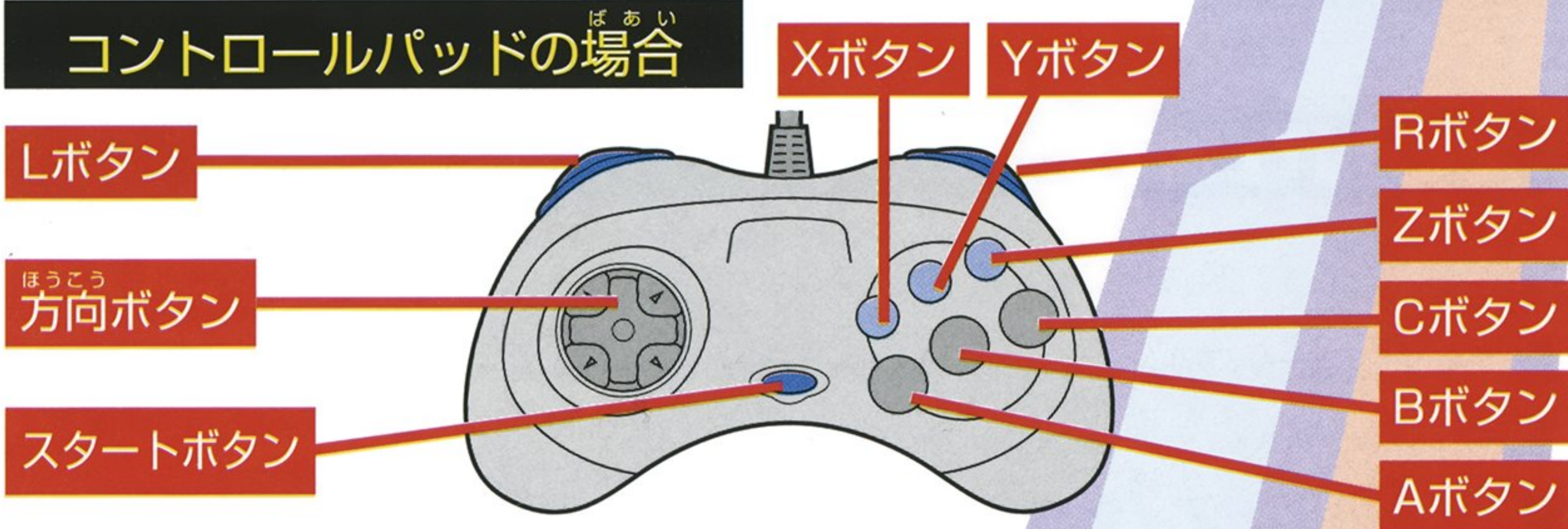
また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れる恐れがあります。

※ゴーストカーの記録を保存するためには、別売のパワーメモリー(カートリッジRAM)が必要となります。

Control

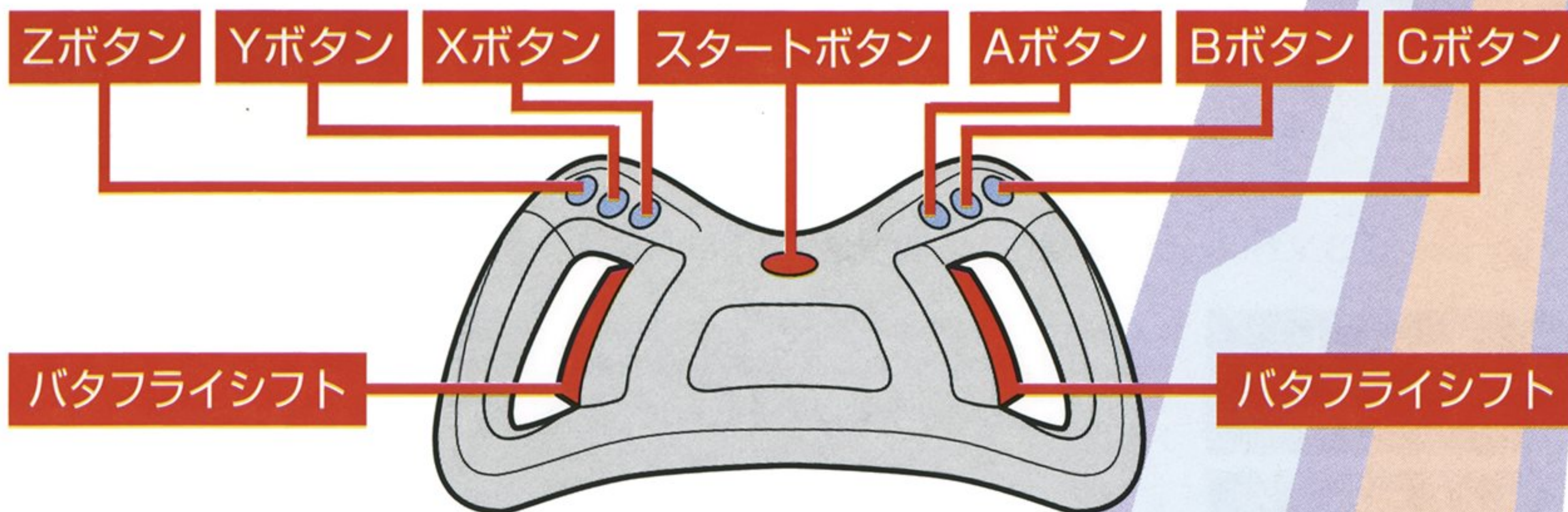
このゲームは1~2人用です。1人で遊ぶ場合は本体のコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合は本体のコントロール端子1・2にそれぞれコントロールパッド、またはレーシングコントローラーをしっかりと接続してください。

