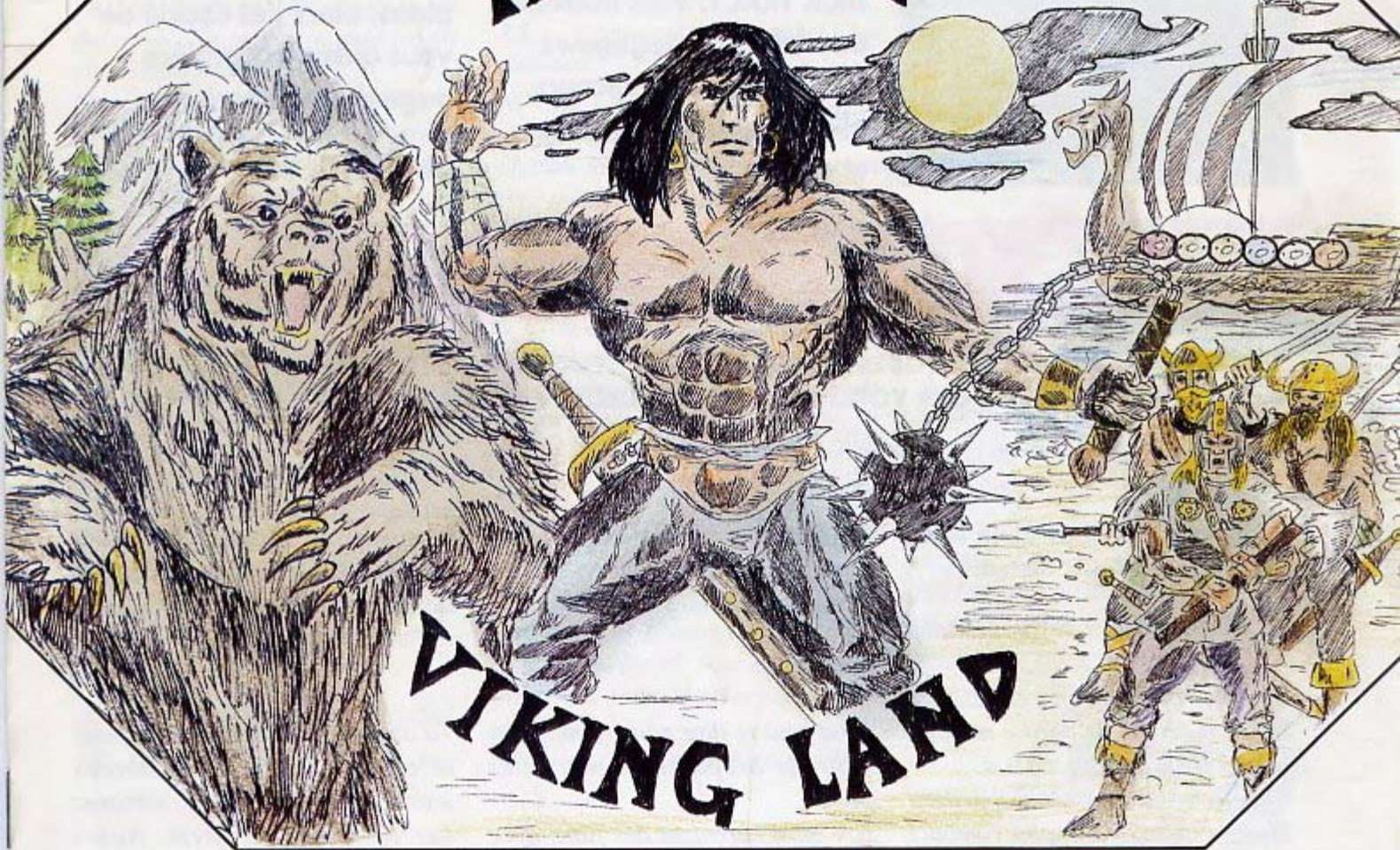


SEGA

KHAN IN



VIKING LAND

INDIANA JONES SUR VOTRE CONSOLE

CLUB SEGA JUNIOR : L'EXEMPLE DE RUMES

RESULTAT : CONCOURS "KHAN IN VIKING LAND"

LES BONS PLANS SEGA

SOMMAIRE

- P2 PLEIN ECRAN
 RESEAU CABLE
- P3 SEGA SURPRISE
- P4 INFINIMENT NOUVEAU
 INDIANA JONES
- P5 DERNIERES CARTOUCHES
 DICK TRACY
 GOLDEN AXE WARRIOR
 GOULS'N GHOST
- P6 SEGACTUALITE
- P7 CONCOURS
- P8 LES BON PLANS SEGA

PLEIN ECRAN

Après Mickey et Moonwalker, voici 2 jeux qui vont vous en faire voir de toutes les couleurs : **INDIANA JONES** et **DICK TRACY**. Vous trouverez aussi dans ce Seganews les résultats du concours, plus de quoi jouer encore et encore...



