

カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ
ミレニアムファイト 2000 プロ



Dreamcast.



CAPCOM®
VS.
SNK®

MILLENNIUM FIGHT 2000

PRO

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。



注意

●このソフトを使用するときには、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ(別売))が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

日本国特許：第2697603号、第2697010号、第2820539号、第2870538号、中国国特許：第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4302、Singapore Patent No. 89-155。

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront®

Java-仕標準用モジュール

JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕標準用モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. ※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

- 02... 操作説明
そうさせつめい
- 04... 基本操作
きほんそうさ
- 05... 画面説明
がめんせつめい
- 06... ゲームルール
- 07... ゲームシステム
- 08... ゲームモード説明
せつめい
- 10..... GAME REPLAY MODE
ゲーム リプレイ モード
- 11..... TRAINING MODE
トレーニング モード
- 12..... LINK MODE
リンク モード
- 13..... COLOR EDIT MODE
カラー エディット モード
- 14..... OPTION MODE
オプション モード
- 15..... MEMORY CARD
メモリー カード
- 16... GROOVEについて
グループ
- 17... NETWORK
ネットワーク
- 27... キャラクター紹介
しょうかい
- 39... 挑戦者達を蹴散らせ!
ちょうせんしゃたち けち

CONTENTS
 目次



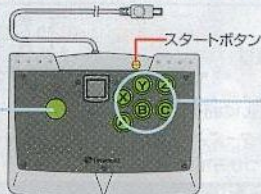
※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

※コマンドはすべてキャラクターが右向きみぎむのときのものです。
 左向きひだりむのときは左右逆さゆうさかの操作をしてください。

アーケードスティック

ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
- コマンド技を出すときに使います。



ボタン

- ① ボタン:弱パンチ
- ② ボタン:強パンチ
- ③ ボタン:弱パンチ+強パンチ同時押し
- ④ ボタン:弱キック
- ⑤ ボタン:強キック
- ⑥ ボタン:弱キック+強キック同時押し

※ [CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO] ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

ボタン



- ① ボタン:弱パンチ
- ② ボタン:強パンチ
- ③ ボタン:弱パンチ+強パンチ同時押し



- ④ ボタン:弱キック
- ⑤ ボタン:強キック
- ⑥ ボタン:弱キック+強キック同時押し

その他(他)の操作(モウズ)

方向(ほうこう)ボタン

●各モード選択;モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定(けつてい)ボタン

●選択の決定に(A)ボタンを使います。

(アーケードスティックの場合:
選択の決定に(A)ボタンと(C)ボタンを使います。)

キャンセルボタン

●選択のキャンセルに(B)ボタンを使います。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされます。使用中にははずれたり、誤動作の原因になります。



※「ぶるぶるばっく」は、アーケードスティックには使用できません。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。 ※「メモリーカード4X」には対応していません。


基本操作

BASIC OPERATION

通常技 (つうじょうわざ)

 ボタンや  ボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

必殺技 (ひっさつわざ)


コマンド (方向ボタン+  ボタンや  ボタンの組み合わせ) を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

ガード&ガードクラッシュ


攻撃せずに相手とは逆方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。

ガードには立ち (上段) ガードとしゃがみ (下段) ガードがあります。攻撃を一定以上ガードし続けると、ガード状態が崩れ無防備状態になってしまいます。ガード状態が崩されそうになると、ガード効果がだんだん赤くなり、体力ゲージ枠が点滅します。


大 (だい) ジャンプ

 ↑ **すばやく** 通常のジャンプよりも高く速くに飛ぶことができます。

ダッシュ





ダッシュ
したい方向に  ← or → **すばやく**

通常の移動よりもすばやく移動できます。





オプション モード ダッシュ ワン キック ゲーム中
OPTION MODEでDASHをRUNに切り替え、ゲーム中
「すばやく ←  → いればなし!」にすることで走らせることができます。

投げ&投げ投げ (なげ&なげなげ)

投げ

 または 
相手の近くで
+ 強  ボタン or 強  ボタン

投げ投げ

 または 
つかまれた瞬間に
+ 強  ボタン or 強  ボタン



近い間合いの相手を投げることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ投げになる場合もあります。

回り込み (まわりこみ)

 ボタンと  ボタン同時押し

相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

気絶回復 (きせつかいふく)



相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンや  ボタンや  ボタンの連続押しで回復を早めることができます。

挑発 (ちょうはつ)

 ボタン + スタートボタン

挑発を行い、相手に余裕を見ることができます。

時間差起き上がり (じかんさおきあがり)

ダウン中に  ボタン + 強  ボタン

起き上がり動作を遅らせることができます。



1 連勝数

2P対戦時の連勝数を表示します。

2 使用キャラクターの体力

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

3 チームメンバー

チームのメンバーを表示します。
一番大きく表示されているのが現在戦っているキャラクターです。

4 キャラクター名&RATIO数

現在戦っているキャラクターの名前とそのキャラクターのRATIO数(P.7参照)を表示します。

5 タイムカウンター

残り時間が表示されます。
000になると勝敗が判定に持ち越されます。

6 スーパーコンボレベルゲージ

CAPCOM GROOVEを選択した時のゲージです。(P.16参照)

7 エキストラゲージ

SNK GROOVEを選択した時のゲージです。(P.16参照)

8 ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

9 GROOVE POINT ゲージ

CPU戦専用のゲージです。(P.7参照)

ゲームルール

GAME RULE

ゲームのルール

チームメンバーが全員倒されるまで戦う、1対1の勝ち抜き戦です。

1ROUNDごとに勝利者側は残りタイム分、体力が回復します。

勝利の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れの場合は体力の多いキャラが勝利と判定されます。相手チーム全員を倒すことで勝利となります。

