

COMPACT
disc

取扱説明書

naxat soft



SEGA SATURN™

actua
GOLF
アクチャーゴルフ

推奨年齢



取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

**注意**

セガサターンCDしょうじょう使用上のご注意ちゅうい

健康上のご注意けんこうじょう

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセクター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高温になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび貴営業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼きが生じる可能性があるため、接続しないでください。

actua GOLF

アクチャーゴルフ

本ソフト「アクチャーゴルフ」は、ゴルフ発祥の地イギリスでつくられた、
いま最もエキサイティングなスポーツゲームです。

美しくリアルに再現された2つのゴルフコースをはじめ、プレイヤーのなめらかな動き、
多彩なカメラワークなど、3Dを駆使したビジュアルに加え、実況音声を採用し、
よりリアルなプレイをご提供します。

さらに8種類ものプレイモード、オリジナル選手でのツアー参加などゲーム性も多彩。
リプレイモード、再ショットなどの機能も搭載し、幅広いプレイを満喫していただけます。
エキサイティング&リアルなプレイをお楽しみください。

CONTENTS

目次

ゲームの始めかた	4
コントロールパッドの名称と操作方法	5
コマンドの説明	7
●プレイモードの決定～8	
●プレイ人数の決定～12	
●プレイヤーの設定～12	
●プレイヤーセットアップ画面のコマンド～13	
●サウンドチェック～15	
●ランキングチェック～15	
●オプション～16	
●コントロール～17	
●セーブ/ロード～18	
●ゲームスタート～18	
プレイ操作と画面表示について	19

はじめかた ゲームの始めかた

電源を入れると、タイトル画面、オープニングムービーが流れます。

(オープニングムービーは、スタートボタンでとばせます)

その後、待機中画面と続きます。

待機中画面の時、しばらくそのままにしておくでデモプレイが流れます。

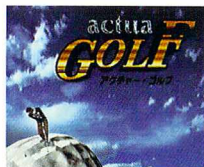
待機中画面からスタートボタンでセレクト画面に移ります。



タイトル画面



オープニングムービー



オープニングムービー



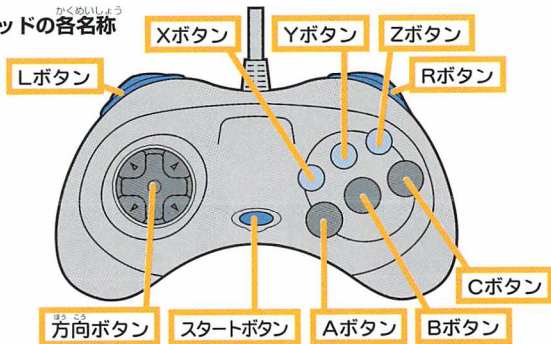
待機中画面



セレクト画面

めいしやう そう さ ほうほう コントロールパッドの名称と操作方法

かぐめいしやう コントロールパッドの各名称

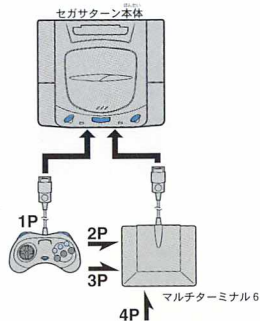


〈コマンド設定時の操作〉
ほうこう せいていじ そう さ
方向ボタン/カーソルの移動・選択
Cボタン/コマンドの選択・決定
スタートボタン/戻る・キャンセル
〈プレイ中の操作〉(詳しくは P21 参照)
ほうこう ちゆう ちゆう
方向ボタン/ショットの方向
Cボタン/ショットの強さ・ボールの回転

