



SEGA

Instructions de chargement:

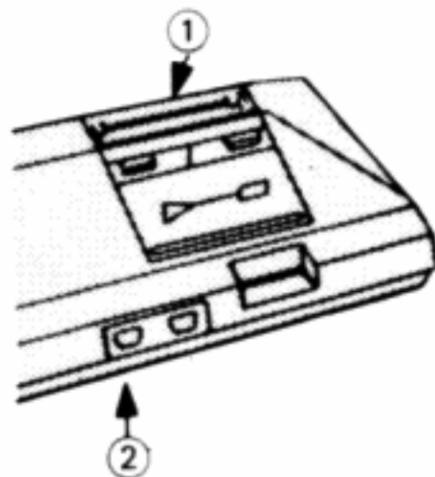
Mise en route:

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode l'emploi de votre "SEGA SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez à nouveau.
4. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyez sur la touche 1 ou la touche 2 pour commencer une partie.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega.

- ① Introduisez la cartouche Mega
- ② Introduisez le bloc de commande 1



Libérez la planète!

Les humains gouvernaient dans la paix et la coopération. Bien sûr, ils avaient leurs propres problèmes: les guerres froides, le crime organisé, la menace nucléaire. Mais ce n'était rien comparé à cette guerre.

Sans avertir, des vaisseaux spatiaux chargés d'extraterrestres diaboliques traversèrent le ciel. Une pluie de bombes, de missiles, de napalm et de feu s'est abattu sur les humains qui n'étaient pas prêts et qui n'ont offert qu'une faible résistance avant de se rendre!

Tout fut terminé en quelques heures. Les prédateurs vicieux s'emparèrent de la planète et en firent leur repaire. Ils détruisirent les villes et tous les réseaux de communication. Pire que tout, ils ont réduits les êtres humains en esclaves et les ont plongé dans une vie de misère et d'humiliation. La planète devint le monde de Poussière.



Mais dans un endroit caché, un groupe d'humains courageux a élevé plusieurs enfants destinés à être des guerriers. Ces jeunes sont devenus de véritables machines de courage et de force super puissantes . . .

En tant que guerrier, vous devez vous déplacer vite, tirer rapidement et être sans pitié. Vous affrontez des extraterrestres vicieux, des monstres répugnants et des mitrailleuses cracheuses de feu. Votre seul moment de repos est dans le magasin lorsque vous faites le plein de munitions et reprenez des forces.

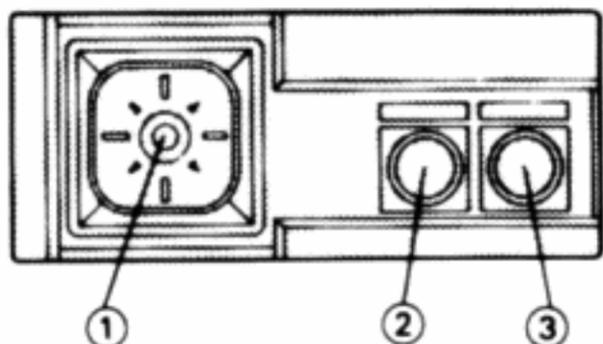
La guerre est une chose horrible mais parfois nécessaire. Vous jurez de détruire les extraterrestres détestés, de libérer la planète Poussière et de lui rendre son nom d'origine: Terre!

Aux commandes!

Apprenez les manœuvres des différentes touches afin de mieux jouer.

① Touche directionnelle (touche D)

- Appuyez sur cette touche pour vous déplacer dans huit directions.
- Lorsque vous êtes dans le magasin, appuyez pour sélectionner un article.



② Touche 1

- Appuyez pour commencer la partie.
- Appuyez pour tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Lorsque vous êtes dans le magasin, appuyez pour confirmer votre choix.

③ Touche 2

- Appuyez pour commencer la partie.
- Appuyez pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Lorsque vous êtes dans le magasin, appuyez pour confirmer votre choix.

Remarque: Le guerrier tire automatiquement. Vous n'avez pas besoin d'appuyer sur une touche pour attaquer.

La Méga-attaque

- Appuyez simultanément sur la touche 1 et 2 pour attaquer tous les ennemis de l'écran. Vous avez besoin d'une certaine réserve de force pour attaquer de cette façon.

Préparatifs

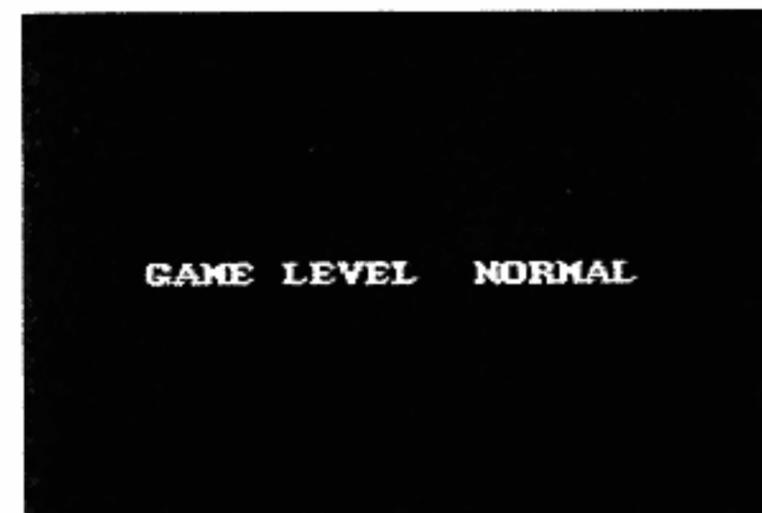
Sur l'écran de titre, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour afficher l'écran de sélection de niveau de jeu. Sur l'écran de sélection de niveau de jeu, appuyez sur la touche D vers le haut ou le bas pour sélectionner une partie facile (Easy), normale (Normal) ou difficile (Hard). Ensuite, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour commencer la partie.

- **Easy:** Vous commencez avec 5 000 Zennies.
- **Normal:** Vous commencez avec 2 500 Zennies.
- **Hard:** Vous commencez les poches vides!

Guerre!

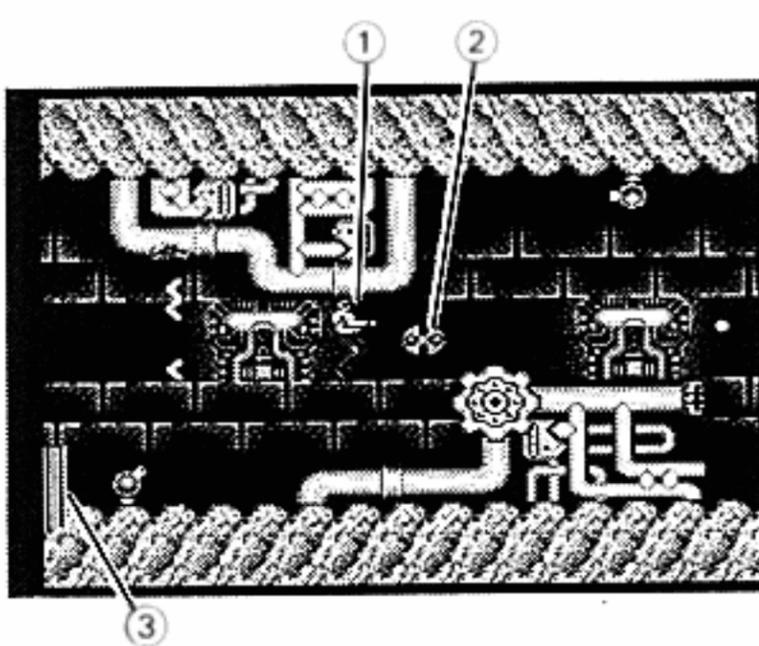
Votre satellite est votre arme. Il vous suit partout jusqu'au cœur de la bataille.

Vous serez touché par le feu de l'ennemi. Vous pouvez supporter un certain nombre de coups mais si vous êtes touché trop souvent ou si vous heurtez trop d'obstacle, vous mourez. Lorsque vous êtes blessé, votre jauge de force diminue. Arrêtez-vous au magasin pour acheter un remontant.



Les indications sur votre écran

- ① Vous (le guerrier)
- ② Votre satellite
- ③ Jauge de force: Quand elle est vide, la partie est terminée. Si vous avez une potion de vie, vous pouvez continuer.

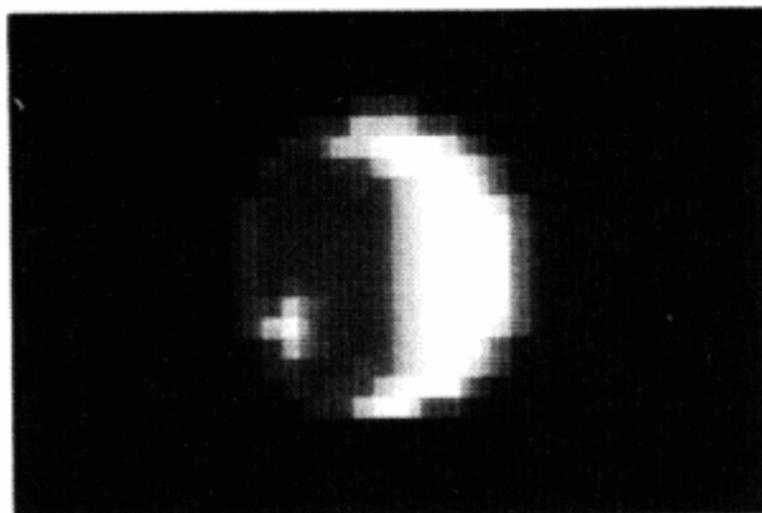


Zenny

La monnaie utilisée dans le monde de Poussière s'appelle le Zenny. Lorsque vous anéantissez vos ennemis et leurs engins menaçants, des Zennies (pièces bleues) apparaissent. Survolez les Zennies pour les attraper. Prenez-en le plus possible pour pouvoir acheter des marchandises dans le magasin.

La petite pièce vaut 500 Zennies.

La grande pièce vaut 1 000 Zennies.



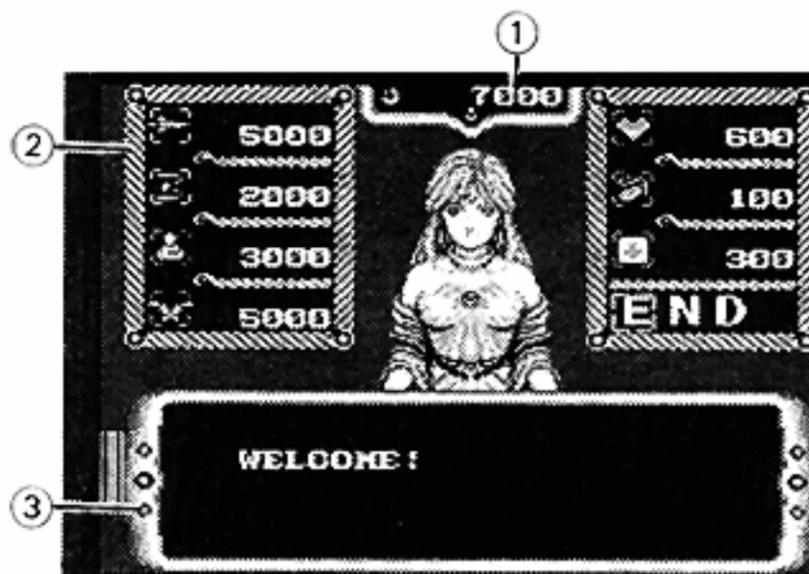
Le magasin de Lucia

Le magasin de Lucia apparaît miraculeusement au moment où vous en avez le plus besoin! Entrez dans le magasin et achetez ce dont vous avez besoin pour rester en vie et gagner. Chaque magasin ne contient que sept articles. Allez dans différents magasins pour acheter d'autres articles. Pour quitter le magasin, sélectionnez End et appuyez sur la touche 1 ou 2.

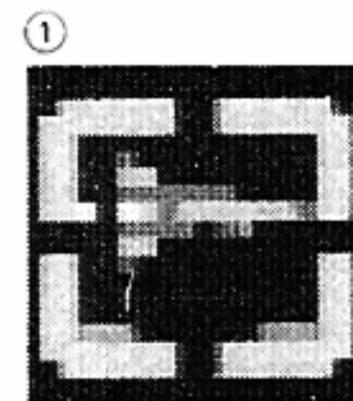
- ① Votre argent.
- ② Les articles et leurs prix.
- ③ Fenêtre de message.

