



《ヘルファイアー》

HELLFIRE

INSTRUCTION MANUAL

取扱説明書

Join the conversation
@retrobitgaming



www.retro-bit.com

SPECIAL THANKS TO:

Masahiro Yuge
Tatsuya Uemura
Limited Run Games
CastleMania Games
Strictly Limited Games
Dragon Box Shop
Gideon Zhi (Nathan)
Clyde Mandelin
Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Kevin Vigil
Christopher Del Castillo
Patrick Offord
Ronald Loatwall

FOR ALL THE HARD WORK,
CONTRIBUTION AND SUPPORT
ON THIS PROJECT!

Table of Contents

2	The Story
4	Starting Up
5	Controls
6	Getting Started
7	Weapons Command
10	Battle Gauges
11	Power Ups
12	Auxilliaris
13	Press the Avantage
14	Stages
16	Hints & Tips
17	The End?
20	ストーリー
22	起動
23	コントローラー
24	ゲームを始めます
25	武器コマンド
26	バトルゲージ
27	パワーアップ アイテム
28	補助道具
29	アドバンテージを押す
30	ステージ
32	ヒント
33	終わり?

The Story

Peace has embraced our galaxy for over 1,000 years. Now, in the year 2998, we have found ourselves at war with a deadly force!

Stars at the galaxy's edge have begun to disappear, being replaced by an ominous dark cloud. With no military technology for defense, our Galactic Federation watches helplessly as the ominous Black Nebula attacks the Sister Star System, and captures all six of her planets!

The Black Nebula fiercely invades with thunderous artillery strikes, and seizes our only weapons power unit, leaving the entire star system close to annihilation! The deadly Super Mech, a force from the darkest regions of space, is the controlling evil behind the rapidly growing Black Nebula.

Close to destruction, our Federation has lost all hope. Suddenly, a hero appears! Lancer, captain of the aircraft carrier Sylphide, realizes that planning a frontal attack against the Super Mech to retrieve our power unit is hopeless. A surprise attack must happen. But how?

The Story

Lancer must crash through the enemy's destructive force. Our only hope is one weapon the Super Mech aren't counting on - "Hellfire". Captain Lancer boards the powerful CNCS1 Fighter loaded with "Hellfire" and makes preparations.

Can Lancer recapture our power unit and defeat the Super Mech? Our fate is in the hands of the "Hellfire".

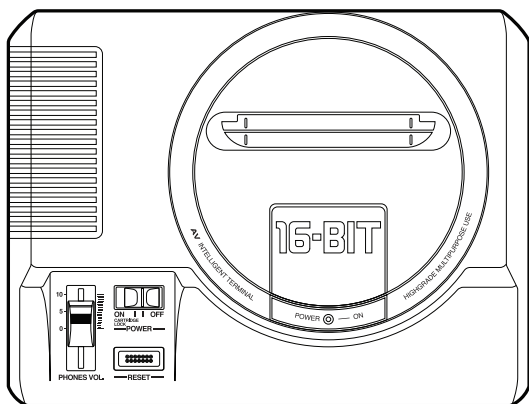
You must guide Captain Lancer and the CNCS1 through 6 levels of fast action and loads of deadly enemies! But don't think you can get out alive with blinding firepower alone. You will need to utilize your four weapons with skill in order to defeat the Super Mech before they eliminate you!

Survival seems almost impossible - but you must in order to save our galaxy!



Starting Up

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted all the way in.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Hellfire is a one-player game. Use a controller plugged into controller port 1 and press Start to begin the game.



Controls

A BUTTON

Press to fire your current weapon.

B BUTTON

Press to change the direction of your shots: forward, backward, vertically, or diagonally.

