

# AFTER BURNER

## II

©SEGA 1987.

### 取扱説明書



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。





この度はメガドライブ・カートリッジ  
「アフターバーナーII」をお買い上げい  
ただき、誠にありがとうございます。こ  
の説明書は、ゲームをより楽しくプレイ  
して頂くために遊び方や注意などをまと  
めたものです。

[パッケージ内容]

本商品のパッケージ内には以下のもの  
が同梱されています、ご確認ください。

・本取扱説明書

・ROMカートリッジ (ソフト本体)





このゲームは<sup>ひとりよう</sup>1人用です。コントロールパッドを“CONTROL 1”に<sup>せつぞく</sup>接続してください。

またコントロールパッドのかわりに、<sup>とうしや</sup>当社より<sup>はつばい</sup>発売の「XE-1AP (アナログ・<sup>しやう</sup>ジョイパッド)」を使用すると、<sup>ばつぐん</sup>抜群の<sup>そう</sup>操作性<sup>させい</sup>を得ることが<sup>え</sup>できます。<sup>くわ</sup>(詳しくは【ア<sup>たいおう</sup>ナログ・ジョイパッド対応について】の<sup>こうもく</sup>項目をごらんください。)





# ストーリー

せいれき ねん せかいせいりよく こく  
西暦199X年、世界勢力はA国と  
こく にぶ れいせんじょうたい つづ  
Z国に二分され、冷戦状態が続い  
ていた。

こく かいぐん ごくひし  
A国の海軍にいたキミに極秘指  
れい くだ しれい てきこく  
令が下った。その指令とは、敵国  
りょうくう きょうこうとつぱ ひみつへいき  
の領空を強行突破して、秘密兵器  
じょうほう ぐん ひみつけんきゆう  
の情報ディスクを軍の秘密研 究  
じよ とど  
所に届けるということであった。

てきぼうえいせん とつ  
はたしてキミは、敵防衛線を突  
ぱ ぶ じもくてきち つ  
破して、無事目的地へたどり着け  
るだろうか？







ない よう  
ゲーム内容





新鋭機F-14XXを操って、敵機編隊が防衛する敵領空を突破していきます。

近くの敵はバルカンで、遠くの敵は照準を合わせて誘導ミサイルで破壊しますが、敵の破壊と飛行距離が得点となり、一定のエリアを通過すると1ステージ・クリアとなります。ただし一刻も早く任務を果たさねばならないので、ステージ間も休まず飛び続けます。

敵の攻撃で撃墜されると自機を1機失いますが、画面左下に表示されている自機ストックがあれば、乗り継いでゲームが続けられます。当然ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。

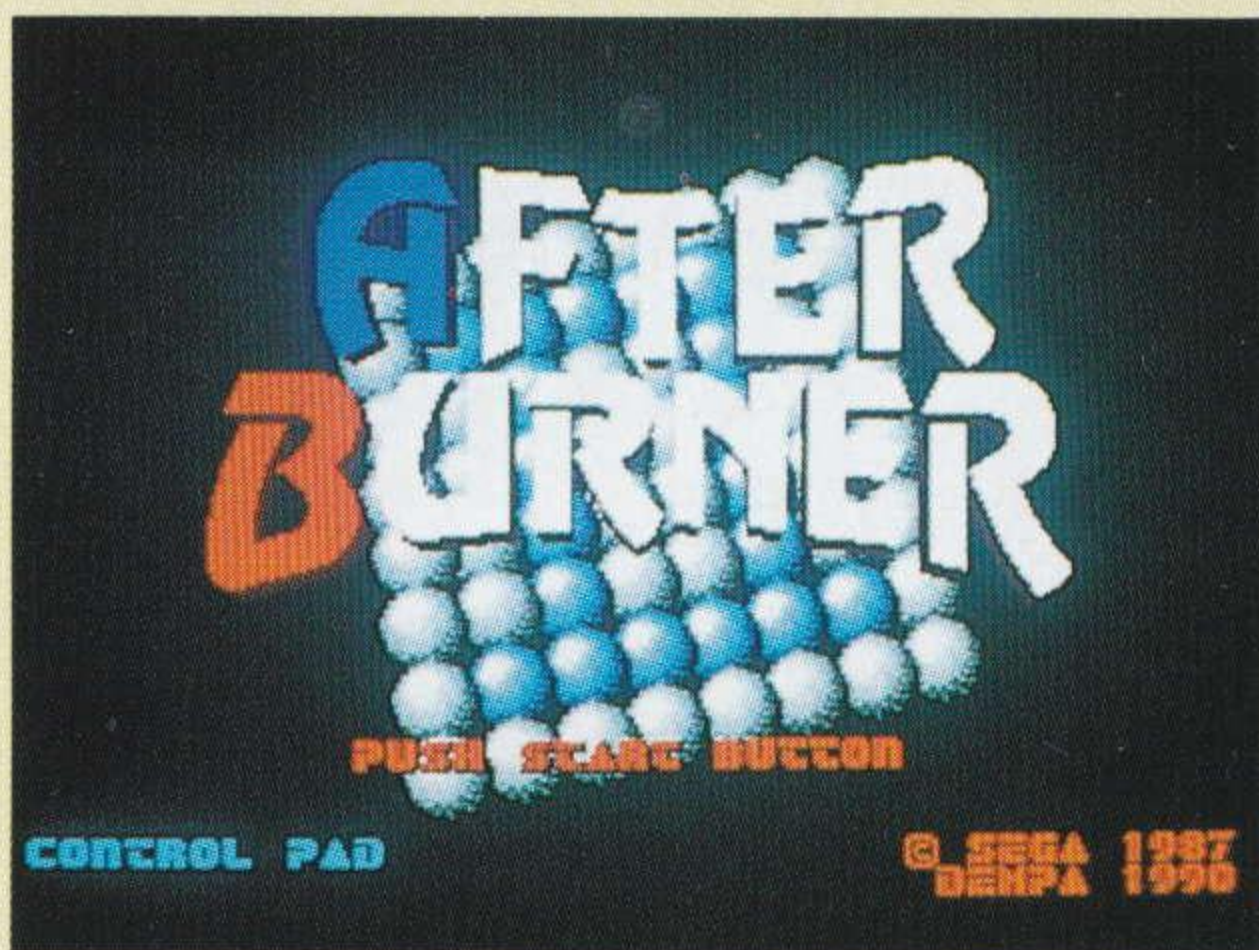
## F-14XX トムキャット(自機)