Enfin vous êtes nombreux à demander des plans, alors j'ai décidé de vous aider en dernière page de ce Seganews.

MAITRE SEGA

R E S E A U C A B L E

VOTRE COURRIER EVOLUE, IL QUESTIONNE, PROPOSE, FELICITE, REGRETTE, REMET EN QUESTION, DE PLUS EN PLUS. MERCI POUR VOTRE FIDELITE ET N'OUBLIEZ PAS : MAITRE SEGA VOUS LIT TOUS !

Est-il vrai que vous allez sortir une nouvelle Master system ?

Yves Giraud

Eh oui, tu es bien renseigné, SEGA a décidé de refaire un peu le look de la Master system. Cette nouvelle console s'appellera Mastersystem II, sera plus compact que la Master system mais possédera les mêmes qualités et utilisera les mêmes cartouches. Sa sortie est prévue pour cet été.

Maitre SEGA

J'aimerais bien voir des pubs de jeux SEGA à la télé, est-ce que vous allez en faire ?

Yann Cannet

Pour tout te dire nous sommes en train de préparer de nouvelles pubs. Il y aura sûrement des films avec des jeux comme Moonwalker, Shinobi, Mickey, Super Monaco, et peut-être d'autres. Alors patience.

Maitre SEGA

Pourquoi ne sortez vous pas de jeux avec des héros comme Batman ou les tortues Ninja

Eric Bolata

Tu as raison d'être exigeant pour ta console, en 91 de nombreux jeux avec de vrais héros, sortiront sur la Master System. Après Mickey, Moonwalker et Indiana Jones, il y aura : Spiderman, Tom et Jerry, Astérix, Fantasia (Mickey) et beaucoup d'autres.

Maitre SEGA

SEGA REPORTAGE

REPORTAGE SUR LE CLUB JUNIOR DE RUMES (BELGIQUE)

Jean-Luc - Bonjour Marc, tu es le président du club junior le plus structuré, peux-tu nous faire découvrir ton club.

Marc - Le club a été fondé en septembre 1990, les jeux vidéo n'étant pas énormément développés en Belgique, j'ai préféré m'inscrire au club SEGA français.

Nous sommes aujourd'hui 30 membres, le plus jeune a 8 ans, la moyenne des adhérents est entre 12 et 14 ans, il y a 4 filles et 6 adultes. 1/3 de ces membres sont français.

J.L. - Pourquoi as-tu eu l'envie de créer un club SEGA ?

M - J'ai toujours été intéressé par les jeux vidéo, déjà en 80 j'avais eu un Philips et un CBS, et puis en 87 j'ai vu apparaître SEGA et NINTENDO, tout de suite j'ai trouvé que SEGA était de meilleure qualité.

J'ai fondé le club car, dans notre région, Belgique et Nord de la France, les magasins ne sont pas nombreux.

J.L. - Comment êtes-vous organisés ?

M - Nous avons un local (chez mes

parents), les réunions ont lieu un samedi après-midi tous les quinze jours. Pour nous permettre de jouer, nous avons 6 télévisions, 4 Master system, 2 Mégadrive et la petite dernière, une Game Gear?, que j'ai récemment réussi à me procurer.

J.L. - Comment se déroulent les réunions ?

M - En général, on fait des nouveautés pour commencer. Ensuite chacun joue, les adultes aident les plus jeunes sur les jeux de réflexion, et les plus jeunes aident les adultes sur les jeux d'action !

Pendant ce temps-là, certains parlent d'astuces qu'ils ont découvertes (J. Philippe).

Avec Jean-Pierre, on explique aux autres comment faire des plans.

Enfin on organise plein de petits jeux type quizz musical SEGA.

J.L. - Avez-vous assez de jeux pour changer à chaque réunion ?

M - Du côté des jeux, ça va. Nous avons réussi à nous constituer une ludothèque de 80 jeux en additionnant les jeux Master system et Mégadrive.