C BUTTON

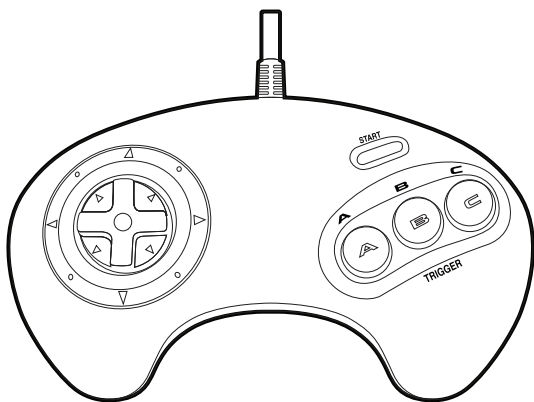
Press to fire the Hellfire weapon.

D-PAD

Move in any direction.

START

Starts the game. Pauses/Unpauses the game during play.



Getting Started

GAME START

Start the game from the beginning.

OPTION

Allows you to change certain features of the game.

LEVEL

Change the game difficulty - Easy or Hard.

PLAYER

Adjust the number of lives per game, from 1 to 4.

SOUND TEST

Allows you to sample the music and sound effects.

RAPID

Rapid fire ON or OFF.

EXIT

Returns you to the title screen.



Weapons Command

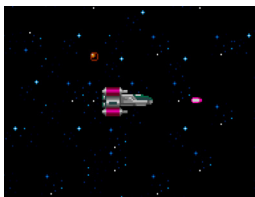
Take a firm grip on your controls! The CNCS1 drops from the safety of the Sylphide's jet bay, and you're alone in space. Within seconds the first attackers speed out from the darkness!

Press Button A to fire and Button B to rotate your weapon through its four directional settings. Learn to recognize your direction of fire at a glance by the color of your ship.

You can shoot and change the direction of fire simultaneously. This may take some practice but it is essential as you travel deep into enemy space. Don't just stick to one setting - use them all and stay ahead of your attackers!

Red

Forward shots.



Yellow

Backward shots.



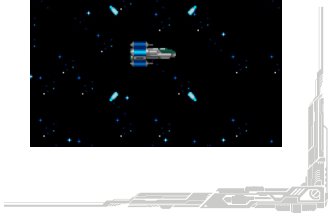
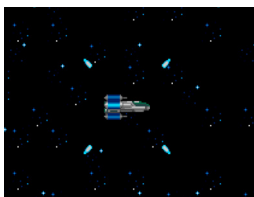
Green

Vertical shots.



Yellow

4-direction diagonal shots.







Battle Gauges

The gauges at the top of the screen display your battle information. Learn to read them at a glance in the midst of battle.

Difficulty & Score

Remaining lives

Remaining Hellfire

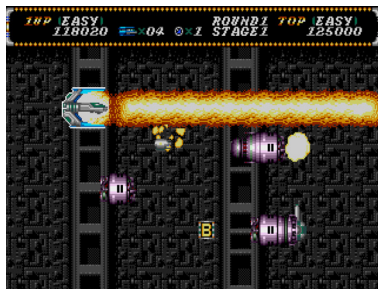
Round and Stage

Top Score



Hellfire

This weapon is an incinerating blast that affects all aliens in its path. You start with two but you might be able to find more.



Power Ups

Captain, keep an eye out for any advantages! We will need all the help we can get to take out the Super Mech. Collect these power ups to increase your power.

Power Up Unit



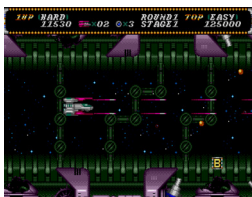
Single Shots



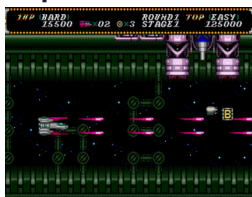
Missiles



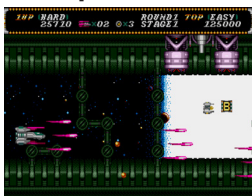
Twin Lasers



Super Twin Lasers



Triple Lasers



Super Triple Lasers



Auxiliaries

You can't just rely on firepower! These are the other items you can pick up that will give you the edge in the coming battles.

Speed Up



Increases your thrusters.

Bonus Points



Awards you 40 points the first time and then doubles each other time.

1 Up



Increases your remaining life count.

