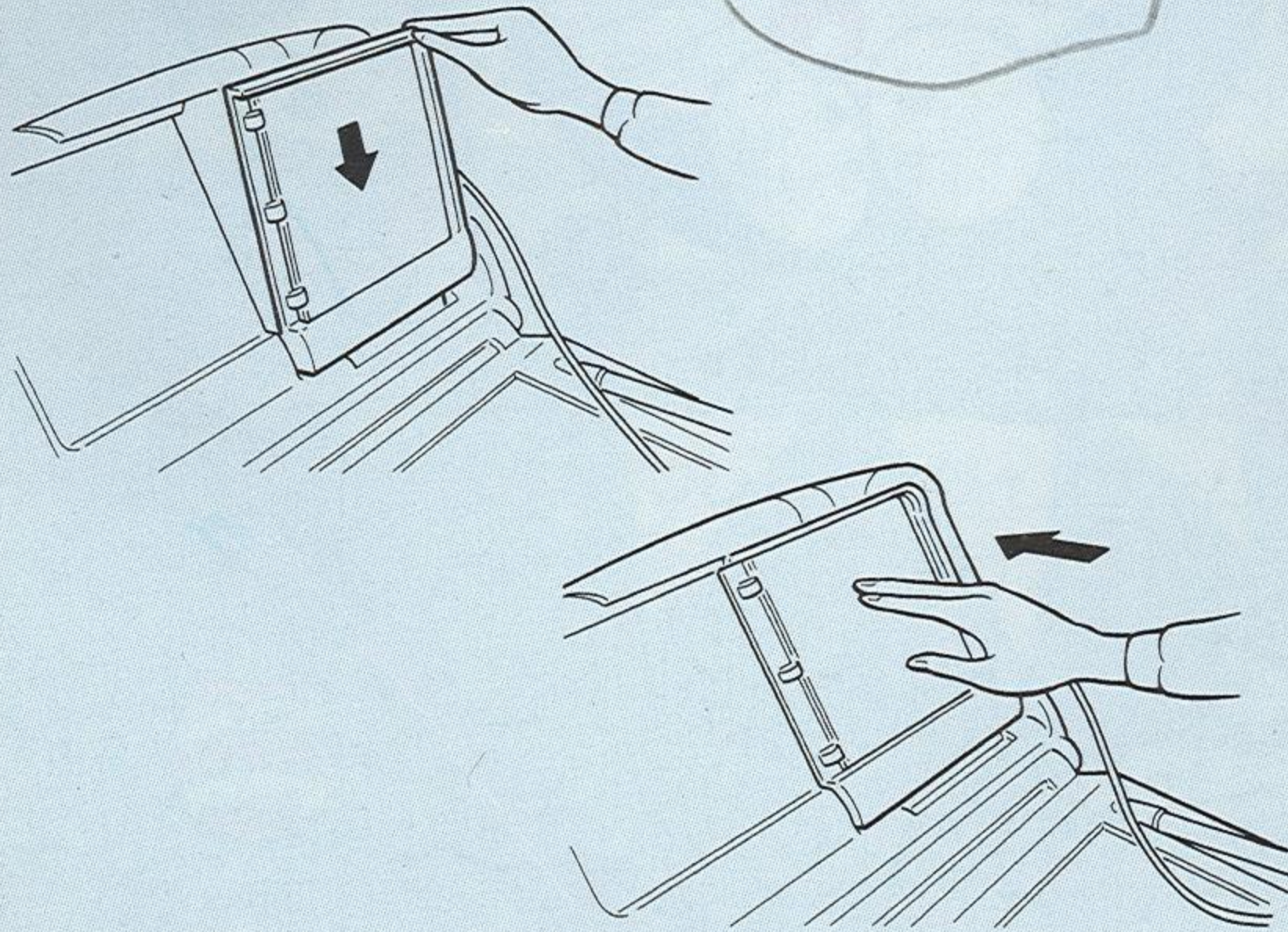


はじ まえ ほん たい え ほん ただ
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

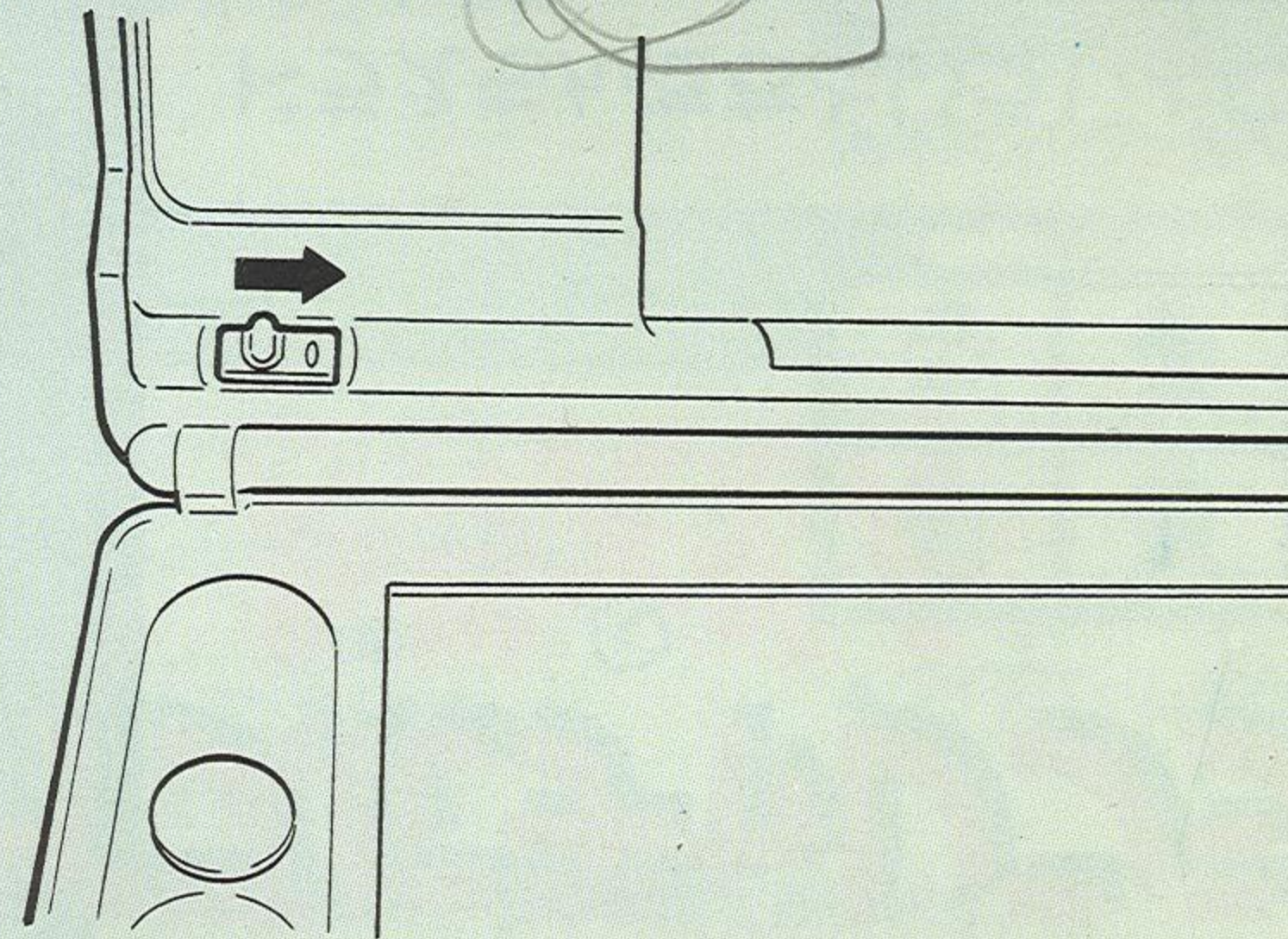
①カートリッジスロットに絵本ソフト
を差し込みます。

- 奥までしっかりと差し込み「カチッ」と音がするまで押してください。



②本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。





クイズにチャレンジ!

ドラえもん

ドラえもんたちといっしょに、クイズゲームをしましょう。ドキドキ、ワクワクする問題が約1000問。4種類のクイズゲームの中から、好きな問題を選び、絵本の中からクイズの正解を見つけ、タッチペンでさわりましょう。全問正解できるかな..?

クイズの始め方

「クイズにチャレンジ! ドラえもん」は、ドラえもんがクイズを出題する4種類のクイズゲームがあります。クイズを始めるときは、解答するキャラクターを4人の中から選び、4種類のクイズゲームから好きなクイズを決めます。クイズの答えは、1~5ページの絵本の中から探し出し、タッチペンで答えます。

解答するキャラクターを選ぶとき

タイトル画面中に●ボタンを押すと、キャラクターを選ぶ画面に変わります。「のびた」「しずかちゃん」「ジャイアン」「スネお」の中から、●●ボタンでキャラクターを選び、●ボタンで決定します。



▲キャラクター選択画面

4種類のクイズゲームを選ぶとき

4種類のクイズゲームから、プレイするクイズゲームを選びます。●ボタンでゲームを選び、●ボタンで決定します。選んだクイズゲームが始まります。(→8ページ)



▲クイズゲーム選択画面

- ① いろいろクイズ ————— 10種類のクイズの中から好きなクイズを選んで行います。
- ② ページクイズ ————— 選んだ絵本のページの中で、クイズを行います。
- ③ タイムチャレンジ ————— 決めた時間内に10種類のクイズを3問ずつクリアして、残り時間を競います。
- ④ もんだいすう ————— 10種類のクイズを何問ずつクリアするかを選ぶことができ、まちがえた数を競います。

クイズ画面の見方 がめん みかた

クイズ画面は選んだクイズによって、映像クイズ用モニターが出てきたり、音声クイズ用スピーカーが出てきます。いろいろなクイズゲームを選んで、お子様といっしょに楽しんでください。

問題表示ウィンドウ もんだいひょうじ

クイズの問題が表示されます。

音声クイズ用スピーカー おんせい

「きいてあてよう」クイズになると出題と同時に音声が流れます。

映像クイズ用モニター えいぞう

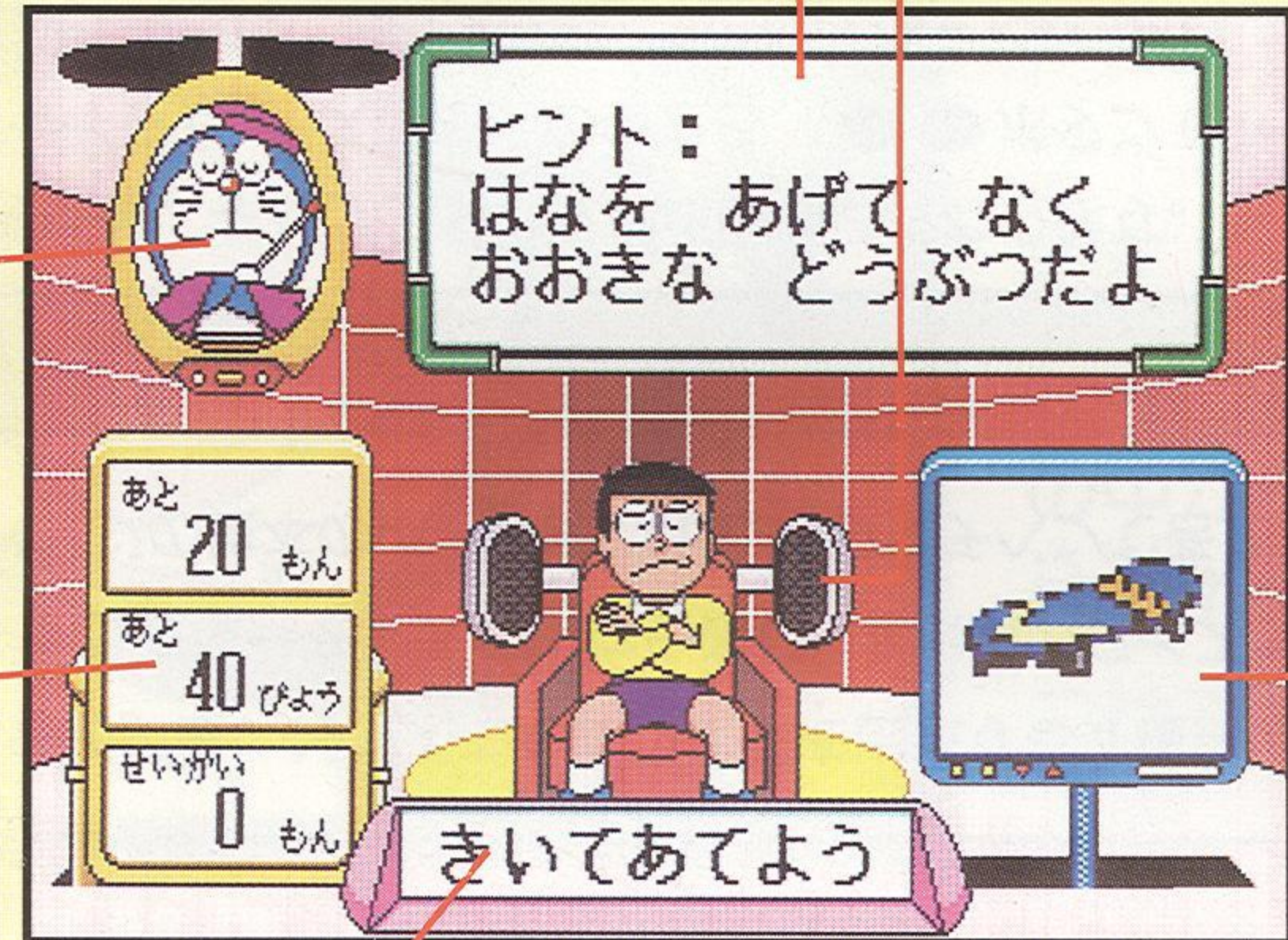
「じつくりみよう」「ズームアップ」「まちがいさがし」になると、モニターが出てきて画像で出題されます。

