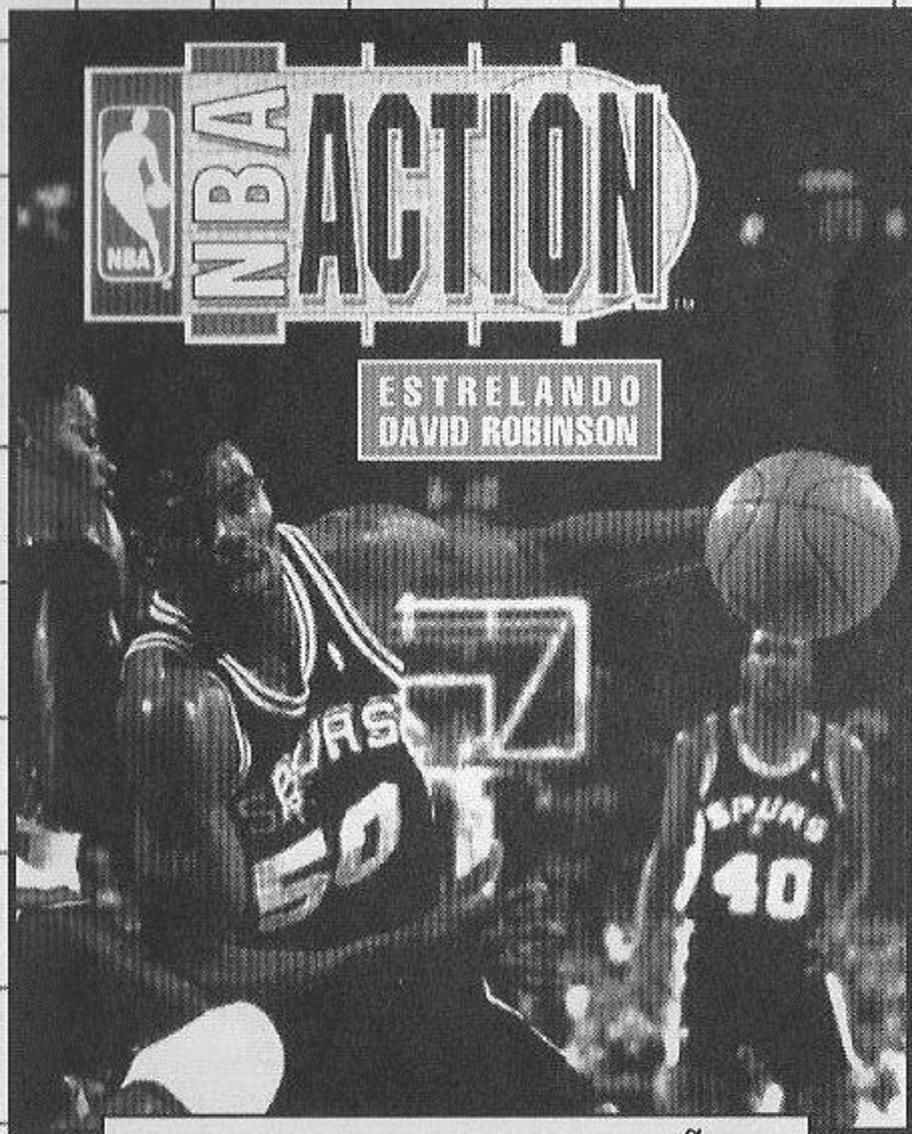


Game Gear<sup>®</sup>

 **NBA ACTION**

ESTRELANDO  
DAVID ROBINSON



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA**

**TEC TOY**

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

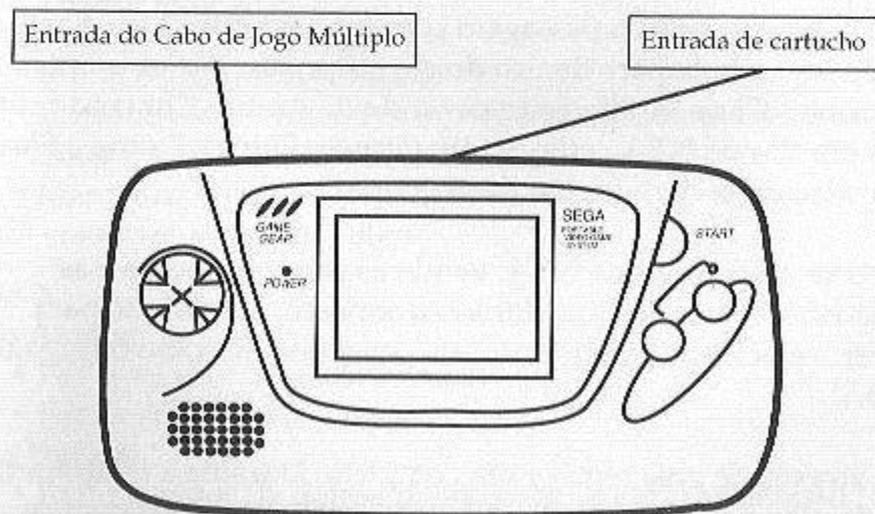
### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

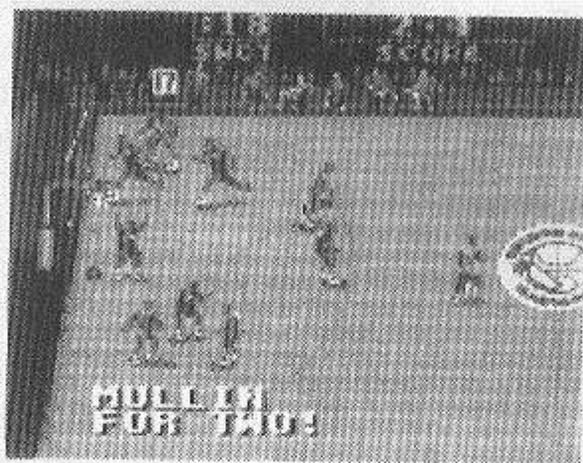
## COMO COLOCAR O CARTUCHO NO GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho NBA ACTION™ no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. NBA ACTION™ é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



# SINTA O CLIMA DE UM JOGO COMPLETO!



NBA Action™, estrelando David Robinson, é o primeiro jogo para Game Gear que mostra a ação em toda a quadra com cinco jogadores em cada time!

David Robinson fecha a passagem com um poderoso toco. Larry Johnson leva a bola para dentro do garrafão para dar uma enterrada monstruosa. Chris Mullin aparece vindo do centro. Contando com outras estrelas da NBA como Scotty Pippen, Patrick Ewing e Shawn Kemp — nada poderá ser tão duro quanto isso!