ちゆうい ご注意

マルチターミナル6をご使用になる場合は、セガサタンの電源を入れる前にマルチターミナル6を接続してください。また、5P、6P、7Pは接続しないでください。

マルチターミナル6接続図



OPTION プレイ中のオプション機能

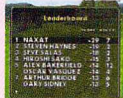
Yボタン

ボールカメラ、
プレイヤービューの決定



Rボタン

プレイヤー
インフォメーション画面

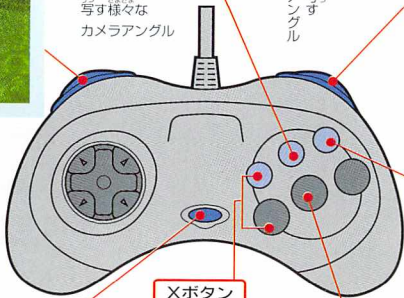


Lボタン



打ったボールを
写す様々な
カメラアングル

プレイヤーを写す
様々なカメラアングル



Zボタン

ティーグラウンド、フェア
ウェイ、グリーンの3ヶ所
を見ることができます。

Xボタン
Aボタン

2つのボタンで視点を上
下させることができます。
Xボタン...上
Aボタン...下

Bボタン

ショットタイプ



現在のクラブと
ショットタイプの表示

スタートボタン



ポーズさせることができます。

クラブ、ショットタイプの選択が
できます。

CONTROL PAD

コマンドの説明 せつめい



〈セレクト画面〉 がめん

セレクト画面では、ゲームプレイに必要な各コマンドのチェックをします。
コマンドの内容は以下のとおりです。

プレイモードの決定 (P8) けつてい

PRACTICE

プレイ人数の決定 (P12) にんすう けつてい

PLAYERS: 1

プレイヤーの設定 (P12) せつてい

PLAYER SETUP

サウンドチェック (P15)

SOUND

ランキングチェック (P15)

RANKINGS

オプション (P16)

GAME OPTIONS

START

SAVE / LOAD

CONTROLS

ゲームスタート (P18)

セーブ/ロード (P18)

コントロール (P17)

PRACTICE

プレイモードの決定

プレイするゲームモードを選択するコマンドです。(Cボタンで選択できます)

このゲームには、以下の8種類のゲームモードがあります。

ゲームモードを決定したら、各表示画面でプレイ設定をしてください。

※このゲームでは、最高4人までがプレイできます。

PRACTICE 練習モード プレイ人数：1P

登録されている各ホールの練習ができます。

ゲームスタートして右の画面が登場したらホールとコースを選択し、プレイ開始です。終了後は再び同じ操作で続けてプレイできます。

- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ホールの選択(方向ボタンの左右)

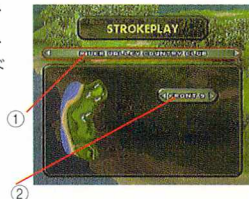


STROKEPLAY ストロークプレイモード プレイ人数：～4P

全18ホール(FULL)または1～9ホール(FRONT9)、

10～18ホール(BACK9)を1ラウンドとしてプレイし、打数での勝敗を競う対戦モードです。コース、ラウンドの選択をしてプレイをはじめてください。

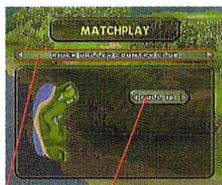
- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ラウンドの選択(方向ボタンの左右)



MATCH PLAY マッチプレイモード プレイ人数：～2P

2人のプレイヤーがラウンドし、各ホールごとに勝敗を競っていく対戦モードです。打数の少ないほうが1UPとなり、多い方が1DOWNとなります。両者が同じスコアの場合は、HOLD HALVED(引き分け)となり、UP、DOWNはありません。ラウンド中、相手より多くのWINホール(UP)をとることが勝ちの条件です。コースの選択をしてプレイをはじめてください。ただし、最終ホールまでに、一方がトータルで引き分けに持ち込めないときは、ラウンドの途中で試合終了となります。

- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ラウンドの選択(方向ボタンの左右)



SKINS 賞金モード プレイ人数：～4P

各ホールごとに賭け金を設定し、勝敗によって賭け金を奪い合うモードです。あらかじめ賭け金の額を決定しておきプレイをはじめます。引き分けの場合は、賭け金は次のホールへと持ち越されます。

なお、最初に決定した賭け金の額は、9ホール勝負の場合、3ホール終了時に2倍に、6ホール終了時に3倍に増えています。18ホールをフルに戦う場合は、6ホール終了時に2倍、12ホール終了時に3倍となります。

- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ラウンドの選択(方向ボタンの左右)
- ③賭け金の決定(方向ボタンの左右)



FOUR SOME 4人マッチプレイモード プレイ人数：～4P

4人が2組に分かれてマッチプレイで対戦するモードです。
2組のチームはお互いのパートナーと1つのボールを交互に打っていきます。

- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ラウンドの選択(方向ボタンの左右)



