

COMPACT
disc

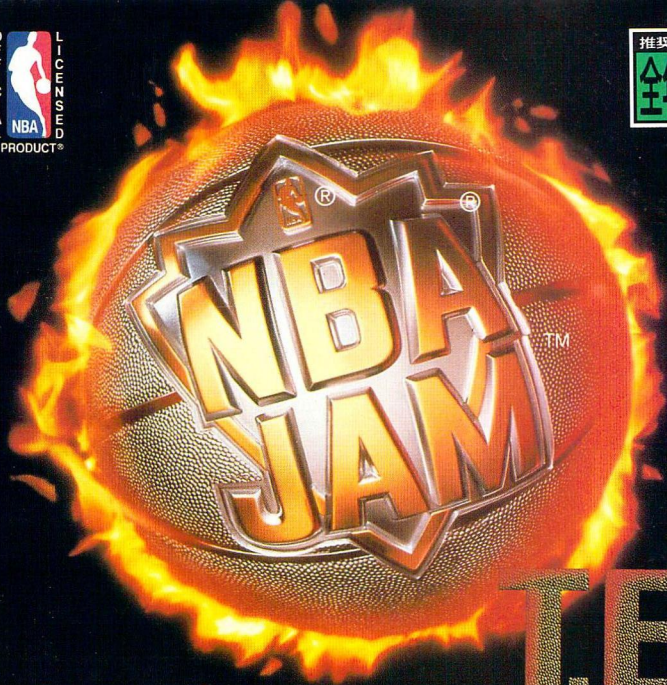
取扱説明書



推奨年齢



SEGA SATURN™



NBA® ジャム™
トーナメントエディション

T.E.™
TOURNAMENT EDITION

MIDWAY

AKKlaim®

NBA JAM T.E.

このたびはセガサターン専用ソフト「NBA®ジャム™トーナメントエディション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

ゴール目指して突っ走れ！	1
ゲームの始め方	2
オプション選択	5
SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)	6
JAM™のルール！	8
選手交代	10
JAM™の操作方法	11
クイックチャート (キー操作早見表)	16
スーパースターの紹介	17

め ざ つ ばし ゴール目指して突っ走れ！

ルーズボールをカットして、敵のゴールにボールをたたき込め！NBA ジャム™トーナメントエディションは、超ド派手で迫力のあるスーパーバスケットアクションゲームだ！

スコッティ・ピッペン、パトリック・ユーイング、ドミニク・ウィルキンス、アキーム・オラジュワン、クリス・ミューリン、カール・マローンなど、コートで騒がすスーパースターと一緒に暴れ回ることができるゾ！さあ、キミの熱いプレーで世界最高の試合にするんだ！

ロケッツ、ブレイザーズ、マジック、ヒート、ホークス、ホーネッツなどなどNBAの27チームすべてが君の手足となってプレーすることができる！

練習モードでハードな訓練を重ね、タフな試合に備えるんだ！スラムダンクとターボチャージで相手ゴールにたたき込め！逆サイドからのスリーポイントシュートもOK！相手ゴールまでイッキに走り込むのもGOOD！

バスケットのことはよく知らなくてもダイジョーブ！NBA ジャム™トーナメントエディションでエキサイティングな新しい世界をキミも体感しよう！

はじめかた ゲームの始め方

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。NBA[®]ジャム[™] トーナメントエディションのゲームCDをセットして、CDドアをしめます。3人または4人で遊ぶときは、マルチターミナル6（別売）を使用してください。

本体のパワーボタンをオンにしてください。画面にNBA[®]ジャム[™] トーナメントエディションのタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押します。オプション画面が表示されたら、次に説明するモードの選択をおこなってください。

●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）は、コンピュータもしくはは友達と対戦するモードです。コントロールパッド1を操作しているプレイヤーは1になりますが、コントロールパッド2を操作しているプレイヤーは3になります。

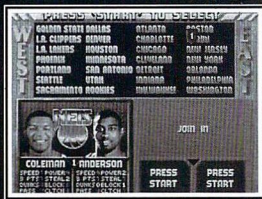
●TEAM GAME（チームゲーム）は、2人で遊ぶ場合のモードです。あなたと友達がチームになって、コンピュータと対戦します！このときコントロールパッド1がプレイヤー1に、コントロールパッド2がプレイヤー2に割り当てられます。

●OPTIONS (オプション) は、自分の技術や好みに合わせゲームの設定を変更することができるモードです。(このモードについての詳細は5ページの「オプション選択」を参照してください。)