コントロールパッドの場合



	モード選択時	ゲーム中
方向ボタン	モードの選択	左右でハンドル操作
スタートボタン	モードの決定	ポーズ (EXITメニューの表示) とその解除
A ボタン	モードの決定	ブレーキ
B ボタン	モードのキャンセル	アクセル
C ボタン	モードの決定	ブレーキ
X・Y・Zボタン	使用しません	視点切り替え
L ボタン	使用しません	シフトダウン
R ボタン	使用しません	シフトアップ

レーシングコントローラーの場合^{ばあい}



	モード選択時 ^{せんたくじ}	ゲーム中 ^{ちゅう}
ハンドル	コース・車の選択 ^{くるま せんたく}	ハンドル操作 ^{そうさ}
バタフライシフト	車・モードの選択 ^{くるま せんたく}	シフトチェンジ
スタートボタン	モードの決定 ^{けつてい}	ポーズ (EXITメニューの表示 ^{ひょうじ}) とその解除 ^{かいじょ}
A ボタン	モードの決定 ^{けつてい}	視点切り替え ^{してんき か}
B ボタン	モードのキャンセル	アクセル
C ボタン	モードの決定 ^{けつてい}	アクセル
Xボタン	使用しません ^{しよう}	視点切り替え ^{してんき か}
Y・Zボタン	使用しません ^{しよう}	ブレーキ

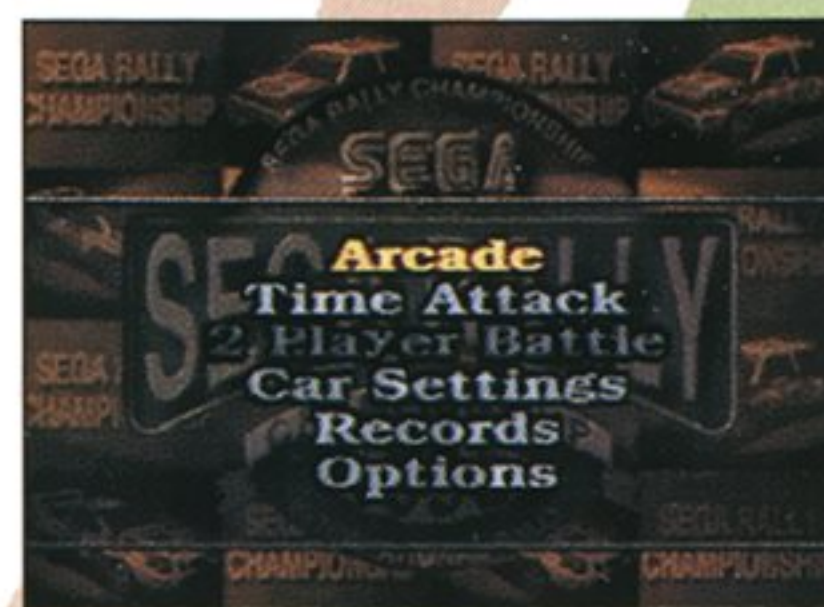
※操作方法はすべて初期設定^{しよきせってい} (タイプA) での操作方法^{そうさほうほう}です。

S

Starting up

ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面になります。方向ボタン上下でモードを選び、AかCかスタートボタンで決定してください。



※レーシングコントローラーの場合、方向ボタン上下はバタフライシフトに対応しています。

アーケード -Arcade-

業務用（アーケード）そのままの感覚で操作することのできるモードです。コンピューターの操作する十数台の車と競い合うモードです。→P.7

タイムアタック -Time Attack-

制限時間のない、セガサターンオリジナルモードです。→P.9

2プレイヤーバトル -2 Player Battle-

1P対2Pの2人で対戦します。→P.13

カーセッティング -Car Settings-

Time Attack・2 Player Battleで使用する車のセッティングを行い、セーブをすることができます。→P.15

レコード -Records-

ランキングを見ることができます。→P.16

オプション -Options-

ゲーム中の設定の変更やゲームの中で使われている音楽を聴くことができます。→P.17

せいげんじかんない 制限時間内にチェックポイントを通^{つう}過しながら、コンピューター
の操^{あやつ}る車と競^{きそ}い合^あうモードです。

ゲームセレクト

ほうこう 方向ボタン左右でゲームモードを選^{えら}び、AかCボタンを押^おしてください。

CHAMPIONSHIP... コンピューターの操^{あやつ}る14台の車と競^{きそ}いながら、
せいげんじかんない 制限時間内にDESERT (EASY)・FOREST
(MEDIUM)・MOUNTAIN (EXPERT) の3
つのコースの走^{はし}り、完全走破^{かんぜんそうは}をめざします。