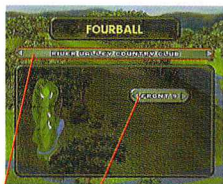
①

②

FOUR BALL 4人マッチプレイモード プレイ人数：～4P

4人が2組に分かれてマッチプレイで対戦するモードです。
このモードでは、4人のプレイヤーが各自ボールを打ち、ホール終了後に、チーム内でスコアの良かったほう同士の打数で勝敗を決めます。

- ①コースの選択(方向ボタンの左右)
- ②ラウンドの選択(方向ボタンの左右)

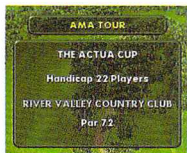
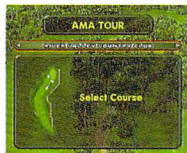


①

②

AMA TOUR アマチュアツアーモード にんすう プレイ人数：～4P

選手を登録し、アマチュアツアーに参加、プレイするモードです。(選手の登録はプレイヤーの設定の項P12参照) 勝敗はハンディキャップを差し引いた打数の最少のスコアの選手が優勝となります。プレイ終了後、良い成績をおさめるとランキングやハンディキャップが変わっていきます。また、このアマチュアツアーでハンディキャップが0になると、プロツアーに招待されます。



PRO TOUR プロフェッショナルツアーモード にんすう プレイ人数：～4P

プロツアーでは、1日18ホールを4日間(4ラウンド)戦い、勝者を決定し、勝つと賞金を手に入れたり、次のツアーへの参加が待っています。

プロツアーでは、ストロークプレイの他、マッチプレイでの対戦も用意されています。1つのツアーが終了した時点で、世界ランキングが発表され、このとき下位6人は、アマチュアツアーに降格されます。

PLAYERS:1

プレイ人数の決定

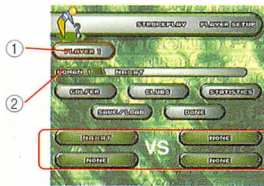
プレイする人数を決めるコマンドです。(Cボタンで選択できます)プレイするモードによって、プレイヤー人数は1P～4Pまで選べます。

PLAYER SETUP

プレイヤーの設定

選手のデータを見たり、変更したり、またオリジナル選手の登録などができるコマンドです。

- ① 現在選ばれているプレイヤー
- ② 選手名
- ③ 参加プレイヤー表示



〈プレイヤーセットアップ画面〉

選手名の登録

②にカーソルを合わせ、Cボタンを押します。方向ボタンの上下で文字を選び、書き込んでいきます。決定したら方向ボタンでカーソルを右に移し、繰り返します。書き込みが終了したらCボタンで決定です。

参加プレイヤー表示と決定について

③の参加プレイヤー表示がNONEになっているところは、COMプレイヤーです。COMプレイヤーは登録選手の中から選ぶことができます。NONEを選び、Cボタンで登録選手画面が登場したら、方向ボタンの上下で、選手を選んでCボタンで決定してください。選んだ選手のデータはRECORDのコマンドで見ることができます。COMプレイヤーを選択しない場合は、プレイ時に自動的に選ばれます。また、VSの表示がある場合は、VSにカーソルを合わせCボタンで選手の組み合わせが変わります。

プレイヤーセットアップ画面のコマンド

GOLFER

ゴルファーの洋服の色や肌の色を選べます。方向ボタンでカーソルを合わせ決定してください。

- ①肌の色の決定 ②洋服の決定 ③完了



CLUBS

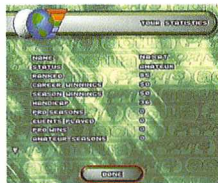
プレイで使用するクラブの選択ができます。チェックのあるものが現在持っているクラブです。変更はカーソルを合わせCボタンで、持つ、持たないができます。このとき、パターの変更はできません。また、クラブは最高14本までしか持てません。

- ①現在持っているクラブの本数 ②クラブ各種 ③完了



RECORD

選手のランキング他、様々なデータが方向ボタンの上下でスクロールし、見ることができます。



SAVE / LOAD

登録している選手データをロードしたり、新しく選手を登録するときに使用します。(ゲームの登録はここではできません。P18のLOAD/SAVEの項目を参照)

