

Aerial Assault



TECTOY

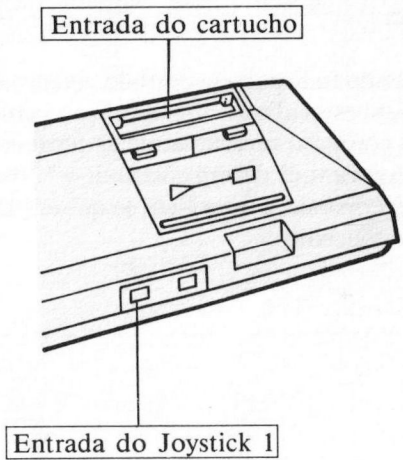
LIBRA

ARABICA

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho AERIAL ASSAULT no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo, aperte o **Botão 1** ou **2**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Ataque aéreo

Alguns anos atrás, uma perversa organização militar, conhecida apenas como N.A.C., desenvolveu um enorme emissor laser, “EL”, que é capaz de destruir gradualmente a camada de ozônio. Isto representa uma terrível ameaça para toda a vida do planeta e projeta uma sombra de temor que se alastra até os mais afastados lugares do mundo.

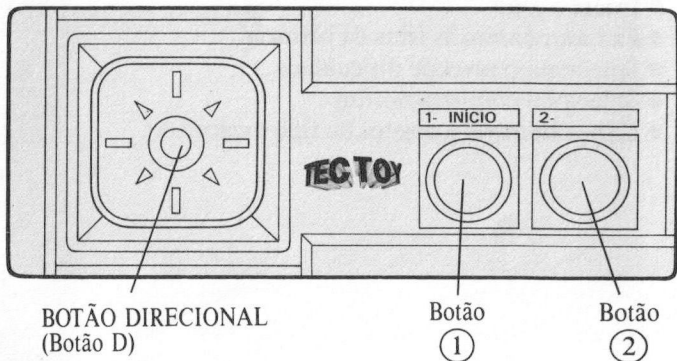
Em 1999, a N.A.C. começou uma intensa ofensiva contra todos os países do mundo. Embora inicialmente as forças de autodefesa de cada país tenham resistido corajosamente a esse formidável adversário, não conseguiram concorrer com o enorme poder e o tamanho do inimigo.

Porém, quando tudo parecia perdido, apareceu “Freedom Fighter”. Sem estar aliado oficialmente a nenhuma nação, começou a combater secretamente as confiantes forças inimigas. Agora você deverá conduzir o “Freedom Fighter” no combate, e lutar bem se quiser preservar a vida que conhecemos.

Você deverá enfrentar forças de terra, mar e ar, e eles não fazem prisioneiros! Procure esquivar-se de seus ataques, enquanto ao mesmo tempo, avança em direção aos objetivos finais. Como piloto do “Freedom Fighter” você não terá tregua — até os elementos estarão contra você! Você é a única esperança de salvação para os habitantes do planeta. Vá em frente e dê tudo o que puder de você em nome da Liberdade!

AERIAL ASSAULT é um jogo do MASTER SYSTEM para apenas 1 jogador.

Assuma o controle



Botão Direcional (Botão D)

- Aciona a seta de seleção durante o modo de nível de dificuldade.
- Aciona a seta de seleção durante o modo de continuação/fim.
- Movimenta o “Freedom Fighter” em qualquer direção.
- Dirige o fogo quando são capturados certos objetos.

Botão 1

- Inicia o jogo.
- Faz avançarem as telas da história.
- Seleciona o nível de dificuldade.
- Seleciona continuação/fim.
- Dispara tiros normais e objetos tipo lançamento.

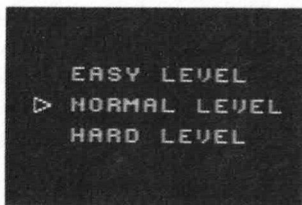
Botão 2

- Inicia o jogo.
- Faz avançarem as telas da história.
- Seleciona o nível de dificuldade.
- Seleciona continuação/fim.
- Lança bombas e objetos de tipo explosivo.

E vamos começar!

