

SEGA MARK III 専用

SEGA MY CARD MARK III

不思議のお城 ピット ポット

THE MAGICAL CASTLE PIT POT

ゲームの遊び方

1人～2人用



SEGA®

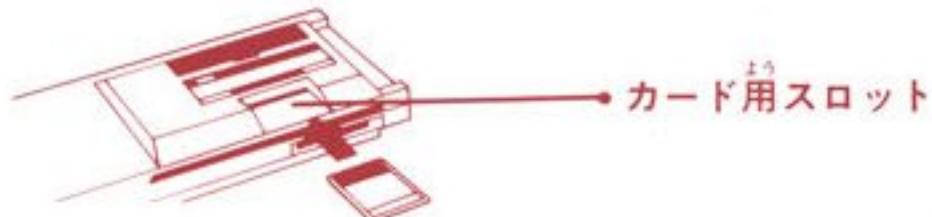
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARK IIIは、コンピュータテレビゲーム、
SEGA MARK III専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつない
でください。)

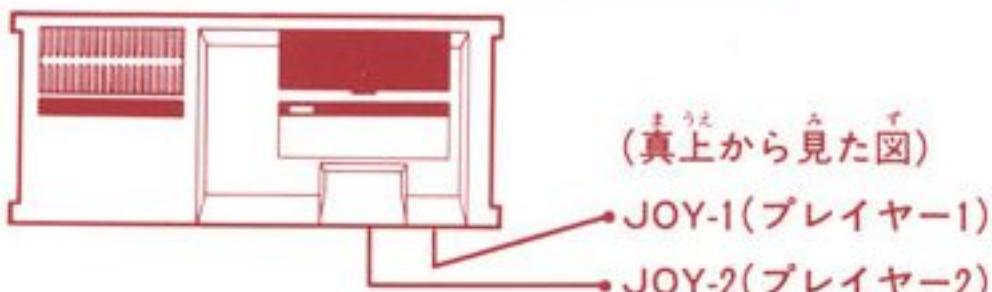
セガマイカード MARK III の使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



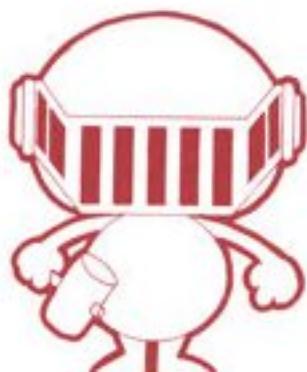
- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置



上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

ふしき しろ ☆“不思議のお城 ピット



騎士 イグル

悪名高い魔法使いの手によって、
ピット ポット城の奥深く、プリンセス ルーニーが捕われている。
そのプリンセスを救おうと、数多くの勇者達が城に乗り込んでいったが、誰も生きて帰ることがなかつた。

それは、城全体が複雑な迷路となつており、怪物達がその番をしているからだった。

怪物を倒すには、魔法使いが持つ“魔法のハンマー”が必要だったが……幸か不幸か、騎士 イグルは、魔法使いが落とした“魔法のハンマー”を拾ったのだ。

そして、ついに、イグルはピット ポット城に乗り込む決意をした。

ピット ポット城は、数多くの部屋からなり、扉によって複雑につながっている。

そして、ある部屋には、プリンセス救出に必要な宝物が置かれている。

さあ、ハンマーの一撃で怪物を倒し、城の床を砕いたり、もとに戻したりしながら、無事、プリンセスを助け出そう。

ポット”ストーリー☆



魔法使い

(姿は見せないが、
この城の主)



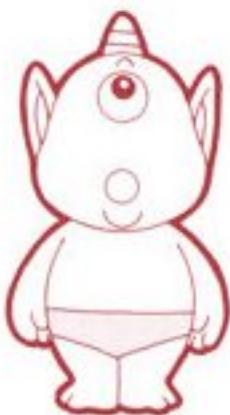
ゴブリン
200点

(3つ目の鬼、
触れるとやら
れる。)



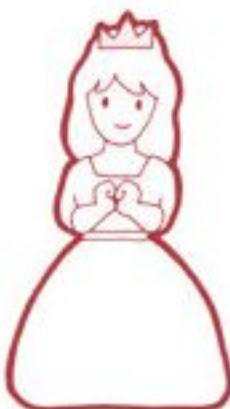
ドラゴン
200点

(触れてもよいが、
火に当たるとや
られる。)