※4人でゲームをする時には操作したいプレイヤーに対応するコントロールパッド番号を指定します。そのあとゲームに参加するすべてのプレイヤーは、それぞれのコントロールパッドでスタートボタンを押してください。

あなたの記録にイニシャルを入れるかどうか指定しなければなりません。コントロールパッドのA、B、Cボタンまたはスタートボタンで選択してください。この決定はほかのプレイヤーにも関係します。つまり「NO」を選択すると、どのプレイヤーもイニシャルを入力することはできません。「YES」を選択した場合は、各プレイヤーはイニシャルを入力することになります。方向ボタンとA、B、Cボタンを使い、イニシャルを入れてください。ここで入力したイニシャルがメモリーされている場合は、そのイニシャルの記録がすぐに呼び出されます。

NBA®ジャム™ トーナメントエディションの各プレイヤーの成績、ランキング、勝率などが保存されます！



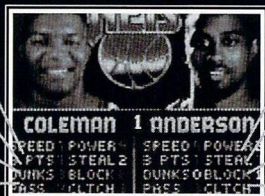
つぎ せんしゅ せんたく ほうこう つか す
 次はチームと選手を選択しなければなりません。方向ボタンを使って、好きな
 チームにカーソルを合わせます。カーソルを合わせたら、A、B、Cボタンを使
 ってせんたくできる選手の組みあわせをスクロールし、スタートボタンを押してせん
 たく ひとり ふたり おな せんたく かく
 択します。2人のプレイヤーが同じチームを選択することもできます。各チ
 ームごとに3人以上のNBA®選手が登録されており、その中から2人の選手を選択す
 ることができます。NBA®ジャム™トーナメントエディションでは、27のNBA®
 チームのほかに、NBA®の新人ばかりを集めたルーキーチームを用意しています。
 ルーキーチームの試合は、シーズン中の記録にはなりません。NBA®の各選手はそ
 れぞれののうりょく おう とうちく ひょうか
 能力に応じて、8つの項目について0から9までのレベルで評価されて
 います。8つの項目は次のとおりです。

スピード

スリーポ
 イント

ダンク

パス



パワー

スティール

ブロック

クラッチ

Speed (スピード)

しんかほのうりょく
 俊敏性能力。

Dunk (ダンク)

ダンクシュートののうりょく
 の能力。

3 Pt (スリーポイント)

スリーポイントシュ
 ートののうりょく
 の能力。

Pass (パス)

せいさく
 パスの正確さ。

Power (パワー)

あいて お たお ちから た のうりよく
相手を押し倒す力とケガに耐える能力。

Steal (スティール)

あいて うば のうりよく
相手からボールを奪う能力。

Block (ブロック)

さわ そし のうりよく
シュートボールに触ることによってゴールを阻止する能力。

Clutch (クラッチ)

しゅうりょう ひょうまえ のうりよく
ゲーム終了10秒前にスーパープレーをおこなえる能力。

オプション選択

オプションの画面では、さまざまな設定をおこなって使用の変更をすることができます。変更したいときはスタートボタンを押して確定します。

●TIMAR SPEED (タイマースピード) : 試合時間の進む早さを、1 (大変遅い) から 5 (大変早い) の5段階から選択することができます。

●DRONE DIFFICALTY (難易度) : コンピュータと対戦するとき、相手のチームの強さを1 (とても易しい) から5 (とても強い) の5段階から選択することができます。

●TAG MODE (タグモード) : 1人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッドモードで友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。モードがオフの場合、コントロールパッドで動きを操作できるのは特定の一選手だけですが、モードをONにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。つまりパスされた

ボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントロールパッドの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

●COMPUTER ASSISTANCE (コンピュータのアシスト) : ONとOFFで設定します。ONにした場合、チームが大差をつけられている場合、コンピュータが自動的に働きゲームが接戦になるようにします。

●CONTROLLER CONFIGURATION (コントロールパッド設定) : コントロールパッドの設定を自分の好きなように変更することができます。

●VIEW/DELETE RECORDS (バックアップデータの参照と消去) : 16人までのプレイヤーの成績と個人データが保存できます！記録を消す場合は、方向ボタンを使って消したい所にカーソルを合わせAボタンを押すと、消去することができます。その後にはコンピュータが本当に消去して良いのか確認してきます。消さない場合はAボタン、記録を消して良い場合はB+Cボタンを押してください。オプション画面に戻る場合は、スタートボタンを押します。

●SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)

次の6つのゲーム機能をさらに設定することができます。

1. TOURNAMENT MODE (トーナメントモード) : このモードをONにした場合、パワーアップアイコン、コンピュータアシストなどがすべてオフになります。また他のスペシャル機能メニューのすべてのオプションがOFFになり、通常のオプション画面でもコンピュータアシストが自動的にOFFになります。