Para iniciar o jogo, pressione o **Botão 1** ou **2** quando aparecer a tela de apresentação. Na tela vai aparecer o nível de dificuldade. Para escolher um nível, utilize o **Botão D** a fim de movimentar a seta de seleção para cima ou para baixo, ou simplesmente deixe-a onde está.

Depois de ter feito isso, pressione o **Botão 1** ou **2** a fim de determinar o nível selecionado.



Fácil (Easy): Na realidade, este é um nível para praticar. É uma boa idéia experimentar este nível várias vezes até conseguir dominar o “Freedom Fighter” e o Joystick.

Normal (Normal): O verdadeiro inimigo mostrará seu rosto horrível neste nível. Você terá de se mexer um pouco mais que no nível fácil.

Difícil (Hard): Somente o “Freedom Fighter” será capaz de resistir ao feroz ataque lançado pela N.A.C. neste nível de máxima dificuldade.

Depois de ter escolhido um nível, aparecerão as primeiras telas da história. Estas telas avançam automaticamente, mas caso você queira passar por elas mais rapidamente, pressione o **Botão 1** ou **2**. Porém, não vá em frente antes de ler cada uma.

Objetivo do jogo

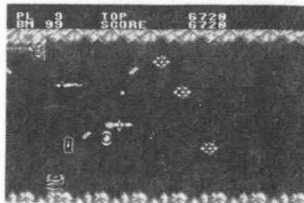
Para conseguir dizimar o inimigo, você terá de cumprir 4 missões — a última das quais deverá conduzi-lo ao quartel-general da N.A.C. A destruição do emissor laser, será o passo final para assegurar a existência segura e pacífica dos habitantes da Terra! Não existe a mínima possibilidade de você voltar com vida, se não der o máximo de você, portanto, ao ataque e boa sorte!

Missões

Para acabar com a ameaça que paira sobre toda a vida da Terra, você terá de completar com êxito 4 missões diferentes. Primeiro terá de destruir o enorme navio de guerra “Vinsk”.



Caso você consiga, deverá enfrentar o CB-53, o mais perigoso dos bombardeiros inimigos. Supondo que não seja atingido pelos mísseis inimigos nem tocado pelo raio, você passará para a terceira missão, enquanto ainda está quente. A frente do quartel-general da N.A.C. está defendida por outra guarnição. Você não poderá entrar no forte sem destruir esta estrutura. Finalmente, se por vontade do destino você ainda estiver com vida, poderá entrar no reduto da N.A.C., e verá realmente o que é lutar!



Objetos

Enquanto for jogando, irão aparecendo objetos que você poderá obter. Estes objetos fornecem diferentes tipos de capacidades de fogo, assim como novos suprimentos para seu arsenal de bombas. Aprenda os símbolos e o tipo de fogo que fornecem e pegue-os na primeira oportunidade que tiver! Em cada missão os objetos são fornecidos por uma fonte diferente — serão indicados quando começar cada missão. Se você não escolher direito, ficará em pedaços!

Vidas

Você poderá utilizar quatro “Freedom Fighter” para poder realizar sua difícil tarefa. O inimigo é muito poderoso e possui muitas formas de acabar com você, que poderá se encontrar frente a uma rajada de balas, bater contra uma aeronave inimiga durante a perseguição de um objeto ou enquanto tenta esquivar-se de outro aparelho, receber um ataque surpresa de baterias em terra ou no mar, ou jogar tudo por água abaixo ao voar descuidadamente muito baixo!

Em cada uma destas ocasiões, você perderá um “Freedom Fighter”. Se perder os quatro caças, terá fracassado em sua missão e o mundo que hoje conhecemos enfrentará um terrível fim.

Continuação (Continue)

Embora possa vir a ser mais uma vítima da N.A.C., você poderá continuar o jogo sem ter de voltar ao começo. Quando aparecer a tela continuação/fim (Continue/End), utilize o **Botão D** para movimentar a seta de seleção para cima ou para baixo, e depois pressione o **Botão 1** ou **2**, para determinar a sua escolha. Caso decida continuar, o jogo voltará ao começo ou à metade da missão em que se encontrava. Se decidir finalizar, o jogo acabará, aparecendo a seguir a tela de apresentação.

Nota: Você poderá continuar o jogo 7 vezes no nível fácil, 5 no normal e 3 no de difícil.

