

SEGA®

ヤマト ゲームの遊び方

1人～2人用

YAMATO™

HOW TO PLAY

For 1 or 2 players

このゲームは、戦艦を左右に操作し、敵から発射されるミサイル、魚雷をかわしながら敵艦、飛行機等を撃破するスリリングな海戦ゲームです。

This thrilling sea war game features the WARSHIP fighting against enemy airships, airplanes, etc., while evading missiles and torpedoes released by the enemy.

ヤマト

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. ジョイスティックを使う場合。1人でプレイする時は“JOY1”、2人でプレイする時は“JOY2”の端子へ、コネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

遊び方

◎ジョイスティックを使用して遊ぶ場合

1人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込んでスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶ時は、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”に差し込んで“JOY2”のスタート・ボタンを押して下さい。

◎キーボード(SC-3000)で遊ぶ時は別図をご参照下さい。

◎ジョイスティック・レバー、又はコントロールキーで戦艦、照準をコントロールして下さい。

◎大砲用照準(×)と速射砲用照準(+)を敵に合わせて、それぞれのボタンを押して下さい。

●大砲は敵艦、魚雷、ミサイルに有効。

●速射砲は飛行機、魚雷、ミサイルに有効。

◎自艦はミサイル、魚雷、を側面に1発受けると小破し、2発目で爆発します。また、正面にミサイル、魚雷を受けると1発で爆発します。

◎自艦は1ゲーム3隻で、10,000点を越えると1隻だけ増えます。

キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合

When playing by using the KEYBOARD (SC-3000)

2人用スタート・ボタン

(For 2 players)
This is used to start the game.

(2人用)

照準を上下に
コントロール
(For the 2nd player).
Sighting is controlled
vertically.

(2人用)

戦艦を左右にコントロール
(For the 2nd player).
WARSHIP is controlled
horizontally.

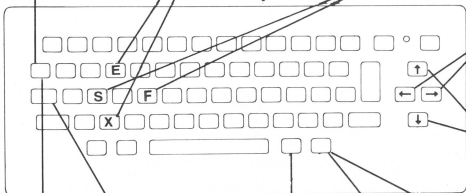
(1人用)

戦艦を左右に
コントロール
(For the 1st player).
Controls WARSHIP
horizontally.

照準を上下に
コントロール
Controls Sighting
vertically.

1人用のスタート
ボタン

Use this to start
the game
(For 1 player).



FUNC

CTRL

**HOME
CLR**

**INS
DEL**

速射砲用ボタン
(2人用)

Quick firing
(For the 2nd
player).

大砲用ボタン
(2人用)

Heavy gun
firing
(For the 2nd
player).

速射砲用ボタン
(1人用)

Quick firing
(For the 1st
player).

大砲用ボタン
(1人用)

Heavy gun
firing
(For the 1st
player).

ジョイスティックで遊ぶ場合

When playing by the JOYSTICK

スタート・ボタン
(どちらでも可)

To start the game, use either
one of these buttons.

上下で照準をコントロール
左右で戦艦をコントロール

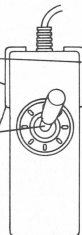
Sighting is controlled vertically.
WARSHIP is controlled
horizontally.

速射砲用
ボタン

Button for
quick firing.

大砲用
ボタン

Button for
heavy gun
firing.



YAMATO™

BEFORE YOU START....

1. This Game Cartridge is intended for SEGA Personal Computer SC-3000 or Computer Video Game SG-1000.
2. Turn the power switch on after inserting the Cartridge in the ROM Cartridge Inlet of the Body. The Body and /or the Cartridge may be damaged if you insert the Cartridge in the Body without turning the power off.
3. Use the Joystick when playing the game on the SG-1000. When playing the game on the SC-3000, either the Keyboard or the Joystick (an option) is usable.
4. **JOYSTICK:** When using the JOYSTICK with SC-3000, connect it with "JOY 1." When two players play the game, connect it with "JOY 2." also.
5. **KEYBOARD:** Refer to the drawing.
6. Pull out the Cartridge after turning the power off. Keep it in its case and handle with extreme care.

HOW TO PLAY

JOYSTICK: Connect it with "JOY 1" and press either one of the Start Buttons when player plays the game. When two players play the game, connect it with "JOY 1" and "JOY 2" and press either one of the Start Buttons of the Joystick linked to "JOY 2."

KEYBOARD (SC-3000): Refer to the drawing.

- * Manipulate your WARSHIP and take aim with the Joystick or with the Control Keys.
- * Move (X) for the Heavy Gun and (+) for the Quick-Firer:
The Heavy Gun is effective for enemy warships, torpedoes and missiles.
The Quick-Firer is effective for enemy airplanes, torpedoes and missiles.
- * The WARSHIP suffers slight damage if hit on the flank with one missile or torpedo, but explodes totally if hit two times. The WARSHIP explodes totally if hit on the front with one missile or torpedo.
- * You have 3 WARSHIPS per game, and you get an additional WARSHIP if you score more than 10,000 Points.

〈スコア〉

敵戦艦を	{	1発で撃沈すると……………	500点		
		2発目で撃沈すると……………	200点		
		1発で小壊の時……………	100点		
潜水艦……………	200点	魚雷、飛行機……………	50点	ミサイル……………	1,000点

ゲームのポイント

敵のミサイル、魚雷の動きを予測して、自艦を左右に動かしながら敵に照準を素早く合わせて撃つことが高得点への近道です。

〈SCORE〉

ENEMY WARSHIP:

Destroyed with one shot	…	500 POINTS
Destroyed with two shots	…	200 POINTS
Slightly damaged with one shot	…	100 POINTS

ENEMY SUBMARINE …… 200 POINTS

TORPEDO, AIRPLANE …… 50 POINTS

MISSILE …… 1,000 POINTS

SECRET FOR HIGH SCORE

Make an estimate of missile or torpedo movement, and fire at it quickly, while manipulating your WARSHIP from side to side.

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

CAUTION:

This game is one of SEGA's original products. The sales of program contents by copying them without permission, whether partially or wholly, is strictly prohibited.

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

SEGA ENTERPRISES, LTD.

Head Office: 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku,

Tokyo 144, Japan Tel: 03-742-3171

For inquiries, please contact the Personal Computer Division