F-14A トムキャットの改良型といわれている

- ・最高速度 マッハ3
- ・二連装バルカン砲装備
- ・全方向遠距離射程誘導ミサイル100発装填可能

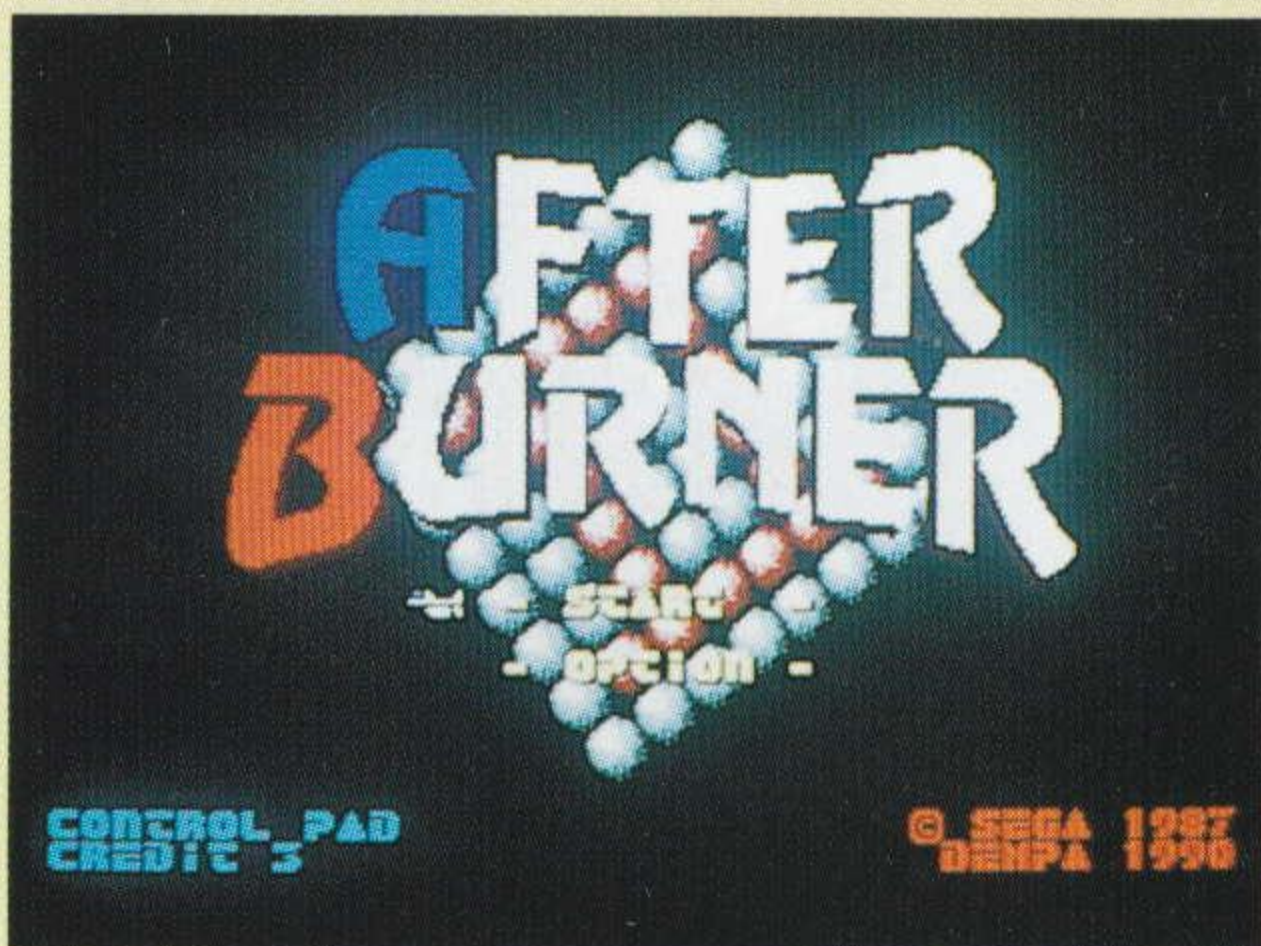


# ゲームスタート



タイトル・デモ

タイトル・デモ画面の時スタートボタンを押すとメニュー画面になります。

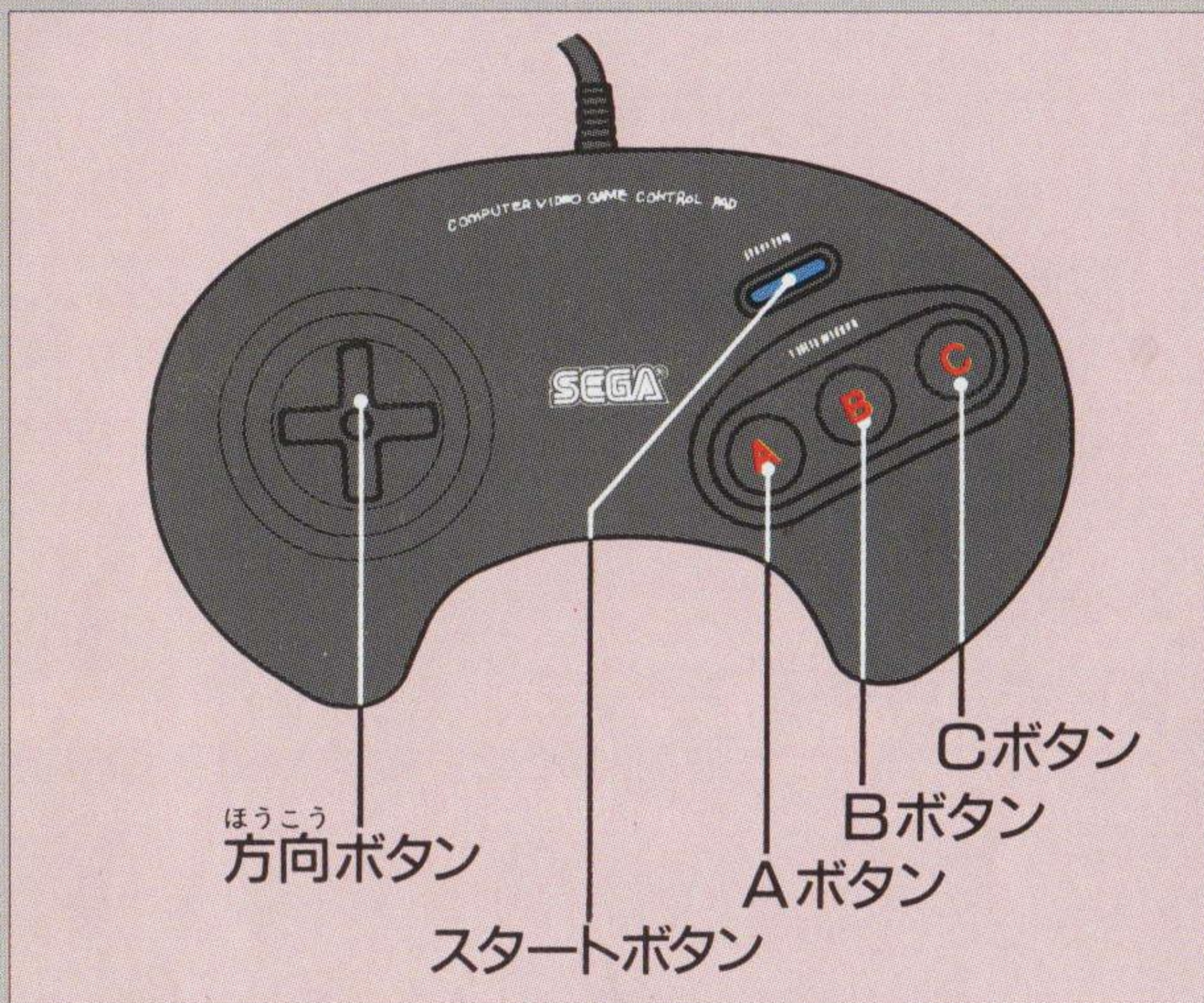


メニュー画面

上下方向で項目を選び、スタートボタンで実行します。ここで“START”を選ぶとゲームがスタートし、“OPTION”を選ぶとオプション・モードになります。



そう さ ほう ほう  
**操作方法**



ほうこう                      じ き そうじゅう   はちほうこう  
方向ボタン: 自機操縦(8方向)

かそく  
Aボタン: 加速(FAST)

Bボタン: ミサイル

げんそく  
Cボタン: 減速(SLOW)

スタートボタン: ゲーム中のポーズ、メニュー決定

かく                      やくわり                      へんこう  
各ボタンの役割は、オプション・モードで変更  
できます。この設定ではバルカン砲は撃ちっぱなし  
になります。



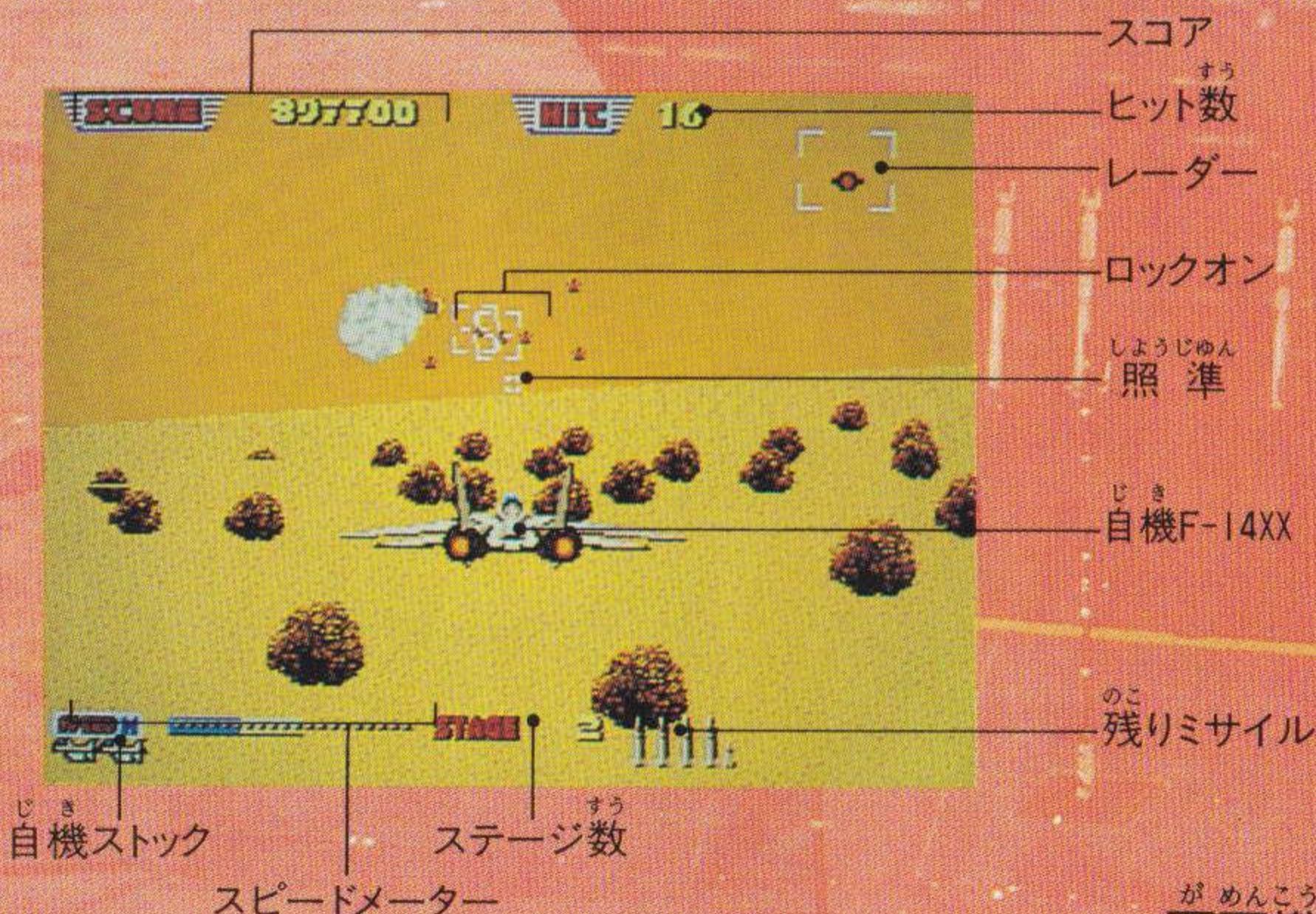
# HOW TO PLAY

つぎつぎ おそ  