PRACTICE..... DESERT (EASY)・FOREST (MEDIUM)・MOUNTAIN (EXPERT) の中^{なか}か
ら1コース選^{えら}び、コンピューターの操^{あやつ}るもう1台のライバルカーと競^{きそ}いながら
せいげんじかんない 制限時間内にDESERTは3周、その他は2周をめざします。



カーセレクト

ほうこう 方向ボタン左右で、操作する車の車種とトランスミッション
(変速装置) を選^{えら}び、AかCボタンを押^おして決^け定^{てい}してください。



コースセレクト

(PRACTICEのみ)

ほうこう 方向ボタン左右でDESERT (EASY)・FOREST (MEDIUM)・
MOUNTAIN (EXPERT) の中^{なか}からコースを選^{えら}び、AかCボタンを押^お
して決^け定^{てい}してください。



がめん みかた 画面の見方

- ①トータルタイム：すべてのラップタイムをトータルしたタイムです。
- ②ラップタイム：周回数しゅうかいすうやコースごとのタイムです。
- ③タコメーター：エンジンの回転数かいてんすうを表示します。
- ④シフト数しゅうすう：使用しているギアひょうじを表示します。
- ⑤スピードメーター：車のスピードくるまを表示します。
- ⑥制限時間せいげんじかん：少しずつ減すくっていき、0になるとゲームオーバーとなります。0になる前まえにチェックポイントちゅうかを通過せいげんじかんすると、制限時間せいげんじかんが増ふえます。
- ⑦ポジション/走行台数そうこうだいすう：現在の順位げんざいと走っている車くるまの台数かずを表示します。
- ⑧ベストタイムじょうい：トータルタイムのベストタイムを上位3つまで表示ひょうじします。



ゲームオーバーとネームエントリー

制限時間せいげんじかんが0になる前まえにチェックポイントちゅうかを通過せいげんじかんしないと、ゲームオーバーになります。また、トータルタイムがベスト16 (CHAMPIONSHIP時じ) または、ベスト8 (PRACTICE時じ 以内いに入るとネームエントリーができます。方向ボタンほうこう左右さゆうで文字もじを選び、AかCかスタートボタンおを押してください。最大3文字まで入力はいすることができます。入力はいが終わったら「END」を選び、AかCかスタートボタンおを押してください。文字の訂正はB ボタンおを押すか、「<」を選び、AかCかスタートボタンおを押してください。

また、制限時間せいげんじかん内にフィニッシュ (完走かんそう) すると、ネームエントリー後のランキング表示画面こに「REPLAY」の文字ひょうじがめんが表示もじされます。方向ボタンほうこう左右さゆうで、「YES」 (リプレイを見るみ) か「NO」 (リプレイを見ないみ) を選び、AかCボタンえらを押してください。

じかんせいげん
時間制限のないサターンオリジナルのモードです。このモードでは「アーケード」で使用できる2つの車の他に「カーセッティング」でセッティングした車を使用することができます。

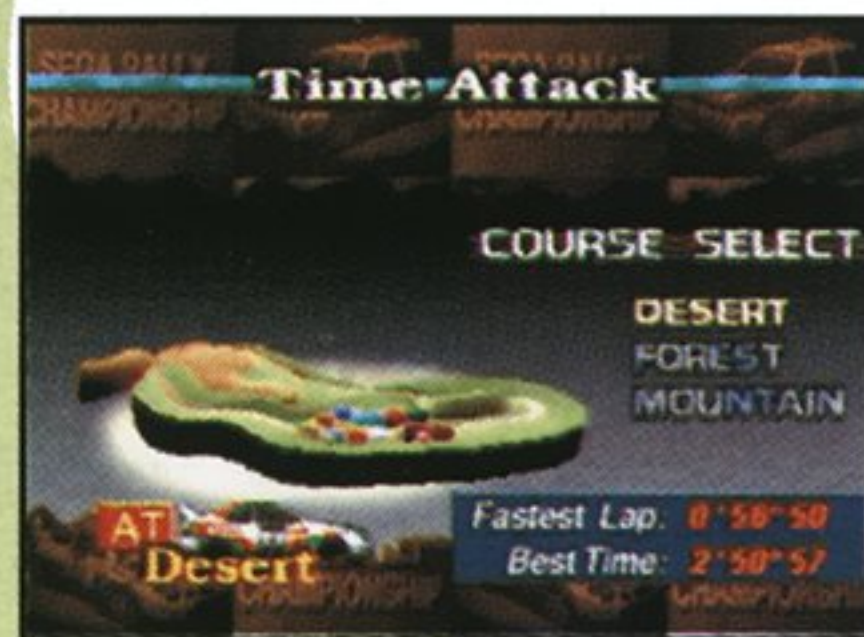
カーセレクト

ほうこう じょうげ そうさ くるま えら
方向ボタン上下で操作する車を選び、AかCボタンを押して決定してください。AT（オートマティック）・MT（マニュアルトランスミッション）の文字が表示されるので、方向ボタン上下で選び、AかCボタンを押して決定してください。



