



Dreamcast

Dream**arena**

Internet Browser Disk  
Internet-Browser-Disk  
Navigateur Internet  
Browser Disk per Internet

Dream**key** Version **2.0**

# Dreamkey<sup>Version 3.0</sup>



## Dreamkey 2.0 User Manual

### EPILEPSY WARNING

Please read the manual and particularly this paragraph, before using this video game system or allowing your children to use it. A epileptically adult should go through with any mirrors, the operation instructions of the Dreamcast before allowing play to take place. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain (flashing lights or light patterns) in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy. If you or anyone in your family have ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

### For your health:

- Stand away from the television screen, as far as the length of the controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 6.5 feet (about 2 metres) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 minutes per hour while playing any video game.

### SECTION 1: How to Register Online for the first time:

1. Plug the MODEM CABLE into the Dreamcast console and the other end to the supplied telephone adapter. The adapter plugs into your telephone line socket.
2. Open the disc door of your console, insert the Dreamkey version 2.0 CD-ROM and close the disc door. Press the POWER button so that the orange light appears. Then wait for the CD-ROM to load up.
3. Press the START button on your control pad. Using the Direction Pad- also known as the D-Pad, choose the REGISTER ME icon and press the A button.
4. A flag will appear. Using the D-Pad, select your flag and press the A button.
5. The TERMS AND CONDITIONS screen will appear. Using the D-Pad, scroll to the bottom of the page. You will be able to choose DISAGREE or AGREE. The MANUAL option is available if you need help. Move the cursor on top of your choice and press the A button.
6. If you choose DISAGREE, you will be unable to register your console for all of the Dreammania services. You will also be unable to go online using your Dreamcast. If you disagree with the Terms and Conditions, you will be prompted to switch-off your Dreamcast. If you proceed DISAGREE by mistake, click on BACK to return to the Terms and Conditions page.
7. If you choose MANUAL, you will be transferred to the HELP pages. After you have read the information, click BACK. You will be transferred to the TERMS AND CONDITIONS page where you will be able to decide whether or not to accept the Terms and Conditions.
8. If you choose AGREE, you will be able to start the Dreammania registration process. You will be transferred to the WELCOME TO DREAMMANIA REGISTRATION page. Read and follow the simple instructions and move the cursor to the (TM) A NETWORK USER link. If you have never registered your console, if you have already registered your console please read the section 2. ME. If you need to change your modem settings select the OPTIONS button.
9. The next page will ask you to enter all of your details. Use the D-pad to move the cursor on to the first white box until the cursor changes into the pencil icon. Press the A button and the keyboard will appear on your TV screen. Using the D-pad, highlight the character that you wish to enter and press the A button to confirm your choice. The character will appear on your screen. You can then move the cursor on to the next white gain box until you have entered all of your details. Press continue to proceed to the next page.

- Once all of the details have been entered you can choose either **RESET** or **CONFIRM**. If you have entered all of your correct details, use the **D-Pad** to click on **CONFIRM** but if you have made a mistake click on **RESET** and try again.  
**NB:** Your **NICKNAME**, Your chosen nickname is your online identity in all aspects of your life in the Dreamarena community. You won't be able to change this nickname or choose 'weaty'.
- Your 2 e-mail addresses will appear- one for Dreamarena and one for gaming. You will be asked to enter a password of your choice. This password needs to be more than 5 characters. Move the cursor using the **D-Pad** on to the white panel box until the pencil icon appears and press the **A** button. Use the keyboard to enter your password and other details. Then move the cursor over the **CONFIRM** icon until it turns into a hand icon and press the **A** button. The **CONGRATULATIONS** page will appear so simply click on **CONTINUE** to enjoy all of the Dreamarena services.
- You should now be on a page that tells you to press the **START** button. Click on the **GO ONLINE** button to enter the Dreamarena home page. You might be asked to select a VM if you haven't already got one inserted into your Expansion Socket in your control pad. If you have a VM, click it into the expansion slot and press the **A** button. Otherwise press **B** to exit the section. If you have any problems with your VM, please refer to the instruction manual that was enclosed with your VM.  
**NB:** Please note that there is also a button called **UPDATE ME**. You don't normally have to use this button. You will be informed by the Dreamarena team when you need to use this.
- You will start connecting to Dreamarena. Use the **D-Pad** to move the cursor to the white box and enter your password. Confirm your password by pressing the **A** button. You will now be connected to the Dreamarena home page.

## Section 2: Recovering your Dreamarena account.

If you have bought a new Dreamcast, had your Dreamcast repaired or moved to a new country you do not have to register all over again and lose your email address. By simply entering your email address and password here all your Dreamarena details will be recovered to your console. Move your cursor over the white text box next to email and when you see the pencil icon, press the **A** button. You will now see the software keyboard appear. Enter your email address and press **ENTER**. Do the same for the password and then select **CONTINUE**. You are now ready to go online.

**NB:** If you need to change your **MODEL** settings select the **OPTIONS** button.

### ACKNOWLEDGEMENTS

The Dreamkey Internet functions use the JV-Lite module which is Java compatible and provided by Access Limited. Meritbrand and JV-Lite are trademarks are trademarks registered in Japan by Access Ltd. Java and Java related logos and trademarks are registered by Sun Microsystems Inc. of the US and is valid in all territories worldwide. Company names and product names used in this manual are names and trademarks that have been registered by the companies. This software uses MEC system fonts. This software uses FONTMIRROR International Ltd. fonts. The name of the fonts, company name and logos are the property of Fontworks International Limited and are registered as names or trademarks.