Marchandise

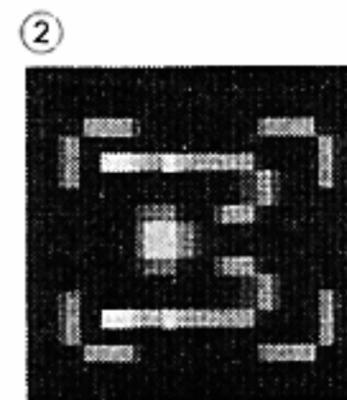
- Lorsque vous achetez une nouvelle arme vous échangez automatiquement la vôtre.
- Le prix de certaines armes augmente au fur et à mesure.



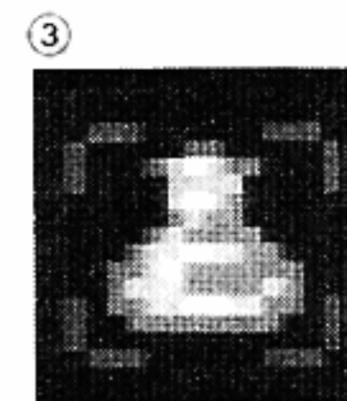
- ① **Auto-tracking Missile (Missile à alignement automatique):** 5 000 Zennies. Un explosif à alignement automatique.



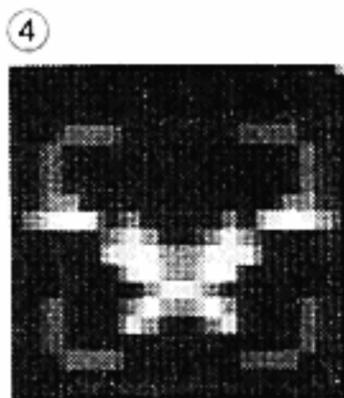
- ② **Rear Blaster (Explosion arrière):** 2 000 Zennies. Tire quatre fois vers l'arrière.



- ③ **Life Potion (Potion de vie):** 3 000 à 10 000 Zennies. Une boisson puissante qui vous ressuscite si vous mourez.



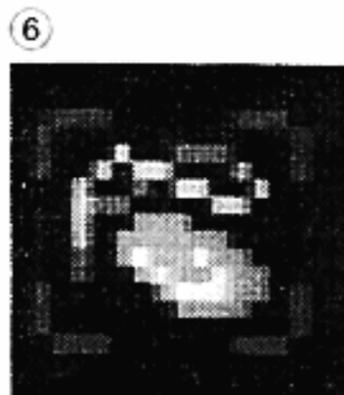
- ④ **Protector (Protecteur):** 5 000 Zennies. Il vous permet de survivre à cinq tirs ennemis sans perdre de force.



- ⑤ **Power Pack (Sachet de force):** 600 à 5 000 Zennies. Il vous redonne le maximum de votre force.



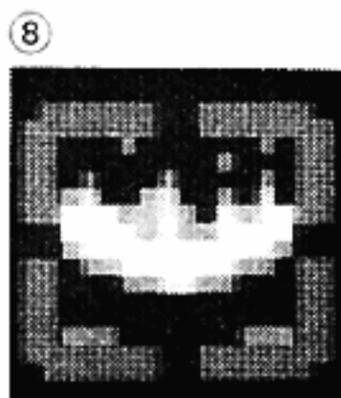
- ⑥ **Flying Stone (Pierre volante):** 100 Zennies. Elle augmente votre vitesse.



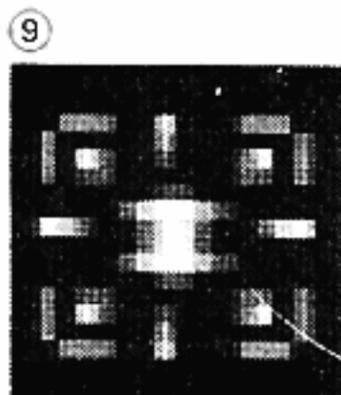
- ⑦ **Treatment (Traitement):** 300 à 10 000 Zennies. Restaure vos forces.



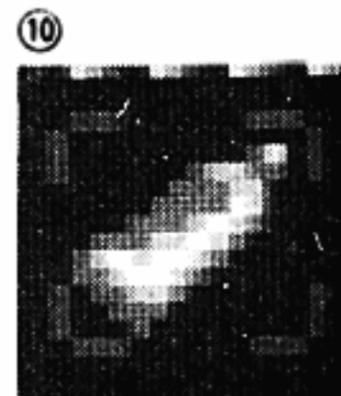
- ⑧ **Fire Bomb (Bombe de feu):** 5 000 Zennies. Brûle tout sur son passage.