コースセレクト

ほうこう じょうげ
方向ボタン上下でDESERT (EASY) ・FOREST (MEDIUM) ・MOUNTAIN (EXPERT) の中からコースを選び、AかCボタンを押して決定してください。



セレクトラップ

ほうこう じょうげ
方向ボタン上下で3 LAPS (コースを3周) とFREE RUN (自由走行) のどちらかを選び、AかCボタンを押して決定してください。



がめん みかた
画面の見方



- ①トータルタイム：ラップタイムをトータルしたタイムです。
- ②ラップタイム：しゅうかいすう周回数ごとのタイムです。
- ③タコメーター：エンジンのかいてんすう回転数を表示します。
- ④シフト数：使用しているギアを表示します。
- ⑤スピードメーター：車のくるまスピードを表示します。
- ⑥車種・トランスミッション：はし走っている車の車種とトランスミッションのしゅるい種類を表示します。



セリカ



デルタ



AT



MT



チューンドカー

- ⑦ファステストラップ：しやしゅ車種・トランスミッションごとでコースを最も早く走った時のラップタイムを表示します。
- ⑧ベストタイム：しやしゅ車種・トランスミッションごとのトータルタイムの最高さいこうタイムを表示します。
- ⑨コースレコード：コースを最も早く走った時のトータルタイムを表示します。
- ⑩エリアタイム：ちゅうかんエリアごとの中間ひょうじタイムを表示します。

ネームエントリー

コース・車種・トランスミッションごとにトータルタイムやラップタイムが5位以内に入るか、もしくはファステストラップを更新するとネームエントリーができます。方向ボタン左右で文字を選び、AかCかスタートボタンを押してください。最大3文字まで入力することができます。入力が終わったら「END」を選び、AかCかスタートボタンを押してください。文字の訂正はB ボタンを押すか、「<」を選び、AかCかスタートボタンを押してください。

リザルト表示

「3 LAPS」でコースを3周するとリザルト画面が表示されます。リザルト画面では、最終的なトータルタイム・ラップタイム・最新のベストタイム・ファステストラップ・コースレコードが表示されます。また、10分以内に3周すると、リプレイを見ることができます。方向ボタン左右で「YES(見る)」か「NO(見ない)」を選び、AかCボタンを押してください。



FREE RUN のゲーム終了方法

「FREE RUN」では、コースを何周してもゲームが終了することはありません。「FREE RUN」を終わらせるには、スタートボタンをお押し、「EXITメニュー」を表示させ、方向ボタン上下で「YES」を選び、スタートボタンをお押ししましょう。



ゴーストカーの出現^{しゅつげん}

「3 LAPS」で4分10秒以内にコースを3周すると、次回から「3 LAPS」に前回のプレイヤーの走行がゴーストカーとして出現します。ゴーストカーは、トータルタイムで最も早く走ったプレイヤーと同じ走行をします。ゴーストカーの走行データは、カートリッジRAMがセガサターン本体に差し込まれていない場合は、電源を切ると消えてしまいます。カートリッジRAMがセガサターン本体に差し込まれている場合は、カートリッジRAMにゴーストカーの走行データが自動的に保存されます。(ゴーストカーの走行データは、「SEGARALLY_1」でカートリッジRAMに保存されます。カートリッジRAMの空き容量が977必要です。)



2 Player Battle

人間対人間の2人で対戦するサターンオリジナルのモードです。このモードでは「アーケード」で使用できる2つの車の他に「カーセッティング」でセッティングした車を使用することができます。

※コントロールパッドまたは、レーシングコントローラーがセガサターン本体のコントロール端子1・2に接続されていないときは、このモードを選ぶことができません。

カーセレクト

方向ボタン上下で操作する車を選び、AかCボタンを押して決定してください。AT（オートマティック）・MT（マニュアルトランスミッション）の文字が表示されるので、方向ボタン上下で選び、AかCボタンを押して決定してください。



コースセレクト

方向ボタン上下でDESERT (EASY) ・ FOREST (MEDIUM) ・ MOUNTAIN (EXPERT) の中からコースを選び、AかCボタンを押して決定してください。

セレクトラップ

方向ボタン上下で3 LAPS（3周勝負）と5 LAPS（5周勝負）とTIME LAG（チェックポイント通過時に一定時間のタイム差が付くまでの勝負）のどれかを選び、AかCボタンを押して決定してください。3 LAPSと5 LAPSは、どちらかの車のスタートを1～30秒遅らせることと後方の車を速くすることができます。方向ボタン上下で選び、AかCボタンで決定してください。TIME LAGを選んだ場合は、勝負がつくまでのタイム差（1～9秒）を方向ボタン上下で選び、AかCボタンで決定してください。