ドローゲーム

同時に残り体力0になった場合は、判定でドローゲーム(引き分け)になります。ファイナルラウンド時にドローゲームになった場合は両方がゲームオーバーになります。

はいはい、えらいえらい



ほめて！一歩、キングダム！
ほらほら！

ゲームの始め方



各モードを決定するとGROUP選
択になります。チームのGROUP
を決定します。



次に使用するキャラクターを選
択してボタンで決定します。この
とき、押したボタンによってキャ
ラクターの色が変化します。



最後にスピードを選択します。
GAME OPTIONの設定によっ
てはスピードセレクトがない場合
もあります。

キャラクターウィンドウに「NORMAL」マークのついているキャラクターは、選択時にスタートボタンを
押しながら決定すると通常キャラクターとは異なるEXキャラクターが使用できます。

ゲームシステム GAME SYSTEM

FLEXIBLE RATION SYSTEM

フレキシブル レーションシステム

キャラクターを選択するときに、各キャラクターごとにキャラクターの強さを表す数値「RATIO (レシオ)」が割り振られています。

チームの人数を制限する「RATIOゲージ」というものが存在し、RATIOの合計が4になるようにキャラクターを選びます。

これにより、チームの人数が変わります。



GROOVE POINT SYSTEM

グルーブポイントシステム

コンピュータ専用システムです。

CPU専用の得点システムです。

ゲーム中のプレイヤーの攻撃・防御行動がリアルタイムで判定されます。

評価はS・A・B・C・Dの5段階あり、Sが最もよい評価となっています。

また、この評価によってポイントが上下に変動し、勝利画面でのスコア計算に影響します。

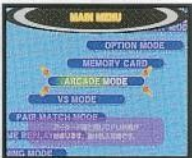
ファインストK.O.

相手の攻撃に合わせて、こちらの攻撃を当て、相手を倒すことで「ファインストK.O.」となり、一気にGROOVE POINTが上昇します。

どうだ、俺と一緒に鍛え直すか!



ゲームモード説明 GAME-MODE



ゲームの 始め方

ゲームモードの選択メニューが表示されます。方向ボタンで遊びたいモードを選択し、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE (1Pプレイ&乱入2P対戦可能)

アーケード モード

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

VS MODE (2人対戦専用)

バース モード

2人で対戦を楽しむモード。ゲームを始める前にMAX RATIO数や、ステージなどを変更することが可能です。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

PAIR MATCH MODE (1Pプレイ&乱入2P対戦可能)

ペアマッチ モード

アーケードモードと同じCPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。このモードの特徴として、全キャラクターのレシオが2に統一されます。

GAME REPLAY MODE

ゲームリプレイ モード

ゲームプレイデータの保存と、保存したデータを観賞できます。ゲームプレイデータの保存ができる「VS GAME PLAY SAVE」のモードは、コントローラを2つ接続しないと遊べません。(P.10参照)

TRAINING MODE (1Pプレイ&2P練習専用)

トレーニング モード

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すことでトレーニングモードセレクトとなります。トレーニングメニューにて「DUMMY」を選ぶと相手の状態を様々な設定ができます。(P.11参照)

NETWORK MODE(通信対戦) ネットワークモード

つうしんたいせん
通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO」ホームページを見ることもできます。

(P.17~参照)

せんさく カプコン パーサス エス・エヌ・ケイ セつぞく ひと つうしんたいせん
※前作の「CAPCOM VS. SNK」から接続している人とは通信対戦できません。

LINK MODE リンクモード

せんさく カプコン パーサス エス・エヌ・ケイ つく
前作「CAPCOM VS. SNK」で作ったオリジナルカラーを
ほんさく カプコン パーサス エス・エヌ・ケイ プロ
本作「CAPCOM VS. SNK PRO」のセーブファイルにコ
ンパートできたり、前作「CAPCOM VS. SNK」でシークレッ
トファクターをすべて使用できるようになります。(P.12参照)

COLOR EDIT MODE カラーエディットモード

じぶん す ざくせい
キャラクターのカラーを自分の好きなように作成することが
できます。(P.13参照)

OPTION MODE オプションモード

かくせつたい おこな
ゲームの各設定を行います。(P.14参照)

MEMORY CARD メモリーカード

かんり おこな かんしやう
セーブやロードの管理を行います。(P.15参照)

オプション モード せつていないやう おこな
※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。



こうみえても打たれ強くてね。
ラフファイトは人殺しだ！

TRAINING MODE

トレーニングモード



相手や自分の設定を自由に変更でき、必殺技や連続技などの練習ができるモードです。

ゲーム中スタートボタンを押すことで、トレーニングモードセレクトになります。「TRAINING MENU」を選択することでTRAINING MENU画面に移行します。

CONTINUE コンティニュー

トレーニングモードのゲーム中に戻ります。

CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

DUMMY ダミー

DUMMYの状態を設定できます。

DUMMY ACTION ダミーアクション

項目「DUMMY」でNORMALを選択しているときの相手の動きを設定できます。

DUMMY GUARD ダミーガード

項目「DUMMY」でNORMALを選択しているときの相手のガード状態を設定できます。

LIFE ライフ

SNK GROOVE選択時のみ選択可能な項目です。体力を満タンか、体力残りわずかの点滅状態のどちらかに設定できます。

GAUGE ゲージ

ゲージの状態を設定します。

EXIT イグジット

タイトル画面へ戻ります。

LINK MODE

リンクモード

※メモリーカードが必要ですよ。



ぜんまく カプコン パーサス エス・エヌ・ケイ きくせい
前作「CAPCOM VS. SNK」で作成したオリジナルカラー
のファイル^{ほんまく}を本作「CAPCOM VS. SNK PRO」
のファイルにコンバートできる「COLOR
CONVERT」と、ぜんまく カプコン
CONVERT」と、ぜんまく カプコン
「CAPCOM VS. SNK」のシークレットファクター
をすべて使用可能にすることができる
「SECRET DATA」があります。

