

FOR IMMEDIATE RELEASE

September 1999

**CAPCOM® UNTERSTÜTZT SEGA® DREAMCAST™ MIT EINER
GEWALTIGEN ANZAHL AN TITELN**

Capcom hat am heutigen Tag die Pläne offengelegt, den bevorstehenden Europastart der Sega Dreamcast Videospielekonsole zu unterstützen, indem Capcom eine große Anzahl an Spielen für dieses System veröffentlicht. Ein Highlight wird die langerwartete 1 zu 1 Übersetzung der Automatenversion von **Street Fighter® Alpha 3** sein. Capcom benutzt die Technologien von Sega seit kurzem auch in den eigenen Spielautomaten. Der Termin für Capcoms Produkte für die Sega Dreamcast ist auf das 1. Halbjahr 2000 festgelegt.

„Die Sega Dreamcast beschreitet Bereiche, die über alles gehen, was wir bis jetzt jemals auf einer Videospielekonsole gesehen haben“, sagt Bill Gardner, Präsident von Capcom Entertainment. „Capcoms Produktpalette wird sich als Meilenstein erweisen, der den Erfolg der Sega Dreamcast sichern wird. Durch unsere Verpflichtung gegenüber dem Verbraucher und einem starken Verhältnis zu Sega Amerika steht der Sega Dreamcast ein sehr guter Start in den Vereinigten Staaten bevor.“

„Wir sind begeistert, dass wir Capcom als Partner zum Start der Sega Dreamcast gewinnen konnten“, meint Bernie Stolar, Präsident und COO von Sega Amerika. „Über die Jahre hinweg wurden die Menschen immer wieder von den großartigen Spielen von Capcom in den Bann gezogen. Auf der Sega Dreamcast ist es nun möglich, 100%-ige 1 zu 1 Übersetzungen von den Automatenversionen zu spielen und grafische Effekte zu genießen, die bislang auf keiner anderen Videospielekonsole möglich waren. Mit der Leistungsfähigkeit der Sega Dreamcast und Capcoms jahrelangen Erfahrung ist uns ein guter Start in den Vereinigten Staaten vorherbestimmt.“

Capcoms weltberühmte *Street Fighter* Serie wird auf der Sega Dreamcast in **Street Fighter Alpha 3** fortgesetzt. Diese 1 zu 1 Übersetzung des phänomenalen Spielhallenautomaten lässt die 33 bekanntesten Charaktere des Street Fighter Universums zusammentreffen. Das Spiel enthält natürlich auch alle versteckten Charaktere aus der Automatenversion und drei verschiedene Kampfmodi plus einen speziellen Trainingsmodus. **Street Fighter Alpha 3** hat mehr stahlharte Kämpfer als jemals zuvor und bietet dem Spieler eine Vielzahl an neuen Optionen, schnelleren Spielablauf und präzisere Steuerung. Das Spiel

benutzt mehrfache Ebenen beim Scrolling und zeigt atemberaubende Lichteffekte.

Sega Amerika ist das Tochterunternehmen vom Mutterkonzern Sega Enterprises, die ihren Sitz in Tokyo, Japan, haben. Sega Amerika ist verantwortlich für Entwicklung, Marketing und Verkauf von Videokonsolen und Videospielen in Amerika. Sega Enterprises, Ltd. Ist ein Gesellschaft mit einem Potential von fast 3.0 Milliarden US-\$ und ist anerkannt als Marktführer im Verkauf von interaktiven, digitalen Medien. Es ist die einzige Gesellschaft, die dieses Warenangebot sowohl für den Heimgebrauch als auch für die gewerbliche Nutzung anbietet. Sega Deutschland's Website kann unter der URL (<http://www.sega.de>) abgerufen werden.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitten an:

Kai Fiebig, Virgin Interactive

Tel: +49 (040) 39 10 11 30

Fax: +49 (040) 39 10 11 12

Email: kf@vid.de

Web: www.vid.de