## Mode d'emploi Dreamkey 2.0

### ATTENTION

Lisez attentivement ce mode d'emploi, et ce paragraphe en particulier, avant d'utiliser la console de jeu vidéo ou d'autoriser vos enfants à l'utiliser. Tout mineur doit avoir l'avis et le consentement d'un adulte des instructions concernant les opérations à réaliser avant de pouvoir jouer à la Dreamcast. Certaines personnes sont inclines à des crises d'épilepsie ou à des pertes de connaissances après une longue exposition à des lumières clignotantes. Cela apparaît parfois après avoir regardé la télévision ou joué à certains jeux vidéo. Mais cela peut également survenir chez des sujets sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crises épileptiques. Si vous-même ou un membre de votre famille a connu des problèmes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience), consultez votre médecin avant toute utilisation.

### Précautions d'emploi

- Éloignez-vous de votre écran de télévision jusqu'à ce que le câble de la manette ne vous le permette plus. Nous vous conseillons fortement de vous placer à environ 2 mètres de l'écran.
- Il est préférable de jouer sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué.
- Accordez-vous de jouer dans une pièce correctement éclairée.
- Faites des pauses régulières d'au moins 10 minutes par heure de jeu.

## SECTION 1: S'inscrire en ligne pour la première fois

1. Raccordez votre console Dreamcast à l'adaptateur téléphonique grâce au CABLE MODEM, ou à votre prise téléphonique.
2. Ouvrez le compartiment à disque de votre console, insérez le GD-ROM Dreamkey version 3.0. Appuyez sur le bouton POWER, la lumière orange s'allume. Patientez ensuite pendant le chargement du GD-ROM.
3. Appuyez sur le bouton START de votre manette. À l'aide de la croix multidirectionnelle, choisissez l'icône S'INSCRIRE puis appuyez sur le bouton A.
4. Un écran apparaît. À l'aide de la croix multidirectionnelle, sélectionnez votre pays et appuyez sur le bouton A.
5. L'écran du RÈGLEMENT apparaît. À l'aide de la croix multidirectionnelle, lisez le règlement. Au bas de la page, choisissez l'ACCEPTE ou le REFUSE. L'option MANUEL est disponible si vous avez besoin d'aide. Déplacez le curseur sur l'élément de votre choix et appuyez sur le bouton A.
6. Si vous choisissez le REFUSE, vous ne pourrez pas vous inscrire et l'accès à Dreamarena vous sera refusé. Vous ne pourrez pas non plus vous connecter sur votre Dreamcast. Si vous refusez le règlement, un message vous demandera d'éteindre votre console. Si vous avez cliqué sur le REFUSE par erreur, cliquez sur RETOUR pour retourner à la page du règlement.
7. Si vous choisissez le MANUEL, vous arriverez sur les pages d'aide. Après avoir lu les informations, cliquez sur RECOMMENCE. Vous accéderez alors à la page du règlement où vous pourrez choisir d'accepter ou de refuser les conditions.
8. Si vous choisissez l'ACCEPTE, vous pourrez commencer le processus d'inscription sur Dreamarena. Vous arriverez sur la page des BIENVENUE À DREAM! D'UNE RÉPONSE DREAMARENA. Lisez et suivez les instructions et déplacez le curseur sur le lien NOUVEAU UTILISATEUR si vous n'avez pas encore inscrit votre console. Si vous l'avez déjà inscrite, reportez-vous à la section 2 Remarque : si vous souhaitez changer les paramètres de votre modem, sélectionnez le bouton OPTION.
9. Sur la page suivante, vous devez entrer vos coordonnées. À l'aide de la croix multidirectionnelle, déplacez le curseur sur la première zone de texte jusqu'à ce que le curseur devienne un crayon. Appuyez sur le bouton A pour que le clavier virtuel apparaisse à l'écran. À l'aide de la croix multidirectionnelle, insérez la lettre de votre choix en tapant-la et appuyez sur A pour valider. La lettre sélectionnée apparaît à l'écran. Vous pouvez déplacer le curseur sur la zone vide suivante et continuer ainsi, jusqu'à ce que vous ayez entré toutes les informations nécessaires. Pour entrer votre date de naissance, le processus est légèrement différent. À l'aide de la croix multidirectionnelle, déplacez le curseur sur la zone JOUR ; le curseur devendra une icône page. Appuyez sur le bouton A pour afficher le jour du mois. Pour faire défiler les jours, déplacez le curseur sur la flèche orientée vers le bas située en bas à droite de la zone de texte, puis faites défiler la liste jusqu'à ce que vous trouviez le jour correct.
10. Répétez la même opération pour le MOIS et pour l'ANNÉE. Lorsque toutes les informations ont été entrées, choisissez entre RECOMMENCER et CONFIRMER. Une fois que toutes les informations que vous avez saisies sont correctes, utilisez la croix multidirectionnelle pour cliquer sur CONFIRMER. Si, en revanche, vous vous êtes trompé, cliquez sur RECOMMENCER.
11. Vos deux adresses électroniques apparaissent (une pour Dreamarena et une pour jouer). Vous devez ensuite entrer le mot de passe de votre choix qui doit se composer de 3 caractères minimum. À l'aide de la croix multidirectionnelle, déplacez le curseur sur le champ vide jusqu'à ce que le crayon apparaisse, puis appuyez sur le bouton A. Utilisez le clavier pour entrer votre mot de passe et les autres informations. Déplacez ensuite le curseur sur l'icône CONFIRMER jusqu'à ce qu'il devienne une main, puis appuyez sur le bouton A. La page des FÉLICITATIONS apparaît. Il vous suffira de cliquer sur CONFIRMER pour profiter des services de Dreamarena. Remarque : le PRODUIT que vous aurez choisi sera votre identité en ligne, dans tous les domaines de Dreamarena. Vous ne pourrez plus le modifier, alors réfléchissez bien avant de valider !
12. Vous vous trouvez alors sur une page vous indiquant d'appuyer sur le bouton START. Cliquez ensuite sur le bouton DÉSURI LA CONNEXION pour accéder à la page d'accueil de Dreamarena. Si vous n'avez pas mot de VM dans le port d'extension de votre manette, un message s'affichera. Si vous avez un VM, insérez-le dans le port d'extension et appuyez sur le bouton A. Si vous n'êtes pas prêt, appuyez sur le bouton B pour quitter la section. En cas de problème au sujet du VM, reportez-vous au mode d'emploi fourni avec votre VM. REMARQUE : il existe un bouton appelé ACTUALISER. En temps normal, vous n'en avez pas besoin. L'équipe de Dreamarena vous prévient lorsqu'il faudra l'utiliser.
13. Votre connexion à Dreamarena va alors commencer. Veuillez sélectionner votre nom d'utilisateur. À l'aide de la croix multidirectionnelle, déplacez le curseur sur la zone de texte vide et entrez votre mot de passe. Confirmez-le en appuyant sur le bouton A. Vous serez alors connecté à la page d'accueil de Dreamarena.