▶ COLOR CONVERT カラーコンバート

リンク モード カラー コンバート ぜんまく
LINK MODEからCOLOR CONVERTを選択するとメモリーカード
選択画面に移行します。まず前作「CAPCOM VS. SNK」のセーブファイ
ルのあるメモリーカードを選択し、次に本作「CAPCOM VS. SNK PRO」
のセーブファイルのあるメモリーカード、もしくは9ブロックの空きの
あるメモリーカードを選択します。コンバートが無事に終了すると本作
「CAPCOM VS. SNK PRO」のセーブファイルに前作
「CAPCOM VS. SNK」で作成したオリジナルカラーを写す
ことができます。

▶ SECRET DATA シークレットデータ

リンク モード シークレット データ ぜんまく
LINK MODEからSECRET DATAを選択するとメモリーカード
選択画面に移行します。前作「CAPCOM VS. SNK」のセーブ
データのあるメモリーカードを選択します。セーブに成功すると
前作「CAPCOM VS. SNK」にて、すべてのシークレット
ファクターが使用可能になります。

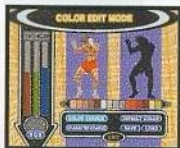
ぜんまく カプコン パーサス エス・エヌ・ケイ
*前作「CAPCOM VS. SNK」のセーブファイルがないと
シークレット データのダウンロードは行えません。



COLOR EDIT MODE

カラーエディットモード

※メモリーカードが必要です。



オリジナルカラーのキャラクターを作成することができます。キャラクターセレクト画面でカラーを変更するキャラクターを選択した後、カラーエディット画面に移行します。1キャラクターに2つ分のカラーデータを保存することができます。オリジナルカラーの使用可能なキャラクターにはキャラクターセレクト画面でキャラクターのウィンドウに「COLOR 1」「COLOR 2」のマークがつけます。そのマークがついている状態で、弱/パンチボタン+強キックボタン同時押しで「COLOR 1」が弱キックボタン+強/パンチボタン同時押しで「COLOR 2」が選択できます。

※パレットについて…各キャラクターは15色のパレットで構成されています。また、各パレットはR(赤)、G(緑)、B(青)の3色のバーを調整して色を作ります。

▶ COLOR CHANGE カラーチェンジ

パレット選択時の操作

キャラクターのカラーを変更します。まず、パレットの選択をします。

方向ボタン …パレットの選択

ボタン …決定

ボタン …キャンセル

ボタン …パレットのコピー

ボタン …コピーしたパレットの貼り付け(ペースト)

▶ RGBバー選択時の操作

カラーを変更するパレットを決定するとRGBバーをさわってカラーを変更します。

方向ボタン …バーの選択

方向ボタン …階調の変更

ボタン …決定

ボタン …キャンセル

ボタン …RGB/バー全体の階調を1段階下げます

ボタン …RGB/バー全体の階調を1段階上げます

▶ DEFAULT COLOR デフォルトカラー

キャラクターの基本のカラーを選択します。
(方向ボタン **+** で選択)

▶ CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

▶ SAVE セーブ

セーブを行います。

▶ LOAD ロード

ロードを行います。

▶ EXIT イクジット

MAIN MENU画面に戻ります。

OPTION MODE オプションモード



オプションモード このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

OPTION MODE画面から「GAME OPTION」を選択すると、いろんな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン $\left[\begin{smallmatrix} \uparrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \\ \rightarrow \end{smallmatrix} \right]$ で変更したい項目を選択し、方向ボタン $\left[\begin{smallmatrix} \uparrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \\ \rightarrow \end{smallmatrix} \right]$ で設定の切り替えを行ってください。

▶ GAME OPTION ゲームオプション

- DIFFICULTY** ...1Pプレイ時の難易度を8段階で設定できます。
- TIME** ...試合の制限時間を設定できます。
- DAMAGE** ...攻撃によって与えるダメージの大きさを4段階で設定できます。
- SPEED** ...対戦中のゲームスピードを設定します。
- GAUGE** ...対戦中のゲージの状態を設定します。
- SOUND** ...ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ/モノラルに切り替えてください。
- TEST** ...ゲーム中の曲を聞くことができます。
- GAME MUSIC** ...ゲーム中の曲を懐かしの曲に切り替えることができます。
- RUN / DASH** ...ゲーム中のキャラクターの行動をRUNかDASHに切り替えることができます。
- DEFAULT SETTINGS** ...ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。



▶ BUTTON CONFIG ボタンコンフィグ



ボタンコンフィグ BUTTON CONFIG.

ゲーム中に使用するボタンの配置を変更できます。

バイブレート VIBRATE

「ぶるぶるばっく」(別売)をコントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

デフォルトセッティング DEFAULT SETTINGS

ボタンコンフィグの設定をすべて初期設定に戻します。

コントローラの設定



▶ DISPLAY ADJUST ディスプレイアジャスト



画面設定

ディスプレイアジャスト DISPLAY ADJUST

ゲーム表示範囲を設定します。

デフォルトセッティング DEFAULT SETTINGS

初期の設定に戻します。

MEMORY CARD メモリーカード

ロード/セーブ

各種データの読み込み/保存などを行うことができます。

ロード

各種データの読み込み/保存などを行うことができます。

セーブ

オプションで設定した内容や、カラーエディットモードで作成したカラー、スコアランキングなどの記録をメモリーカードに保存します。

オートセーブ

オートセーブのON/OFFを設定します。

見果てぬ理想、激しい道程……。
志を、精進しましょう!