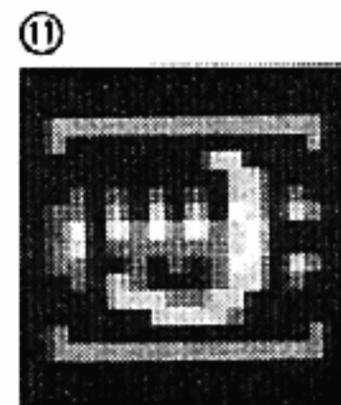
- ⑨ **Multi-directional Shot (Tir multi-directionnel):** 3 000 Zennies. Tire dans huit directions de façon simultanée.



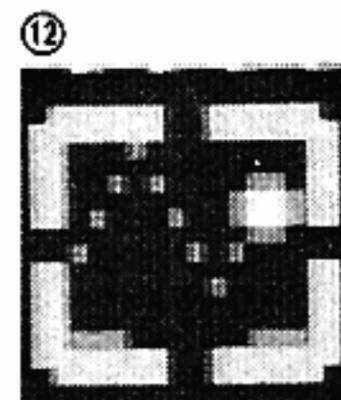
- ⑩ **Repair Kit (Kit de réparation):** 1 000 Zennies. Répare votre protecteur.



- ⑪ **Booster:** 10 000 Zennies. Augmente la puissance de vos tirs.

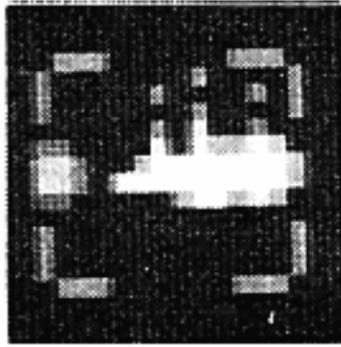


- ⑫ **Bounce (Rebond):** 30 000 Zennies. Redirige les tirs qui ont ricochés sur des obstacles sur les ennemis.



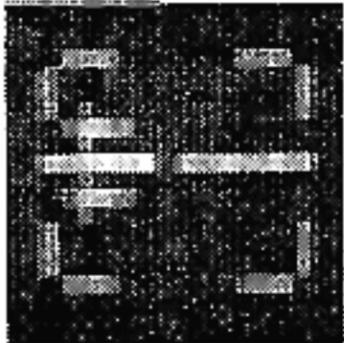
- ⑬ **Burner (Brûleur):** 20 000 Zennies. Un lanceur de flammes meurtrier.

⑬



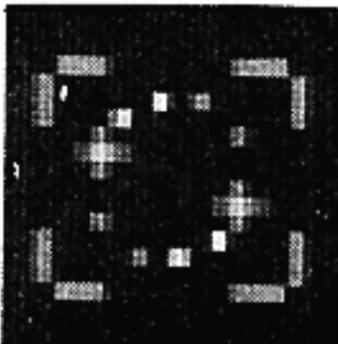
- ⑭ **Laser:** 20 000 Zennies. Une arme meurtrière qui pénètre les ennemis.

⑭



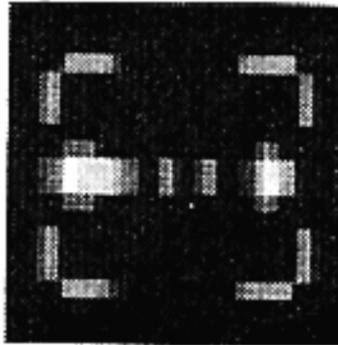
- ⑮ **Rolling Barrier (Barrière de feu):** 50 000 Zennies. Un cercle de boules enflammées fait frire les ennemis.

⑮



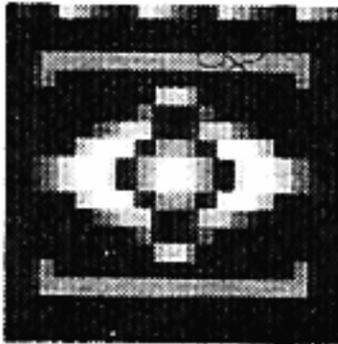
- ⑯ **Vulcan Cannon (Canon volcan):** 50 000 Zennies. Une de vos armes les plus puissantes.