Pontuação (Score)

Em cada missão varia o cenário da batalha, assim como o tipo de armamento e os inimigos que você deverá enfrentar. A pontuação de cada tipo de objetivo muda de acordo com o nível de dificuldade.



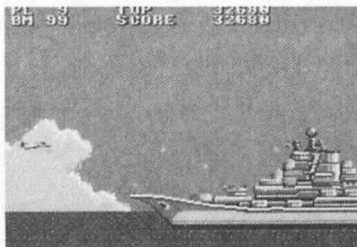
E vamos começar!

Missão 1:

Destruição do navio de guerra "Vinsk"

No início desta missão, nosso herói encontra-se sobre o mar e o inimigo não perderá tempo em se aproximar para pegá-lo. Como piloto do "Freedom Fighter", você terá de manobrar seu avião a fim de se esquivar do fogo inimigo, e ao mesmo tempo disparar continuamente, mantendo pressionado o **Botão 1**. Porém, não esqueça que além de

vigiar o céu, terá de manter um olho no mar, pois os navios começarão a se aproximar. Como o inimigo não está para brincadeiras, você terá de voar baixo e disparar continuamente com fogo normal, ou pressionar o **Botão 2** para bombardear (caso possua bombas). Tenha muito cuidado ao fazer uma passagem a baixa altitude — um movimento em falso e acabará em alimento para os peixes!



Não vá pensar que as aeronaves e navios inimigos vão ficar esperando que você os transforme em sucata. Os caças poderão se aproximar individualmente ou em formação, e é possível até venham em mergulho! Não fique imobilizado cercado em um canto pelo fogo inimigo, pois os caças mergulharão sobre você e será o seu fim. Os navios também podem disparar. O melhor que você tem a fazer é um vôo rasante e acabar com eles assim que aparecerem.

Na etapa final desta missão, você terá de enfrentar o temido "Vinsk". Seu objetivo é a completa e absoluta destruição do navio. Se não conseguir... você morre! Caso tenha conseguido resistir ao bombardeio da N.A.C. até esse momento, poderá passar à próxima missão!

Missão 2:

Destruição do bombardeiro CB-53

Este combate terá lugar a 13 000 m de altura! Nesta fase você enfrentará algumas armas novas muito perigosas. Além disso, o inimigo não deixa ninguém passar, aproveitando com vantagem a sua altitude, para se esconder entre as nuvens e reaparecer. Da superfície serão lançados mísseis, e como você não poderá vê-los, o melhor a fazer é ficar bem acima das nuvens. Também será atacado por trás, com mísseis buscadores de calor! São lentos, mas você nunca saberá de onde virá o seguinte! Procure ficar fora do alcance dos mísseis e dispare tentando derrubá-los.

À medida que o combate vai se desenvolvendo, e você se aproxima do objetivo, o céu escurecerá e você terá de enfrentar raios ameaçadores. Não se esqueça de pegar objetos, destruindo os objetivos apropriados. Quando o bombardeiro CB-53 se aproximar, procure a localização das torretas e dispare para destruí-las. Se a aeronave não puder disparar... explodirá!

Vamos à missão 3!



Missão 3: **Destruição da Fortaleza do** **Penhasco (Cliff Fortress)**

Nesta fase do combate, você voa a baixa altitude. Você terá de lutar contra os mesmos caças que estiveram a acossá-lo desde o começo, e contra tanques que lançam mísseis termosseguidores de grande precisão! Ao tentar fugir de um avião mais rápido, aparecerão os helicópteros de combate.

Assim como nas fases anteriores, alguns objetos reabastecerão seu arsenal de bombas, o que é muito bom. As bombas serão a sua melhor defesa contra os tanques lança-mísseis! Deverão aparecer também alguns símbolos que não tinham aparecido nas 2 fases anteriores. O único que você não deverá pegar de jeito nenhum é o da caveira!