出題モニター しゅつだい

ドラえもんが出題します。

状態表示モニター じょうたいひょうじ

設定したクイズの項目が表示されます。

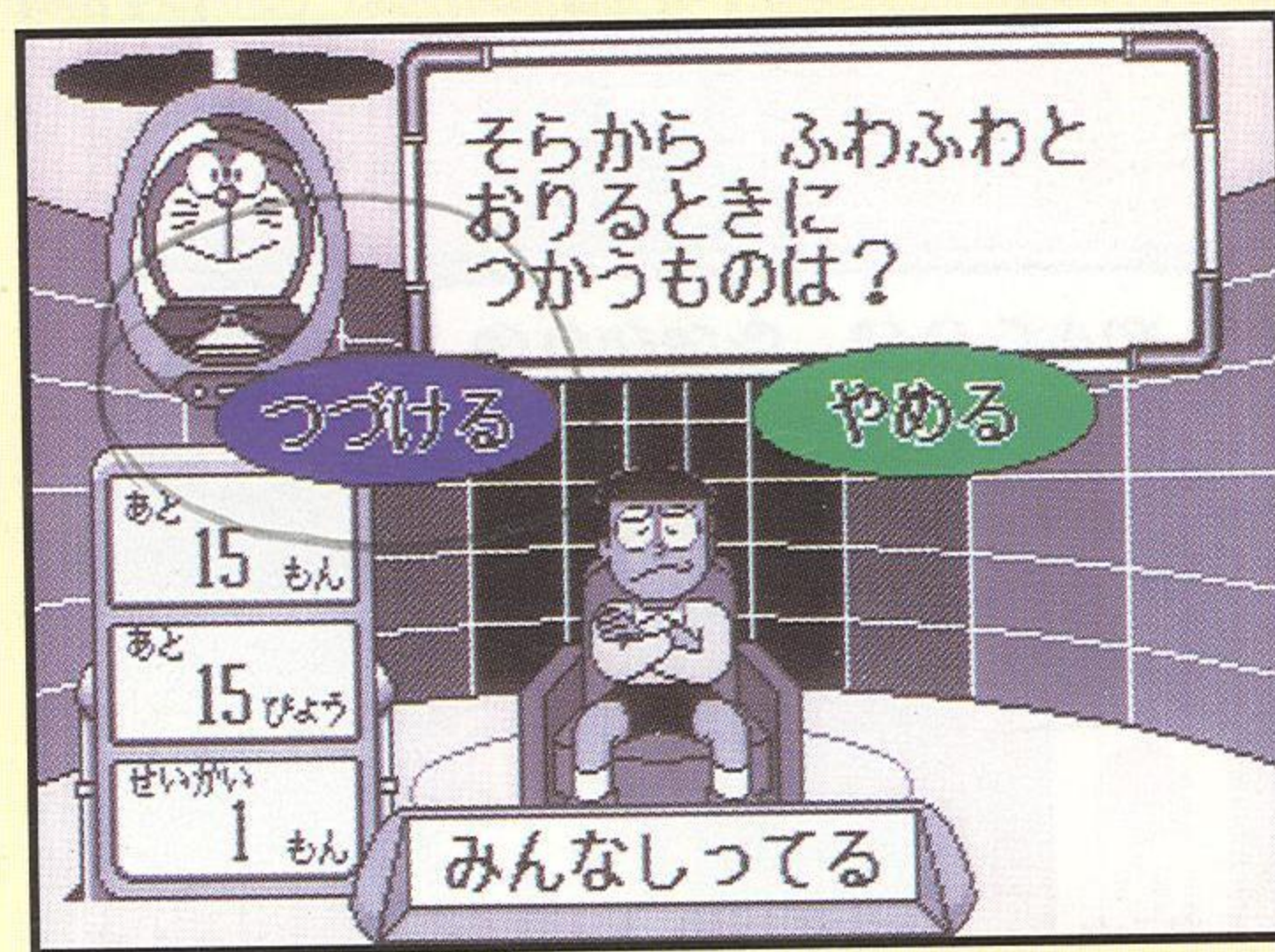
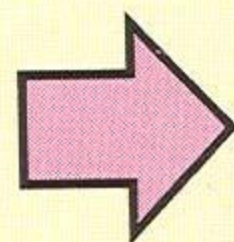
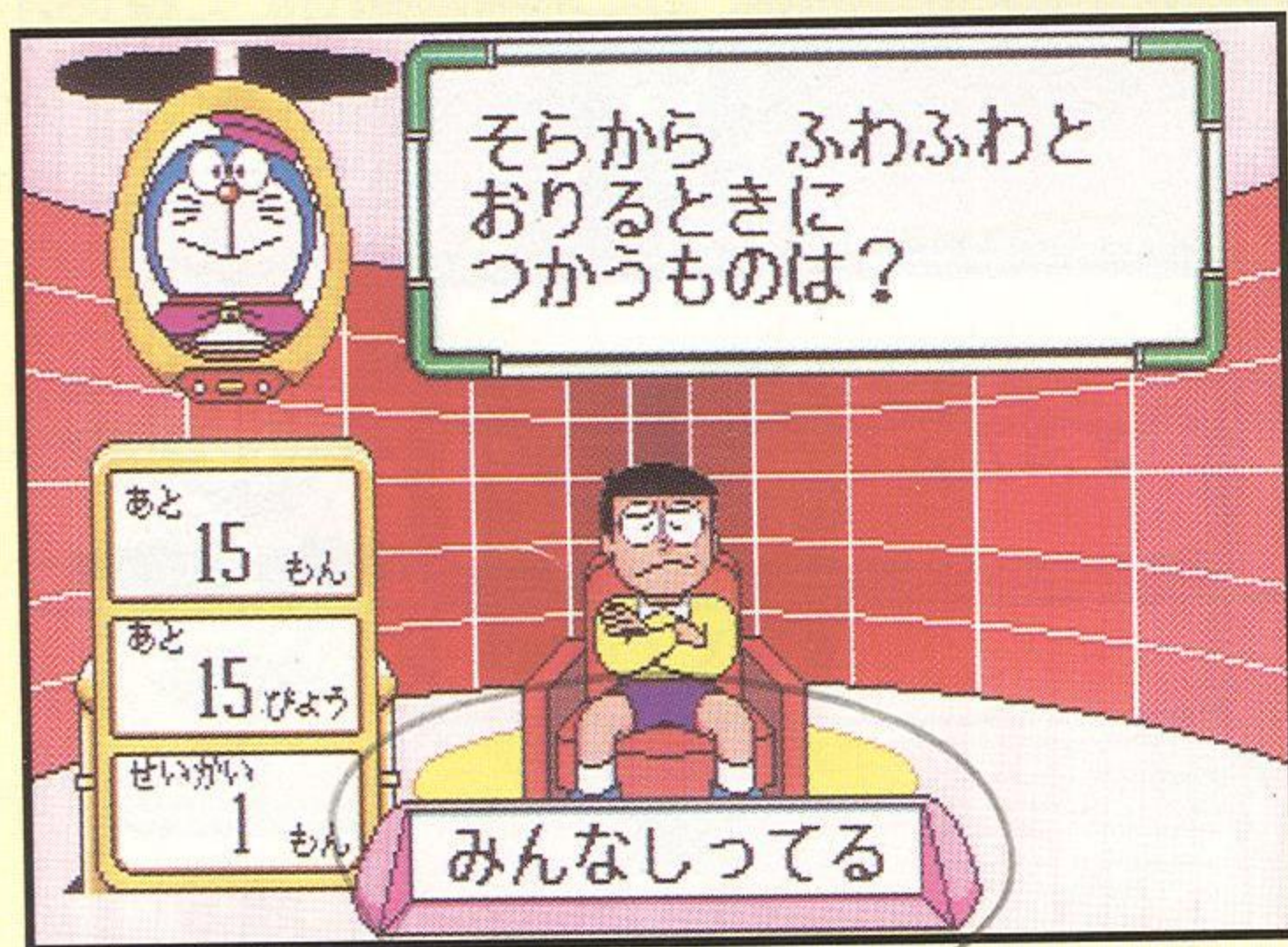


クイズタイトルの表示 ひょうじ

出題されるクイズのタイトルが表示されます。

ポーズ画面 がめん

クイズの途中で●ボタンを押すと、ポーズ画面になります。



クイズを再開するとき さいかい

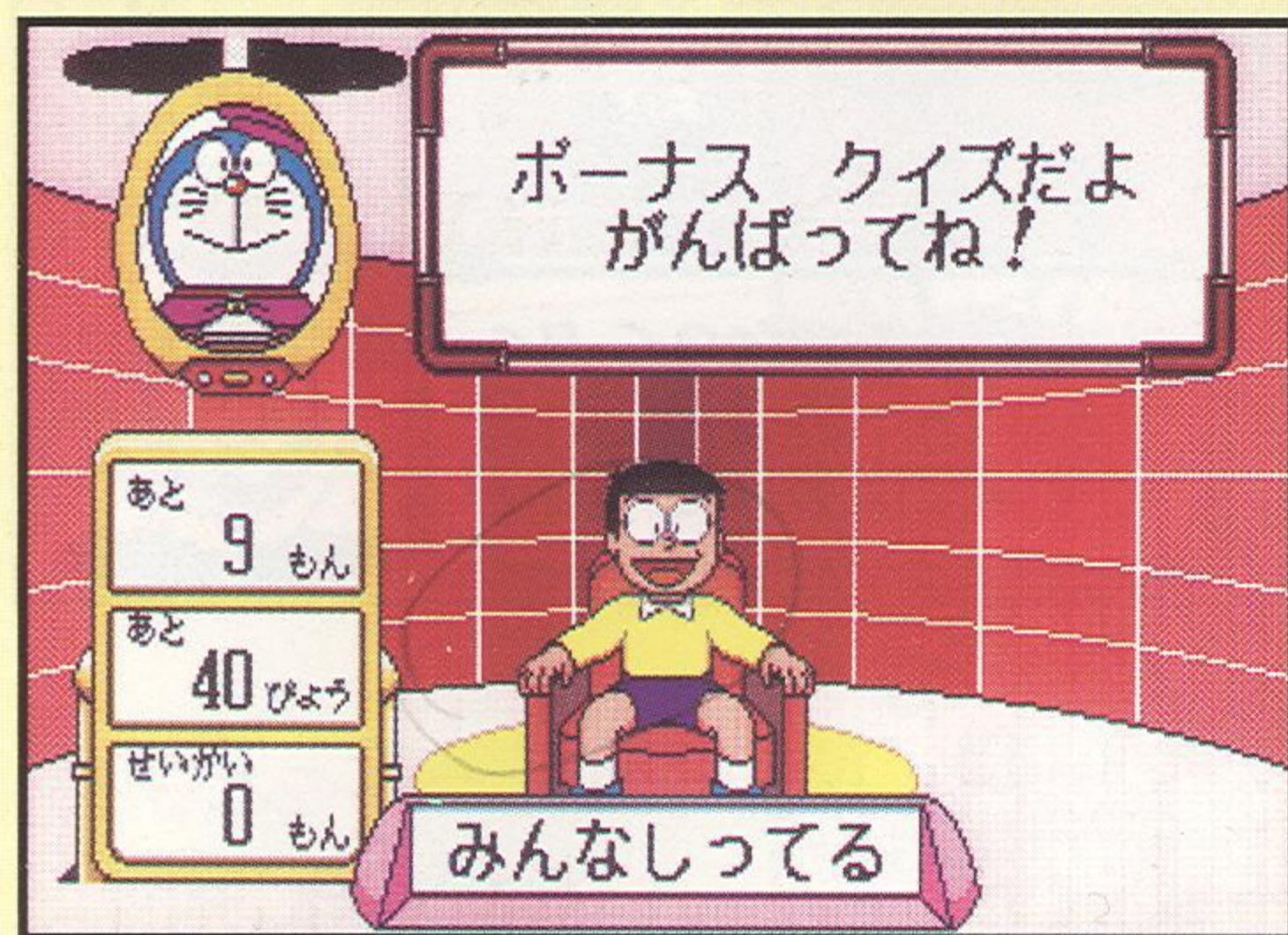
●●ボタンで「つづける」を選び、●ボタンを押すか、もう一度●ボタンを押すと、クイズが再開します。

クイズをやめるとき

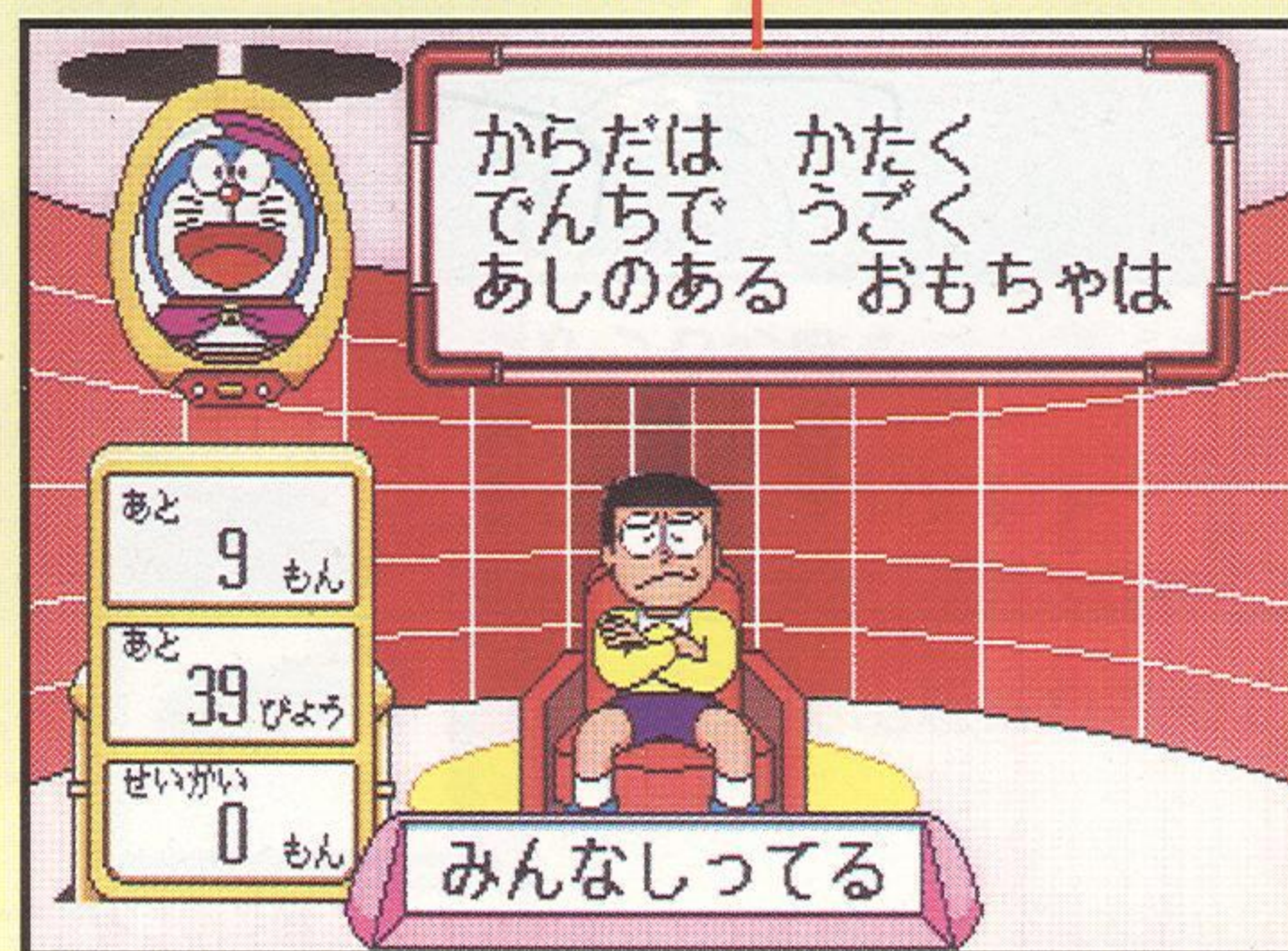
●●ボタンで「やめる」を選び、●ボタンを押すと、キャラクター選択画面に戻ります。