選手データのロードのしかた

①のデータの中からロードしたいデータを選び、②のLOADにします。Cボタン、YESでロードします。OK ?で決定すると完了です。キャンセルする場合は、NOのコマンドを選ぶか、スタートボタンを押します。また、プレイヤーが複数の場合は、プレイヤーセットアップ画面(P11)の①を変更して、各々のプレイヤーについて行います。

新しい選手のセーブのしかた

プレイヤーセットアップのコマンドで選手を作成したら、①の中からセーブしたいデータを選び、③のSAVEにします。Cボタン、YESでセーブ開始です。このとき前にあるデータの上にSAVEする場合は、YES/NOを聞いてきますので、SAVEしてもいい場合はYESを、だめなときはNOを選んでください。つぎに登録名をデータに書き込み、Cボタンでセーブできます。キャンセルする場合は、NOのコマンドを選ぶか、スタートボタンでキャンセルできます。プレイヤーが複数の時はロードの時と同様に各々のプレイヤーについて行ってください。

注) プレイした後の選手データは、ここでセーブしないかぎり記憶されません。

試合終了後などには必ずセーブしてください。

FORMAT(初期化)について

④を選ぶと全ての記録を消すことができます。

DONE

選択を完了して前の画面に戻ります。



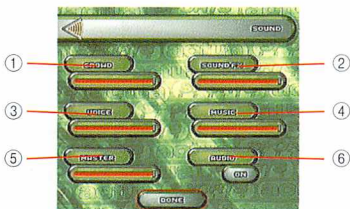
AUDIO&VISUAL

サウンドチェック

サウンドの音量調節と機能の変更が
できるコマンドです。

音量…Cボタン/上がる

Aボタン/下がる



①ギャラリーの歓声の大小

②コースの効果音の大小

③実況コメントの大小

④メニュー画面の音楽の大小

⑤オーディオの音量の大小

⑥オーディオのON・OFF

RANKINGS

ランキングチェック



登録選手のランキングが見れるコマンドです。

方向ボタンの上下でスクロールします。

GAME OPTIONS

オプション

ゲーム中の各種設定ができるコマンドです。方向ボタンで合わせ、Cボタンで決定します。

① OK BALL (ON/OFF)

ボールがカップに近いとき、コンピュータがOKをくれるコマンドです。

② AGAIN (ON/OFF)

ボールを打ち直すことができるコマンドです。

※アマ・プロツアーでは使用できません。

③ LINE (PRO/AMA/OFF)

ボールの弾道やアンジュレーションを表示します。AMAでは、ボールの弾道とグリーン表面のアンジュレーションが、PROではボールの弾道のみが表示されます。

④ GRID (ZONE/GREEN/OFF)

地表のアンジュレーションを表示します。ZONEとGREENがあります。

⑤ HOLE MAP (ON/OFF)

画面左の中央に現れるホールマップの表示をします。

⑥ JAP COMM (JAP COMM/UK COMM)

日本語 (JAP)、英国語 (UK) いずれかの状況を選べます。

⑦ WEATHER (WEATHER/WIND)

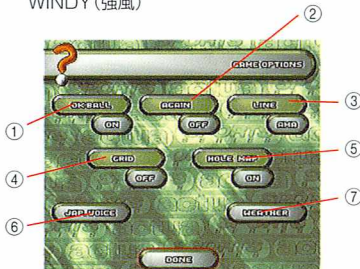
地表の状態と風力を選べます。

◆ 天気 (WEATHER)

DRY (渴いている) WET (やや湿っている)
U WET (湿っている)

◆ 風 (WIND)

NO WIND (無風) BREEZY (微風)
WINDY (強風)



⑦の設定画面

CONTROLS

コントロール



パッドのボタン操作の変更ができます。

- ① 選択されているプレイヤーの表示
- ② ボタン操作の変更 (A~Dタイプ)
- ③ どのパッドを使用するかを決定



- ③ のコマンドを決定すると左の画面が表示されます。プレイヤーがどのパッドを使用するかを決定してください。すべてのプレイヤーが1つのパッドでプレイすることも可能です。パッドは最大4つまで接続可能です。

