

カードを動かし、自軍を指揮するリアルタイムカード対戦 『三国志大戦』稼動開始のお知らせ

株式会社セガ(本社:東京都 大田区、代表取締役社長兼COO :小口久雄)は、アミューズメント施設向け業務用ゲーム機器『三国志大戦』を本日、2005年3月15日より稼動いたします。

中国大陸・後漢王朝の末期。魏・呉・蜀の三国による群雄割拠の戦乱時代に駆け抜けた英雄たちの物語は、これまでも多くの人々を魅了し、様々なジャンルでゲーム化されてきました。

『三国志大戦』は、テーブル型カードリーダーに専用のトレーディングカード(武将カード)を並べて動かすフラットリーダー型筐体により、カードを動かすだけの簡単操作で、画面上を埋め尽くす多数の兵士達が、リアルタイムにプレイヤーの指示にあわせて、戦場を駆け巡ります。

専用ICカードには、ゲームの結果に応じてプレイヤーランクが記録されます。ネットワークを使った全国対戦モードでは、ICカードに記録されているプレイヤーランクから、レベルの近いプレイヤー同士によるマッチングが行われ、初心者からヘビーユーザーまで、常に緊張感あふれる対戦プレイを楽しむことができます。

ゲーム中に使用されるトレーディングカードである「武将カード」は、「劉備」や「関羽」、「曹操」をはじめとする三国志で活躍した武将は、作家・イラストレーターにより、様々なタッチで色鮮やかに描かれ、三国志ファン、トレーディングカードゲームファンのみならず幅広いユーザーに対して、話題性・コレクション性の高いものとなっております。

【『三国志大戦』概要】

- ジャンル:リアルタイムカード対戦
- プレイ人数 1~4名
- 稼動時期:2005年3月15日
- その他:専用ICカード対応, トレーディングカード,
- 著作権表記: (C) SEGA, 2005
- オフィシャルサイト: <http://www.sangokushi-taisen.com/>



■ フラットリーダー型筐体でカードの動きが画面に伝わる

テーブル型カードリーダーに専用カードを並べて動かす特殊なインターフェースのフラットリーダー型筐体とトレーディングカードの組み合わせにより、シンプル且つ直感的でダイレクトな操作性を実現しました。戦場を模したフラットリーダーの上に配置されたトレーディングカードを直接動かすことで、画面内でリアルタイムにゲームが展開します。

■ 簡単操作と、奥深く、爽快なゲーム性

フラットリーダー上に配置されたカードを動かすだけの簡単操作で、画面上を埋め尽くす多数の兵士達が、プレイヤーの指示にあわせて、戦場を駆け巡ります。プレイヤーは自分の戦略にあわせて、最大8枚までの武将カードを使用することができ、戦術にあわせて部隊を指揮する醍醐味を味わうことができます。また、各武将は必殺技ともいえる強力な「計略」を持っており、条件が揃えば、ボタン一つで使うことができ、不利な状況を一転することもできます。

■ ネットワーク対戦によりライバルは全国に！

ネットワークを使った全国対戦モードでは、レベルの近いプレイヤー同士によるマッチングが行われ、初心者からヘビーユーザーまで、常に緊張感あふれる対戦プレイを楽しむことができます。また、1人用のほか、店舗対戦モードも用意しており、初めての方でも安心して楽しむことができます。

■ パラエティに富んだイラストで描かれる三国志の世界

各方面で活躍している30名以上の個性あふれる作家・イラストレーターにより、様々なタッチで描かれるカードデザインは100種類以上。イラストデザインには、川原正敏氏(代表作:『修羅の門』、『海皇記』など)や真島ヒロ氏(代表作:『RAVE』)をはじめとする、多くの人気漫画家も参加しております。キャラクター性の高い三国志の武将が描かれたカードは、三国志ファン、トレーディングカードゲームファンのみならず幅広いユーザーに対して、話題性・コレクション性の高いものとなっております。



三国志大戦筐体



カードを動かすだけで、戦いが始まる



戦局を一変させる強力な火計



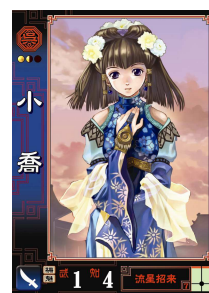
(C) SEGA, 2005
イラスト 川原正敏



(C) SEGA, 2005
イラスト 真島ヒロ



(C) SEGA, 2005



(C) SEGA, 2005



(C) SEGA, 2005

魅力的なタッチで描かれる三国志の武将たち

□ 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。