

SEGA SATURN

木を植える！ 家を建てる！
相手より先に、
無人惑星を開拓するんだ！

ただいま

惑星開拓中



対戦型シミュレーションゲーム

ただいま惑星開拓中！

1995年10月発売予定

© 1995 ALTRON CORPORATION

SEGA、セガサターン、SEGASATURNは、
株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

ALTRON

1つの惑星に2組の作業用ロボットが送り込まれたときから、
双方の熾烈な建築合戦が始まってしまったのでありました・・・。



性能が違う
選べるロボット
4チーム！



キコリン

材料調達係。何もないところに木を植え、成長した木を切って木材にします。敵の植えた木を切って材料にしてしまう横暴なところも。



ジャマン

敵ロボットが味方の家を解体してしまわないよう柵を作りて防いだり、味方ロボットのために川に橋を架けたりして手助けをします。敵ロボットを後からつかまえて、衛星軌道上まで放り投げてしまうことができます。



ダイクン

キコリンが作った材料を使って、惑星上に建物を建てる建築係。敵の建てた家は冷酷にも分解してしまうことができます。



◆拡大・縮小も自由自在！健気に動いているロボットたちの勇姿が見えるでしょ。

惑星開拓シミュレーション登場！

...といつても、解説書を徹夜で読む必要なんて、ぜーんぜんありません！！！
君は無人惑星に送り込んだ3体のロボットに自然環境や作業配分を考え、無駄なくリアルタイムで命令を出してあげればいいのです。
彼等は、何もなかった惑星の上に木を植えて育て、家を建てて君が家族や友達をつれてこの惑星に移り住んでくる日を待っていてくれる、はずだったのですが...
ロボットを送り込んでいたのは、君一人ではなかったのでした！



◆家を建てます。途中で木材がなくなってしまうと作業が中断してしまいます。急いで材料調達！成長した木がなければ、敵の木でも切ってしまいまよ～！友達なくすなよ。

◆ステージは全部で30面。「時間内に多くの家を建てたほうが勝ち」「指定された場所に先に家を建てたほうが勝ち」など、ステージごとにクリア条件が違います！



◆お、だいぶ家が増えたな。これでボクの勝ちだね、なーんて思ってたらアマイ！惑星の裏側では、敵もせっせと行動しているのだ。ときどき偵察に行って見よう。



※画面は開発中のものです。

ただいま惑星開拓中につき、
大変ご迷惑をおかけしております。