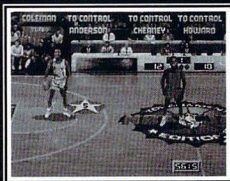
2. SHOT CLOCK (ショットクロック) : パスを受けてからボールを離す時間を5秒から24秒の間で調節できます。

3. OVERTIME (オーバータイム) : オフェンスの
とき みかたにボールが味方コートにいられる時間を1分から3
ぶん あいたの間で調節できます。

4. HOT SPOTS (ホットスポット) : このモードを
ONにした場合、それぞれで得点値の違うホットスポ
ットが設定されます。このホットスポットからシュ
ートまたはダンクをおこなうと、ボーナス得点が与えられます!

プレイヤーがホットスポットに入ると、音が鳴り、スポットの色が変わります。

5. POWER-UP ICONCS (パワーアップアイコン) : アイコンは画面上にラン
ダムに現れます。これらのアイコンを取ると次のようなパワーがアップします。



[3] スリーポイントシュート
のうりよく たかな能力が高くなる。



[D] コート上のどこからでも
ダンクシュートがおこなえる。



[S] プレイヤーの全体的なス
ピードがあがる。



[P] プレイヤーのブッシュ
のうりよく たかな能力が高くなる。



[T] 無限のターボが一時的に
つか
使える。



[F] プレイヤーが「ファイヤー
しょうたい
状態」となりファイヤーボールシ
ュートが使える。



[B] このアイコンを取ったプレ
イヤー以外のコート上のプレイ
ヤーをすべて こころ 転ばせることがで
きる。

6. JUICE MODE (ジュースモード) : すべてのプレイヤーの全体的なスピードが1から4までのレベルで設定できます。

注意: ホットスポットやパワーアップアイコンを使った試合は、シーズン中の記録には入りません。

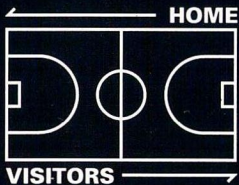
オプションを変更したときは、スタートボタンを押して確定します。

第1クォーター、第3クォーターが終わったら、試合を有利にするために、コーチングアドバイスが受けられます!
第2クォーターが終わったら、前半のプレイについて、プレイヤーの分析が行われます。



JAM™ のルール!

1. NBA®ジャム™ トーナメントエディションの試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制でおこなわれます。試合はティップオフで始まり、2人のプレイヤーがジャンプしてボールを奪い合います。第2クォーター、第4クォーターの始めには、ホームチーム(チーム2)がボールを持ち、第3クォーターの始めはビジター(チーム1)がボールを持ちます。これは、ティップオフでボールを取るものが誰であっても、また前のクォーターの終了時にボールを持っていたものが誰であっても変わりません。ホームチームは画面の右側のゴールを守り、左側の相手チームのゴールで点を奪います。



2.試合は、4クォーターが終了した時点で、相手チームより得点が多い方が勝ちです。得点はスリーポイントラインの内側からのシュートは2点、外側からでは3点になります。

ポジション
ひょうじ
表示



スリー
ポイント
ライン

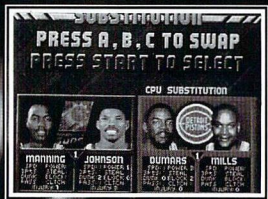
3.ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となりそのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。しかしボールがいったんリングに当たった場合は、オフェンス、ディフェンスを問わずどのプレイヤーもそのボールに触ることができます。

4.プレイヤーがボールを持っているときは、オレンジ色のバスケットボール型のインジケーターが、そのプレイヤー名のうしろに表示されます。ボールが空中にあるとき、またはたたき落とされたときは、インジケーターには表示されません。

5.プレイヤーがスリーポイントシュートを決めると、そのプレイヤーは「ファイヤー状態」になります！「ファイヤー状態」の間、そのプレイヤーはターボが無限になり、シュートの成功率が高くなります。「ファイヤー状態」のプレイヤーが4回得点するか、相手チームが得点するまで「ファイヤー状態」は続きません。「ファイヤー状態」のプレイヤーがボールを触るとそのボールも燃えて、シュートすると煙を出します！「ファイヤー状態」のプレイヤーは一度に1人だけです。

6.NBAのジャム™トーナメントエディションでは、プッシング等のファウルが一切ありません。そのため思い切った激しいプレイが可能です。もちろん退場者もありません！

選手交代



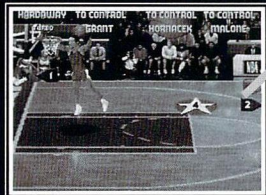
NBA® JAM™トーナメントエディションでは、第1、第2、第3の各クォーターのあと、選手を交代させることができます。A、B、Cボタンを押して、選手の組み合わせを変更します。希望する選手が画面に表示されたら、スタートボタンを押して、次のクォーターを開始させます。

【注意】1シーズン通して27のすべてのNBAチームに勝利すると、チームによっては、選り手リストが拡張されて、新しい選手を選べるようになります。】

Injury(ケガ)：これは選手せんしゅの健康けんこうについての評価ひょうかで、選手せんしゅが試合中しあいちゆうにケガけがを重ねていくにつれてレベルあが上がります。ケガをした選手せんしゅはあらゆる面めんで能力のうりよくが落ちてくるので、ケガをした選手せんしゅは元気な選手げんきと交代せんしゅ こうたいさせます。1クォーターの間、試合から外せば選手せんしゅの健康けんこうは回復かいふくします。

そうさほうほう JAM™の操作方法

方向ほうこうボタン：プレイヤーをコート上しょう うえで動かします。画面がめんの外そとにいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号ばんごうと色いろのついた矢印やじるしで位置いちが表示ひょうじされます。矢印やじるしの高さは画面上たかにおけるプレイヤーの上下位置かめんじょうをあらわし矢印しょうげいの長さは、そのプレイヤーがめんが画面からどの程度ていど離れているかを示しめしています。



やじるし
矢印

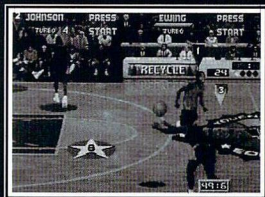
シュート/ブロック^{しぶん}:自分のチームがボールを
も
持っているとき、シュート/ブロックボタンを押^お
してシュートすることができます。1人^{ひとり}でプレイして
いる^{ばあい}場合は、コンピュータのチームメイトもシュ
ートをします。) ボタンを離^{はな}すことにより、プレイ
ヤーもボールを離^{はな}します。ジャンプして、そのジャン
プの一番^{いちばん}高い位置^{たか}でボールを離^{はな}すと、シュート
の精度^{せいど}は高^{たか}くなりますが、ボールを離^{はな}すときに
素早^{すばや}く離^{はな}したり、ゆっくり離^{はな}したりすることによ
って、ディフェンダーがボールをブロックしたり、
スティールしたりするのを防^{ふせ}ぐことができます。
素早^{すばや}くシュート/ブロックボタンを連打^{れんた}すると、ヘ

ッドフェークをおこなって、フェイントでディフェンスを引^ひか
けることができますが、ドリブルも止^とまるので、動き始^{うご}める前^{はし}にパスかシュートをしなけれ
ばなりません!

チームがボールを持^もっていないときは、シュート/ブロックボタンでプレイ
ヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックさせることができます。シュート
を止^とめるにはタイミング^{けつていとき}が決定^{けつてい}的な要因^{よういん}になります。ディフェンダーのジャン
プのタイミング^{けつてい}が早^{はや}すぎれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが降^お



りてくるのを^ま待ってからシュートすれば^よく、ジャンプが^{おそ}遅すぎるときは、ディフェンダーの^{すしやう}頭上を^こ越えてシュートされます！ディフェンスプレイヤーがボールに^ふ触れたときはいつでも、ボールが^{しろ}白くフラッシュします。

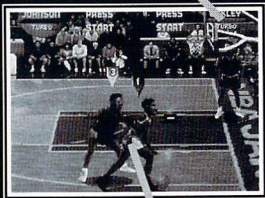


パス/スティール：自分のチームがボールを持^もっているとき、パス/スティールボタンでチームメイトにボールをパスすることができます。(1人^{ひとり}でプレイしている^{ばあい}場合は、コンピュータのチームメイトもパスをします。)



チームがボールを持^もっていないとき、このボタンを^{れんた}連打すると、ボールをスティールするか、または相手プレイヤーの持^もつボールを^{たた}叩き落^おとそうとします。

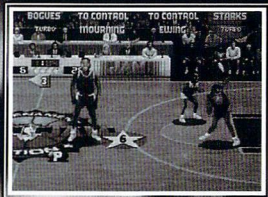
ターボメーター



ターボ状態のプレイヤー

使うためにはボタンをずっと押し続けなければなりません！

ターボボタンを素早く連打すると、プレイヤーはボールをつかんでひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。