Jogue com os 27 times da NBA, vendo as suas escalações e as características reais dos jogadores. Arremesso, habilidade para enterrar, velocidade, energia, defesa - exatamente como os gigantes da NBA!

Jogue através de uma temporada completa. Durante a temporada, fique de olho na ação com classificações completas e estatísticas do jogo. Depois entre com toda a força na ação explosiva dos playoffs!

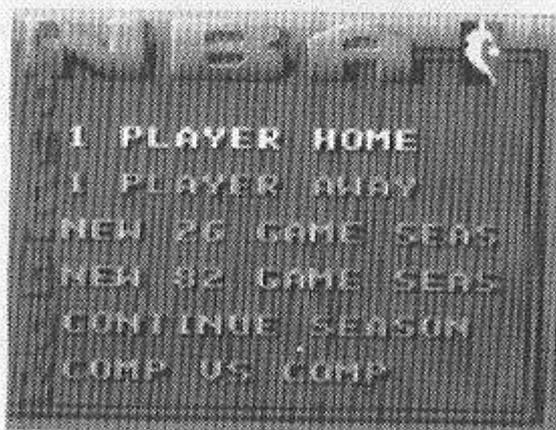


# A TELA DE TÍTULO DO NBA ACTION



Quando você começar o jogo você verá uma breve introdução seguida da Tela de Título do NBA Action. Pressione o Botão Início para passar para o Menu Principal. Se você não pressionar o Botão Início depois de alguns segundos, você verá uma prévia do NBA Action. Pressione o Botão Início a qualquer momento para terminar a demonstração e voltar para a Tela de Título.

