

RC GRAND PRIX

R.C.GRAND PRIX

nederlandse handleiding

Het bijzondere van de R.C.Grand Prix is dat er in elk circuit slechts 1 speler tegelijk racet, dit is onafhankelijk van het aantal spelers dat aan het spel meedoet. Bijvoorbeeld wanneer er drie spelers zijn, dan neemt iedere speler deel aan een aparte race, te beginnen bij speler 1, daarna speler 2 en vervolgens speler 3. Behalve de auto van de speler die aan de beurt is, worden al de andere auto's door de computer bestuurd. Vanaf de tweede race, zal de speler, die in het tussenklassement van de vorige race aan de top stond, in de volgende race de eerste rijder zijn.

De radio-bestuurbare auto's van elk van de spelers hebben verschillende kleuren.

* Speler 1: rood

* Speler 2: blauw

* Speler 3: groen

* Speler 4: paars

De R.C.Grand Prix wordt met bepaalde tijdsbeperkingen gespeeld. Indien een speler de finishlijn in zijn race niet binnen een bepaalde tijdlimiet bereikt of wanneer hij de race niet bij de eerste drie beëindigt, zal hij gediskwalificeerd worden. Als je met 2 of meer spelers speelt, zullen alleen de spelers die niet gediskwalificeerd zijn, in staat zijn om door te gaan naar de race in het volgende circuit. Als alle spelers gediskwalificeerd zijn van de race, zal het spel afgelopen zijn en het titelscherm weer verschijnen.

Bedieningsinstructies:

Opstarten

1. Zorg dat de spelcomputer UIT staat.
2. Stop de Controller 1 in de 'Control 1' ingang voor een 1-speler spel. (Bij spellen voor 2 spelers, beide controllers aansluiten)
3. Schuif voorzichtig de spelcassette in de spelcomputer. Als je hem er op de juiste manier in doet, moet dat soepel gaan. (zie afb.pag.2)
4. Zet de spelcomputer AAN. Als je nu niets op je scherm ziet, kijk dan of de spelcassette er goed in zit en of de spelcomputer goed aangesloten is.

BELANGRIJK:

Let erop dat de spelcomputer UIT staat als je een spelcassette erin stopt of eruit haalt.

Zie ook de afbeelding op pagina 2 van het andere boekje.

De circuits

Er zijn 10 R.C.-circuits die over het uitgestrekte racegebied lopen. Het circuit waar jij op het moment racet zal knippen.

De controller

Gebruik controller 1 wanneer je het 1-speler-spel speelt of wanneer er een totaal van 3 of 4 spelers is.

Gebruik 2 controllers wanneer je het 2-speler-spel speelt. Ook gebruik je 2 controllers in de dragrace, die voor 2 of meer spelers is.

Circuit-race

- * De spelers 1, 3 en 4 gebruiken controller 1.
- * Speler 2 gebruikt controller 2.

Drag-race

- * Op het scherm zullen instructies verschijnen die aangeven welke controller er gebruikt moet worden.

De besturing (afb.pag.10)

1. Richtingtoets (R-toets):

- * Druk op deze knop naar links en rechts om je auto in één van deze richtingen te bewegen.
- * In de winkel waar men onderdelen verkoopt, druk je op deze knop naar links en naar rechts om je onderdelen te kiezen. Druk op de knop omhoog en omlaag om naar de onderdelen te kijken die je reeds bezit.

2. Knop 1:

- * Wordt gebruikt om het spel te starten.
- * Wordt gebruikt om jouw wagen te starten.
- * Wordt gebruikt om gas te geven.
- * Wordt gebruikt om de delen te kopen die je uitgezocht hebt.

3. Knop 2:

- * Deze knop wordt in dit spel niet gebruikt.

N.B. Wanneer je gebruik maakt van de R-toets om je wagen te besturen, kun je makkelijk fouten maken door de knop per ongeluk in de verkeerde richting te drukken. De richting is verschillend, afhankelijk van het feit of je je wagen richting de bovenkant van het scherm stuurt (van de speler af) of richting de onderkant van het scherm (naar de speler toe). De volgende uitleg veronderstelt dat je wagen van je af beweegt (in de richting van de bovenkant van het scherm).

Het spel spelen

Het doel van dit spel

Dit spel bestaat uit 10 circuits. Zolang je iedere race op de eerste, tweede of derde plaats eindigt, zul je in staat zijn door te gaan naar de volgende race. Wanneer je in al de 10 races op de eerste plaats eindigt, zul jij de nieuwe kampioen worden.

Het einde van het spel

Indien een speler in een race finished onder één van de volgende voorwaarden, zal hij gediskwalificeerd worden en niet meer mee kunnen doen aan de volgende race:

- * Als de tijdlimiet verstrijkt voordat hij over de finishlijn gaat.
- * Als hij de race niet op één van de eerste 3 plaatsen beëindigt.

Als alle spelers gediskwalificeerd zijn voor de volgende race, is het spel automatisch afgelopen.

Alleen spelers die finishen op één van de top 3 plaatsen, mogen aan de volgende race deelnemen.

Het spel starten

Druk op knop 1 wanneer je het titelscherm ziet, zodat het scherm zal verschijnen waar je het aantal spelers kunt kiezen.

Druk de R-toets omhoog of omlaag om het aantal spelers voor jouw spel te kiezen, druk daarna op knop 1 om deze keuze te bevestigen.

De namen van de spelers invoeren

Al de spelers beginnen het spel met het invoeren van hun naam.

1. Beweeg de R-toets omhoog, omlaag, naar links en naar rechts om de letters voor jouw naam te kiezen en druk dan op knop 1 om elke letter in de naam-kolom te plaatsen.
2. Kies voor "rub" indien je een fout hebt gemaakt bij het kiezen van een letter, hierdoor wordt de verkeerde letter verwijderd.
3. Kies voor "end" als je klaar bent met het op de juiste wijze invoeren van je naam.
Indien je met 2 of meer spelers speelt, voert iedere speler zijn naam op volgorde in.
4. Wanneer alle spelers hun naam ingevoerd hebben, is het tijd om met het spel te beginnen.

Indien je je naam niet in wilt voeren, druk dan op "end" zodra het naamscherm verschijnt en druk op knop 1 om het spel direct te laten beginnen. Indien je geen namen invoert, zal iedere speler slechts een spelersnummer hebben.

De inleiding van de circuits (afb.pag.18)

Het aantal ronden en de tijdlimiet voor elk circuit zullen op het scherm verschijnen.

1. De baan van het eerste circuit.
2. De banen van de overige circuits.
3. De naam van de speler.
4. Het race-nummer.
5. Aantal ronden en tijdlimiet.

Je zult een voordeel hebben t.o.v. de overige spelers indien je onthoudt hoe elk circuit eruit ziet. Het circuit waarin je je op het moment bevindt zal knippen.

Het spel starten

Na de inleiding van het circuit, zullen de wagens naar de startlijn bewegen. Alleen de wagen die door één van de spelers bestuurd wordt, zal knippen. Midden onderaan het scherm zal de klok aftellen tot de start en wanneer de zoemer klinkt zal de race beginnen. Druk op knop 1 en houdt deze ingedrukt zodra de zoemer klinkt en probeer te voorkomen dat andere wagens op jou voor komen te liggen. Let erop dat wanneer jouw wagen begint te bewegen, je hem zo stuurt dat hij niet van de route afwijkt. Ga rechtdoor wanneer je op een kruising komt. Als je afslaat, raak je op een verkeerde route en loop je grote kans niet binnen de gestelde tijdlimiet de finishlijn te bereiken.

Bij elke bocht zal er een pijl verschijnen die aangeeft welke weg je moet volgen. Vóór elke bocht zal er een zoemer gaan om je ervoor te waarschuwen dat je binnen afzienbare tijd zal moeten draaien. Bereid je vóór elke bocht op het draaien voor, zodat het omslaan van de hoek gladjes zal verlopen. Indien de tijdlimiet verstrijkt vóór je de finishlijn bereikt hebt, zal je wagen stoppen waar hij zich op dat tijdstip bevindt, en de race zal afgelopen zijn. Als dit gebeurt zul je gediskwalificeerd zijn en niet aan de volgende race mee mogen doen.

N.B. Behalve de wagen die jij bestuurt, zullen alle wagens door de computer bestuurd worden.

Over de finishlijn gaan (afb.pag.24,25,26,27)

Elke race zal eindigen wanneer je het voorgeschreven aantal ronden hebt afgelegd en de finishlijn bent overgegaan. Daarna zullen de resultaten van die race op het scherm verschijnen.

Indien je als eerste, tweede of derde eindigt, zal scherm 1 verschijnen.

Indien je op de vierde plaats eindigt, zal scherm 2 verschijnen.

Indien de tijdlimiet verstrijkt voor je de finishlijn overgaat, zal scherm 3 verschijnen.

Indien je als vierde eindigt, of je finished niet voor de tijdlimiet verstrijkt, zul je gediskwalificeerd zijn.

Na het eindigen van elke race, ná de eerste, zal scherm 4 verschijnen.

1. Je eindigde op de derde plaats in de eerste race
2. Je werd gediskwalificeerd en het spel eindigde na de tweede race.

Wanneer alle spelers uit de race zijn, zal scherm 5 verschijnen.

De spelers die nog in de stand vermeld worden, zijn nog steeds in het spel en gaan door naar de volgende race.

Prijzengeld en tijdsbonussen (afb.pag.28)

Prijzengeld wordt toegekend aan alle spelers die op de derde plaats of beter eindigen.

Eerste plaats: \$100

Tweede plaats: \$50

Derde plaats: \$25

1. Jouw naam
2. Jouw positie in de stand
3. Prijzengeld
4. Tijdlimiet
5. Jouw tijd voor de race
6. Tijdsbonus
7. Je totale prijzengeld voor deze race
8. De totale hoeveelheid prijzengeld die je tot nu toe gewonnen hebt

Als je een race op de derde plaats of beter beëindigt, ontvang je een tijdsbonus.

Jouw tijd voor de race wordt afgetrokken van de tijdlimiet en het overige wordt in dollars omgezet.

(tijdlimiet-tijd van de speler x \$1)

Je kunt het prijzengeld gebruiken om je wagen te veranderen.

De onderdelenwinkel

Als je minstens \$120 aan prijzengeld verdiend hebt, zul je in staat zijn om naar de onderdelenwinkel te gaan en nieuwe onderdelen te kopen om je wagen te verbeteren.

Als je niet genoeg geld hebt om nieuwe onderdelen te kopen, zal deze boodschap op het scherm verschijnen.

(Afb.Pag.30) De volgorde waarin de verschillende spelers de winkel mogen binnengaan, wordt bepaald door de scores van de laatste race. Degene met de slechtste score mag als eerste binnengaan. Wanneer de geblokte vlaggen op het scherm verschijnen, zal ook je totale prijzengeld aangegeven worden. Dan kun je kiezen of je de winkel binnengaat of niet. Kies "Enter Store" indien je nieuwe onderdelen wilt kopen. Kies "Skip Store" indien je geen nieuwe onderdelen wilt kopen en door wilt gaan naar de volgende race. Als je \$120 of meer bezit, zal deze boodschap op het scherm verschijnen (afb.pag.32) en dan kun je ertoe besluiten om de winkel binnen te gaan en nieuwe onderdelen te kopen. Kies "Enter Store" en druk op knop 1 om de onderdelenwinkel binnen te gaan.

Wanneer je binnen bent gekomen, zal een lijst van de onderdelen en de prijzen verschijnen. Beweeg de R-toets naar links en naar rechts zodat verschillende onderdelen getoond zullen worden. Wanneer het onderdeel dat jij wilt kopen op het scherm verschijnt, druk je op knop 1 om het te kopen waarna het woord "Sale" zal verschijnen. Maar indien je niet genoeg geld hebt om het door jou gekozen onderdeel te kopen, zal i.p.v. "Sale", de mededeling "Not enough money" (niet genoeg geld) op het scherm verschijnen. Je bent dan dus niet in staat om je dit onderdeel aan te schaffen.

Druk de R-toets omhoog en omlaag zodat de onderdelen verschijnen die je op het moment al in je wagen gebruikt, samen met de hoeveelheid geld die jij nog bezit. Als je klaar bent met het kopen van onderdelen, druk je de R-toets naar links of naar rechts om naar "Exit Store" te gaan en dan de winkel te verlaten door op knop 1 te drukken.

N.B.: Van elk soort onderdeel is er in elke winkel maar 1 te krijgen. Wanneer iemand een onderdeel heeft gekocht, zal de mededeling "Out of stock" (uitverkocht) verschijnen bij de naam van het desbetreffende onderdeel.

Wanneer een onderdeel uitverkocht is, heb je nog de kans om het na de volgende race in de winkel te kopen.

Onderdelen lijst (afb. pag. 36,38,39)

1. **Motor:** Met een nieuwe motor, zal jouw wagen sneller rijden dan daarvoor. Maar krachtigere motoren verbruiken ook je batterijen sneller. Wanneer je geen extra krachtige batterijen gebruikt, kan je energie tijdens een race zo goed als op raken, waardoor je wagen midden in het spel plotseling sterk vertraagt.
2. **Banden:** Nieuwe banden zullen je grip op de weg verbeteren en het slippen in de bochten verminderen.
3. **Spanning:** Een nieuwe spanning maakt jouw wagen beter te hanteren in de bochten.
4. **Versnellingsbak:** Gebruik een nieuwe versnellingsbak om je versnelling te verbeteren.
5. **Batterijen:** Nieuwe batterijen gaan langer mee dan die waarmee je het spel startte. Hoe krachtiger je batterijen zijn, hoe sneller je motor draait.

N.B.: Wanneer een wagen die door 1 van de andere spelers verbeterd is, deelneemt aan de race als een door de computer bestuurd wagen, zal het al de onderdelen bezitten die de desbetreffende speler daarvoor gekocht heeft.

Drag Race

Wanneer je met 2, 3 of 4 spelers speelt, is er tussen de vijfde en zesde race een Drag Race. De Drag Race is een extra race en als je deze verliest mag je toch doorgaan en meedoen aan het volgende circuit.

Jouw Drag Race-wagen is op dezelfde manier verbeterd als de wagen die je verbeterd hebt voor de circuit-races.

Neem aan deze race deel door de instructies te volgen die op het scherm verschijnen. Iedere speler moet de controller gebruiken die op het scherm aangegeven wordt.

In deze race strijden 2 Drag Race-wagens tegen elkaar. (De wagen, die de finishlijn van dit rechte parcours van een kwart mijl lang, binnen de gestelde tijdlimiet haalt, is de winnaar.) Gebruik de R-toets om de richting van de wagen te wijzigen. Gebruik knop 1 om de snelheid van je wagen aan te passen. Als je te lang op knop 1 drukt, zal het ">" teken helemaal naar rechts bewegen. Dit geeft aan dat je motor oververhit is en dat jouw wagen stopt. De winnaar van de Drag Race ontvangt \$50.

Indien geen van de wagens de finishlijn op tijd bereikt, of indien ze beiden oververhit zijn en stoppen, wordt de race geschrapt. In dit geval wint niemand het prijzengeld. Onderaan het scherm zal een krachtmeter voor de motor van je wagen afgebeeld worden.

De krachtmeter aan de linkerkant is voor controller 1.

De krachtmeter aan de rechterkant is voor controller 2.

Zodra je het startsignaal ziet, druk je op knop 1 om je wagen in beweging te brengen. Zolang je knop 1 ingedrukt houdt blijft de snelheid van je wagen toenemen. Maar hier moet je wel voorzichtig zijn, want als je de knop te lang indrukt zal je wagen oververhit raken. Houd je krachtmeter in de gaten en race je wagen zo snel als je kunt door knop 1 in te drukken en weer los te laten.

Handige tips

- * Op een soepele manier door de bochten gaan is een sleutel om de circuit-races te winnen, dus probeer de circuits zo goed mogelijk te onthouden.
- * Probeer de technieken meester te worden om de bochten zo snel mogelijk te nemen. Stuur je, wanneer je een bocht nadert, naar de binnen- of de buitenkant van de baan?
- * Houd niet de knop van het gaspedaal ingedrukt, wanneer je door een bocht gaat. Probeer deze op een bepaald punt tijdens het draaien los te laten.
- * Probeer de weg voor de andere racers op de baan te blokkeren en zoek naar de beste positie voor jouw wagen. Maar breng niet teveel tijd door met het strijden met de andere wagens, anders loop je het risico dat je de tijdlimiet overschrijdt.

- * Wanneer je het 1-speler-spel speelt en je verbetert je wagens tussen 2 races door onderdelen te kopen, dan zullen de andere wagens ook verbeterd worden.
- * Wanneer je met 2 of meer spelers speelt, let dan op de wijze waarop de anderen hun wagens verbeteren. De wagens van de andere spelers hebben hetzelfde verbeterde uiterlijk wanneer ze door de computer bestuurd worden.
- * Geef het niet op, zelfs niet als de door de computer bestuurde wagens ver voor liggen. Zij kunnen onderweg nog moeilijkheden krijgen, waardoor jij de kans hebt om ze in te halen.

BEHANDELING VAN DE SEGA CARD EN DE MEGA CASSETTE

De SEGA CARD en de MEGA CASSETTE zijn exclusief voor het SEGA MASTER SYSTEEM.

Voor juist gebruik

Maak hem niet nat!

Buig hem niet!

Stoot er niet hard tegenaan!

Stel hem niet bloot aan direct zonlicht!

Beschadig of verbuig hem niet!

Stel hem niet bloot aan hoge temperaturen

Maak hem niet schoon met thinner, benzine, enz.

* Let erop dat je niets in de Sega card steekt!

* Maak hem eerst droog als hij nat is geworden.

* Maak hem schoon met een zachte vochtige doek als hij vuil is geworden.

* Bewaar hem in zijn doos