がめん みかた 画面の見方

このモードでは、1画面に1Pと2Pのゲーム画面を同時に表示します。画面の上側がプレイヤー1のゲーム画面、画面の下側がプレイヤー2のゲーム画面です。



- ①ラップタイム：周回数ごとのタイムです。
- ②タコメーター：エンジンの回転数を表示します。
- ③シフト数：使用しているギアを表示します。
- ④スピードメーター：車のスピードを表示します。
- ⑤ラップ数：現在の周回数と規定ラップ数を表示します。
- ⑥ベストラップ：最も速い周回タイムを表示します。
- ⑦ファーストフラッグ：先を走っているプレイヤーに表示されます。
- ⑧タイム比較：チェックポイント通過時に後方のプレイヤーの画面に表示され、相手とのタイム差が表示されます。
- ⑨トータルタイム：ラップタイムをトータルしたタイムです。
- ⑩タイムディファレンス：ここに表示されている時間だけ、タイム比較が離されるとゲーム終了（離された方が負け）です。

新たに車のセッティングをする時は、方向ボタン上下で「NEW CAR」を選び、AかCボタンを押してください。次にチューニングをする車の車種を方向ボタン左右で選び、AかCボタンを押すとカーセッティング画面になります。車のセッティングを変更する時は、方向ボタン上下で「CAR A~D」を選び、AかCボタンを押してください。カーセッティング画面になります。

セッティングの方法

方向ボタン上下でセッティングをする項目を選び、方向ボタン左右でセッティングを変更してください。「SAVE」を選び、AかCボタンを押すとセッティングデータを保存することができます。「EXIT」を選び、AかCボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。

TRANSMISSION……トランスミッション（変速装置）をATかMTから選べます。

HANDLING……ハンドリングを変えます。数字が大きくなるほどクイックになります。

TIRES……タイヤを変更します。1が最もソフト（悪路向き）で、5が最もハード（舗装路向き）になります。

F.SUSPENSION……フロントサスペンションの硬さを変更します。数字が大きくなるほど硬くなります。

R.SUSPENSION……リアサスペンションの硬さを変更します。数字が大きくなるほど硬くなります。

BLOW OFF VALVE…アクセルを戻したときの音が変わります。

SAVE……セッティングした車をセーブすることができます。初めてセーブする場合は、何も表示されていません。セーブするごとに（CAR）A~Dと増えていきます。すでにセーブされている場所（A~D）を選択すると、前に入っていた記録が消えてしまうので注意しましょう。

R

Records

ほうこう じょうげさゆう こうもく へんこう
方向ボタン上下左右で項目を変更
し、いろいろな記録を見ることがで
きます。「Arcade」ではLかRボタ

ンまたは、XかZボタンを押すとランキングをスクロー
ルさせることができます。

また、画面中に「Press C button for Replay」の表
示がある時は、タイム表示が黄色で表示されている記録
のリプレイ走行を見ることができます。



EXITメニューの使い方

ゲーム中やリプレイ中にスタートボタンを押すと画面にEXITメ
ニューが表示されポーズがかかります。方向ボタン上下で項目を選
び、スタートボタンを押すことによって以下のことができます。



- NO..... ポーズを解除し、ゲームに戻ります。
- YES..... ゲームを終了し、モードの最初の画面に戻ります。
- RESTART..... レース開始直前の状態に戻ります。

O options

ほうこう じょうげ こうもく えら ほうこう さゆう へんこう
方向ボタン上下で項目を選び、方向ボタン左右で変更することができます。「SOUND」と「KEY-
CONFIG」は項目を選び、AかCボタンを押すとサウンド画面または、キーコンフィグ画面になります。
Bかスタートボタンを押すか、「EXIT」を選び、AかCボタンを押すと前の画面に戻ります。

HANDLING…………… チューニングカー以外の車のハンドリングを変えます。

ARCADE MODE アーケードモードの設定を変更できます。

DIFFICULTY…………… アーケードモードの難易度の変更ができます。

CHAMPIONSHIP… チャンピオンシップモードでの1コースの周回数を変更できます。

TIME COMPARE… ONにするとチェックポイント通過時にベストラップとのタイム差が表示されます。

TIME ATTACK タイムアタックモードの設定の変更ができます。

GHOST TYPE…………… ゴーストカーの見え方を変更できます。OFFにするとゴーストカーが現れなくなります。OFFにしても記録を更新するとゴーストカーのデータはセーブされます。

TIME COMPARE… ONにするとチェックポイント通過時にベストラップ (3LAPSの時)やファステストラップ (FREE RUNの時)とのタイム差が表示されます。

SOUND ゲーム中の音楽や効果音を聴いたり、音の設定を変更できます。

SOUND MODE…………… ゲームの音をステレオにするかモノラルにするか選べます。

BGM VOLUME…………… BGMのボリュームを調節できます。数字が大きいほど音楽が大きくなります。

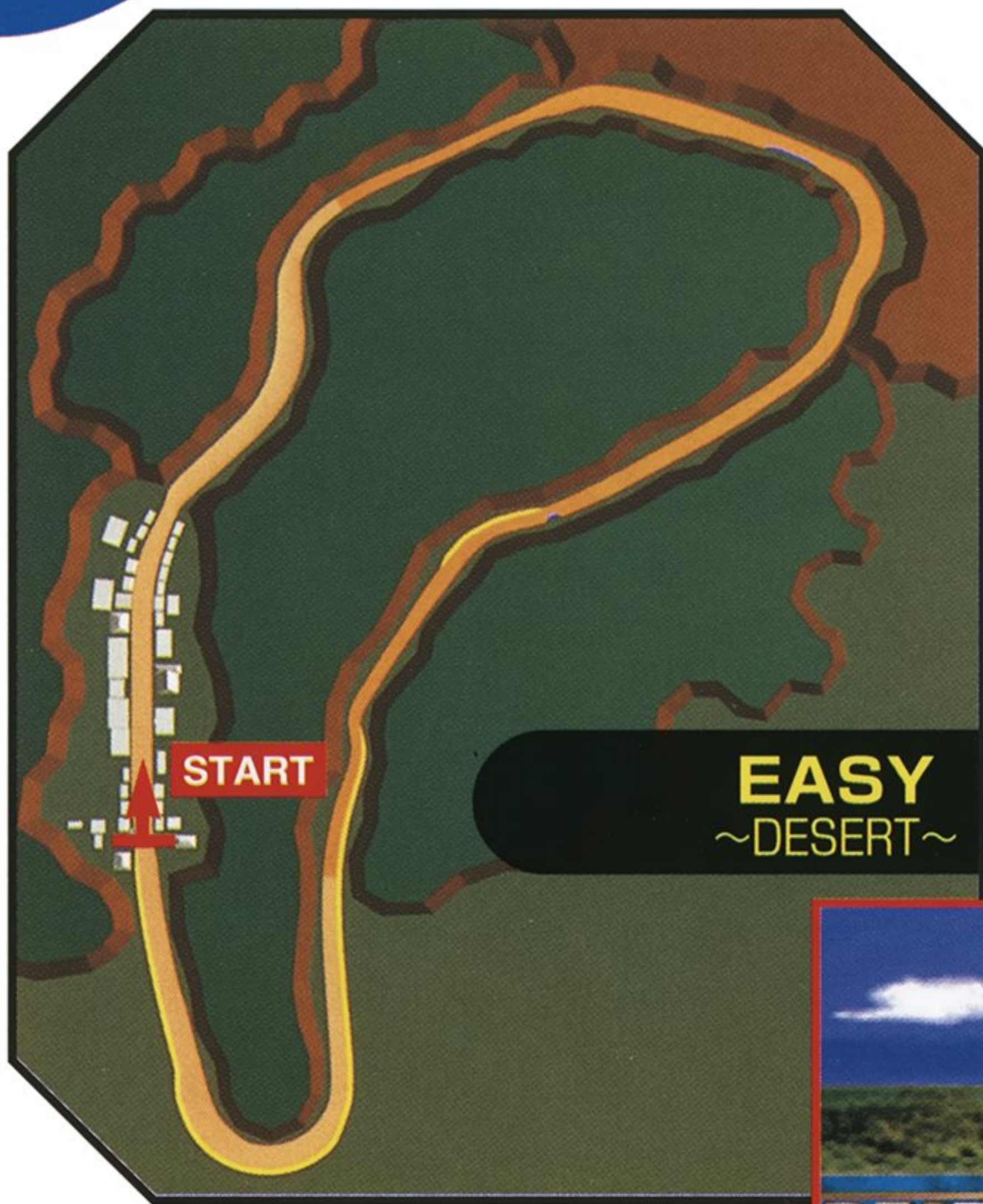
BGM SELECT…………… プラクティス・タイムアタックモードの走行時のBGMをコースごとに選べます。

BGM TEST…………… BGMを聴くことができます。AかCボタンを押すと曲が流れます。

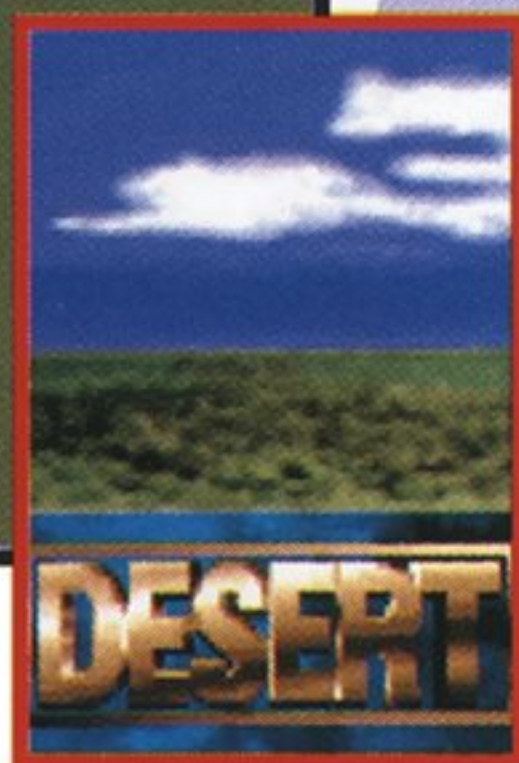
S.E. TEST…………… 効果音を聴くことができます。AかCボタンを押すと音が出ます。