## O MENU PRINCIPAL



No Menu Principal, use o Botão D para escolher entre as seguintes seleções:

- 1 Player Home (1 Jogador em Casa)
- 1 Player Away (1 Jogador Visitante)
- New 26-Game Season (Nova Temporada de 26 Jogos)
- New 82-Game Season (Nova Temporada de 82 Jogos)
- Continue Season (Continuar a Temporada)
- Comp vs. Comp (Jogo de Exibição)

**PRESSIONE O BOTÃO INÍCIO PARA AVANÇAR PARA  
A TELA DE SELEÇÃO DO TIME.**

## **AÇÃO GEAR CONTRA GEAR**

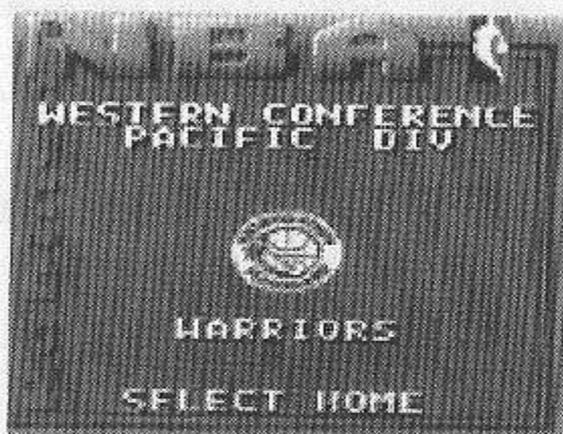


Enfrente cara-a-cara outro jogador usando o cabo de jogo múltiplo do Game Gear. Quando você estiver no modo Gear contra Gear, o Menu Principal mostrará as seguintes opções:

- 1 Player (1 Jogador)
- 2 Player Compete (Competição para 2 Jogadores)
- Comp vs Comp

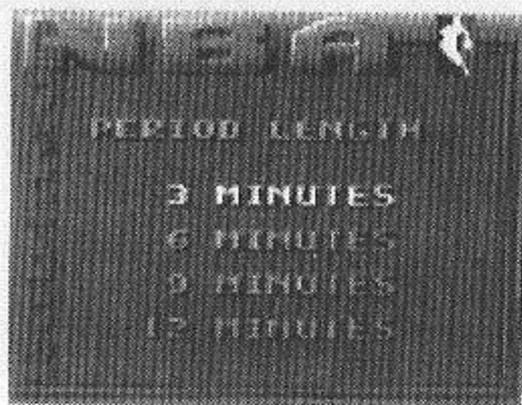
Depois que você selecionar a Competição para 2 Jogadores, o jogador que ligou o Game Gear primeiro irá escolher o time da casa. Depois que o primeiro jogador selecionou o seu time, o controle passa para o segundo jogador, que seleciona o time visitante.

## A TELA DE SELEÇÃO DO TIME



Escolha o time com o qual você quer jogar no modo de temporada. Ou escolha os dois times que se encontrarão em um jogo da pré-temporada ou de exibição. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para passar pelas conferências. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para passar pelos times. Pressione o Botão Início para escolher o Time da Casa. Depois use o mesmo procedimento para escolher o Time Visitante.

## DURAÇÃO DO QUARTO



Use o Botão D para escolher entre quartos de 3, 6, 9 e 12 minutos. Pressione o Botão Início para confirmar a sua escolha.

## NÍVEL DE HABILIDADE



Quanto maior for o nível de habilidade, melhores serão os seus oponentes. E será mais fácil para eles pressioná-lo no garrafão, roubar a bola, interceptar passes e fazer pontos contra você quando estiver no ataque. Use o Botão D para escolher entre os seguintes níveis de habilidade: Rookie (Amador), Veteran (Veterano) e All-Star (Estrela). Pressione o Botão Início para confirmar a sua escolha.

# AS TELAS DAS ESCALAÇÕES DOS TIMES



Use a Tela da Escalação do Time para rever os seus titulares, fazer substituições e verificar as estatísticas de cada jogador. Esta tela aparece antes do jogo, entre os quartos, durante os tempos e bolas mortas e quando algum jogador cometer uma falta.