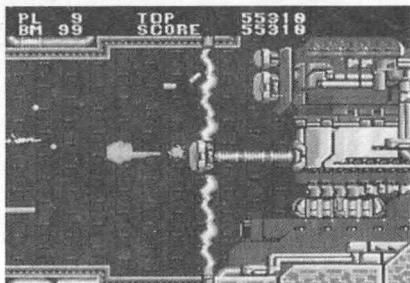
A Fortaleza do Penhasco é um pesadelo! Por trás de cada pedra haverá alguém atirando contra você. Mais uma vez dispare contra os canhões e procure ficar fora do alcance das granadas. Elas irão perseguí-lo, por isso você terá de se movimentar rapidamente e continuar a disparar para acabar com a guarnição. Você terá dado um passo à frente na busca pela liberdade e a paz mundial!



Missão 4: Infiltração no quartel-general da N.A.C. e destruição do “EL”!

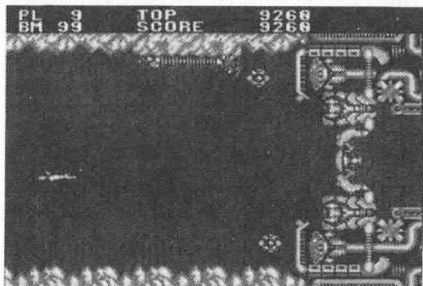
A sua última missão! É bom que você tenha bastante energia, porque esta missão vai ser mais difícil que as 3 anteriores juntas! O combate terá lugar dentro da base da N.A.C. O inimigo fará o possível para destruí-lo, afinal você já foi longe demais!

Eles utilizarão todo o seu arsenal, insetos gigantes, mais caças, Cyborgs armados com rifles laser, mísseis lançados de cima e de baixo e um obstinado emissor laser miniaturizado. O inimigo vai fazer o possível para que você não se aproxime do “EL”, sua única esperança para dominar o mundo.



Como agora você está dentro da base, terá de tomar cuidado com tetos, paredes e pisos, além dos defensores armados! Pilote com cuidado e observe o tempo todo a posição do “Freedom Fighter”. Não se esqueça de pegar o maior número de objetos que puder reconhecer e achar que possam ajudá-lo. Se você tentar acabar com o emissor laser com disparos normais, pode começar a se despedir deste mundo!

O emissor laser “EL” dispara raios, granadas e também munição normal. Não deixe de pressionar o **Botão 1**, e quando quiser bombardear pressione também o **Botão 2**. Você precisará de toda a habilidade em evasão que tenha adquirido durante as 3 missões anteriores. Chegou a hora da verdade!



Dicas úteis

- Existem três níveis de dificuldade. O melhor que você pode fazer é experimentar o nível fácil várias vezes antes de tentar enfrentar o inimigo nos níveis normal e difícil.
- Aprenda os símbolos dos objetos de cada missão, mesmo que sejam muitos. O que pode ajudá-lo bastante é escolher um tipo de munição que você esteja mais acostumado a manusear. Além disso, certos tipos de disparos são mais eficientes em algumas situações do que em outras.
- Não fique imaginando que é invencível, e procure destruir tudo que aparecer. Se você deixar desprotegido um dos seus flancos, acredite... vai lhe custar caro! Escolha um corredor e destrua tudo o que entrar nele. Jogando, você perceberá quais são os melhores lugares.
- Use as bombas e as passadas a baixa altitude com precaução para eliminar navios, postos de terra e tanques. Estes objetivos não são difíceis de atingir, mas poderão derrubá-lo se você insistir em ignorá-los. Você já teve problemas suficientes até o momento!

- Naturalmente, você quer atingir uma pontuação elevada, mas não se esqueça do seu objetivo — que é mais importante — salvar a vida de 5 bilhões de pessoas. A decisão e a responsabilidade estão ao seu dispor em AERIAL ASSAULT.

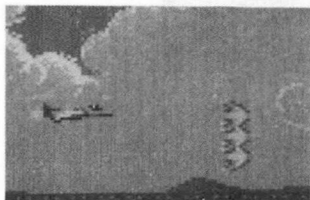
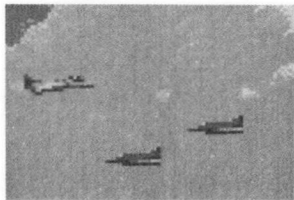
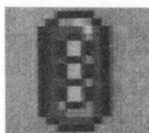
Lista dos objetos

Os objetos da primeira seção são os que você poderá utilizar pressionando o **Botão 1**. Aprenda o significado dos símbolos e utilize-os em qualquer oportunidade!