VOICE TEST…………… ボイスを聴くことができます。AかCボタンを押すと音が出ます。

KEY CONFIG 操作方法を変更できます。



EASY
~DESERT~



アフリカのサファリをイメージしたコース。

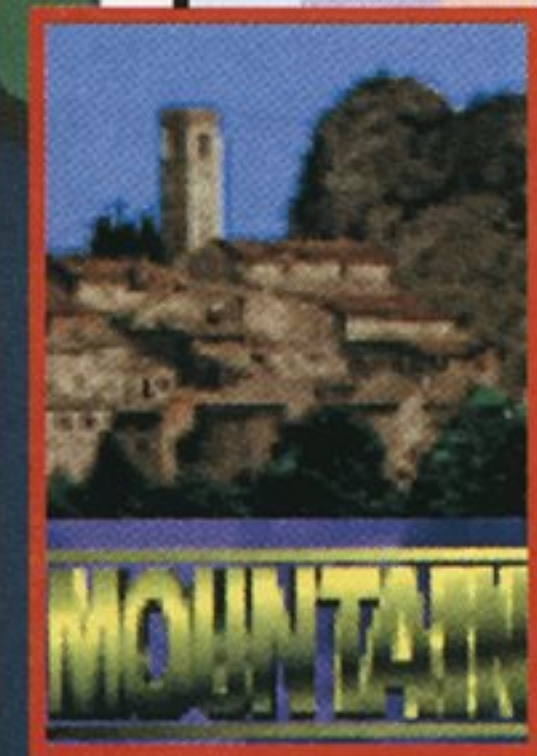
水と緑の動物達の楽園。動物達にとっては楽

園であっても、我々人間にとっては試練の場となる悪路主体のコース。

アメリカのヨセミテ国立公園をイメージしたコース。目にも眩しい緑色の木々の間を疾走すると、舗装路と悪路の入り交じる山岳コースが待ち受ける。



MEDIUM
~FOREST~



EXPERT
~MOUNTAIN~

イタリアの^{とう}コルシカ島をイメージしたコース。^{うつく}美しい^{まちな}街並み、^{しおかぜ}潮風の漂う^{ただよ}海岸線、^{かいがんせん}訪れたものを^{おとす}魅了し止まないこの地も、ドライバーにとっては^{さい}最大の^{だい}難所。コースの大半は^{たいはん}舗装されているが、^{ほそう}道の^{みち}幅の狭い、^{はば}海岸線に面した^{せま}山岳^{かいがんせん}コースだ。

しゃたい 車体がふらついたら

コーナーの立ち上がりなどで初心者の場合は、車体をふらつかせてしまい、蛇行してしまうことが多々あります。これは、ハンドルの切りすぎ（方向ボタンの押しすぎ）、あわてて逆方向にハンドルを切ってしまう（方向ボタンを押してしまう）ことが原因です。

車が蛇行してしまったら、あわてずスピードを落とし、ハンドル（方向ボタン）から手を離しましょう。



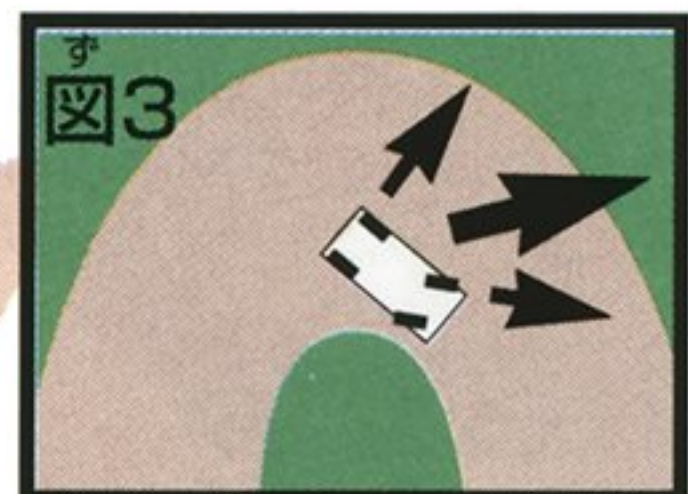
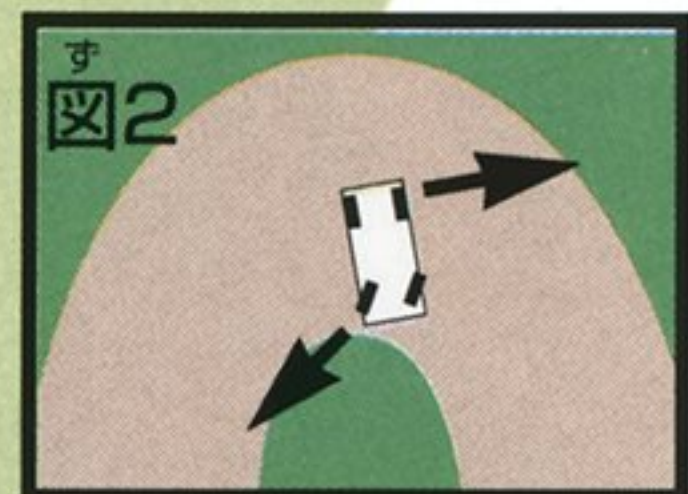
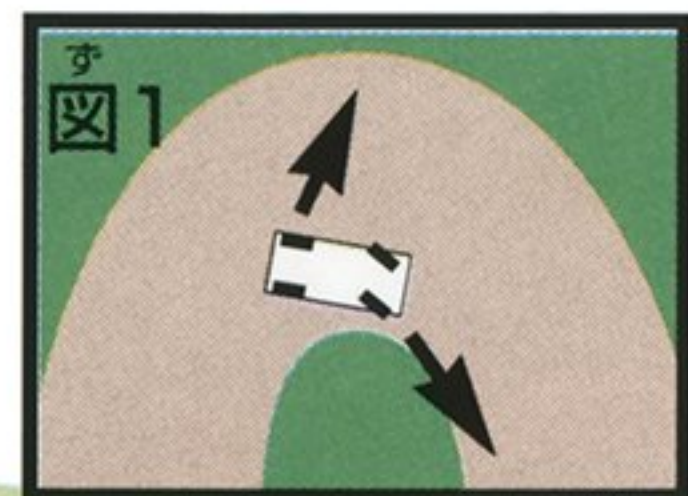
ぎゃく 逆ハンのすすめ