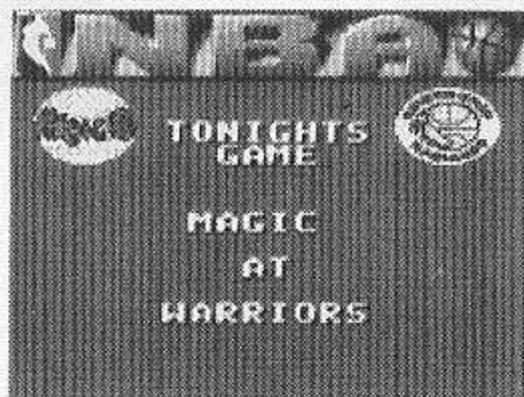
Os cinco jogadores no topo da lista são aqueles que irão começar jogando. Os jogadores que estão listados abaixo são os substitutos. Próximo a cada jogador você verá o número do jogador, posição (C para pivô, F para ala e G para armador), e os totais do jogo para pontos, rebotes, assistências e faltas.

**Substituições:** Você poderá fazer uma substituição durante qualquer situação de bola parada, incluindo tempos, depois de faltas ou violações, antes do jogo e entre cada quarto.

Pressione o Botão 1 para trocar entre a sua escalação e a do seu oponente. Para fazer uma substituição, use o Botão D para escolher o jogador que você quer substituir e pressione o Botão 2. Depois use o Botão D para escolher o jogador que você quer colocar no jogo, e pressione o Botão 2. Os dois jogadores irão trocar de lugar.

**Cansaço:** Assim como na NBA, os jogadores se cansam durante o jogo. Se você vir uma pequena bolinha amarela próxima a um jogador na Tela de Escalação do Time, é sinal de que ele está cansado e que você deverá substituí-lo. Quando ele estiver descansado, a bolinha amarela irá desaparecer.

## O JOGO DESTA NOITE



Veja os dois times que irão jogar esta noite (apenas no modo de temporada).

## A TELA DE ESTATÍSTICAS DO TIME

A screenshot of the team statistics screen. It features the NBA logo at the top. Below it, the statistics for two teams are presented in a grid format. The first team's stats are under the number '4' and the second team's under '8'. The stats include points in the half (P1), field goals (FG), free throws (FT), three-pointers (3P), rebounds (RB), and fouls (F).

|     | 4  | 8   |
|-----|----|-----|
| V   | P1 | H   |
| 2/6 | FG | 4/4 |
| 0/0 | FT | 0/0 |
| 0/4 | 3P | 0/1 |
| 1   | RB | 3   |
| 0   | F  | 0   |

Antes do jogo e depois de cada falta, tempo e quarto, você irá ver os totais do jogo para cada time para cestas feitas/ tentadas, arremessos livres convertidos/ tentados, cestas de 3 pontos convertidas/ tentadas, rebotes, e faltas.

## A TELA DE PAUSA .



Pressione o Botão Início para pausar o jogo. Depois pressione o Botão 2 para pedir Tempo, ou pressione o Botão Início para voltar para o jogo. Cada time tem direito a sete tempos em cada jogo.

## VIOLAÇÕES

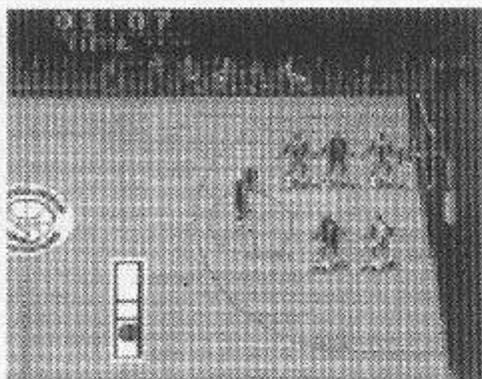
1. Uma Violação de 5 segundos acontece se um jogador não retomar a bola ao jogo em 5 segundos ou menos depois de segurar a bola.
2. Uma Violação de 10 segundos acontece quando o ataque não ultrapassa a metade da quadra em 10 segundos depois de ser passada ou depois de pegar o rebote.
3. Uma Violação de 24 segundos acontece quando o ataque não arremessa a bola na cesta em 24 segundos.
4. Uma Violação de Recuo acontece quando um jogador do ataque leva a bola de volta para o outro lado da quadra.

