

CAPCOM®



Dreamcast

THE
STREET
FIGHTER
III

WIMPACT

ストリートファイターⅢ
ダブルインパクト



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレーヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレーヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにもそのソフトを遊んだか」等の、<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere. Java®仕様標準モジュール
NetFront® JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様標準モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コロボのトレードマークです。

YOU CAN'T ESCAPE

STREET FIGHTER W IMPACT



もくじ CONTENTS

コントローラ操作方法 2

ゲーム画面の見方 4

ゲームのルール 5

ゲームの始め方 6

インターネットについて 8

各モードの解説 9

基本操作 12

2ndインパクト専用特殊操作 14

キャラクター紹介 15

このゲームはバックアップ対応です。バックアップにはコントロールポートAの拡張ソケット1にメモリーカード「ビジュアルメモリ(別売)」がさされている必要があります。セーブには空き容量が「4」必要です。以下の時にゲームのデータが更新されていれば自動的にセーブされますので、セーブ中に本体の電源を切ったりメモリーカード、コントローラの抜き差しを行わないでください。

- アーケードモード：ネームエントリー終了時
- バーサスモード：ゲーム終了時
- トレーニングモード：トレーニング終了時
- ブロッキングアタックモード：ネームエントリー終了時
- オプションモード：設定終了時

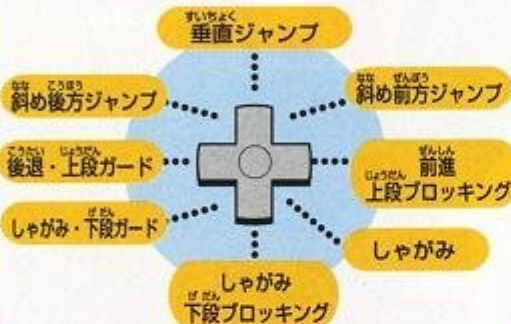
※ソフトリセット時、ポーズ解除時にもオートセーブされます。

※ロードについては、コントロールポートAの拡張ソケット1にこのゲームのデータがある時のみ起動時にオートロードします。それ以外ではロードを行いません。

ドリームキャスト・コントローラ

方向ボタン

キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかります
- **A** ボタンでポーズメニューが開きます。
- 途中参加：空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

※アナログ方向キーは使用しません。

※右記のボタン設定は初期設定です。オプションの「BUTTON CONFIG」にて、変更できます。(P.11参照)

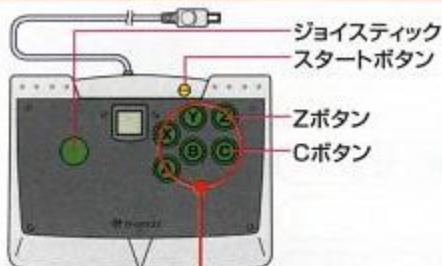
※本ソフトは2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向ボタンおよびL/Rトリガーを動かさないでください。

キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ゲーム中に**A**+**B**+**X**+**Y** ボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。





アーケードスティック

② ボタン …… 強パンチ ③ ボタン …… 強キック

ジョイスティック …… キャラクターを移動できます。
 ・プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
 ・コマンド技を出すときに使います。

パンチ



キック

その他の操作

方向ボタン

各モード選択：モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定ボタン

選択の決定に **A** ボタンを使います。

キャンセルボタン

選択のキャンセルに **B** ボタンを使います。

通常技

が を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

ガード

攻撃を受ける直前に相手の方向と逆に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。(P.12参照)

ブロッキング

攻撃を受ける直前に相手の方向に方向ボタンを瞬時的に押すことで、攻撃をさばくことができます。(P.13参照)

投げ技

方向ボタン(左・右どちらか) + が
 方向ボタン + で相手を投げることができます。

気絶

相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタン + が の連続押しで回復を早めることができます。

必殺技

コマンド(方向ボタン + が や)の組合わせを使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(P.15~参照)

スーパーアーツ

スーパーアーツゲージ満タン時にコマンドで超強力必殺技が炸裂します。(P.15~参照)

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。

※拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

※「ぶるぶるばっく」はアーケードスティックには使用できません。

ゲーム画面の見方

- ① **得点と連勝数** 現在の得点と連勝数
- ② **体力ゲージ** 現在の残り体力
- ③ **スタングージ** このゲージがいっぱいになると気絶状態になる
- ④ **残り時間** ゲームの残り時間
- ⑤ **勝利マーク** ラウンドに勝利すると、勝利の内容に応じて表示