## Section 2: Restaurer votre compte Dreamarena.

Si vous avez acheté une nouvelle Dreamcast, si vous l'avez fait réparer ou si vous avez déménagé, vous n'avez pas besoin de recommencer tout le processus d'inscription. Vous ne perdrez pas non plus votre adresse électronique. Il vous suffit d'entrer votre adresse électronique et votre mot de

passer ; toutes vos coordonnées seront restaurées. Déplacez votre curseur sur le zone de texte vide du compteur et lorsque le crayon apparaît, appuyez sur le bouton A. Le clavier-écran apparaît alors. Entrez votre adresse électronique et appuyez sur ENTRÉE. Répétez ces opérations pour le mot de passe, puis sélectionnez CONTINUER. Vous êtes alors prêt à vous connecter.

Remarque : si vous souhaitez modifier les paramètres de votre modem, sélectionnez le bouton MODEM.  
REC'DRMAN@SAP.COM

Les fonctions d'Internet Dreamkey utilisent le module JAVA qui est compatible avec Java et fourni par Access Limited. NetFront et TV-Lite sont des marques déposées par Access Limited au Japon. Java et tous les logos et les marques liés à Java sont déposés par Sun Microsystems Inc. des États-Unis, et ils sont salables dans tous les pays. Les noms des entreprises et des produits utilisés dans ce manuel sont des marques et des noms déposés par ces entreprises. Ce logiciel utilise les fontes du système NEC. Ce logiciel utilise les fontes de FONTWORKS International Ltd. Les noms des fontes, le nom de l'entreprise et les logos sont la propriété de Fontworks International Limited et sont déposés comme des noms ou des marques.



## Dreamkey 2.0 Benutzerhandbuch

### ERLEBISWARUNGUNG

Bitte lesen Sie die Gebrauchsanweisung und insbesondere diesen Abschnitt, bevor Sie das Videospielsystem benutzen oder Ihren Kindern erlauben, damit zu spielen. Ein Erlebensberechtigter sollte mit Minderjährigen die Bedienungsanleitung durchgehen, bevor diese zu spielen erlauben. Manche Menschen neigen zu epileptischen Anfällen oder können das Bewusstsein verlieren, wenn sie im täglichen Leben blitzartiges Licht oder Lichtmuster ausgesetzt sind. Diese Menschen können einen epileptischen Anfall erleben, wenn sie bestimmte Fernsehbilder anschauen oder Videospiele spielen. Das kann selbst dann passieren, wenn bei der Person bisher noch nie ein Verdacht auf Epilepsie bestanden hat oder sie noch nie einen epileptischen Anfall gelitten hat. Bestimmte Bedingungen können zu verstärkten epileptischen Symptomen führen, auch wenn es bisher nie zu Anfällen gekommen ist. Wenn Sie oder jemandem in Ihrer Familie jemals Symptome hatte, die mit Epilepsie in Verbindung stehen könnten (Krankheitsfälle oder Bewusstseinsverlust), wenn er blitzartiges Lichtern ausgesetzt war, ziehen Sie bitte einen Arzt zu Rate, bevor Sie spielen.

### Ihrer Gesundheit zuliebe

- Halten Sie Abstand vom Bildschirm, so weit es das Computerkabel zulässt. Wir empfehlen eine Entfernung von mindestens zwei Metern vom Fernseher. Das Spiel sollte bevorzugt auf einem kleinen Fernsehbildschirm gespielt werden.
- Vermeiden Sie es, zu spielen, wenn Sie müde sind oder nicht viel geschlafen haben.
- Stellen Sie sicher, dass der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Machen Sie in einer Stunde Videospiele mindestens zehn Minuten Pause.

### SCHRITT 1 Die Online-Registrierung beim allerersten Mal:

1. Schließen Sie das eine Ende des MODEM-KABEL an Ihre Dreamcast-Konsole an und das andere Ende an den Telefonadapter, oder direkt in Ihre Telefonbuchse.
2. Öffnen Sie das GD-Fach, legen Sie die Dreamkey Version 2.0 GD-ROM ein und schließen Sie den Deckel. Drücken Sie die POWER-Taste 7 das angefallene Licht muss rot leuchten. Dann warten Sie, bis die GD-ROM geladen ist.
3. Drücken Sie die START-Taste auf Ihrem Controller. Mit dem Steuerkreuz gehen Sie auf die ANMELDEN-Taste und drücken dann Taste A.
4. Eine Flagge erscheint. Mit dem Steuerkreuz wählen Sie Ihre Landesflagge und drücken zur Bestätigung Taste A.
5. Der Bildschirm mit den BEDINGUNGEN UND REGELN erscheint jetzt. Scrollen Sie mit dem Steuerkreuz an andere Ende der Seite. Dort können Sie ABLEHNEN oder ANZUFÄHREN drücken. Die Option MANUAL kann Ihnen Hilfe, wenn Sie welche brauchen. Gehen Sie mit dem Cursor auf den Punkt Ihrer Wahl und drücken Sie die Taste A.
6. Wenn Sie ABLEHNEN wählen, können Sie Ihre Konsole nicht für die Dreamcast-Service anmelden. Sie können dann ebenfalls nicht mit Ihrer Dreamcast online gehen. Wenn Sie mit den Bedingungen und Regeln nicht einverstanden sind, werden Sie aufgefordert, Ihre Dreamcast abzuschauen. Wenn Sie ABLEHNEN aus Versehen angeklickt haben, gehen Sie auf ZURÜCK, um zur Seite mit den Bedingungen und Regeln zurückzukehren.
7. Wenn Sie auf MANUAL gehen, werden Sie auf die HILFE-Seiten weitergeleitet. Wenn Sie die benötigte Information gelesen haben, klicken Sie auf ZURÜCK. Damit können Sie zur Seite mit den BEDINGUNGEN UND REGELN, wo Sie aussuchen können, ob Sie diese akzeptieren oder nicht.
8. Wenn Sie ANZUFÄHREN angegeben haben, können Sie mit der Dreamcast-Anmeldung beginnen. Sie werden auf die Seite WILKOMMEN ZUR ONLINE-ANMELDE-REGISTRIERUNG weitergeleitet. Lesen und befolgen Sie die einfachen Anweisungen und bewegen Sie den Cursor zum Link ICH

BEHALTEN SIE, wenn Sie Ihre Konsole noch nicht angemeldet haben. Wenn Sie sie bereits angemeldet haben, lesen Sie bitte Abschnitt 2. Achtung: Wenn Sie Ihre Modem-Einstellungen ändern müssen, wählen Sie bitte den Options-Button.

10. Auf der nächsten Seite werden Sie gebeten, Ihre persönlichen Angaben zu machen. Mit dem Steuerkreuz bewegen Sie den Cursor auf die erste weiße Box, bis der Cursor zu einem Blinklicht wird. Drücken Sie Taste A, und die Tastatur erscheint auf dem Bildschirm. Markieren Sie mit dem Steuerkreuz den Buchstaben, den Sie eingeben wollen, und drücken Sie Taste A, um Ihre Wahl zu bestätigen. Der Buchstabe erscheint auf Ihrem Bildschirm. Dann können Sie mit dem Cursor auf die nächste weiße Box gehen und so weiter, bis Sie alle Angaben gemacht haben. Drücken Sie „Weiter“, um fortzufahren.
11. Wenn alle Angaben gemacht sind, können Sie entweder RESET oder BESTÄTIGEN auswählen. Sind die Angaben korrekt, gehen Sie mit dem Steuerkreuz auf BESTÄTIGEN, wenn Sie einen Fehler gemacht haben, klicken Sie auf RESET und versuchen Sie es noch einmal. Achtung: Ihr KURZNAME ist die Kurzname in der Online-Identität und bestimmt alle Aspekte Ihres Lebens in der Dreamarena-Gemeinschaft. Den Kurznamen können Sie nicht ändern, also suchen Sie ihn sorgfältig aus.
12. Ihre beiden E-Mail-Adressen erscheinen 7 eine für die Dreamarena und eine für Spiele. Sie werden gebeten, ein Passwort Ihrer Wahl anzugeben. Dieses Passwort muss mehr als 8 Buchstaben lang sein. Gehen Sie mit dem Cursor zur Steuerkreuz auf die weiße Box, bis das Blinklicht Icon erscheint, und drücken Sie Taste A. Geben Sie mit der Tastatur Ihr Passwort und andere Angaben ein. Bewegen Sie dann den Cursor auf das Icon BESTÄTIGEN, bis er zu einem Blinklicht wird, und drücken Sie Taste A. Die CREATORS-Serie erscheint. Jetzt können Sie einfach WELTER klicken, um in den Genuss des kompletten Dreamarena-Services zu kommen.
13. Sie sollten nur auf einer Seite sein, die Ihnen sagt, dass Sie die START-Daten drücken sollen. Klicken Sie auf den Button ONLINE GEHEN, um auf die Dreamarena-Homepage zu gelangen. Wenn Sie noch kein VM im Erweiterungsset Ihres Controllers haben, werden Sie jetzt gebeten, eines anzuschließen. Wenn Sie ein VM haben, stecken Sie es in den Erweiterungsport ein und drücken Sie Taste A. Andernfalls drücken Sie Taste S, um den Abschnitt zu verlassen. (Wenn Sie Probleme mit Ihrem VM haben, bitte schauen Sie in der Bedienungsanleitung nach.) HINWEIS: Bitte beachten Sie, dass es auch einen Button gibt namens UPDATE. Normalerweise müssen Sie diesen Button nicht benutzen. Sie werden vom Dreamarena-Team informiert, wenn das der Fall ist.
14. Nun startet die Verbindung zur Dreamarena. Bewegen Sie den Cursor mit dem Steuerkreuz auf die weiße Box und geben Sie Ihr Passwort an. Bestätigen Sie Ihr Passwort, indem Sie Taste A drücken. Sie werden jetzt mit der Dreamarena-Homepage verbunden.