Shield



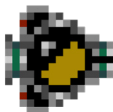
Glowing armor that protects you from one hit.

Seeker



Search and destroy drone that attacks your enemies.

Hellfire



Increases your remaining Hellfire count by one.

Press the Advantage

There are 6 stages to beat in Hellfire with each completion adding to the Round count. Get the true ending after completing 3 rounds! As long as you are alive at the end of the stage, you'll continue onto the next. When you are hit or crash, you will return to the fray as long as you have any lives left. Each new life will start with your weapon reset to the single-shot.

You will earn extra lives when collecting a 1 Up or when your score hits 70,000 points. You may earn more at certain point intervals after that.

Continues

When you lose all your lives, the battle ends and a Continue screen appears. Credits allow you to continue the game. Once your credit count is at 0, the game ends and you will need to start from the very beginning with all points, lives, and weapons reset.



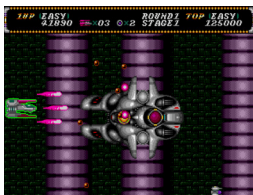
Easy Mode - 20 credits
Hard Mode - 10 credits



Stages

Base 1 - Hoggr, the Frozen Star

Blast through the orbiting front lines! Search out the base overshadowed by a fixed star.



Base 2 - Qat, the Desert

Weave through mesmerizing hieroglyphs, and stay alert. They only “look” paralyzed.



Base 3 - Syrinx, the Tropics

A fatal lushness pervades this base. Brainplants hang from the sky, but there is danger all around!



Stages

Base 4 - Lodur, the Forest

Incinerate the forest to reach the river - and the base.



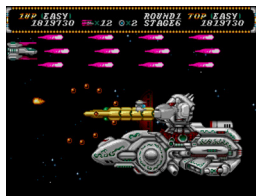
Base 5 - Urd, the Factory

Demolish the manufacturing base to cut off the enemy's weapons supply.



Base 6 - Pholus, the Giant

Their last line of defense, where a colossal enemy rages!



Hints & Tips

NEVER GIVE UP

Battle conditions are ridiculous - it is just you against the Super Mech. But with practice, you will find ways to reach the end.



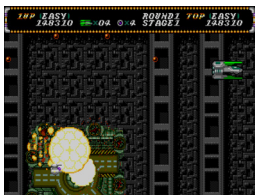
WEAPONS

Learn your weapons and when to use them. Keep rotating your shot direction. Some enemies are easily dispatched by certain weapons.



WEAK POINTS

Bosses have weak points! Focus your attacks when you find it. Your Hellfire weapon is almost useless against bosses.



STRATEGIZE

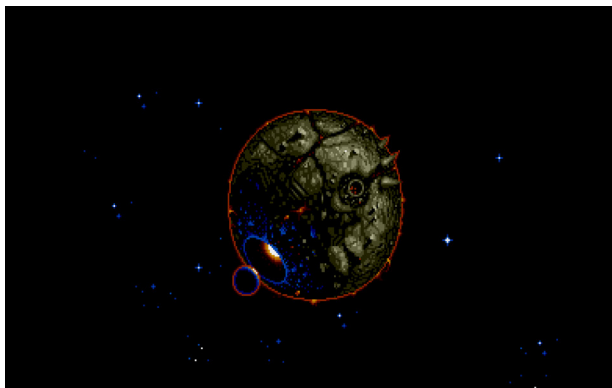
Firepower will only get you so far. Watch the enemy's movements and learn to evade their shots. Survival is key!



The End?

To get the true ending, you must complete the game three times. Upon completion, your “round” count will increase by 1. Once it is at 3, you will then be able to see the true ending.

Each completed round will also increase the difficulty and enemies will fire more projectiles at you. Stay strong and be victorious!





ヘルファイアー 取扱
説明書

ストーリー

私たちの銀河は1,000年以上にわたって平和を享受してきました。しかし2998年の今は、私たちは致命的な勢力と戦わなければならなくなりました!