ボーナスクイズ

クイズ中に、ボーナスクイズが出題される場合があります。この問題に正解すると「いきなり〇×クイズ」になり、楽しいイベントが楽しめます。クイズにまちがえると、元のクイズ画面に戻ります。



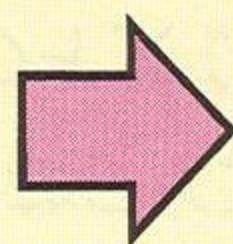
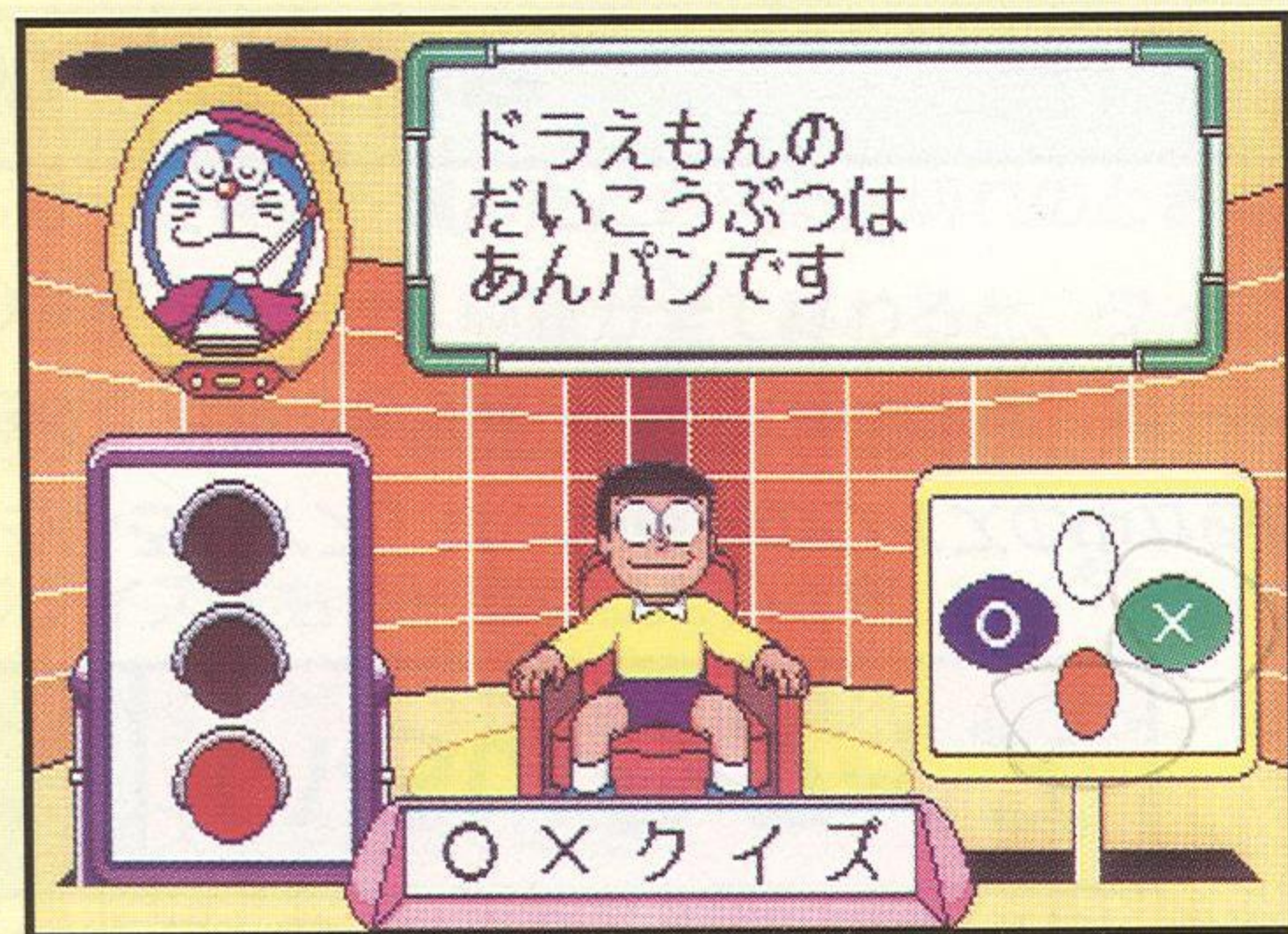
ボーナスクイズの問題表示ウインドウ



いきなり〇×クイズ

ボーナスクイズに正解すると、「いきなり〇×クイズ」画面になります。ドラえもんに関する問題が3問出題されます。クイズは〇×で答えます。〇のときは●ボタンで、×のときは○ボタンを選びます。

3問正解すると、ドラえもんのルーレット画面に変わります。ひみつどうぐは、10種類ありますので、●ボタンで決定すると、選んだひみつどうぐのイベントを見ることができます。画面に表示しているボタンで操作します。ひみつどうぐのイベント終了後に●ボタンを押すと、元のクイズ画面に戻ります。



▲ルーレット画面

4 種類しゅるいのクイズゲーム

1 いろいろクイズ

「いろいろクイズ」は、10種類しゅるいのクイズの中から好きなクイズを選び、問題数もんだいすうと1問の解答するまでの時間じかんを決めて遊ぶことができます。クイズの中には、ボーナスクイズ(→6ページ)があり、正解せいがいするとおもしろいことが起こりますよ。

クイズの設置せつてい

クイズの問題数もんだいすうと、1問の解答するまでの時間じかんを決めます。○●ボタンでクイズの数をかず選び、●ボタンで決定けつていします。●ボタンで時間じかんにカーソルを移動どうし、○●ボタンで時間じかんを選び、●ボタンで決定けつていします。問題数もんだいすうと時間じかんを確認かくにんして正しければ●ボタンで2つを決定けつていします。

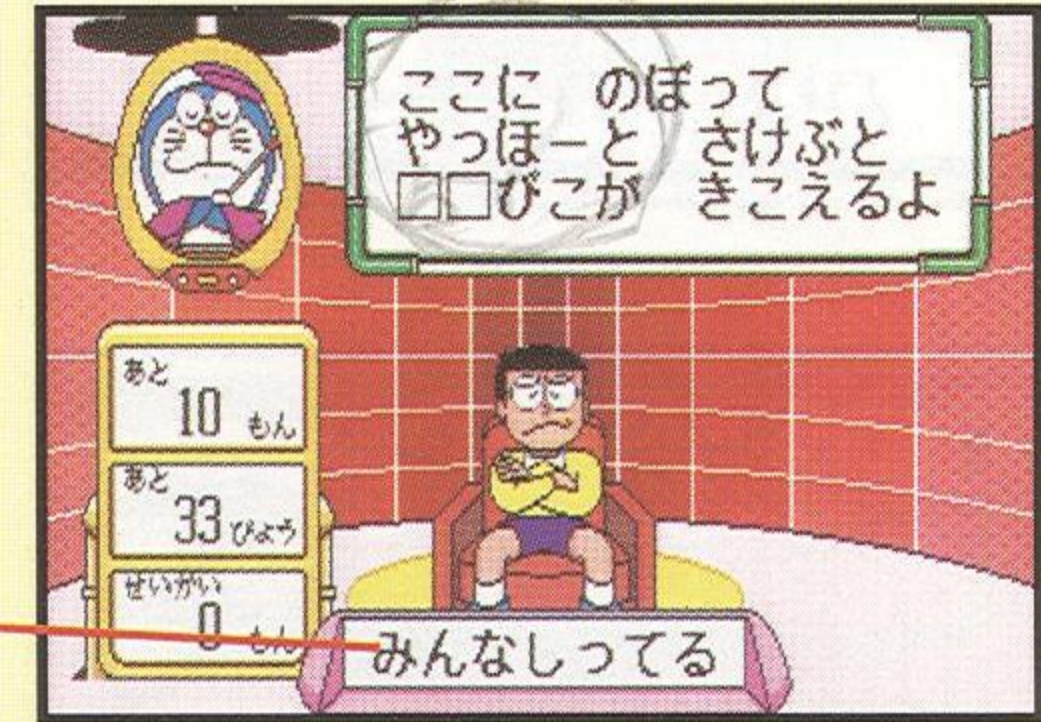


クイズの選択せんたく

10種類のクイズの中から好きなクイズを選びます。○●ボタンを押して10種類のクイズのタイトルとクイズ内容を見ることができます。●ボタンを押すと、表示しているクイズが選択されます。(→10ページ)

クイズスタート

クイズを決定すると、クイズのタイトルが表示され、出題者のドラえもん、キャラクター、設定した項目が現れます。問題が表示されたら、クイズのスタートです。よく考えて、1～5ページの絵本の中から答えを探し、タッチペンでさわります。



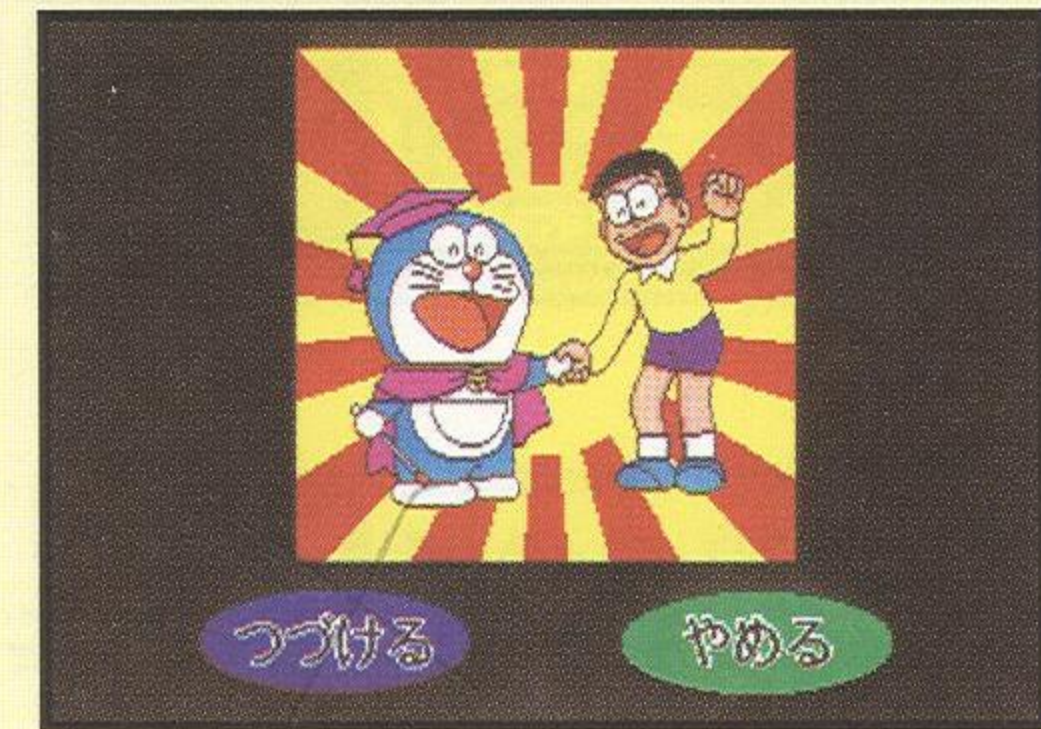
まちがった答えを選んだときや時間切れのときは、正解が表示され、次の問題が出題されます。問題が全て終わると、クイズは終了します。クイズが終了すると、クリア画面が表示されます。

同じクイズをもう一度やりたいとき

●●ボタンで「つづける」を選び、●ボタンを押します。

このクイズをやめたいとき

●●ボタンで「やめる」を選び、●ボタンを押すとキャラクター選択画面に戻ります。



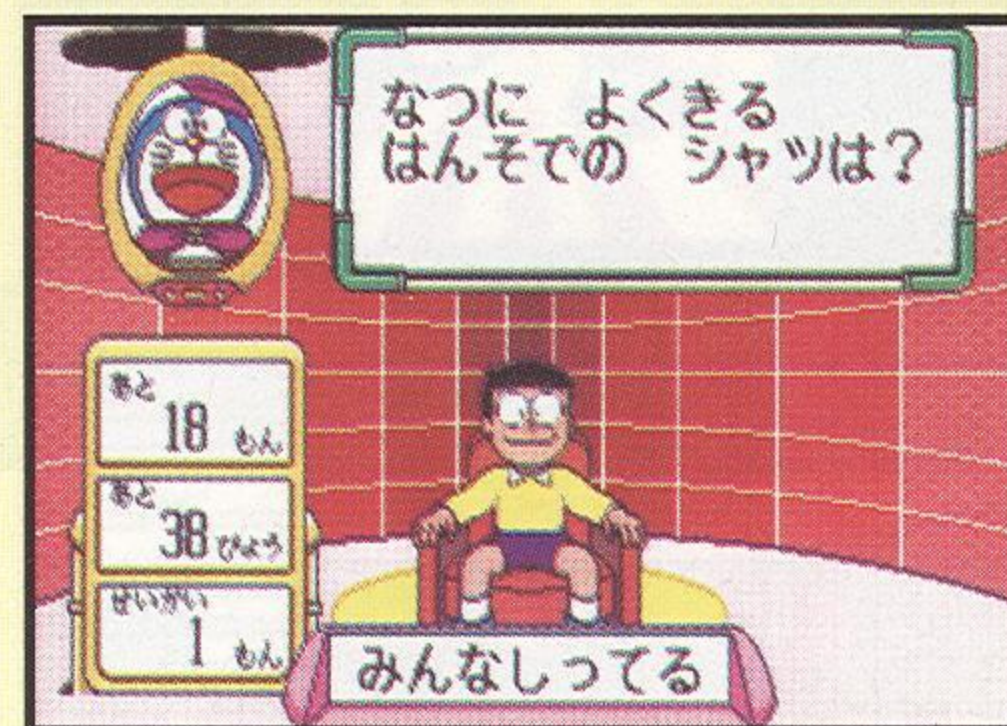
▲クリア画面

どのクイズにチャレンジする？

10種類のクイズが用意されています。クイズをしながら、思考力・判断力を高めることができます。クイズを始める前に、絵本の各ページに何があるかを見ておくと、答えを見つけやすいでしょう。絵本の中から答えが見つかったら、タッチペンでさわりましょう。