サイクロプス
200点

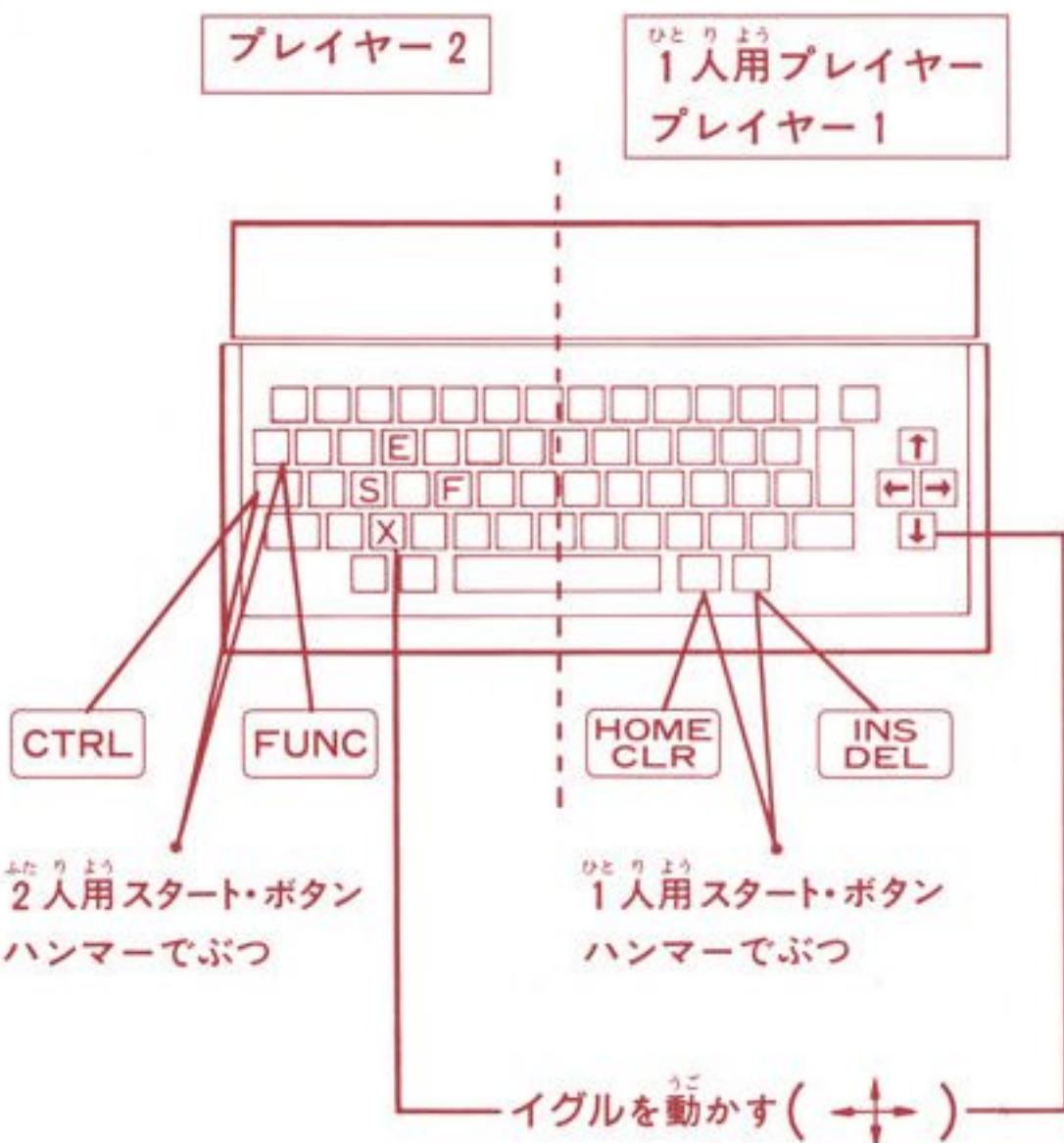
(1つ目の鬼、
触れるとやら
れる。)



プリンセス ルーニー

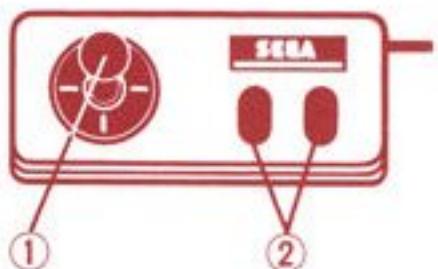
操作方法

☆キーボード(SEGA MARKIII+SK-1100)で遊ぶ場合☆



☆ジョイステイック(SJ-150シリーズ)
SJ-200
SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ
(別売)



SJ-200
(別売)



①イグルを動かす



②スタート・ボタン
ハンマーでぶつ

SJ-300
(別売)



☆遊び方☆

遊びを開拓したいキミへ！

★ゲームの目的★

ハンマーで、ブロックを壊したり、もとに戻したり、怪物をやっつけたりしよう。



(魔法を解く聖水…紫の水が入った黄金の瓶)



(魔法使いの魔力を封じるマジッククロス)



(幸せを呼ぶ指輪)

の3つの宝物を全部探し出して、プリンセスが捕われている部屋へ行くと、プリンセスを救い出せる。

★GAME OVER★

イグルは、命の水（画面右下）を2ピン持ってゲームスタート。

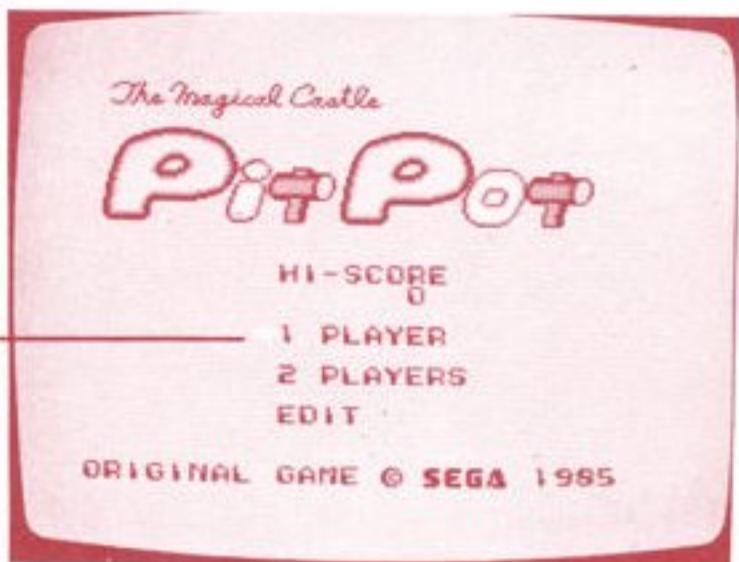
GAME OVERになるのは、

1. イグルを復活させる命の水（画面右下）がないとき
2. 3つの宝物を全部取らずに、プリンセスに近づいたとき


 “命の水”…黄金の水が入った白い瓶を取
 ると、命の水の持ち数が増える。

★スタートのしかた★

- まず、1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶか、EDIT（ゲーム面を創る…21～23ページ）かを選ぼう。



→ カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイ
スティックレバー (↔) で遊び方を選び、
スタート・ボタンを押そう。