銀河の端にある星は消え始め、不吉な黒星雲に置き換えられました。防衛の軍事技術がないため、私たちの銀河連邦は不吉な黒星雲がシスター星系を攻撃し、その6つの惑星すべてを獲物にすることを力無く見えています!

黒星雲は雷の大砲で激しく侵略し、私たちの唯一の兵器電力装置を占領、全星系をほぼ全滅させようとしています! 宇宙の最も暗い領域による勢力で致命的なスーパーメカは、急速に成長している黒星雲の背後にある支配的な悪です。

全滅が近づき、私たちの連邦はすべての希望を失いました。突然、ヒーローが登場! 航空母艦シルフアイドのランサー船長はスーパーメカに正面攻撃をしますが、電力装置を奪還する計画は難しく奇襲攻撃が必要と見えています。しかし、どうやって?

ストーリー

キャプテンランサーは敵の破壊的勢力を突き破る必要があります。私たちの唯一の希望は、スーパーメカが当てにしていなかった1つの武器、「ヘルファイアー」です。キャプテンランサーは、「ヘルファイアー」を搭載した強力なCNCS1戦闘機に乗り込み、準備を行います。

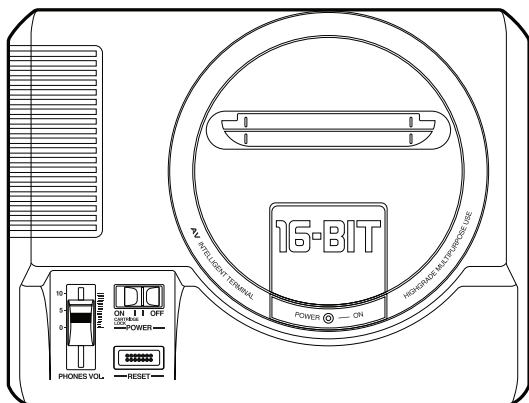
キャプテンランサーは私たちの電力装置を奪還し、スーパーメカを倒すことができるのか？我々の運命は「ヘルファイアー」の手にかかっています。

あなたはキャプテンランサーとCNCS1を6つレベルの高速かつ大量の致命的な敵に戦う道を案内しなければなりません！しかし、目をくらませる火力だけで生き延びることができるとは思わないでください。スーパーメカに潰される前に、スキルの持つ4つの武器を駆使し彼らを倒さなければなりません！

生き残ることはほとんど不可能に思われます-しかし我々の銀河を救うために倒さなければなりません！

起動

1. 必要に応じて、本体の取扱説明書をご覧ください。
2. 電源がオフの状態です。ゲームカートリッジを差し込みます。
3. カートリッジが完全に差し込まれていることを確認します。
4. 電源を入れてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認して再試行してください。
5. ヘルファイアーは1人用のゲームです。コントローラーをコントローラポート1に接続し、[スタート]ボタンを押してゲームを開始します。



コントローラー

Aボタン

現在の武器を発射します。

Bボタン

発射の方向を変更します：前方、後方、上下方向、または斜め方向。

Cボタン

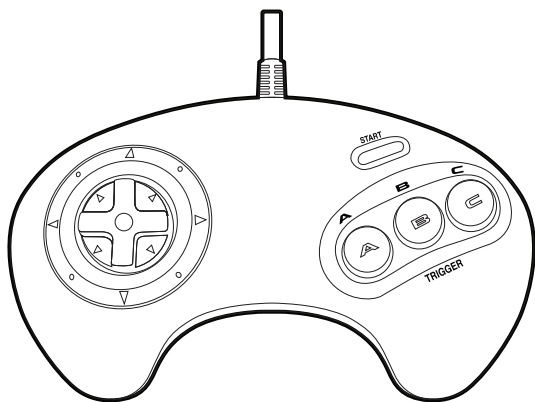
ヘルファイアー武器を発射します。

D-パッド

任意の方向に移動します。

スタート

ゲームを始めます。プレイ中にゲームを一時停止/
一時停止解除します。



ゲームを始めます

GAME START ゲーム スタート
最初からゲームをスタートします。

OPTION オプション
ゲームの特定の機能を変更できます。

GAME LEVEL ゲームレベル
ゲームの難易度を変更 - EASY (やさしい)
、HARD (難しい)。

PLAYER プレーヤー
ゲームあたりの機数を1から4に調整します。

SOUND TEST サウンドテスト
音楽や効果音をテストできます。

RAPID 連射
連射をオンまたはオフにします。

EXIT
タイトル画面に戻ります。



武器コマンド

コントローラーをしっかりと握ってください！ CNCS1はシルフア
イドにある安全装置から落ち、あなたは宇宙に一人ぼっちです。
間も無く最初の攻撃者が暗闇から一気に接近してきます！

ボタンAを押して発射し、ボタンBを押して4つの方向設定で武器
を回転させます。機体の色を見て発射の方向がわかるようにな
りましょう。

発射と同時に発射方向を変えることができます。これには多少の
練習が必要かもしれませんが、敵の巣に深く進むのには不可欠で
す。1つの設定だけに拘らず、それらをすべて使用して、敵のい
る先に行きましょう！

赤
前方ショット。



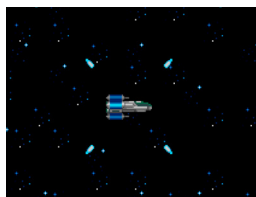
黄
後方ショット。



緑
上下ショット



黄
斜め4方向ショット。



バトルゲージ

画面上部のゲージには、戦闘情報が表示されます。戦闘中に一目でそれらを読むことを習得しましょう。

難易度とスコア 残り機数 残りのヘルファイアー ラウンド&ステージ トップスコア



ヘルファイアー

この武器は、通りのすべてのエイリアンに打撃を与える焼却爆風を放ちます。ゲームスタート時に2つ付いていますが、もっと見つけることができるかもしれません。



パワーアップ アイテム

キャプテン、あなたにとって役に立つものに目を向けましょう！ スーパーメカと戦うために必要な支援です。パワーアップアイテムを集めてパワーを増やしましょう。

パワーアップユニット



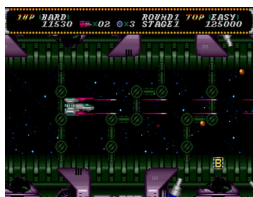
シングルショット



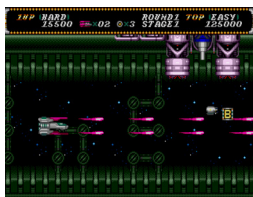
ミサイル



ツインレーザー



スーパーツインレーザー



トリプルレーザー



スーパートリプルレーザー



補助道具

火力だけに頼ってはいけません！ 今後の戦闘で優位に立つために入手したい他のアイテムです。

スピードアップ



スピードが上がります。

ボーナスポイント



初回は40ポイント獲得し、その後は2倍ずつになります。

1アップ



残りの機数を増やします。

シールド



一撃からあなたを守る輝く鎧。

シーカー



攻撃用ドローンが敵を探して破壊します。

ヘルファイアー



残りのヘルファイアー機を1つ増やします。

アドバンテージを押す

ヘルファイアーでは6つのステージがあり、クリアするとラウンド数が追加されます。3ラウンドをクリアし、本当の結末を手に入れよう！ステージの最後まで生き残る限り、次のステージに進みます。撃たれたりクラッシュしたりした場合でも、機体が残っている限り戦いに戻れます。復帰すると武器がシングルショットにリセットされて始まります。

1 Upを収集するか、スコアが70,000ポイントに達すると、追加の機体を獲得できます。その後、特定のポイント数間隔でより多くの機体を獲得できます。

続ける

すべての機体を無くした時にバトルは終了し、[コンティニュー（続ける）]画面が表示されます。クレジットを使用するとゲームは続行できます。クレジット数が0になると、ゲームは終了します。その場合、すべてのポイント、機体、および武器がリセットされ、最初から始める必要があります。



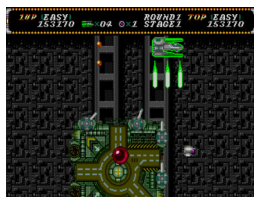
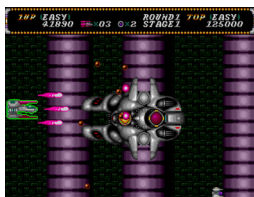
イージーモード-20クレジット
ハードモード-10クレジット

ステージ

Base 1 - Hoggr, the Frozen Star

ベース1-凍った星、ホググル

周回する前線を爆破し、恒星の陰に隠れている基地を探しましょう。



ベース2-砂漠のQat

魅惑的な象形文字を織り交ぜる中を縫うように進み、注意を怠らないでください。敵は麻痺しているように見えるだけです。



ベース3-熱帯地方のシリンクス

致命的な豊かさがこの基地に浸透しています。脳の植物が空からぶら下がり、至る所に危険があります！

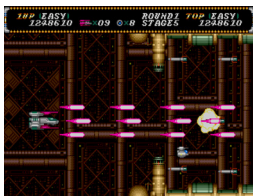


ステージ

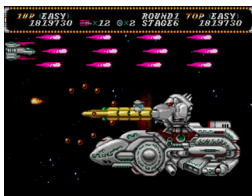
ベース4-森、ロドウル
森を焼却し、川にある基地に到達します。



ベース5-工場、ウルド
敵の武器供給を遮断するために製造基地を粉碎します。



ベース6-巨人、ホルス
敵の最後の防衛線。そこで巨大な敵が激怒してあなたを待っています！



ヒント

あきらめないでください。
戦闘条件は過酷すぎます-
それはあなたがたった一人で
スーパーメカに挑むのですから。
しかし、練習すれば最後に
到達する方法を見つけられ
しょう。



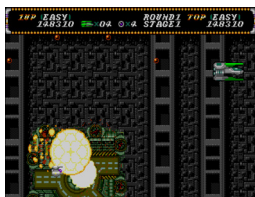
武器

武器をいつ使うべきかを習得
してください。そして、発
射方向を切替続けてくださ
い。一部の敵は特定の武器
によって簡単に倒すことが
できます。



弱点

ボス達には弱点があります!
それを見つけたら、集中して
攻撃しましょう。ヘルファイ
アの武器はボス達の弱点以
外に対してほとんど役に立
ちません。



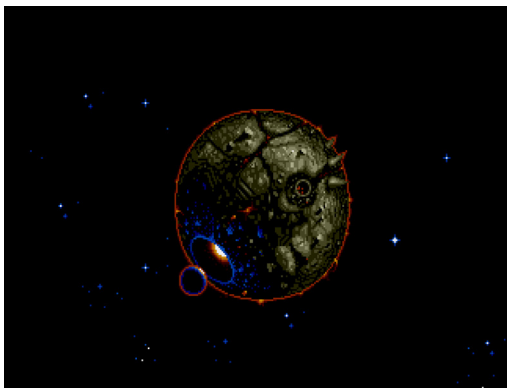
戦略を立てる

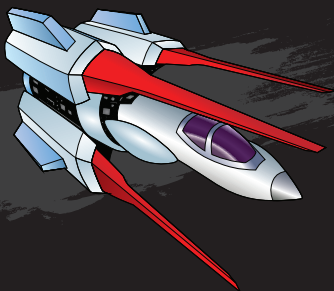
火力はある程度までしか役に
立ちません。敵の動きを観
察し、彼らからの発射を回避
することを習得してください。
大事なのは生き残ること
です!



終わり?

真の結末を得るには、ゲームを3回クリアする必要があります。クリアすると、「ラウンド」数が1つ増えます。ラウンド数が3になったら、本当の結末を見ることができます。ラウンドをクリアするたびに難易度が上がり、敵はより多くの弾丸を発射します。頑張って勝利を得てください!





PUBLISHED BY
retro-bit CO., LTD.



© TOAPLAN Co., Ltd. © TATSUJIN Co., Ltd.

2