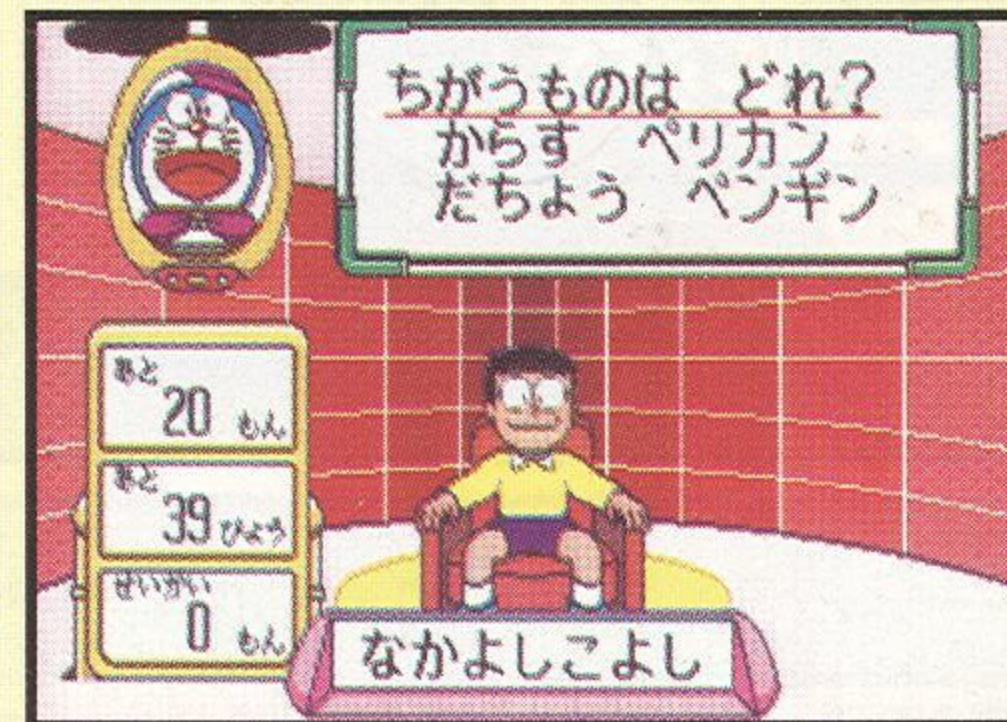
① みんなしってる

クイズの内容がわりと簡単な常識問題ばかりで、答えを絵本の中から探します。



② なかよしこよし

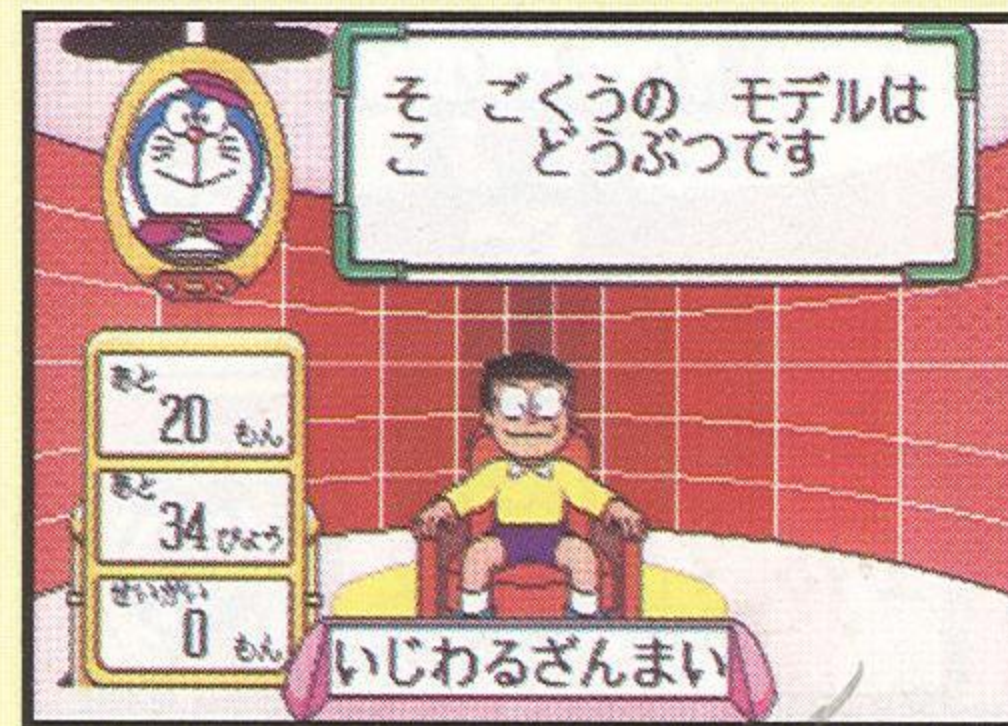
絵本にあるものの名前がいくつが表示されます。その中から、ひとつだけ絵本の違うページのものを見つけて、答えを絵本の中から探します。



* 「ページクイズ」で、この問題は出題されません。

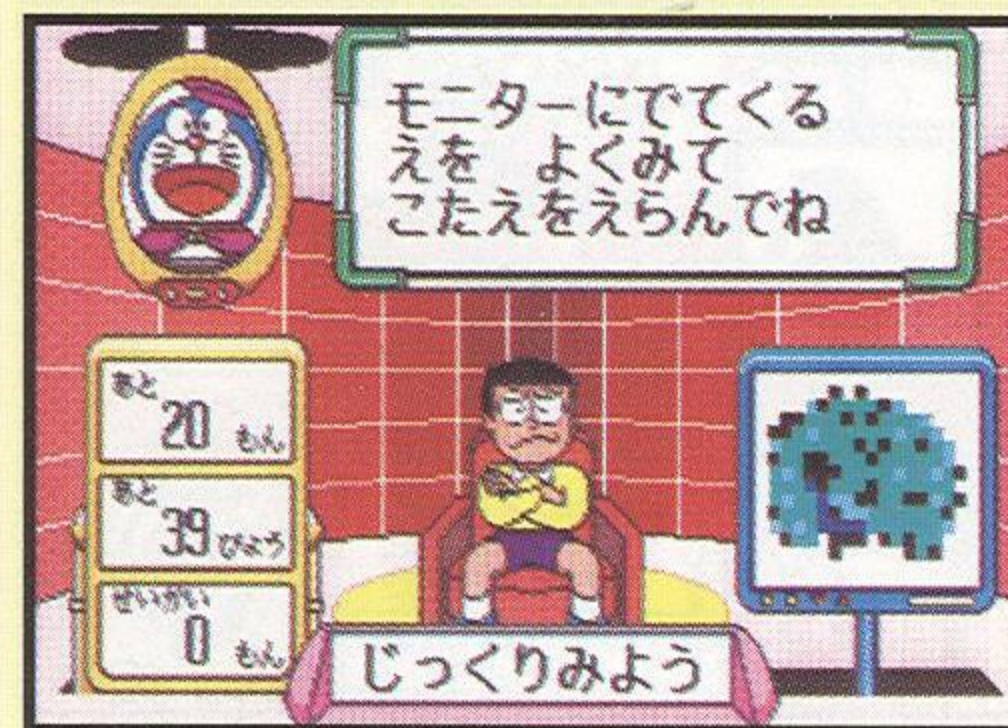
③ いじわるざんまい

もんだい^{ひょうじ}の表示が、点滅^{てんめつ}したり、いじわるな形^{かたち}で出題^{しゅつだい}されます。よく^{かんが}考えて、^{こた}答えを絵本^{えほん}の中から探^{さが}します。



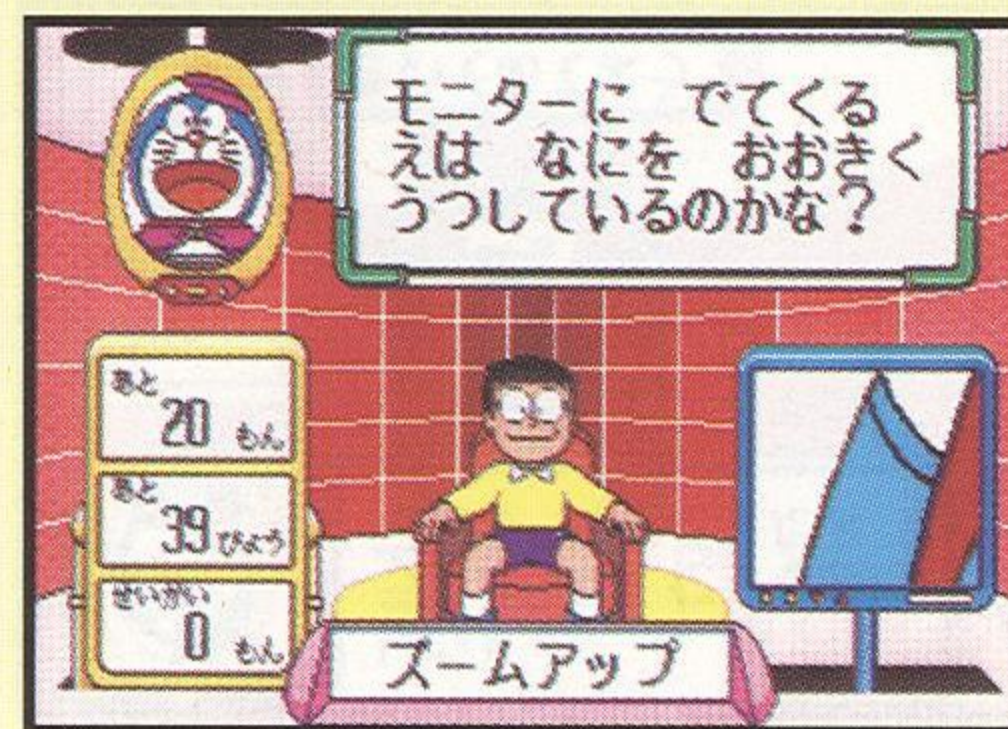
④ じっくりみよう

映像^{えいぞう}クイズ用モニターに、絵本^{えほん}の絵^えがモザイク^{ひょうじ}で表示^{ひょうじ}されます。よく^み見て、^{こた}答え^{こた}を絵本^{えほん}の中から探^{さが}します。



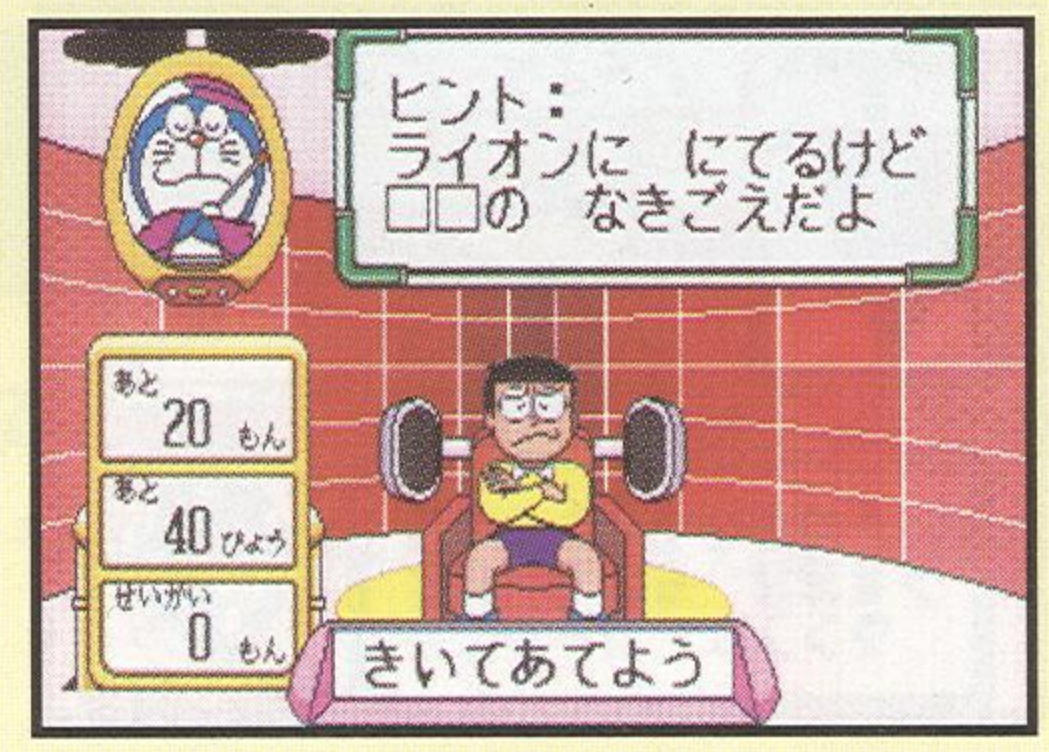
⑤ズームアップ

映像^{えいぞう}クイズ用モニターに、絵本^{えほん}の絵^えの一部^{いちぶ}だけが拡大^{かくだい}されて映し出^{うつだ}されます。拡大^{かくだい}された絵^えの答え^{こた}を絵本^{えほん}の中から探^{さが}します。