⑯



- ⑰ **Super booster:** 30 000 Zennies. Donne le maximum de puissance destructrice à vos tirs.

⑰



- ⑱ **Aqua Stone (Pierre aquatique):** 300 Zennies. Augmente votre vitesse sous l'eau.

⑱



- ⑲ **Vulcan Spread Shot (Volcan tireur):** 80 000 Zennies. Cette arme excellente tire quatre fois simultanément.

⑲



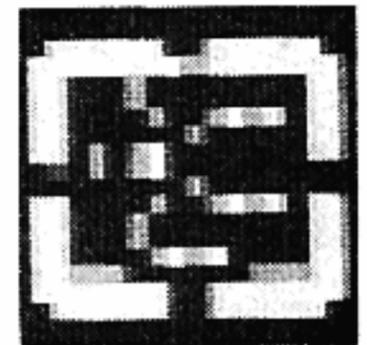
- ⑳ **4-Way Laser (Laser à 4 tirs):** 30 000 Zennies. Tire deux fois devant et derrière.

⑳



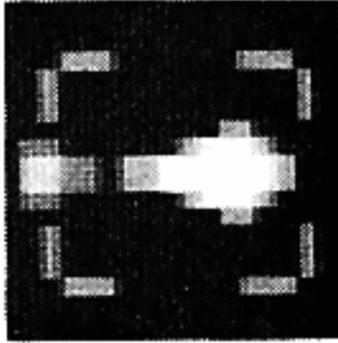
- ㉑ **Fragmentation Ball (Boule fragmentée):** 99 900 Zennies. Un missile spéciale rempli de projectiles radioguidés.

㉑



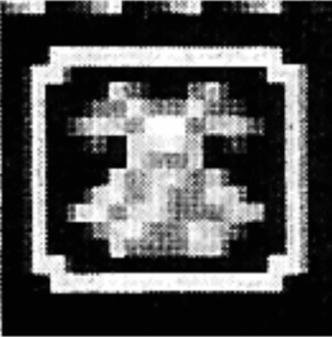
- ②② **Fire Ball (Boule de feu):** 99 900 Zennies. Votre arme la plus puissante.

②②



- ②③ **Dress (Uniforme):** 99 900 Zennies. Il vous apporte de la chance.

②③



Cinq mondes de Chaos

① La Metropole

Des villes dévalisées. Une métropole assiégée par des robot-araignées bondissantes à six jambes et par des horribles reptiles volants. Traversez le tunnel en vous battant jusqu'à la salle des machines délabrées. Tirez sur les roues d'engrenage pour obtenir des Zennies. Le paramecium dégoûtant, une sorte de bactérie que le Tyran de la Guerre a créé à partir d'un tas d'ordure, rejette des gaz brûlants. Détruisez son événement.

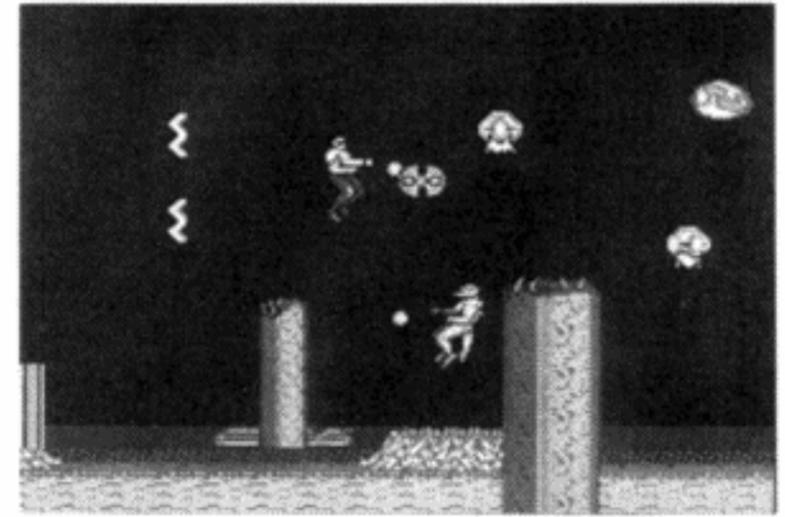
①



② Le port condamné

Avancez à travers les ruines de ce pont autrefois grandiose. Des vers sifflants et luisants vous attaquent et encore plus de reptiles horribles arrivent sur vous. Une fois que vous avez pénétré la forteresse blindée, évitez les pistolets lasers meurtriers. Aventurez-vous dans la forteresse pour trouver le Seigneur de Fer de la Guerre. Ses poings lourds peuvent vous écraser comme une mouche. Visez son visage et ses épaules et taillez-le en pièces!

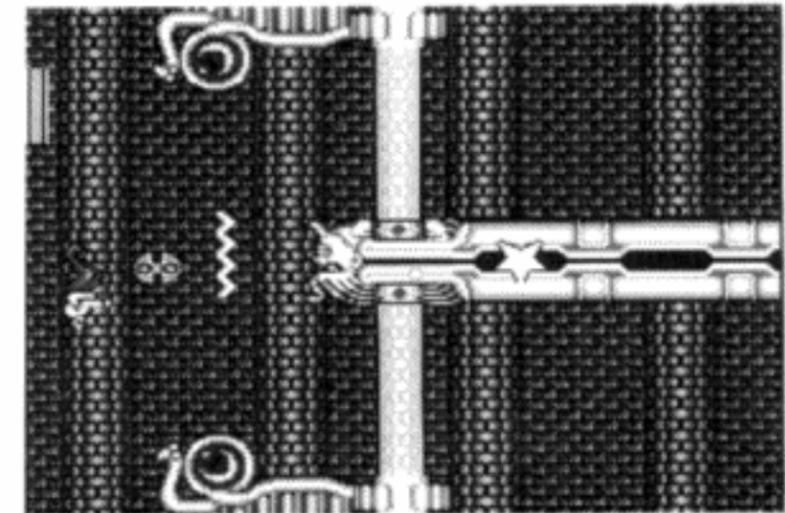
②



③ La pyramide de la terreur

Dans les couloirs de pierre, vous affronterez les soldats vicieux de Rah, le tsar du soleil. Des pictogrammes vous attaquent d'en haut avec des arcs et des flèches. Cherchez la sortie dans les couloirs tout en écartant les têtes géantes et les scarabées mécaniques. Le Sphinx attaque d'abord la tête! Ensuite il se transforme en affreux scolopendre avec un seul oeil dans son cou. Visez l'oeil, son seul point faible.

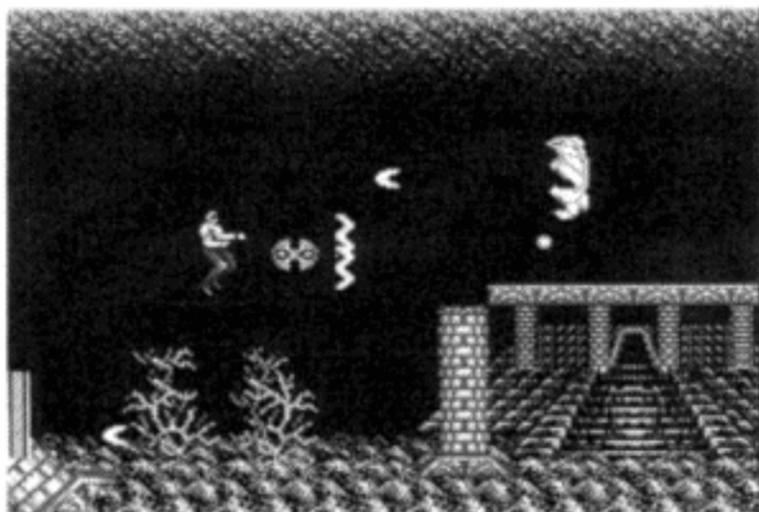
③



④ Le fond de l'océan

Tandis que vous nagez sur les ruines d'un ancien palais, des hommes-grenouilles armés vous attaquent et des méduses vous bloquent le passage. Lorsque vous plongez plus profond, des tritons étranges émergent d'une substance gazeuse inconnue vous surprennent. Un crabe géant répugnant rampe au bout du tunnel, éructant des créatures bizarres. Quel cauchemard!