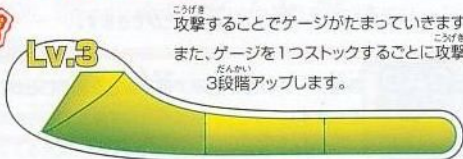


注意

- ※オートセーブをONにすると、オプションの各設定が自動でセーブされます。
- ※各種データの保存には、メモリーカードが必要です。
- ※このゲームでは、プレイ記録の保存に9ブロックの空き容量を使用します。
- ※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントロールの抜き差しを行わないでください。
- ※オートセーブやゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート/拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。
(コントロールポート/拡張ソケットの優先: 高いA1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2低い)

CAPCOM GROOVE カプコングループ

スーパーコンボ レベルゲージ システム



こうげき
攻撃することでゲージがたまっていきます。
また、ゲージを1つストックすることに攻撃力が
3段階アップします。

- | | | |
|----------------|------------------|-------------------------------|
| LEVEL 1 | スーパーコンボ (ゲージ1消費) | コマンド + 弱攻撃ボタン |
| LEVEL 2 | スーパーコンボ (ゲージ2消費) | コマンド + 強攻撃ボタン |
| LEVEL 3 | スーパーコンボ (ゲージ3消費) | コマンド + 弱&強攻撃ボタン (同時押し) |

SNK GROOVE エス・エヌ・ケイグループ

エキストラ ゲージ システム

ゲージため動作 (強 ボタン + 強 ボタン) でゲージをためることができ
ます。エキストラゲージが満タンになると一定時間攻撃力がアップし、超必殺
技が使えるようになります。



さらにエキストラゲージが満タン状態 (MAX状態) 中に体力ゲージ点減状態が重ると一発逆転要
素の高いMAX超必殺技が使用可能になります。

NETWORK NETWORK

ネットワークに接続して、速くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しむだけできるモードです。

あらかじめ「ドリームバスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。

通信対戦

通信対戦をすることができます。

KDDI DOD回線を利用して、速く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。

メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。

CAPCOM VS. SNK PRO ホームページ

「CAPCOM VS. SNK PRO」ホームページに接続します。

「CAPCOM VS. SNK PRO」の情報や通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

登録の準備

ホームページの「全国ランキング」にハイスコアを登録するための通信ファイルを作成します。メモリーカードの空き容量が6ブロック必要です。



使用ファイル

ファイル名	使用ブロック数	内容
NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。
アップロードファイル	4ブロック	ホームページのスコアランキング、リプレイ登録用のデータです。
ダウンロードファイル	4ブロック	リプレイデータ、カラーデータをダウンロードします。

ネットワークに接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録(とうろく)について

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。

最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

ネットワークに関するお問い合わせ先

「ネットワークサポートセンター」

[ナビダイヤル] 0570-057-100

[受付時間] 月~金 10:00~21:00

(祝日および(株)セガ指定休日を除く)

- ※通話料金がかかります。
- ※0570より省略せずにおかけください。

料金(りょうきん)について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

■ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。

■イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。

■ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約(りょうきやく)

ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。

規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。

ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

■コントローラ
=コントロールポートA

■ドリームキャスト・キーボード
=コントロールポートD
にそれぞれ接続してください。

つうしんたいせん 通信対戦

- データダウンロードが必要な場合は、KDDI DOD回線を使った通信対戦です。
- ネットワークモードの「通信対戦」を選ぶと、利用規約が表示されます。
- 利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
- 合わせて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。
- 利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。
- 通信時には回線所有者の方の承諾を得てからプレイしてください。

ゲームの世界の原動力なのだ!

KDDI DOD回線

たいせんちゆう しよう データダウンロード
対戦中に使用するのがKDDI DOD回線です。
せんよう こうそくかいせん たい せつぞく せんこく
データ専用的高速回線で、マッチング(1対1接続)を全国
きんいつりようきん じつげん
均一料金で実現しました。

もう こ み よう 申し込み不要

KDDIへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。

かいせんしりょうりよう 回線使用料

たいせんちゆう ぶん えん かいせんしりょうりよう
対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料がかかります。
りよう ばあい いちせき
ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。
なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

●利用規約に同意すると、選択画面が表示されます。

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.22参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。

新しくはじめる P.20

はじめて通信対戦を利用するときには、登録済みでカブコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。

つづきからはじめる P.21

登録済みでカブコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。

OPTION P.21

登録内容の変更や、課金情報、MESSAGE SETTINGSを登録確認することができます。

あなた

新しくはじめる

●通信対戦を利用するためには登録が必要です。

ほかのCapcomゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。

Capcom IDは他の対応ゲームにも共通で使えます。

通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録



「新規登録」の画面にし
たがって項目に入力して
ください。
ハンドルネーム、電話番
号、メールアドレスは必
ず入力してください。

登録ボタンを押すと
回線を使用して登
録の確認を行います。
登録が終了した
らCapcom IDが発
行されます。

最後に「NET
ファイル」が
セーブされま
す。

Capcom IDとNETファイル

●Capcom IDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やCapcom IDは「NETファイル」にセーブされます。

「CAPCOM VS. SNK PRO」以外のCapcomゲームで通信対戦するときも同じCapcom IDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

注意

「プロバイダーAPIに接続中…」と画面に表示されている間にも電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。