#### ABSCHNITT 2: Erweiterung Ihres Dreamarena-Accounts

Wenn Sie eine neue Dreamcast gekauft haben, Ihre alte Dreamcast haben reparieren lassen oder in ein anderes Land gezogen sind, müssen Sie sich nicht noch einmal ganz von vorne anmelden, und Sie verlieren auch Ihre Mailadresse nicht. Geben Sie einfach Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort hier ein, und all Ihre Dreamarena-Angaben werden auf Ihrer Konsole wiederhergestellt. Gehen Sie mit dem Cursor auf die weiße Textbox neben „E-Mail“, und wenn Sie den Bereich offen, drücken Sie Taste A. Jetzt erscheint die Software-Tastatur. Geben Sie Ihre Mail-Adresse ein und drücken Sie ENTER. Machen Sie das gleiche für das Passwort und gehen Sie dann auf WELTER. Jetzt können Sie online gehen. Achtung: Wenn Sie Ihre Modem-Einstellungen ändern müssen, wählen Sie bitte den Options-Button.

#### RICHTIGES:

Die Dreamkey-Internetfunktionen verwenden das Java-kompatible RAUIte-Modul, das von Access Limited entwickelt wurde. Perfekt und RAUIte sind in Japan eingetragene Warenzeichen von Access Ltd. Java sowie Java-Logos und Plattformen sind eingetragene Warenzeichen von Sun Microsystems Inc., USA, und sind weltweit gültig. Firmen- und Produktnamen, die in diesem Handbuch verwendet wurden, sind eingetragene Namen und Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Diese Software basiert auf MCC-Systemen. Diese Software verwendet Zeichenrechte von PORTHOBOS International Ltd. Die Namen der Zeichermale, der Firmenname und die Logo sind Eigentum von Porthobos International Limited und sind eingetragene Namen und Warenzeichen.



## Dreamkey 2.0 User Manual

#### AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPIDEMIA

Si prega di leggere attentamente l'intero manuale e questo paragrafo in particolare, prima di usare questo sistema di videogiochi o permettere ai vostri figli di utilizzarlo. Tutti i minorenni dovrebbero essere congegnati assistiti da un adulto responsabile nella lettura dettagliata delle istruzioni per l'uso di Dreamkey, prima di iniziare a giocare con l'apparecchio. Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esperienza

A tutti i momenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo del video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: vertigine, vista annebbiata, costolazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, o qualsiasi movimento incoordinato o convulsione, disastate l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso **IMMEDIATAMENTE** e consultate il vostro medico.

Per la vostra Salute:

- Sedetevi lontano dallo schermo del televisore. Utilizzando l'intera lunghezza dei cavi della Console.
- Vi consigliamo di sedervi almeno a 2 metri di distanza dallo schermo del televisore.
- Se possibile, visualizzate il gioco su uno schermo televisivo di piccole dimensioni.
- Evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco.
- Assicuratevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata.
- Riposatevi per almeno 10 minuti ogni ora durante i videogiochi.

## SEZIONE 1. Come registrarvi online per la prima volta:

1. Inserite un'etichetta del **CAVO DEL MODEM** nella console Dreamcast e l'altro estremo nell'adattatore per il telefono che dovete inserire a sua volta nella presa telefonica.
2. Aperte il coperchio del vano disco della vostra console, inserite il **GD-ROM Dreamkey versione 2.0** e chiudetelo. Premete l'interruttore **POWER** (alimentazione), assicuratevi che appaia una luce arancione ed aspettate che il **GD-ROM** carichi.
3. Premete il tasto **START** (Avvio) sul controller. Utilizzando il Tasto Direzionale, chiamate anche Tasto D, scegliete l'icona **REGISTRAMI** e premete il tasto **A**.
4. Appaia una bandiera. Utilizzando il Tasto D selezionate la bandiera del vostro paese e premete il tasto **A**.
5. Appaia la schermata **TERMINI E CONDIZIONI**. Utilizzando il tasto D fate scorrere la pagina fino alla fine. Potete selezionare **NON ACCETTO** o **ACCETTO**. Se avete bisogno di assistenza è disponibile l'opzione **MANUALE**. Spostate il cursore sull'elemento che avete scelto e premete il tasto **A**.
6. Se avete scelto **NON ACCETTO** non potrete registrare la vostra console per nessuno dei servizi di Dreamarena. Non potete nemmeno andare in linea con il vostro Dreamcast. Se non accettate i Termini e le Condizioni, vi verrà chiesto di spegnere il vostro Dreamcast. Se non avete accettato per errore, cliccate su **INDIETRO** per tornare alla pagina Termini e Condizioni.
7. Se avete scelto **MANUALE**, passate alle pagine di **AUTO**. Dopo aver letto le informazioni, tornate **INDIETRO**. Sarete trasferiti alla pagina **TERMINI E CONDIZIONI** dove potrete decidere se accettare i Termini e le Condizioni.
8. Se avete scelto **ACCETTO**, potrete iniziare il processo di registrazione a Dreamarena. Sarete trasferiti alla pagina **BENVENUTI ALLA REGISTRAZIONE DREAMARENA**. Leggete e seguite le semplici istruzioni e spostate il cursore sul collegamento **SONO UN NUOVO UTENTE** se state registrando la console per la prima volta. Se avete già registrato la console vi invitiamo a leggere la