次々に襲いかかってくる敵機の攻撃をかわしながら、  
てきりようくう とつば  
敵領空を突破してください。

じき そうび  
自機に装備されている武器は二つあります。一つは、  
ねら てき けつ にが  
狙った敵は決して逃さないホーミング・ミサイル。照準  
てつき あ  
を敵機に合わせると“FIRE!”のかけ声とともにロック  
オン。ここですかさずミサイルを射てば、あざ き せき  
鮮やかな軌跡  
えが てつき く  
を描いて敵機に食らいついてきます。ただし弾数に制限  
があるのでムダ使いは禁物です。

ふた ちか てき ゆうこう にれんそう ほう  
そして二つめは、近くの敵に有効な二連装バルカン砲、  
だんすう せいげん な  
こちらは弾数の制限が無いのでフルオートで撃ちまくり  
ましょう。

にんむ てきりようくう ぶじとつば てき  
ただし、任務はあくまで敵領空の無事突破です。敵を  
たお じぶん い のこ かんが  
倒すことより、自分が生き残ることを考えましょう。





Y



たさい てき こうげき  
多彩な敵の攻撃



てき だいへんたい  
敵の大編隊にたちむかうF-14XX





# The enemy

敵の攻撃はステージを重ねるごとに厳しさを増してきます。始めは正面からの敵が誘導ミサイルを射ってくる程度ですが、先に進むと後方から攻撃してくる敵や、追尾ミサイルが現われます。



誘導ミサイルをうまくかわせ！





"The enemy!!" ついできき 追撃機だ!!