行動を測り、96%的中

CAMPAY



OPTION

●登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

オプション機能登録内容変更

PRID

電話番号

メールアドレス

パスワード

日次課 1000円

戻るページ

引越で、でんわばんごう
が
変わるときなど、登録した内容
を変更します。

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。

登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。最後に「NETファイル」がセーブされます。

課金情報

課金情報

先月と今月のKDDI回線使用料の予想が表示されます。

10000円/1ヶ月

課金保存

先月と今月の
KDDI回線使用料
の予想が表示
されます。

また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。

予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線使用料の目安にしてください。

※この画面で表示されるのは、KDDIの回線使用料だけの予想です。チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。

MESSAGE SETTINGS

ネットワークで使用する、メッセージを登録します。

ボタンで決定するとソフトキーボードが表示されます。(操作方法はP.23) 登録してセーブしたら、通信対戦の対戦でメッセージを表示できます。

続きからはじめる

●登録されたら通信対戦ができるようになります。

重要

登録したときと違う本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

ジャンルセレクト



最初に対戦方法を選択します。

通常対戦

通常の1対1の対戦を行います。

トーナメント

トーナメントで対戦を行うことができます。

対戦 (対戦) をする



対戦ルーム

好きな部屋に入って対戦相手を捜します。部屋の中ではチャットができます。

無差別対戦

自分のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

初心者専用の項目です。ランクや対戦回数に近い人を自動で選びます。

特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人物を検索して対戦を申し込みます。

個人ステータス

自分のカプコンID、ランク、対戦成績などを確認することができます。

サブウィンドウ

サーバー接続時に **(X)** ボタンを押すと画面下に表示されます。

(A) ボタンで決定して、各項目に移動することができます。

通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。



対戦ルーム

対戦ルーム選択



好きな部屋に入って通信相手を探します。対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れられない部屋は×が表示されます。部屋によっては、入室条件が付いている、部屋の特定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

同じレベル自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を選択して自動で選びます。

対戦ルーム内



部屋の中ではチャットができます。
 ボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。
 Lトリガー方向ボタンでチャット画面をスクロールします。

特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

コントローラ操作(そうさ)

方向ボタン	キーおよびカーソル移動
A ボタン	文字決定
B ボタン	カーソル前1文字削除
X ボタン	変換
Y ボタン	送信/登録
Lトリガー	全角/半角切替
Rトリガー	モード切替(かな/カナ/英数大/英数小)

ソフトキーボード

キーの説明(せつめい)

空白/変換キー	スペース/変換
決定/改行	送信/登録
削除	カーソル後1文字削除
Backspace	カーソル前1文字削除
小文字キー	仮名を小文字にします。
EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。
 [かな(ローマ字入力)→カナ(ローマ字入力)→かな(かな入力)→カナ(かな入力)→英数大→英数小]

特定の人を探す

捜(さが)したいユーザーのカプコンIDを入力(にゆりよく)

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。[検索] ボタンを押すと検索でき対戦を申し込みできます。「メッセージ」ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。

検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(カプコンIDは、チャットのハンドル名の左側に表示されています。)



検索(けんさく)されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメント、選択したジャンルが表示されます。検索された人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。



注意 一度「対戦拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了するまで、その相手から「対戦申し込み」と「メッセージ」を受けとらなくなるのでご注意ください。

IDの編集(へんしゅう)

保存されているカプコンID (50人まで) を編集することができます。

ランク

通信対戦では各プレイヤーの腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。ランクに変化があった場合は表示されます。



「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

●「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」スーパーメインロビーにおいて

「通信対戦」スーパーメインロビーに接続開始。
 (「プロバイダーAPIに接続中…」のメッセージ表示)

対戦相手へ接続するまで
 もしくは
 『ゲームに戻る』を選択するまで。

プロバイダーAPまでの一般通話料金+プロバイダー接続料金がかかります。
 ※この間はNTTテレホーダイ等のサービスがご利用できません。

対戦相手決定後において

対戦相手に接続

対戦中

対戦終了

「通信対戦」スーパーメインロビーに戻るまで。

1分につき13円のKDDIマッチングサービス料金がかかります。※距離に関係なくこれ以上の料金は一切かかりません。

重要

対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。(不正プレイと見なされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。)

相手と通信対戦中にメッセージを送ることができるぞ!

「通信対戦」の「OPTION」内にある「MESSAGE」セッティングでメッセージを登録すると使用可能になります。

- 操作方法**
- 通信ゲーム中にスタートボタンを押しながら
 ×、○、△、□、Rのいずれかのボタンを押す。(アーケードスティックの場合はスタートボタンを押しながら
 ×、○、△、□、Rのいずれかのボタンを押す)



ランニング、ギョージョク!
 ぞろがしぜんのオオオオ

ネットワークトラブル&マナー

●ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。「ドリームパスポート」のガイドブックの「はんだい でんわかいせん」
- イサオネットにユーザー登録していますか？かくだん まったときにはあも合わせてご覧ください。
- 「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。かご パスワードは忘れ
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。ないうようにメモを 取りましょう。

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすくにくい場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの方が会話をしています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- 公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。
- ネット上の発言は不特定多数の人が見えています。ログインIDやログインパスワードなどの個人情報の扱いは十分注意しましょう。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対しないでください。

重要

再登録(さいとうろく)が必要(ひつよう)なとき

使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

右のような例の場合は再登録が必要です。再登録してから通信対戦を利用してください。

- 引越などで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。(違う電話番号から電話をかけることになります)
- 友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
- 登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