## SEZIONE 2.

**N.B.** Se desiderate cambiare le impostazioni del modem, selezionate il tasto **Options**.

9. Nella pagina successiva vi verrà chiesto di inserire tutti i vostri dati. Utilizzate il Tasto D per spostare il cursore sul primo riquadro bianco finché il cursore non si trasforma in un'icona a forma di matita. Premete il tasto **A** e la tastiera apparirà sullo schermo del vostro televisore. Utilizzando il tasto D, evidenziate il carattere che volete immettere e premete il tasto **A** per confermare la vostra scelta. Il carattere apparirà sul vostro schermo. Ora potrete spostare il cursore sul prossimo riquadro bianco finché non avete inserito tutti i vostri dati. Premete continuare per procedere alla prossima pagina.
10. Una volta inseriti tutti i vostri dati potete scegliere tra **REIMPOSTARE** o **CONFERMARE**. Se i dati inseriti sono corretti, utilizzate il tasto direzionale per cliccare su **CONFERMARE**, ma se avete fatto un errore cliccate su **REIMPOSTARE** e tentate di nuovo.

**N.B.** Il vostro **NICKNAME**, il nickname che avete scelto rappresenta la vostra identità online nella comunità Dreamarena. Non sarà possibile cambiare il nickname, dunque sceglietelo attentamente.

11. Appariranno i vostri due indirizzi e-mail, uno per Dreamarena ed uno per i giochi. Vi verrà chiesto di inserire una password che potrete scegliere. Questa password deve contenere più di 3 caratteri. Spostate il cursore con il tasto Direzionale sul riquadro bianco finché non appare l'icona a forma di matita e premete il tasto **A**. Utilizzate la tastiera per inserire la password e gli altri dati. Quindi spostate il cursore su **CONFERMARE** finché non si trasforma in un'icona a forma di mano e premete il tasto **A**. Appaia la pagina **COMPONENTI**, premete su **CONTINUARE** per usufruire di tutti i servizi di Dreamarena.





KÄSKÖRIÄ) osoittaa valittua, jos tarvitset apua. Klikata kurssi sivun yläosaan ja paina A-näppäintä.

6. Jos valitset DISAGREE (HYVÄKÄÄ), ei voi rekisteröidä ohjauksellatusta käyttämällä kaikkia Dreamcast-palveluja. Jos et hyväksy kohtaa Terms and Conditions, sinun on suljettava Dreamcast. Jos painat valintana DISAGREE, paina BACK (TAKAISIN) palautuaksesi uudelleen Terms and Conditions sivulle.
7. Jos valitset MAMMAI, KÄSKÖRIÄ), siiryt HELP-sivulle (APU). Luehuusi ohjeen näkyvät takaisin BACK). Siiryt Terms and Conditions-sivulle, josta voit valita hyväksyä vai hyljätä Terms and Conditions.
8. Jos valitset AGREE (HYVÄKÄÄ), voit aloittaa Dreamcastin rekisteröintivaiheen. Siiryt WELCOME TO DREAMCAST REGISTRATION -sivulle (Dreamcastin rekisteröinti). Lue ja rokadta selkeät ohjeita ja siiryt I'M A NEW USER-linkkin (UUSI KÄYTTÄJÄ) -sivulle kohtaan ole rekisteröinty lausuttu. Jos jo olet rekisteröinty lausuttu, lue osa 2.

**Huomi!** Jos sinun täytyy vaihtaa modeemiin asetuksia, valitse OPTIONS -näppäin (ASETUKSET).

9. Seuraava sivu pyytää sinua kirjoittamaan kaikki kirjaimet selkeitä. Käytä D-Padilla liikuttamaan kurssi ensimmäiseen valikkoon ruudun kummit kurssi ruudun vasemmalla puolella. Paina A-näppäintä jolloin näppäinvalikko ilmestyy TV-näytölle. D-Padilla käyttämällä liikkeitä se kirjain, jonka haluat kirjoittaa ja paina A-näppäintä valitaksesi vasemman puolelta. Kirjoittele kaikki kirjaimet ruudun. Sen jälkeen voit liikuttaa kurssin seuraavaan valikkoon painamalla kummit ohjauksellatusta kaikki yksöisohjelmat. Paina Continue (JATKA) painikkeita jatkamaan sivulle.
10. Kun olet täyttänyt kaikki yllämainitut tiedot, voit joko valita RESET (TÄYDENNÄ) tai CONFIRM (VARMISTA). Jos olet täyttänyt kaikki yksityiskohdat oikein, paina D-Padilla CONFIRM-nuolista, mutta tehtäviä varten paina ruudun RESET ja ylös suoleen.

**Huomi!** Lempinimi (NICKNAME). Valitsemasi lempinimi on online-identiteettiä kaikkia yhtäjaksoi Dreamcastissa. Nämä ei ole mahdollista muuttaa, joten valitse nimi huolella.