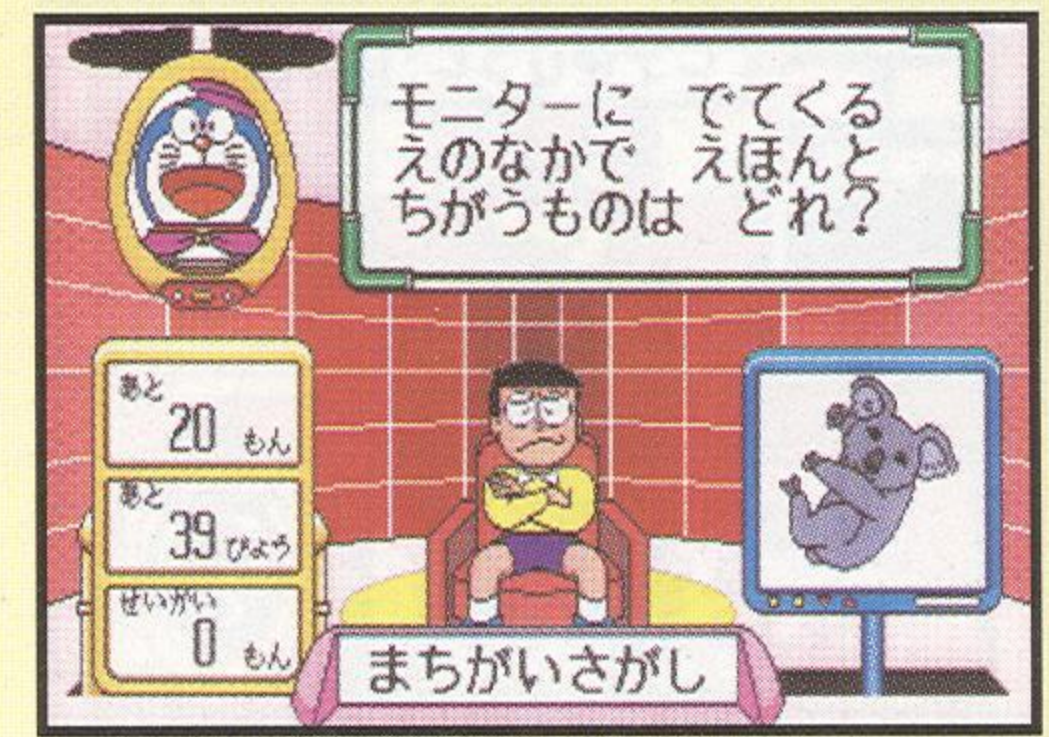
⑥きいてあてよう

音声クイズ用スピーカーが出てきて、音に関する問題が出題されます。ヒントも出るので、参考にして答えを絵の中から探します。



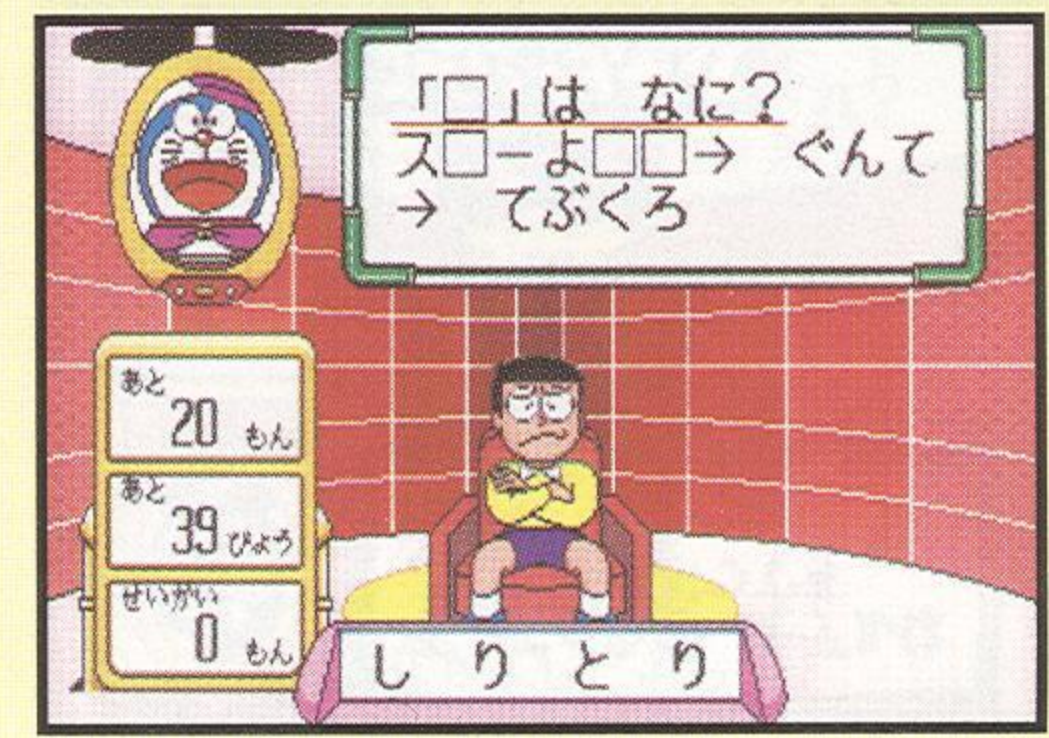
⑦まちがいさがし

映像クイズ用モニターに、絵本の中の絵が3つ（1つずつ）表示されます。その中から、絵本の絵と違う絵を見つけて、答えを絵本の中から探します。



⑧しりとり

絵本にあるものの名前が、しりとり（文字抜き）で表示されます。□に文字をうめて、その名前が答えとなります。答えを絵本の中から探します。



⑨もじぬきな～に

もんだい なか
問題の中に、よけいな文字が混ざって出題されています。その文字を抜いて、
もんだい かんが
問題を考えます。こた えほん なか さが
答えを絵本の中から探します。



⑩どたばたさくせん

えほん
絵本にあるものの名前がいくつか表示されます。それを絵本の中から見つけて、
じゅんばん さが
順番に探していきます。



2 ページクイズ

「ページクイズ」は、クイズを始める前にルーレットで絵本のページ、問題数、時間を決めます。クイズは、10種類の中（→10ページ）から自動的に、その問題が出題されます。クイズの中には、ボーナスクイズ（→6ページ）があり、正解するとおもしろいことが起こりますよ。

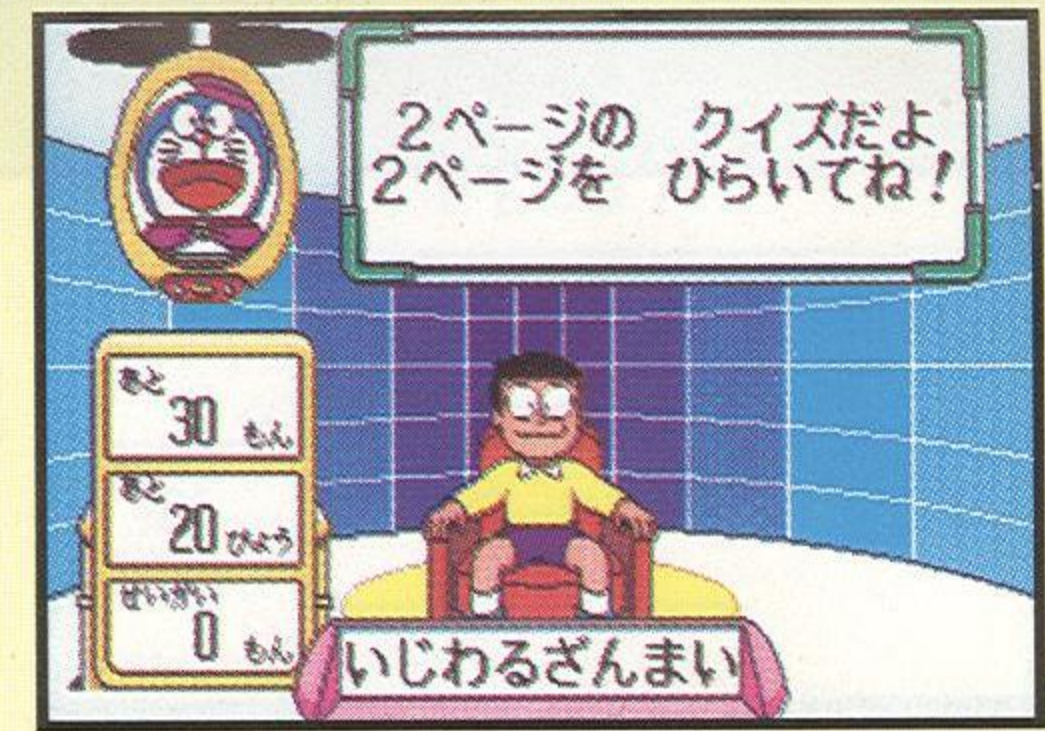
クイズの設定

ページクイズを選ぶと、クイズ設定画面に変わります。●ボタンを押すと、ルーレットが回り出します。絵本のページ、問題数、時間を決定するときは、●ボタンを押します。

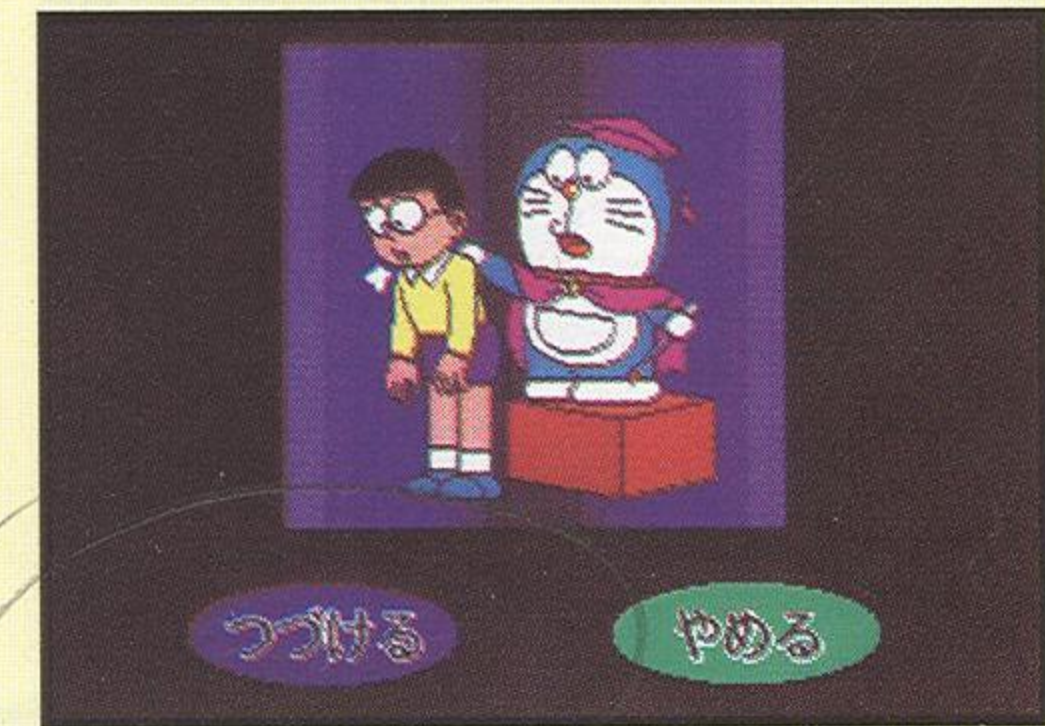


クイズスタート

クイズの設定を決定すると、クイズのタイトルが表示され、出題者のドラえもん、キャラクター、設定した項目が現れます。「○ページをひらいてね」のメッセージが表示されますので、そのページを開きます。問題が表示されたら、クイズのスタートです。よく考えて、決定したページの中から答えを探し、タッチペンでさわります。



まちがった答えを選んだときや時間切れのときは、正解が表示され、次の問題が出題されます。問題が全て終わると、クイズは終了します。クイズが終了すると、クリア画面が表示されます。



同じクイズをもう一度やりたいとき

●●ボタンで「つづける」を選び、●ボタンを押します。

このクイズをやめたいとき

●●ボタンで「やめる」を選び、●ボタンを押すとキャラクター選択画面に戻ります。

▲クリア画面

3 タイムチャレンジ

「タイムチャレンジ」は、決めた時間内に、10種類のクイズ（→10ページ）を行い、順番にクリアしていきます。1種類のクイズを3問正解すると、次のクイズへ行けます。10種類のクイズをクリアして残り時間でランクを競います。

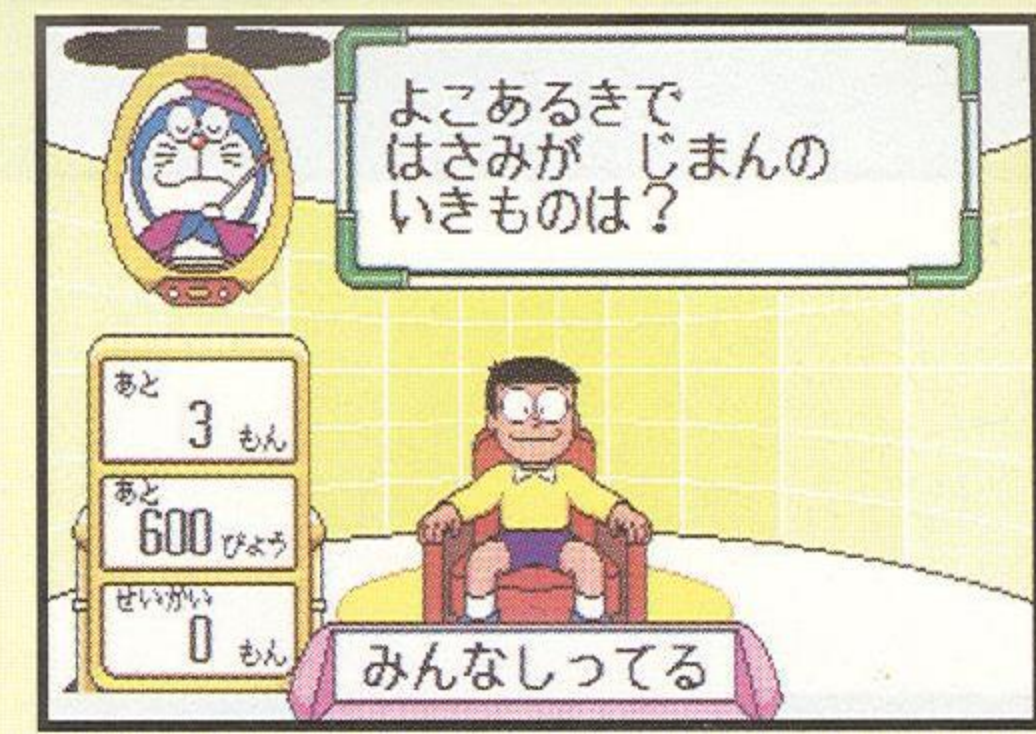
クイズの設定

クイズの時間を決めます。○●ボタンで時間を選び、●ボタンで決定します。



クイズスタート

クイズを^{けってい}決定すると、クイズのタイトルが^{ひょうじ}表示され、^{しゅつだいしゃ}出題者のドラえもん、
キャラクター、^{せってい}設定した項目が^{あらわ}現れます。^{もんだい}問題が表示されたら、クイズの^{ひょうじ}ス
タートです。よく^{かんが}考えて、1~5ページの^{えほん}絵本の中から^な答えを探し、^{こた}タッチ
ペンでさわります。