ターボ：ターボボタンを押すと、ディフェンス、オフェンスを問わず、プレイヤーは通常より速く走ることができ、ディフェンダーのそばを走り抜けたり、シュートの前に入ってブロックしたりすることができます。ターボパワーの量はプレイヤー一名の下のメーターで表示されます。

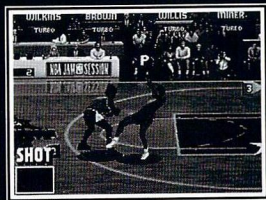
ターボパワーはボタンを離すと回復します。ターボ状態のプレイヤーは色つきの靴で見分けられます！プレイヤーが「ファイヤー状態」のとき、火が消えるまで無限ターボが使えますが、ターボを

ターボ+シュート/ブロック：プレイヤーがゴールの近くでボールを持っているときに、この2つのボタンを押すと、プレイヤーは密集を分けてスラムダンクをおこないます。(1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもスラムダンクをおこないます。) またさまざまな要因によって、アクロバット技「ウルトラジヤム」をおこなうこともできます。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーはスーパーブロックをするために、通常より高くジャンプすることができます！

ターボ+パス/スティール：この2つのボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーは速くて正確なパスをおこなうことができます。通常の場合ハイインドパスやバウンスパスなどの形をとります。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーは相手プレイヤーを押して、相手プレイヤーをフロアに倒します。また相手プレイヤーをスタンドに叩きこむことさえあります。味方のプレイヤーを倒すこともあるので注意しましょう！ディフェンスでは、相手を押し倒すことは、ボールをスティールしたり、リバウンドを落としたり、「イージージャム」を妨害したりする上で有効な手段になります。オフェンスでは、相手プレイヤーを押し倒すことにより、ディフェンスのプレイヤーをどかしてチームメートにきれいなシュートをさせることができます。



スタート：スタートボタンで試合を中断したり、再開したりすることができます。

そうさ
オフENSE操作

ない せってい
かっこ内はデフォルト設定

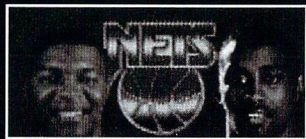
	ボタンを連打 <small>れんだ</small>	ボタンを押す <small>お</small>	ボタン+ターボ
シュート/ブロック (Aボタン)	ヘッド フェーク	ジャンプ シュート	ダンクシュート
パス/スティール (Cボタン)	パス	パス	スーパーパス
ターボ (Bボタン)	ひじを <small>ふ</small> 振り回す <small>まわ</small>	はや <small>はし</small> 速く走る	

そうさ
ディフェンス操作

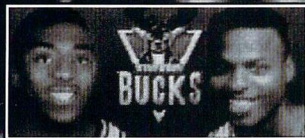
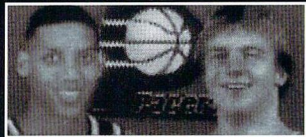
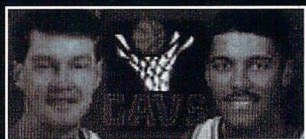
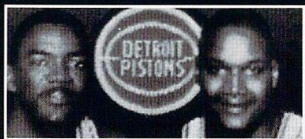
	ボタンを連打 <small>れんだ</small>	ボタンを押す <small>お</small>	ボタン+ターボ
シュート/ブロック (Aボタン)	ブロック	ブロック	スーパー ブロック
パス/スティール (Cボタン)	スティール	スティール	<small>あいて</small> 相手を 押し倒す
ターボ (Bボタン)		はや <small>はし</small> 速く走る	

しょうかい
スーパースターの紹介

EASTERN CONFERENCE
ATLANTIC DIVISION

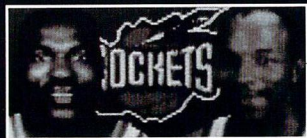


EASTERN CONFERENCE CENTRAL DIVISION

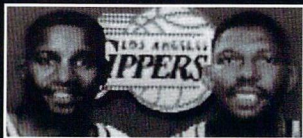


WESTERN CONFERENCE

MIDWEST DIVISION



WESTERN CONFERENCE PACIFIC DIVISION



セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式)のテレビに接続すると、残像光量による画面焼きが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- ★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- ★このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。



株式会社アクレイムジャパン
〒100東京都千代田区有楽町1-6-4千代田ビル9F

The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. ©1995 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Coin-Operated Video Game Software ©1994 Home Version Sub-Licensed from Midway® Manufacturing Company by Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Developed by Iguana Entertainment. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. ©&© 1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

T-8102G