キャラクター紹介 CHARACTER

キャラクター紹介の見方

キャラクター
ネーム

キャラクター

ひっかつわざ
必殺技スーパーコンボ
ひっかつわざ
(超必殺技)

必殺技	波動拳	+	+	☊	
	昇龍拳	+	+	☊	
スーパーコンボ	電拳院風脚	☊	+	☊	
	真空波動拳	☊	+	☊	
	真空電拳院風脚	☊	+	☊	
	MAX	LV3S	☊	+	☊

パンチボタンしめを示しています。キックボタンしめを示しています。方向ボタンを押す方向しめを示しています。

ため

指定方向にボタンおを押し、
少してから次の方向へ
方向ボタンを押します。

レベル
LV3S
MAX専用

CAPCOM GROOVEの場合は
は3レベル分のスーパーコンボ
レベルゲージを一度に消費、
SNK GROOVEの場合は体力
ゲージ点減状態でエキストラ
ゲージがMAX状態のときに
使用可能な技です。

※技表のコマンドは、キャラが右向き時のものです。
キャラが左向き時は、左右逆になります。

※この技表はノーマルキャラクターを基本としています。EXキャラクターの必殺技や詳しい技表についてはゲーム中のコマンドリストや、ホームページなどをご覧ください。

※コマンドリストは、ゲーム中にスタートボタンを押すことでポーズメニューが開き、そのメニューから選択することができます。



永遠の挑戦者

リュウ

必殺技

波動拳



昇龍拳



竜巻旋風脚



スーパーコンボ

真空波動拳



真空竜巻旋風脚



真・昇龍拳



百式・鬼焼き



必殺技

武百 琴月陽



R.E.D.Kick



百拾四式・荒咬み



百式拾八式・九傷



百式拾七式・八鋼



超必殺技

裏百八式・大蛇薙



最終決戦奥義



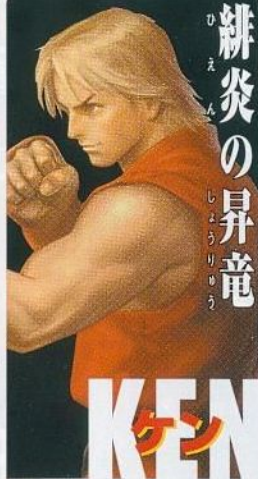
無式



駆け上る紅蓮



キョウ



緋炎の昇竜

ケン

必殺技

波動拳



昇龍拳



竜巻旋風脚



龍閃脚



昇龍裂破



神龍拳

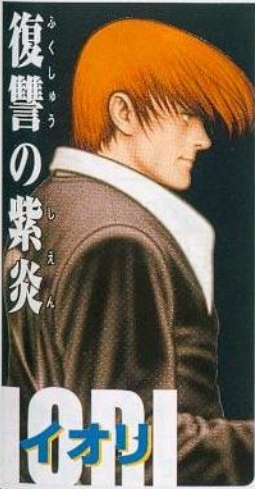


疾風



必殺技	百八式 闇払い	☞☞☞
	百式 鬼焼き	☞☞☞
	百武拾七式 葵花	☞☞☞
	式百 琴月陰	☞☞☞

超必殺技	裏 八酒杯	☞☞☞
	禁下式 八稚女	☞☞☞



必殺技	百裂脚	☞☞☞
	天昇脚	☞☞☞
	気功拳	☞☞☞
	スピニング バードキック	☞☞☞
スーパーコンボ	気功掌	☞☞☞
	千裂脚	☞☞☞
	笑昇脚	☞☞☞

必殺技	花蝶扇	☞☞☞
	ムササビの舞	☞☞☞
	龍炎舞	☞☞☞
	必殺忍蜂	☞☞☞

超必殺技	不知火流 紅朱雀	☞☞☞
	超必殺忍蜂	☞☞☞





音速の両断

ガイル

必殺技

ソニックブーム

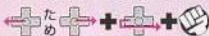


サマーソルトキック



スーパーコンボ

トータルワイプアウト



サマーソルトストライク



ワイルドウルフ

テリー

	パワーウェイブ	←+↘
必殺技	バーンナックル	←+↘
	ライジング タックル	←+↘+↘
	クラックシュート	←+↘
超必殺技	パワー ゲイザー	←+↘+↘+↘
	バスター ウルフ	←+↘+↘

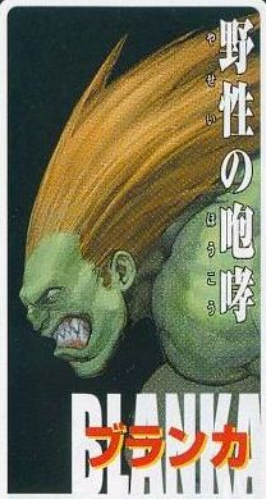


豪快スモウパワー

ホンダ

	百裂張り手	連続押し
必殺技	スーパー 頭突き	←+↘+↘
	スーパー 百貫落とし	←+↘+↘
	大銀杏投げ	←+↘
スーパーコンボ	鬼無双	←+↘+↘+↘
	大蛇砕き	←+↘+↘+↘

必殺技	こおろげん 虎煌拳	+	+	+
	こほろ 虎咆	+	+	+
	ざんれつげん 暫烈拳	+	+	+
	ひんせいのうふうそく 飛燕疾風脚	+	+	+
超必殺技	はくおうしやうこうげん 霸王翔吼拳	+	+	+
	りやうこらんぶ 龍虎乱舞	+	+	+



必殺技	エレクトリックサンダー	+	+	+
	ローリングアタック	+	+	+
	バックステップローリング	+	+	+
スーパーコンボ	ダイレクトライティング	+	+	+
	シャウトオブアース	+	+	+