- ⑥ **キャラクター** プレイヤーが使用しているキャラクター名および顔パネル
- ⑦ **スーパーアーツゲージ** ゲージがいっぱいになると、スーパーアーツが使用可能になる
- ⑧ **選択したスーパーアーツ** スーパーアーツの種類
- ⑨ **ストック数** スーパーアーツを使用できる回数
- ⑩ **ボーナスメッセージ** ゲーム中の様々なメッセージを表示

ゲージがたまるたびに数字が増えます。
 選択したスーパーアーツによって、
 最大ストック数が変わります。

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。
ラウンド数はオプションで変更可能です。

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更できます。(トレーニングモードは制限時間がありません。)

ジャッジメント

「互いがあと1本取れば勝ちという状況で、相討ちにより、両者同時に残り体力が0になった場合」や、「時間切れのとき、残り体力が同じだった場合」はジャッジメントにより、勝敗が判定されます。ジャッジメントでは、そのラウンドで得た点数の高い方が勝者に選ばれます。



ゲームの始め方

「ストリートファイターⅢ ^{ダブル}Wインパクト」のタイトル画面でスタートボタンを押すと、「TITLE SELECT」か「INTERNET」(P.8参照)を選択できます。

「TITLE SELECT」を選ぶと遊びたいゲームを選択できるタイトルセレクト画面になります。「INTERNET」を選択するとインターネットを使用してホームページにアクセスできます。方向ボタン上下で選択し、決定ボタンを押してください。

※ユーザー登録を行っていない場合は、すぐにタイトルセレクト画面になります。

タイトルセレクトについて

「ストリートファイターⅢ」、「ストリートファイターⅢ ^{セカンド}2ndインパクト」の2つから、プレイしたいゲームを選択できます。



各モードについて

それぞれのタイトルで選択できるモードは以下の通りです。

ARCADE	アーケードと同様に1人プレイと2人乱入対戦が可能なモード (P.9参照)
VERSUS	2人对戦専用のモード (P.9参照)
TRAINING	技の練習ができるモード (P.9参照)
BLOCKING ATTACK	バスケットボールをブロックして得点を競うモード ^{セカンド} 2ndインパクト専用 (P.9参照)
OPTION	ゲームの各種設定 (P.10参照)
EXIT	「ストリートファイターⅢ ^{ダブル} Wインパクト」のタイトル画面にもどります

プレイヤー選択



1. プレイヤー選択

オプションモード以外の各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押したボタンによって、キャラクターの色が変化します。

がめん セカンド
画面は「2nd
インパクト」
のものです。



2. スーパーアーツ選択

次にスーパーアーツの選択になります。

I、II、IIIのいずれかのスーパーアーツを選択します。

スーパーアーツとは

スーパーアーツとは超強力な必殺技のことで、キャラクターごとに3種類用意されています。その中から自分の格闘スタイルに合ったスーパーアーツを1つ選択できます。（バーサスモードでは、ラウンド数分のスーパーアーツを選択できます。）

プレイ中、選択したスーパーアーツを使うためには、スーパーアーツゲージをためる必要があります。必殺技や通常技を出すと、スーパーアーツゲージが上昇し、ゲージがいっぱいになると、コマンド入力により使用できます。（スーパーアーツのコマンドについてはP.15以降を参照ください。）



インターネットについて

ホームページ

「ストリートファイターⅢ ^{ダブル}Wインパクト」のホームページにアクセスできます。このホームページでは、ゲームに関する ^{かん}情報を得ることができます。



インターネットを行う時の注意

※このゲームには、通信環境を設定する機能はありません。「ストリートファイターⅢ ^{ダブル}Wインパクト」ホームページにアクセスするためには、事前に「ドリームバスポート2」を使ってユーザー登録を行う必要があります。

接続方法について

- ※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- ※インターネットに関する詳しい操作方法や説明は「ドリームバスポート2」のガイドブックをご覧ください。
- ※インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。

ユーザー登録について

本ソフトはインターネットに接続して、「ストリートファイターⅢ ^{ダブル}Wインパクト」の情報ページを楽しむソフトです。セガにユーザー登録をしていない方は、「ドリームバスポート2」でユーザー登録を行ってください。「ドリームバスポート2」をお持ちでない方は、ドリームキャストダイレクトでご購入ください。なお、入手の際には、送料のみお客様のご負担(900円)となりますので、あらかじめご了承ください。

※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームバスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

【ご購入先】 インターネット:<http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間24時間 年中無休)

TEL:03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

アーケード
ARCADE (アーケードモード)

ひとり
1人プレイおよび乱入対戦可能

キャラクターの中から1人を選択し、CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。もし、途中で負けても何度でもコンティニューすることができます。



バーサス
VERSUS (対戦モード)