▲クリア画面

まちがった^{こた}答えを選んだときや^{じかんぎ}時間切れのときは、^{せいかい}正解が表示され、^{つぎ}次の^{もん}問
題が^{だい}出題されます。クイズが^{しゅうりょう}終了すると、^{がめん}クリア画面が表示されます。

^{おな}同じクイズをもう一度^{いちど}やりたいとき

●●ボタンで「つづける」を選び、●ボタンを押します。

このクイズをやめたいとき

●●ボタンで「やめる」を選び、●ボタンを押すとキャラクター^{せんたく}選択画面
に^{もど}戻ります。

ランク表

10種類^{しゅるい}のクイズを^{すべ}全てクリアしたときに、^{ひょう}ランク表に^{きろく}記録されます。●●ボタンで、^{ほか}他の^{きろく}記録を^{だれ}誰が^だ出したか^み見
ることができます。ランクが1位^いのとき、ドラえもんのルーレット^{がめん}画面になります。(→7ページ) ●●ボタンで^{せんたく}キャ
ラクター^{がめん}選択画面に^{もど}戻ります。

* ^{ひょう}ランク表の^{きろく}記録は、^{でんげん}電源を^き切るまで^{きろく}記録されています。

4 もんだいすう

「もんだいすう」は、1種類のクイズのクリア数（3、6、10問）を選ぶことができます。10種類のクイズを行い、順番にクリアしていきます。そのクリア数をクリアしたら次のクイズへ行きます。10種類のクイズをクリアして、間違った数でランクを競います。

クイズの^{せってい}設定

クイズをクリアするクリア数を決めます。最初に ボタンでクリア数をえら^{えら}び、 ボタンで決定^{けってい}します。クリア数によって、出題数は異なります。

●^{しゅつだいすう}出題数

クリア3問のとき	→	10問
クリア6問のとき	→	20問
クリア10問のとき	→	30問



クイズスタート

クイズを決定すると、クイズのタイトルが表示され、出題者のドラえもん、キャラクター、設定した項目が現れます。問題が表示されたら、クイズのスタートです。よく考えて、1～5ページの絵本の中から答えを探し、タッチペンでさわります。



まちがった答えを選んだときや時間切れのときは、正解が表示され、次の問題が出題されます。

クイズが終了すると、クリア画面が表示されます。

同じクイズをもう一度やりたいとき

●●ボタンで「つづける」を選び、●ボタンを押します。

このクイズをやめたいとき

●●ボタンで「やめる」を選び、●ボタンを押すとキャラクター選択画面に戻ります。



▲クリア画面

ランク表

10種類のクイズを全てクリアしたときに、ランク表に記録されます。🍀ボタンで、他の記録を誰が出したか見ることができます。ランクが1位るとき、ドラえもんのルーレット画面になります。(→7ページ) ●ボタンでキャラクター選択画面に戻ります。

*ランク表の記録は、電源を切るまで記録されています。

こた 答えはどのページにあるのかな？

クイズの答えは1～5ページまでの絵本の中にあります。いろいろとページをめくって、答えを探しましょう。正解だと思うものがみつかったら、タッチペンでさわってください。

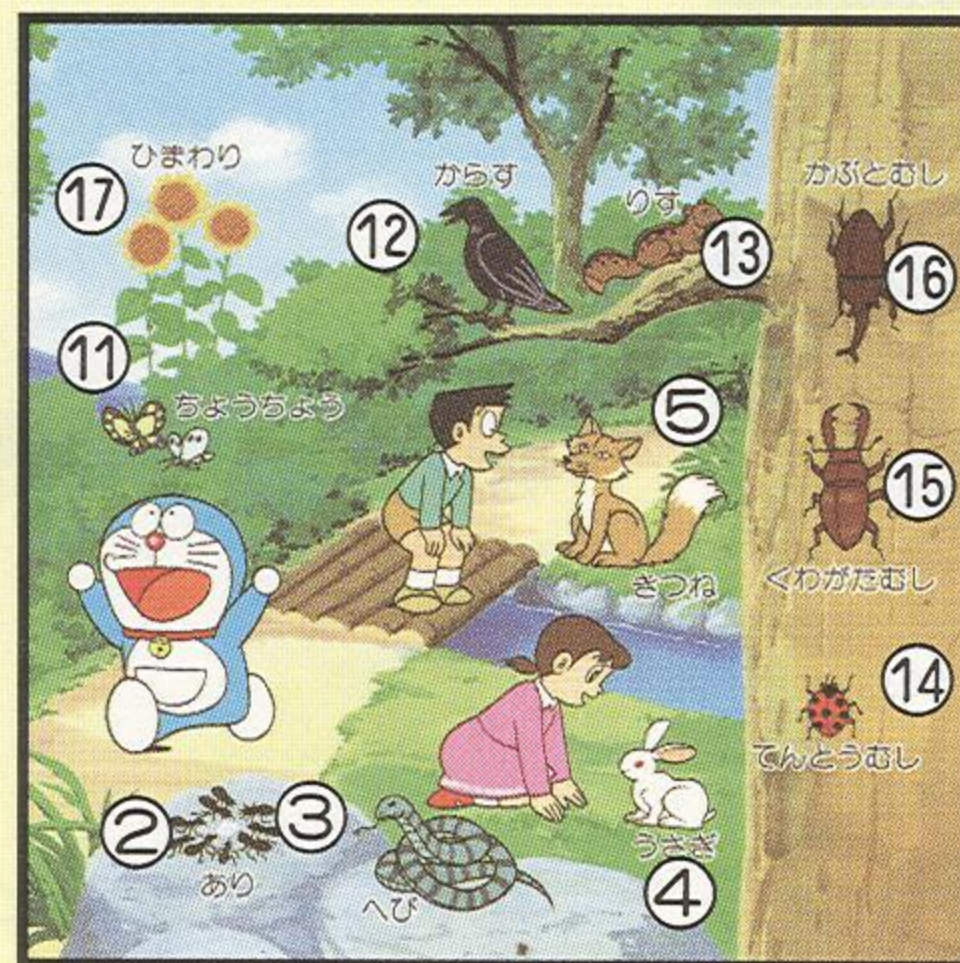
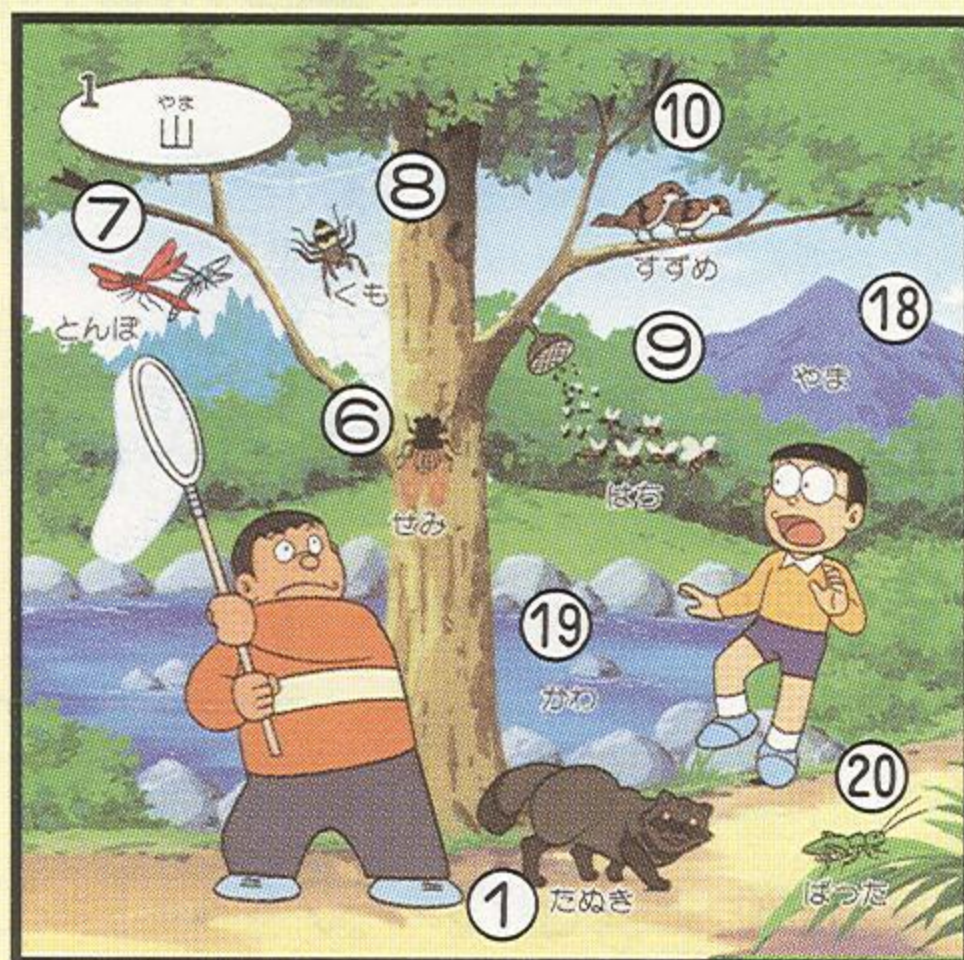
*クイズの答えは、絵本の中の絵に名前が書かれているもののみです。

1

やま
山

ドラえもんたちは、山の公園に遊びにきました。町と違って、緑がいっぱいです。森の木には、せみやかぶと虫がいます。かわいい動物達と遊んで、とても良い思い出ができそうですね。

●ここでは次のものにさわることができます。

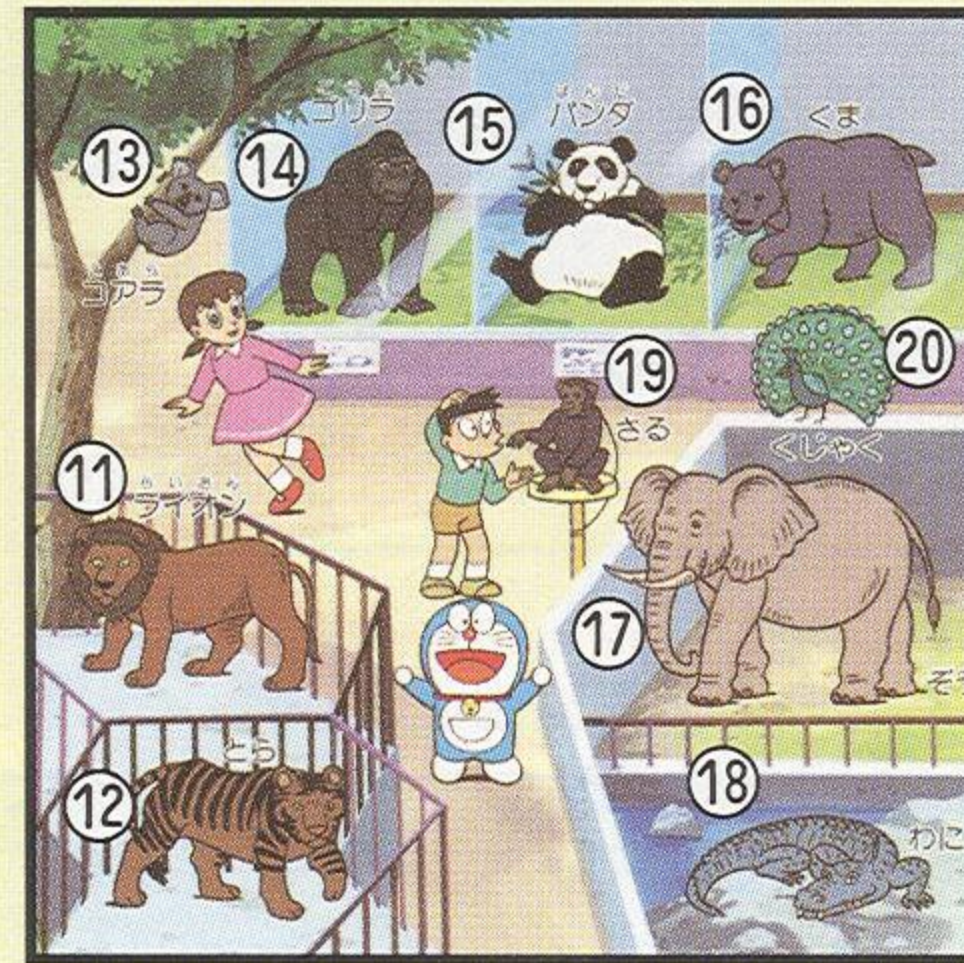
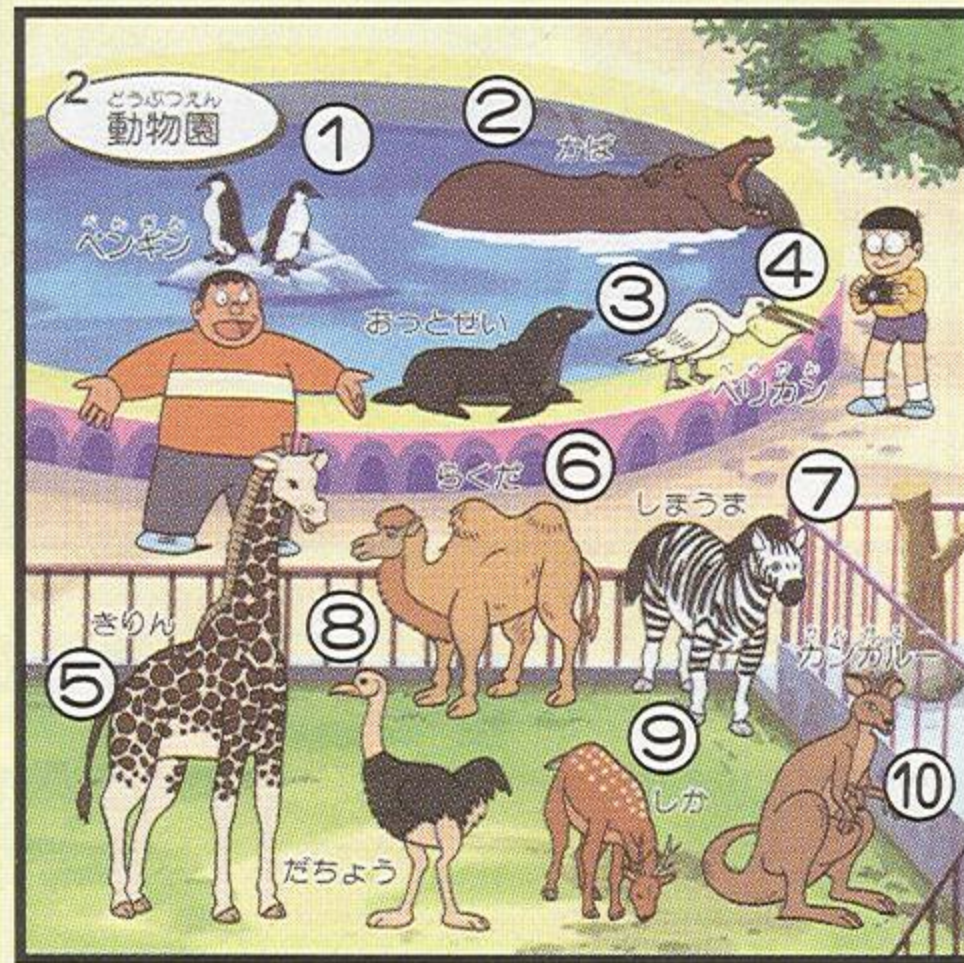


- ①たぬき ②あり ③へび ④うさぎ ⑤きつね ⑥せみ ⑦とんぼ ⑧くも ⑨はち ⑩すずめ
⑪ちょうちょう ⑫からす ⑬りす ⑭てんとうむし ⑮くわがたむし ⑯かぶとむし ⑰ひまわり

2 どうぶつえん
動物園

ここは、大好きな動物園です。珍しい動物がたくさんいます。ジャイアンは首の長いきりんにびっくり。スネおは、さると遊んでいます。みんなとても楽しそうです。いろいろな動物を見てみましょう。

●ここでは次のものにさわることができます。

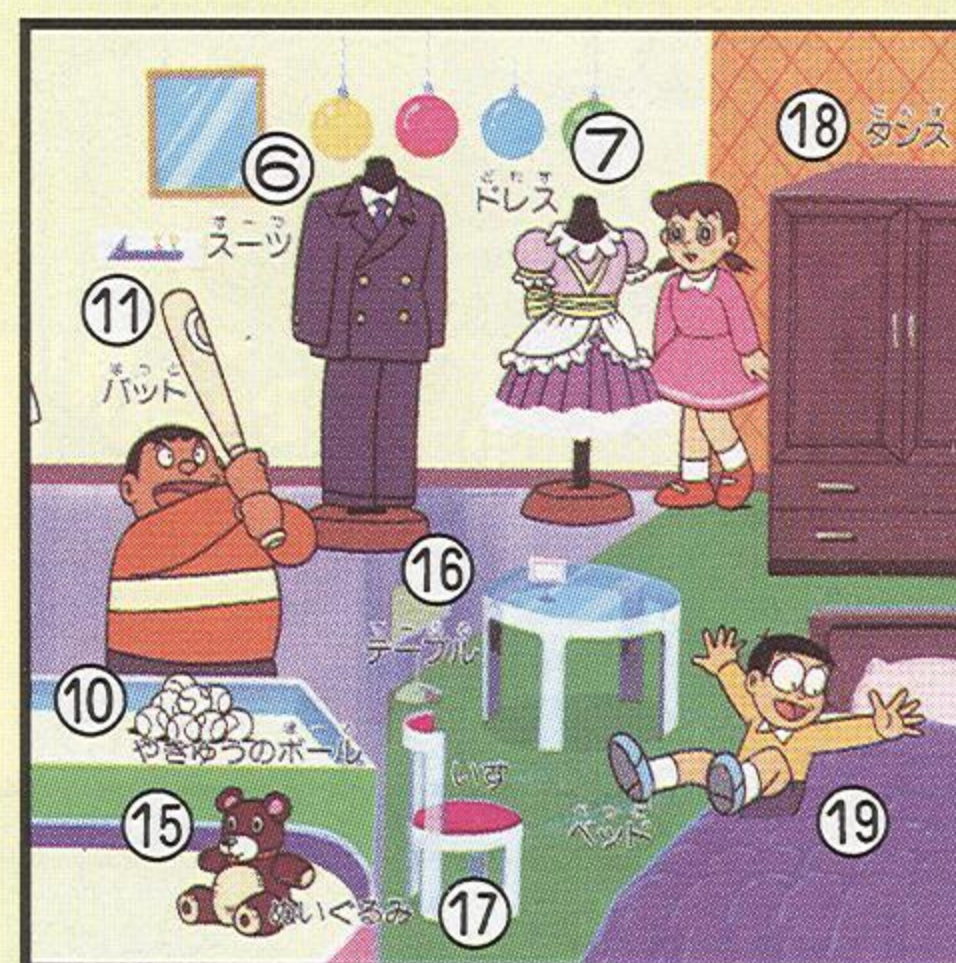


- ①ペンギン ②かば ③おつとせい ④ペリカン ⑤きりん ⑥らくだ ⑦しまうま ⑧だちょう
⑨しか ⑩カンガルー ⑪ライオン ⑫とら ⑬コアラ ⑭ゴリラ ⑮パンダ ⑯くま ⑰ぞう
⑱わに ⑲さる ⑳くじゃく

3でぱーと デパート

デパートには、欲しいものがいっぱいあります。みんなワクワクして見えています。しずかちゃんはステキなドレス、ジャイアンは欲しかったバットを見つけた。あなたは、なにが欲しいのかな・・・？

●ここでは次のものにさわることができます。

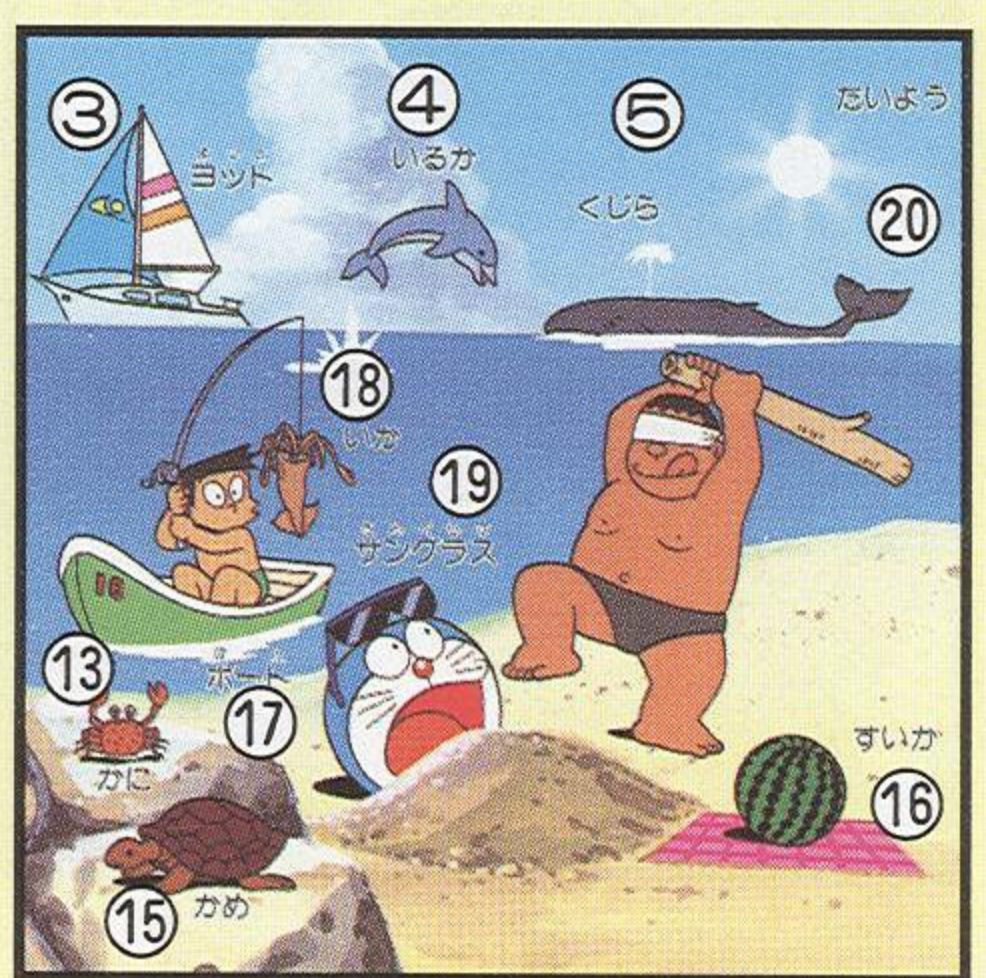
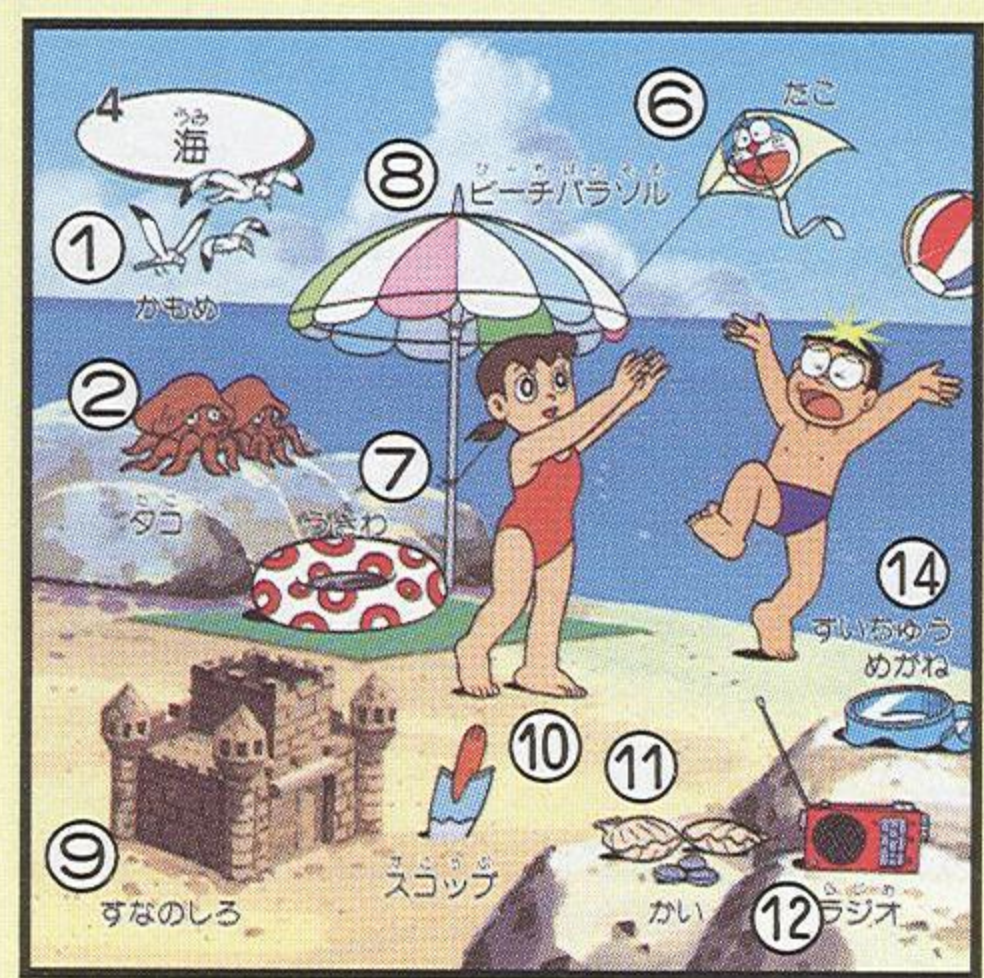


- ①ゴルフようぐ ②スキーようぐ ③ズボン ④Tシャツ ⑤スカート ⑥スーツ ⑦ドレス ⑧ラケット
 ⑨サッカーボール ⑩やきゅうのボール ⑪バット ⑫スケートボード ⑬ロボット ⑭ミニカー
 ⑮ぬいぐるみ ⑯テーブル ⑰いす ⑱ダンス ⑲ベッド ⑳グローブ

4 うみ 海

うみ 海には、^{たの}楽しい^{あそ}遊びがいっぱいあります。^{かいすいよく}海水浴、^なボール投げ、^なつり、^なスイカ割り、^{たの}と楽しいことばかり。ちよつと^{つか}疲れたら、^{うみ}海の^い生き物^{もの}をながめてひと^{やす}休みです。あれ、^{おき}沖にくじらがやってきましたよ。