SAVE / LOAD

セーブ/ロード

ゲームのロードとセーブができるコマンドです。

- ① データ
- ② LOAD(ロード)
- ③ SAVE(セーブ)
- ④ FORMAT(初期化)



ロードについて

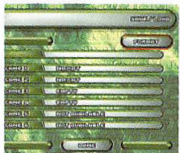
①のデータを決定し、②のLOADを選びます。YESでロード開始、読み込み後、OKで終了します。

セーブについて

①のデータを決定し、③のSAVEを選びます。YESでセーブ開始、書き込み後、OKで終了します。

FORMAT(初期化)について

④を選ぶと全ての記録を消すことができます。



GAME START

ゲームスタート

〈最初から始めるとき〉

セレクト画面でコマンドの設定が終わったら、STARTを選び、Cボタンでスタートします。

〈続きから始めるとき〉

以前の続きから始めたいときは、LOAD/SAVEのコマンドを選び操作した後、スタートしてください。

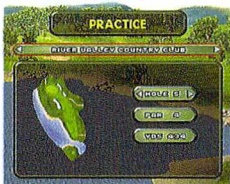
ゲームスタート

ゲームをスタートすると、プレイヤー表示のあと各プレイモードの画面が登場します。
 (プレイモード画面の操作は、コマンドのPRACTICEの項、P8を参照)

つぎにコースの説明画面が登場し、AMA、PROのモードでは、続いてDRAW(スタート順)、
 HANDICAP SCORE BOARD(ハンディキャップ&スコア)が表示されます。



プレイヤー表示



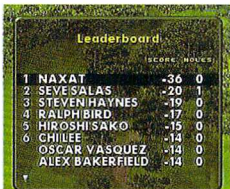
プレイモード画面



コース説明画面



スタート順表示



ハンディキャップ&スコア表示

ホールを調べる

プレイが始まるとコース表示画面が登場します。
つぎに天候などが表示される環境画面が表示されます。
(PRACTICEモードでは、表示されません)

その後、ティーグラウンド画面が登場し、いよいよプレイが開始されます。

この画面では、Walk Holeを選ぶことで、コースの探索ができ(方向ボタン)、Fly-By Holeでコースの解説が聞けます。(解説はいずれかのボタンで終了できます)

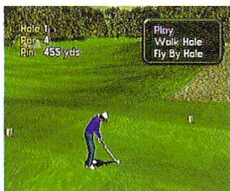
つぎにショットする選手が紹介され、状況が表示されます。



コース表示画面



環境画面



ティーグラウンド画面

ショットする



この画面がショット画面です。
右下のショットコントロールバーに
あわせてショットしてください。

1. Cボタンでスイングを行います。
2. メモリが距離バーにきたときに、Cボタンで飛距離を決定します。
3. メモリがショットバーにきたときに再びCボタンでショットします。

※距離バーは、あくまでも標準的なものです。
風の強さやボールの状態によって決定してください。また、距離バーは、方向ボタンの上下で任意に変更することができます。

※ショットバーの左側で決定すると、ボールはフックし、右側で決定するとスライスします。



リプレイ

ショットが終わるとリプレイ、再ショットの表示がされます。

Replayを選び、Cボタンで、カメラアングルの表示が
できます。好みのカメラアングルを選び、Cボタンで決
定するとリプレイが見れます。違うアングルから見た
ときは、再び繰り返してください。



再ショット

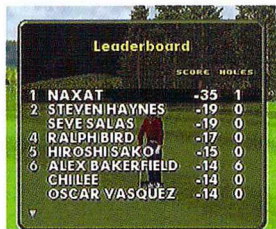
Againを選び、Cボタンでもう一度ショットをやり直
することができます。

再ショットは、PLAYER SETUPのコマンドで
AGAINをONにしていなければ表示されません。また、
アマ・プロツアーでは、再ショットはできません。



ホールアウト

1ホールが終了すると、ホールスコア画面が表示され、
そのホールでのスコアや結果を見ることができます。
その後、プレイモードによりさまざまな結果画面が
表示されます。





naxat soft

株式会社 ナグザット

〒162 東京都新宿区山吹町346-6 日新ビル4F
TEL.03-5229-8520 (代表)

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。