必殺技	らいじんげん 雷靱拳	+	+	+
	いまいげ 居合い蹴り	+	+	+
	しんくうかたてこま 真空片手駒	+	+	+
超必殺技	らいこうげん 雷光拳	+	+	+
	でんえい 電影スパーク	+	+	+














ヨーガの奇跡

DALSIM
ダルシム

必殺技




ヨガファイア   




ヨガフレイム   

ヨガブラスト   




スーパーコンボ



ヨガレポート
     



ヨガストリーム   



ヨガボルケイノ   



ベノムストライク  




ダブルストライク   

トラップショット  

サブライズローズ  

トルネードキック  

イリュージョンダンス  

サイレントフラッシュ   

蹴撃の麗人



KING
キング








スーパー女子高生

SAKURA
さくら

必殺技

波動掌  

紅桜拳  

桜華脚   

春風連脚    

スーパーコンボ

真空波動拳   

春一旋   

必殺技	こおろげん 虎煌拳	+	+	✊
	くうが (ユリちよう アッパー)	+	+	✊
	らいおうげん 雷煌拳	+	+	👁️
超必殺技	ひやくれつ 百烈びんた	+	+	👁️
	はあくしろうこうげん 霸王翔吼拳	+	+	✊
	ひえんれつこう 飛燕烈孔	+	+	✊



必殺技	ジャイアント ボム	+	+	+	✊
	どくまじり 毒霧	+	+	✊	
	スーパー ドロップキック	👁️	タメて	👁️	👁️
超必殺技	サンダー クラッシュボム	+	+	👁️	
	ファイアー プレス	+	+	+	✊
	デストラクション ドロップ	+	+	+	👁️

必殺技	ダブルリアット	👁️	+	👁️	
	パニシングフラット	+	+	✊	
	スクリュュー パイルドライバー	+	+	✊	
スーパーボム	アトミックスーパーレックス 相手に近い間合いで	+	+	👁️	
	ファイナルアトミックバスター	+	+	+	✊
	エアリアル ロシアンスラム	+	+	+	👁️



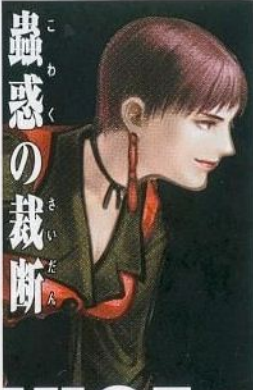
人間兵器

リリーザあいうえおん

CAMMY
キャミイ

必殺技	スパイラルアロー	+	+	☑
	キャノンスパイク	+	+	☑
	アクセルスピナックル	+	+	☑
	フリーガンコンビネーション	+	+	☑
	スピンドライブスマッシャー	+	+	☑
コスパンボ		+	+	☑

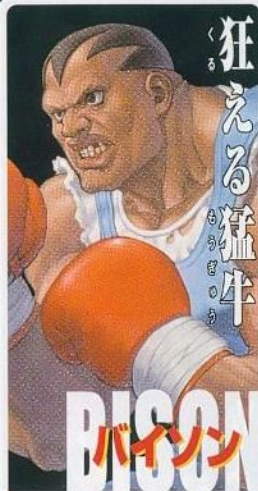
必殺技	ネイルボム	+	+	☑
	ゴアフェスト	+	+	☑
	ティーサイド	+	+	☑
	アウトレイジ	+	+	☑
	トランキュリティー	+	+	☑
超必殺技	ウイザリングサーフェス	+	+	☑
	ネガティブゲイン	+	+	☑
		+	+	☑



蟲惑の裁断

こばさいだん

VICE
バイス



狂える猛牛

必殺技	ダッシュストレート	+	+	☑
	ダッシュアッパー	+	+	☑
	ダッシュグラウンドストレート	+	+	☑
	スターパンチ	☑	OR	ためて離す
	バップアロー ヘッドバット	+	+	☑
スーパーボ	クレイジーバップアロー	+	+	☑
	ギガトンブロー	+	+	☑
		+	+	☑

はんげつぜん
半月斬



必殺技

ひしょうきゃく
飛翔脚



ひえんぜん
飛燕斬



はきやく
覇気脚



超必殺技

ほうおうきゃく
鳳凰脚



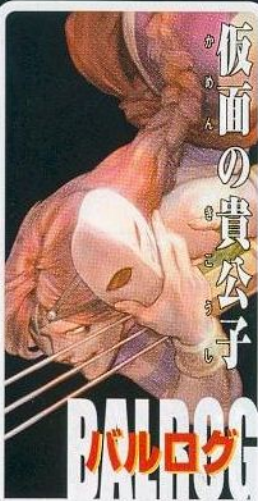
ほうふう
鳳凰
天舞脚



渾身の正道



キム



仮面の貴公子

BALROG

ローリング
クリスタル
フラッシュ



必殺技
スカイ
ハイクロー



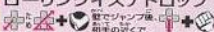
フライングバルセロナアタック



イズナドロップ



スーパーコンボ
ローリングイズナドロップ



スカーレットミラージュ



レッドインパクト



LV3/3MAX専用

さび
裁きの七首



必殺技

へびつかい
蛇使い



サドマゾ



ばいばえし
倍返し



超必殺技

ギロチン



ドリル



連続
押し

私刑執行人



ヤマザキ



せきがん
隻眼の帝王
 ていおう

SAGAT
サガット

必殺技

タイガーショット

グランド
 タイガーショット

タイガー
 アッパーカット

タイガークラッシュ

スーパーコピー

タイガー
 ジェノサイド

タイガーレイド

	れつふうげん 烈風拳
必殺技	カイザー ウェーブ
	ゴッドプレス
超必殺技	ダークバリアー
	ジェノサイド カッター
超必殺技	ギガンテック プレッシュャー
	ジェノサイド・ ヘブン