HI-SCORE (ハイスコア)

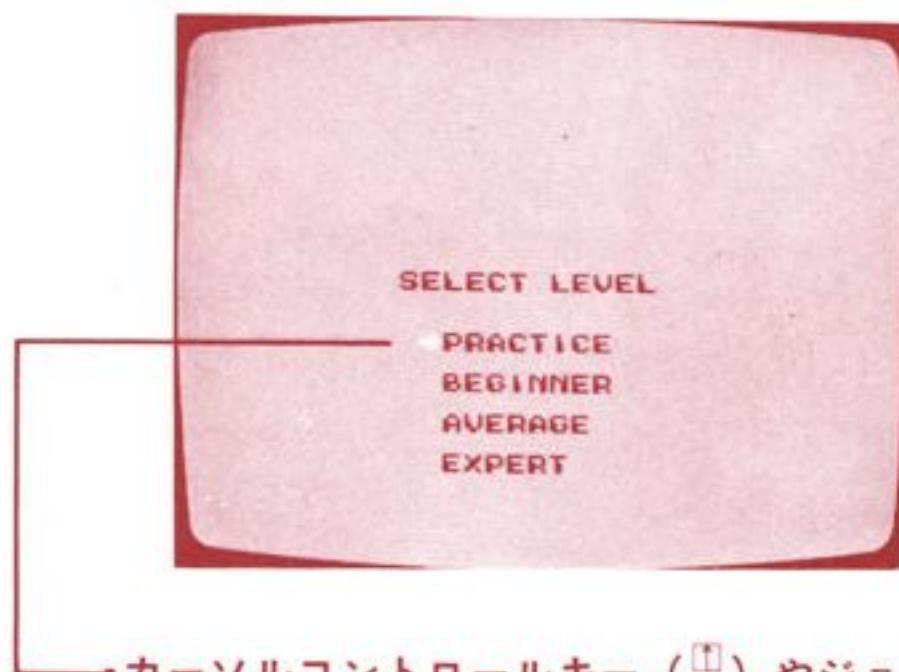
1 PLAYER (1人で遊べる。)

2 PLAYERS (2人で遊べる。)

EDIT (ゲーム面を創る。)



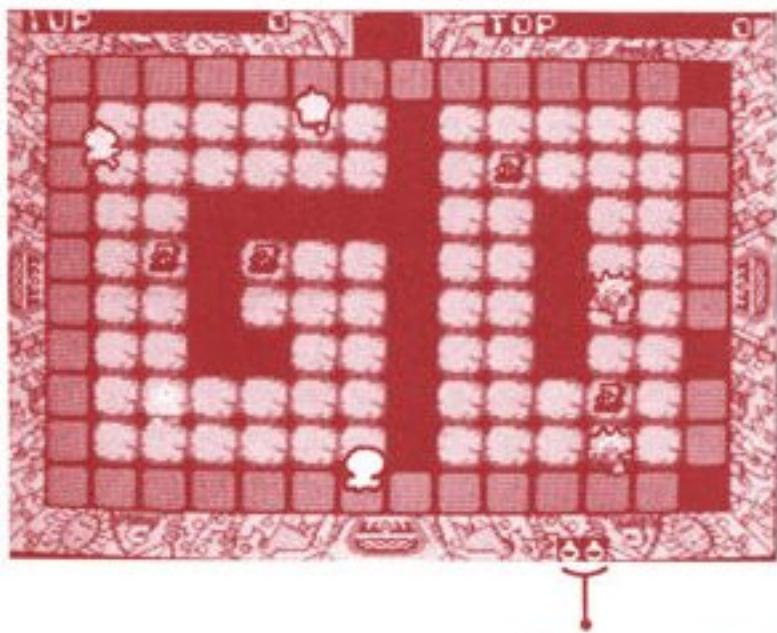
- 次に、レベルを選ぶ。レベルは、4段階。



→ カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイ
スティックレバー (↑↓) でレベルを選び、
スタート・ボタンを押そう。

PRACTICE (練習)	第1の城
BEGINNER (初級)	第2の城
AVERAGE (中級)	第3の城
EXPERT (上級)	第4の城

- 1つの城は、いくつもの部屋の集まりだ。そして、4つ
の城全体では、114もの迷路の部屋が待ち受けている。
はじめは、PRACTICE (練習) のレベルで、ゲームのコツを
覚えよう。



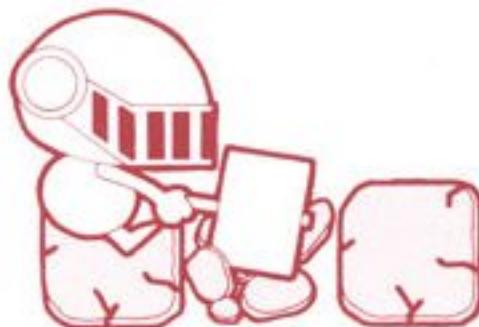
て も いのち みず
手持ちの命の水

1 UP (プレイヤー 1 のスコア)
2 UP …… ふたりよう 2人用のときのプレイヤー 2 の
スコア

トップ (ハイスコア)

あそ
遊びを知りたいキミへ!

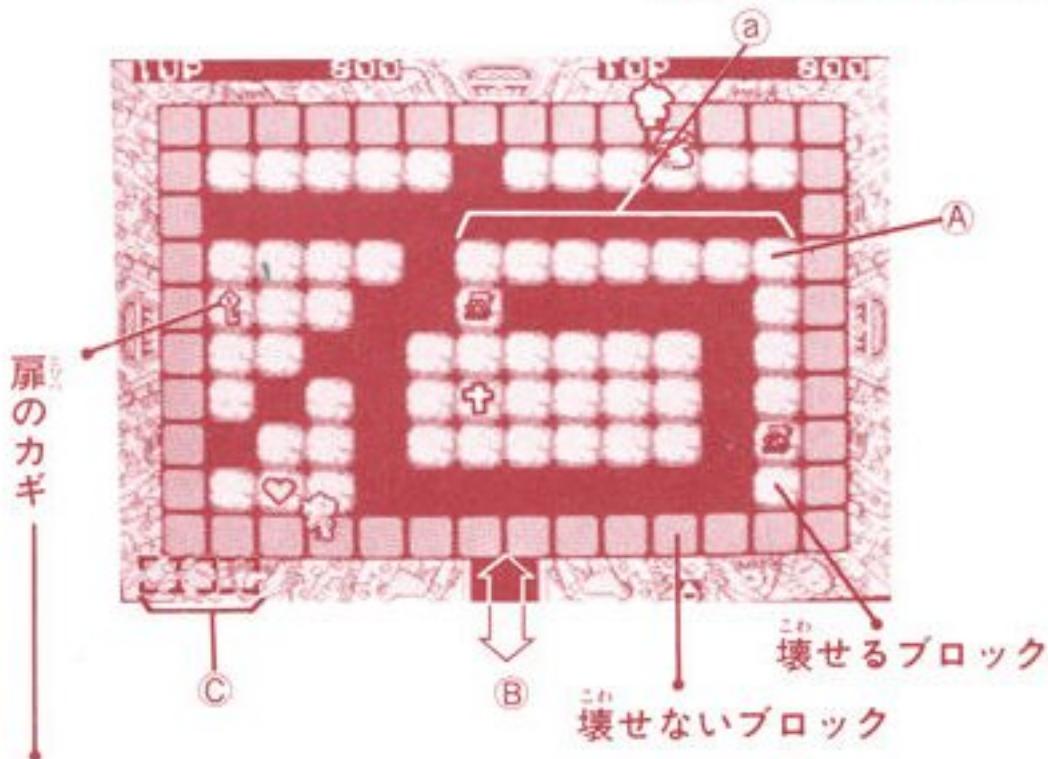
★イグルの動かしかた★



イグルは、

キー や ボタン を 押すと、
ハンマー を ふり 上げ、 離
すと、ハンマー を ふり 降
ろす。

(注) ハンマーで ぶつ ボタン
を 押して いる とき は、
イグルを 動かせ ない よ。



部屋 の 扉 を 開け て く れる。 と こ ろ が、 カ ギ を 取っ て
も、 ど こ も 扉 が 開か な い こ と が あ る。 そ れ は、 面 面
に は 映ら な い ど こ か の 部屋 の 扉 を、 この カ ギ が 開け
て く れ て い る から だ。

—— ブロックの壊し方、いろいろ…… ——

ブロックには、



ハンマーで壊せるブロック(灰色)



ハンマーで壊せないブロック(黄色)

の2種類がある。

そして、のブロックは、ハンマーで1つ1つ壊せる

が、その他にも、次のような壊し方の技がある。

1. ブロック一気破壊技

 (黄色) とつながっていない  (灰色) は、そのつなぎ目のを壊すと、一気に破壊できる。

そして、そのとき、の上にいた怪物も全滅させられる。

たとえば、Ⓐのを壊すと、Ⓑの部分のを一撃で破壊でき、上の怪物も全滅させられる。

2. ブロック復活技

これは、一度壊した  (灰色) をもとに戻す技。

 (黄色) のどこかを叩こう。一瞬にして、もと通りになるよ。

—— 隣の部屋へ行く力ギは…… ——

○ Bのように開かれた扉を通って、隣の部屋へ行き来できる。

○ そして、それ以外の閉ざされた扉を開くには、 (扉の力ギ) を取ることだ。どこかの扉が開かれ、未知の部屋へつながる。もちろん、開かずの扉もあることを忘れないでね。(10ページをみる。)

Bのように見える扉でも、一度入ったら出られない一方通行の扉がある。油断するな！

—— 宝物や扉の力ギを取るには ——

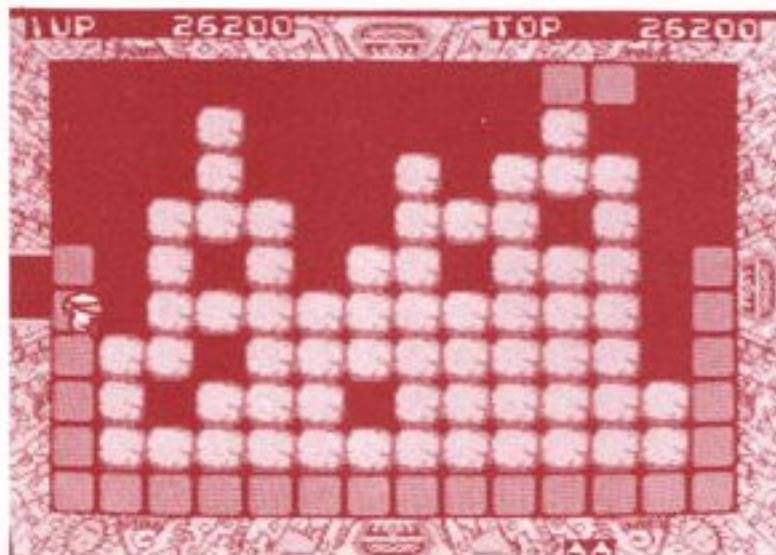
○ 宝物や扉の力ギは、触れると取れる。

そして、プリンセス救出に必要な宝物が、10ページのCの部分に貯わえられる。

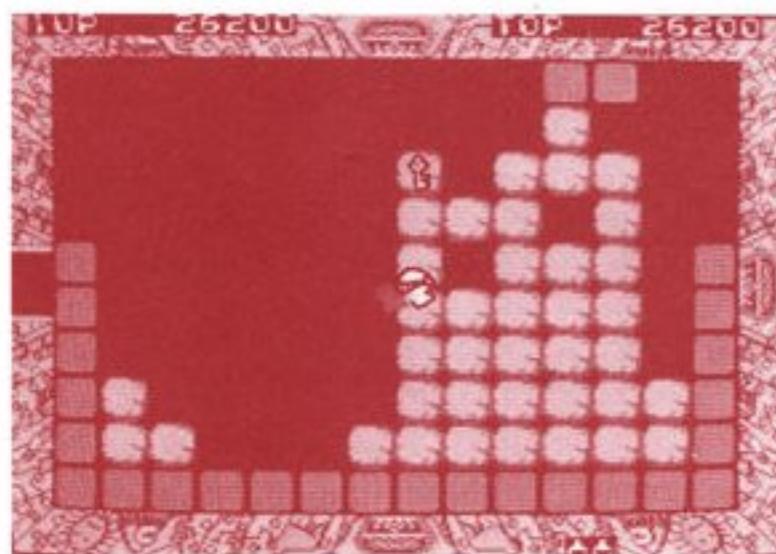
○ また、宝物の中には、全く画面から隠されているものや、ブロックの孤島にあるものがある。

かく たからもの だ
1. 隠された宝物や力ギを出すには、

① 壊せる  を何個か1度に破壊する。

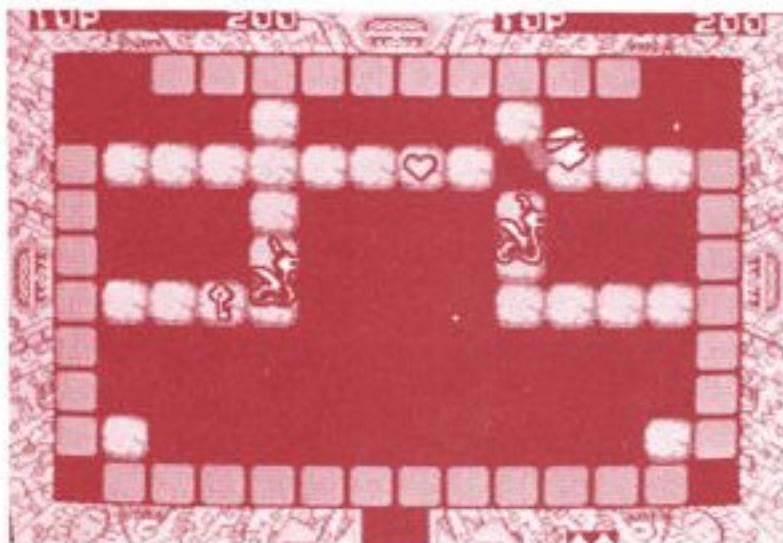


「アレ！
なに
何もないぞ。」

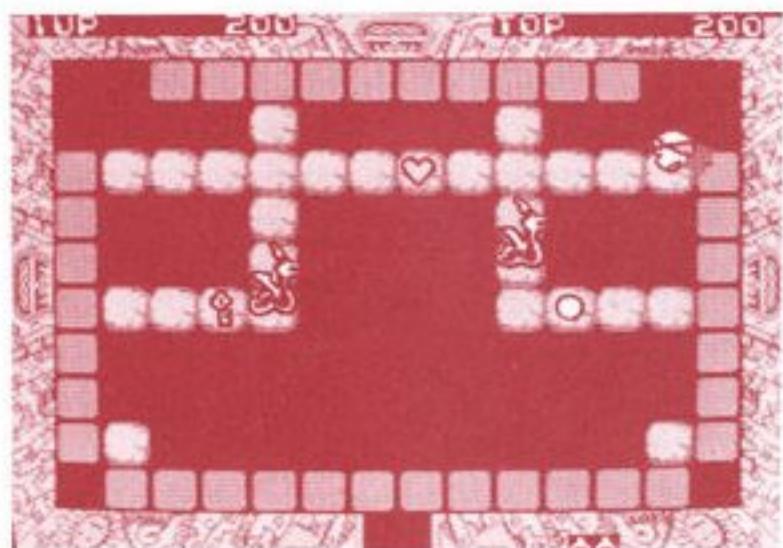


「おっと、
力ギが
あら
現われた。」

② 壊せる  のどこか 1 カ所を壊し、復活させる。

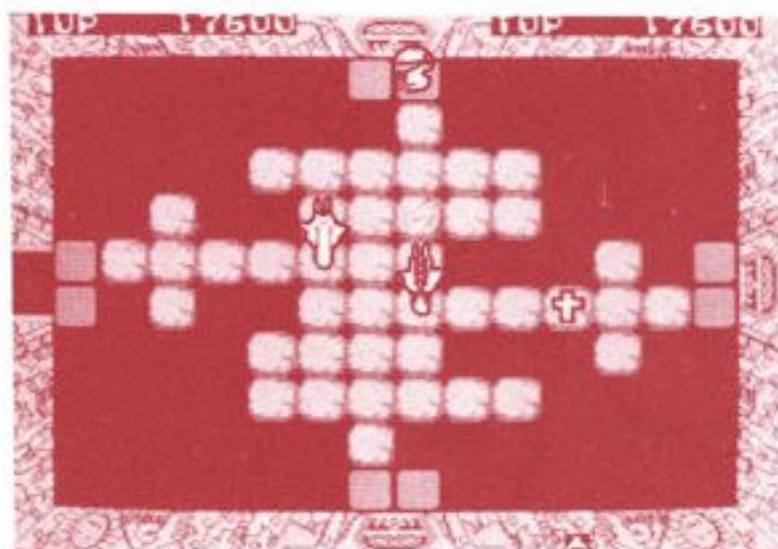


「よいこら
しょっと。」

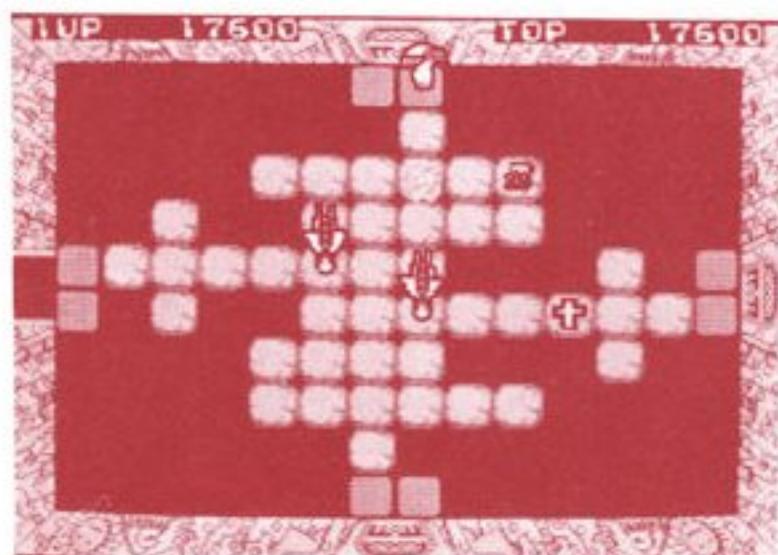


「クリスタル
ボール出現！」

③ 壊せない のどこか 1 カ所を叩いてみる。



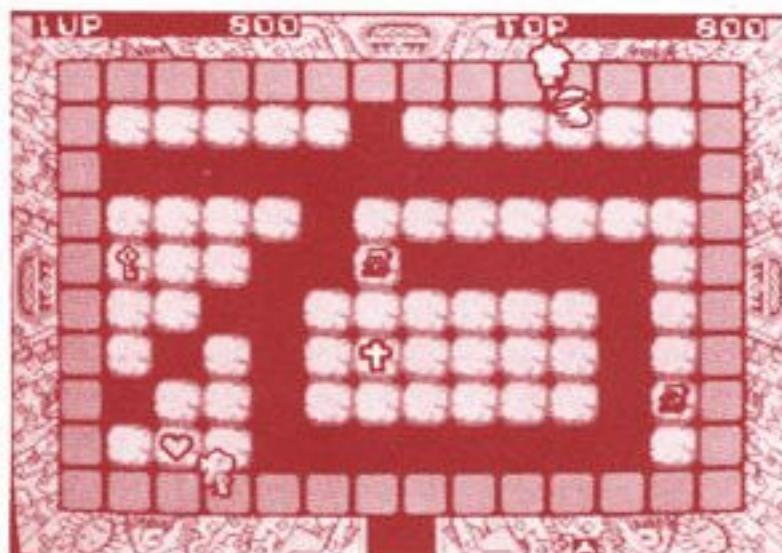
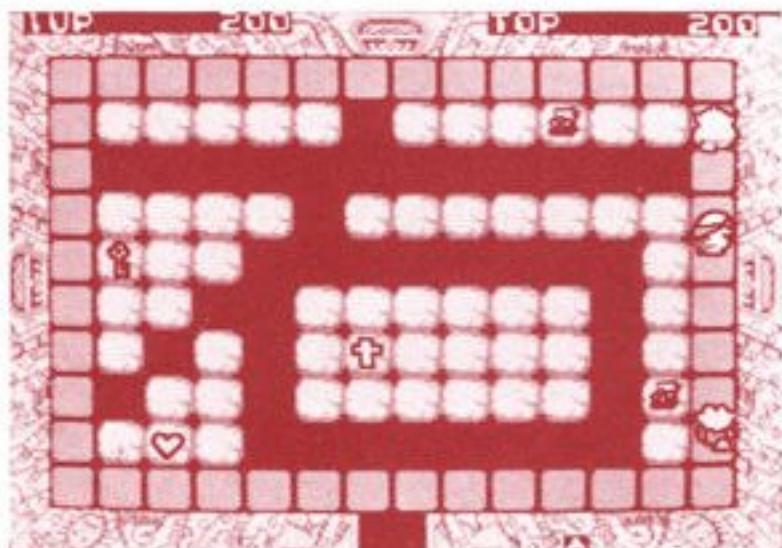
「ここかな？」



「出たぞ！」

こう とう いま ばしょ い
2. 孤島になっていたりなど、今いる場所からは行けない
ところ たからもの ところ い
所にある宝物やカギの所へ行くには、

- ① ほか たからもの と
他の宝物を取ってみる。



② 1の方法を試してみる。

③ まわり道をする。

注 もし、まちがって、宝物を壊してしまったときは、あわてないで、1度その部屋を出て、もう1度その部屋へ入れば復活するよ。

ただし、1度取ってしまった宝物は、2度と現われない。注意しよう。

★プリンセス救出!!★

EXPERT (上級) のレベルで、プリンセスを救出すると、特別なメッセージが出るよ。挑戦してね!

注 3つの宝物を全部取らないで、プリンセスに近づくと、GAME OVERだ。

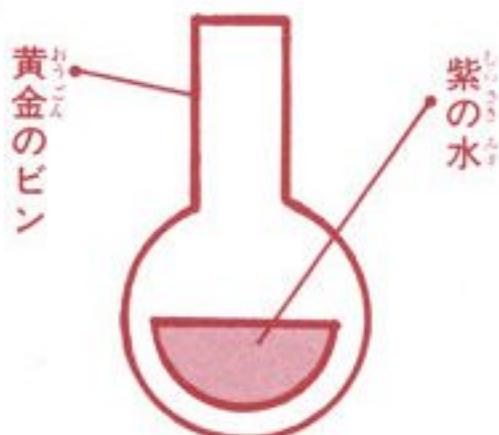
(わけは、次の★宝物★のページを見てね。)

★宝物

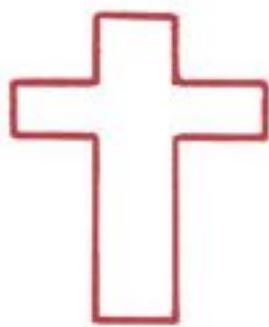
不思議のお城、ピット ポット城の中には、宝物がいっぱいいた。宝物は、触れると取れるよ。

—— プリンセス救出に必要な3つの宝物 ——

魔法を解く聖水
3,200点

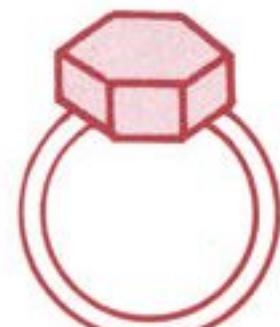


(石のように動かなく
なったプリンセスの
魔法を解く。)



魔力を封じるマジッククロス
1,900点

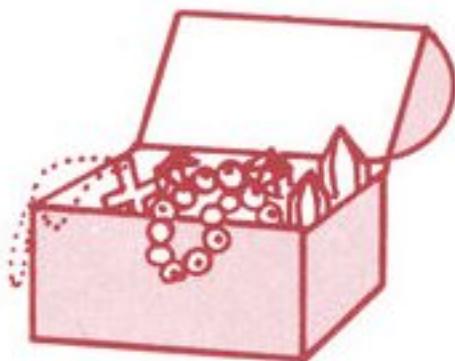
(魔法使いの魔力を封じる
ことができる。)



幸せを呼ぶ指輪
1,600点

(プリンセスへの贈
り物)

— ハイスコアの2つの宝物 —

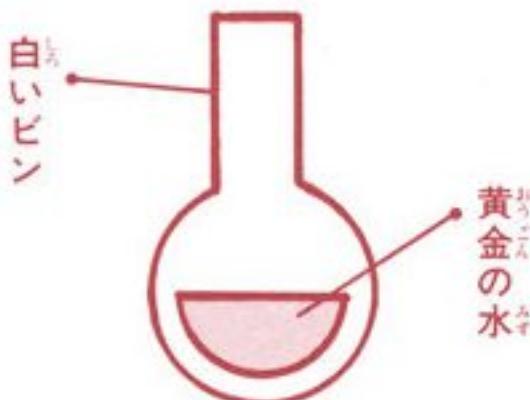


きんかはこ
金貨の箱
400点

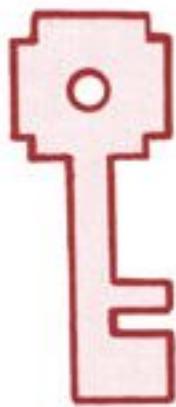
(または、80,000点)

クリスタルボール
20,000点

— チャンスの5つの宝物 —



いのちみず
命の水
200点
(イグルを復活させる。)



扉の力ギ

200点

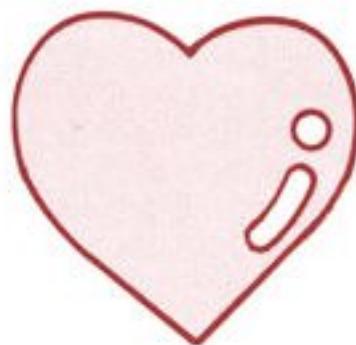
(閉ざされた扉を開く。)



活力の水

800点

(しばらくの間、敵にやられない。)



情熱のハート

1,600点

(しばらくの間、敵が動きを止める。)



ドラゴンよけのハーブ

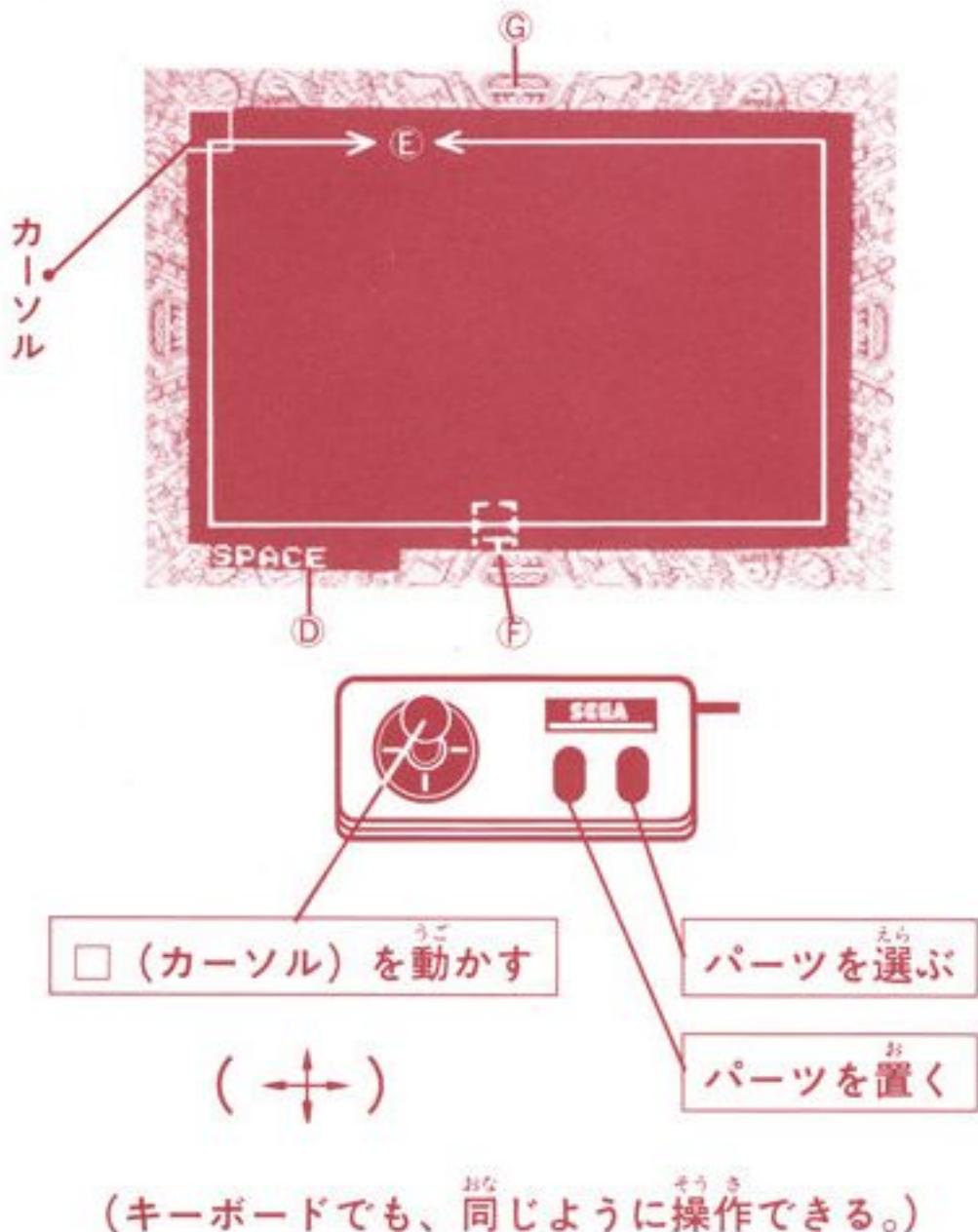
4,200点

(しばらくの間、ドラゴンが火を吹かない。)

活力の水、情熱のハート、ドラゴンよけのハーブは、それぞれの魔法がきいている間、曲が変わり、画面に表示(10ページの①)される。

あそ おまけで遊びたいキミへ！

- スタート前（7ページ）で EDIT を選ぶと、ゲームの最初の1面だけをデザインできる。

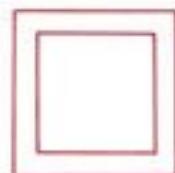


① パーツを選ぶ。(右ボタン)

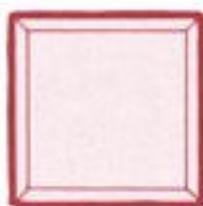
④ の部分に使えるパーツが現われる。

スペース
SPACE

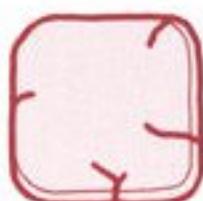
(空白……置いたパーツ
を消す。)



BLOCK
(ブロック)

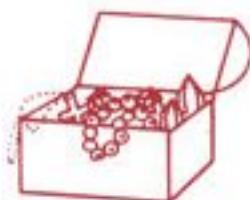


→ E ← の部分は、自
動的に、掘れないブ
ロックが置かれる。



→ E ← 以外の部分は、
自動的に、掘れるブ
ロックが置かれる。

ト レ ジ ャ イ
TREASURE
(金貨の箱のみ)



② パーツを置きたい場所に、□(カーソル)を動かす。
(ジョイスティックレバー)

③ パーツを置く。(左ボタン)

注 ゲーム面が完成したら、次のことを確かめよう。

- F (イグルが現われる位置) に、ブロックが置かれている?
- G (扉が現われる位置) に、ブロックがつながっているか?

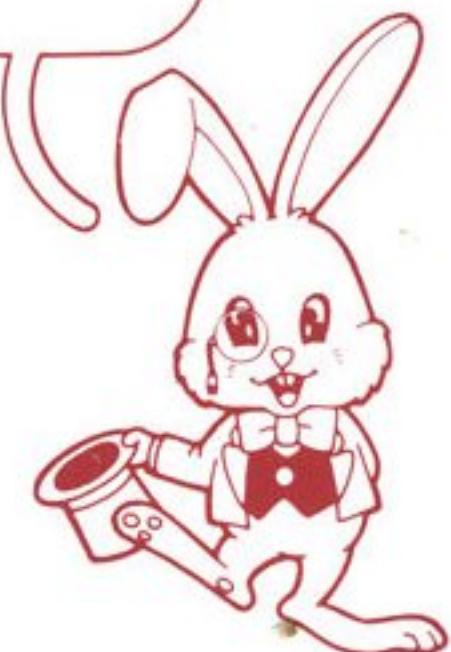
以上を確かめたら、

- ④ D をENDにして、左ボタンを押そう。
8ページと同じレベル選択の画面が現われる。

(D、F、Gは、10ページの画面を見る。)

☆アソビン教授からのアドバイス☆

レベルが上がるにつれ、迷路も複雑になり、部屋の数も増える。だから、部屋と部屋のつながりをマップ（地図）にしながら、ゲームを進めるとわかりやすいよ。



マーク
☆セガマイカード MARKIIIからのお願い☆

ねが

このカードは、ホームテレビゲーム
セガ マーク センヨウ
SEGA MARKIII専用です。

—— たた つか
正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！

曲げない！



強いショック
はダメ！

直射日光、

大きい！



キズつけない！

高い温度に

近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

。ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。

。汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいて
ください。

。使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARKIII専用です

買い物や銀行カードとしては使用でき

C-5507

セガ マイカード応募券は、大切にしまって
おきましょう。

4枚集めて下記の住所に送ると、すてきな
カードケースがもらえます。

くわしくは、本社消費者サービス課まで
お問い合わせください。

セガ マイカード応募券

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12
〒144 電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話03(742)7068(直通)