## FALTAS PESSOAIS

1. Carregar acontece quando o jogador com a posse de bola se movimentar para cima de um jogador que já se posicionou.
2. Uma Falta de Arremesso é chamada quando o jogador com a posse de bola sofre uma falta quando está arremessando. Se o seu arremesso entrar, ele tem direito a um arremesso livre. Se não, ele tem direito a dois arremessos.
3. Uma Falta da Defesa acontece quando um jogador da defesa tenta roubar a bola e comete falta.
4. Uma Falta Grave acontece quando o jogador da defesa fica no caminho do jogador com a posse da bola.

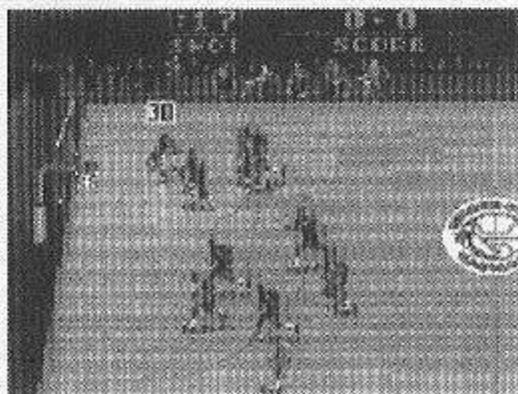
Como na NBA, se um jogador tiver seis faltas pessoais, ele está fora do jogo. Quando um time tem cinco faltas em um mesmo quarto, o time adversário terá direito aos arremessos livres depois de cada falta.

## ARREMESSOS LIVRES



Use o medidor do arremesso livre para calcular o seu arremesso. Existem quatro velocidades diferentes dependendo do nível de habilidade do jogador. Quanto melhor for o jogador para arremessos livres, mais lenta a bola irá se mover para a frente e para trás no medidor. Para uma melhor destreza, tente pressionar o Botão 2 quando a bola estiver no centro do medidor.

## AÇÃO TOTAL NA QUADRA!

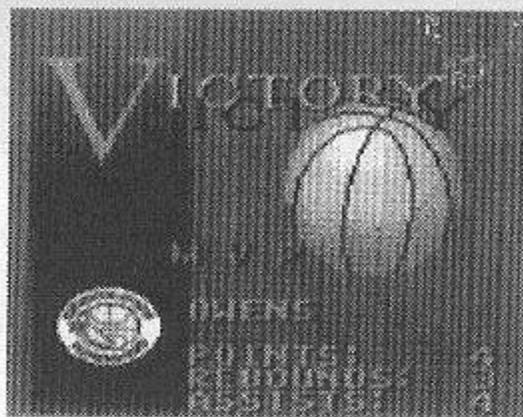


Pronto para detonar as tabelas? Durante o jogo, você irá jogar com times completos contra os melhores da NBA. No topo da Tela Principal do Jogo, fique de olho nos seguintes indicadores:

- Relógio de 24 segundos
- Placar do Jogo
- Tempo sobrando no quarto
- O quarto, indicado pelo número de luzes mostradas

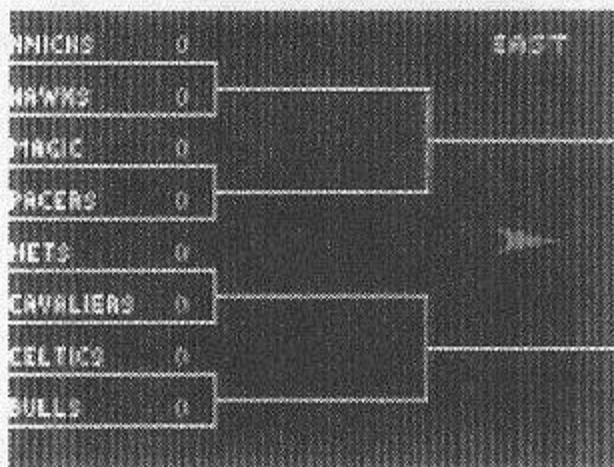
Você também verá o número do jogador que você está controlando.