●^{つき}ここでは次のものにさわることができます。

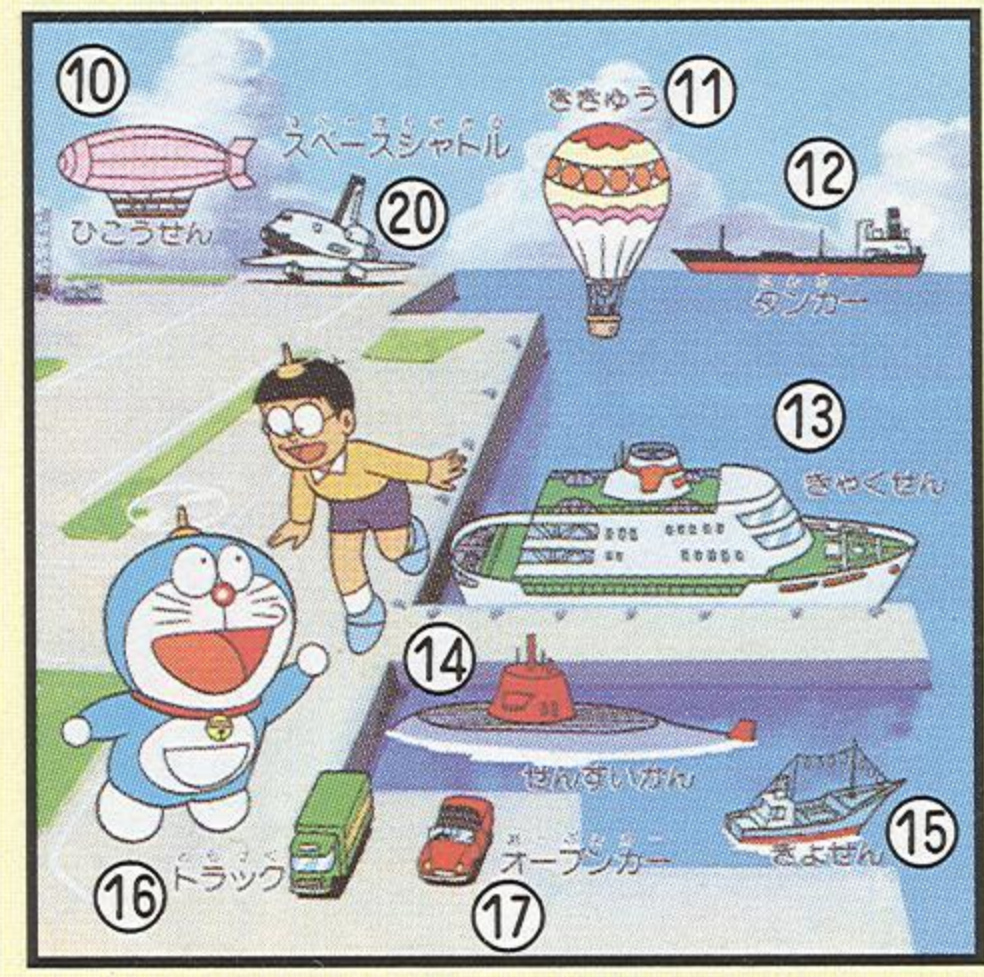
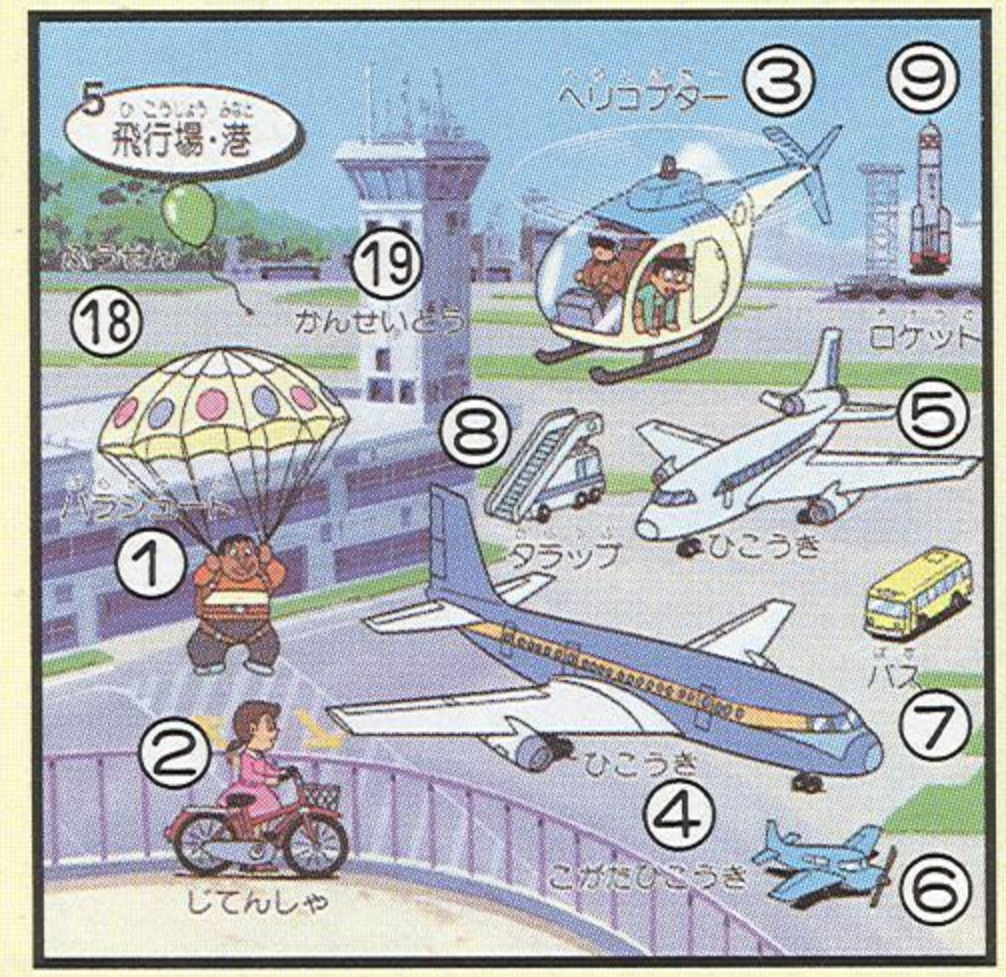


- ①かもめ ②タコ ③ヨット ④いるか ⑤くじら ⑥たこ ⑦うきわ ⑧ビーチパラソル ⑨すなのしろ
 ⑩スコップ ⑪かい ⑫ラジオ ⑬かに ⑭すいちゆうめがね ⑮かめ ⑯すいか ⑰ボート ⑱いか
 ⑲サングラス ⑳たいよう

5 ひこうじょう みなと 飛行場・港

くうこう 空港にやってきたドラえもんたちは、いろいろな乗り物を見て大喜びです。空を飛ぶもの、地上を走る物、海を走る物、場所や目的によって乗り物の形が違います。ドラえもんたちは、何に乗りようとしているのかな・・・？

●ここでは次のものにさわることができます。



- ①パラシュート ②じてんしゃ ③ヘリコプター ④ひこうき ⑤ひこうき ⑥こがたひこうき ⑦バス
- ⑧タラップ ⑨ロケット ⑩ひこうせん ⑪ききゅう ⑫タンカー ⑬きゃくせん ⑭せんすいかん
- ⑮ぎょせん ⑯トラック ⑰オープンカー ⑱ふうせん ⑲かんせいとう ⑳スペースシャトル

いきなり〇×クイズ問題の解答

(その1)

No.	問題	解答	解説
1	ドラえもののひげは ぜんぶで4ほんです	×	左右3本ずつの6本
2	ドラえものみみは ねこにかまれてなくなった	×	ねずみにかまれてなくなった
3	ドラえもとジャンケンをして かつのはパーです	○	ドラえものては「グー」だから勝ち
4	「タケコプター」のはねは 2まいです	○	羽根は2枚
5	しずかちゃんのほんとうのなまえは 「やまだ しずか」です	×	本名は「みなもと しずか」
6	ドラえもののいもうとは ドラミちゃんです	○	妹はドラミ
7	ドラえもとジャンケンをして かつのはチョキです	×	ドラえものては「グー」だから負け
8	かこやみらいにいけるのりものは 「タイムマシン」です	○	過去や未来にいける
9	ドラえもののしっぽは あおいです	×	赤
10	ドラえもんは うちゅうからきたうちゅうじんです	×	未来から来た猫型ロボット
11	スネおくんのほんとうのなまえは 「ほね スネお」です	×	本名は「ほねかわ スネ夫」
12	ドラえもんのだいこうぶつは あんパンです	×	ドラ焼き
13	ジャイアンとスネおくんは きょうだいです	×	友達
14	のびたくんは しずかちゃんが好きです	○	しずかちゃんのことを好き
15	「どこでもドア」は どこでもいけます	○	どこでもいける
16	ドラミちゃんには みみがあります	×	耳はありません
17	ドラえもんは のびたくんとすんでいます	○	のび太の家に住んでいる
18	ジャイアンが いちばんこわいのは おかあさんです	○	いちばんこわいのはおかあさん
19	「スモールライト」は どんなものでもおおきくします	×	ちいさくする
20	ドラえもんは ねずみがきらいです	○	きらい
21	のびたくんのみらいのおよめさんは しずかちゃんです	○	未来のお嫁さんはしずかちゃん
22	ドラえもんは ねこのミーちゃんが好きです	○	ミーちゃんが好き
23	ドラミちゃんには ひげがありません	○	ひげはありません
24	ジャイアンは うたがじょうずです	×	音痴
25	のびたくんは あやとりがとくいです	○	あや取りが得意

(その2)

No.	もん だい 問 題	かいとう 解答	かい せつ 解 説
26	ドラえもんは 未来からきた ねこがたロボットです	○	未来から来た猫型ロボット
27	ドラえもんのポケットは 3じげんポケットです	×	4次元ポケット
28	のびたくんのつくえのなかには 「タイムマシン」があります	○	机の中にある
29	ジャイアンのほんとうのなまえは「ごうだ たけし」です	○	本名
30	「ほんやくこんにゃく」でどうぶつとおはなしができます	○	動物と話ができる
31	ドラえもんのひみつどうぐは おもちゃやでかいます	×	未来の道具会社から買う
32	ドラミちゃんのせいざは いてぎです	○	12月2日生まれの射手座
33	ドラえもんのポケットは とりはずしできます	○	カートリッジになっている
34	ジャイアンのいもうとは ジャイコです	○	妹はジャイコ
35	ジャイコちゃんのゆめは マンガかになることです	○	夢はマンガ家
36	スネおくんのことをおかあさんはスネチャマとよびます	○	スネチャマと呼ばれている
37	ジャイアンのいえは とこやさんです	×	雑貨屋さん
38	のびたくんは よくがっこうに ちこくします	○	よく遅刻する
39	のびたくんは うんどうがすきです	×	運動音痴
40	のびたくんは よくおかあさんにおこられます	○	よく怒られる
41	ドラえもんは ほんとうはたぬきです	×	猫型ロボット
42	ジャイアンは のびたくんにとてもしんせつです	×	のび太くんはよくいじめられる
43	のびたくんの ほんとうのなまえは「のび のびた」です	○	本名
44	ドラえもんのは 「ペタリハンド」といいます	○	「ペタリハンド」という
45	ドラミちゃんが だいすきなのはメロンパンです	○	メロンパンが好き
46	かべをとおりぬけるどうぐは「とおりぬけフープ」です	○	壁を通り抜けることができる
47	のびたくんが そだてたきょうりゅうは「ぴーすけ」です	○	「ぴーすけ」をそだてた
48	ドラミちゃんには まゆげがあります	○	まゆげがある
49	ドラえもんは おしいれでねます	○	のび太の部屋の押し入れ
50	ドラえもんのすずは あおいろです	×	黄色

使用上のご注意

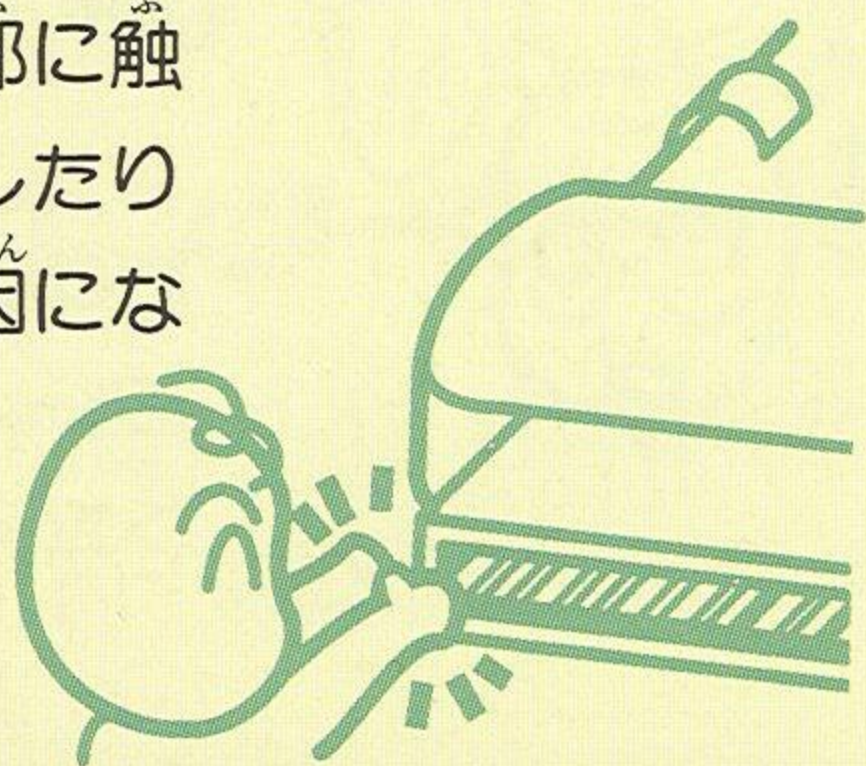
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品やくひんを使つかって拭ふかないで!

絵本えほんソフトの汚よごれを拭ふく
ときに、シンナーやベン
ジンなどの薬品やくひんを使つかわな
いでください。



●絵本えほんの扱あつかいはていねいに!

絵本えほんのページを折おったり、
濡ぬらしたりしないでくだ
さい。また、おこさまが絵
本えほんに落書らくがきなどしないよ
う注意ちゅういしてください。



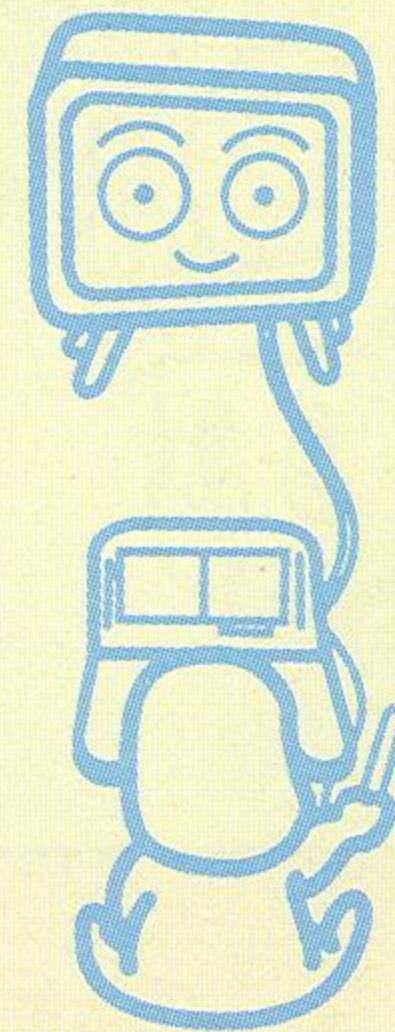
●絵本えほんをはがさないで!

絵本えほんの最後さいごのページを、
台だい(カートリッジ)から
はがさないようにして
ください。



●ピコたのを楽したのむときは

ピコたのを楽したのむときは、部
屋やを明あかるくし、なるべく
テレビ画面がめんから離はなれてく
ださい。また、健康けんこうのため、
1時間じかんごとに10~20分ぶんの
休憩きゅうけいをとり、疲つかれている
ときや睡眠すいみん不足ふそくのときを
避さけてご使用しようください。



健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

●ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ



Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,526

HPC-6020

672-2255-01

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス