

取扱説明書

メガCD専用



いしひさいちの

大政界

1
PLAYER






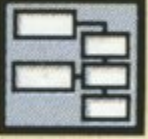



BACK UP
RAM



SEGA

このたびはMEGA-CDディスク『いしいひさいちの^{だい}大政界』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

	そう さ ほう ほう 操作方法	4
	は じ か た ゲームの始め方	6
	ほ ぞん さい かい ゲームの保存と再開	8
	も くて き な が ゲームの目的と流れ	10
	あ そ か た メインゲームの遊び方	12
	あ そ か た ミニゲームの遊び方	18
	しょう かい キャラクター&アイテム紹介	32
	し ょう じょう ちゅう い 使用上のご注意	34





とき ^{しょうわ} 時は笑和 8 年。

ところ ^{こく} 所はイッポン国。

この国の政界は、

し 知れば知るほど

ま ^{かふしぎ} 摩訶不思議。

この政界の長、

そう ^{りだいじん} 総理大臣に

くに ^{だかいちろう} 国田会一郎なる

ね ^{つけつじぎょうか} 熱血実業家を

つ 就かせることが

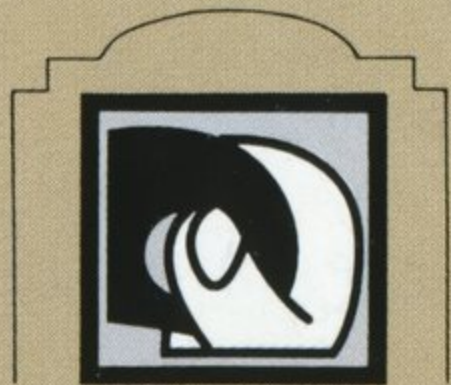
あなたの使命。

は 果たして

この国の政治を

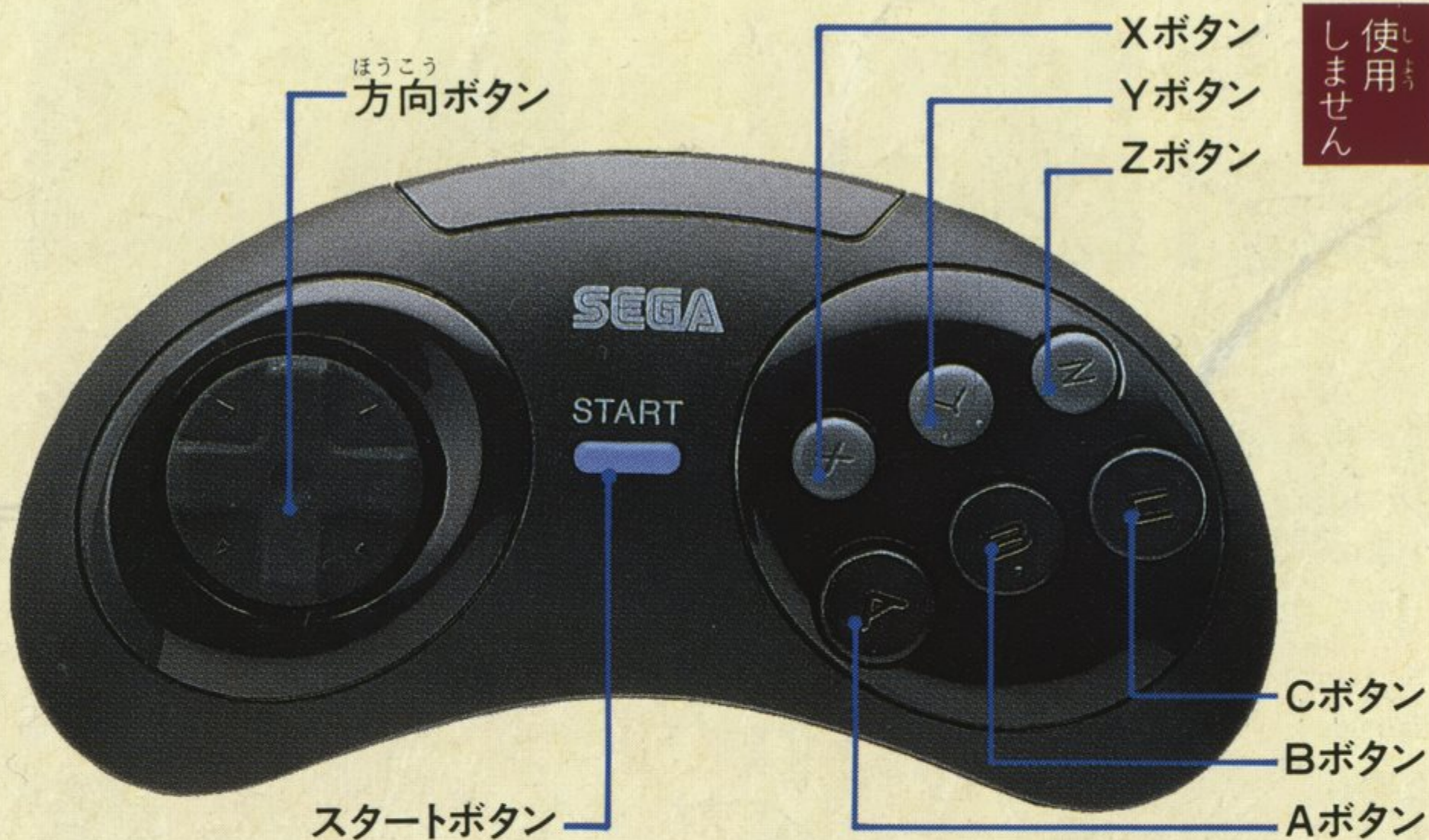
た ^{なお} 立て直すことが

できるだろうか。



操作方法

■ コントロールパッドの各ボタンの名称



使用
しません

※ 3 ボタンのコントロールパッドでも操作は同じです。

【スタートボタンで会話イベントをとばす】

メインゲーム、ミニゲームの開始前、終了後には、それぞれ会話によるイベントが行われます。会話はA・B・Cのいずれかのボタンで先へ進めることができますが、スタートボタンを押せば、その会話イベントを強制的に終了させることができます。



「わ、た、し、が、世界長者番付17年連続1位の徳川金好である。ほお、キミが国田クンの秘書サンガ。」

コントロールパッドを本体にしっかりと接続し、右記の説明を参考にしてゲームを進めてください。

■ 2種類のゲームの操作方法

このゲームは、大きく分けて「メインゲーム」と「ミニゲーム」という、2種類のゲームに

よって構成されています。ここでは、それぞれのゲームの操作方法を説明していきます。

メインゲームの操作方法

メインゲームは、コマンドやトピックなどを^{せんたく}選択、^{けつてい}決定していきながら、ゲームを^{すす}進めていきます。



ミニゲームの操作方法

ミニゲームでは、メインゲームと同様の^{せんたく}選択、^{けつてい}決定以外に、プレイヤーの^{いどう}移動が^{くわ}加わります。



ほうこう
方向
ボタン

かくしゆ
各種コマンド等の^{せんたく}選択に使用します。



Aボタン

かくしゆ
各種コマンド等の^{けつてい}決定や、メッセージの^{しんこう}進行に使用します。



Bボタン

かくしゆ
各種コマンド等のキャンセルや、メッセージの^{しんこう}進行に使用します。



Cボタン

かくしゆ
各種コマンド等のキャンセルや、メッセージの^{しんこう}進行に使用します。



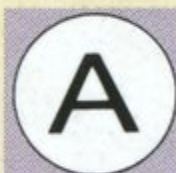
スタート
ボタン

メインゲーム中は^{ちゆう}使用しません。



ほうこう
方向
ボタン

かくしゆ
各種コマンド等の^{せんたく}選択や、プレイヤーの^{いどう}移動に使用します。



Aボタン

かくしゆ
各種コマンド等の^{けつてい}決定や、メッセージの^{しんこう}進行に使用します。



Bボタン

かくしゆ
各種コマンド等のキャンセルや、メッセージの^{しんこう}進行に使用します。



Cボタン

メイン^{がめん}画面、全体^{ぜんたい}マップ、ステータス^{がめん}画面の^き切り替^かえに^し使用します。



スタート
ボタン

ミニゲーム中は^{ちゆう}使用しません。



ゲームの始め方

ここでは名前入力からパラメータ設定まで、ゲームを始める一連の操作を説明します。

■最初からゲームを始める

電源を入れると『いしいひさいちの大政界』のタイトル画面が表示されます。内蔵バックアップRAMにデータがなければ、スタートボタンを押すと名前入力となります。データがあれば、「ニューゲーム」と「セーブデータ」(P 8 参照)が表示されます。



[名前を入力する]

初めてゲームをする場合、または「ニューゲーム」を選択した場合は、名前を入力を行います。まず、50音表の中から入力したいひらがなにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。次に、画面下の文字候補の中から、入力したい文字を選びます。方向ボタンの上下で文字を探し、カーソルを合わせてAボタンを押せば決定です。なお、B・Cのいずれかのボタンでカーソルは50音表に戻ります。「もどる」で入力した文字の取消、「おわる」で名前入力が終了します。



【ゲームの目的を把握する】

名前なまえの入力が終わると、神様かみさまが現れます。ここでは、プレイヤーの達成たっせいすべき目的もくてきについて語かたられます。内容を把握はあくしたら、A・B・Cのいずれかのボタンを押して、メッセージを進すすめてください。



【パラメータを決定する】

前述ぜんじゆつのイベント終了しゅうりようご後に、ゲーム全般ぜんぱんで重要じゅうようとなる4つのパラメータう き さんしやう（右記参照）の設定せっていを行います。まず、Aボタンを押して「人徳じんとく」のウィンドウを設定可能せってい か のうな状態じやうたい（白しろで表示ひやうじ）にします。Aボタンで数値すうが変化へんかし、再度さいど、Aボタンを押すと決定けっていとなります。以下、同様い か どうようの操作そうさで設定せっていしてください。

じん とく 人 徳	その人 <small>ひと</small> に自然 <small>しぜん</small> に備わっている徳 <small>とく</small> 。
にん き 人 気	世間一般 <small>せけんいっぱん</small> での評判 <small>ひやうばん</small> 、評価 <small>ひやうか</small> 。
チャンス	政治活動 <small>せいじかつどう</small> を行う時の機会 <small>おこな とき</small> 、好機 <small>きかい こうき</small> 。
けん こう 健 康	病気 <small>びょうき</small> の有無 <small>う む</small> に関する身体 <small>かん からだ</small> の状態 <small>じやうたい</small> 。



【数値が低いときは設定しなおす】

パラメータ設定せっていは、やり直しなおしができます。設定後せっていごに、決定けっていの是非ぜひを聞かれたら、「いいえ」にカーソルを合わせ、Aボタンを押しておください。



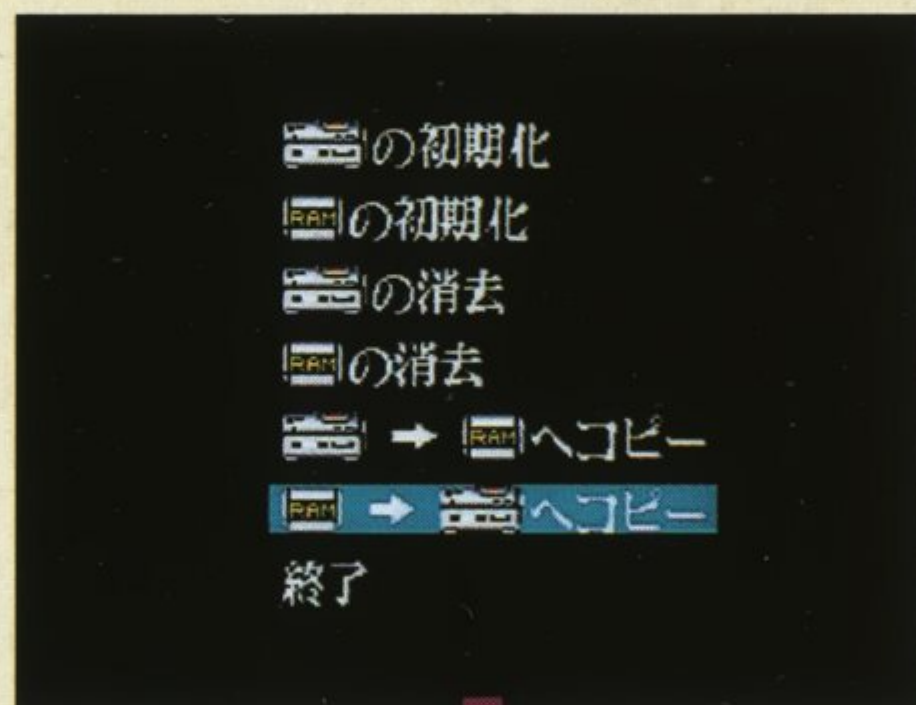
■ 保存したゲームデータを再開する

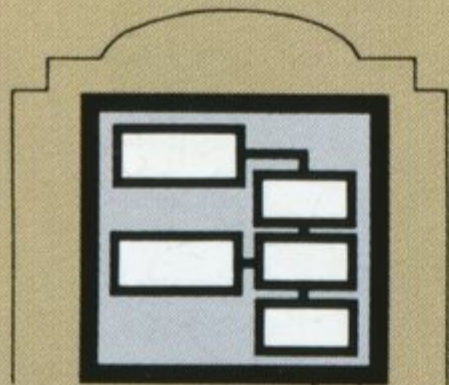
メインゲーム中（詳細はP17参照）に、内蔵バックアップRAMに保存されているゲームデータをロードすることができます（別売りのバックアップRAMカートリッジに保存されているゲームデータは、直接ロードすることはできません）。ロードしたいファイルを方向ボタンの上下で選択し、Aボタンを押せば完了となります。



■ バックアップRAMカートリッジ内のゲームデータを再開する

バックアップRAMカートリッジに保存したゲームデータを再開する時は、メガ-CDのコントロール画面の「OPTION」を使って、内蔵バックアップRAMにデータをコピーします。『いしいひさいちの大政界』のメガ-CD本体のデータ名は、「DAISEIKAI_」です。なお、内蔵バックアップRAM内に同じ名前のデータが保存されていたり、空きブロック数が75以上ない時はコピーができません。タイトル画面の後、「セーブデータ」を選択してAボタンを押すと、セーブファイルが表示されます。ロードしたいファイルを方向ボタンの上下で選択し、Aボタンを押せばセーブをした所からゲームを始めることができます。





ゲームの 目的と流れ

ゲームの大まかな内容と、最終的な目的、そして、ゲーム進行のプロセスを、紹介していきましょう。

■ ゲームの目的

『いしいひさいちの大政界』は、いしいひさいちが創るギャグ満載の架空世界で、プレイヤー自身が政治家となって展開する、アドベンチャー的要素を持つシミュレーションゲームです。このゲームの目的は、プレイヤーが一介の実業家の秘書となり、最終的には、自らが国の進路を左右する、映えある総理大臣の地位まで上りつめることです。ゲーム本編は、右で紹介する3編に分かれていて、それぞれでやるべきことは違いますが、目的はただ1つ。すべては、あなた自身の手腕にかかっているのです。



陣
笠
編

陣笠編

～国会への道～

政治活動をして役職を上げ、当選を目標に総選挙へ出馬します。

中
堅
編

中堅編

～永木町ウォーズ～

中央政界で多くの人脈を作り、自ら新党発起を目指します。

党
主
編

党主編

～総理大臣の椅子～

総選挙で与党から政権を奪取、そして、総理大臣を目指します。

■ ゲーム攻略までの流れ

前述のとおり、このゲームの本編は3つに分かれています。さらに、各編の中には「メインゲーム」と「ミニゲーム」が用意されています。また、2つのゲームの間にも、ゲームの目的やアドバイスなどを聞くことができる、会話イベントが用意されています。ゲーム攻略までの基本的な流れを右で紹介しましたので、ぜひとも参考にしてください。

メインゲーム

参照▶ P12

政治活動をして役職を上げていきます。3編とも基本的に同様です。



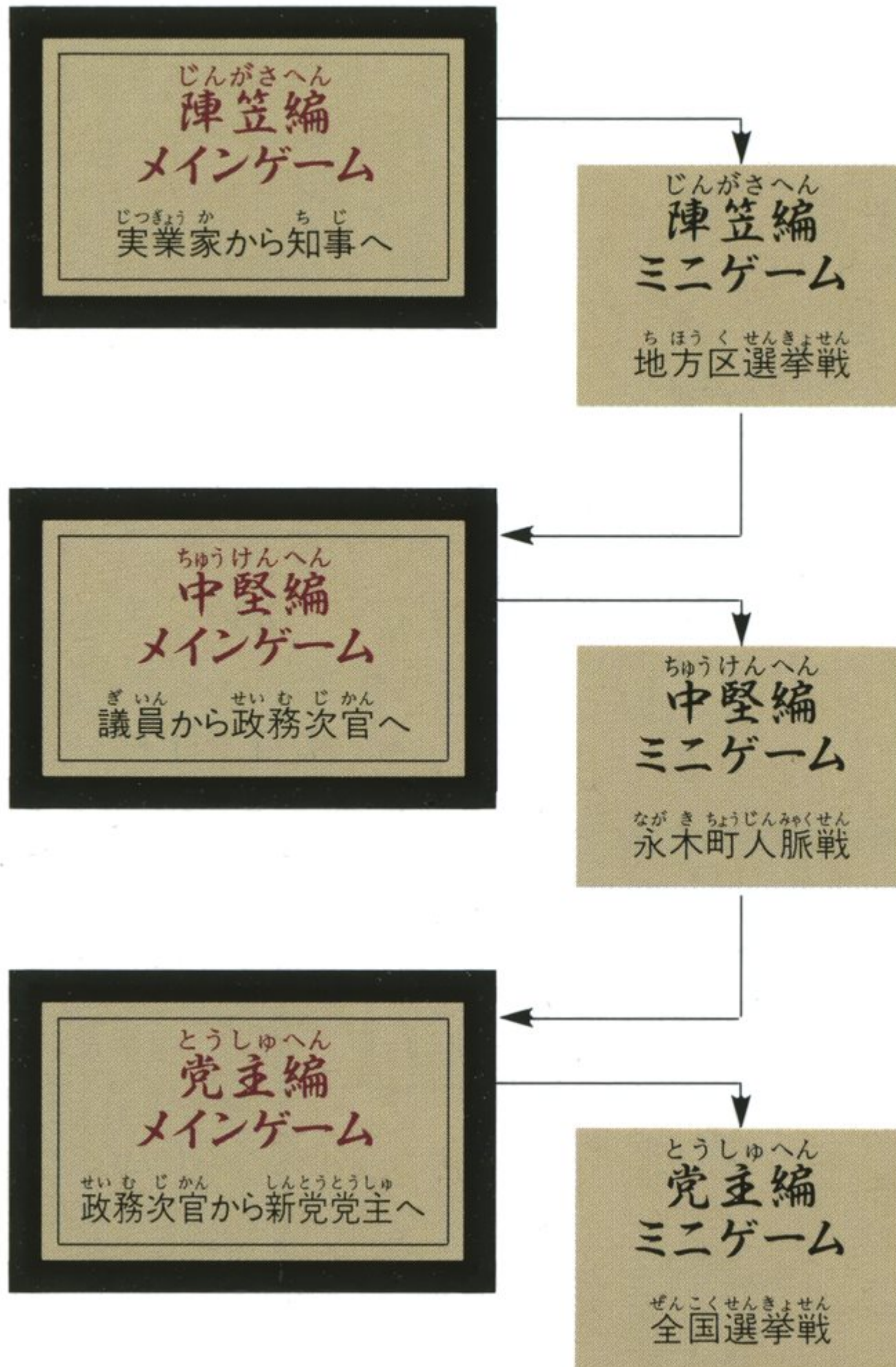
ミニゲーム

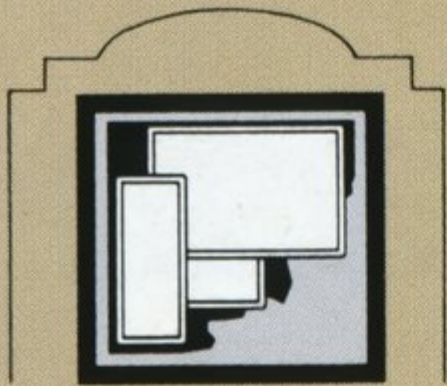
参照▶ P18

選挙を戦ったり、コネを作ったりします。3編とも内容が異なります。



ゲーム進行の流れ





遊ぶ方あそメインゲームのかた

政治活動せいじかつどうをして 役職やくしやくを上げるあ

メインゲームでは、さまざまな政治活動せいじかつどうをしてパラメータを上げ、さらに政治資金せいじしきんを集めていくことで、最終的にさいしゅうてき国田会一郎くにだかいいちろう、もしくはプレイヤー自身じしんを一定の役職やくしやくまで上げていきます。ゲームの進行しんこうは、すべてコマンドによって行われます。各種コマンドかくしゆの利用法りようほうは、P 14以降いこうを参照さんしやうしてください。

クリア条件きりあじょうけん

陣笠編じんがさへんは「知事ちじ」、中堅編ちゆうけんへんでは「政務次官せいむじかん」、党主編とうしゆへんでは「新党党主しんとうとうしゆ」になると、ゲームクリアとなります。ただし、これらの役職やくしやくに就くには、一定数いっていすうの人徳じんや資金しきん、人脈じんみやくが必要ひつようになります。



ワンポイント

細かい行動こまこうどうが肝心かんじん

メインゲームを進めていく上で最も大事なことは、繰り返しくりかえし行動こうどうをすることです。特に、政治活動せいじかつどうが途中で息詰いきづまってしまったと感じたら、「調査ちゆうさ」と「活動かつどう」の両コマンドりやうを何度もなんども実行じっこうしてみましょう。これでおのずと道みちは開けるはずひらです。

【貴重なアイテムきちゆうをか買いい入れる】

メインまたはミニゲーム中ちゆうに出現しゆつげんするなんでも屋や「天々堂てんてんどう」は、アイテムを売うってくれます。アイテムはミニゲーム時じのみ使用しゆ可能かのうですが、ストックできるさいだい（最大32個こ）ので、買かっておきましょう。

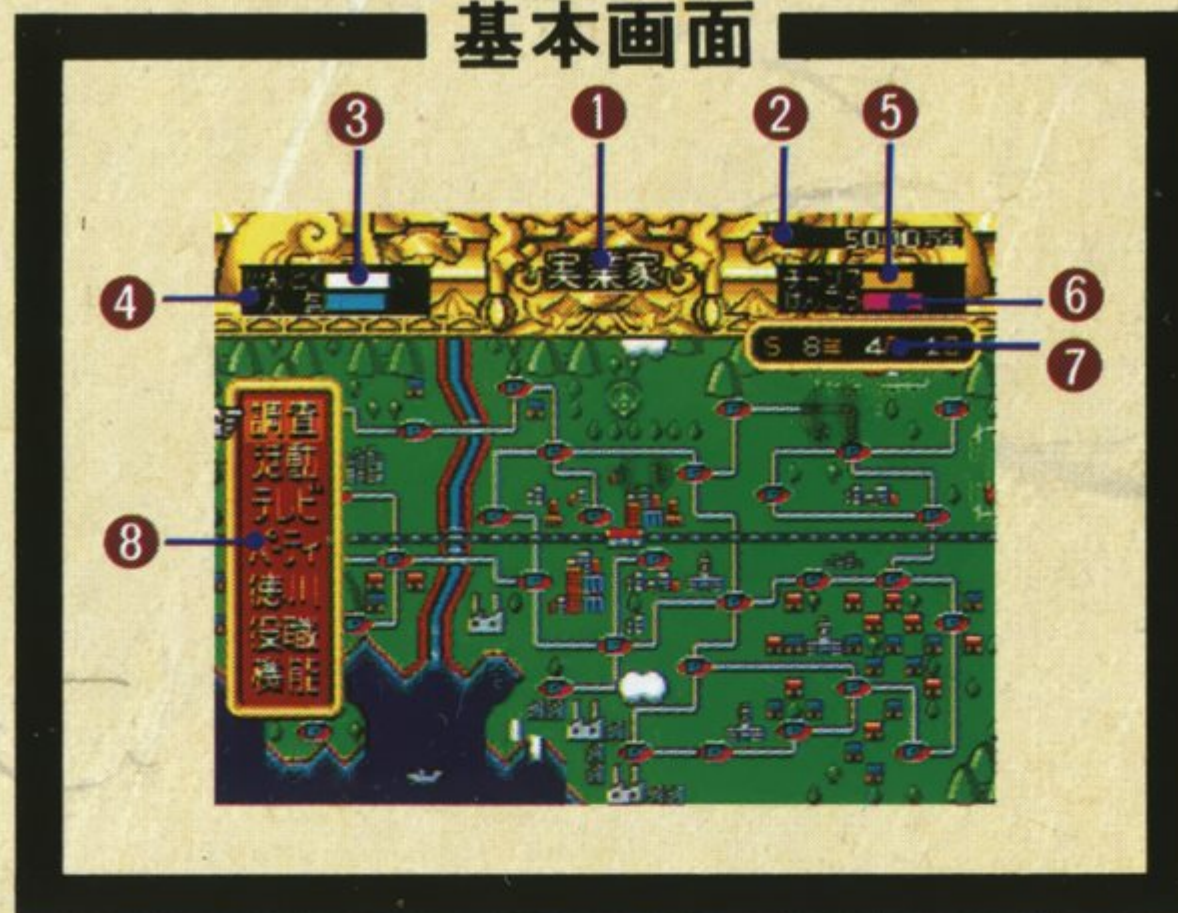


3編ぺんのメインゲームの基本画面きほんがめんや操作そうさ方法は、
ほとんど同じおなものです。
ここで一通りひととお紹介しょうかいします。

■ゲーム画面の見方と説明

ここでは、3編のメインゲーム共通の基本画面の見方を説明しましょう。なお、②～⑦の項目は、それぞれミニゲーム（詳細はP18参照）の基本画面でも使われているので、ここでしっかりと覚えてしまいましょう。

基本画面



①現在の役職▶地位の確認

現在就いている役職の名称が表示されます。人脈、資金を得ることで役職は上がっていきます。

②所持金▶政治活動の資金

現在の所持金が表示されます。政治活動やアイテムの購入などにうまく利用しましょう。

③人徳▶自らの品性

その人に自然に備わっている徳です。政治活動をうまく成功させることによって増えます。

④人気▶世間の評価

世間一般での評判、評価です。政治活動をうまく成功させることによって増えます。

⑤チャンス▶幸運の度合

政治活動を行う時の機会、好機です。政治活動をうまく成功させることによって増えます。

⑥健康▶身体の状態

病気の有無に関する身体の状態です。政治活動で無理な行動をしてしまうと減ります。

⑦カレンダー▶現在の日付

ゲーム世界の現在の年号、月日が表示されます。カレンダーは、⑧のコマンドのいずれか（ただし「機能」は除く）を実行すると、1日経過します。キャンセルをすると経過しません。

⑧各種コマンド▶ゲームの進行

メインゲームを進めていくためのコマンドです。コマンドは全部で7種類あり、それぞれの利用法は、P14以降で詳しく紹介しています。

各種コマンドの利用法

各種コマンドは、方向ボタンの上下で選択してAボタンを押せば、実行することができます。

1 調査 ▶ 身の回りの出来事を調べさせる

「テレビ」コマンドで選択したトピック（話題）についての情報を聞き出します。調査会社は3社あり、それぞれ一定の調査料が必要となります。



【ロウマー探偵事務所】

民事・個人についての情報を知ることができます。調査料20万金が必要です。



【国民興信所】

地元についての情報を知ることができます。調査料30万金が必要です。



【村野総合研究所】

政界についての情報を知ることができます。調査料40万金が必要です。



【調査はしつこく
依頼しよう】

選択したトピック内容によっては、依頼しても、調査をしてくれない会社が出てきます。そんな時は、「活動」を何度かしてから再び依頼してみましょう。たいていの場合、調査を了承してくれるはずですよ。



2 活動▶人に話を聞き行動する

「テレビ」コマンドで選択したトピックに関して、人に話を聞いたり、行動したりします。活動の内容や範囲は、選択したトピックの種類や、「調査」で聞き出した情報などによって異なります。



3 テレビ▶トピックを選択、決定する

解決するトピックを選択決定します。トピックは、3編ともに8種類用意されていて、方向ボタンの上下で選択しAボタンで決定します。その後、選択したトピックについての解説がされ、解決するかどうかを聞いてきますので、「はい」か「いいえ」を選んでAボタンを押します。「はい」ならば基本画面へ、「いいえ」ならばトピック選択画面に戻ります。なお、トピックを決定した後、ほかのトピックを選択決定すれば、トピックを変更することができます。各トピックには、それぞれ制限日数が設定されていて、日数内に解決すればボーナス(右記参照)が、超過するとやり直しとなります。



【トピックを早く解決するとボーナスがもらえる】

左記でも紹介したように、制限日数内でトピックを解決すると、ボーナスとして各パラメータの数値が増えます。数値は下表で紹介していますので参考にしてください。

	人徳	人気	チャンス	健康
制限日数ちょうど	+3	+5	+3	+5
制限日数の90%以下	+4	+6	+4	+4
制限日数の80%以下	+5	+7	+5	+3

4 パーティ ▶ 人脈から資金を調達する

トピックなどで得た人脈たちにパーティを主宰してもらい、資金を集めます。人脈を方向ボタンの上下で選択しAボタンを押すと、金額を決定するルーレットが表示されます。Aボタンを押すとルーレットが止まり、金額が決定します。



5 徳川 ▶ ゲーム進行の手助けをする

徳川老人が、メインゲームの各種コマンドについての説明と、ゲーム中に出てくる用語についての説明をします。ほかには、当たれば資金を増やすことができる、ギャンブルゲームを行うこともできます。詳細は、右記を参考にしてください。

[話を聞く]

徳川老人が説明をしてくれる項目は、全部で14項目あります。説明をしてもらいたい項目を方向ボタンの上下で選択し、Aボタンを押せば見ることができます。



[徳川富くじ]

回転している3つのルーレットを、Aボタンを押して左から順に止めていきます。止まった数字が、1等～3等の当選番号のどれかと一致すれば、賞金が貰えます。



やくしよく みづか ち い
6 役職 ▶ 自らの地位を上げる

プレイヤーの身分・役職を上げます。右記に各編の役職名を紹介していますが、陣笠編は「知事」、中堅編では「政務次官」、党主編では「新党党主」に就くことが、各メインゲームのクリア条件となっています。就任したい役職を方向ボタンの上下で選択し、Aボタンを押して決定です。ただし、各役職には、それぞれ人脈、資金、人徳の数の条件があり、この条件を満たしていないと就任することはできません。なお、これらの数値の条件が揃っていれば、一気に昇進も可能となります。



やくしよく しゅるい
[役職の種類]

<p>じんがさへん ● 陣笠編</p> <p>そんちやう 村長</p> <p>▼</p> <p>しぎかいぎいん 市議会議員</p> <p>▼</p> <p>しちやう 市長</p> <p>▼</p> <p>けんぎかいぎいん 県議会議員</p> <p>▼</p> <p>ちじ 知事</p>	<p>ちゅうけんへん ● 中堅編</p> <p>とうきやくじちやう 党局次長</p> <p>▼</p> <p>こっかいたいさくいいんちやう 国会対策委員長</p> <p>▼</p> <p>とうせいちやうふくぶかいちやう 党政調副部長</p> <p>▼</p> <p>じやうにんいんかいりじ 常任委員会理事</p> <p>▼</p> <p>せいむじかん 政務次官</p>	<p>とうしゅへん ● 党主編</p> <p>だいじん 大臣</p> <p>▼</p> <p>せいちやうかいちやう 政調会長</p> <p>▼</p> <p>かんじちやう 幹事長</p> <p>▼</p> <p>はばつりやうしゅ 派閥領袖</p> <p>▼</p> <p>しんとうとうしゅ 新党党主</p>
--	--	---

きのう
7 機能 ▶ セーブ・ロード & 設定を変更する

ゲームデータのセーブあるいはロードと、ゲーム環境の設定変更を行います。それぞれのコマンドを下記で紹介していますので、そちらを参考にしてください。

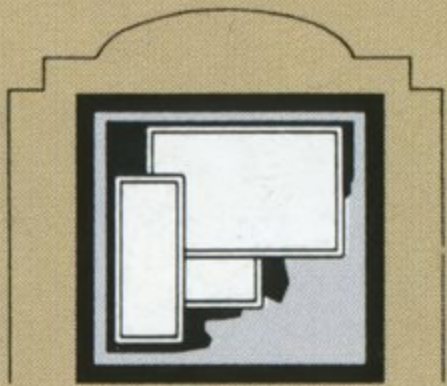


[セーブ・ロード]

進行中のゲームの保存、保存済みのゲームデータの再開を行います。操作方法については、P8を参照してください。

[設定]

メッセージの表示速度を変更します。「速い」「普通」「遅い」を方向ボタンの上下で選択、Aボタンを押します。



遊ぶ方あそびかたのミニゲームの

メインゲームに続く、個性豊かな3つのミニゲームの遊び方を説明していきましょう。

■ミニゲームでさらなる地位を手に入れよう

ミニゲームとは、メインゲームで一定の地位を手に入れた後、さらに、その上を目指すための舞台です。陣笠編、中堅編、党主編で、それぞれ違ったゲーム内容となっていますので、P19からの各ゲームの遊び方を参考に、さらなる地位の向上を目指してください。



■全ミニゲーム共通の画面の見方とサブ画面の呼び出し方

基本画面の見方

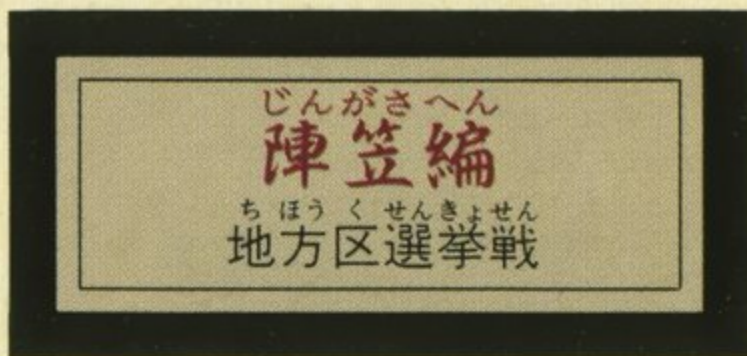
基本画面では、メインゲームと同様、各パラメータ、カレンダー（P13参照）、そして、内容は異なりますが、各種コマンドが表示されます。どれも、ゲーム進行には欠かせない情報です。絶えず、目を配るようにしてください。

サブ画面の見方

ミニゲームで、勝ち抜き、次なる政治の舞台へ上るためには、さまざまな情報が必要となってきます。その情報を表示するのが、サブ画面です。表示された情報を分析して、戦略を立てることで、勝利を確実なものにしましょう。

サブ画面を呼び出す

サブ画面は、Cボタンを押すことで呼び出せます（全ミニゲーム共通）。各ゲームによって画面数は異なりますが、さらにCボタンを押していくと、別の情報が順に表示されます。Bボタンを押すと基本画面に戻ることができます。



ちほうぎいん こっかいぎいん 地方議員から国会議員へ

ちじ とうせん ちほうくせんきょせん
知事に当選したら、次はいよいよ国会議員を目指します。
ちほうくせんきょせん しゅつぱ みごと とうせん
地方区選挙戦に出馬し、見事、当選を果たしましょう。

ちほうくせんきょせん あそ かた 地方区選挙戦の遊び方

まずは、Aボタンを押して、32ある町（ポイント）の中からランダムに表示される選挙カーのスタート位置を決定します。演説、運動員、さらには買収、アイテムなどの各種コマンド（P21、22参照）を駆使して、各町で票を獲得してください。



じょうけん クリア条件

とうせん
当選することができるのは、4人の立候補者のうちのたった1人です。つまり、トップ当選がクリアの絶対条件となります。

せいげんにつすう 制限日数

せいげんにつすう にち きかんない ひょう かくとく
制限日数は60日です。期間内にできるだけ票を獲得しましょう。

につすう けいか 日数の経過

せんたく けつてい にち けいか
コマンドの1つを選択、決定することで1日が経過します。



ワンポイント
アドバイス

さいご かね 最後はお金がものを言う

こうはん は、いかに相手の票を自分のものにするかが勝負となります。トピックで得た人脈を頼りに、パーティを開いて、多くの資金を得ていれば、買収を多用し、相手との票数を一気に逆転することも可能になってきます。



■ ゲーム画面の見方と説明

① 候補者の名前 ▶ 活動中の候補者の確認

現在、活動している候補者の名前です。

② 移動 ▶ コマンド切り替えウィンドウ

移動可能な状態。A ボタンを押すと移動終了、コマンドウィンドウに切り替わります。

③ 残り移動数 ▶ 移動可能なコマ数

残り移動数です。移動系のアイテムがある場合は、アイテムの選択後に表示されます。

④ 町の名前 ▶ 現在の活動場所

現在、活動している町(ポイント)です。

⑤ 人口 ▶ 投票権を持つ人の総数

町の総人口です。票数と比例しています。

■ 基本画面



⑥ 運動員数と獲得票数 ▶ 獲得票数の確認

各候補の、その町で活動中の運動員の数と、獲得票数がそれぞれ表示されます。

⑦ 残りの票数 ▶ 未投票の総数

その町にある、未投票数が表示されます。

■ サブ画面



各候補者の町ごとの獲得票数が、選挙カーと同じ色の棒グラフで表示されます。



各候補者の運動員の配置状況が、それぞれの色の運動員のマークで表示されます。



各候補者のパラメータ、運動員の総数、獲得した票の総数が表示されます。

各種コマンドの利用法

1 行動 ▶ 行動を把握する

行動コマンドには「人脈に頼る」「パフォーマンス」「病院へ行く」の3つに分かれています。各コマンドの詳細は下記を参照してください。



[人脈に頼る]

人脈の1人を選択し、そのコネにより人気を得ますが、経費が必要です。

[パフォーマンス]

テレビ出演の依頼が来たら使用します。全地区から一定数の票を得ます。

[病院へ行く]

健康値を回復することができます。

2 演説 ▶ 民衆に訴え、票を獲得する

人々に自分の考えを訴えることで、票を獲得していくコマンドです。Aボタンを押して、「どこで」「誰に」「何を」「どうした」の順に演説内容を決定していきます。

3 買収 ▶ お金で票を買う

他の候補者の獲得票を、お金で買うコマンドです。まず、誰の票を買うのかを選択します。次に買収する票数がランダムで表示されますので、Aボタンで決定してください。



演説内容が 獲得票数を左右する

演説は、その内容によって、獲得票数が異なります。漁師に捕鯨問題を訴えれば、多くの票と共に人気も得ることができます。が、逆に農家に道路整備を訴えたり、犬や猫、牛を集めて演説すれば、当然、票数が減り、人気も下がります。このように、演説内容も勝負を左右する要素の1つです。

4 運動員 ▶ 票獲得の手助けをさせる

運動員は、各コマンドを実行することで候補者のいるポイントから2ポイント先まで広がり、活動します。コマンドは全4種類(下記参照)。すべて選択後、Aボタンで決定です。コマンドを変更しない限り、行使し続けますので、必要に応じ、的確に指示しましょう。また、「休み」以外のコマンドは、お金を消費します。

[宣伝カー]

運動員が配置されているポイント(町)から、運動員の数に応じた票を、選挙カーまで、集めて持ってくるすることができます。

[引き抜き]

運動員が配置されているポイント(町)に、他の候補の運動員がいる場合、その運動員を自分の運動員にすることができます。

[募集]

一般の人々から運動員を募集することができます。

[休み]

運動員の活動を中断。唯一、お金を消費しません。

5 アイテム ▶ アイテムを使用する

アイテムは、カーソルを合わせ、Aボタンで決定することで使用できます。中には、誰に使うのかを指定するものがあるので、選択後、決定してください。



【選挙管理委員会に
気をつけよう】

誰かが買収を行うと、選挙管理委員会が現れ、いずれかの候補者の運動員を逮捕してしまいます。どの候補の運動員が逮捕されるかは、ランダムですが、運動員の活躍が不可欠な前半では、買収を控え、選挙管理委員会の出現率を抑えましょう。



ちゅうけんへん 中堅編

なが き ちようじんみゃくせん
永木町人脈戦



ここからスタートだ。
民間支援団体も巻きこんだ
省庁コネ争奪合戦となる。



いちこっかい ぎ いん だいじん 一国会議員から大臣へ

せいむ じかん つぎ ねら くに こうかん だいじん
政務次官の次に狙うは、国の高官である大臣です。
いかに しょうちよう え だいじんしょうしん かぎ
いかに省庁とのコネを得るかが、大臣昇進への鍵です。

なが き ちようじんみゃくせん あそ なた ■永木町人脈戦の遊び方

2つのサイコロを振りながら、国会を中心とした永木町を回
り、支援団体のコネを得て、さらに、そのコネで各省庁との関
係を深めるゲームです。アイテムを駆使し、他の3人より、1
つでも多くの省庁にコネを作り、大臣を目指しましょう。

しょうけん ➔クリア条件

10ある省庁のうち、いずれかの3つの省庁で大臣と政務次官の2
人ともにコネを作ることが、クリアに必要な絶対条件です。

せいげんにつう ➔制限日数

なが き ちようじんみゃくせん せいかく せいげんにつう だれ
永木町人脈戦では、正確な制限日数がありません。誰かが3つ
の省庁の大臣、政務次官とともに後楯にした時点で終了です。

につう けい か ➔日数の経過

にんぜいいん ふ いちじゅん にち けい か
4人全員が、サイコロを振り、一巡すると1日が経過します。



ワンポイント
アドバイス

ひ みつけっしゃ かぎ 秘密結社が鍵となる

しょうちよう
省庁にコネをつけるには、通常、3つの支援団体のコネ
が必要ですが、各支援団体のコネは、特定の省庁でのみ
有効です。しかし、秘密結社だけは、特別で全省庁にコ
ネがあります。つまり、秘密結社が、鍵となってきます。



■ ゲーム画面の見方と説明

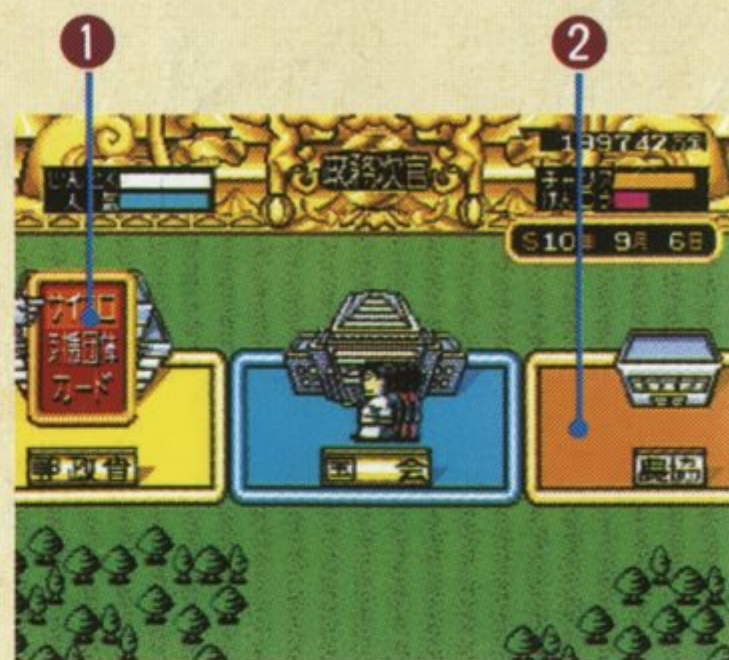
① 各種コマンド ▶ ゲームの進行

コマンドは、3種類（P26参照）です。すべて選択後、Aボタンで決定となります。

② パネル ▶ 資金・コネの入手場所

コネ、お金、アイテムなどを入手するのが、6種類のパネルです。個々に特徴がありますから、下記を参考にしてください。

基本画面



〔国会〕

国会は2つ。止まると審議が行われ、疑惑が発覚した場合、省庁のコネが1つなくなってしまう。また、マップ上部にある国会は、通過のたびに手持ちの支援団体から献金をもらえます。



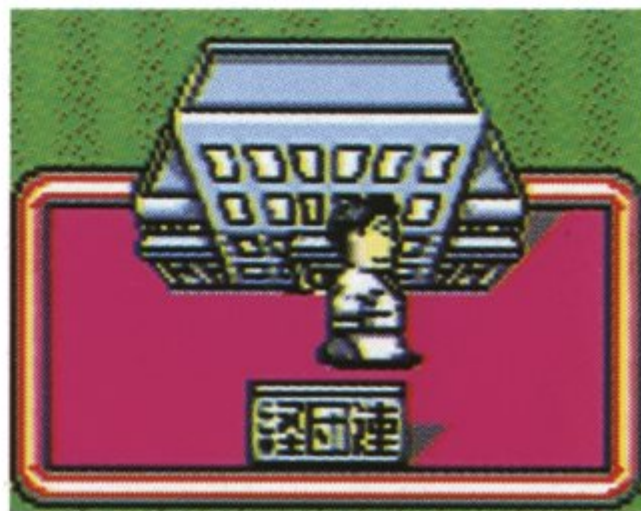
〔省庁〕

ゲームクリアに不可欠なコネを持つ10の省庁。ここでコネを得るには、その省庁に有効な支援団体のコネが3つ必要で、3つ以上あるとき、省庁に止まったら、コネを選択してください。



〔支援団体〕

省庁とのコネ作りに必要なコネがもらえます。各団体ごとに3つずつあり、まったく同じものを所有することも可能です。省庁とのコネ作りに使用されたものは、元の支援団体に戻ります。



ひ みつけっしゃ
[秘密結社]

すべての省庁に有効なコネを
持っている特別な団体です。
2か所ありますが、他の団体
と違い、1か所につき、1つ
のコネしかないの、入手が
困難といえるでしょう。



[チャンスカード]

一定数または、特定の省庁に
進むことができるカードを、
得ることができます。カード
は、ランダムに表示されるの
で、Aボタンを押して入手す
るカードを決定してください。



[バッドマーク]

手持ちの支援団体のコネを、
奪われるパネルです。チャン
スカードと同様の操作で、カ
ードを決定しますが、持って
いないコネが表示された時は、
奪われずにすみます。



がめん
サブ画面

縮小マップ



特徴ごとに色分けされた、各
パネルの配置がわかる縮小マ
ップを表示。

支援団体の残数



各支援団体のコネの使用数が
表示。3しかない時は、3つ
目、つまり最後のコネの意味。

省庁獲得情報



省庁の獲得状況がわかりま
す。コネを持つ省庁には、そ
れぞれの色と顔を表示。

各種コマンドの利用法

1 サイコロ ▶ パネルを移動する

A ボタンを押すと、画面左下にサイコロが2つ出ます。A ボタンで回転し、再度、A ボタンを押すことで、サイコロを振ることができます。



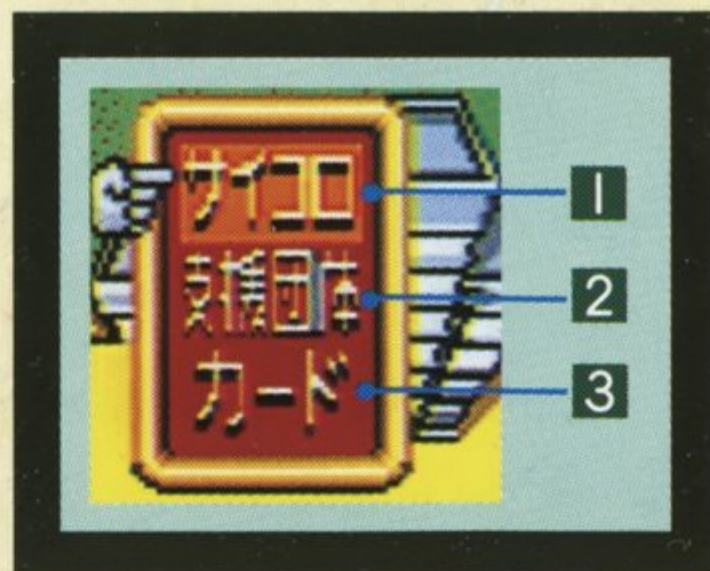
2 支援団体 ▶ 手持ちのコネを確認する

手持ちの支援団体と、その団体がどの省庁にコネを持つのかを、確認することができます。また、右上には、省庁の名前が表示され、それに合わせて、支援団体のウィンドウも、その省庁にコネがあるものから順に、白い文字で表示。方向ボタンの下で、表示しきれない支援団体を見ることができ、左右で各省庁の切り替えが行えます。これに伴い、支援団体の表示順序も変わります。



3 カード ▶ 特定の場所へ移動する

チャンスカードのパネルで得たカードを、使うことができます。複数のカードがある場合は、使用カードを選択後、A ボタンで決定してください。



【カードの利用法と注意点】

カードには、サイコロで進むには、不可能な「1」を進めるカードがあります。これを使えば、止まりたいパネルが、目の前にある時に役に立つでしょう。





よ や と う た お せい かい 与野党を倒し、政界のトップへ

しんとうとうしゅにまでなれば、もくひょうのそうりだいじんまではあといっぽです。
よ や と う た お せい かい
与野党を倒し、選挙に勝利して政権の奪取を目指しましょう。

ぜんこくせんきょせん あそ かた ■ 全国選挙戦の遊び方

ぜんこくせんきょせんは、いままでのトピックでえたじんみやくを、じぶんとういんとして、48のちく地区にりっこうほさせ、とうせんさせるものです。パラメータをよくみながら、かくちく各地区にとういんをはいち配置し（P28さんしょう）、最大、さいごのぜんこくせん選挙戦でのしょうり勝利を目指しましょう。



じょうけん ➔ クリア条件

ぜんこく全国にある48地区、123のぎせき議席のうち、かはんすう過半数のぎせき議席を、しんとうとう党党員がとうせん当選し、かくほ確保することが、じょうけんクリア条件です。

せいげんにつすう ➔ 制限日数

せいげんにつすう制限日数は10日間です。たんきかん短期間でのしょうぶ勝負となるでしょう。

につすう けいか ➔ 日数の経過

48のすべてのちく地区を一いちじゆん巡すると、いちにち1日がけいか経過します。



ワンポイント
アドバイス

つか アイテムをうまく使おう

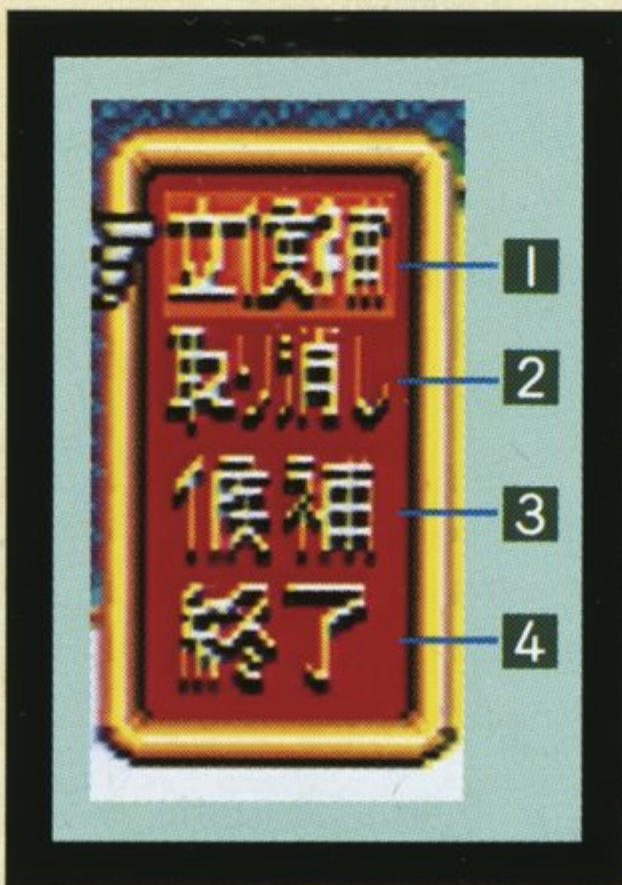
ここでは、アイテムの使用がしょうしょうはい勝敗を大きくさきゆう左右します。なかでも「どげぎ土下座マシン」「アオ豹のあし足」「アカ豹のあし足」などはたいへん大変、ゆうこう有効です。「てんてんどう天々堂」が、これらのアイテムをうり売りにきたら、まよ迷わずこうにゅう購入しましょう。



■ 党員の配置

まず、党員の配置を行います。配置はオートかマニュアルのいずれか（右記参照）を決定します。次に、地区を選択、決定し、コマンド（下記参照）を使って、最低でも過半数をおさえられるだけの候補者の配置調整を行ってください。Cボタンで、地区の一覧表に戻ることができます。

➡ 配置コマンド



[オート配置]

党員が、出身地ごとに自動配置されます。配置後、コマンドで立候補者のいない地区にも配置しましょう。

[マニュアル配置]

候補を立てる地区、候補者、その人数（1地区につき他の候補者を含め最大5人）をすべて選択、決定します。



1 立候補 ▶ 党員を立候補させる

人脈から、人物を選択、決定して立候補を立てます。ただし、配置済みの人物は赤で、未配置は白で表示されます。

2 取り消し ▶ 立候補の取り消しをする

立候補済みの党員を取り消します。人物を選択し、取り消すかどうか聞かれたら「はい」を選択、決定してください。

3 候補 ▶ 各候補のパラメータを確認する

現在、見ている地区のすべての候補者のパラメータと所持している資金、所属政党を見ることができます。

4 終了 ▶ 配置を終了する

党員の配置を、すべて終了するコマンドであると同時に、ミニゲーム本編をスタートさせるコマンドでもあります。

ゲーム画面の見方と説明

① 各種コマンド ▶ ゲームの進行

コマンドは全部で7つ（P30、31参照）です。全地区共通で、1ターンにつき、コマンドが1つしか使えないので、他の地区や候補者の様子を見ながら、適確なコマンドを選択しましょう。

② 票グラフ ▶ 獲得票の種類の確認

各候補者の獲得票数がグラフで表示されます。獲得票には「浮動票」「固定票」の2種類があり、現時点で、当確となっている候補者には、当確マークが出ます。詳しくは、下記を参照してください。



[浮動票]

票グラフ中の青で表示されているものです。票田から獲得した票ですが、票数として数えるには不安定で、敵から奪いやすい反面、奪われやすいという特徴も持っています。

[固定票]

票グラフ中の赤で表示されているものです。陳情会（P31参照）を開き、浮動票を確実に票にしたもので、ほとんど奪われることはありませんが、維持費がかかります。

[当確マーク]

当確マークとは、左上の票グラフにもあるように、グラフ中に表示される「当」のことです。このマークがついている候補者は、その時点で当選枠に入っていることを意味します。

基本画面



③ 所属政党 ▶ 政治活動の基盤

各候補の所属政党が、それぞれの頭文字と色で表示されます。「新」が新党（白）、「自」が自由勝手党（青）、「社」が社人党（茶）、「無」が無所属（赤）となっています。

④ 地区名 ▶ 現在の活動地区

現在、画面に表示されている選挙地区の名前が表示されます。

⑤ 定数 ▶ 当選者の人数

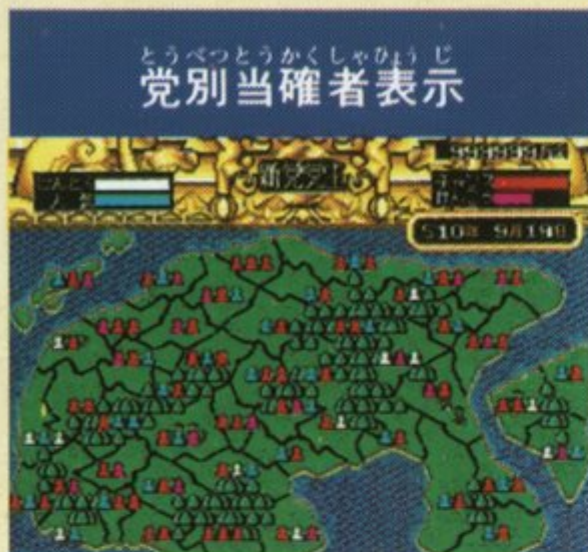
その地区で、当選することができる候補者の議席数が表示されます。

⑥ 残り票 ▶ 未投票の総数

まだ、その地区で誰にも投票されていない票の残数が表示されます。



サブ画面



当確マークの着いている人が何党なのかを色別に表示します。新党、自由勝手党、社人党、無所属の順に白、青、茶、赤となっています。



現在、123ある議席のうち、どの政党が、どれだけの議席数を確保しているのかが、自由勝手党、新党、社人党、無所属の順で表示されます。

コマンド説明

① 候補 ▶ 各候補のステータスと資金を確認する
地区にいる、すべての候補者の全パラメータと資金を方向ボタンの左右で確認することができます。

② 応援演説 ▶ 新党の仲間に演説してもらう

新党の仲間に演説を頼み、票を獲得します。誰のために、誰が来て、どんな演説をするのかをルーレットで決めます。決定はAボタンです。



3 陳情会 ▶ 浮動票を固定する

浮動票を、固定票に変えることができます。浮動票が溜まっている候補者は、陳情会の開催を要請してくるので、必ず会を開いてあげましょう。また、わずかな票数で勝敗が決まる地区では、早め早めに、陳情会を開くようにしましょう。また、固定票にできる票数は、ルーレットで決まります。決定はAボタンです。

4 資金援助 ▶ 活動資金を与える

固定票を維持するために必要なお金が不足してきた党員に、資金援助をすることができます。方向ボタンの左右で桁数を、上下で0～9までの数値を選択します。援助する金額の入力が終了したら、Aボタンで決定してください。資金援助の要請を無視すると、結果的に獲得票を失うことになるので、入念に検討しましょう。

5 アイテム ▶ アイテムを使用する

所有アイテムを使用することができます。使いたいアイテムにカーソルを合わせて、Aボタンで決定してください。アイテムは、使うタイミングがかなり重要になってきます。各候補者のパラメータや獲得票数、時期などをしっかりと確認し、その時点で最も効果を発揮するアイテムを使うとよいでしょう。

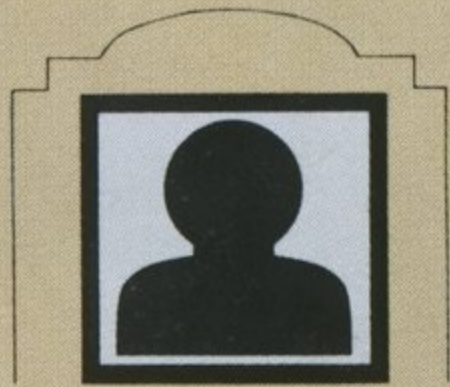
6 追加公認 ▶ 無所属を新党の仲間にする

無所属の候補者を、追加公認して、新党の議員および候補者にすることができます。必ずしも成功するとは限りませんが、資金が不足ぎみの無所属候補者には、かなり有効なので、声をかけてみましょう。同じ地区に、無所属候補者が複数いる場合は、誰を新党党員とするのかを選択した後、Aボタンで決定してください。

7 終了 ▶ 地区における選挙活動を終了する

各地区とも「候補」を除くコマンドを1つ実行することで、次の地区に移動しますが、「終了」を選択、決定すると、現在いる地区で何もせずに、次の地区に移動することができます。





キャラクター紹介 & アイテム紹介

ここでは、主人公と、仲間であるサブキャラ、そして、非常に便利なアイテムを紹介しします。

■一丸となり、政治のトップを目指すキャラクターたち

主人公＝プレイヤーは、神様や徳川老人の助けを借りながら、国田会一郎とともにあらゆる政治活動を行っていきます。

国田会一郎の秘書を務める青年



主人公

国田会一郎をイッポン国の総理大臣に就かせるという使命を、神様から受け、国田の秘書として政治活動を行っていく。



国田会一郎

政治家を目指す実業家

建築を生業とする実業家であったが、主人公とともに総理大臣を目指す。



神様

主人公を政治へと導いた人物

本当は神とはちょっと違うらしいが、主人公をラッキーナイスマンに選ぶ。



徳川金好

大富豪の老人

世界長者番付17年連続第1位を誇る老人で、主人公たちの手助けをする。

【新党黨員となるNPCはなんと84人】

3編のメインゲームで得た人脈たち、計85人は、新党からの候補者として、最後の全国選挙戦をともに戦っていきます。



■ アイテムを使いこなして選挙に勝利しよう

アイテムは、陣笠編と党主編のミニゲーム時のみ、使用することができます。下の表の効果欄のマークは、♠が陣笠編のみ、♥が党主編のみ、♣は両編で使用できることを示しています。

アイテム名	価格	効果	果
SPガソリン 3	64	選挙カーを3マス進めることができる。	♠
SPガソリン 6	128	選挙カーを6マス進めることができる。	♠
SPガソリン 9	256	選挙カーを9マス進めることができる。	♠
ウンゲル液	1200	自分または新党党員の健康を50上げる。	♣
かどやま 角山ワクチン	2500	他の候補者1人の健康を50下げる。	♣
ドツボ	7200	他の候補者1人のチャンスに20下げる。	♣
シャバダバ	8500	ある地区の票をすべて浮動票にする。	♠
えびす 蛭子ヨシGAS	9999	全地区の1000票をそれぞれ票田に戻す。	♠
ラッキー軟膏	10000	自分または新党党員のチャンスを20上げる。	♣

アイテム名	価格	効果	果
アオ豹の足	15000	いずれかの党員の浮動票を何票か奪う。	♥
アカ豹のシッポ	25000	いずれかの党員の固定票を何票か奪う。	♥
ハレホレ水	10000	自分または新党党員の人気を5上げる。	♣
とくせん 特選ハレホレ水	20000	自分または新党党員の人気を10上げる。	♣
トホホ光線	10000	ライバル候補者1人の人気を5下げる。	♣
きょうりょく 強力トホホ光線	20000	ライバル候補者1人の人気を10下げる。	♣
ウチニクル貝	55000	無所属の候補者を必ず追加公認できる。	♥
オザワメダル	7500	他の党の党員を強制的に離党させる。	♥
どげぎ 土下座マシン	100000	全地区の票田から20000票ずつ奪う。	♥

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

MEGA-CD
LULLIBELISの
大政界

セガ ジョイジョイ テレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、
 どんどんお知らせしています。

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181



※電話番号をよく確かめて、
 正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
 フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
 札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248
 関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331
 博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

いしいひさいちの

大政界



©1994・いしいひさいち・チャンネルゼロ

©1994 SEGA



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

672-1321

G-6016

株式
会社

セガ・エンタープライゼス