Ensuite chacun montre ses jeux

quand il en a de nouveaux.

J.L. - Comment se passe le recrutement des nouveaux membres ?

M - Oh il n'y a rien de particulier, c'est le classique bouche à oreille dans les écoles. Le fait qu'il existe un club SEGA dans leur région les intéresse toujours, après une visite, ils deviennent souvent membres.

J.L. - Enfin quels conseils donnerais-tu aux Segamaniaques qui souhaiteraient créer un club junior SEGA ?

M - Il faut être passionné, avoir des idées, un peu de temps et une bande de copains fous de SEGA.

Ensuite, il faut que SEGA/VIRGIN LOISIRS, donne plus de moyens à ces clubs (objets publicitaires, posters...).

Merci de tes remarques et longue vie à ton club !

CLUB SEGA JUNIOR
MARC VERRAES
CLOS DE L'EUROPE 7
B 7610 RUMES BELGIQUE



ADRESSES DES AUTRES CLUBS SEGA JUNIOR

David PELLERIN
Groupe scolaire A.
DAUDET - Rue Rassins
91860 Epinay s/Senart

Christophe BEAL
35, rue de Clermont
42300 Roanne

Antony SAGE
36, rue Loubet
93200 Saint-Denis

Sandrine MORTAGNE
116, route
de Bonsecours
59163 Condé-sur-Escaut

Stéphane MORGANA
20, rue Chabrier
06300 Nice

Frank LEGOFF
21, boulevard
Paixhans
72 000 Le Mans

Amaury CROES
8, rue Montesquieu
59200 Tourcoing

Armand CASTAGNE
route d'Espies
47230 Lavardac

Mathieu RICHARDOZ
3, rue de la Marinière
94360 Sucy en Brie

Boris DESCARGUES
2, impasse du paradou
91140 Villeban sur
Yvette

INFINIMENT JEU

LE JEU DU MOIS

INDIANA JONES™

Une fois de plus SEGA va vous proposer un défi à la hauteur de vos rêves les plus fous : être dans la peau du légendaire aventurier au fouet et au chapeau mou, j'ai nommé : INDIANA JONES, plus connu sous le nom d'INDY, cet archéologue vous a fait vivre ses aventures palpitantes à un rythme infernal. SEGA vous offre le privilège de pouvoir vivre chez vous, dans votre fauteuil, les sensations fortes des exploits d'INDY, sans vous couvrir de poussière, sans prendre de coups et sans avoir le corps couverts de bleus.



Tout d'abord, je vais vous rafraîchir un peu la mémoire : souvenez-vous, Indy dans ses premières aventures retrouve l'Arche d'Alliance et les pierres de Sankara, et bien désormais, il ne tient qu'à vous qu'il réussisse sa 3ème aventure : la quête du Saint-Graal. Sachez que le Saint-Graal est la coupe qui recueille le sang du Christ et qui aurait le pouvoir de donner la vie éternelle, enfin ça, je

n'ai pas pu le vérifier !

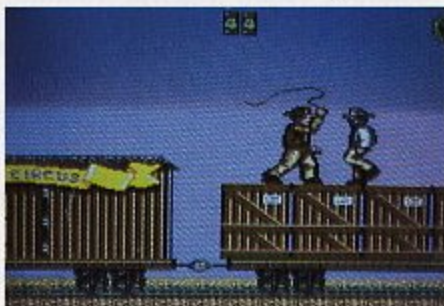
Bon, passons aux choses sérieuses et rentrons dans le feu de l'action. Le jeu se déroule durant 6 niveaux superbes reprenant la plupart des scènes impressionnantes du film.

Vous débutez le jeu dans une caverne escarpée où vous sauterez de plates-formes en rochers et de cordes en cordes au-dessus du vide et des cours d'eau souterrains. Soyez vigilant car des planches se dérobent sous vos pieds. En plus, les gardiens et les chercheurs d'or en veulent à votre peau.

Dans la 2ème étape, vous remonterez tout le train de cirque, en sautant de wagon en wagon, en évitant de tomber sur la voie, car le train est en marche !

Faites aussi attention aux cornes de rhinocéros et aux têtes de girafes qui transpercent le toit des wagons, elles sont meurtrières.

