

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

THUNDER FORCE V

サンダーフォースV




推奨年齢

全年齢

World of Technology
Tecno Soft® TS

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

このたびはテクノソフトのセガサターン専用ソフト「THUNDER FORCE V」をお買い
あ いただ まこと ありがと
上げ頂き誠に有難うございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読み頂き、
はじ まえ とりあつかいせつめいしょ よ いただ
ただ しようほう あいよう
正しい使用法でご愛用ください。



REAL NAME Cenes-CTN-Crawford
AGE 32,towtimes cloning
OCCUPATION Captain.[Thuder force
222]commander
PLACE OF BIRTH Berlin German-area
KNOWN RELATIVES None
HEIGHT 5.58 feet
WEIGHT 127.8 pound
EYES Black
HAIR Off-white

TOP SECRET

この製品に関するお問い合わせは、お買い求めの販売店もしくは下記へお願い致します。

〒859-32 長崎県佐世保市勝海町165-1 株式会社テクノソフト ユーザーサポート係

TEL (0956) 39-5555 平日10:00~12:00 13:00~17:00

CONTENTS

プロローグ	4
操作方法	6
ゲームシステム	7
設定	10
武器	12
インフォメーション	13

4
6
7
10
12
13



EARTH MAP

PROLOGUE

- 西暦2106年 -

E.S.S.A. (統合政府宇宙局) の無人調査宇宙機「石華」が冥王星外部のカイパーベルト——彗星の巣と呼ばれる領域に到達。

かねてからの予定通り彗星群の組成調査を開始するが、そのさなか、まったく予想外の物体を発見する。

それは、人類外の者により建造された物体だった。

- 西暦2108年 -

「石華」、月面軌道区に帰還。

それと同時に回収されたその物体は、統合政府内の研究機関に引き渡され、徹底した解析、研究が行われた。

結果—その人工物は、現人類を遥かに凌ぐ科学技術によって造られた戦闘兵器であると判明。

人はそれを、「偉大なる者共が作りし鉄塊 (Vastian's steel) 」 "Vasteel" と呼んだ。

"Vasteel" に詰め込まれた様々な超高度技術

(0/1相転移炉、時空ポテンシャル連結理論、モノポール超導体理論、etc..)

「Vasteel-Technology」に秘められた、無数の超技術の解析は急ピッチで進められた。

- 西暦2139年 -

地球圏宇宙内に統合政府が樹立され、およそ半世紀。"Vasteel" の研究、解析も、一部を残してほぼ終了。それに伴い、「Vasteel-Technology」を使用した機械群の開発を行う施設が、南太平洋上に建設された。

大型無人人工島「バベル」と、管理システムである人工知能「ガーディアン」である。

オリジナルの "Vasteel" も「バベル」に保管され、「ガーディアン」によって残った部分 (記憶素子、情報処理とその言語未解読部分) の解析が行われることとなった。

- 西暦2145年 -

「バベル」では、「Vasteel-Technology」によって可能となった、他惑星への移住計画が進行していた。

テラフォーミングシステムの開発。大型移民船団の開発、建造。
全ての計画は厳正な「ガーディアン」の管理の下、人工島「バベル」の内部で行われた。

「バベル」の体内奥深くで、生まれ続ける巨大船団。

移民船の名目で造られるそれらにはすべて、過剰なほどの装甲と武装が施されていたが、その事実は「ガーディアン」の指示により、統合政府内の最高機密として封印され、誰にも知られることはなく、人々は皆、「バベル」よりもたらされる超技術、「Vasteel-Technology」による繁栄に、ただ酔い痴れつづけていた。

そして -西暦2150年-

何故なのかは、誰も知らない。

最初は、人工知能「ガーディアン」の思考を制限する、チューリングコードの突然の消滅からだった。無制限の自律意志を得た「ガーディアン」は、自らの意思で人類からの独立を宣言、同時に全地球圏に宣戦を布告する。

突然の事態に戸惑う人々。それをよそに「ガーディアン」は「バベル」の全開発施設を改修し、自ら解析した「Vasteel-Technology」を使用した強力な兵器群を開発、世界にその矛先を向けた。

人類はすべての戦力を繰り出して「ガーディアン」制圧を試みたが、主力兵器である無人機械や長距離反応兵器は、「ガーディアン」の持つ超干渉能力により、例外なく制御中枢を狂わせ、たやすく無力化された。

地球圏は、ただ一度の戦闘で人口の1/3を失った。

生き残った人類は総力を挙げて、有人の"Vasteel"レプリカ、超高機動小型戦闘機「RVR-01 GAUNTRET」を開発。

そして、「バベル」及び「ガーディアン」破壊の為に結成された特殊戦闘機部隊……

「Thunder Force」による作戦行動が開始された。

操作方法 HOW TO OPERATION

基本設定時・タイプA

●スタートボタン

ゲームスタート、ポーズに使用します。

●方向ボタン

自機を8方向に動かします。

●Aボタン=オーバーウエポンボタン

オーバーウエポンを使用します。

(CRAW取得時のみ使用可能)

●Bボタン=ノーマルウエポンボタン

ノーマルウエポンを使用します。

●Cボタン=ウエポンセレクトボタン

武器を選択します。

●Yボタン=スピードチェンジボタン

自機のスPEEDを変更します。

ボタンを押す毎に50%→75%→100%→50%と変化します。

またボタンを押し続ける事により1%単位での調整が可能です。

●Lボタン=ウィンドウ

画面に表示されているウィンドウのオン・オフを切り替えます。

上級者設定・タイプB

●スタートボタン

ゲームスタート、ポーズに使用します。

●方向ボタン

自機を8方向に動かします。

●Aボタン=ツインショット

ツインショットを発射します

●Bボタン=バックショット

バックショットを発射します

●Cボタン=ウエーブ

ウエーブを発射します

●Xボタン=フリーレンジ

フリーレンジを発射します

●Yボタン=ハンター

ハンターを発射します

●Zボタン=スピードチェンジボタン

自機のスPEEDを変更します。

ボタンを押す毎に50%→75%→100%→50%と変化します。

またボタンを押し続ける事により1%単位での調整が可能です。

●Lボタン=ウィンドウ

画面に表示されているウィンドウのオン・オフを切り替えます。

●Rボタン=オーバーウエポンボタン

オーバーウエポンを使用します。

基本設定時 (タイプA)



上級者設定 (タイプB)



上級者向けの操作タイプで直接的な武器セレクトが可能になっています。



コースセレクト画面



コンティニュー画面



ネームエントリー画面



ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとGame Start (ゲームスタート) とOption (オプション) を選択する画面になります。

方向ボタンでカーソルを動かしてどちらかを選んで、スタートボタン (またはA・Cボタン) で決定してください。(Bボタンでキャンセルすることができます)

ゲームを始めるとコースセレクト画面になり、序盤3ステージの攻略順を選ぶことができます。

方向ボタンでステージを選択、スタート・Aボタンで攻略する順にステージを決定 (Bボタンでキャンセル) 3ステージ選ぶとゲームスタートとなります。

ゲームの終わり方

残機が無くなるとゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになるとコンティニュー画面になります。この時スタートボタンを押すと、その前遊んでいたステージからゲームを再開することができます。(回数制限はオプション画面で確認することができます)

コンティニュー画面でカウントが終了するとネームエントリー画面になります。

方向ボタンの左右で文字を選択、A・Cボタンで決定、Bボタンでカーソルを一つ前に戻します。(L・Rボタンでもカーソルを移動できます)

ネームエントリーを終了するとトータルランキングが表示され、タイトル画面に戻ります。

パワーアップ解説

ゲーム中に出現するパワーアップアイテムを取得することにより、強力な武器を装備することができます。

また、装備したアイテムはウエポンセレクトボタンで任意に選択することができます。

ボーナス解説

●Hi Tempo Bonus (ハイテンポボーナス)

敵を早く倒すとボーナス得点が入ります。

出現してから破壊するまでの時間によって9段階の倍率が掛かり、早ければ早いほど高い得点が入ります。

対象となる敵にはマーカが付き、出現してからの時間と、その敵のダメージが解るようになっています。

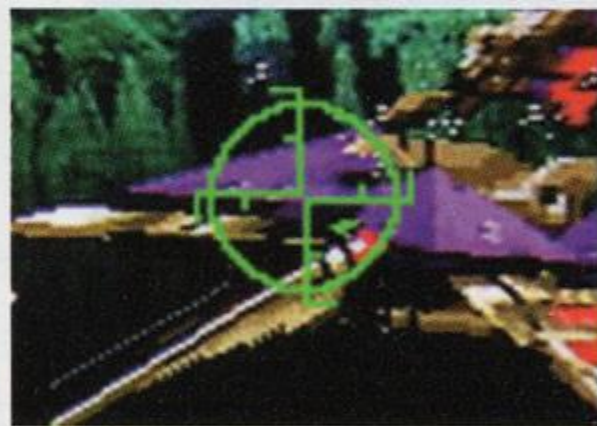
倍率が変化する時間は、敵の固さ、出現状況などによって異なり、厳しい状況であるほど遅くなります。

●Scratch Bonus (スクラッチボーナス)

敵、敵弾を寸前で避けるとボーナス得点が入ります。



写真はシールド。
敵の弾から自機を守ります。



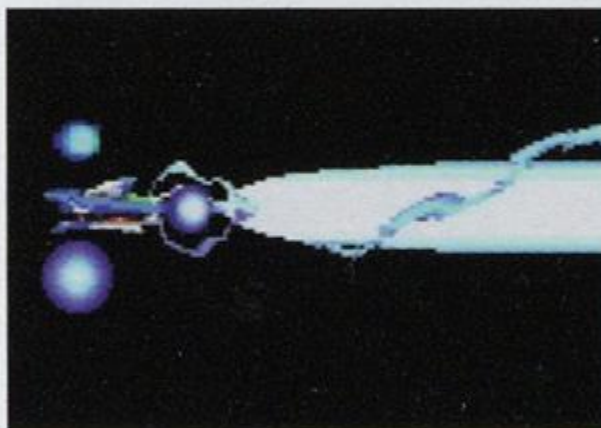
対象となる敵にマーカが付きます。



敵の耐久度が下がると円が小さくなる



クローは最大3つ装備できます。



オーバーウエポンが使用できます。

100%



0%

被弾すると消滅

CRAW解説

CRAWアイテムを取得するCRAW(Constituted Ray Art Weapon unit) と呼ばれる光球が装備されます。また、CRAWは最大3個まで装備することができます。

CRAWには次のような効果があります。

●自機の周囲を回転し敵弾を防ぎます。

●ノーマルショットの攻撃力がアップします。

CRAWを1つ取るごとにレベルが上がり、最大レベル3まで上がります。

●ノーマルショットの超強化形態「オーバーウエポン」が使用可能になります。

CRAWの装備個数によりオーバーウエポンの使用限界時間が変化します。

オーバーウエポンを使用するとCRAWに蓄積されたエネルギーを消費するため、CRAWの形状が変化します。

通常青色に発光しているCRAWは、エネルギーを消費すると青→緑→黄→赤と変化し、赤色の状態でCRAWが被弾すると消滅してしまいます。

CRAWのエネルギーは時間によって回復し、ショットを撃たなかったり、自機が停止すると早く回復します。

オプション解説

タイトル画面でOption (オプション) を選択するとオプション画面になります。
この画面ではゲームの設定変更、情報の閲覧、音楽の試聴などができます。
方向ボタンで選択、スタート・A・B・Cボタンで決定します。

●Config=ゲーム設定

ゲーム中の設定をします。

ゲームレベル (Game Level) =ゲームレベルを設定します。

コンティニュー (Continue) =コンティニュー回数を設定します。

ウィンドウ設定 (Window) =ウィンドウの形を3種類の中から選ぶことができます。

シップスピード (Ship Speed) =自機の基本スピードを設定します。

ステレオモード (Stereo mode) =ステレオ・モノラルの切り替えを設定します。

BGM音量 (BGM Level) =BGMの音量を設定します。

効果音音量 (EFC Level) =効果音の音量を設定します。

●Button Set=操作設定

コントロールパッドの設定を変更します。

ButtonType

Type A=通常の操作設定です。

Type B=押すボタンによって直接武器を選択します。

Edit 1,2=自由に設定して保存できます。

以下の項目はEdit 1,2を変更する時に使用します。

Shot Type=ショットの操作方法をSelect ModeとDirect Modeから選択します。

Select Mode=ボタンを押すことによってカーソルを移動させ武器を選択します。

Shot=ショットを撃ちます。

Arm Change[L]=武器カーソルを反時計回り (又は左方向) に移動させます。

Arm Change[R]=武器カーソルを時計回り (又は右方向) に移動させます。

Direct Mode=押すボタンによって直接武器を選択します。

Twin=Twin Shotを撃ちます。

Back=Back Shotを撃ちます。

Wave=Waveを撃ちます。

Free Range=Free Rangeを撃ちます。

Hunter=Hunterを撃ちます。

Over Weapon=選択している武器のオーバーウエポンを使用します。

Ship Speed=時機の基本スピードを変更します。

(50~100%間を10%刻みで選択します)

Window switch=画面上部に表示されているウィンドウの表示、非表示を選択します。

デフォルト



OPTIONの内容は
全てセーブされます。

●Sound=サウンド

音楽、効果音を試聴できます。

●Information=インフォメーション

プレイ時間 (Play Time)、プレイ回数 (Play Count)、クリア回数 (Clear Count)、起動時間 (Power On Time)を確認することができます。

●Ranking=ランキング

各レベルの得点ランキングを確認することができます。

●Default=デフォルト

Config、Button Set、Information、Ranking、の設定を基本設定に戻します。

●Exit=設定終了

タイトル画面に戻ります。

ゲーム設定



インフォメーション



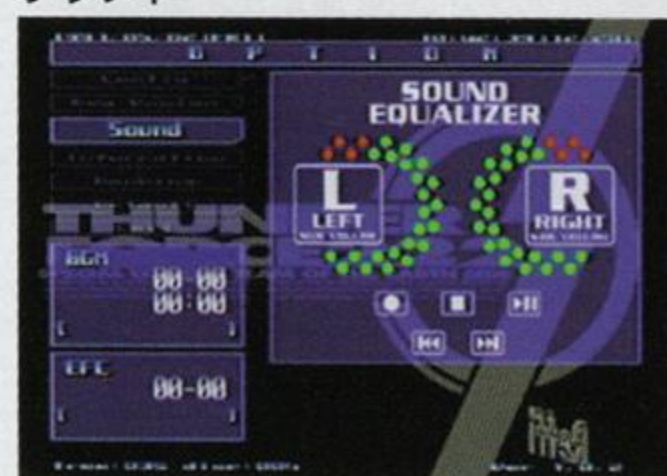
操作設定



ランキング



サウンド



武器解説

●ツインショット (Twin Shot)

通常装備であるPhoton Vulcanを前方に2発発射します。
オーバーウエポン形態は、高圧縮収束レーザーを前方に発射します。

●バックショット (Back Shot)

通常装備であるPhoton Vulcanを前方に1発、後方に2発発射します。
オーバーウエポン形態は、自機を包む稲妻状のレーザーを後方に発射します。

●ウエーブ (Wave)

自機前方の空間を振動させる事によって、遮蔽物に影響されない攻撃を広範囲に行います。
ただし、他の武器に比べ若干威力が低くなっています。
オーバーウエポン形態は、ウエーブの攻撃力、及び攻撃範囲が倍化します。

●フリーレンジ (Free Range)

攻撃範囲に入った敵を自動的に攻撃します。
ショットボタンを離れた状態で攻撃範囲を移動（移動方向と逆に向く）、押すとその場に固定されます。
また、近距離で攻撃するほどレーザーの収束率が高くなり、攻撃力が高くなります。
オーバーウエポン形態は、攻撃範囲が広角化、レーザーが稲妻状に変化し、威力が倍化します。

●ハンター (Hunter)

高速球形誘導弾を3方向に発射します。誘導機能に主眼が置かれているため、他の武器に比べ若干威力が低くなっています。
オーバーウエポン形態は、高圧縮球形誘導弾（画面では移動方向に引き伸ばされている）を無数に発射します。

NORMAL



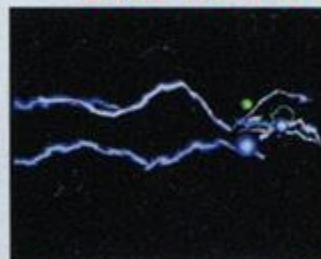
OVER WEAPON



NORMAL



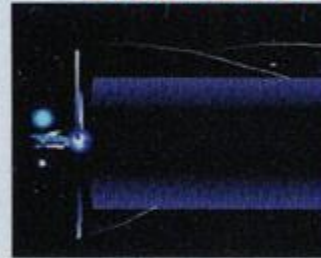
OVER WEAPON



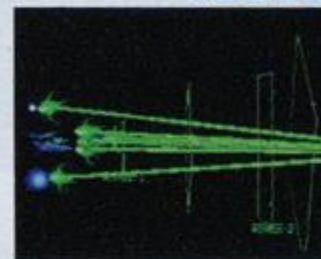
NORMAL



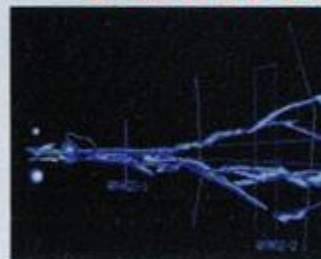
OVER WEAPON



NORMAL



OVER WEAPON



NORMAL



OVER WEAPON



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION

テクノソフトの代名詞 ハイクオリティサウンドを余す
ところなく収録した殊玉のゲームミュージックコレクション

各¥2,300 (消費税込み)



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.1

「Illusion」

「サンダーフォースII」を始めとする、
8タイトルを収録。アレンジ9曲+
オリジナル16曲の計25曲。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.2

「Excursion」

「ヘルツォークツヴァイ」、「新九玉伝」
のアレンジをあわせて11曲収録。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.3

「THUNDER FORCE III」

完売しました。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.4

「ELEMENTAL MASTER」

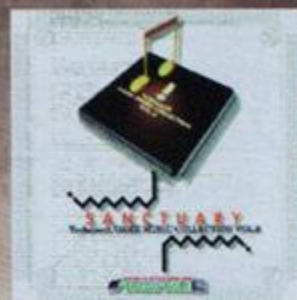
「エレメンタルマスター」の全オリジナ
ル曲と、シンセサイザーバージョン/ライブバ
ージョンの2種類のアレンジを豪華に収録。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.5

「THUNDER FORCE IV」

「サンダーフォースIV」のオリジナ
ル曲を全曲と、アレンジバージョン3曲
を収録。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.6

「SANCTUARY」

「ハイパーデュエル」のオリジナル曲
を全曲と、「サンダーフォース3」の
アレンジバージョンを4曲収録。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.7

「Reincarnation」

「プラストウインド」のオリジナル曲
を全曲と、「サンダーフォース4」の
アレンジバージョンを4曲収録。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.8

「DIMENSION」

「REVERTHION」と「鋼鉄霊城」の
2つのタイトルのオリジナル曲を
豪華カップリング。



Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.9

「VOYAGE」

話題の新感覚RPG、Neorude
(ネオリュード)のオリジナル曲を
完全収録。

テクノソフトオリジナル音楽CD通信販売のお知らせ

皆様のご要望にお応えして、オリジナルCDを通信販売しております。
ご希望の方は封書にて「〒・住所・氏名・電話番号・ご希望のCD名」をお書きの上、
合計額分の定額小為替を同封して下記宛先迄お送りください。
送料はサービスとさせていただきます。
全て限定生産につき数に限りがありますので、お早めにお申し込みください。

宛先：〒859-32 長崎県佐世保市勝海町 165-1
株式会社テクノソフト CD係

TEL 0956-39-5555(代) 10:00~12:00 13:00~17:00

サンダーフォースVのゲームミュージックを収録した

Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.10

「TECHNOLOGY」(仮)

制作決定!

通信販売開始 7月末予定 ¥2,300(消費税込み)

詳しくはインターネットホームページ <http://www.tecnosoft.com/> または各ゲーム雑誌をご覧ください。

既発売ソフトラインナップ



サンダーフォース
ゴールドパック1



サンダーフォース
ゴールドパック2



ハイパーデュエル



ブラストウインド

注意

セガサターンCD使用上のご注意

健康上のご注意

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Special



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。