11. Kaikki sähköpostiosoitteet ilmestyy näytölle - yksi Dreamcastin ja yksi pelinä valit. Sinun pyydetään kirjoittamaan valitsemasi salasanat. Salauksessa tulee olla enemmän kuin kolme kirjainta, jalkata kurssi D-Padilla valitsemalla ruudun kummit kirjainvalikkoon ja paina A-näppäintä. Käytä näppäinvalikkoa seuraava ja muutamia teitä kirjoittamiseen. Siiryt kurssi CONFIRM-nuolista kummit se ruudun kirjainvalikkoon ja paina A-näppäintä. CONFIRMVALIKKO-sivu (Varmista) tulee esiin, josta CONTINUE (JATKA) painikkeita ruudun kummit kirjainvalikkoon painattuna.
12. Sinun tulee nyt olla sivulla, joka pyytää sinua painamaan START-näppäintä (ALOITUS). Paina GO ONLINE -nappia painikkeita Dreamcastin kotoisille. Sinun pyydetään nimellä valitsemaan VM, ellei jo ole asennanut selkeitä ohjauksellatusta laajennuslaitteeseen. Jos sinulla on VM, anna se laajennuslaitteeseen ja paina A-näppäintä. Muutama tapauskerta paina A-näppäintä salinan hyväksymiseksi. Jos sinulla on ongelma VM:n kanssa, katso ohjekirjasta, jonka olet saanut VM:n mukana Huomaa myös UPGRADE ME -nappi (PÄIVITYS). Yleensä sinun ei tarvitse käyttää tätä nappia. Dreamcast-tyhmä ilmoittaa sivulle, milloin sinun tulee käyttää tätä nappia.
13. Täydennetty Dreamcastin kirjainvalikko Käytä D-Padilla kurssi selkeitä valikkoon ruudun ja kirjain salausna. Valitse salausna painamalla A-näppäintä. Tähdet nyt Dreamcastin kotoisille.

## Osa 2: Dreamcastin rekisteröintivaiheen suorittaminen

Jos olet ottanut uuden Dreamcastin, se on ollut kotoisuuksia tai olet muuttanut toiseen maahan, sinun ei tarvitse rekisteröinty uudelleen ja myyjät sähköpostiosoitteita. Yksinkertaisesti yllämainittu sähköpostiosoitteita ja salausna kaikki Dreamcastin tunnusmerkit päivittyvät koneella. Terveystiet: siiryt kurssi sähköpostin viemällä olevaan valikkoon ruudun ja lähdesillä kirjainvalikon paina A-näppäintä. Ohjelmoitu näppäinvalikko tulee esiin. Kirjoita sähköpostiosoitteesi ja paina ENTER. Tee samoin salausna kanssa ja valitse sen jälkeen CONTINUE. Nyt voit ottaa online-yhteyden

**Huomi!** Jos sinun täytyy vaihtaa modeemiin asetuksia, valitse ASETUKSET-näppäin (OPTIONS).

### Dikaukset

Dreamcastin internet-toiminnat käyttävät IPv4:n moduulia, joka on yhteensopiva tavun kanssa ja tulee Acops Unlimitedin, Netfront ja Fi-ite ovat tavaramerkkejä, Access Ltd:n rekisteröintinä Japanissa. Java ja Java-tuote-ohjelmat ja tavaramerkit ovat Sun Microsystems Inc:n rekisteröintinä. Microsoftissa ja ovat tavaramerkkejä kaikilla maailmanlaajuisissa. Microsoftin ja tavaramerkit, joka tavun käyttöoppaassa on käyttö, ovat yhtiöiden rekisteröintinä nimillä ja tavaramerkkejä. Tämä ohjelmoitu käyttää NEC-järjestelmän käyttöoppaassa. Tämä ohjelmoitu käyttää PONTIFIXINCS International Ltd:n kirjainvalikkoja. Kirjainvalikon nimet, yhtiöiden ja logoityypit nimet ovat Fontworks International Limitedin omisuutta ja se on rekisteröinty nimillä ja tavaramerkkejä.



## Dreamkey 2.0 Användarmanual

### EPILEPSIVARNING

Läs manualen och i synnerhet den här paragrafen innan du använder det här videospelssystemet eller låter dina barn använda det. En avsnagad vuxen bör på ingen bråkminutskänsla för Dreamcast, med undantag för vissa tillfälle till spel. Vissa personer har tendens för epileptiska anfäll eller motståndskraft när de utsätts för vissa blinkande ljus eller ljudvågor i spelprogram. Dessa personer kan få ett anfäll när de ser vissa TV-bilder eller när de spelar vissa videospel. Detta kan ske även om personen aldrig tidigare har haft epilepsi eller ett epileptiskt anfäll. Vissa användargrupper kan utlösa oönskade epileptiska symptom också hos personer som aldrig tidigare har haft anfäll eller epilepsi. Om du eller någon i din familj någonsin har haft symptom förknippade med epilepsi (anfäll eller motståndskraft) i samband med blinkande ljus bör du rådfråga läkare innan spelar används.

### För din hälsa:

- Sit långt från TV-skärmen, så långt som konsolens kabel tillåter. Sit minst 2 meter från TV-skärmen.
- Spelat låga ljud spelar på en liten TV-skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller inte har sovit tillräckligt.
- Se till att rummet du spelar i har bra belysning.
- Vila minst 10 minuter varje timme du spelar något videospel.

### SEKTION 1: Hur man registrerar online för första gången:

1. Koppla in MODERKABELN i Dreamcast-konsolens och andra ändas i den levererade telefonadaptern. Denna adapter kopplas in i ditt telefonjack.
2. Öppna dörrluckan på konsolen, sätt i Dreamkey version 1.0 GD-ROM och stäng luckan. Tryck på POWER-knappen så att den orange lampen lyser. Vänta sedan tills GD-ROMEN har laddats in.
3. Tryck på START-knappen på din kontrollenhet. Med hjälp av styrkroppen välj ikonen REGISTER/REGISTRERA MSG och tryck på knappen A.
4. En flagga syns. Med hjälp av styrkroppen, välj din flagga och tryck på knappen A.
5. Skärmen TERNM AND CONDITIONS/VILLKOR syns. Med hjälp av styrkroppen, bläddra fram långt ner på sidan. Du kan välja mellan AGREDSAMTYCKER och DISAGREDSAMTYCKER INTE. Värn MANUA är tillgängligt om du behöver hjälp. Flytta markören till ditt val och tryck på knappen A.
6. Om du väljer DISAGREDSAMTYCKER INTE kan du inte registrera din konsoll för alla Dreamarena-tjänsterna. Du kan heller ej gå online med din Dreamcast. Om du inte samtycker till villkoren uppmanas du att stänga av din Dreamcast. Om du trycker på SÄMTYCKER INTE av misstag, klicka på TILLBACA för att återgå till vilkorsskärmen.
7. Om du väljer MANUA kopplas du till HJÄLP-sidorna. När du har läst informationen, klicka på SÄTT TILLBACA. Du kopplas till TERNM AND CONDITIONS/VILLKOR-sidan där du kan bekräfta om du vill acceptera villkoren.
8. Om du väljer AGREDSAMTYCKER kan du påbörja registreringsprocessen för Dreamarena. Du kopplas till sidan WELCOME TO DREAMARENA REGISTRATIONS/ANMÄLAN TILL DREAMARENA, REGISTRERING Läs och fyll de olika inställningarna och flytta markören till länken I'M A NEW USER/AG ÅR DU NY ANVÄNDARE om du aldrig har registrerat din konsoll.

ÖRS: Om du behöver ändra din moderinställning, välj knappen VALMÖJLIGHET.

9. Nästa sida ber dig att mata in alla dina uppgifter. Använd styrkroppen för att flytta markören till den första rutan utan till markören ändras till pennkoden. Tryck på A-knappen så lyser tangentbordet på din TV-skärm. Med hjälp av styrkroppen, markera tecknet som du vill mata in och tryck på A-knappen för att bekräfta ditt val. Tecknet syns nu på skärmen. Du kan sedan flytta markören till nästa rita ruta tills du har matat in alla dina uppgifter. Tryck på fortsätt för att gå vidare till nästa sida.
10. När alla uppgifterna har matats in kan du välja antingen REGISTRERAT/ÅS eller CONFIRMERAR/ÅS. Om du har matat in alla dina uppgifter rätt, använd styrkroppen för att klicka på CONFIRMERAR/ÅS, men om du har gjort fel, klicka på REGISTRERAT/ÅS och försök igen.

ÖRS: Om INK EXAMINERNA/ÅS Det oönskade du väljer är din online-identitet för alla spelare av ditt tv i Dreamarena-personalköpen. Du kan inte ändra onlineidentitet, så välj det med eftertanke.

11. Öppna e-postadressen **sys** - en för Dreamcast och en för spel. Du ombes mata in ett valfritt lösenord. Lösenordet måste ha mer än 3 tecken. Flytta markören med hjälp av styrknyckeln till den vita rutan till vänster om **sys** och tryck på **A**-knappen. Använd tangentbordet för att mata in lösenordet och andra uppgifter. Flytta sedan markören till **CONFIRMATION**-ikonen till den ändra till en handling och tryck på **A**-knappen. **COMPUTATION**-skärmen visas. Tryck på **A**-knappen för att gå till **CONFIRMATION** för att ändra alla Dreamcast-ändringar.

12. Du ska nu vara på en sida som ber dig att trycka på **START**-knappen. Klicka på **GO ONLINE** **ONLINE**-knappen för att komma in på Dreamcastens hem sida. Du kan ombes att välja en **IP**-enhet om du inte redan har en inkopplad i expansionsskottet på din kontrollenhet. Om du har en **IP**-enhet, klicka in den i expansionsskottet och tryck på **A**-knappen. Tryck **ENTER** på **1** för att gå ut från avdelningen. Om du har några problem med din **IP**-enhet, se instruktionsmanualen som levereras med den.

**ÖBS:** Observera att det också finns en knapp som heter **UPDATE MAIL/UPDATE** **MSG**. Normalt behöver du inte använda denna knapp. Du kommer att informeras av Dreamcast-teamet när du behöver använda den.

13. Du kan börja ansluta till Dreamcast. Använd styrknyckeln för att flytta markören till den vita rutan och mata in ditt lösenord. Bekräfta lösenordet genom att trycka på **A**-knappen. Du kopplas nu till Dreamcastens hem sida.

## SEKTOR 2: Återhämta ditt Dreamcast-konto

Om du har köpt en ny Dreamcast, fått din Dreamcast skadad eller bytt till ett annat land behöver du inte registrera om igen och fotokopiera din e-postadress. Genom att helt enkelt mata in din e-postadress och lösenord här kan alla dina Dreamcast-uppgifter återhämtas till din konsoll. Flytta markören till den vita rutan bredvid e-post och, när du ser **pinna**, tryck på **A**-knappen. Programmenytan visas nu. Mata in e-postadressen och tryck på **ENTER**. Gör det samma för lösenordet och välj sedan **CONTINUE/START**. Du är nu redo att gå online.

**ÖBS:** Om du behöver ändra din **MOE**-inställning, välj knappen **OPTION/MAIL/MSG**.

## ERKÄNNANDEN:

Dreamkeys Internetfunktioner använder **JV-Lite** modulen som är Java-kompatibel och tillhandahålls av **Access Limited**. **Netfront** och **JV-Lite** är varumärken registrerade i Japan av **Access Ltd.**, Java och Java-relaterade logotyper och varumärken är registrerade av **Sun Microsystems Inc.**, USA, och är giltiga på alla territorier världen över. **Bolagerna** och produktnamn som används i denna manual är namn och varumärken som registrerats av bolagen. Denna programvara använder teckensett från **ASCII**-system. Denna programvara använder teckensett från **NON-ASCII** International Ltd. Namnen på teckensettet, bolagets namn och logotyper tillhör **Fontworks International Limited** och är registrerade som namn eller varumärken.