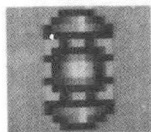
Disparo normal



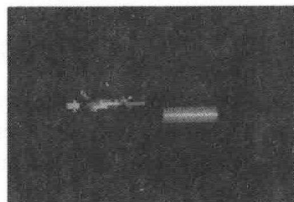
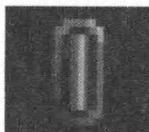
Disparo em 3 direções



Disparo em 8 direções



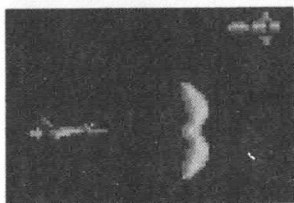
Laser



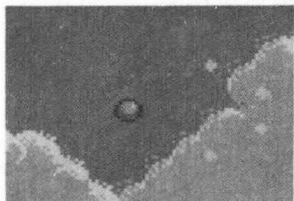
Laser amplo



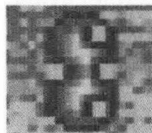
Míssil perseguidor



Disparo explosivo



Disparo expansivo

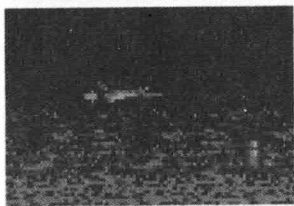


Disparo direccional

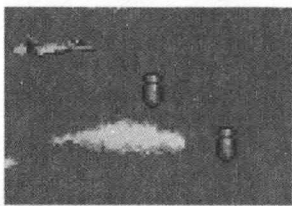
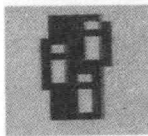


Os disparos desta seção poderão ser usados pressionando o **Botão 2**. Existem armas tipo bomba — não se esqueça de que você as possui!

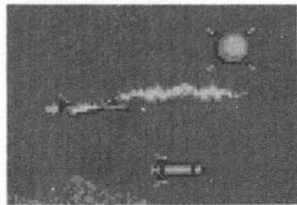
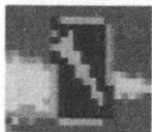
Bomba



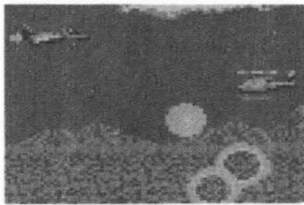
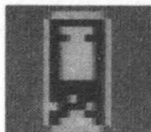
Bomba tripla



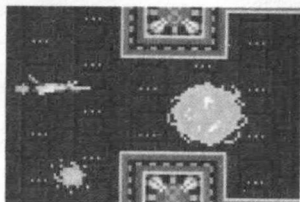
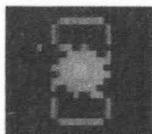
Míssil



Napalm

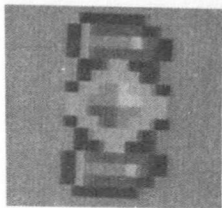


Hyper Ball



Os objetos deste último grupo não são bombas, mas poderão ajudá-lo de várias formas, exceto, naturalmente, um deles — você o reconhece?

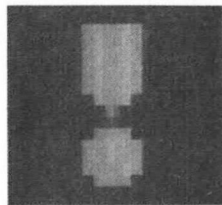
Aceleração



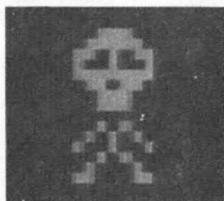
Gratificação



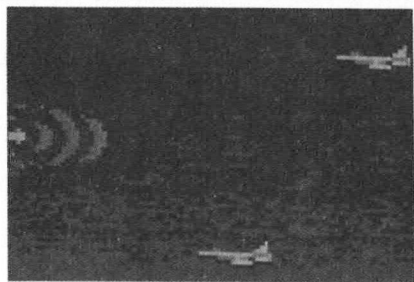
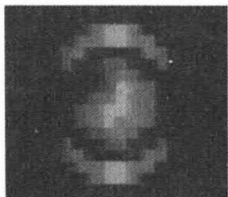
1 para cima



1 para baixo



Proteção



Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



COMEÇA O AMAZONAS