ぎやくさつ
虐殺の交響曲
 ぎやくさつ

ルガール



せんりつ
戦慄の魔人
 まじん

VEGA
ベガ

必殺技

サイコバニッシュ

サイコ
 インパクト

ダブル
 ニープレス

ヘッドプレス

サマーソルトスカルダイバー

スーパーコピー

ハートブレイクディスピア

ニープレスナイトメア

必殺技	当身投げ	上段	+	拳
		下段	+	拳
	烈風拳		+	拳
	ダブル烈風拳		+	拳
	疾風拳	空中で	+	拳
超必殺技	レイジングストーム		+	拳



必殺技	我道拳		+	拳
	晃龍拳		+	拳
	断空脚	空中可	+	脚
スーパーコンボ	震空我道拳		+	拳
	晃龍烈火		+	拳
	必勝無頼拳		+	拳
	挑発伝説		+	拳
			+	スタートボタン

必殺技	ハリケーンアッパー		+	拳
	タイガーキック		+	脚
	スラッシュキック		+	脚
超必殺技	スクリューアッパー		+	拳



闇の女王
じょおう



MORRIGAN
モリガン

必殺技	ソウル フィスト	空中可	✚✚✚
	シャドウブレイド		✚✚✚
スーパーコンボ	バークリー ターン	空中可	✚✚✚ ✚✚✚
	カーディナル ブレイド		✚✚✚✚
	ダークネス イリュージョン	レベル マックスまでLV3&MAX専用	✚✚✚✚✚✚✚✚

大
自然の使徒
と



MORRIGAN
ナコルル

必殺技	アンヌムツベ		✚✚✚✚
	レラムツベ		✚✚✚✚
	アムベヤトロ		✚✚✚✚
	ママ ハハ (魔)につかまる		✚✚✚✚
超必殺技	カムイ ムツベ	カムイにつかまって	✚✚✚✚
	シチカブカムイ イルシカ		✚✚✚✚
	シリコロカムイノミ	LV3&MAX専用	✚✚✚✚✚✚



拳を極めし者
ゴウキ

必殺技	豪波動拳		✚✚✚✚
	豪昇龍拳		✚✚✚✚
	竜巻斬空脚	空中可	✚✚✚✚
スーパーコンボ	阿修羅閃空	✚(射)+✚✚✚✚(目)✚✚✚✚	✚✚✚✚✚✚
	滅殺豪波動		✚✚✚✚✚✚
	滅殺豪昇龍		✚✚✚✚✚✚
	閻魔殺	LV3&MAX専用	✚✚✚✚✚✚✚✚

挑戦者達を蹴散らせ!

アーケードモード、ベアマッチモードのCPU戦の途中で、
高グルーブポイントを獲得したプレイヤーチームに「魔界
からの挑戦者」や「大自然からの使徒」といったキャラクター
達が挑戦してくる!! さらに今回は殺意と狂気に満ちた奴ら
もプレイヤーチームに襲いかかってくるぞ!!



HERE COMES A NEW CHALLENGERS!

さらに?!

GO TO THE NEXT PAGE

さいしゅう すす じてん
最終ステージまで進んだ時点で
こう グルーヴポイントを取得して
いと 『拳を極めし者』がプレ
イヤートームを待ちうけている！
は 果たして君は、最強の挑戦者を
たお 倒して真の勝利をつかむことが
できるのか！？

さいきょう しょうこう
最強の称号を手に入れる。

しょうり
勝利の鍵は、君の格闘スピリットにある！
しゆん ひとまは
一瞬のスキを見逃すな、カウンターを狙え！
か
ディフェンステクニクを磨け！
そして、フィニッシュには
スーパーコンボをたたき込め！

その
力、
我に
示せ。



CAPCOM
VS.
SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000
PRO

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト^{せんよう}専用ソフト
「CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM
FIGHT 2000 PRO」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございます。ゲームを始め
る前にこの「取扱説明書」をお読みいただき
正しい使用方法^{しやうほう}でご愛用ください。なお、こ
の「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払ってお
りますが、万一誤動作等^{ごごうさくとう}を起こすような場合
がございましたらおそれ入りますが弊社ユー
ザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容^{ないよう}についてのお問い合わせに
はお答えできませんのでご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

※「CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO」は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、
(株)カプコンが製造・販売するものです。

※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。

殺意の波動に目覚めたリュウ

ツキノオロチ 殺

CAPCOM®

OSHIOKI?
YOU MEAN
SPANKING?
SOUNDS
TERRIFIC,
HMM...!

YOU FACE
OSHIOKI OF
THE GREAT
NATURE!



発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番8号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・祝日を除く)



コピー禁止、譲渡禁止、
レンタル禁止等の権利を
保護するマークです。

NO COPY
COPY 禁止、譲渡禁止、
レンタル禁止等の権利を
保護するマークです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。
●ブックレットまたはトーン切り替えが可能なダイヤル認識をご利用ください。

●●●カプコンソフト情報●●●
大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718
札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040
名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

カプコン・トリビュート「カプコンパーク」
imenu ▶ メニューリスト ▶ ゲーム/占い
▶ ゲーム ▶ カプコンパーク
アクセス簡単!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

※「CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO」の一部(機)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。
※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。イラストレーション監修・制作協力: SNK

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2001

T-1247M SEGA, Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。
この商品は株式会社セガが自社登録商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。