ふたり
2人対戦専用

2人で対戦を楽しむモードです。ラウンドごとのスーパーアーツを最初に選択することができます。また、腕前によって、ハンディキャップをつけたり、ステージ選択することができます。



トレーニング
TRAINING (練習モード)

ひとり
1人プレイ専用

相手や自分の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すと各種メニューが表示されます。



ブロッキング アタック
BLOCKING ATTACK (ボーナスステージモード)

ひとり
1人プレイ専用

※このモードは「ストリートファイターⅢセカンドインパクト」専用のモードです。ショーンが投げるバスケットボールをブロッキングして得点を競うモードです。以下の2種類のモードが選択できます。

NORMAL MODE レベル1から5のステージの中から1つを選択して遊べます。

SURVIVAL MODE レベル1から5までのステージを順番にクリアしていくモードです。



OPTION オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。
決めたい項目を決定ボタンで選択してください。
設定後はスタートボタンでタイトル画面に戻ります。



ゲーム オプション GAME OPTION ゲームオプション

ゲームのルールに関する設定が可能です。

DIFFICULTY

ゲームの難易度を設定

TIME LIMIT

試合の制限時間を設定

ROUNDS

勝負本数を設定

DAMAGE LEVEL

対戦時の技の攻撃力を設定

SPEED

対戦時のゲームスピードを設定

S.A.SCREEN

スーパーアーツ発動時に切り替わる専用演出背景の表示を設定

S.A.GAUGE

スーパーアーツゲージの初期値を設定

S.A.SELECT (VS)

バーサスモードで、ラウンドごとのスーパーアーツ選択の

ON/OFFを設定

LIFE GAUGE

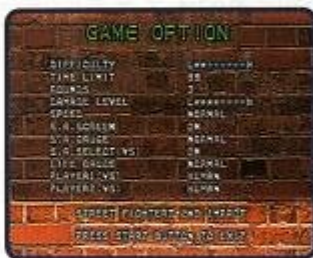
対戦時のライフゲージ設定を変更

PLAYER 1 (VS)

バーサスモードでのキャラクター操作を設定

PLAYER 2 (VS)

(例えば、どちらもCPUにした場合、CPU同士の闘いを観戦することができます)




※ゲームのモードによっては設定内容の変更が無効になります。

ボタン コンフィグ 設定 BUTTON CONFIG. コントローラの設定

コントローラのボタンの設定を行います。
各パンチ、キックのボタンの割り当てを設定します。

特殊コマンドの設定

特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。

3つボタン同時押し 

パンチボタン、あるいはキックボタンを3つ同時に押すコマンドを
1つのボタンに設定すればEX必殺技を行うのに便利です。

※EX必殺技は「ストリートファイターⅢ 2ndインパクト」でのみ使用できる技です。

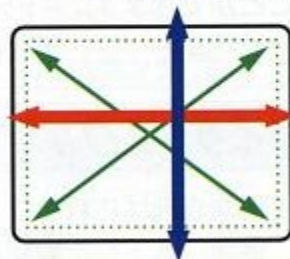


スクリーン アジャスト 設定 SCREEN ADJUST 画面設定

X POSITION 画面ヨコ方向の表示位置設定

Y POSITION 画面タテ方向の表示位置設定

DISPLAY SIZE ゲーム画面のサイズ設定



サウンド サウンド設定 SOUND サウンド設定

AUDIO 音声出力のステレオ/モノラル切替

BGM LEVEL ゲーム中の曲のボリュームを調整

SE LEVEL ゲーム中のキャラクターの声や効果音を調整

BGM TEST ゲーム中の使用曲を再生

BGMの再生



※コマンドはすべて右向き時のものです。左向きの際は左右逆の操作にしてください。

ガード

攻撃せずに相手の方向と逆に方向ボタンを押すと、相手の攻撃をガードできます。ガードには立ち(上段)ガード、しゃがみ(下段)ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。空中にいる時はガードすることができません。



投げ



相手の近くで、方向ボタン(左・右どちらか)を押して、中か強^{中か強}あるいは、中^強か強^強ボタンを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。キャラクターによっては相手をつかんで連続でダメージを与える技(つかみ技)になる場合もあります。



クイックスタンディング

相手に吹き飛ばされたり、投げられた時、地面に落下した瞬間に方向ボタンを下に押し、すばやく起き上がることが可能です。相手の次の攻撃へ備えることができます。



ハイジャンプ



方向ボタンを下、上とすばやく押し、通常のジャンプより高く飛ぶことができます。

ダッシュ

方向ボタンを相手の方向にすばやく2回押すと前方ダッシュ、
反対の方向にすばやく2回押すと後方ダッシュをします。
ダッシュは、相手との間合いをはかるのに便利です。



リープアタック

方向ボタンを下にすばやく2回押して、あるいは、ボタンを押すと、通常のジャンプより低く飛んで攻撃をします。しゃがみガードしている相手に対して有効な手段です。



ブロッキング

相手の攻撃を受ける瞬間に、
上段攻撃ならば、方向ボタンを
相手の方向に、下段攻撃なら、
下に押すと相手の攻撃をさばき
ます。さばいた後は、先制攻撃
が可能になり、戦いを優位に進
めることができます。