Sachez que dans toutes les étapes, si vous ne voulez pas qu'Indy se batte à mains nues, il faut que vous

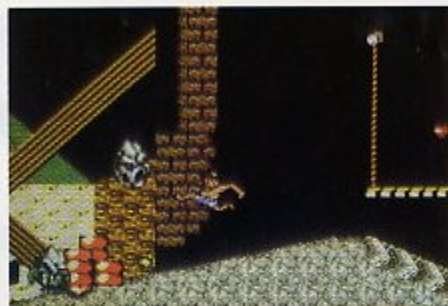


attrapiez des fouets disséminés un peu partout.

Dans la 3ème étape : vous allez être projeté dans les catacombes lugubres de Venise, où il va vous falloir éviter les morsures de rats, les tas d'ossements empoisonnés et les pluies de feu. Bon, reprenez votre souffle et rajustez votre chapeau, on continue.

Dans la 4ème étape, la plus périlleuse, vous allez devoir escalader la façade du château de Brunwald et vous agrippez où vous pourrez !

Dans la 5ème étape, vous serez dans les nuages, dans l'énorme ballon dirigeable zeppelin. Vous devrez très vite trouver le lieu d'ancrage du biplane de secours pour vous enfuir. Sachez que lorsque vous en serez là, vous serez fin prêt pour l'ultime défi, aller prendre le Saint-Graal au bout d'un parcours truffé de pièges mortels. Alors laissez-moi vous souhaiter bonne chance et vous donnez un dernier petit conseil : ne l'appellez jamais junior !



D E R N I E R E C A R T O U C H E S

DICK TRACY

Si vous rendre dans les bas-fonds ne vous effraie pas, si vous avez envie de faire le ménage dans la pègre, et si vous avez un pardessus jaune, un chapeau jaune, la gâchette et le direct du gauche faciles, alors ne cherchez plus, vous êtes Dick Tracy.

Votre montre-radio retentit et vous allez être projeté dans 18 étages baignés dans l'atmosphère et les couleurs du décor du film. les coups de feu vont retentir de partout, ce qui va vous montrer que la vie quotidienne d'un détective privé n'est pas toujours facile. A chaque coin de rue, dans les bars malfamés, les gangsters sont partout en embuscade et dégagent vite, il va vous falloir de bons réflexes si vous ne voulez pas finir en hamburger !



Jouez des poings et de votre arme automatique si vous voulez avoir le dernier mot. Votre mission est simple : Traquer les gangs de malfaiteurs qui détiennent la ville et les éliminer !

Soyez sans pitié si vous voulez remonter jusqu'à l'ultime boss : Bigboy.

Dans ce jeu, vous n'aurez pas une seconde de répit, sous les coups de feu, sillonnez les rues à pied ou en voiture, montez sur la marche pied et faites feu durant une poursuite infernale.

Faites des descentes dans les boîtes de nuit et d'ailleurs si vous voulez vous défouler, tirez dans les bouteilles, croyez-moi ça fait du bien !

Ceci dit, ne vous attardez pas, car il faut visiter aussi les quais, les entrepôts, les trains de marchandises de la ville et si votre montre-radio retentit, vous n'avez pas le choix et une seule chose à dire : ici Dick Tracy, j'arrive.

GOLDEN AXE WARRIOR

De nouveau, vous allez être projeté dans l'univers sauvage et hostile de Golden Axe. Mais cette fois-ci, le jeu se déroule différemment et votre quête va être immense. En effet, vous allez interpréter un guerrier dans un jeu d'aventure du même genre et aussi riche de Golvelius.

Vous traverserez des continents, des océans, des forêts, des chaînes de montagnes émergées et des déserts sur 200 écrans ! Vous découvrirez des villages où vous pourrez vous équiper et parler aux habitants. Vous pourrez aussi choisir vos armes, épée ou hache et les magies que vous êtes capable de déclencher.

Croyez-moi, vous allez avoir besoin de toutes vos forces pour venir à bout de toutes les espèces de monstres que vous



combattrez sur terre et dans les mystérieux donjons où vous devrez affronter les créatures géantes qui gardent les cristaux magiques.

Ceux-ci vous permettront lorsque vous les aurez tous collectés d'affronter le diabolique Black Aldern, qui sème la terreur sur tout le territoire en envoyant des hordes de créatures malfaisantes.

Mais avant de pouvoir vous retrouver face à Black Aldern, il vous faudra découvrir, si vous voulez rester en vie, de nombreux objets tels que clés, parchemins, ou bien des canoës pour traverser les rivières, des cordes pour l'escalade, ou encore un dirigeable, pour avoir une vision complète de tout le territoire.

N'oubliez pas que tous les habitants du Royaume ont reporté sur vous tous leurs espoirs, ne les décevez pas !

GHOULS'N GHOST

Vous voulez vivre une aventure moyenâgeuse dans une atmosphère de légende et de magie ? Et bien vous êtes mûr pour incarner le preux chevalier Arthur, petit par la taille certes, mais valeureux par sa poigne de fer ! A cette époque de barbares, la vie vous est cruelle. En effet votre fiancée, la princesse, est prisonnière des forces du mal dans le château de LOKI, le prince des ténèbres. Alors à vous de jouer. Vous allez évoluer dans des paysages réellement superbes et effrayants à souhaits. Il vous faudra traverser des régions dangereuses où vous attendent des spectres et des morts vivants entièrement d'époque.

Dans ce jeu, vous serez vraiment impressionné par la beauté et l'ambiance des décors, les cimetières, la forêt



ou l'orage gronde, les pontons de bois au-dessus des marais et ce n'est que le début du jeu ! Durant votre parcours, vous trouverez des boutiques cachées où vous pourrez acheter de nouveaux armements. Vous rencontrerez aussi des magiciens maléfiques qui vous transformeront en vieillard ou en petit canard. Alors prenez garde ! Si vous avez le malheur de vous faire toucher par une créature teigneuse, vous perdez votre armure et vous vous retrouvez en slip, et alors là, je vous souhaite bon courage.

Sachez aussi que les monstres de fin de niveau sont magnifiques et gigantesques, en fait, à côté d'eux vous avez l'air d'un nain. Le pire dans ce jeu, c'est que même les éléments du décor sont contre vous, mais vous pouvez compter sur les réflexes du petit Arthur, car sa fiancée, il veut la retrouver, même s'il doit y arriver en slip !

GAMEGEAR



On devait tout vous dire sur la Game Gear et bien nous allons encore vous faire patienter quelques semaines.

Elle sera bien portable, écran couleur, et proposera à sa sortie une quinzaine de jeux dont : Super Monaco GP, Columns, Pongo, G-Lock, Wonder Boy, Mickey.

PERITEL, TRANSFO, CONTROL PAD...

Eh oui, il arrive que votre passion soit telle, que vous parveniez à user, ou qu'un des périphériques de votre console rende l'âme.

Aussi comme tous les magasins ne possèdent pas de stock de pièces détachées, nous mettons un service de vente par correspondance pour les articles ci-dessous.

Vous recevrez chez vous votre commande dans les 8 jours suivant la réception de votre demande. Les prix s'entendent frais de port inclus.

CABLE PERITEL 139 F
TRANSFO (Prise Secteur) 139 F
CONTROL PAD D'ORIGINE 99 F

Les chèques sont à libeller à l'ordre de PPS.
PPS. 88 av du Gal De Gaulle - 92 137 Issy Les Moulineaux CEDEX

A VOS PUBS

Vous aimez la pub, vous nous l'avez déjà prouvé dans le dernier SEGA-NEWS avec vos slogans SEGA.

Eh bien, si vous avez acheté la Mégadrive, vous pouvez gagner des cartouches de jeux en créant le slogan Mégadrive sur le 36 15 SEGA.

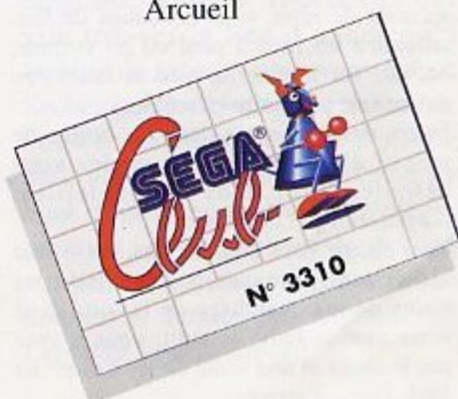
En plus, le slogan sélectionné reste en vedette avec le nom de son créateur pendant 10 jours sur la première page de la rubrique Mégadrive. Sympa non ?

LE NUMERO GAGNANT DU MOIS

A partir de ce mois-ci, chaque mois un numéro de carte d'adhérent sera tiré au sort, afin de faire gagner une cartouche Master system de son choix.

Pour le mois de mars, le numéro gagnant est le 3310 :

PANNETRAT Stéphane
Arcueil



CONCOURS : LA COUVERTURE DE VOS REVES

Vous avez été plus d'une centaine à participer au grand jeu "KHAN IN VIKING LAND".

La diversité des dessins, découpages, peintures, nous a obligé à un choix draconien.

Nous avons promis 3 gagnants, nous en avons finalement sélectionné 10. Un supergagnant et 9 gagnants.

Le super gagnant a gagné 2 cartouches Master system de son choix + la première page du Seganews + quelques exemplaires du Seganews pour montrer à ses copains !

Les neuf autres gagnants recevront chacun la cartouche de leur choix.

SUPERGAGNANT :

Joachim BRUMEAU

GAGNANTS :

Martha GREGORY
 Laurent REMAZEILLES
 Laurent SAMANI - Cedric MARTIN
 Olivier REBIERE - Hocine BLAHA
 Ludovic DANTENY
 Christophe BURGER
 Sebastien GOYARD

Nous contacterons chaque gagnant pour connaître le titre du jeu qu'il désire.



CONCOURS : CREER LA CONSOLE DE L'AN 2010

Vous avez montré un tel talent avec la couverture de vos rêves, que nous vous proposons d'utiliser votre imagination sur un autre sujet : dessiner la console SEGA du futur.

Une seule contrainte : que la marque SEGA apparaisse sur la console dessinée. Alors, au boulot !

2 cartouches à gagner pour le Premier, 1 cartouche pour les 9 suivants.

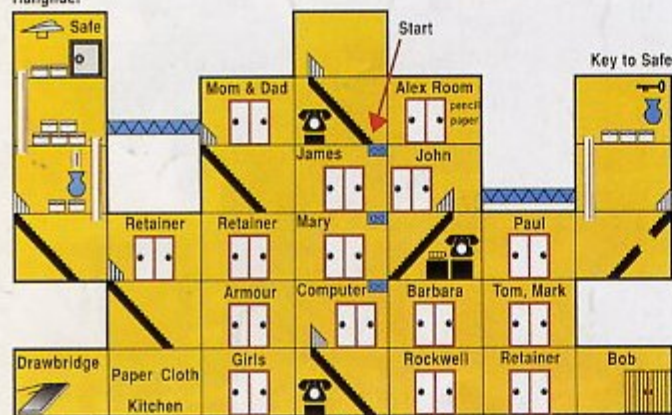
Vos créations sont à envoyer chez VIRGIN LOISIRS 8-10 rue Barbette 75003 Paris.

"LES BONNS PLANS SEGA"

Dans de nombreux jeux SEGA des plans de lieux et de régions vous aiderons à ne pas trop tourner en rond !

Alors entraînez-vous à les faire.

Portable Hanglider



ALEX KIDD III (LE CHATEAU)



GOLVELLIUS (PLAN GENERAL)

ROUND 7

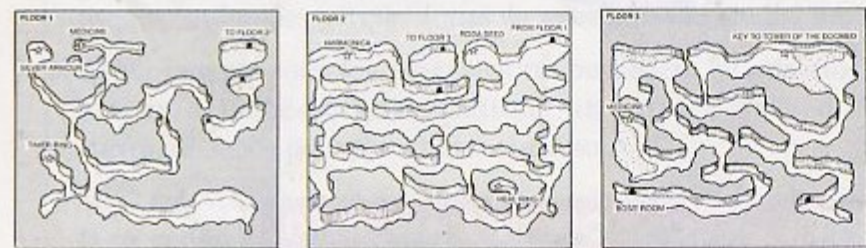


WONDER BOY IN MONSTERLAND

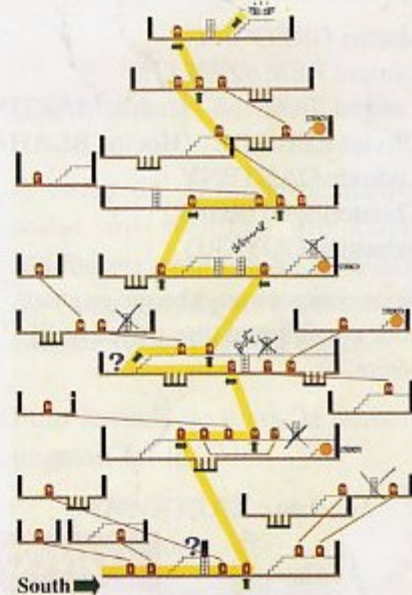
Level 3-1



RASTAN



Y'S (PLAN DE LA VIEILLE MINE)



SPELLCASTER

PSYCHO FOX (ROUND 7)