"Be careful!!" ついでき 追尾ミサイルに気をつけろ!!



# フィーチャー

## ● ボーナス・ステージ

ステージ8とステージ17はボーナス・ステージで、<sup>たいりょうとくてん</sup>大量得点のチャンスです。

<sup>たにま</sup>谷間に<sup>せつえい</sup>設営された<sup>てき</sup>敵の<sup>きしゅう</sup>キャンプを奇襲します。  
<sup>りょうがわ</sup>両側の<sup>ぜつぺき</sup>絶壁にぶつからないよう<sup>ちゅうい</sup>注意しながら、バルカン<sup>ほう</sup>砲で<sup>そうしゃ</sup>掃射！

ところどころに<sup>た</sup>立っている<sup>てつとう</sup>鉄塔にぶつからないよう<sup>ちゅうい</sup>注意しましょう。もちろん<sup>てつ</sup>鉄塔も<sup>はかい</sup>破壊できます。





ほ きゅう  
● 補給

すうめん ほ きゅう き  
数面おきに補給機

がやってくる、ミサ  
イルを50発補充して  
くれます。ただし、  
かくのう こ ぼつ  
格納庫には100発ま  
でしか入りません。





# テクニック

## ●ローリング

左右のコントロールを素早く反転させると、自機をローリングさせることができます。敵機の追撃や、ミサイルをかわすときに威力を発揮しますが、むやみにやるとわけがわからなくなります。



天地が回る、ローリング

## ●ポイント

- 前方からの敵は早めに撃て。
- 深追いは禁物、逃げる敵に気を取られるな。



## ●アフターバーナー

自機<sup>じき</sup>の速度<sup>そくど</sup>は加速<sup>かそく</sup>、減速<sup>げんそく</sup>のボタンでコントロールできますが、普通<sup>ふつう</sup>の加速<sup>かそく</sup>の限界点<sup>げんかいてん</sup>で加速ボタン<sup>かそく</sup>を素早く<sup>すばや</sup>2回押<sup>にかいおす</sup>と、さらに加速<sup>かそく</sup>することができます。ゲームのタイトルでもあるこの技<sup>わざ</sup>は、アフターバーナー<sup>てんか</sup>の点火<sup>ばくはつてき</sup>で、爆発<sup>かそく</sup>的な加速<sup>よ</sup>を呼び起<sup>お</sup>こします。後方<sup>こうほう</sup>からの敵<sup>てき</sup>をふりきるのに有効<sup>ゆうこう</sup>な技<sup>わざ</sup>です。



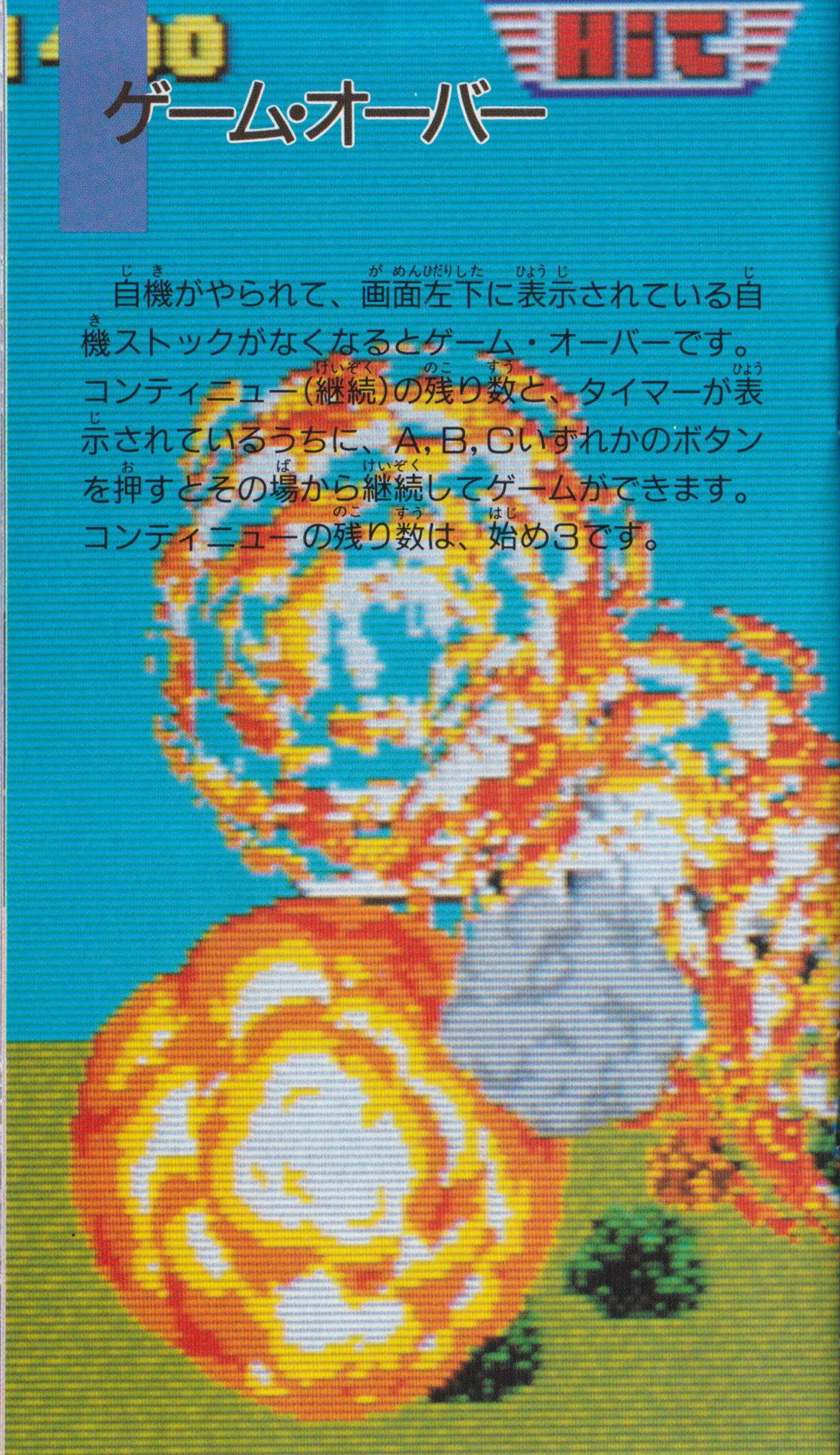
アフターバーナーで敵<sup>てき</sup>をふりきれ

- 低<sup>ひく</sup>く飛<sup>と</sup>べ、上<sup>じょうくう</sup>空<sup>くう</sup>では狙<sup>ねら</sup>い撃<sup>う</sup>ちされやすい上<sup>うえ</sup>に自<sup>じ</sup>機<sup>き</sup>の影<sup>かげ</sup>で敵<sup>てき</sup>を見<sup>み</sup>逃<sup>のが</sup>してしま<sup>う</sup>う。