空中ブロッキング

空中で方向ボタンを相手の方向に押して
ブロッキングすると後ろに、方向ボタンを下に
押してブロッキングすると前にはねます。



EX必殺技

必殺技コマンド入力時にボタン ( か )
 を2つ以上同時押しすると弱、中、強、3段階
 のレベルを越え、さらに強力な第4のレベル、
 EX必殺技が使用できます。

ただし、スーパーアーツゲージを一定量消費します。

EX必殺技が使用可能になるとスーパーアーツ

ゲージが青白く光ります。  2/3

例 アレックスの
 フラッシュチョップの場合



通常



EX版

パーソナルアクション

強パンチと強キックのボタン同時押しで、その
 キャラクター特有のアクションが出せます。
 しかも、パーソナルアクションを使用すると、
 キャラクターごとに様々な効果があります。



オロの場合はいねわりをして
 スタン値を回復

グラップディフェンス

相手につかまれたときに同時に
 投げのコマンドを入力すると、
 投げから脱出できます。



ひょうみかた
コマンド表の見方

キャラクター

キャラクターネーム

ひっびつわざ
必殺技

スーパーアーツ



ALEX
パワーエイジ
アレックス

大きな体格を感じさせない剛発力と
強靱な体力で、相手の強に飛び込み
パワフルな投げ技とパンチ力を
武器に闘うファイター。



必殺技

フラッシュチョップ	↑ + 拳	★
パワーボム	↑ + 拳	
エアニースマッシュ	↑ + 蹴	★
エアスタンビート	↑ + 多 + 蹴	★
スラッシュエルボー	↑ + 多 + 蹴	2nd ★

★マークは2nd IMPACTのEXの時に押し合っている技です

スーパーアーツ (3つのうちから1つを選択)	1stのストック数	2ndのストック数
I ハイパーボム	1	1
II ブーメランレイド	2	2
III スタンガンヘッドバット	1	1