## MVP DO JOGO



Depois de cada jogo, um MVP (Melhor Jogador) é escolhido. Você verá o jogador e as suas estatísticas no jogo, incluindo todos os seus pontos, rebotes e assistências.

# AÇÃO EXPLOSIVA NOS PLAYOFFS !



No final da temporada, se você conseguiu se classificar para os playoffs, você irá passar para a Tela dos Playoffs. A Tela dos Playoffs mostra todos os seus jogos. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para se mover de lado a lado. Então prepare-se para a Série Melhor de Cinco da primeira rodada ou Melhor de Sete para o Título da NBA.

## JOGANDO PARA VENCER

Use essas dicas para tirar o máximo dos jogadores no NBA Action:

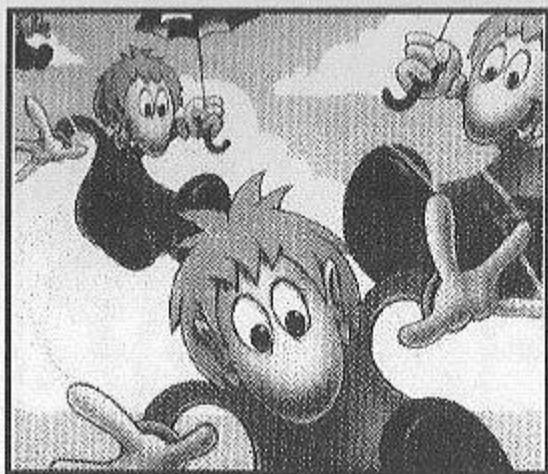
1. Peça tempos para manter os seus jogadores descansados para a "hora da verdade".
2. Use os seus tempos para quebrar o ritmo do time adversário.
3. Solte os arremessos no ponto mais alto do pulo do seu jogador para melhorar as suas chances de acertar.
4. Na defesa, pressione juntos o Botão 1 e o Botão 2 para roubar a bola dos jogadores que estiverem com ela.

---

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

## LEMMINGS



© 1991, 1992 Psygnosis Limited.  
Todos os direitos reservados.

Os Lemmings são oficialmente conhecidos como pequenas e adoráveis criaturas que vivem perto do Pólo Norte. A principal ocupação deles é vagar sem destino até morrerem. Isto porque uma vez a cada certo número de anos, a população de Lemmings aumenta consideravelmente e eles começam a migrar sem destino até que caem no mar e afogam-se.

Neste jogo, a sua missão será salvar o maior número possível deles adquirindo o poder de atribuir aos Lemmings certas habilidades que os ajudarão a passar pelos mais difíceis obstáculos.

Para isto, você precisará de muita velocidade, estratégia e inteligência a fim de vencer 120 níveis de arrepiar! Seu êxito será medido em função da porcentagem salva.

Considere-se desafiado a salvar esta espécie da extinção!

---

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

---

## HOME ALONE (ESQUECERAM DE MIM)



Home Alone™ & © 1992 Twentieth Century Fox Film Corporation.  
Todos os direitos reservados.

É época de Natal. A família de Kevin viajou e ele foi esquecido em casa. Sozinho, Kevin não pode contar nem mesmo com a ajuda dos vizinhos que, como sua família, também saíram de férias. Dois malvados ladrões, aproveitando-se da situação, rondam as ruas em uma caminhonete e planejam assaltar todas as casas da região.

Mas Kevin sabe qual é a intenção destes ladrões e prepara um plano que fará estes pilantras pedirem misericórdia! Para isto, ele irá precisar de sua ajuda.

Venha se unir a Kevin em suas peripécias e conheça as incríveis armadilhas que ele irá preparar com tachinhas, bolas de gude, graxa, secadores de cabelo, bolas de neve e muito mais.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000

TELEFONE: (011) 831 2266

NBA Action é marca registrada de  
NBA Entertainment, Inc. Os logotipos  
da NBA e dos times integrantes da  
NBA são propriedade exclusiva de  
NBA Properties, Inc. e dos respectivos  
times e não podem ser utilizados sem  
a autorização de NBA Properties, Inc.

©1994 Sega.

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS