

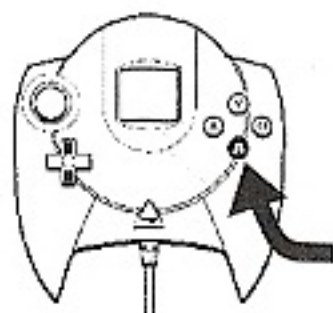
OPERATION ПОРЯДОК РАБОТЫ

INSERT THE GAME GURU DISK
INSERT THE MEMORY CARD IN SLOT 1

УСТАНОВИТЕ ДИСК GAME GURU
УСТАНОВИТЕ КАРТУ ПАМЯТИ В СЛОТ 1



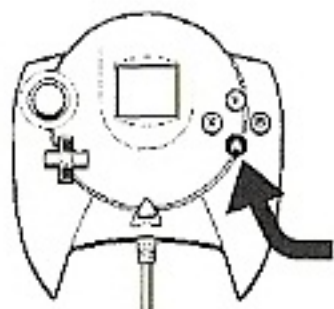
SELECT PART
ВЫБЕРИТЕ РАЗДЕЛ



SELECT LETTER
ВЫБЕРИТЕ БУКВУ



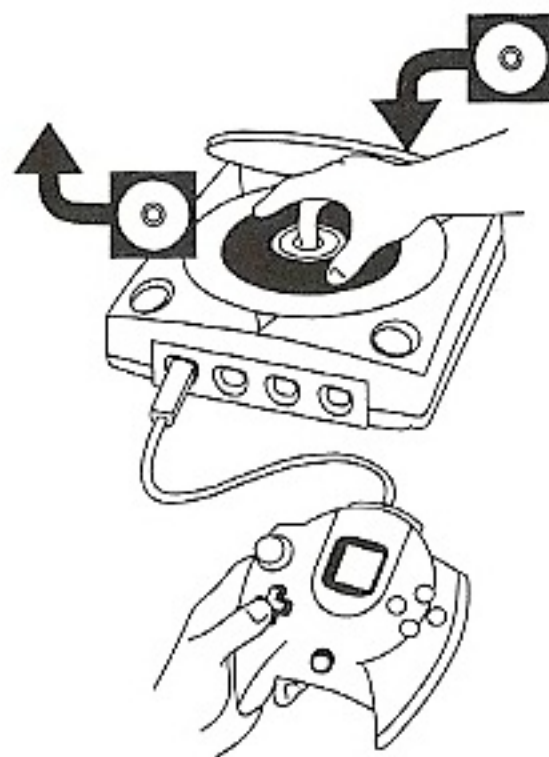
ВЫБЕРИТЕ ИГРОВОЙ ФАЙЛ
SELECT GAME'S FILE



КОПИРОВАНИЕ ИГРОВОГО ФАЙЛА
НА КАРТУ ПАМЯТИ
COPYING OF GAME'S FILE TO MEMORY CARD



EJECT THE GAME GURU DISK
AND INSERT THE GAME DISK
ИЗВЛЕКИТЕ ДИСК GAME GURU
И УСТАНОВИТЕ ИГРОВОЙ ДИСК
SELECT LOAD GAME IN
GAME OPTIONS
ВЫБЕРИТЕ ЗАГРУЗКУ С КАРТЫ
ПАМЯТИ В ОПЦИЯХ ИГРЫ



INSTALL: Insert the Game Guru. Insert the memory card into slot 1. Turn on the console. The management is carried out with the help of systems of the menu.

Note 1: Before copying of a game's file it is recommended to format the memory card for deleting outside information. This operation may be executed in the chapter "MANAGER".

Note 2: A game's files from the chapters "MINIGAMES" and "ANIMATION" may be copy only on the VISUAL MEMORY.

COPYING: A game's files are stored in the chapters "SAVES" and "MINIGAMES". The choice of the necessary game's file can be carried by the way choosing from the list in the necessary chapter. On the screen of each list there is a description of commands, which can be performed from the given screen.

After the file is copied insert the game disk and chose load from the memory card.

Note 1: A game's files, which have copied from the chapters "MINIGAMES" , will be played only on the LCD-screen of the VISUAL MEMORY.

Note 2: Because of different TV-standards saves for European and Japanese versions for the same game do not co-inside with those for American version. If there are different versions of saves for the necessary game, we advise that you should copy all of them to the memory card. While loading from Memory Card appropriate save is chosen automatically.

PRECAUTIONS: You should not remove the memory card or turn off the console while copying information. At this moment you also cannot choose pages and make other operations.

ЗАГРУЗКА: Установите Game Guru. Вставьте карту памяти в слот 1. Включите приставку. Управление осуществляется при помощи системы меню.

Примечание 1: Перед копированием игрового файла рекомендуется отформатировать карту для удаления посторонней информации. Эта операция выполняется в разделе "ОПЕРАТОР".

Примечание 2: Игровые файлы из раздела "МИНИИГРЫ" необходимо копировать исключительно на VISUAL MEMORY.

КОПИРОВАНИЕ: Игровые файлы расположены в разделах "СЭЙВЫ" и "МИНИИГРЫ". Выбор необходимого игрового файла осуществляется выбором из списка в соответствующем разделе. На экране каждого списка имеется описание возможных в данном экране команд.

После копирования сэйва вставьте игровой диск и выберите загрузку с карты памяти. Проигрывание миниигр происходит в VISUAL MEMORY. Миниигры проигрываются только на LCD-экране

Примечание: Из-за различия TV-стандартов сэйвы для Европейской или Японской версий одноименной игры не соответствуют Американской версии. Если для выбранной Вами игры присутствуют сэйвы различных версий, рекомендуется скопировать все версии на карту памяти. При загрузке с карты памяти необходимый сэйв выбирается автоматически.

ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ: Во время считывания и записи информации не следует вынимать карту или выключать приставку. В этот момент также невозможен выбор страниц и выполнение других операций.