パンチボタンを
示しています

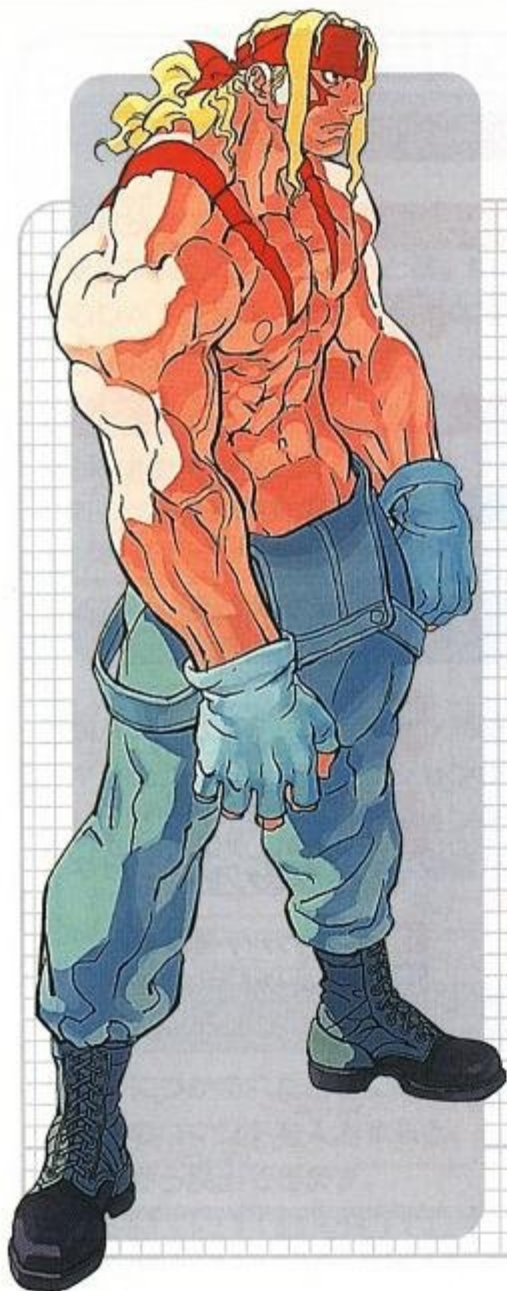
キックボタンを
示しています

方向ボタンを押す
方向を示しています

タメ 指定の方向に方向ボタン
を押し、少ししてから次
の方向へ方向ボタンを押します

1st ストリートファイターⅢのみの技
2nd ストリートファイターⅢ 2ndインパクトのみの技

- コマンドはすべて右向きみぎむきの時のものです。左向きひだりむきの時は左右逆ひだりみぎの操作にしてください
- ★マークはEX技EX技に対応している技技を示しています。(ストリートファイターⅢ 2ndインパクト2ndインパクトのみ)
- スーパーアーツのストック数ストック数はストリートファイターⅢとストリートファイターⅢ 2ndインパクト2ndインパクトで異なる場合があります



ALEX

パワーエイジ
アレックス

大きな体躯を感じさせない瞬発力と
強靱な体力で、相手の懐に飛び込み
パワフルな投げ技とパンチ力を
武器に戦うファイター。



必殺技

フラッシュチョップ



パワーボム



エアニースマッシュ



エアスタンピート



スラッシュエルポー



2nd



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I ハイパーボム



1 1

II ブーメランレイド



2 2

III スタンガンヘッドバット



1 1

2ndのストック数

こころ きゅうどうしゃ
孤高の求道者

リュウ

RYU

真の強さを求めて今日も
さすらう孤高の格闘家。
必殺の波動拳が空を裂き！
無敵の昇龍拳が天を衝く！



必殺技

は どうけん
波動拳



しょうりゅうけん
昇龍拳



たつまきせんふうきやく
電巻旋風脚



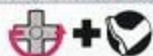
くうちゅうたつまきせんふうきやく
空中電巻旋風脚



2nd



じょうだんそくとうげ
上段足刀蹴り



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I 真空波動拳



1 2

II 真・昇龍拳



1 1

III 電刃波動拳

ガード不能



1 2

2ndのストック数



KEN

ほのお しょうりゅう
炎の昇龍

ケン

リュウの同門の修行仲間にして、終生のライバル。
その試合運びと技の激しさは、リュウを上回り、
赤い胸着と共に炎を想わせる。
米国西海岸に家族3人で暮らす。



必殺技

は どうけん
波動拳



しょうりゅうけん
昇龍拳



たつまきせんぶうさやく
電巻旋風脚



くうちゅう たつまきせんぶうさやく
空中電巻旋風脚



2nd



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

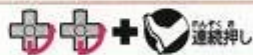
1stのストック数

I しょうりゅうれっぱ
昇龍裂破



1 2

II しんりゅうけん
神龍拳



2 1

III しっぶうじんらいきやく
疾風迅雷脚



2 3

2ndのストック数

ねっぷら
熱風キッド

ショーン

SEAN

ケンの押しかけ弟子。技はまだだが、天性のバネと運動神経、そしてハングリー精神は百戦錬磨の格闘家にも気を抜かせない。ブラジル出身。現在はケンと行動を共にする。



必殺技

ショーンタックル

ボタン
押しっぱなし

ドラゴンスマッシュ



トルネード



リュウビキヤク



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I ハドウバースト



3 3

II ショウリュウキャノン



連続押し

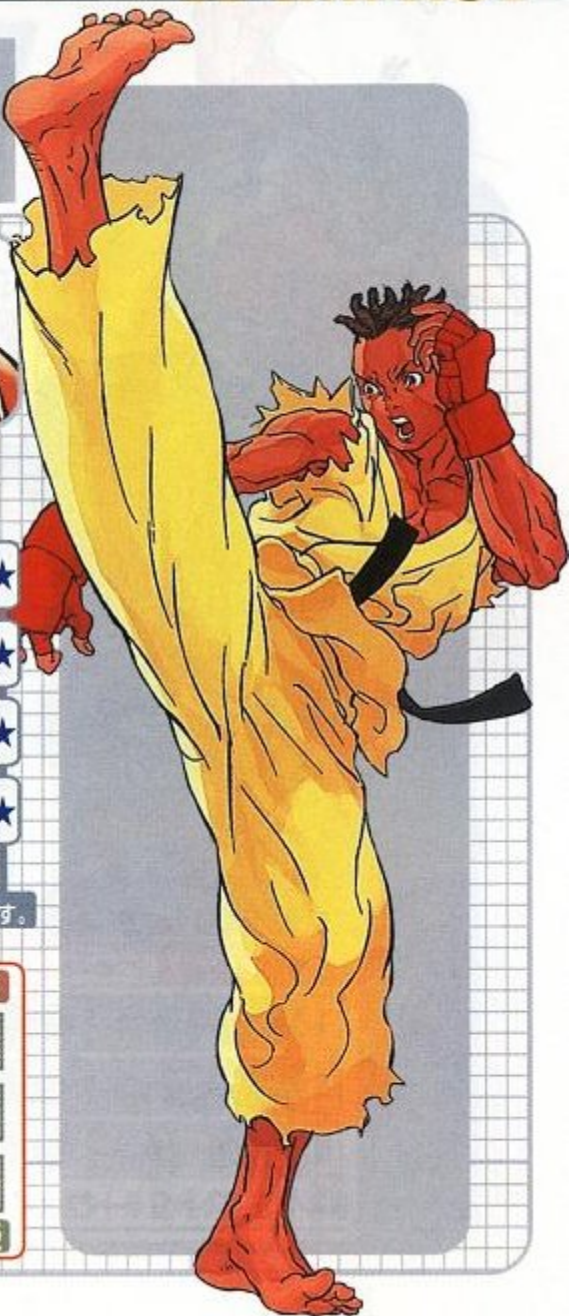
3 2

III ハイパートルネード



2 2

2ndのストック数





ふうろん はくりゅう
風雲の白龍

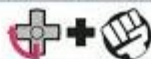
ユン

中国拳法の使い手であるユンは、
刹那のひらめきで疾風の如き
技の連携により対戦相手を叩きのめす。



必殺技

こぼくし
虎撲子



ぜっしょうほほう
絶招歩法



せんきゅうたい
穿弓腿



ぜんぼうてんしん
前方転身



てつざんこう
鉄山靠



2nd

※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

ストック数

I てんしんせんきゅうたい
I 転身穿弓腿



2

II そうらいげんげき
II 槍雷連撃



3

III げんえいじん
III 幻影陣



1

ストリートファイターIII専用

ストック数

I ようほう
I 揚炮



1

II そうらいげんげき
II 槍雷連撃



3

III げんえいじん
III 幻影陣



1

ストリートファイターIII 2ndインパクト専用

YANG

しっふう せいりゅう
疾風の青龍

ヤン

中国拳法の中でも兄ユンとは異なる技を好むヤンは、大波のうねりの如き技の連携で対戦相手を己のペースに巻き込み倒す。



必殺技

※★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

こほくし 虎撲子	+	+	+	1st	
ぜっしょうほほう 絶招歩法	+	+	+	1st	
せんきゅうたい 穿弓腿	+	+	+		★
ぜんぽうてんしん 前方転身	+	+	+		
とうろうざん 螳螂斬	+	+	+	連続入力可 2nd	★
びゃっこそうしやうだ 白虎双掌打	+	+	+	2nd	

「ストリートファイターⅢ」でヤンを選択する方法は、ユンにカーソルを合わせてキックボタンで決定です。既にヤンが選択されている場合はユンが選択されます。

スーパーアーツ

3つの中から1つを選択

ストック数

ストック数

I	てんしんせんきゅうたい 転身穿弓腿	+	+	+	+	2
II	そうらいげんげき 槍雷連撃	+	+	+	+	3
III	げんえいじん 幻影陣	+	+	+	+	1

ストリートファイターⅢ専用

I	らいしん まっは げん 雷震魔破拳	+	+	+	+	2
II	てんしんせんきゅうたい 転身穿弓腿	+	+	+	+	2
III	せいえいえん ぶ 星影円舞	+	+	+	+	1

ストリートファイターⅢ 2ndインパクト専用

IBUKI

こうこうせい にんじや
高校生忍者

いぶき

戦国時代から現在まで活動を続ける
忍者の里の女子高生。変幻自在の
忍者体術で、急所への一撃を狙う。
日本出身。



必殺技

※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

くない
苦無



らいだ
雷打



くびお
首折り



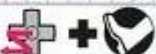
かぜき
風斬り



つむじ
旋



ひえん
飛燕



スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I かすみすずく
霞朱雀



2 3

II よろいどお
鎧通し



1 1

III はしんしょう
破心衝



2 2

2ndのストック数

大地の戦士

エレナ

誇り高きサバンナ部族の族長の娘、足技の格闘技カポエイラを使う。カポエイラは非力を補いリズムに乗った動きで相手を攪乱、チャンスを作る。アフリカ出身。



必殺技

スクラッチホイール



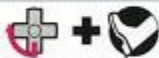
ライノホーン



マレットスマッシュ



スピンサイズ



連続入力可 2nd



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I スピニングビート



2 3

II ブレイブダンス



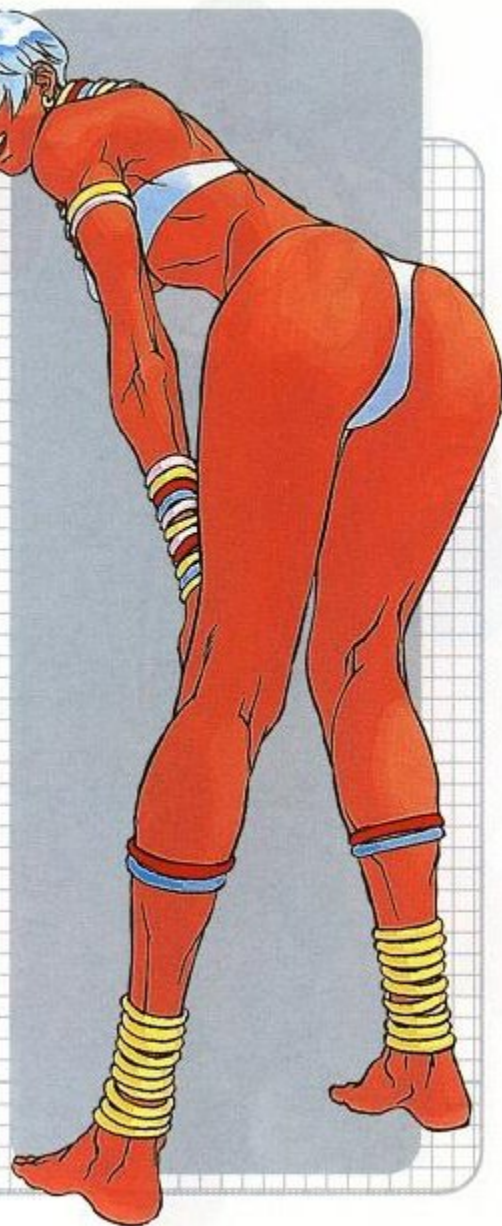
1 2

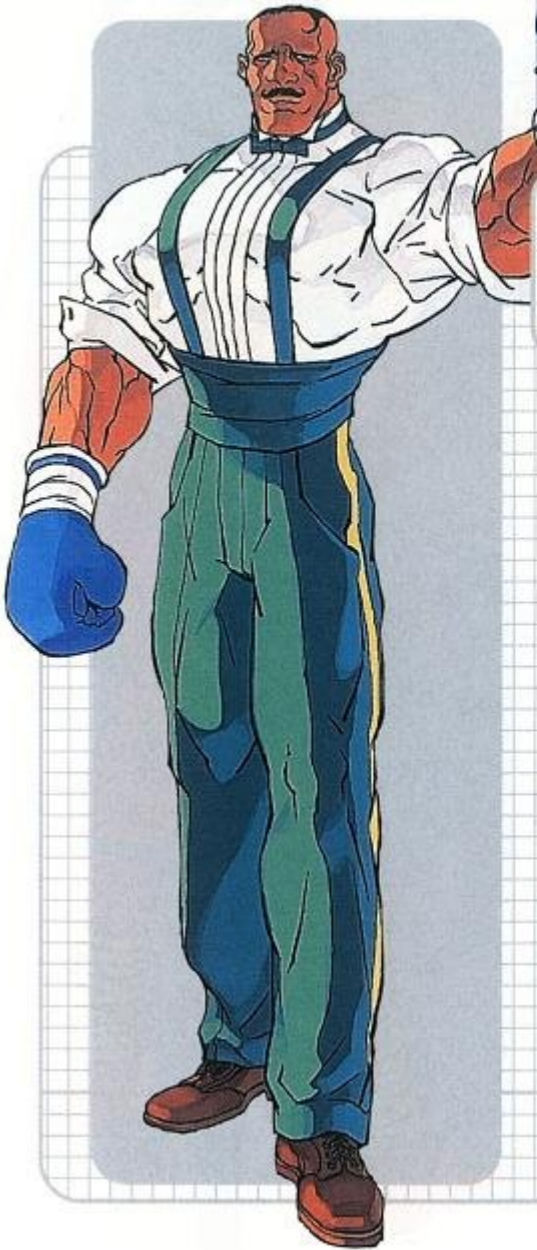
III ヒーリング



1 1

2ndのストック数





DUDLEY

けんとうしんし 拳闘紳士

ダッドリー

アウトボクシングからインファイトまでこなす
 ヘビー級ボクサー。ダンディズムの追求と
 完璧な戦いをストリートファイトに求めて戦う。
 英国出身。



必殺技

★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

- ジェットアッパー ★
- マシンガンブロー ★
- ダッキングストレート の後 ○
- ダッキングアッパー の後 ○
- クロスカウンター ★
- サンダーボルト 2nd ★

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

- I ロケットアッパー 2 2
- II ローリングサンダー 連続押し 1 1
- III コークスクリューブロー 3 3

2ndのストック数

せんじゆつ かいろう
仙術の怪老

オロ

ORO

ろい さい せんじん せんき
 齢140歳をこえた仙人。仙気をためてからの
 ひつぎつわば じょうじん かんが
 必殺技は、常人には考えられないものがある。
 アマゾンの洞窟で拾ってきた動物と暮らす。

ひつぎつわば
必殺技にちりんしょう
日輪掌おに
鬼ヤンマに おうりき
仁王力じんちゅうわた
人柱渡り

※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I きしんりき
鬼神力

1

1

II やぎょうだま
夜行魂

3

3

III てんくし
天狗石

1

1

2ndのストック数



NECRO

バイオサイバー

ネクロ

その四肢リーチは常人の倍を誇り、操る格闘技は身体能力をフルに生かす様にコンピュータにより創造されたものである。ロシア出身。



必殺技

電磁ブラスト

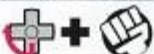


連続押し

トルネイドフック



フライングバイパー



スネークファンング



ライジングコブラ



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

1stのストック数

I 超電磁ストーム



2 1

II スラムダンス



1 1

III エレクトリックスネーク



2 2

2ndのストック数

てっけつ だいきょじん
鉄血の大巨人

ヒューゴ

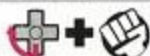
HUGO

べいこく かい かつやく
米国プロレス界で活躍するプロレスラーで、
しんちゆう たいりきゆう
身長240cm、体重200kgを超える大巨人。
きょうじん きんにく きよたい
強靭な筋肉はその巨体をも苦もなく振り回す！
ドイツ出身。



必殺技

ジャイアントバムボンバー



ムーンサルトプレス



シュートダウンバックブリーカー



モンスターリアット



ウルTRASルー



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

I ギガスブリーカー



1

II メガトンプレス



2

III ハンマーマウンテン



2

2ndのストック数



このキャラクターは
「ストリートファイターIII 2nd インパクト」で
のみ使用可能です。



URIEN

はんぎやく しと
反逆の使徒

ユリアン

ギルと共に総統候補としての教育を受け、
すべてにおいて、常人の域を遥かに超えた能力を誇る。
ギルの参謀として信頼を得るが、
その一方で胸中深く湧上る欲望の影、
歪な欲求が彼を誘う先は栄光か破滅か! 出身不明。



必殺技

チャリオットタックル



バイオレンスニードロップ



デンジャラスヘッドバット



メタリックスフィア



※ ★マークは2nd IMPACTのEX必殺技に対応している技です。

スーパーアーツ 3つの中から1つを選択

I タイラントパニッシュ



2

II ユピテルサンダー



2

III エイジスリフレクター



2

2ndのストック数

このキャラクターは
「ストリートファイターIII 2nd インパクト」で
のみ使用可能です。

STREET FIGHTER III W IMPACT NEW GENERATION GIANT ATTACK

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「ストリートファイターⅢ Wインパクト」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

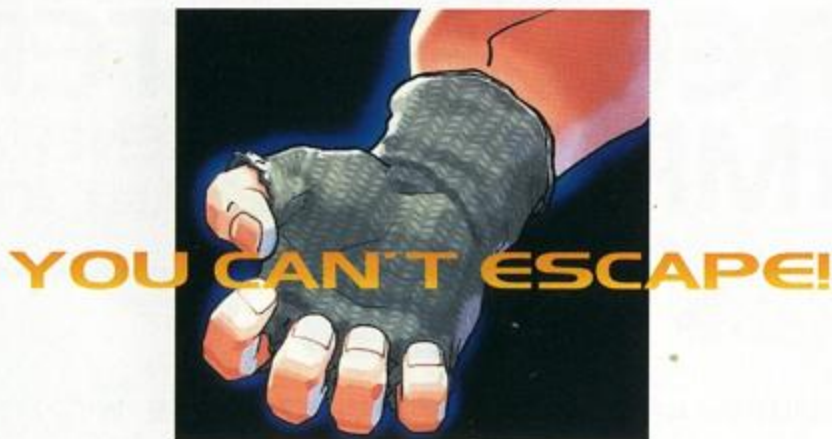
商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイターⅢ Wインパクト」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER III W IMPACT」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

CAPCOM®



発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区平野町3丁目1番3号
 このゲームに関するお問い合わせは下記まで
 ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
 9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、無許可での
ゲームソフトの中古売買を
禁止するマークです。



NO COPY
このマークは非法コピー
禁止マークです
SEGA/COE/P711/P712/P713

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
 FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659
 東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040
 名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
 松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ印刷またはトーン切り替えができるダイヤル印刷をご利用ください。

カプコンフレンドリークラス 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

©CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.