# ゲーム・オーバー

自機<sup>じき</sup>がやられて、画面<sup>がめん</sup>左下<sup>ひだりした</sup>に表示<sup>ひょうじ</sup>されている自機<sup>じき</sup>ストック<sup>すとっく</sup>がなくなるとゲーム・オーバーです。コンティニュー<sup>けいぞく</sup>（<sup>のこ</sup>継続<sup>すう</sup>）の残り数<sup>のこすう</sup>と、タイマー<sup>ひょう</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されているうちに、A, B, Cいずれかのボタン<sup>お</sup>を押すとその場<sup>ば</sup>から継続<sup>けいぞく</sup>してゲームができます。コンティニュー<sup>のこすう</sup>の残り数<sup>のこすう</sup>は、始め<sup>はじ</sup>3です。





また、スコアがベスト7に入<sup>はい</sup>ってい<sup>ら</sup>れば、ネー<sup>とうろく</sup>ム登録<sup>が</sup>できます。

SCORE		HIT	
8451590		11	
BEST PIONEERS			
RANK	SCORE	NAME	HIT
1	10000000	--SEGA--	1000
2	8451590	X	266
3	5000000	--NEGA--	300
4	3000000	-DRIVE/-	600
5	1000000	-16BIT/-	400
6	500000	-SPEED/-	200
7	200000	-VISUAL-	100

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ-./?E0←

NAME ..... STAGE 12

ネー<sup>とうろく</sup>ム登録

では、無<sup>ぶ</sup>事<sup>じ</sup>任<sup>にん</sup>務<sup>む</sup>を遂<sup>すい</sup>行<sup>こう</sup>すべく

健<sup>けん</sup>闘<sup>とう</sup>を祈<sup>いの</sup>る!



# オプション・モード

オプション・モードもメニュー選択式で、コントロールパッドの上下で項目選択、左右で項目内の変更(選択)、スタートボタンかAボタンで実行です。



オプション・モード

## ●MUSIC

ゲーム中に流れるBGMから、好きなものを選んで聞くことができます。

## ●SOUND

ゲーム中に使われている効果音を聞くことができます。

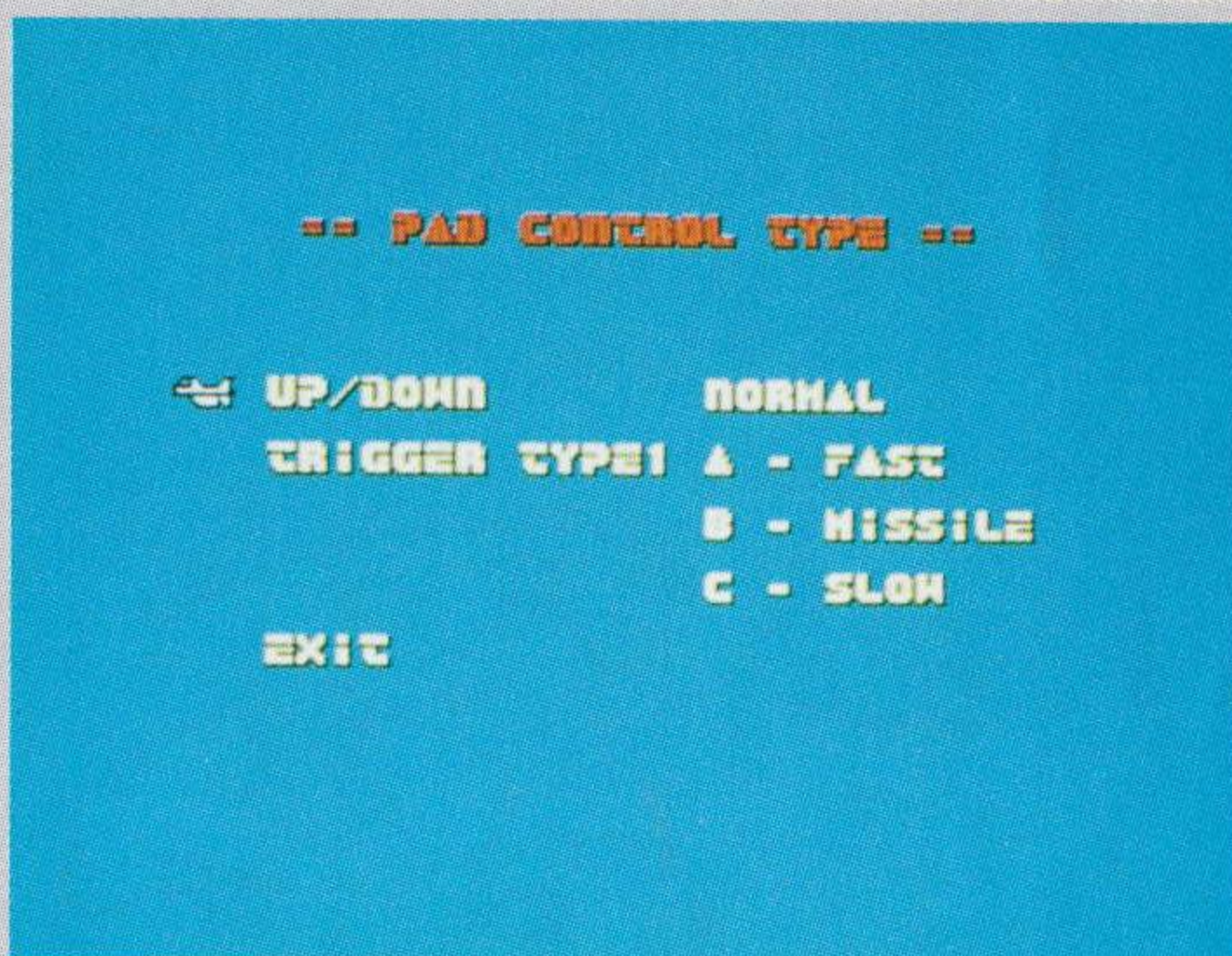
## ●LEVEL

ゲームの難易度を選べます。



## ●CONTROL

画面が切り替わり、コントロールパッドの操作  
方法のうち、方向ボタンの上下反転（UP/DOW  
N）、A、B、C各ボタンの役割の設定を四つのパタ  
ーンから選びます。



ほうほうせってい が めん  
コントロール方法設定画面

各ボタンには、普通はミサイルとスピードUP/  
DOWNを割り当てていて、バルカン砲は撃ちっぱ  
なしになっていますが、スピードDOWNをなくし  
てバルカン砲にあてることもできます。

“EXIT”でオプション・モードにもどります。

## ●EXIT

タイトル・デモにもどります。

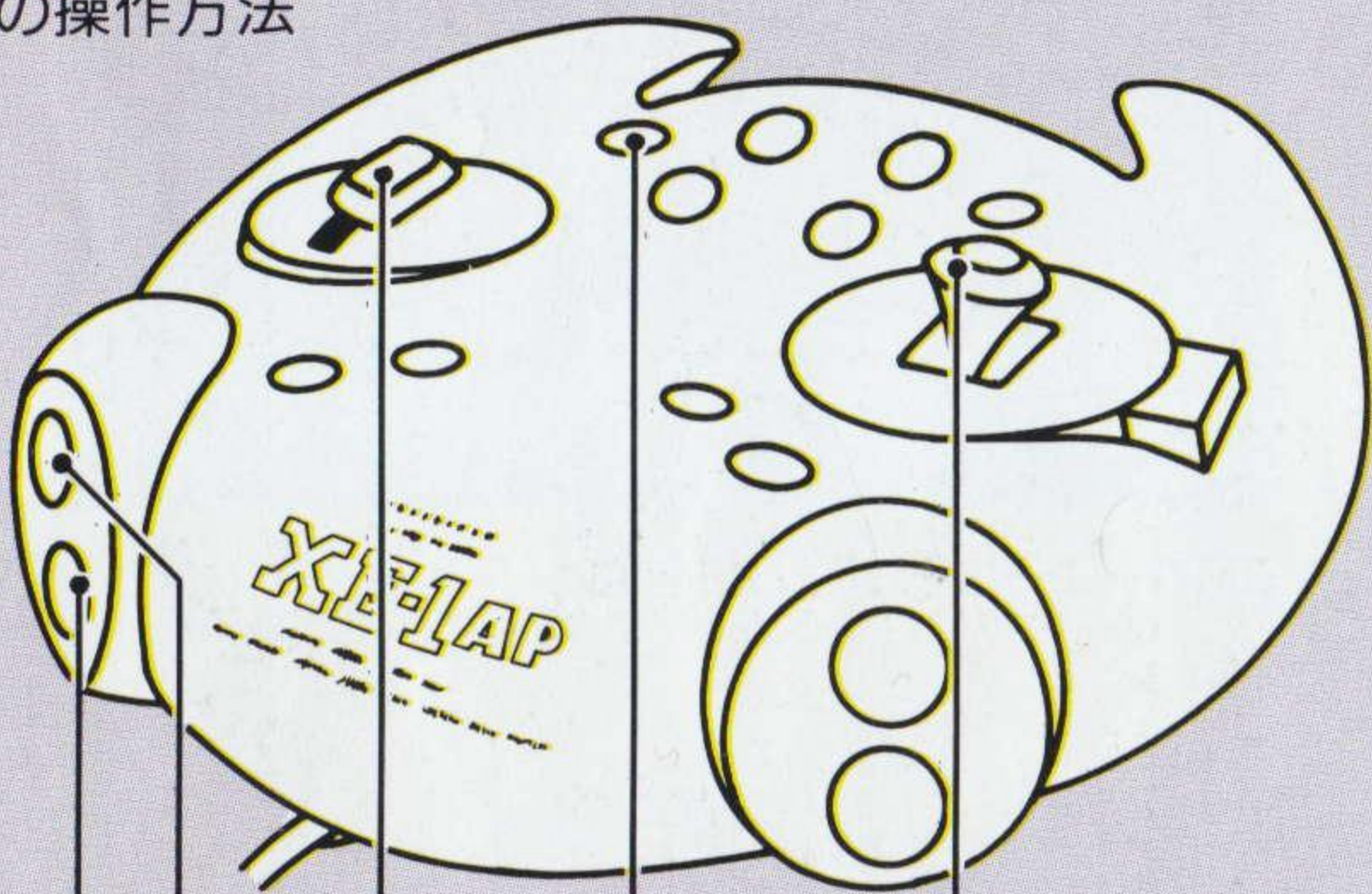


# アナログ・ジョイパッド

## たいおう 対応について

このゲームは、当社より発売の「XE-1AP」(アナログ・ジョイパッド:以下“AP”)に対応していて、自機の微妙な操作が可能になっています。操作は下図の通りで、APを“CONTROL 1”に接続して、リセットすれば使えるようになります。

### APの操作方法



コントロール・スティック

自機の操作

スタートボタン:

ゲーム中のポーズメニューの決定

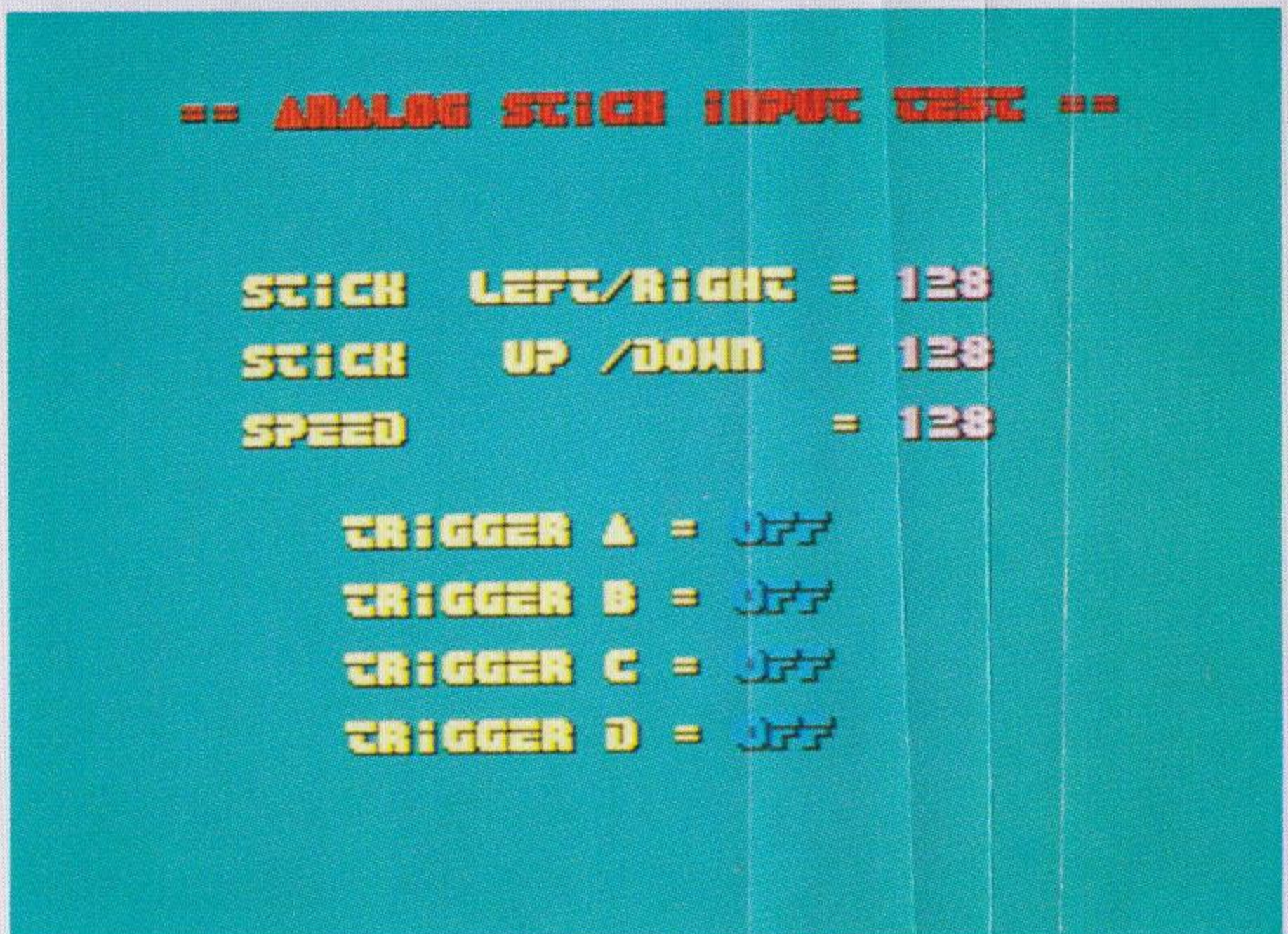
スロットル: スピード調節

トリガーA: ミサイルの発射

トリガーB: バルカン砲の発射



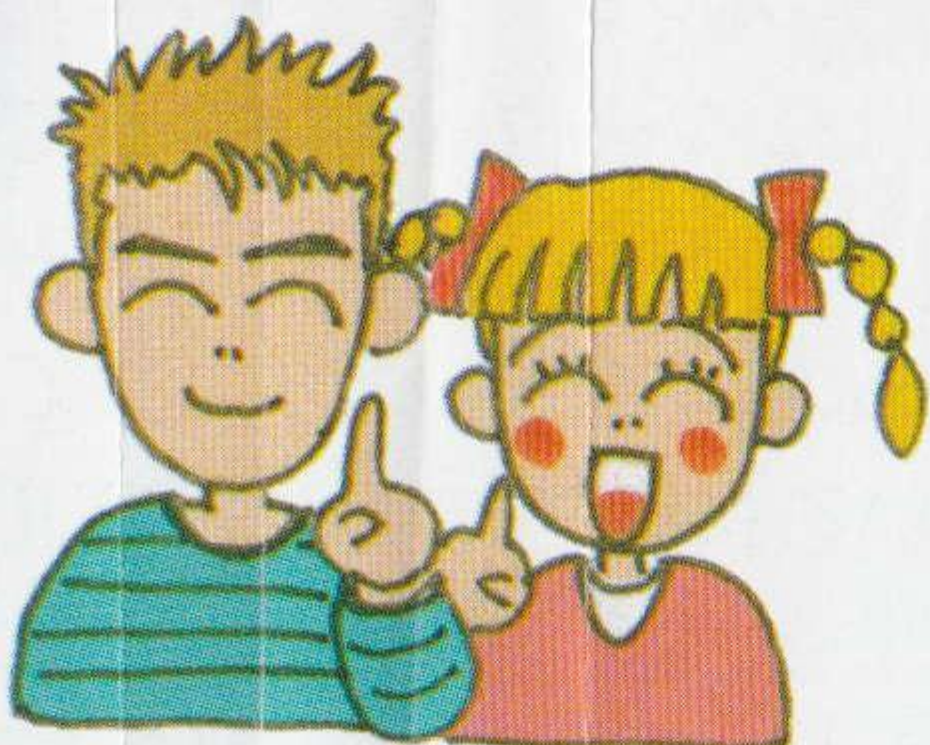
APをつないだ場合、オプション・モードの“CONTROL”の項目で、センター位置の調節ができます。スティックの各方向と、スロットルから読みだした数値を表示しているのです、動かして確認してください。手をはなしている状態で、普通は“STICK”、“SPEED”とともに127~128の値を取るようになります。調節はAPの裏面にある調整用ボリュームで行ないませんが、詳細はAPの説明書をごらんください。



APのテストモード



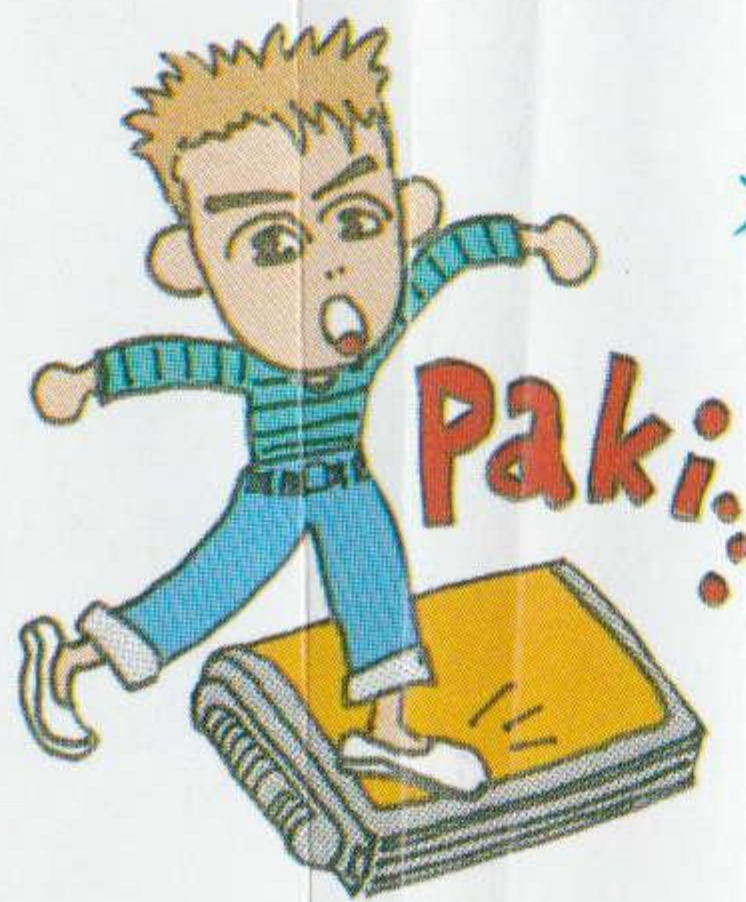
# しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意



カートリッジは精  
みつ き き  
密機器ですので、と  
くに次つぎのことに注意ちゅうい  
してください。

## でんげん オ フ かくにん 電源OFFを、まず確認!

カートリッジを抜き差しする  
ときは必ず、本体ほんたいの電源スイッチ  
をOFFオフにしておいてください。パ  
ワースイッチをONオンにしたまま無  
理に、カートリッジを抜き差しす  
ると、故障こしょう げんいんの原因になります。



## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショック  
を与えないでください。ぶつけ  
たり、踏んだりするのは禁物きんもつ  
です。また、分解ぶんかいは絶対ぜったいにしないで  
ください。

## たんし ぶ ふ 端子部には触れないで

カートリッジは端子部たんし ぶに触  
れたり、水みずで濡ぬらしたりする  
と、故障こしょう げんいんの原因になりますの  
で注意ちゅういしてください。







## 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、**極端**に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、**湿**気おおの多いところなども**禁物**です。

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの**汚れ**を拭くときに、シンナーやベンジンなどの**薬品**を使わないでください。



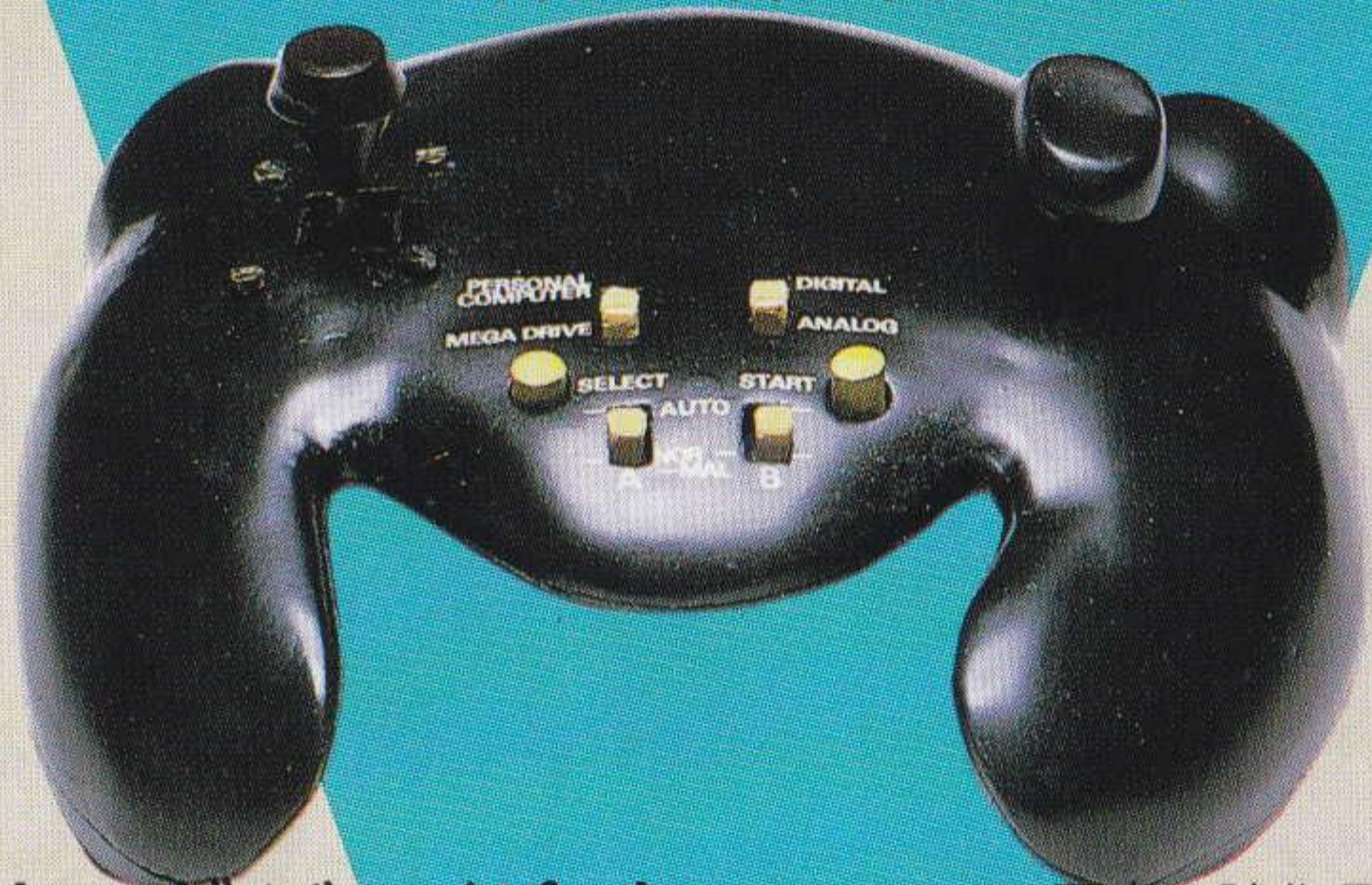
## ゲームで遊ぶときは

**長い時間**ゲームをしていると、目が**疲れ**ます。ゲームで遊ぶときは**健康**のため、1時間ごとに**10~20分**の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。





ゲームシーンを一新する新世代のコントローラー



## アナログ・ジョイパッド XE-1AP

写真は試作見本です。実際の商品は、一部形状が異なる場合がありますのでご了承ください。

手のひらにぴったりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚をのせて、ゲームにこだわるキミにおくる。

機能1：微妙なコントロールが自在にできる、アナログ方式のスティックを装備。デジタル・モードに切替えれば、従来のジョイスティックと同様に使用可能。

機能2：アナログ方式のスロットルを装備。

機能3：8種類のトリガー・ボタン。

機能4：切替スイッチで、メガドライブの他に各種パソコンにも対応。

(対応機種)

メガドライブ、X68000シリーズ、MSX各機種、FM TOWNS PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ(アタリ仕様ジョイスティック・ポートがあるもの。)

※アナログ・モードでのご使用になるには、アナログ対応のソフトが必要ですよ。

XE-1AP アナログ・ジョイパッド

標準価格13,800円(表示価格には消費税は含まれません)





# AFTER BURNER II

メガドライブ  
カートリッジ

© SEGA 1987.

PROGRAM ARRANGED BY DEMPA/T. MATSUSHIMA

MUSIC ARRANGED BY CUBE

F-14の<sup>しゃしん</sup>写真はWORLD PHOTO PRESSの<sup>ていきょう</sup>提供です。

このゲームに<sup>かん</sup>関するご<sup>いけん</sup>意見やご<sup>かんそう</sup>感想は、  
<sup>とうしゃ</sup>当社までお<sup>よ</sup>寄せください。

株式会社 電波新聞社

〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15

マイコンソフト開発室

禁無断転載