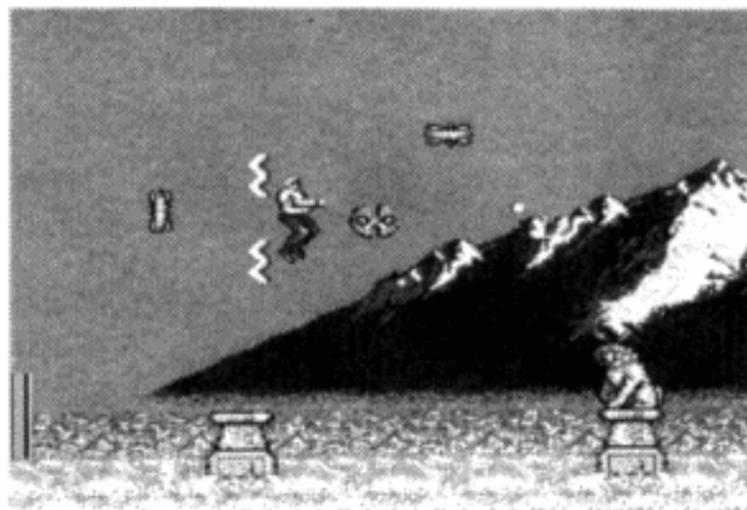
④



⑤ Le monde cosmique

Là-haut dans les nuages, remplis d'êtres bizarres et malveillants, vous n'aurez pas le temps de respirer à tirer sur les hommes de glace et autres voyous extraterrestres. La tour de la terreur est le repaire du Tyran de la Guerre. Vous grimpez dans une tour sans fin, écrasant ennemi après étrange ennemi. Surprenez le Tyran de la Guerre au sommet avant qu'il n'ait le temps de réagir!

⑤



Fin de la partie et suite

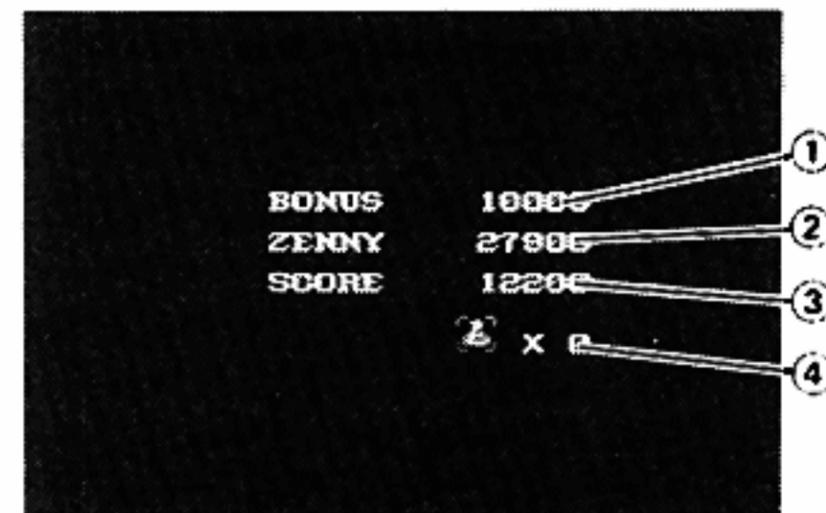
Lorsque la jauge de force est vide, la partie est terminée. Si vous avez une potion de vie, vous pouvez continuer à partir de l'endroit que vous avez quitté.

Marquage des points

L'écran de score apparaît à la fin de chaque round.

- ① **Bonus:** Dès que le chef du round apparaît dans chaque bataille, un compte à rebours invisible commence. Sortez de la bataille avant la fin du compte à rebours pour gagner des points de bonus. Plus vous éliminez le chef rapidement et plus vous obtenez de points. Les points de bonus sont ajoutés à votre total de Zenny à la fin de la bataille.

- ② **Zenny:** Le montant total de Zenny que vous avez gagné au cours de la bataille.
- ③ **Score:** Votre score final pour le round. Les points de bonus et les Zennies que vous avez gagné lors de ce round sont inclus.
- ④ Le nombre de potions de vie que vous possédez.



Conseils pour survivre

- Arrêtez-vous toujours au magasin. Souvenez-vous des articles principaux: Life Potion, Protector, Treatment, Booster et Power Pack.
- Apprenez les mouvements de vos différents ennemis. Il sera plus facile de les détruire.
- Positionnez votre satellite de façon qu'il soit efficace et le plus destructeur possible.
- Il y a plus de magasins que vous ne pensez. Cherchez-les!

SEGA[®]

Printed in Japan