コーナーの曲がり方としては、コーナー手前で減速する方法が一般的ですが、レースともなると、限界ぎりぎりのスピードでコーナーを曲がろうとするため、遠心力でリアタイヤが滑ります。また、この時フロントタイヤは、ハンドルの切れ角に応じ内側に行こうとします。（図1）

なおもハンドルを切り続けていると、極度のオーバーステアとなり、最悪の場合スピン（車が1回転）してしまいます。（図2）

対処方法としては、リアタイヤが滑り出したら、ハンドルを曲がりたい方向とは逆側に切る、いわゆる逆ハンを切る（カウンターをあてる）のです。こうすることにより、リアタイヤにかかる遠心力を車全体（4つのタイヤすべて）にかけるのです。（図3）

車の走行ラインは、外側に少し膨らみませんが、スピードをあまり落とすことなくコーナーを曲がることができます。この逆ハンのコツをつかむことで、ドリフト走行（俗に言うカニ走り）も可能となるのです。



げんそくほうほう 減速方法

くるま げんそく ほうほう いか ほうほう
車を減速させる方法には、以下の4つの方法があります。

- ①ブレーキを踏む。
- ②アクセルを離す。
- ③シフトダウンする。
- ④ハンドルを大きく切る。

それぞれの減速方法には、特徴があり、使い分けが必要となります。

- ①は、車のスピードが急激に落ちるので、大きなカーブの手前での使用が好ましいでしょう。
- ②は、車のスピードをある程度落とすことができ、アクセルを離している時間によって微妙なスピード調整ができます。最も使用頻度の高い方法です。③は②と同等のスピードダウンができます。この方法の最も大きな特徴は、シフトごとに落ちるスピードが決まっており、そのスピードを維持できることです。これにより、多くのカーブが続いている場所での使用に適します。④は、最もスピードの落ちる度合いが小さいのが特徴です。小さなカーブではこの方法で十分でしょう。これらの、減速方法をうまく使い分けることが勝利の秘訣です。



ナビゲーションマーク

走行中、コーナーの手前ではナビゲーションマークが表示されます。ナビゲーションマークには、次に来るカーブについての情報が表示されるので見方を覚えておきましょう。



あか きゅう
赤：急カーブです。



あお かくど
青：あまり角度のないカーブです。



きいろ すこ
黄色：少しきついカーブです。



しゃたい
!：車体がジャンプするギャップです。

じょうき はんべつ ほか やじるし ほうこう ほうこう ま あら しめ やじるし かたち かたち しめ
上記の判別の他に、矢印の方向は、その方向に曲がったカーブが現れることを示し、矢印の形は、カーブの形を示します。

Special Thanks スペシャルサンクス

Page 22



TOYOTA CELICA GT-FOUR

LANCIA DELTA HF INTEGRALE



The automobiles depicted in this game appears by courtesy of TOYOTA & LANCIA

しんさく
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

でんわ
電話で

セガ ジョイジョイテレフォン

ファックス
FAXで

セガ ファックス クラブ

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181



東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

禁無断転載

お問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235
受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

THANKS TO
THE COOPERATION OF TOYOTA & LANCIA
THE AUTOMOBILES APPEARING IN
SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
ARE THE ACTUAL CARS
THAT PARTICIPATED IN THE WRC.



SEGA RALLY CHAMPIONSHIP



Q SOUND and the Q SOUND
logos are trademarks of
Q SOUND Labs, Inc.

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1995

U.S. Patent Nos. 5,269,687 and 5,354,202

GS-9047 672-2791

株式
会社

セガ・エンタープライゼス